



INNOVATIONHUB

Powered by Szerencsejáték Zrt.

InnoChallenge – féléves belső innovációs verseny 2026. június Versenykiírás és Versenyszabályzat

Tartalom

Az InnoChallenge – alakítsuk együtt a jövőt!	2
I. A Verseny célja és témái	2
II. Résztvételi feltételek	6
III. A verseny menete	8
IV. Díjazás	10
V. Egyéb szabályok és megkötések	11
VI. Kapcsolat és további információk	13
1. számú melléklet – Részletes útmutató	14
Segítő kérdések a pályázóknak	14
Értékelési szempontok	16
2. számú melléklet	17
Megállapodás díjnyertes munkák felhasználásának engedélyezése tárgyában. 17	
3. számú melléklet	21
Adatkezelési tájékoztató az InnoChallenge elnevezésű versenyre történő jelentkezéshez és részvételhez kapcsolódóan	21

Az InnoChallenge – alakítsuk együtt a jövőt!

Az InnoChallenge a vállalatunk saját belső innovációs versenye, ahol az ötleteitekből valódi megoldás születik.

A Szerencsejáték Zrt. (a továbbiakban: Szerencsejáték Zrt., vagy SzZrt., vagy Szervező) útjára indítja a belső innovációs versenyét az InnoChallenge-t (a továbbiakban: Verseny, vagy InnoChallenge).

Mottója: Valódi kihívások. Közös gondolkodás. Megvalósítható megoldások. Mutasd meg, hogyan formálnád velünk a szerencsejáték és vállalatunk jövőjét!

A Verseny célja kettős:

1. Friss, értékteremtő megoldásokat gyűjteni a vállalat fejlődését támogató témákban.
2. Olyan kollégákat bevonni, akik szívesen alkotnak és szeretnék tenni is a közös fejlődésért.

Az InnoChallenge verseny során a jelentkezők **három meghatározott témakör** közül választhatnak, majd a kiválasztott kihívásra, **akár önállóan, akár csapatban (max. 3 fő)**, megoldási javaslatot, koncepciót kell kidolgozniuk.

A Verseny végére egy jól felépített koncepció benyújtása szükséges, amelyhez a pályázók számára összeállított segítő kérdéseket és értékelési útmutatót a jelen Versenykiírás mellékletében biztosítunk (ld. 1. sz. melléklet). A **legjobb 10 koncepciót** megalkotó egyén / csapat a **szakmai zsűri előtt** 10 perces prezentációban mutathatja be a kidolgozott koncepcióját.

I. A Verseny célja és témái

Az InnoChallenge célja

Az InnoChallenge a Szerencsejáték Zrt. belső innovációs versenye, amelynek célja, hogy a kollégák ötletei, meglátásai és tapasztalatai **új megoldásokat, irányokat hozzanak** az SzZrt. életében.

Hisszük, hogy a legjobb javaslatok onnan érkeznek, ahol a munka történik – a folyamatok belső ismerőitől, a játékosokat napi szinten kiszolgáló csapatoktól, a márkát építő szakemberektől. Az InnoChallenge keretet ad ahhoz, hogy ezek az ötletek ne maradjanak kizárólag megbeszéléseken elhangzott jó gondolatoknak, hanem **kidolgozott, döntésre kész koncepciókká** válhassanak.

A Verseny három területre fókuszál, amelyek együtt rajzolják ki a Szerencsejáték Zrt. következő időszakának fontos irányait:

- **hatékonyabb működés** – ahol kézzelfogható javulást érhetünk el folyamatainkban,
- **erősebb márka** – amely közvetlenebb, hitelesebb és vonzóbb minden célcsoport számára (beleértve a saját kollégákat is),
- **szerehetőbb vállalat** – amely a jó ügyeket és a közösségi élményeket láthatóvá teszi.

A cél nem az, hogy minél több ötlet szülessen, hanem hogy a **legjobbak megvalósuljanak**. A nyertes koncepciók nem a fiókba kerülnek, hanem **valódi megvalósítás útjára lépnek** – a megfelelő támogatással, erőforrással és vezetői figyelemmel.

Az InnoChallenge ezért egyszerre szól a **vállalat jövőjéről** és a **te szakmai jövődről**: lehetőség arra, hogy láthatóvá tedd, amit látsz, és formálhasd, amit mások csak megfigyelnek.

Egy ötlet, egy csapat, egy lépés előre – ez az InnoChallenge.

Az InnoChallenge választható témái

1. téma: „Ami ma lassú vagy bonyolult – tegyük működővé” *Folyamatoptimalizálás egy választott területen*

Olyan koncepciókat keresünk, amelyek egy konkrét folyamatban mérhető javulást hoznak – legyen szó időről, költségről, minőségről, átfutásról vagy hibaaarányról. A benyújtott koncepciók nem korlátozódnak a pályázó saját területére vagy igazgatóságára: bármely szervezeti egység folyamataira vonatkozhatnak, amennyiben megfelelnek a kiírásban rögzített feltételeknek.

A Verseny keretében kidolgozott koncepció akkor teljes, ha üzleti logikával és megtérülési számítással alá van támasztva, és döntésre kész állapotban kerül megfogalmazásra és benyújtásra.

- **Jelen állapot: mi** a probléma, mekkora a fájdalom (idő, költség, hibaaarány, frusztráció)?
- **Célállapot: hogyan** néz ki a működés a változás után, és mi lesz mérhetően jobb?
- **Megvalósítás: milyen** lépésekben, milyen erőforrással, milyen akadályokkal kell számolni? Milyen automatizációs vagy AI-vezérelt megoldás támogathatja? Gondolkodj MVP (*Minimum működőképes termék*) -szinten is – mi az a legkisebb szükséges változtatás/változás, amivel el lehet indulni?

- **Megtérülés és skálázhatóság:** milyen üzleti értéket termel, mennyi idő alatt térül meg, és kiterjeszhető-e más területekre?

A cél: egy terület, egy folyamat, egy kézzelfogható eredmény folyamatoptimalizálására vonatkozó koncepciójának kidolgozása.

Részletes segítő kérdések az 1. sz. melléklet *Segítő kérdések a pályázóknak* cím alatt található!

2. téma: „A Szerencsejáték Zrt. mint megbízható brand" A vállalati brand jövőképe

Olyan koncepciókat várunk, amelyek a Szerencsejáték Zrt-t közvetlenebb és hitelesebb márkaként pozícionálják – a felelős működéssel teljes összhangban –, és valódi márkaérték-növekedést hoznak.

A koncepció akkor erős, ha az alábbi kérdésekre választ ad:

- **Jelen állapot:** hogyan látják ma a márkát a játékosok, a “nem”-játékosok és a potenciális munkavállalók? Hol a legnagyobb szakadék a kívánt és a tényleges márkakép között?
- **Célállapot:** milyen márkaként szeretnénk megjelenni 3–5 év múlva, és ez miben lesz mérhetően más? (pl. bizalmi index, preferencia, ajánlási hajlandóság, employer brand mutatók, célcsoport-elérés)
- **Stratégiai irány:** milyen pozícionálási és kommunikációs elv mentén érhető el ez a változás? Mi az a vezérgondolat, ami az anyamárkát és a termékmárkákat is konzisztensen összefogja?
- **Megvalósíthatóság:** milyen lépésekben építhető fel a változás, milyen szervezeti és piaci feltételei vannak, és milyen akadályokkal kell számolni? Mennyire illeszkedik a márkához?

A megközelítés többféle irányból vizsgálható, ezek kombinálhatóak, vagy egy irány mélyebb kibontása is lehetséges az alábbiak közül:

- bizalom, preferencia és ajánlási hajlandóság erősítése;
- vonzó munkáltatói arculat építése;
- nyitás új célcsoportok felé;
- az anyamárka és a termékmárkák (Tippmix, Ötöslottó, Eurojackpot stb.) viszonyának átgondolása – kommunikációban és portfóliósinten egyaránt.

A cél: egy tiszta pozícionálás, egy hiteles ígéret, egy mérhető elmozdulás koncepcionális kidolgozása. A fenti szempontok iránymutatásként szolgálnak; a pályázók ettől eltérő megközelítést is alkalmazhatnak, amennyiben az megfelel a kiírásban meghatározott céloknak és feltételeknek.

Részletes segítő kérdések az 1. sz. melléklet Segítő kérdések a pályázóknak cím alatt található!

3. téma: „Szerethető SzZrt. – Jó ügyek, közös élmények” Társadalmi szerepvállalás, ami látható és átélhető

A Szerencsejáték Zrt. ma is sok jó ügyet támogat – de ezek sok esetben nem a megfelelő hangsúlyt kapják. Olyan koncepciókat keresünk, amelyek a Szerencsejáték Zrt. jótékonyági tevékenységét, és a közösségi szerepvállalását megélhető, közös élménnyé teszik a játékosok és a társadalom szélesebb rétegei számára is.

A cél olyan koncepció kidolgozása, amelyben a SzZrt. nem csak támogatóként, hanem aktív résztvevőként és élményteremtőként jelenik meg – olyan módon, hogy az emberi, hiteles és emlékezetes legyen. A jó ügy itt nem lábjegyzet, hanem főszereplő.

A koncepció akkor erős, ha az alábbi kérdésekre választ ad:

- **Jelen állapot:** milyen jó ügyeket támogat ma a Szerencsejáték Zrt., ezek azonban miért nem érnek el a játékosokhoz és a társadalomhoz olyan mértékben, ahogy megérdemelnék? Hol veszik el a történet?
- **Célállapot:** milyen élményt élne át a játékos, a támogatott közösség és a szélesebb nyilvánosság a koncepció megvalósítása által? Mitől válna a jó ügy láthatóvá, megélhetővé és megoszthatóvá? Az mennyire élményszerű és emberi?
- **A koncepció lényege:** mi az a központi ötlet, esemény, platform vagy program, ami köré az élmény szerveződik? Hogyan kapcsolódik hozzá a játékos – nézőként, résztvevőként vagy társalkotóként?
- **Megvalósíthatóság:** milyen partnerekkel, csatornákkal és erőforrásokkal valósítható meg? Mi az a legkisebb működő változat, amivel egy pilot el tud indulni, és hogyan skálázható tovább?
- **Hatás:** miben lesz mérhetően több a vállalat és a társadalom a koncepció megvalósulása után? (pl. elérés, részvétel, médiajelenlét, érzelmi kötődés, márkaszeretet)

A cél: egy jó ügy, egy közös pillanat, egy emlékezetes élmény megvalósítására vonatkozó részletes koncepció kidolgozása.

Részletes segítő kérdések az 1. sz. melléklet Segítő kérdések a pályázóknak cím alatt található!

II. Részvételi feltételek

Részvételre jogosultak

Az InnoChallenge ötletversenyen **kizárólag a Szerencsejáték Zrt. munkatársai (osztályvezetői szint alatt) – ideértve a gyakornokokat is** – vehetnek részt, kivéve az Innováció Osztály munkatársait. A jelentkezés minden munkatárs számára nyitott, függetlenül attól, hogy az SzZrt. központi területén vagy az értékesítési hálózatban dolgozik, fontos azonban, hogy ugyan lehet leadni a saját szakterületre vonatkozóan is pályamunkát, azonban az értékelésben előnyben részesítjük azon pályamunkákat, amelyek nem a saját szakterületre vonatkozóan kerülnek leadásra (ld. 1. sz. melléklet – Értékelési szempontok alatt). A versenyre **egyénileg**, illetve **2–3 fős csapatokban** is lehet nevezni. Az értékelés során nem releváns, hogy egyénileg vagy csapatban kerül benyújtásra a pályamunka.

Regisztráció

A versenyen azok a kollégák vehetnek részt, akik **legkésőbb 2026.05.22. 23:59-ig** regisztrálnak. A Szervező ugyanakkor fenntartja a jogot a regisztrációs határidő meghosszabbítására, amely esetben a meghosszabbított határidőn belül beérkező regisztrációk is elfogadásra kerülnek.

Koncepció benyújtása

A verseny során **kizárólag a határidőre (2026.06.01. 23:59) érvényesen benyújtott koncepciók, pályamunkák** kerülnek értékelésre.

A benyújtott koncepciók, pályamunkák értékelésére a **Szervező**, az Innováció Osztály, valamint a Szervező által felkért, az adott téma szakterületéhez kapcsolódó **szakmai képviselők** jogosultak.

A regisztráció **nem jelent automatikus részvételi jogosultságot, a versenyben azok vehetnek részt, akik koncepciója, pályamunkája a megadott határidőn belül benyújtása kerül.**

A koncepció kidolgozottságának alkalmasnak kell lennie egy potenciális megvalósításra.

Nyelv

A verseny munkanyelve **magyar**, a versenyzőknek a prezentációkat, valamint a pályamunkákat magyar nyelven kell elkészíteniük. A pályamunkák részeként benyújtott anyagokban lehetnek részben angol nyelvű tartalmak (pl. kód kommentek) akkor, ha ezt az anyag jellege megkívánja (MVP), de a Versenyen kizárólag a magyar nyelven benyújtott pályamunkák kerülnek értékelésre.

Etikai és jogi megfelelés

A Versenyre történő jelentkezéssel minden résztvevő kijelenti, hogy a Versenykiírásban és a Versenyszabályzatban foglalt valamennyi feltételt megismerte, azokat elfogadja, és magára nézve kötelezőnek ismeri el, és vállalja azok betartását. Versenyző kijelenti továbbá, hogy

- tudomással bír arról, hogy a Versenyen kizárólag **saját, eredeti ötletével vehet részt, valamint kijelenti, hogy az általa beküldött pályamunka kizárólag saját szellemi tevékenysége, vagy olyan személyek szellemi tevékenységének eredménye, akik hozzájárultak annak felhasználásához, kidolgozásához és a jelen Versenybe történő beküldéséhez.**
- a benyújtott pályamunkát a résztvevő készítette, illetve, hogy kizárólag olyan harmadik féltől származó anyagokat, alkalmazásokat stb. használ, amelyekhez jogszerűen és jogtisztán fér hozzá és amelyek használatára, és az átadására jogosult (**jogszavatosság**);
- kijelenti, hogy a pályamunkában nem szerepel egyéb, törvény vagy más jogszabály által tiltott tartalom;
- kijelenti, hogy a Verseny során tudomására jutott, a Szervező által bizalmasnak minősülő adatait, információit (pl. know-how, üzletmenet, pénzügyi információk) bizalmasan kezeli, azok tekintetében titoktartási kötelezettséget vállal. Beleegyezik abba, hogy a bizalmas információkat csak a Verseny alatt és annak céljára használja;
- kijelenti és hozzájárul ahhoz, hogy a Szervező a pályamunkát a vonatkozó jogszabályok által biztosított legnagyobb mértékben szabadon, korlátozástól mentesen hasznosítsa;
- kijelenti és vállalja, hogy a Verseny során létrejövő, szerzői műnek minősülő vagy oltalom tárgyát képező anyagok („Mű”) felhasználásáról - közös Mű esetén a szerzőtársak közösen - a Szervezővel külön megállapodásban rendelkeznek azzal, hogy amennyiben az ilyen Mű díjnyertes és pénznyereményben részesül, úgy a pénznyeremény átutalásával a szerzői jogról szóló 1999. évi LXXVI. törvény III. fejezetének értelmében az ilyen Mű valamennyi vagyoni jogát a Szervezőre ruházza át az 2. mellékletben meghatározott szerződési feltételek mellett.

Adatkezelés

A regisztráció és a Verseny során a megadott személyes adatokat Szervező bizalmasan kezeli, azokat kizárólag a Verseny lebonyolításának céljára használja fel, harmadik félnek nem adja át. Az adatkezelés részletei jelentkezési felületen elérhető Adatkezelési tájékoztató tartalmazza, valamint a 3. számú melléklet, amelyből a versenyzők megismerhetik az adatkezelés részletes körülményeit. A Verseny ideje alatt kép- és videófelvetelek készülhetnek a versenyzőkről és a pályamunkáikról, a regisztrációval a versenyzők hozzájárulnak ahhoz, hogy róluk (illetve a pályamunkáikról) készült felvételeket a Szerencsejáték Zrt. a saját kommunikációjában szabadon felhasználhassa.

III. A verseny menete

	Dátum
Regisztráció	2026. május 22. 23:59-ig
Konceptió benyújtása	2026. június 1. 23:59-ig
Értékelés és továbbjutottak értesítése	2026. június 15. 23:59-ig
Döntő	2026. június 22–26 között pontos dátum és időpont HAMAROSAN!

1. Regisztráció

Az InnoChallenge ötletversenyen való részvétel előzetes online regisztrációhoz kötött. A versenyre egyénileg vagy 2-3 fős csapatban lehet jelentkezni. A regisztráció az [InnoChallenge MS Forms regisztrációs űrlapon](#) történik. A regisztráció során az alábbi adatok megadása kötelező:

- csapatnév (egyéni jelentkezés esetén is megadandó),
- a versenyre jelentkező(k) neve,
- e-mail címe,
- szervezeti egysége,
- közvetlen vezetője,
- munkakörének megnevezése.

A regisztrációval a jelentkező(k) kizárólag azt jelzik, hogy részt kívánnak venni a versenyen; konkrét koncepció vagy ötletterv benyújtása ebben a szakaszban még nem szükséges és nem is lehetséges. A koncepció kidolgozására a témakiírás közzétételét követően van lehetőség és a koncepció beadási határidőig teljesíteni szükséges.

A regisztrációs határidő: **2026. május 22. 23:59.**

2. Konceptió beadás

A beadvány az alábbi formátumok valamelyikében nyújtható be:

- 3–5 oldalas PDF dokumentum, vagy
- 6–8 slide-ból álló prezentáció (ppt kiterjesztéssel).

A formátum megválasztása a Versenyzők döntése; ugyanakkor a tartalmi elvárások mindkét esetben azonosak. A határidőn túl benyújtott pályamunkák nem kerülnek értékelésre.

A versenyre benyújtandó, kidolgozott koncepciót legkésőbb **2026. június 1. 23:59-ig** kell megküldeni az **innochallenge@szerencsejatek.hu** e-mail címre, a tárgyban megjelölve: InnoChallenge 2026_MintaCsapatnév. A csatolt benyújtandó koncepció elnevezése: MintaCsapatnev_InnoChallenge2026

3. Értékelés

A határidőig beérkezett pályamunkákat a Szerencsejáték Zrt. Innováció Osztálya előértékeli az érintett szakterületek bevonásával.

Az értékelés a pályázati kiírásban előre rögzített, egységes értékelési dimenziók, valamint az adott témához kapcsolódó súlyozás alapján történik. Az értékelési folyamat eredményeként legfeljebb **10 koncepció** kerül kiválasztásra, amelyek továbbjutnak a döntő szakaszba.

A versenyzőket a kiválasztás eredményéről a Szervező e-mail útján értesíti legkésőbb **2026. június 15-ig**.

Értékelési szempont rendszerről részletesebben az 1. sz. melléklet *Értékelési szempontok* alatt bővebben olvasható.

4. Döntő

A döntőre **2026. június 22. és 26. között** kerül sor, pontos dátum és időpont kijelölése május 15-én történik.

A döntőbe jutott versenyzők a pályamunkájukat egy, maximum **10 perces prezentáció** keretében mutatják be a meghívott igazgatók számára, akik értékelik azt és eredményt hirdetnek.

A prezentációnak **tartalmilag a pályamunka keretében benyújtott koncepción kell alapulnia, azonban terjedelmében lehet bővebb vagy szűkebb, azt .ppt formátumban szükséges leadni.** Új tartalmi elemek hozzáadása nem megengedett, ugyanakkor a meglévő elemek részletezésére, kiegészítésére, illusztrálása és hangsúlyozására van lehetőség.

A helyszín: **Szerencsejáték Zrt. központi irodaháza** 1027 Budapest, Kapás u. 11–15.

A Szervező a döntő lebonyolításához szükséges technikai feltételeket biztosítja, ideértve különösen a prezentációs eszközöket, kijelzőket és hangtechnikát.

5. Eredményhirdetés és záróesemény

A döntőbe jutott pályamunkák, és prezentációk bemutatását követően kerül sor az **eredményhirdetésre, majd egy közös záróvacsorára a záróesemény keretében**. Az eredményhirdetésen záróeseményen a döntős pályázók, a zsűri tagjai, a Szervező képviselői és meghatározott létszámban előre jelentkezett kollegák vehetnek részt személyesen, azonban távoli részvétel korlátozottság nélkül lehetséges.

6. Megvalósítás

A legígéretesebb koncepciók/pályamunkák az **Innováció Osztály támogatásával tervezési fázisba kerülhetnek**, ahol a Szervező - az illetékes szakterület bevonásával - megvizsgálja azok továbbfejlesztési és megvalósíthatósági lehetőségeit. A Szervező nem vállal semmilyen kötelezettséget a benyújtott pályamunkák/kidolgozott koncepciók tényleges megvalósítására, azokra vonatkozóan további erőforrások biztosítására, függetlenül attól, hogy azok nyertesnek minősültek-e a Versenyen.

IV. Díjazás

A legeredményesebb csapatok jutalomban részesülnek, **pénzdíj formájában (a díjazás összege csapatonként értendő, több csapattag esetén a tagok számának arányában kerül kifizetésre)**.

Helyezés	Díj összege (nettó)
1. helyezés	500.000 forint
2. helyezés	300.000 forint
3. helyezés	200.000 forint

V. Egyéb szabályok és megkötések

Az InnoChallenge egy verseny, amelyet a Szerencsejáték Zrt. (székhely: 1015 Budapest, Csalogány utca 30-32.; adószám: 10580204244; cégjegyzékszám: 01-10-041628; www.szerencsejatek.hu, továbbiakban: Szerencsejáték Zrt.) szervez. A verseny célja, hogy hozzájáruljon a résztvevők innovatív szemléletének, kritikus problémamegoldásának, valamint prezentációs és érveléstechnikai készségeinek fejlesztéséhez.

A verseny során és az elkészített pályamunkákkal kapcsolatban az alábbi szabályokat kell betartani:

- **Iparági és jogi megfelelés:** A javasolt megoldásoknak összhangban kell lenniük a Szerencsejáték Zrt. (a továbbiakban: Szervező) felelős játékszervezési elveivel és a hatályos jogszabályokkal. **Tilos 18 éven aluliakat megcélzó vagy számukra vonzó tartalmat készíteni**, továbbá a megoldás nem sugallhatja, hogy a szerencsejáték személyes vagy anyagi problémák megoldása. Nem jeleníthet meg törvénybe ütköző elemeket (pl. alkohol, dohányzás, erőszakos vagy diszkriminatív tartalom) sem a produktumban, sem a prezentációban. Bármely ilyen jellegű elem azonnali kizárási ok lehet.
- A megoldások kidolgozása során figyelembe kell venni és be kell tartani a kapcsolódó, az iparágat szabályozó jogszabályokat és előírásokat, biztosítani szükséges a törvényi megfelelést és a releváns, kötelező vállalások betartását – pl. szerencsejátéokra vonatkozó reklámetikai kódexben¹ előírtak betartása stb.
- **Szellemi tulajdonjogok:** A versenyre beadott bármilyen ötlet, kód, megoldás, javaslat, anyag a személy/csapat saját szellemi terméke kell legyen. A résztvevők a jelentkezéssel kijelentik, hogy kizárólagos jogosultsággal rendelkeznek az általuk benyújtott alkotások vonatkozásában, azon nem áll fenn harmadik személynek sem vagyoni sem személyhez fűződő joga, és azok nem sértik harmadik fél jogait.
- A verseny résztvevői a versenyen való részvétellel kijelentik, és kifejezetten **hozzájárulnak ahhoz, hogy az általuk elkészített pályázati anyagokkal összefüggő teljeskörű és bármilyen korlátozásmentes szerzői vagyoni jogok a versenyt kiíró Szerencsejáték Zrt.-t illetik meg**, a Szerencsejáték Zrt. – mint felhasználó – a versenyen beadott pályamunkák elküldésével megszerzi a beadott pályamunkák teljeskörű – a benyújtás időpontjában ismert és a jövőben ismertté váló felhasználási módra is kiterjedő – szerzői vagyoni (felhasználási) jogait, amennyiben a pályamunka vagy annak bármely része szerzői jogi védelem alá eső műnek minősül. A verseny résztvevői a pályamunkát annak ismeretében nyújtják be, hogy azt teljes egészében vagy annak részleteit **Szerencsejáték Zrt.**

¹ <https://www.ort.hu/kodex/ii-a-reklamozas-kulonos-szabalyai/#20-cikkely>

jogosult kereskedelmi célra is felhasználni. A verseny résztvevői hozzájárulnak továbbá ahhoz, hogy az általuk benyújtott művet a Szerencsejáték Zrt. esetlegesen - egyoldalú döntésétől függően - nyilvánosságra hozza.

- A Szerencsejáték Zrt. nem köteles a pályamunkák megvalósítására, továbbfejlesztésére, vagy azokkal kapcsolatban visszajelzést adni a résztvevőknek. A pályamunkák benyújtása nem keletkeztet semmilyen további díjazási vagy ellenszolgáltatási igényt a résztvevők részéről a verseny esetleges – Szervező döntésétől függő – díjazásán túl.
- **Mesterséges intelligencia használata:** Az InnoChallenge során a mesterséges intelligencia alapú eszközök (különösen, de nem kizárólagosan generatív AI-megoldások) használata engedélyezett, a Szervező belső szabályzataival összhangban. A résztvevők kötelesek a benyújtott megoldásban vagy prezentációban egyértelműen feltüntetni, hogy mely AI-eszközöket, milyen célból és milyen mértékben vették igénybe. Az AI-eszközök alkalmazása nem mentesíti a csapatokat a megoldás tartalmáért, minőségéért és jogszerűségéért való felelősség alól.
- **Viselkedési alapelvek:** A verseny során minden résztvevőtől elvárjuk a tiszteletteljes, együttműködő és etikus magatartást. A résztvevők kötelesek egymással, a zsűrivel és a szervezőkkel kulturáltan, diszkriminációtól és zaklatástól mentes módon kommunikálni és együtt dolgozni. Bármilyen tiszteletlen, agresszív vagy a közösségi normákat sértő viselkedés a versenyből való kizárást vonhatja maga után. A verseny célja a nyitott, inspiráló és biztonságos alkotói környezet megteremtése, ahol mindenki egyenlő feltételek mellett vehet részt.
- **Adatkezelés:** A jelentkezés és a verseny során megadott személyes adatokat a Szerencsejáték Zrt. bizalmasan kezeli, harmadik félnek nem adja át. Az adatkezelés részleteit a jelentkezési felületen elérhető adatkezelési tájékoztató tartalmazza, valamint a 3. számú melléklet, amelyből a résztvevők megismerhetik az adatkezelés részletes körülményeit. A verseny ideje alatt a résztvevőkről és projektjeiről kép- és videófelvevételek készülnek és a Szerencsejáték Zrt. azokat saját belső és külső kommunikációjában (social média oldalak, Intranet és LinkedIn) és promóciójában jogos érdekére hivatkozva felhasználja. A résztvevőket az adatkezeléssel szemben tiltakozási jog illeti meg, amelyet az innochallenge@szerencsejatek.hu e-mail címen vagy az adatkezelési tájékoztatóban megadott elérhetőségek valamelyikén keresztül tehet meg.
- **Pénzdíjak kifizetése:** A díjak a helyezést elérő személy vagy csapatok tagjai részére kerülnek kifizetésre, egyenlő arányban elosztva a csapattagok között, közvetlen utalással az általuk megadott bankszámlaszámokra. A díjak kifizetése nettó értékben történik, azaz a díjakkal kapcsolatos adó- és járulékkerheteket a Szerencsejáték Zrt. viseli és fizeti meg a hatályos jogszabályok szerint. A

kifizetéshez minden csapattagnak kötelessége a szükséges személyes és pénzügyi adatokat a Szerencsejáték Zrt. rendelkezésére bocsátani. A díjazottak felelősek az adatok pontosságáért és teljességéért. A hibás vagy hiányos adatszolgáltatásból eredő késedelmes vagy megghiúsult kifizetésekért a Szerencsejáték Zrt. nem vállal semmilyen felelősséget. A pályázók a jelentkezésükkel tudomásul veszik és elfogadják, hogy a díjazás feltételei, valamint a kifizetés módja és időpontja a Szerencsejáték Zrt. által meghatározott eljárásrend szerint történik.

- **Vis maior és fenntartások:** A Szervező fenntartja a jogot a verseny programjának ésszerű módosítására vagy indokolt esetben a verseny lemondására (pl. járványhelyzet vagy egyéb vis maior körülmény esetén). Bármilyen változásról a regisztrált csapatokat a Szervező haladéktalanul értesíti. Szervező fenntartja továbbá a jogot a kizárásra abban az esetben, ha egy résztvevő sportszerűtlen, vagy etikátlan magatartást tanúsít, vagy megsérti a Verseny szabályait.
- A Szerencsejáték Zrt. semmilyen felelősséget nem vállal a pályamunkákban szereplő esetleges jogsértő tartalmakért, és fenntartja a jogot arra, hogy az ilyen tartalmakat a Versenyből kizárja, illetve azok felhasználását megtagadja.
- **Károkozás:** A résztvevők a Verseny keretében folytatott tevékenységük során kötelesek a jogszabályoknak, valamint a Szervező utasításainak, és belső szabályzatoknak megfelelően eljárni. A résztvevők teljes felelősséggel tartoznak minden olyan kárért, amelyet magatartásukkal a Szervezőnek, harmadik személynek vagy más résztvevőnek okoznak, ideértve különösen a vagyoni, emberi életben okozott, valamint a technikai és informatikai károkat.
- **Általános felelősségvállalás:** A Szervező a Versenyen való részvételből eredő közvetett vagy közvetlen károkért – az irányadó jogszabályok által megengedett mértékig – nem vállal felelősséget. A résztvevők tudomásul veszik, hogy a Versenyen való részvétel saját felelősségükre történik, és a Szervező nem felel a résztvevőket ért esetleges technikai, anyagi vagy egyéb veszteségeikért.

VI. Kapcsolat és további információk

Kérdés esetén forduljatok hozzánk bizalommal a versenyt szervező csapatánál: innochallenge@szerencsejatek.hu. További részletek, GYIK és friss hírek elérhetők a **Szerencsejáték Zrt. InnoChallenge hivatalos honlapján** és közösségi média felületein. *Készen állsz a kihívásra?* Nevezd be, egyedül vagy csapatban és töltsünk együtt egy izgalmas napot a fejlesztés és ötletalkotás jegyében! Mutassátok meg, hogyan képzelitek el vállalatunk jövőjét – a Szerencsejáték Zrt. nyitott az újdonságokra, és lehet, hogy épp a ti ötletetek lesz a következő nagy dobás a szerencsejátékok világában.

Sok sikert kívánunk minden indulónak! 🎉

1. számú melléklet – Részletes útmutató

Segítő kérdések a pályázóknak

Az alábbi kérdések nem helyettesítik a témakiírásban szereplő szempontokat, csupán mélyítik azokat, valamint támpontot kíván nyújtani a koncepció kidolgozásának elkezdéséhez és elkészítéséhez.

A pályázók ezeken futtathatják végig a koncepciójukat a beadás előtt és ha mindegyikre van válaszuk, jó eséllyel kerek és meggyőző anyaggal tudnak pályázni.

1. téma – Folyamatoptimalizálás

- Melyik az a folyamat, amiről te magad is azt mondtad már: „ennek nem így kellene mennie”?
- Honnan tudod, hogy ez tényleg fájdalom? (Adatok, panaszok, saját tapasztalat, ügyfél-visszajelzések)
- Kit érint a probléma – kollégákat, ügyfeleket, partnereket? Hány embert?
- Ki és hogyan használná a megoldást a mindennapokban?
- Mi az, amitől a megoldás újszerű, és nem csak egy meglévő gyakorlat finomítása?
- Ha egy nap alatt megoldódna, mit nyernénk – órákban, forintban, hibákban vagy akár minőségben?
- Mi az a legkisebb működő változat (MVP), amit 2–3 hónap alatt el lehet indítani?
- Mi az, ami most akadályozza a megoldást? (Technológia, szabályozás, szervezeti felépítés, prioritás)
- Ha bevált, hány másik területre vihető át ugyanez a logika?
- Honnan fogjuk 6 hónap múlva tudni, hogy működött?

2. téma – Brand jövőkép

- Ha egy ismerősöd megkérdezné, „milyen cég a Szerencsejáték Zrt.?”, mit mondana ma – és mit szeretnénk, hogy mondjon 5 év múlva?
- Mi az az egy mondat, ami a koncepciód lényegét megragadja?
- Mi az, amitől a koncepció új perspektívát ad, nem csak finomítja a meglévőt?
- Mitől lesz ez hiteles, és nem csak marketingüzenet?
- Hogyan kapcsolódik ez a koncepció a felelős működéshez – erősíti, vagy csak megfér mellette?

- Az anyamárka és a termékmárkák kapcsolatában mi változna? Hogyan lehetne kommunikálni az anya és termékmárkák kapcsolatát a játékosok felé? (pl. nagyobb fókusz az anyamárkán? / Csak termékmárkák kommunikációja? / Mindkettő?)
- A termékporfólióval kapcsolatban szükség van bármin módosítani? (pl. játékok száma, új termékek bevezetési gyakorisága) Hogyan érdemes a hangsúlyt helyezni ennyi játék esetében, érdemes-e minden játékot fókuszba helyezni, vagy csak néhány "kiemelt játék" esetében kommunikálni?
- Milyen célcsoportnál van ma a legnagyobb szakadék – és a koncepciód kit ér el elsősorban?
- Mi az a 3 mérőszám, amin ellenőriznéd, hogy működik-e?
- Ha holnap elindulna, mi lenne az első lépés?

3. téma – Jó ügyek, közös élmények

- Mi az az élmény, amit a játékos hazavinnie magával – és elmesélne másnap a kollegájának?
- A jelenlegi támogatásaink közül melyik az, ami megérdemelné, hogy mindenki tudjon róla – és miért nem tud? Ha van ilyen, hogyan tudnánk mindenki számára megfelelően kommunikálni?
- Mi az, amitől ez új típusú élmény, és nem egy újabb hagyományos CSR-kampány
- A játékos hogyan kapcsolódik be: nézőként, résztvevőként vagy társalkotóként? Miért pont így?
- Milyen érzelmet vált ki a koncepció?
- A koncepcióban megtalálható a büszkeség, meghatottság, öröm vagy akár az összetartozás?
- Online élmény, fizikai élmény, vagy a kettő keveréke? Miért?
- Kik a partnerek, akik nélkül nem működik – és miért fognak igent mondani? Milyen értékajánlatot tudunk nekik kínálni?
- Mi az, amitől ez nem CSR- jelentsben való projekt, hanem valódi, megosztható élmény lesz?
- Honnan tudjuk, hogy az emberekhez tényleg eljutott – nem csak a sajtóhoz?

Értékelési szempontok

A Versenyen a benyújtott pályamunkák értékelése az alábbi közös értékelési szempontok szerint történik, biztosítva ezzel az eltérő témák összehasonlíthatóságát:

Közös értékelési szempontok

Mindhárom témánál ugyanaz a hét dimenzió érvényesül – ez teszi a koncepciókat összehasonlíthatóvá. A pontozás 1–5 skálán történik, dimenzióként rövid szöveges indoklással.

Dimenzió	Mit vizsgál?
1. Helyzetértés	Mennyire pontosan azonosítja a koncepció a jelenlegi problémát vagy állapotot? Valós problémát old meg? Tényekre, adatokra, valós tapasztalatra épül-e?
2. Innovációtartalom	Mennyire újszerű a megközelítés? Hoz-e új perspektívát a problémára? Van-e benne „aha-pillanat”, vagy csak a meglévő gyakorlatot finomítja?
3. Üzleti hatás és relevancia	Ki és hogyan használná a megoldást a mindennapokban? Ki és miért „fizetne érte” (üzleti, márka- vagy társadalmi értelemben)? Megéri-e lefejleszteni, és költséghatékonyan üzemeltethető?
4. Megvalósíthatóság	Reális-e a Szerencsejáték Zrt. mai keretei között? Világos-e a scope és a prioritások? Azonosítva vannak-e a kockázatok és az akadályok? Ahol releváns, megfelelő-e a technológiai megközelítés (pl. GenAI, automatizáció, adatforrások, architektúra)? Tartalmaz a megvalósíthatóság külföldi vagy egyéb működő példákat, benchmarkokat és potenciális kockázatok?
5. Illeszkedés	Összhangban van-e a vállalat értékeivel, felelős működésével és stratégiai irányjaival? Amennyiben jelenleg nem azonosított víziókon alapszik, mennyire alátámasztott az üzleti és/vagy társadalmi értéke?
6. Prezentáció minősége	Tiszta és meggyőző-e a kommunikáció? Logikus-e a felépítés? Könnyen érthető-e a koncepció lényege egy olvasásra?
7. Szakterületi témaválasztás	Mit vizsgál? Saját szakterületi témakört dolgoz fel vagy sem? Mennyire illeszkedik a koncepció a csapat napi szakterületi feladataihoz?

2. számú melléklet

Megállapodás díjnyertes munkák felhasználásának engedélyezése tárgyában

Megállapodás díjnyertes munkák felhasználásának engedélyezése tárgyában,

amely létrejött egyrészről

a **Szerencsejáték Zrt.** (székhely: 1015 Budapest, Csalogány utca 30-32.; Cg.01-10-041628; adószám: 10580204-2-44; képviseli:), mint szervező (a továbbiakban: „**Szervező**” vagy „**SzZrt.**”)

másrészéről

..... (születési név:; születési hely és idő:; anyja neve:; lakcím:; adószám:, bankszámlaszám:), mint versenyző (a továbbiakban: „**Versenyző**” vagy „**Részvevő**”)

a továbbiakban együttesen Felek között az alábbiak szerint a következő feltételekkel.

Előzmények:

Felek rögzítik, hogy Szervező saját szervezésében útjára indította a belső innovációs versenyét InnoChallenge (a továbbiakban: „**InnoChallenge**” vagy „**Verseny**”), amelynek részletes szabályait a Versenykiírás tartalmazza. A Versenykiírás rendelkezéseivel összhangban Felek jelen megállapodásban (a továbbiakban: „**Megállapodás**”) rendezik a Verseny során létrejövő, szerzői műnek minősülő vagy oltalom tárgyát képező anyagok és kapcsolódó dokumentumok (a továbbiakban: „**Mű**”) felhasználását, azaz jelen Megállapodás a Verseny nyertes Részvevője és a Szervező között jön létre a Mű felhasználásának engedélyezése, és a jogszabályok által megengedett mértékben a szerzői vagyoni jogok átruházása tárgyában. A jelen Megállapodásban külön nem definiált fogalmakat a Versenykiírásban meghatározott definíciók szerint kell érteni.

1. Szerződő Felek rögzítik, hogy a Versenyző által az InnoChallenge keretében benyújtott Munkát Szervező nyertesnek hirdette, amelyre tekintettel azt pénznyeremény formájában jutalmazza a Versenykiírás rendelkezéseinek megfelelően. A pénznyeremény pontos összegét a Versenykiírás és a végeredmények Szervező általi kihirdetése tartalmazza. Amennyiben a Versenykiírás rendelkezéseivel összhangban többen közösen kerültek nyertes Versenyzőként kihirdetésre, úgy Versenyzők szerzőtársaknak minősülnek, és a jelen Megállapodást a *szerzői jogról szóló 1999. évi LXXVI. törvény* közös művekre vonatkozó rendelkezéseivel összhangban kell értelmezni.

2. Felek megállapodnak abban, hogy nyertes Versenyző - a **pénznyeremény Szervező által a nyertes Versenyző részére történő átutalásával, annak ellentételezéseként** - a szerzői jogról szóló 1999. évi LXXVI. törvény III. fejezetének értelmében a Mű felhasználását, valamint a jogszabályok által megengedett mértékében a vagyoni jogokat a Szervezőre ruházza át.
- 2.1. A pénznyeremény ellentételezéseként és annak kifejezett kifizetési feltételeként a Felek megállapodnak abban, hogy az InnoChalange során a Versenyző által kidolgozott nyertes Műre és kapcsolódó dokumentációra vonatkozó valamennyi szellemi tulajdonjog és használati jog, valamint a használt engedélyezésének joga a következők szerint kerül átadásra a Szervezőnek:
- i) A Versenyző a **Mű kizárólagos felhasználási jogát**, és a Mű minden egyéb tulajdonjogát átadja a Szervezőnek, azzal hogy a Felek kifejezetten rögzítik, hogy a kizárólagos felhasználási jog jelen Megállapodás szerinti átruházásával a Versenyző (mint szerző) sem jogosult a továbbiakban a Mű felhasználására. Az átruházott tulajdonjogok, illetve használati jogok kizárólag a Szervezőt illetik, időbeli, területi, felhasználói, vagy bármilyen egyéb korlátozások nélkül. Szervező felhasználási jogai a közvetlen felhasználásra, a közvetett felhasználásra, valamint felhasználás további engedélyezésére is kiterjed.
 - ii) A felhasználás keretében a Szervező - többek között - **jogosult a Mű korlátlan felhasználására saját belső használatra, valamint kereskedelmi célú hasznosításra is**. A Szervező egyben jogosult a Művet átdolgozni, fejleszteni, illetve módosítani. Az átdolgozás jogának értelmében a Szervezőnek joga van különösen az eredeti Műből új munkákat létrehozni, és ezeket önállóan felhasználni. A fentiek értelemszerűen alkalmazandók a kapcsolódó dokumentációra is.
 - iii) Amennyiben a nyertes Versenyző által létrehozott Mű **szoftvernek minősül, úgy jelen Megállapodás alapján nyertes Versenyzői valamennyi szerzői vagyoni jogot kifejezetten átruház a Szervezőre**.
3. Versenyző teljes polgári és büntetőjogi felelősségének tudatában kijelenti és szavatolja, hogy a Mű a Versenyző független alkotása – ide nem értve a Versenykiírás szerinti megengedett szerzőtársi minőséget -, és annak létrehozása során harmadik fél szerzői jogát nem sértette meg. A Versenyző kijelenti továbbá, hogy önállóan jogosult a megállapodás megkötésére, azzal hogy amennyiben Versenyzők szerzőtársi minőségben járnak el, úgy minden Versenyző a saját nevében jogosult megkötni jelen Megállapodást. Felek megállapodnak abban, hogy amennyiben a jelen Megállapodást harmadik fél, vagy a Szervező szerzői

jogok megsértése miatt megtámadja, akkor a Versenyző köteles közvetlenül eljárni a Szervező vagy az érintett jogosult személy jogos érdekeinek védelmében. Ha valamely okból kifolyólag nincs lehetőség közvetlen fellépésre, a Versenyző köteles a Szervezőt (jogosultat) olyan helyzetbe hozni, hogy a Szervező jogos érdekeinek védelme ne járjon további terhekkel, költségekkel vagy egyéb hátrányokkal.

4. Versenyző kijelenti és szavatolja, hogy a Mű és a hozzájuk kapcsolódó dokumentáció felhasználására vonatkozó korlátlan szerzői jogok, illetve használati jogok egyedüli jogosultja, és egyetlen harmadik félnek sincs olyan joga, amely korlátozná vagy kizárná ezen jogok Szervező általi megszerzését.
5. Versenyző vállalja, hogy amennyiben a nyertes Mű szoftvernek minősül, úgy az eredmények kihirdetésétől számított legkésőbb 3 (három) napon belül átadja a Szervezőnek a program forráskódját a szükséges jelszavakkal, valamint minden olyan információt és dokumentációt, amely a Mű maradéktalan felhasználásához és a vagyoni jogok gyakorlásához szükséges. Résztvevő szavatolja, hogy a forráskódot és a kapcsolódó dokumentációt teljes, pontos és naprakész változatban, géppel olvasható formában adja át. A jelen pontban meghatározott forráskód és kapcsolódó dokumentáció átadása a pénznyeremény kifizetésnek feltétele.
6. Szervező a pénznyereményt a Versenyző által megadott bankszámlájára utalja a jelen Megállapodás aláírásától számított 30 (harminc) napon belül a jelen Megállapodásban és a Versenykiírásban foglalt feltételek teljesülése esetén.
7. Versenyző kijelenti, hogy a jelen Megállapodás és a Versenykiírás rendelkezései szerint kifizetett pénznyereményt kifejezetten arányosnak tekinti az átruházott jogok és a felhasználás engedélyezésének terjedelmére vonatkozóan.
8. Versenyző kijelenti, hogy tudomással bír arról, hogy Szervező *a köztulajdonban álló gazdasági társaságok takarékosabb működéséről szóló 2009. évi CXXII. törvény, az állami vagyonról szóló 2007. évi CVI. törvény és az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény hatálya* alá esik, és ezért közérdekből nyilvános lehet minden a hivatkozott törvények által meghatározott szerződéses adat.
9. Jelen Megállapodásban nem szabályozott kérdésekben, a magyar jogszabályok – különösen *a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény („Polgári Törvénykönyv”), az üzleti titok védelméről szóló 2018. évi LIV. törvény, a szerzői jogokról szóló 1999. évi LXXVI. törvény* – és a Versenykiírás az irányadóak és alkalmazandóak.

Budapest, 2026.

Szerencsejáték Zrt.

Szervező

Képv.:

.....

Versenyző

3. számú melléklet

Adatkezelési tájékoztató az InnoChallenge elnevezésű versenyre történő jelentkezéshez és részvételhez kapcsolódóan

A Szerencsejáték Zrt. (a továbbiakban: Társaság) az Innovációs Osztály kezdeményezésére és szervezésében megrendezi az InnoChallenge elnevezésű belső innovációs versenyét (a továbbiakban: verseny) a munkavállalói és gyakornokai körében. A versenyre történő jelentkezés, a verseny lebonyolítása, és a versenyen készülő képfelvételek készítése és felhasználása során személyes adatok kezelése valósul meg a Társaság részéről.

A Társaság *a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről* szóló, az Európai Parlament és a Tanács (EU) 2016/679. számú rendeletében (a továbbiakban: GDPR) foglalt tájékoztatási kötelezettségének való megfelelése céljából **a versenyre jelentkező és azon résztvevő természetes személyek, mint érintettek** számára a jelen tájékoztató keretében bocsátja rendelkezésre az adatkezelés legfontosabb jellemzőire, körülményeire vonatkozó információkat.

Azok az adatvédelmi kifejezések, amelyek a jelen tájékoztatóban alkalmazásra kerülnek, a GDPR 4. cikkében meghatározott, valamint az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény (Infotv.) által kiegészített fogalmak szerint értelmezendők.

A Szerencsejáték Zrt., mint adatkezelő elérhetőségei

A Társaság adatkezeléssel kapcsolatos általános információk nyújtására szolgáló elérhetőségei:

Címe: 1015 Budapest, Csalogány utca 30-32.

Telefonszáma: 06-1/201-0580

E-mail címe: innovacio@szerencsejatek.hu

Az adatvédelmi tisztviselő elérhetősége

E-mail címe: adatved@szerencsejatek.hu

Címe: 1015 Budapest, Csalogány utca 30-32.

I. Az adatkezelés körülményeire vonatkozó részletes információk

A kezdeményezés célja, hogy a Szerencsejáték Zrt. valamennyi gyakornoka és munkatársa lehetőséget kapjon arra, hogy egy esettanulmány-alapú innovációs megmérettetés keretében bizonyítsa tudását és kreativitását, egyénileg vagy legfeljebb háromfős csapatokban.

Az adatkezelés céljai:

Az InnoChallenge versenyre történő jelentkezések fogadása és nyilvántartása, valamint a résztvevőkkel történő kapcsolattartás a verseny lebonyolítása érdekében. (a továbbiakban: 1. sz. adatkezelési cél)

A benyújtott pályamunkák kezelése és értékelése, a döntő esemény megszervezése és lebonyolítása, valamint a verseny eredményeinek kihirdetése. (a továbbiakban: 2. sz. adatkezelési cél)

Az adatkezelés célja a versenyen részt vevő érintettekről képfelvétel készítése és – az érintettek hozzájárulása alapján – a képfelvételek felhasználása a Társaság szervezetfejlesztési és munkáltatói márkaépítési céljai érdekében, a Társaság belső kommunikációs felületein (belső intranet, belső hírlevél, LIR kijelző), valamint saját közösségi médiafelületein (LinkedIn, Facebook, Instagram) történő közzététel útján (a továbbiakban: 3. sz. adatkezelési cél)

A képfelvételek a belső és külső kommunikáció során az érintettek azonosítására alkalmas, a versenyhez kapcsolódó személyes adatokkal együtt kerülhetnek megjelenítésre, így különösen az érintett nevével, szervezeti egységével, csapatnevével, a versenyen elért helyezésével, valamint a verseny témájával összefüggő információkkal.

A felvétel nem a Társaság megbízásából történő, jelen tájékoztatóban foglaltaktól eltérő helyen és módon való közzétételéért a Társaság a felelősségét kizárja, amely megjelenésekért a felvételt felhasználó önálló adatkezelőként felel.

A kezelt személyes adatok köre:

A Társaság az 1. sz. adatkezelési céllal összefüggésben az alábbi személyes adatokat kezeli:

- a versenyre jelentkező neve,
- a versenyre jelentkező e-mail címe,
- a versenyre jelentkező szervezeti egysége,
- a versenyre jelentkező munkaköre,
- a versenyre jelentkezés ténye,
- csapat neve (*amennyiben releváns*).

A Társaság a 2. sz. adatkezelési céllal összefüggésben az alábbi személyes adatokat kezeli:

- az 1. sz. adatkezelési célnél felsorolt személyes adatok,
- a csapattagok nevei,
- a benyújtott pályamunka tartalma,

- a döntőbe jutás ténye,
- a pályamunka értékelésének eredménye (*pl. pontszám, helyezés*).

A Társaság a 3. sz. adatkezelési céllal összefüggésben az alábbi személyes adatokat kezeli:

- az érintett képmása és a felvétel alapján az érintettről levonható következtetések,
- a felvételek készítésének helye, témája és időpontja, amely során, illetve amelyhez kapcsolódóan a képfelvétel készül.

Az adatkezelés időtartama:

A Társaság az 1. sz. adatkezelési céllal összefüggésben kezelt személyes adatokat az érintett hozzájárulásának visszavonásáig, de legfeljebb a regisztráció során megadott hozzájárulás megadásától számított egy 1 kezeli. A hozzájárulás visszavonása esetén a személyes adatok haladéktalanul törlésre kerülnek, feltéve, hogy az adatkezelésnek nincs más jogalapja.

A Társaság a 2. sz. adatkezelési céllal összefüggésben kezelt személyes adatokat a verseny lezárásáig, valamint – jogi igények érvényesíthetősége érdekében – azt követően legfeljebb 1 évig őrzi meg, ezt követően törli azokat.

A Társaság a 3. sz. adatkezelési céllal összefüggésben a verseny során készített képfelvételeket – az érintettek hozzájárulásának fennállásáig – legfeljebb az elkészítésük időpontjától számított 1 évig kezeli, és ezen időtartam alatt jogosult azokat a meghatározott célok érdekében felhasználni.

Az adatkezelés céljaihoz kapcsolódó jogalapok:

Az 1. sz. adatkezelési céllal összefüggésben kezelt személyes adatok kezelésének jogalapja a **GDPR 6. cikk (1) bekezdés a) pontja** szerinti, az érintett által adott **önkéntes hozzájárulás**.

Az érintett a hozzájárulását a versenyre történő regisztrációval adja meg. A regisztráció során kért személyes adatok megadása a versenyen való részvételhez szükséges, azok hiányában a versenyre történő jelentkezés és a részvétel nem biztosítható. Az érintett jogosult a hozzájárulását bármikor visszavonni, amely azonban nem érinti a visszavonás előtti, hozzájáruláson alapuló adatkezelés jogszerűségét.

A 2. sz. adatkezelési céllal összefüggésben kezelt személyes adatok kezelésének jogalapja a **GDPR 6. cikk (1) bekezdés f) pontja, azaz a Társaság jogos érdeke**. A jogos érdek abban áll, hogy a Társaság az általa szervezett belső innovációs versenyt átláthatóan, objektíven és szervezeten lebonyolítsa, ideértve a benyújtott pályamunkák szakmai értékelését, a döntő esemény megszervezését és lebonyolítását, valamint a verseny eredményeinek hivatalos kihirdetését. **Tájékoztatjuk, hogy érintettként jogosult arra, hogy a saját helyzetével kapcsolatos okokból bármikor tiltakozzon személyes adatainak a hivatkozott jogos érdek jogalap alapján végzett kezelése ellen a jelen adatkezelési tájékoztató első oldalán megadott elérhetőségek valamelyikén keresztül előterjesztett tiltakozási kérelmében.**

A 3. sz. adatkezelési céllal összefüggésben a felvételek kezelésének jogalapja a **GDPR 6. cikk (1) bekezdésének a) pontja** alapján az érintett **önkéntes és kifejezett hozzájárulása** a

személyes adatai kezeléséhez. Tájékoztatjuk, hogy az adatkezeléshez megadott hozzájárulás bármely időpontban visszavonható, amely azonban nem érinti a visszavonás előtt a hozzájárulás alapján végrehajtott adatkezelés jogszerűségét. A hozzájárulás visszavonására a jelen tájékoztató első oldalán megjelölt elérhetőségek bármelyikén keresztül lehetősége van. A hozzájárulás visszavonása – visszavonás adott fázisától függően - azzal a következménnyel jár, hogy Önről felvétel egyáltalán nem készül vagy az Önről készült felvételt a Társaság a továbbiakban nem kezeli és azt törli.

Amennyiben a program alatt **tömegfelvétel** készül, úgy a tömegfelvétel készítéséhez és felhasználásához a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (Ptk.) 2:48. § (2) bekezdése szerint **nincs szükség az érintett hozzájárulására**. Ebben az esetben a tömegfelvétellel érintett személyes adatok kezelésére a GDPR 6. cikk (1) bekezdésének f) pontja alapján kerül sor, amelynek értelmében az adatkezelés az adatkezelő vagy egy harmadik fél jogos érdekeinek érvényesítéséhez szükséges, kivéve, ha ezen érdekekkel szemben elsőbbséget élveznek az érintett olyan érdekei vagy alapvető jogai és szabadságai, amelyek személyes adatok védelmét teszik szükségessé. Ez a jogos érdek a Társaság munkáltatói márkaépítéséhez fűződő jogos gazdasági érdeke. Tájékoztatjuk, hogy érintettként jogosult arra, hogy a saját helyzetével kapcsolatos okokból bármikor tiltakozzon személyes adatainak a hivatkozott jogos érdek jogalap alapján végzett kezelése ellen a jelen adatkezelési tájékoztató első oldalán megadott elérhetőségek valamelyikén keresztül előterjesztett tiltakozási kérelmében. A tiltakozással kapcsolatos érintetti jogról részletesebb információt a jelen adatkezelési tájékoztatónak „az érintettet a személyes adatai kezelésével összefüggésben megillető jogok” címe alatt ismerheti meg.

Címzettek és az adatok megismerésére jogosultak:

A személyes adatokhoz a Társaság azon alkalmazottai férhetnek hozzá, akik a verseny lebonyolításával és a megoldott feladatok értékelésével, a felvételek készítésével és felhasználásával összefüggésben a munkakörükből adódóan jogosultak, illetve kötelesek kezelni.

A felvételek az alábbi közösségi médiafelületet biztosító adatfeldolgozók részére kerülhetnek átadásra:

Adatfeldolgozó neve: ***Meta Platforms Ireland Ltd. (a továbbiakban: Meta)***

Székhelye: ***Írország, Dublin, Grand Canal Harbour, Grand Canal Square 4.***

A Meta adatkezelési szabályai és adatkezeléssel összefüggő leírása a https://www.facebook.com/privacy/policy/?entry_point=data_policy_redirect&entry=0 linken érhető el.

A Meta adatkezelési szabályai és adatkezeléssel összefüggő leírása a https://privacycenter.instagram.com/policy?_coig_consent=1 linken érhető el.

Adatfeldolgozó neve: ***LinkedIn Corporation***

Székhelye: ***Amerikai Egyesült Államok, Kalifornia, Sunnyvale.***

A LinkedIn adatkezelési szabályzata a következő linken érhető el: <https://www.linkedin.com/legal/privacy-policy>

A kezelt személyes adatok harmadik személy számára nem kerülnek továbbításra, kivéve, amennyiben a jelen adatkezelési tájékoztatóban ismertetett személyes adatok kiadását jogszabály írja elő, különösen hatósági, bírósági, büntetőeljárás, nemzetbiztonsági vagy

honvédelmi célú felhasználásra. Ebben az esetben a Társaság a hatályos jogszabályoknak megfelelően köteles a kért adatokat a megkereső szerv rendelkezésére bocsátani.

II. Az adatkezeléssel összefüggő jogok és a jogérvényesítés lehetőségei

Az érintettet a személyes adatai kezelésével összefüggésben megillető jogok

A Társaság az érintett jelen adatkezeléssel összefüggő jogai gyakorlásával kapcsolatos kérelmét vagy kérését indokolatlan késedelem nélkül, de mindenféleképpen a beérkezését követő legfeljebb egy hónapon belül teljesíti, kivéve, ha ez a határidő a kérelem összetettségére vagy a kérelmek számára tekintettel további két hónappal meghosszabbításra kerül.

Az érintettet a jelen adatkezelés vonatkozásában az alábbi jogok illetik meg:

- **tájékoztatáshoz és hozzáféréshez való jog**, amelynek alapján az érintett jogosult arra, hogy a Társaságtól visszajelzést kapjon arról, hogy személyes adatainak kezelése folyamatban van-e és ha ilyen adatkezelés folyamatban van, hozzáférést kapjon az alábbiakhoz:
 - a kezelt személyes adatokhoz,
 - az érintett személyes adatok kategóriáihoz,
 - az adatkezelés céljaihoz,
 - azon címzettekhez vagy a címzettek kategóriáihoz, akikkel, illetve amelyekkel a személyes adatokat a Társaság közölte vagy közölni fogja,
 - adott esetben a személyes adatok tárolásának tervezett időtartamához vagy ha ez nem lehetséges, ezen időtartam meghatározásának szempontjaihoz,
 - azon információkhoz, hogy az érintett kérelmezheti a Társaságtól a rá vonatkozó személyes adatok helyesbítését, törlését vagy kezelésének korlátozását és tiltakozhat az ilyen személyes adatok kezelése ellen.
 - valamely felügyeleti hatósághoz címzett panasz benyújtásának jogáról való tájékoztatáshoz, - ha az adatokat nem az érintettől gyűjtötte a Társaság, akkor a forrásukra vonatkozó minden elérhető információhoz,
 - az automatikus döntéshozatal tényéhez (ideértve a profilalkotást is), valamint ezekben az esetekben az alkalmazott logikához és ahhoz, hogy az ilyen adatkezelés milyen jelentőséggel bír, az érintettre nézve milyen várható következményekkel jár.
- **helyesbítéshez való jog**, amelynek alapján az érintett jogosult arra, hogy kérésére a Társaság indokolatlan késedelem nélkül helyesbítse a rá vonatkozó pontatlan személyes adatokat, továbbá az adatkezelés céljának figyelembevételével jogosult arra, hogy kérje a hiányos személyes adatok – egyebek mellett kiegészítő nyilatkozat útján történő – kiegészítését.
- **törléshez való jog**, amelynek alapján az érintett kérheti, hogy a Társaság indokolatlan késedelem nélkül törölje a rá vonatkozó személyes adatokat, amennyiben
 - a személyes adatokra már nincs szüksége a Társaságnak abból a célból, amelyből gyűjtötte vagy más módon kezelte,

- az érintett visszavonja a hozzájárulását és az adatkezelésnek nincs más jogalapja,
 - az érintett tiltakozik az adatkezelés ellen és nincs elsőbbséget élvező jogszerű ok az adatkezelésre,
 - a személyes adatokat jogellenesen kezelték,
 - a személyes adatokat a Társaságot érintő jogi kötelezettség teljesítése érdekében törölni kell,
 - a személyes adatok gyűjtésére az információs társadalommal összefüggő szolgáltatások kínálásával kapcsolatban került sor.
- **az adatkezelés korlátozásához való jog**, amelynek alapján az érintett jogosult arra, hogy kérésére a Társaság korlátozza az adatkezelést, amennyiben az alábbiak valamelyike fennáll:
 - az érintett vitatja a személyes adatok pontosságát,
 - az adatkezelés jogellenes és az érintett ellenzi az adatok törlését, ehelyett kéri azok felhasználásának korlátozását,
 - a Társaságnak már nincs szüksége a személyes adatokra az adatkezelés céljából, azonban az érintett igényli azokat jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez.
 - az érintett tiltakozott az adatkezelés ellen, ez esetben a korlátozás arra az időtartamra vonatkozik, amíg megállapításra nem kerül, hogy a Társaság jogos indokai elsőbbséget élveznek-e az érintett jogos indokaival szemben.
 - **adathordozhatósághoz való jog**, amelynek alapján az érintett jogosult arra, hogy a rá vonatkozó, általa a Társaság rendelkezésére bocsátott személyes adatokat tagolt, széles körben használt géppel olvasható formátumban megkapja, továbbá jogosult arra, hogy ezeket az adatokat egy másik adatkezelőnek továbbítsa anélkül, hogy ezt akadályozná a Társaság.
 - **tiltakozáshoz való jog**, amelynek alapján a saját helyzetével kapcsolatos okokból bármikor tiltakozhat személyes adatainak a kezelése ellen abban az esetben, ha az adatkezelés az adatkezelő vagy egy harmadik fél jogos érdekeinek érvényesítéséhez szükséges. A Társaság a tiltakozás alapján az adatkezelést nem szünteti meg, ha az adatkezelést olyan kényszerítő erejű jogos okok indokolják, amelyek elsőbbséget élveznek az érintett érdekeivel, jogaival és szabadságaival szemben, vagy amelyek jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez kapcsolódnak.

Tájékoztatjuk, hogy a jelen adatkezelési tájékoztatóban foglalt adatkezelés esetében **automatizált döntéshozatalra (beleértve a profilalkotást is) nem kerül sor.**

Az érintettet megillető jogérvényesítési lehetőségek a jelen adatkezelés vonatkozásában

Amennyiben sérelmesnek véli azt, ahogy a Társaság a személyes adatait kezeli, javasoljuk, hogy először intézzon megkeresését a Társaság jelen tájékoztató elején megadott elérhetőségei valamelyikén vagy forduljon az adatvédelmi tisztviselőhöz. Panaszát minden esetben megvizsgáljuk és mindent megteszünk azért, hogy megfelelően kezeljük azt. Ha panasz

ellenére továbbra is sérelmezi, ahogy a Társaság kezeli a személyes adatait, az alábbi jogorvoslati lehetőségekkel élhet.

Felügyeleti hatóságnál történő panasztételhez való jog:

Az egyéb közigazgatási vagy bírósági jogorvoslatok sérelme nélkül minden érintett jogosult arra, hogy amennyiben szerinte a Társaság vagy az általa megbízott adatfeldolgozó tevékenységével vagy mulasztásával jogsértést követett el, vagy annak veszélyét idézte elő, úgy panaszt tegyen a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál (a továbbiakban: felügyeleti hatóság).

A Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság elérhetőségei:

Címe: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.

Postai címe: 1363 Budapest, Pf. 9.

Telefonszám: 06 1/391-1400

Telefax: 06 1/391-1410

A Társasággal vagy az általa igénybe vett adatfeldolgozóval szembeni hatékony bírósági jogorvoslathoz való jog:

A rendelkezésre álló közigazgatási vagy nem bírósági útra tartozó jogorvoslatok – köztük a felügyeleti hatóságnál történő panasztételhez való jog – sérelme nélkül minden érintett hatékony bírósági jogorvoslatra jogosult, ha megítélése szerint a személyes adatai kezelésével összefüggő jogait megsértették.

A per elbírálása a törvényszék hatáskörébe tartozik. Az érintett dönthet úgy, hogy a pert a lakóhelye vagy a tartózkodási helye szerinti törvényszék előtt indítja meg.

A törvényszékek listáját a <https://birosag.hu/torvenyszekek> webcím alatt érheti el.

Jelen adatkezelési tájékoztatót 2026. május 05. napjától hatályos.

Szerencsejáték Zrt.