



# JÁTÉK RÉSZVÉTELI SZABÁLYZATA

ÉRVÉNYES: 2022. október 10-TŐL

## TARTALOMJEGYZÉK

<b>I.</b>	<b>Általános rész</b>	<b>3</b>
1.§	Általános rendelkezések.....	3
2.§	Értelmező rendelkezések.....	3
3.§	A Kenó játék lényege.....	5
4.§	Részvételi lehetőség a Kenó játékban.....	5
5.§	Az átvételi igazolás és az elektronikus sorsjegy rendeltetése és típusai.....	5
6.§	A gépi játék.....	6
7.§	A Joker.....	6
8.§	A részvételi díj.....	7
9.§	A Kenó játékban való részvétel határideje, a részvételi jogosultság megszerzése.....	7
10.§	Nyerőszámok sorsolása.....	8
11.§	Nyereményalap felosztás.....	8
12.§	Nyereményjogosultság.....	12
13.§	Nyereményjegyzék.....	12
14.§	A nyeremények kifizetése.....	13
15.§	Az át nem vett nyeremények felhasználása.....	15
16.§	A különsorsolások.....	16
17.§	Óvások, felszólamlások, reklamáció.....	18
18.§	Felelős játékszervezéssel kapcsolatos szabályok.....	18
<b>II.</b>	<b>Terminálos játék és fogadási mód</b>	<b>21</b>
1.§	Az átvételi igazolás jellemzői.....	21
2.§	Átvételi igazolással elért nyeremények kifizetése.....	26
3.§	Játékoskártya.....	26
4.§	Prepaid játékoskártya.....	29
<b>III.</b>	<b>Az Internetes és SMS-es játék és fogadási mód általános szabályai</b>	<b>30</b>
1.§	Az internetes és az SMS-es játék feltétele.....	30
2.§	Regisztráció.....	30
3.§	Önkorlátozás.....	31
4.§	A felhasználható bankkártyák és a mobilszolgáltatókkal kötött szerződés ismertetése.....	32
5.§	A belső egyenleg.....	32
6.§	A belső egyenleg feltöltése.....	33
7.§	Internetes, SMS-es játék és fogadási módban elért nyeremények felvétele.....	34
8.§	A játékosoknak nyújtható bónuszok.....	35
<b>IV.</b>	<b>Az internetes játék és Fogadási mód szabályai</b>	<b>36</b>
1.§	Kommunikáció a rendszerrel internetes játék és fogadási mód esetén.....	36
2.§	A játékos azonosítása és belépése az internetes játék és fogadási rendszerbe.....	36
3.§	Az elektronikus sorsjegy internetes játék és fogadási módban.....	36
4.§	A megjátszani kívánt számok megadása.....	37
5.§	A részvételi díj kiegyenlítése.....	37
<b>V.</b>	<b>Az SMS-es játék és fogadási mód szabályai</b>	<b>37</b>
1.§	Kommunikáció a rendszerrel SMS-es játék és fogadási mód esetén.....	37
2.§	A játékos azonosítása, a regisztráció és belépés a rendszerbe.....	38
3.§	Az elektronikus sorsjegy az SMS-es játék és fogadási módban.....	38
4.§	A megjátszani kívánt számok megadása.....	38
5.§	A részvételi díj kiegyenlítése.....	39
6.§	A nyeremények kifizetése mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékosnak.....	39
<b>VI.</b>	<b>Az ATM-es játék és fogadási mód szabályai</b>	<b>40</b>
1.§	A szolgáltatás leírása.....	40
2.§	Regisztráció.....	40
3.§	Az elektronikus sorsjegy ATM-es játék és fogadási módban.....	41
4.§	A játékba küldés rendje.....	41
5.§	A felhasználható bankkártyák ismertetése.....	41
6.§	A részvételi díj kiegyenlítése.....	42
7.§	A nyeremények felvétele.....	42
<b>VII.</b>	<b>Záró rendelkezések</b>	<b>43</b>

## I. ÁLTALÁNOS RÉSZ

### 1.§ Általános rendelkezések

- (1) A „Kenő” játék Részvételi Szabályzatának jogi alapjait a szerencsejáték szervezéséről szóló többször módosított és kiegészített 1991. évi XXXIV. törvény, az egyes szerencsejátékok engedélyezésével, lebonyolításával és ellenőrzésével kapcsolatos feladatok végrehajtásáról szóló 20/2021.(X. 29.) SZTFH rendelet és a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. tv. (a továbbiakban: Ptk), valamint a Szabályozott Tevékenységek Felügyeleti Hatósága (a továbbiakban: SZTFH) határozata állapítja meg.
- (2) A Kenő játék megrendezése és lebonyolítása a Szerencsejáték Zrt. (a továbbiakban: SzZrt.) kizárólagos jogkörébe tartozik. Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy a Kenő játékot ideiglenesen ne valamennyi értékesítőhelyen tegye elérhetővé, amennyiben a változást az SZTFH részére 7 napon belül bejelenti és a játékosok számára azt a változást megelőzően az értékesítőhelyen meghirdeti.
- (3) Az SzZrt. és a Kenő játékban résztvevő vagy részt venni kívánó játékosok közötti jogviszonyra a jelen Részvételi Szabályzatban foglaltak az irányadók. A Kenő játék résztvevői a jelen Részvételi Szabályzat rendelkezéseit a játékba való belépéssel magukra nézve kötelezőnek ismerik el, és azokat betartják.
- (4) A Részvételi Szabályzatban nem nevesített minden külön megállapodás, amelyet a játékosok az SzZrt. termékeit árusító értékesítőhelyeken dolgozókkal, megbízottakkal, vagy egymás között kötnek, csakis a megállapodó felekre lehet kötelező, abból az SzZrt.-vel szemben igény nem támasztható, az ilyen megállapodásokat az SzZrt. bejelentés esetén sem veszi figyelembe.
- (5) A Kenő játék meghirdetésére, valamint – a részvételi szabályzat kivételével – a játékokra vonatkozó valamennyi lényeges tudnivaló közzétételére az értékesítőhelyeken, és az interneten, a [www.szerencsejatek.hu](http://www.szerencsejatek.hu) weboldalon (az SzZrt. honlapján) kerül sor.

A részvételi szabályzat közzététele az alábbi módokon történik:

- a./ Az SzZrt. közzéteszi az értékesítőhelyeken a teljes részvételi szabályzatot; vagy
- b./ az SzZrt. közzéteszi az interneten a [www.szerencsejatek.hu](http://www.szerencsejatek.hu) weboldalon a teljes részvételi szabályzatot.

Az SzZrt. játékos igény esetén 3 munkanapon belül a játékos által megadott címre postára adja a részvételi szabályzatot.

### 2.§ Értelmező rendelkezések

- (1) **Alapjáték**  
Az 1-80-ig terjedő természetes számokat tartalmazó számhalmazból kiválasztott legfeljebb 10 szám egyszeres tétellel való megjátszása egy sorsolásra vonatkozóan.
- (2) **Alapdíj**  
Egy alapjáték megjátszásának díja.
- (3) **Számtábla**  
Az egy alapjáték vagy egy alapjátékokra bontható (kombinációs vagy többszörös tétellel megtett) játék megjátszásához szükséges számok megjelölésére alkalmas számmező.
- (4) **Játék típusa**  
A játék típusa 1-es, 2-es, 3-as, 4-es, 5-ös, 6-os, 7-es, 8-as, 9-es vagy 10-es attól függően, hogy a számtáblában lévő 1-től 80-ig terjedő természetes számok közül hányat jelöl meg a játékos.
- (5) **Tétszorzó**  
A számtáblához tartozó szorzószám, mellyel megadható, hogy a számtáblán megjelölt alapjátékot – vagy kombinációs játék esetén a kombinációnak megfelelő alapjátékokat – az adott sorsolásra hányszor küldi játékba a játékos. A tétszorzó értéke 1, 2, 3, 4 vagy 5 lehet.
- (6) **Kombinációs játék**  
Egy számtáblában a kombináció indexszámának (típus és jelölések száma) és a tétszorzónak megfelelő darabszámú alapjátékok összessége.  
Egy sorsolásra megtett alapjátékok száma
  - a./ Normál Kenő játék esetén a megjátszott számtáblák tétszorzóinak összege
  - b./ Kombinációs Kenő játék esetén a kombináció indexszámának (típus és jelölések száma) és a tétszorzónak megfelelő, a kombinációs indexben meghatározott szám.
- (7) **A játék egy sorsolási eseményre vonatkozó díja**  
Az egy sorsolásra megtett alapjátékok számának és az alapdíjnak a szorzata.
- (8) **Részvételi díj**  
A játék egy sorsolási eseményre vonatkozó díjának egyszerese vagy többszöröse annak megfelelően, hogy a játékos játékaival hány sorsoláson (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 14) kíván részt venni.
- (9) **Nyereményszorzó**  
Nyerőosztályokhoz tartozó paraméter, mely megadja, hogy az adott nyerőosztályba bekerülő alapjáték az alapdíj hányszorosát nyeri meg. (Például 1200-szoros nyereményszorzó esetén a nyertes alapjáték nyereménye az alapdíj 1200-szorosa.)
- (10) **Terminál**  
A játékok játékba küldésére szolgáló berendezés, amely az SzZrt. játék és fogadási rendszere általi visszaigazolását követően a játékról átvételi igazolást nyomtat.
- (11) **ATM**  
Az ATM (Automated Teller Machine) olyan elektronikus berendezés, amely bankkártyával rendelkező ügyfelek számára lehetővé teszi, hogy bankszámlájukról készpénzt vegyenek fel, arra készpénzt fizessenek, arról átutalásokat indítsanak, bankszámlájukra vonatkozó információhoz jussanak, továbbá az SzZrt. játék és fogadási rendszeréhez kapcsolódva díjfizető tranzakciót végezzenek és szerencsejátékokban való részvételi jogosultságot szerezzenek. A berendezés rendeltetésszerű működésének feltételeit az ATM-et üzemeltető Bank biztosítja.
- (12) **Elektronikus játék és fogadási mód**  
Azon játék és fogadási módok összefoglaló neve, melyeken történő játék esetén a játékos kódazonosítású technikai sorsjegyet kap.

A Kenő játék esetén az internetes, az SMS-es és az ATM-es játék és fogadási módok összefoglaló neve az elektronikus játék és fogadási mód.

(13) **Elektronikus játék és fogadási rendszer**

Azon értékesítési csatornák összefoglaló neve, melyek elektronikus játék és fogadási móddal teszik lehetővé a játékokban és fogadásban való részvételt.

(14) **Segédsorsjegy**

A terminál útján megjátszani kívánt számok jelölésére szolgáló érték nélküli nyomtatvány, melynek alapján a terminál átvételi igazolást ad. A segédsorsjegy tartalmát a II. 1.§(3) pont tartalmazza.

(15) **Sorsjegy**

a./ Sorsjegy (a továbbiakban: átvételi igazolás)

A terminál által kinyomtatott átvételi igazolás, melynek adattartalmát a központi rendszer betárolta, és a sorsolás előtt minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel lezárásra került. Átvételi igazolást csak a szabályosan kitöltött segédsorsjegyről, vagy a terminálkezelő által - a játékos kívánságának megfelelően - szabályosan javított játékadatokról, vagy gépi játékról, vagy Játékoskártyán tárolt kedvenc játékokról, illetve az átvételi igazolás újbóli megismételt játékba küldése esetén ad a terminál. A terminál csak a kitöltés szabályosságát ellenőrzi, a javítás megfelelőségének ellenőrzése a játékos felelőssége.

b./ Kódazonosítású technikai sorsjegy (a továbbiakban: elektronikus sorsjegy)

Az elektronikus játék és fogadási mód (internetes, SMS-es, ATM-es) eszköze, melynek részei:

Az elektronikus sorsjegy, amely tartalmazza az SzZrt-nél minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban a játékos megjátszott számait, a játékot jellemző további adatokat és játékoknak egyedi azonosítóját, valamint a választott játék és fogadási mód igénybevétele esetében az SzZrt. honlapján elérhető tájékoztatás, mely tartalmazza az elektronikus sorsjegy kötelező tartalmi kellékeit.

A jogszabályban előírt, végelszámolásig tartó megőrzés szempontjából a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített adatállományban szereplő tartalom minősül sorsjegynek.

(16) **Játékoskártya**

A terminálos játék és fogadási módban a játékosnak lehetősége van játékoskártya használatára, melyhez regisztrációt követően juthat a játékos. A játékoskártya használata a terminálon feladott játékok és fogadások esetén a játékoskártya terminálon keresztüli beolvasásával a játékos azonosítását jelenti. A játékoskártyához kapcsolódóan a játékoskártya használatával feladott játékok és fogadások egyértelműen hozzárendelhetők a kártyabirtokos személyéhez, az átvételi igazoláson feltüntetésre kerül a játékoskártya száma. Amennyiben a játékos rendelkezik játékoskártyával, de a játékoskártya terminálon keresztüli beolvasása nem történik meg a játékot vagy fogadást megelőzően, akkor a játékos nem kerül azonosításra, s a részvétel játékoshoz nem köthető módon történik meg, az átvételi igazoláson pedig nem kerül feltüntetésre a játékoskártya száma.

Egy játékoskártyához egy személy rendelhető hozzá, így a nyeremény, illetve a nyereményigazolás nem osztható meg, kizárólag a játékoskártya birtokosának utalható át a nyeremény, illetve számára állítható ki nyereményigazolás, amennyiben a nyereménykifizetések biztonsági szintjét úgy állította be a játékos, hogy az átvételi igazolás mellé a hozzárendelt játékoskártyára is szükség van.

(17) **Értékesítőhely**

Az SzZrt. termékeit árusító értékesítőhelyek hivatalos elnevezése.

(18) **Kijelölt értékesítőhely**

Többletszolgáltatásokat nyújtó, az SzZrt. partnere által üzemeltetett értékesítőhely. A kijelölt értékesítőhelyek cím szerinti listáját az SzZrt. az SZTFH részére megküldi, az esetleges változásokat 10 napon belül bejelenti.

(19) **Lottózói nyeremény**

Lottózói nyereménynek nevezzük a terminálos játék és fogadási módban elért 200.000 Ft és 400.000 Ft közötti nagynyereményeket (beleértve a 200.000 Ft-os és 400.000 Ft-os nagynyereményeket is). A lottózói nyeremény értékének határait az SzZrt. megváltoztathatja, amennyiben azt az SzZrt. a bevezetés előtt 10 nappal az SZTFH részére bejelenti és a játékosok számára 5 nappal korábban meghirdeti.

(20) **Jelszó, számaazonosító, felhasználónév**

A jelszó - az internetes, valamint a belső egyenlege terhére történő SMS-es játék és fogadási módban - a regisztráció során a játékos által megadott titkos kód, amelynek későbbi használata megakadályozza, hogy a belső egyenlegen lévő összeghez illetéktelen személy hozzáférjen. A jelszót csak az azt megadó játékos ismeri, a játék és fogadási rendszerből más számára nem érhető el, a regisztrációt létrehozó játékos azt akarától függően megváltoztathatja.

A jelszó mellett a játékos két különböző azonosítóval – számaazonosítóval és felhasználónévvel – rendelkezik. A számaazonosítót a rendszer generálja a játékos számára.

A felhasználónevét a játékos a regisztrációkor adja meg.

Az elektronikus játék és fogadási rendszerbe internetes úton történő belépéskor azonosítóként a felhasználónév, a számaazonosító vagy a regisztrációkor megadott vagy később módosított email cím használható. Az elektronikus játék és fogadási rendszerbe az SMS-es játék és fogadási móddal történő belépéskor a játékos beazonosítása a regisztráció során az SMS-es játékhoz megadott mobiltelefonszám alapján történik.

A mobiltelefonszámhoz tartozó mobil vásárlásra felhasználható egyenlegük, keretük terhére játszó játékosoknak a játékban való részvételhez nincs szükségük jelszóra és azonosítóra, őket az SMS-t küldő mobiltelefon aktív (üzembe helyezett) SIM kártyájához tartozó telefonszám azonosítja.

A felhasználónév, vagy számaazonosító, vagy email cím – és jelszó páros jogosulatlan használatának minden kockázatát a játékos viseli.

(21) **Visszaigazoló SMS, illetve üzenet**

Az SMS-es játék és fogadási módban a játék visszaigazolását szolgáló válasz SMS, illetve üzenet, mely tartalmazza a megjátszott játék adatait és a játékot tartalmazó elektronikus sorsjegy egyedi azonosító számát.

(22) **Zárás**

A sorsolásos játékoknál a sorsolás előtti adatállomány érintetlenségének, hitelességének és teljességének igazolására az SzZrt. online zárás alkalmaz. Az online zárás során az adott sorsolásra beérkezett összes alapjáték adatait tartalmazó adatállományt minősített szolgáltató által

kibocsátott időbélyegzővel látják el. Ezen eljárás alapján egyértelműen megállapítható az adatállomány érintetlensége, hitelessége és teljessége.

(23) **Önkiszolgáló fogadás**

A játékos segédsorsjegy nélkül, ugyanakkor az internetes játék és fogadási mód szabályai szerint az SzZrt. honlapján található felületen – az SzZrt. honlapjának böngészésére alkalmas eszközzel – összeállíthatja a megjátszani kívánt segédsorsjegyeit. Az egyes összeállításokat egy számsor azonosítja. Az ilyen módon összeállított segédsorsjegyeket – önkiszolgáló fogadásként – terminálon lehet megjátszani az azonosító számsor közlését követően. Az azonosító számsor megadása után egy ellenőrző képernyő jelenik meg a megjátszani kívánt segédsorsjegy adataival a vásárlói és kezelői kijelzőkön, csak ennek elfogadása után kezdődhet meg az összeállítás betárolása az SzZrt. játék és fogadási rendszerébe. Az összeállított segédsorsjegy az értékesítőhelyi terminálon kézi bevittel módosítható a segédsorsjegy feladása előtt. Az összeállítás esetleges módosítását követően az ellenőrző képernyő ismételt megjelenítésre kerül, amelynek jóváhagyásával történik meg a játékba küldés.

(24) **Technikai számla**

Az sms-es és atm-es játék- és fogadási módban az SzZrt. által használt, nyeremény egyenleghez hasonló virtuális számla, melyen az SzZrt. nyilvántartja az egyes játékosok nyereményösszegeit.

(25) **Az SzZrt. honlapja**

A [www.szerencsejatek.hu](http://www.szerencsejatek.hu) weboldal.

(26) **Hibapontos kombinációs játék (okos kombinációs játék)**

Az SzZrt. által biztosított lehetőség az internetes játék és fogadási módban.

A hibapontos kombinációs játék a kombinációs játéknak egy kevesebb alapjátékot tartalmazó szűkített halmaza, ami egy meghatározott feltétel teljesülése esetén az alacsonyabb nyerőosztály(ok)ban biztosít garantált nyereményt. A feltétel, hogy a kombinációs számok tartalmazzák a kisorsolt nyerőszámokat és ebben az esetben nem a telitalálat, de legalább egy alacsonyabb nyerőosztályban elért találat garantált. A hibapontos kombinációs játék keretében meghatározásra kerül, hogy hány darab számmal, mely számokkal, és hány hibaponttal történik a játék. A hibapont alkalmazása azt mutatja meg, hogy a telitalálathoz képest melyik alacsonyabb nyerőosztályban lesz biztosan legalább egy nyertes alapjáték abban az esetben, ha a sorsoláson kihúzott nyerőszámok mindegyike a kombinációban megadott számok között van.

A hibapontos kombinációkhoz tartozó alapjátékok számát és az egyes hibapontos kombinációk alkalmazásával a telitalálathoz képest különböző alacsonyabb nyerőosztályokban biztosan elérhető találatok számát az SzZrt. honlapján elérhető indexfüzet tartalmazza.

A hibapontos kombinációs játékot az SzZrt. jelenleg nem alkalmazza. A hibapontos kombinációs játékot az SzZrt. jogosult bevezetni, megszüntetni, szüneteltetni, illetve újrakezdeni, amennyiben azt 10 nappal a bevezetést, megszüntetést, szüneteltetést, illetve újrakezdenést megelőzően az SZTFH részére bejelenti és a játékosok számára a bevezetést, megszüntetést, szüneteltetést, illetve újrakezdenést megelőzően az SzZrt. honlapján meghirdeti, valamint az indexfüzetet az első bevezetést megelőzően 30 nappal az SZTFH részére megküldi, melynek használata csak az SZTFH visszajelzését követően kezdhető meg.

### 3.§ A Kenó játék lényege

(1) A Kenó olyan számsorsjáték, melyben a játékos nyereség esetén a jelen Részvételi Szabályzatban megadott nyeréményszorzó által összegeként meghatározott nyereményre válik jogosulttá.

A Kenó játékban az 1-80-ig terjedő, természetes számokat tartalmazó számhalmazból a játékos tetszés szerint kiválasztott legfeljebb 10 számot játszhat meg. A Kenó játék azonos időszakonként szervezett számsorsjáték, amelyben 80 számból 20 nyerőszám kisorsolása mellett

- 10 szám megjátszásánál a 10, a 9, a 8, a 7, a 6, az 5 és a 0 találat jogosít nyereményre;
- 9 szám megjátszásánál a 9, a 8, a 7, a 6, az 5 és a 0 találat jogosít nyereményre;
- 8 szám megjátszásánál a 8, a 7, a 6, az 5 és a 0 találat jogosít nyereményre;
- 7 szám megjátszásánál a 7, a 6, az 5, a 4 és a 0 találat jogosít nyereményre;
- 6 szám megjátszásánál a 6, az 5, a 4 és a 0 találat jogosít nyereményre;
- 5 szám megjátszásánál az 5, a 4, és a 3 találat jogosít nyereményre;
- 4 szám megjátszásánál a 4 és a 3 találat jogosít nyereményre;
- 3 szám megjátszásánál a 3 és a 2 találat jogosít nyereményre;
- 2 szám megjátszásánál a 2 találat jogosít nyereményre;
- 1 szám megjátszásánál az 1 találat jogosít nyereményre.

(2) A sorsolási eseményt megelőzően a 80 számból 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 vagy 10 számnak – az ún. alapjátéknak – sorsjegyen, vagy a sorsjegy szerepét ellátó adathordozón való szerepeltetésével lehet a játékba bekapcsolódni. A játékos az 1-80-ig terjedő természetes számokat tartalmazó számhalmazból tetszés szerint kiválasztott számokat játszhat meg részvételi díj megfizetése mellett.

(3) A nyereményre jogosító találatokat egy sorsolási esemény kimenetele alapján állapítják meg. A megjátszott, részvételre jogosító alapjátékok vesznek részt a számsorsoláson. A sorsolás alkalmával a 20 szám kiválasztása visszatevés nélkül történik a 80 db-os számkészletből.

(4) A sorsolás eredményét a kisorsolt 20 szám (nyerőszám) adja.

### 4.§ Részvételi lehetőség a Kenó játékban

(1) A játékban részvételi díj megfizetése mellett, az SzZrt. által felkínált alábbi lehetőségek igénybevételével lehet részt venni:

- a./ terminálon,
- b./ interneten,
- c./ SMS-ben,
- d./ ATM-es játék és fogadási módban.

A fenti játék és fogadási módok közül az SzZrt. jogosult bármelyiket megszüntetni, szüneteltetni, valamint újrakezdeni, amennyiben azt 10 nappal a megszüntetést, szüneteltetést, valamint újrakezdenést megelőzően az SZTFH részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

(2) A terminálon keresztüli játék lehetőséggel az SzZrt. saját üzemeltetésű értékesítőhelyein és a terminált üzemeltető szerződéses partnereinél lehet élni.

### 5.§ Az átvételi igazolás és az elektronikus sorsjegy rendeltetése és típusai

- (1) Az átvételi igazolás és az elektronikus sorsjegy a Kenő játékban való részvételi jog és nyereményjogosultság igazolására szolgál.
- (2) A Kenő játékban résztvevő játékos
  - a./ terminálos játék és fogadási mód esetén
    - átvételi igazolással,
  - b./ internetes, sms-es és atm-es játék és fogadási mód esetén
    - elektronikus sorsjeggyel,

rendelkezhet.

- (3) A több sorsolásra érvényes átvételi igazolások és elektronikus sorsjegyek felvételét az SzZrt. fokozatosan korlátozza (csak annyi játékalkalomra szóló átvételi igazolást és elektronikus sorsjegyet vesz fel, amennyi az utolsó sorsolásig aktuálisan még hátra van) vagy szünetelteti, ha a játék befejezését tervezi, és erről az SZTFH részére bejelentést tesz, valamint megfelelő időben a játékosok számára meghirdeti.

## 6.§ A gépi játék

- (1) A terminálon, valamint bármely elektronikus játék és fogadási módban a játékosok gépi játékot is igénybe vehetnek, melyben a játékos véletlenszerűen kap számokat az általa megjátszani kívánt játékfajtaához: normál, kombinációs, egy illetve több sorsolásra érvényes, egyszeres vagy többszörös téttel.

Terminálos játék és fogadási módban legalább 1 alapjáték gépi játékként való megjátszása esetén a „GÉPI JÁTÉK” felirat szerepel az átvételi igazoláson.

- (2) A gépi játék igénybevételének lehetőségei:

a./ Terminálos játék és fogadási módban

- 1./ segédsorsjegy nélkül

A játékos a játékfajta szóbeli kiválasztása (számtáblák száma, jelölések száma, játéktípusok, tétek, sorsolások száma) után nyomtatott átvételi igazolást kap, amelyen a terminál által véletlenszerűen kiválasztott különböző számok szerepelnek.

- 2./ kitöltetlen segédsorsjeggyel

A játékos által átadott kitöltetlen segédsorsjegy típusának és a játékos által megjátszani kívánt alapjátékok számának megfelelően a terminál véletlenszerűen kiválaszt számokat, melyek szerepelni fognak a terminál által adott átvételi igazoláson. Ilyen esetben a játékos szóban határozza meg a megjátszani kívánt számtáblánként a játéktípust – kombinációs segédsorsjegy esetén a jelölések számát – és a tétet, végül azt, hogy szelvényével hány sorsoláson kíván részt venni.

- 3./ részlegesen kitöltött segédsorsjeggyel

A játékos részlegesen kitöltött segédsorsjegyét egészíti ki a terminál az alábbi módokon:

- Egy teljesen kitöltött számtábla mellett a játékos további egy vagy két véletlen-számokkal kitöltött számtáblát kér.
- A játékos a kombinációs segédsorsjegyen egy kombinációt jelöl be, melynek alapján a terminál véletlenszerűen kiválaszt a jelölt kombinációnak megfelelő mennyiségű számot. Az átvételi igazoláson a jelölt kombinációhoz tartozó véletlenszerűen kiválasztott számok szerepelnek.

b./ Internetes játék és fogadási módban

- 1./ Normál játék esetén

A játékos a rendszer által véletlenszerűen generált számokat kap, melyek megjátszásához a játékos jóváhagyása szükséges. Amennyiben egy adott számtáblát részlegesen tölt ki a játékos, akkor a „Gyorstipp” gomb megnyomásával a részlegesen kitöltött számtábla véletlenszerűen kiegészül.

- 2./ Kombinációs játék esetén

A játékos a kiválasztott kombinációhoz véletlenszerűen generált számokat kap, amelyek megjátszásához a játékos jóváhagyása szükséges. Amennyiben egy adott számtáblát részlegesen tölt ki a játékos, akkor a „Gyorstipp” gomb megnyomásával a részlegesen kitöltött számtábla véletlenszerűen kiegészül. SMS-es játék és fogadási módban

- 3./ Normál játék esetén

A játékos a Kenő játék kódját és a megjátszani kívánt alapjátékok számát, típusát, tétjét és a sorsolások számát küldi el SMS-ben a megadott telefonszámra. A rendszer véletlenszerűen generál a játék típusának megfelelő mennyiségű számot, melyeket a játékos megjátszik. Erről a rendszer a játékost visszaigazoló SMS-ben tájékoztatja.

- 4./ Kombinációs játék esetén

A játékos a Kenő játék kódját és a megjátszani kívánt indexszámot küldi el SMS-ben a megadott telefonszámra. A rendszer véletlenszerűen generál az indexszámnak megfelelő mennyiségű számot, melyeket a játékos megjátszik. Erről a rendszer a játékost visszaigazoló SMS-ben tájékoztatja.

c./ ATM-es játék és fogadási módban

- 1./ Normál játék esetén

A játékos a Kenő játékhoz az SzZrt. rendszere által véletlenszerűen generált számokat kap, melyek megjátszásához jóváhagyása szükséges.

- 2./ Kombinációs játék esetén

ATM-es játék és fogadási módban a kombinációs játék jelenleg nem érhető el.

## 7.§ A Joker

- (1) A Kenő játék mellett a Joker játék megjátszása is lehetséges. A Joker játék részvételi díját a Kenő játékokkal együtt a játékba küldéskor kell megfizetni. A segédsorsjegyen, az internetes, az SMS-es, az ATM-es játék és fogadási módokban a játékosnak külön jelöléssel kell a Joker játékban való részvételi szándékát érvényre juttatni.
- (2) A Kenő játék mellett megjátszott Joker játék legalább egy, a játékba küldést közvetlenül követő Joker sorsoláson részt vesz, továbbá azt követően valamennyi olyan játékhét Joker sorsolásán is, amely játékhéten valamelyik Kenő sorsolásra a Kenő játék részvételi jogosultsággal rendelkezik. A Joker játék részvételi díja az alapdíj és azon sorsolások számának szorzata, melyekre a Joker játék részvételi jogosultságot szerzett.
- (3) A Joker játék részletes leírását és feltételeit a „Joker játék Részvételi Szabályzata” tartalmazza.

## 8.§ A részvételi díj

- (1) A normál Kenő segédsorsjegyen egy alapjáték (egy számtábla) 1-szeres téttel való megjátszásának díja az alapdíj: 250 Ft, a 2022. október 24-i, illetve azt követő sorsolásokon résztvevő játékok alapdíja 300 Ft.  
A kombinációs Kenő segédsorsjegyen megjátszott játék részvételi díja az alapjátékok számának és az alapdíjnak a szorzata. A kombinációs Kenő segédsorsjegyen megjátszható kombinációkat alkotó alapjátékok számát a Kenő index tartalmazza.

Az egy sorsoláson egyszeres téttel megjátszható

legkisebb értékű kombináció díja 250 Ft-os alapdíj esetén: 250 Ft

a legnagyobb értékű kombináció díja 250 Ft-os alapdíj esetén: 63.000 Ft

legkisebb értékű kombináció díja 300 Ft-os alapdíj esetén: 300 Ft

a legnagyobb értékű kombináció díja 300 Ft-os alapdíj esetén: 75.600 Ft

- (2) A normál Kenő segédsorsjegyen megjátszható egy számtábla tétje az alapdíj 1, 2, 3, 4 vagy 5-szöröse, azaz:  
250 Ft-os alapdíj esetén 250 Ft, 500 Ft, 750 Ft, 1 000 Ft vagy 1 250 Ft,  
300 Ft-os alapdíj esetén: 300 Ft, 600 Ft, 900 Ft, 1 200 Ft vagy 1 500 Ft.

A Kenő játék egy sorsolásra vonatkozó tétje a sorsjegyen megjátszott számtáblák tétjének az összege.

A kombinációs Kenő segédsorsjegyen megjátszható tét a kombináció díjának 1, 2, 3, 4 vagy 5-szöröse.

- (3) A Kenő játék részvételi díja a Kenő játék egy sorsolásra vonatkozó tétjének és a megjelölt sorsolások számának szorzataként áll elő.
- (4) A részvételi díj megfizetése készpénzben vagy – a szükséges technikai feltételek megléte esetén – készpénz-helyettesítő fizetési eszközzel vagy más készpénzmentes megoldással történik. A készpénz-helyettesítő fizetési eszköz vagy készpénzmentes megoldás használatánál a kibocsátó vagy szolgáltató előírásai az irányadók.

Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy adott helyszínen (pl. rendezvény teljes vagy részleges területén) és időben (pl. rendezvény ideje alatt) a részvételi díj megfizetését kizárólag készpénz-helyettesítő fizetési eszközzel vagy készpénzmentes megoldással biztosítsa, amennyiben azt az SZTFH részére 8 nappal korábban bejelenti, és a játékosok számára az értékesítés kezdetét megelőzően az értékesítőhelyen meghirdeti.

Az SzZrt. csak olyan készpénz-helyettesítő fizetési eszközt kibocsátó vagy készpénzmentes fizetési megoldást nyújtó szolgáltatóval működik együtt a részvételi díj megfizetése során, amelynek tevékenysége pénzüpiaci szempontból és a szerencsejáték szervezésével összefüggésben prudens és jogszerű. Ennek igazolására az SzZrt. a készpénz-helyettesítő fizetési eszköz vagy készpénzmentes megoldás első alkalommal történő tervezett használatát 45 nappal megelőzően megküldi az SZTFH részére a kibocsátó vagy szolgáltató pénzüpiaci felügyeleti hatósága által kiadott releváns dokumentációját (pl. állásfoglalás, engedély). A készpénz-helyettesítő fizetési eszköz vagy készpénzmentes megoldás használata csak az SZTFH visszajelzését követően kezdhető meg. Bankkártyás fizetés az SZTFH részére történő bejelentés és visszajelzés nélkül is alkalmazható.

Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy amennyiben adott értékesítőhelyen több terminál is elérhető, egy részüket kizárólag játékba küldésre, vagy kizárólag nyeremény-kifizetésre használja, erről a tényről a helyszínen, jól látható módon tájékoztatást nyújt a játékosok számára.

## 9.§ A Kenő játékban való részvétel határideje, a részvételi jogosultság megszerzése

- (1) A Kenő játékot – az értékesítőhelyek nyitvatartási idején belül – általában a sorsolást megelőző 1-2 óráig lehet terminálon játékba küldeni. Ezt követően a játéklehetőség általában 21 órakor nyílik meg, kivéve a vasárnapi napon, amikor erre általában 17:30-kor kerül sor. Ezeket az időtartamokat az SzZrt. megváltoztathatja.
- (2) Szerencsejátékban 18 éven aluli személy nem vehet részt, azaz nem szerezhethet részvételi, illetve nyereményjogosultságot. Amennyiben a 18 év alatti életkor később kiderül, erre hivatkozással a játékos a tétet nem igényelheti vissza, az elért nyeremény kifizetését az SzZrt. megtagadja.
- (3) A játékban való részvételre jogosulttá válik az a Kenő alapjáték, vagy alapjátékokra bontható kombinációs Kenő játék, amelyek:
  - a terminálon vagy elektronikus játék és fogadási módban beküldött játékadatait az SzZrt. játék és fogadási rendszere a sorsolást, a több sorsolásra érvényes játék esetén az első sorsolást megelőzően betárolta, és
  - az előző pontbeli betárolásról a játékos a részvételi díj megfizetése ellenében átvételi igazolást, illetve a játék adatokat tartalmazó elektronikus sorsjegy egyedi azonosító számot kapott, és
  - a játék adatai a sorsolást, több sorsolásra érvényes játék esetén az első sorsolást megelőzően minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományba kerültek.

Az SzZrt. a Kenő játékban való részvételi jogosultság, valamint a találatok számának megállapításánál a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban rögzített adatokat veszi figyelembe.

- (4) A számsorsoláson nem vesznek részt, így nyereményre nem jogosultak azon játékok, amelyek adatai a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített (azaz online zár alá helyezett) állományban nem szerepelnek.  
A minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban fel nem lelhető játékadatokat, a játékadatokat továbbítására, játékba küldésére vonatkozó igazolások, tanúvallomások nem pótolhatják, az erre nézve benyújtott bizonyítékokat az SzZrt. nem veszi figyelembe.
- (5) Amennyiben az elektronikus játék és fogadási módban megjátszott, de késve beérkezett játékok részvételi díja már levonásra került, úgy azt az SzZrt. jóváírja a játékos belső egyenlegén, vagy nem belső egyenlegről történő játék esetén a vásárlás sztorizására kerül, a szolgáltató nem számlázza ki a részvételi díjat a játékos felé.
- (6) A játék megjátszásának sikertelenségéről a játékos felé az SzZrt. a játék és fogadási mód technikai feltételeinek megfelelő módon tájékoztatást ad. Az SzZrt. a tájékoztatásnak a címzetthez történő megérkezéséért felelősséget nem vállal.

- (7) Az adott nap számsorsolásán nem vesznek részt, így nyereményre nem jogosultak azon átvételi igazolások, melyeket a terminál felülbélyegzett a „SZTORNÓ” felirattal.
- (8) A játékos az átvételi igazolást a kézhez vételt követően ellenőrzi, és amennyiben azon nem a szándékának megfelelő adatok kerültek rögzítésre kérheti annak törlését. Törlésre a terminál törlési határidején belül – a játékba küldést követő 20 percen belül – van lehetőség, kivéve azt az esetet, ha a játékban való részvétel határideje letelt. Amennyiben a játékban való részvétel határideje letelt, akkor a visszavonásra a terminál törlési határidőn belül, de legkésőbb a játékban való részvételi határidőt követő 10 percig van lehetőség.
- (9) A terminálos játék és fogadási módban a Kenó játék esetében – az értékesítőhelyek nyitvatartási idején belül – általában 21 órától a következő nap 19 óráig lehet játszani. Ez alól kivétel a vasárnapi nap, amikor általában 16 óráig lehet játszani, ezt követően a játéklehetőség pedig 17:30-kor nyílik meg. Ezeket az időtartamokat az SzZrt. megváltoztathatja.

## 10.§ Nyerőszámok sorsolása

- (1) A Kenó játék számsorsolása alkalmával az 1-től 80-ig terjedő 80 természetes számból 20 nyerőszámot sorsolnak ki. A Kenó játék sorsolási eseménye általában hetente hét alkalommal kerül megrendezésre, közjegyző és az SzZrt. képviselőinek (Sorsolási Bizottság) felügyelete mellett, közönség előtt vagy valamely országos sugárzású televíziós csatorna vagy a rádióadó vagy az internet közvetítésével.
- (2) A sorsolási esemény nyilvános, ha azt a televízió vagy a rádió közvetíti, vagy az arról készült felvétel, vagy élő közvetítés az interneten közzétételre kerül, illetve akkor is, ha a sorsoláson közönség van jelen.
- (3) A sorsolásokat a hét minden napján a Budapest XV. kerület, Szentmihályi út 131. szám (Pólus Center) alatti stúdióban közjegyző jelenlétében és nyilvánosan rendezi meg az SzZrt. A sorsolásokra hétfőn, kedden, szerdán, csütörtökön pénteken és szombaton 20:00 órakor, vasárnap pedig 16:45 órakor kerül sor.

A játékot a hét minden napján, folyamatosan ismétlődve szervezi az SzZrt., függetlenül attól, hogy ezekre a napokra hivatalosan munkaszüneti nappá vagy pihenőnappá nyilvánított állami és/vagy egyházi ünnep esik-e. Jogosult azonban ezeken a napokon sorsolási szünetet tartani, amennyiben annak pontos időpontját az SZTFH számára az időpontot megelőzően legalább 15 nappal előbb bejelenti. A több sorsolásra játékba küldött játékok azon az átvételi igazoláson szereplő számú, egymást követően megrendezett sorsolásra érvényesek, amelyek közül az időben elsőt megelőzően a I. 9.§ feltételei teljesültek. Az SzZrt. a sorsolás helyének, idejének változását köteles a változást megelőzően legalább 10 nappal korábban az SZTFH részére bejelenteni és a játékosok számára meghirdetni.

- (4) Az SzZrt. a kisorsolt 20 nyerőszámot még a sorsolás napján közli a nyilvánossággal. A közlés során előforduló esetleges hibák a sorsolás eredményét nem változtatják meg. Hibás adatközlés alapján nyereményigény nem érvényesíthető. Hibás az adatközlés, ha az abban nyertesként közzétett számok bármelyike eltér a hivatalos sorsolási eredményben szereplő, közjegyző által hitelesített nyertes számoktól.
- (5) A sorsolást gépi, illetve kézi sorsoló berendezés segítségével bonyolíthatja le az SzZrt., döntése alapján használva a sorsoló berendezések bármelyikét. Bármelyik előre kijelölt sorsoló berendezés meghibásodása, vagy más hiányosság esetén a másik sorsoló berendezéssel helyettesíthető, és a sorsolás folytatható. A meghibásodás előtt kisorsolt számok érvényesek, ezek a számok a továbbiakban nem vesznek részt a sorsoláson. Ha vis maior miatt a megkezdett sorsolás az adott sorsolási eseményen nem folytatható egyik berendezéssel sem, lehetőleg még aznap kell gondoskodni a sorsolás befejezéséről. Ha aznap ez nem lehetséges, az addig kisorsolt számokat semmisnek kell tekinteni, és a I. 11.§(8) bekezdés szabályait kell alkalmazni.
- (6) A sorsolás eredményét a kisorsolt 20 nyerőszám adja. Az eredményt a kisorsolt 20 nyerőszám sorrendisége nem befolyásolja. Valamennyi sorsolási eredmény egymással megegyező valószínűséggel következhet be.

## 11.§ Nyereményalap felosztás

- (1) Nyereményalap  
Az engedélyezett időtartam alatt játéokra jogosított Kenó alapjátékok alapdíjának összege minősül nyereményalapnak. A nyereményalap legalább 48 %-át a bruttó (SZJA-t is tartalmazó) nyereményekre fordítja az SzZrt.
- (2) A kötelező nyereményhányad nyereményként történő kifizetésének biztosítása  
Az SzZrt. a nyeremények biztos kifizetésének pénzügyi fedezete céljából az első sorsolást megelőzően pénzeszközeiből 1 030 millió forintot elkülönít.  
Amennyiben egy játékalkalommal a nyeremények összege nem haladja meg a kötelező nyereményhányadot, akkor a nyeremények kifizetését a befolyt részvételi díjak fedezik.  
Ha egy játékalkalommal a nyereményszorzók alapján ténylegesen kifizetésre kerülő nyeremények bruttó összértéke magasabb, mint a kötelező nyereményhányad, a nyeremények kifizetését – ha más pénzügyi forrást nem kíván az SzZrt. felhasználni, vagy az nem áll rendelkezésére – az e célra elkülönített pénzeszközeinek terhére fedezi. A pénzügyi fedezet céljára elkülönített pénzeszközök igénybevétele esetén azt a felhasználás mértékéig 8 napon belül pótolni köteles.  
Amennyiben bármelyik sorsolás lebonyolítását és kiértékelését követően a játék kezdetétől eltelt idő alatt – ideértve az utolsó sorsolás eredményét is – a nyereményszorzók által számított bruttó nyeremények összege a kötelező nyereményhányadot 250 Ft-os alapdíj esetén legalább 685 millió forinttal, 300 Ft-os alapdíj esetén legalább 822 millió forinttal meghaladja, az SzZrt-nek jogában áll a játék szervezését azonnali hatállyal befejezni.  
A játék befejezésekor, ha a játék kezdetének időpontjától a játék befejezésének időpontjáig az utolsó sorsolás eredményének figyelembe vételével a ténylegesen kifizetett nyeremények összege kevesebb, mint a kötelező nyereményhányad, akkor annak mértékéig az utolsó sorsoláson a különbözet összege visszajuttatásra kerül oly módon, hogy a 10-es játéktípus telitalálatosai között tétjeik arányában felosztásra kerül, az utolsó sorsoláson megnyert nyereményeken felül.  
Ha nincs a 10-es típusú játékban telitalálatos, akkor a játéktípustól függetlenül a legmagasabb nyereményszorzójú nyertest tartalmazó nyerőosztály nyertesei között kell az összeget felosztani tétjeik arányában.
- (3) Az SzZrt. egy játékalkalommal (egy sorsolásra) 250 Ft-os alapdíj esetén maximum 1 625 millió Ft összértékben, 300 Ft-os alapdíj esetén maximum 1.950 millió Ft összértékben teljesít nettó nyeremény kifizetést.

a./ Ha a kifizetendő nyeremények nettó összértéke 250 Ft-os alapdíj esetén az 1 625 millió Ft-ot, 300 Ft-os alapdíj esetén az 1.950 millió Ft-ot meghaladja, akkor az SzZrt. a kifizetési határ és a kifizetendő nyeremények összegéből számított arányszámmal korrigált nyereményszorzóval fizeti ki az akkor elért – játéktípustól függetlenül – legnagyobb nyereményszorzójú nyereményösszeget.

250 Ft-os alapdíj esetén ennek alapján a korrekciós arány:

1 625 millió Ft – a legnagyobb nyereményszorzónál kisebb nyereményszorzójú  
nyeremények összértéke



a legnagyobb nyereményszorzójú nyertes játékokra elméletileg kifizetendő nyeremények összértéke

300 Ft-os alapdíj esetén ennek alapján a korrekciós arány:

1 950 millió Ft – a legnagyobb nyereményszorzónál kisebb nyereményszorzójú nyeremények összértéke

a legnagyobb nyereményszorzójú nyertes játékokra elméletileg kifizetendő nyeremények összértéke

Amennyiben olyan korrekciós arányszám jönne ki, amelynek alkalmazása esetén a legnagyobb nyereményszorzójú nyertes játékokra kifizetendő összeg kevesebb lenne, mint a második legnagyobb szorzójú nyertes játékokra kifizetendő összeg a két legnagyobb szorzójú nyertes játékokra jutó – a legnagyobb esetében már korrigált – elméleti nyereményösszegeket össze kell vonni, és azokat a tétek arányában egyenlően felosztani.

Ezt az eljárást addig kell folytatni, amíg az egyszeres tétre jutó nyeremények már magasabbak, mint a nagyság szerint következő szorzójú, teljes mértékben kifizetendő nyeremények.

b./ Ha a kifizetendő nettó nyeremények összértéke 250 Ft-os alapdíj esetén 1 625 millió Ft, vagy az alatt, 300 Ft-os alapdíj esetén 1 950 millió Ft, vagy az alatt van, és jövedelem adójával együtt több mint a rendelkezésre álló pénzalapok együttes értéke, akkor az SzZrt. az e célra elkülönített pénzeszközöket kiegészíti a szükséges mértékig.

(4) Abban az esetben, ha az SzZrt. a kötelező nyereményhányad túllépésére vonatkozó, 250 Ft-os alapdíj esetére vonatkozó 685 millió Ft-os, 300 Ft-os alapdíj esetére vonatkozó 822 millió Ft-os értékhatár elérése miatt úgy dönt, hogy az adott sorsolás nyereményeinek arányos kifizetése után a játék szervezését befejezi, akkor erről a játékosokat közlemény formájában széles körben azonnal tájékoztatja. Ezen túl a sorsolásokra nem enged új játékokat játékba küldeni, illetve a játék befejezését követő sorsolásokra előre befizetett tétet a bejelentést követő 30 napon belül a játékosoknak az átvételi igazolás benyújtása ellenében visszafizeti.

(5) Az egy adott sorsoláson résztvevő Kenó játékok nyertes alapjátékait nyerőosztályokba sorolja az SzZrt.

Az egyes játéktípusokhoz tartozó nyerőosztályokat és a nyerőosztályokhoz tartozó nyereményszorzókat, valamint az egy alapjátékkal megnyerhető nyereményeket az alábbi táblázatok tartalmazzák. Egy számtábla nettó nyereménye az alapdíjnak, a számtábla tétsszorzójának és az elért nyerőosztály nyereményszorzójának a szorzataként áll elő. Egy nyertes alapjátékhoz kizárólag egy, a legmagasabb szorzójú elért nyerőosztály nyereményét kell hozzárendelni.

10-es játéktípus 250 Ft-os alapdíj esetén				
Nyerő-osztály	Nyerési esemény megjárt szott tippszám/találat	Elméleti esély	Nyeremény-szorzó	Nyeremény (Ft), 250 Ft/alapjáték
I.	10	1 : 8.911.711	1.000.000	250.000.000
II.	9	1 : 163.381	8.000	2.000.000
III.	8	1 : 7.384	350	87.500
IV.	7	1 : 621	30	7.500
V.	6	1 : 87	3	750
VI.	5	1 : 19	1	250
VII.	0	1 : 22	2	500
10-es játéktípus 300 Ft-os alapdíj esetén				
Nyerő-osztály	Nyerési esemény megjárt szott tippszám/találat	Elméleti esély	Nyeremény-szorzó	Nyeremény (Ft), 300 Ft/alapjáték
I.	10	1 : 8.911.711	1.000.000	300.000.000
II.	9	1 : 163.381	8.000	2.400.000
III.	8	1 : 7.384	350	105.000
IV.	7	1 : 621	30	9.000
V.	6	1 : 87	3	900
VI.	5	1 : 19	1	300
VII.	0	1 : 22	2	600

9-es játéktípus 250 Ft-os alapidj esetén				
Nyerőosztály	Nyerési esemény megjátszott tippszám/találat	Elméleti esély	Nyeremény-szorzó	Nyeremény (Ft), 250 Ft/alapjáték
I.	9	1 : 1.380.688	100.000	25.000.000
II.	8	1 : 30.682	1.200	300.000
III.	7	1 : 1.690	100	25.000
IV.	6	1 : 175	12	3.000
V.	5	1 : 31	3	750
VI.	0	1 : 16	2	500
9-es játéktípus 300 Ft-os alapidj esetén				
Nyerőosztály	Nyerési esemény megjátszott tippszám/találat	Elméleti esély	Nyeremény-szorzó	Nyeremény (Ft), 300 Ft/alapjáték
I.	9	1 : 1.380.688	100.000	30.000.000
II.	8	1 : 30.682	1.200	360.000
III.	7	1 : 1.690	100	30.000
IV.	6	1 : 175	12	3.600
V.	5	1 : 31	3	900
VI.	0	1 : 16	2	600

8-as játéktípus 250 Ft-os alapidj esetén				
Nyerőosztály	Nyerési esemény megjátszott tippszám/találat	Elméleti esély	Nyeremény-szorzó	Nyeremény (Ft), 250 Ft/alapjáték
I.	8	1 : 230.115	20.000	5.000.000
II.	7	1 : 6.232	350	87.500
III.	6	1 : 423	25	6.250
IV.	5	1 : 55	5	1.250
V.	0	1 : 11	1	250
8-as játéktípus 300 Ft-os alapidj esetén				
Nyerőosztály	Nyerési esemény megjátszott tippszám/találat	Elméleti esély	Nyeremény-szorzó	Nyeremény (Ft), 300 Ft/alapjáték
I.	8	1 : 230.115	20.000	6.000.000
II.	7	1 : 6.232	350	105.000
III.	6	1 : 423	25	7.500
IV.	5	1 : 55	5	1.500
V.	0	1 : 11	1	300

7-es játéktípus 250 Ft-os alapidj esetén				
Nyerőosztály	Nyerési esemény megjátszott tippszám/találat	Elméleti esély	Nyeremény-szorzó	Nyeremény (Ft), 250 Ft/alapjáték
I.	7	1 : 40.979	5.000	1.250.000
II.	6	1 : 1.366	60	15.000
III.	5	1 : 116	6	1.500
IV.	4	1:19	2	500
V.	0	1 : 8	1	250
7-es játéktípus 300 Ft-os alapidj esetén				
Nyerőosztály	Nyerési esemény megjátszott tippszám/találat	Elméleti esély	Nyeremény-szorzó	Nyeremény (Ft), 300 Ft/alapjáték
I.	7	1 : 40.979	5.000	1.500.000
II.	6	1 : 1.366	60	18.000
III.	5	1 : 116	6	1.800
IV.	4	1:19	2	600
V.	0	1 : 8	1	300

6-os játéktípus 250 Ft-os alapdíj esetén				
Nyerő-osztály	Nyerési esemény megjátszott tippszám/találat	Elméleti esély	Nyeremény-szorzó	Nyeremény (Ft), 250 Ft/alapjáték
I.	6	1 : 7.753	500	125.000
II.	5	1 : 323	20	5.000
III.	4	1 : 35	3	750
IV.	0	1 : 6	1	250

  

6-os játéktípus 300 Ft-os alapdíj esetén				
Nyerő-osztály	Nyerési esemény megjátszott tippszám/találat	Elméleti esély	Nyeremény-szorzó	Nyeremény (Ft), 300 Ft/alapjáték
I.	6	1 : 7.753	500	150.000
II.	5	1 : 323	20	6.000
III.	4	1 : 35	3	900
IV.	0	1 : 6	1	300

5-ös játéktípus 250 Ft-os alapdíj esetén				
Nyerő-osztály	Nyerési esemény megjátszott tippszám/találat	Elméleti esély	Nyeremény-szorzó	Nyeremény (Ft), 250 Ft/alapjáték
I.	5	1 : 1.551	200	50.000
II.	4	1 : 83	10	2.500
III.	3	1 : 12	2	500

  

5-ös játéktípus 300 Ft-os alapdíj esetén				
Nyerő-osztály	Nyerési esemény megjátszott tippszám/találat	Elméleti esély	Nyeremény-szorzó	Nyeremény (Ft), 300 Ft/alapjáték
I.	5	1 : 1.551	200	60.000
II.	4	1 : 83	10	3.000
III.	3	1 : 12	2	600

4-es játéktípus 250 Ft-os alapdíj esetén				
Nyerő-osztály	Nyerési esemény megjátszott tippszám/találat	Elméleti esély	Nyeremény-szorzó	Nyeremény (Ft), 250 Ft/alapjáték
I.	4	1 : 326	100	25.000
II.	3	1 : 23	2	500

  

4-es játéktípus 300 Ft-os alapdíj esetén				
Nyerő-osztály	Nyerési esemény megjátszott tippszám/találat	Elméleti esély	Nyeremény-szorzó	Nyeremény (Ft), 300 Ft/alapjáték
I.	4	1 : 326	100	30.000
II.	3	1 : 23	2	600

3-as játéktípus 250 Ft-os alapdíj esetén				
Nyerő-osztály	Nyerési esemény megjátszott tippszám/találat	Elméleti esély	Nyeremény-szorzó	Nyeremény (Ft), 250 Ft/alapjáték
I.	3	1 : 72	15	3.750
II.	2	1 : 7	1	250

  

3-as játéktípus 300 Ft-os alapdíj esetén				
Nyerő-osztály	Nyerési esemény megjátszott tippszám/találat	Elméleti esély	Nyeremény-szorzó	Nyeremény (Ft), 300 Ft/alapjáték
I.	3	1 : 72	15	4.500
II.	2	1 : 7	1	300

2-es játéktípus 250 Ft-os alapdíj esetén				
Nyerő-osztály	Nyerési esemény megjátszott tippszám/találat	Elméleti esély	Nyeremény-szorzó	Nyeremény (Ft), 250 Ft/alapjáték
I.	2	1 : 17	6	1.500

  

2-es játéktípus 300 Ft-os alapdíj esetén				
Nyerő-osztály	Nyerési esemény megjátszott tippszám/találat	Elméleti esély	Nyeremény-szorzó	Nyeremény (Ft), 300 Ft/alapjáték
I.	2	1 : 17	6	1.800

1-es játéktípus 250 Ft-os alapdíj esetén				
Nyerő-osztály	Nyerési esemény megjátszott tippszám/találat	Elméleti esély	Nyeremény-szorító	Nyeremény (Ft), 250 Ft/alapjáték
I.	1	1 : 4	2	500
1-es játéktípus 300 Ft-os alapdíj esetén				
Nyerő-osztály	Nyerési esemény megjátszott tippszám/találat	Elméleti esély	Nyeremény-szorító	Nyeremény (Ft), 300 Ft/alapjáték
I.	1	1 : 4	2	600

(A táblázat „Elméleti esély” oszlopa kerekített értékeket tartalmaz)

- (6) Az SzZrt. a nyereményekből a kifizetés előtt a mindenkor adójogszabályok szerinti személyi jövedelemadót von le, a játékost ezért a neki kifizetett nyeremény után már adóbevallási és befizetési kötelezettség nem terheli.
- (7) Ha valamely játékkalommal a sorsolás elmarad, akkor az SzZrt. a befizetett téteket a következő sorsolásra befizetettnek tekinti, és a több sorsolásra játékba küldött játékokat is ennek értelmében veszi figyelembe. A sorsolás elmaradását – annak időpontját legalább 15 nappal megelőzően – az SzZrt. bejelenti az SZTFH részére és megfelelő időben a játékosok számára meghirdeti.
- (8) Ha vis maior (pl. árvíz, földrengés, stb.) vagy az SzZrt.-től független körülmények következtében bármelyik játéknapon a sorsolás az eredeti helyszínen vagy időpontban nem tartható meg, akkor az SzZrt. jogosult még aznap előre meghirdetett és bejelentett tartalék helyszínen azt megtartani. Amennyiben a sorsolás aznap nem tartható meg akkor a sorsolás elmarad. Ekkor az adott nap sorsolására beérkezett alapjátékok tétjei átvitelre kerülnek a következő ténylegesen megrendezésre kerülő sorsolás napjára.

Ebben az esetben az elmaradt játéknapra részvételi jogosultságot szerzett minden alapjáték a ténylegesen megrendezésre kerülő sorsolásra részvételi jogosultságot szerzett alapjátéknak tekintendő.

A több sorsolásra érvényes játékoknál az elmaradt játéknapra részvételi jogosultságot szerzett minden alapjáték a ténylegesen megrendezésre kerülő sorsolásra részvételi jogosultságot szerzett alapjátéknak tekintendő. Amennyiben a több sorsolásra érvényes átvételi igazoláson/elektronikus sorsjegyen még van további játéknapra érvényes alapjáték (mivel ezek az alapjátékok a sorsolásra vonatkozó tipp/játék adatok vonatkozásában megegyeznek a később megtartandó sorsoláson résztvevő alapjátékokkal), akkor ezeknek a fennmaradó játékoknak az érvényessége 1-1 nappal kitolódik. Ennek következtében az átvételi igazolások/elektronikus sorsjegyek érvényessége (mind az 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, vagy 14 nap vonatkozásában) 1 játéknappal meghosszabbodik, így biztosítva a játékos eredeti szándékának megfelelő számú sorsoláson való részvételt.

## 12.§ Nyereményjogosultság

- (1) Nyereményre jogosultak azok a Kenó játékok, amelyek adatai az I. 9.§ szerint játékba érkeztek és tartalmaznak olyan számtáblát, amelyen az I. 11.§(5) bekezdésben meghatározott találatok vannak.
- (2) Az olyan játékokat tartalmazó Kenó átvételi igazolás nyereményre nem jogosult, amelynél nincs olyan játék, amely az I. 11.§(5) bekezdésben meghatározott találatokat tartalmazna.
- (3) Csak az átvételi igazoláson szereplő számok alapján nyereményjogosultság nem áll fenn.
- (4) Nyereményjogosultság nem áll fenn, amennyiben az átvételi igazolás terminál által felül van bélyegezve a „SZTORNO” felirattal.
- (5) Hibás adatközlés (pl. sajtóban/médiában történő elírás) alapján nyereményjogosultság nem áll fenn. Hibás az adatközlés, ha az abban közzétett nyerőszámok, vagy egyedi átvételi számok bármelyike eltér az SzZrt. által hivatalosan kiadott adatoktól.
- (6) Az a játékos, aki a játék beküldésekor nem töltötte be 18. életévét, nyereményre nem jogosult, így amennyiben ez a tény a nyereménykifizetési eljárás során az SzZrt. tudomására jut, a játékszervező a nyeremény kifizetését és a részvételi díj, a tét visszafizetését megtagadja.

Elektronikus játék és fogadási rendszerben történő játék esetén:

- amennyiben a játékos nem felel meg a játékban való részvétel feltételeinek, azaz a játék megtételekor nem töltötte be 18. életévét, vagy
- nem rendelkezik magyarországi tartózkodási hellyel, vagy
- SMS-es játék esetén nincs birtokában mobiltelefonjának a játékhoz használt aktív (üzembe helyezett) SIM kártyája, vagy
- ATM-en keresztül játék esetében nincs birtokában a játék feladásához használt bankkártya és a regisztrációnál megadott mobiltelefonszámhoz tartozó aktív (üzembe helyezett) SIM kártya

nyereményre nem jogosult.

Ha a fenti tények valamelyike a nyereménykifizetési eljárás során az SzZrt. tudomására jut, a játékszervező a nyeremény kifizetését megtagadja.

- (7) Az a játékos, akinek adatai nem egyeznek meg az SzZrt. rendszerében tárolt (a regisztráció során megadott vagy később módosított) adataival, nyereményre nem jogosult, így amennyiben ez a tény a nyereménykifizetési eljárás során az SzZrt. tudomására jut, a játékszervező a nyeremény kifizetését megtagadhatja, illetve a játékos kezdeményezheti a rendszerben tárolt adatainak módosítását. Amennyiben olyan kételemek merültek fel, amelyek a játék tisztaságát veszélyeztették és a szervező játékszervezési eszközökkel azokat megakadályozni nem tudta, vagy csalás, visszaélés, egyéb bűncselekmény gyanúja merült fel, az SzZrt. az illetékes hatóságnál eljárást kezdeményezhet és a nyeremény-kifizetést – a nyertes játék ellenére is – megtagadhatja. A nyeremény-kifizetés megtagadása esetén a nyereményt közjegyzői letétbe kell helyezni mindaddig, amíg a nyereményjogosultság megállapításának hatósági illetve bírósági eljárása jogerősen befejeződik. A letétbe helyezett nyereményösszeg kifizetett nyereménynek minősül. A letétbe helyezett nyeremény sorsa a hatóság, illetve a bíróság döntése alapján dől el. Egy játékos csak egy teljes regisztrációval rendelkezhet. A játékos felelőssége gondoskodni arról, hogy a regisztráció során megadott összes adat pontos és érvényes legyen a nyereménykifizetés érdekében. A regisztrációt csak az a személy használhatja, akinek a nevében és adataival a regisztráció történt. A regisztráció használati joga más személyre át nem ruházható.

## 13.§ Nyereményjegyzék

- (1) A sorsolásról minden esetben közjegyző által hitelesített jegyzőkönyv készül, amely egyben a sorsolás hivatalos eredménye is.

Az SzZrt. a Kenó számsorsoláson nyereségre jogosult Kenó játékokról hivatalos eredményközlést tesz közzé:

a./ A hivatalos eredményközlés

A hivatalos eredményközlést az SzZrt. két részletben teszi közzé a honlapján:

1. Legkésőbb a sorsolást követő második munkanapon kerülnek közzétételre a kisorsolt nyerőszámok.

2. Hetente két alkalommal kiegészítésre kerül a hivatalos eredményközlés, ugyanis kiadásra kerül a nagynyereségre jogosító, terminál által kiadott átvételi igazolások egyedi átvételi számának első 16 számjegye, illetve az elektronikus játék és fogadási rendszerben megjátszott, nagynyereségre jogosító játékok esetén az elektronikus sorsjegy egyedi azonosító száma.

A játékosok számára a nyerőszámok – az értékesítési rendszer és értékesítőhelyek nyitvatartásának megfelelően – legkésőbb a sorsolás napját követő második munkanaptól kezdődően a sorsolás napját követő 90. napig az értékesítőhelyeken a játékos kérésére a terminálról kinyomtathatók. Az egyes nyerőosztályokhoz tartozó nyeremények értéke fix, az nem függ a nyerőosztályokban előforduló találatok darabszámától. A fix nyereményekhez tartozó nyereményszorzók értékét tartalmazó táblázat megtalálható az értékesítőhelyeken a segédsorsjegyeken és az SzZrt. honlapján. Az, hogy az adott átvételi igazolással a játékos nyereményt ért-e el, a terminállal ellátott értékesítőhelyeken a terminálon keresztül történő beolvasással ellenőriztethető – az értékesítési rendszer és értékesítő helyek nyitvatartásának megfelelően – legkésőbb a sorsolás napját követő második munkanaptól kezdődően.

(2) A különsorsolások hivatalos nyereményjegyzékének tartalma:

A különsorsolások hivatalos nyereményjegyzéke a kisorsolt nyeremény megnevezését, továbbá a nyereményigénylés, illetve -kifizetés módját és határidejét, továbbá a nyertes Kenó átvételi igazolások egyedi átvételi számának első 16 számjegyét, illetve elektronikus játék és fogadási mód esetén az elektronikus sorsjegy egyedi azonosító számát és a különsorsolás kiírásában meghatározott azonosító adatokat tünteti fel. A különsorsolások (I. 16.§) eredményét az SzZrt. legkésőbb a sorsolást követő második munkanapon teszi közzé az SzZrt. honlapján.

## 14.§ A nyeremények kifizetése

(1) A nyeremény kifizetés során a nyeremény nagyságától függően kétféle nyereményt különböztet meg az SzZrt. Ha egy átvételi igazoláson vagy elektronikus sorsjegyen egy sorsolásra megjátszott egy vagy több Kenó számtábla is nyereményre jogosult, ezen nyeremények az alábbi megkülönböztetés szempontjából (a Joker játékon elért nyeremény kivételével) összeadódnak.

a./ Kisnyeremény: Az olyan egy átvételi igazolással vagy elektronikus sorsjeggyel egy Kenó sorsoláson elért nettó nyeremény, melynek kifizetendő értéke nem éri el a 200.000 Ft-ot (azaz kettőszázezer forintot).

b./ Nagynyeremény: Az olyan egy átvételi igazolással vagy elektronikus sorsjeggyel egy Kenó sorsoláson elért nettó nyeremény, melynek kifizetendő értéke 200.000 Ft (azaz kettőszázezer forint) vagy a felett van.

Az a./ és b./ pontbeli nyereményhatárok bármelyike módosulhat, amennyiben az SzZrt. azt a bevezetés előtt 10 nappal az SZTFH részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

(2) A kisnyeremények kifizetésének részletes szabályai az egyes játék és fogadási módok leírásánál találhatóak meg. Kisnyeremények esetében a jelen Részvételi Szabályzatban a készpénzes nyereménykifizetésre vonatkozó szabályokat kell alkalmazni arra az esetre is, ha kisnyeremény kizárólag készpénz-helyettesítő fizetési eszközzel vagy készpénzmentes megoldással kerül kifizetésre.

(3) Átutaláshoz kötött nagynyeremények nyereményigénylés alapján utalhatók át, a nagynyeremények kifizetési szabályai szerint, bármilyen játék és fogadási módban is kerültek megjátszásra.

Átutaláshoz kötött nagynyeremény csak a játékos által benyújtott nyereményigénylésre kiadott kifizetési engedély alapján utalható át.

Nyereményigénylés - a nyeremény nagyságától függően – a I. 14.§(4) pontban leírtak szerint nyújtható be. Az átvételi igazolás átadása, illetve internetes, SMS-es, ATM-es játék és fogadási mód esetén a játékot tartalmazó elektronikus sorsjegyhez tartozó nagynyeremény-kód megadása szükséges a nyereményigénylés benyújtásához.

A nagynyeremény átutalására csak a központ írásbeli engedélyének megadása után kerülhet sor.

A nagynyeremények és azon lottózói nyeremények (II. 2.§(2)), amelyek nem készpénzben kerülnek kifizetésre nyereményigénylés benyújtását követő 30 napon belül kerülnek átutalással kifizetésre.

Amennyiben a nyertes játékos a nagynyeremény igénylésekor a terminálon befizetett játékkal elért nyertes átvételi igazolást nem tudja átadni, nyereségre nem jogosult.

Az internetes és SMS-es játék és fogadási módban elért nagynyeremények kifizetésére speciális szabályok vonatkozhatnak, ezek részletes szabályai az internetes és SMS-es játék és fogadási mód leírásánál találhatóak meg.

A játékosnak a nyeremény egyeztetése során csak a nyereményigénylés benyújtásakor kell személyes adatait megadni. A nyertes anonimitásának biztosítása érdekében telefonon történő információkérés esetén sem szükséges bemutatkozni.

(4) A nagynyeremények kifizetése a nyeremény összegétől függően az alábbiak szerint történik:

a./ A 200.000 Ft vagy a feletti és a 20.000.000 Ft vagy az alatti **nagy összegű** nyereményeket az SzZrt. a nyertes játékos által megadott Magyarországon működő banknál nyitott forint alapú lakossági bankszámlára való átutalással vagy készpénzben történő kifizetéssel teljesíti az egyes játék és fogadási módoknál leírt részletes szabályok szerint.

Nyereményigénylés és nyereményfelvétel: a lottózói nyeremények kivételével kizárólag az SzZrt. saját üzemeltetésű értékesítőhelyein kezdeményezhető.

b./ A 20.000.000 Ft feletti és a 300.000.000 Ft vagy az alatti **jelentős összegű** nyereményeket az SzZrt. kizárólag átutalással teljesíti, a nyertes játékos által megadott Magyarországon működő banknál nyitott forint alapú lakossági bankszámlára.

A nyertesnek jelentkeznie kell a **06-30-511-64-44-es telefonszámon** (H-Cs: 8<sup>00</sup>-16<sup>00</sup>, P: 8<sup>00</sup>-13<sup>00</sup>), ahol egyeztetik a nyeremény igénylés további folyamatának és a nyeremény felvételének biztonságos módját. A telefonszámon történő jelentkezés nyereményigénylésnek minősül.

c./ A 300.000.000 Ft feletti **kiemelten nagy összegű** nyereményeket az SzZrt. kizárólag átutalással teljesíti, a nyertes játékos által megadott Magyarországon működő banknál nyitott forint alapú olyan lakossági bankszámlára, amely felett a nyertes játékos bankszámlaszereződéssel, bankszámlakivonattal vagy egyéb módon igazolhatóan rendelkezési joggal bír.

A nyertesnek jelentkeznie kell a **06-20-933-06-30-as telefonszámon** (H-Cs: 8<sup>00</sup>-16<sup>00</sup>, P: 8<sup>00</sup>-13<sup>00</sup>), ahol egyeztetik a nyeremény igénylés további folyamatának és a nyeremény felvételének biztonságos módját. A telefonszámon történő jelentkezés nyereményigénylésnek minősül.

Átutalással történő nagynyeremény kifizetéshez kapcsolódó nyereményigénylés benyújtásakor a nyertes átvételi igazolás bevonásra kerül, és a játékos Nyereményigénylési nyomtatvány másolati példányát kapja meg. A nyereményigénylés benyújtásával (ezen nyereményigénylés egyben a bevont átvételi igazolással elért további kisnyereményre, vagy nagy összegű nyereményre vonatkozó nyereményigénylésnek is minősül) a játékos nyilatkozik az SzZrt. felé, hogy amennyiben a játékos a bevont nyertes átvételi igazolással további kisnyereményt vagy nagy összegű nyereményt ér el, akkor a nyereményt az SzZrt. a sorsolást követő 30 napos jogvesztő határidőn belül a nyereményigénylésnek megfelelően utalja át a játékos által a nyereményigényléskor megadott bankszámlaszámra.

Amennyiben ugyanezen átvételi igazolással jelentős összegű vagy kiemelten nagy összegű nyereményt ér el a játékos, akkor az SzZrt. a sorsolást követő 15 napon belül felveszi a kapcsolatot a játékoskal, és ennek a nyereménynek az igényléséhez a játékosnak a korábban kapott Nyereményigénylési nyomtatvány másolati példányával kell jelentkeznie az ugyanezen átvételi igazolással elért jelentős összegű vagy kiemelten nagy összegű nyereményre vonatkozó nyereményigénylés benyújtása érdekében.

A bevonás időpontjában még további sorsolás(ok)ra érvényes bevont átvételi igazolás esetén a játékos részére az SzZrt. írásban a bevonástól számított 15 napon belül tájékoztatást küld a nyereményigénylésen feltüntetett laccímre vagy – amennyiben rendelkezésre áll – elektronikus elérhetőségére a bevont átvételi igazolás játékadat tartalmáról. Amennyiben a bevonásra kerülő átvételi igazolás további sorsolás(ok)ra érvényes játékot nem tartalmaz, akkor az előző rendelkezéseket nem kell alkalmazni (nem kell a játékost a további nyereményekről nyilatkoztatni, illetve nem kell a bevont átvételi igazolás játékadat tartalmáról tájékoztatást küldeni). Ebben az esetben az átvételi igazolás bevonását megelőzően meg kell győződni arról, hogy a további játékkal a játékos ért-e el nyereményt, nyeremény elérése esetén valamennyi nyereményt egy eljárásban kell kifizetni. Ennek érdekében a játékosnak nem kell további nyereményigénylést benyújtania.

Az e pontbeli nyereményhatárok bármelyike módosulhat, amennyiben az SzZrt. azt a bevezetés előtt 10 nappal az SZTFH részére bejelenti és a változást a játékosok számára 5 nappal korábban meghirdeti.

Az írásban benyújtott átutalással történő nagy összegű nagynyeremény nyereményigénylése jelenleg kizárólag az SzZrt. saját üzemeltetésű értékesítőhelyein lehetséges. Az SzZrt. az átutalással kifizethető nagynyeremények esetén a nyereményigénylés írásban történő benyújtásának helyét és körét bővítheti, amennyiben azt a bevezetés előtt 10 nappal az SZTFH részére bejelenti és a változást a játékosok számára 5 nappal korábban meghirdeti.

Amennyiben az SzZrt. a nyereményfelvétel kapcsán megjelölt telefonszám bármelyikét megváltoztatja, azt a változást megelőző 10 nappal az SZTFH részére bejelenti és a változást a játékosok számára 5 nappal korábban meghirdeti.

(5) A nyertes az értékesítőhelyeken, az SzZrt. ügyfélszolgálatán, illetve interneten az SzZrt. honlapján tájékozódhat arról, hogy hol és milyen módon kezdeményezheti nagynyereményének igénylését és a felvételét. Az ügyfélszolgálatlalt folytatott egyeztetés során a nyertes jogosult a neve elhallgatására, azt az ügyfélszolgálat munkatársai nem kérhetik el.

(6) Az elért kisnyeremények készpénzben történő kifizetés esetén a sorsolás napjától számított 90 napig igényelhetők. Terminálos játék és fogadási mód esetén az igénylés az eredeti átvételi igazolás terminálon történő beolvastatásával történik, s az elért nyeremény kifizetésére a beolvastatást követően azonnal sor kerül.

Az internetes és a belső egyenlegről történő SMS-es játék és fogadási módban elért, belső egyenlegen jóváírt kisnyeremények kifizetettnek minősülnek.

A belső egyenleggel rendelkező játékos felel azért, hogy regisztrált adatai között a Magyarországon működő banknál nyitott forint alapú lakossági bankszámlája számát helyesen adja meg. Ha a játékos az általa tévesen megadott bankszámlaszámra kezdeményez átutalást a belső egyenlegről,

- és a megadott bankszámlaszám egy egyébként létező bankszámlaszám, az SzZrt. teljesíteni fogja az átutalási megbízást. Az SzZrt. kizárja a felelősségét a tévesen megadott bankszámlaszámra történő átutalás következményeire.
- és a megadott bankszámlaszám nem létezik vagy megszűnt, akkor a hatályos pénzforgalmi szabályok szerint a megbízás nem teljesíthető. Ebben az esetben az SzZrt. a tévesen megadott bankszámlaszámra vonatkozó megbízás alapján átutalt, és hozzá visszaérkezett összeget a játékos nyereményegyenlegén írja jóvá. Amennyiben az SzZrt.-hez ilyen tájékoztatás érkezik, köteles 8 napon belül megkísérelni a nyertes játékoskal a kapcsolatfelvételt annak érdekében, hogy a nyertes megfelelő bankszámlaszámot adjon meg. Az SzZrt. ennek alapján tehát köteles legalább egy alkalommal írásban (a rendelkezésre álló adatok függvényében e-mailben, sms-ben, levélben) vagy igazolható módon telefonon értesíteni és felhívni a játékos figyelmét a bankszámlaszám javítására.

A mobil vásárlásra használható egyenleg vagy keret terhére történő SMS-es, valamint az ATM-es játék és fogadási módban elért kisnyeremények kifizetése során az SzZrt. és a nyertes a polgári jogi általános együttműködési és tájékoztatási kötelezettség alapján kötelesek eljárni a kisnyeremény kifizetése érdekében is. A nyertes kötelezettsége egy, a nyereménynek a nyertes részére történő kifizetésére alkalmas bankszámlaszámot biztosítani, és erről az SzZrt-t legkésőbb a nyeremény-kifizetésére rendelkezésre álló 30 napos nyeremény-kifizetési határidőn belül a jelen Részvételi Szabályzatban foglaltaknak megfelelően tájékoztatni. A nyereménynek a nyertes részére történő kifizetésére nem alkalmas a bankszámlaszám, ha az SzZrt.-hez a nyeremény átutalása során olyan tájékoztatás érkezik, hogy arra a nyereményt jóváírni nem lehet, vagy a nyertes nem rendelkezhetett volna úgy, illetve tévesen rendelkezett úgy, hogy a megadott bankszámlaszámra kéri a nyeremény kifizetését. Amennyiben az SzZrt.-hez ilyen tájékoztatás érkezik, köteles megkísérelni a nyertes játékoskal a kapcsolatfelvételt annak érdekében, hogy a nyertes megfelelő bankszámlaszámot adjon meg. Az SzZrt. ennek alapján tehát köteles legkésőbb a nyeremény kifizetésére nyitva álló határidőn belül legalább egy alkalommal, sms-ben, vagy igazolható módon telefonon értesíteni és felhívni a játékos figyelmét a bankszámlaszám javítására.

Ennek megfelelően mobil vásárlásra használható egyenleg vagy keret terhére történő SMS-es, valamint ATM-es játék és fogadási módban elért kisnyeremények esetén a bankszámlaszám megadását és a nyeremény átutalását követően a nyeremény kifizetettnek minősül, ha az teljesíthető. A nyereményt át nem vett nyereménynek kell tekinteni abban az esetben is, ha a nyereményigénylés a nyereményigénylésre biztosított jogvesztő határidőn belül megtörtént és ezt követően:

- az SzZrt.-hez a nyeremény átutalását követően olyan tájékoztatás érkezik, hogy arra a nyereményt jóváírni nem lehet, vagy
- a nyertes nem rendelkezhetett volna úgy, illetve tévesen rendelkezett úgy, hogy a megadott bankszámlaszámra kéri a nyeremény kifizetését

és a nyereményigénylés hibáját a 90 napon belül indított nyereményigénylést követően a 30 napos nyereménykifizetési határidőn belül a játékos – az SzZrt. felhívása ellenére – nem javította ki.

A nagynyereményekre vonatkozó nyereményigény a sorsolás napjától számított 90 napon belül eredeti átvételi igazolással nyújtható be, és a nyeremény a nyereményigénylést követő 30 napon belül kerül átutalásra.

A játékos által a nyereményigény jogvesztő határidőn belül benyújtásra kerül, ha

- az I.I.4.a./ esetben (nagy összegű nyeremény) a játékos az írásbeli nyereményigénylést a sorsolás napjától számított 90 napon belül az SzZrt. saját üzemeltetésű értékesítőhelyein benyújtja;
- az I.I.4.b./ esetben (jelentős összegű nyeremény) a játékos az írásbeli nyereményigénylést a sorsolás napjától számított 90 napon belül az SzZrt. által meghatározott helyen és módon az SzZrt-nek benyújtja;
- az I.I.4.c./ esetben (kiemelten nagy összegű nyeremény) a játékos az írásbeli nyereményigénylést a sorsolás napjától számított 90 napon belül az SzZrt. által meghatározott helyen és módon az SzZrt-nek benyújtja.

Az SzZrt. a nyereményigénylés jogvesztő határidőn belüli benyújtásának tekinti azt is, ha a nyertes a sorsolás napjától számított 90 napon belül:

- az I.I.4.b./ esetben (jelentős összegű nyeremény) a játékos jelentkezik a kijelölt telefonszámon és a nyeremény igénylés további folyamatának és a nyeremény felvételének biztonságos módja egyeztetésre kerül. Ilyen esetben a játékos telefonon történő jelentkezése minősül nyereményigénylésnek. Amennyiben az egyeztetés alapján a sorsolás napjától számított 90. napot követő 5 munkanapon belül nem kerül sor az írásbeli nyereményigénylés benyújtására az SzZrt. felé az SzZrt. által meghatározott helyen és módon, a nyereményt át nem vettnek kell tekinteni;
- az I.I.4.c./ esetben (kiemelten nagy összegű nyeremény) a játékos jelentkezik a kijelölt telefonszámon és a nyeremény igénylés további folyamatának és a nyeremény felvételének biztonságos módja egyeztetésre kerül. Ilyen esetben a játékos telefonon történő jelentkezése minősül nyereményigénylésnek. Amennyiben az egyeztetés alapján a sorsolás napjától számított 90. napot követő 5 munkanapon belül nem kerül sor az írásbeli nyereményigénylés benyújtására az SzZrt. felé az SzZrt. által meghatározott helyen és módon, a nyereményt át nem vettnek kell tekinteni.

Terminálos játék és fogadási mód esetén, amennyiben a nagynyereményt elért nyertes játékos eredeti átvételi igazolásának terminálon történő beolvastatása első alkalommal a nyereményigénylésre rendelkezésre álló, a sorsolás napját követő 90 nap utolsó – vonatkozó jogszabály szerinti – munkanapján, vagy a sorsolás napját követő 90 nap utolsó munkanapját követően de még a sorsolás napját követő 90. napon belül megtörténik, de a beolvasás helyszínén a nyeremény kifizetéséhez szükséges adatok megadására szolgáló nyomtatvány kitöltése nem lehetséges, akkor a játékosnak a terminál által nyomtatott beolvastatást igazoló Beolvasási Bizonylattal (amely tartalmazza a beolvasás helyét és időpontját, az átvételi igazolás azonosító számát) és a terminál által a beolvastatás e bekezdésében körülírt megtörténtét szintén igazoló felülnyomtatott átvételi igazolással (rajta a NAGY NYERTES felirat és a beolvasás időpontja) a beolvastatással megkezdett nyereményigénylés napját követő 5 munkanapon belül az I. 14.§(4) pont szerint kell eljárnia, az alábbi határidőknek megfelelően:

- Az I. 14.§(4)a./ esetben (nagy összegű nyeremény) az írásbeli nyereményigénylést be kell nyújtania az SzZrt. saját üzemeltetésű értékesítőhelyeinek egyikén
- Az I. 14.§(4)b./ esetben (jelentős összegű nyeremény) a játékosnak írásbeli nyereményigénylését be kell nyújtania azzal, hogy a beolvastatás napjától számított első munkanapon a megadott telefonszámon kell jelentkeznie,
- Az I. 14.§(4)c./ esetben (kiemelten nagy összegű nyeremény) a játékosnak írásbeli nyereményigénylését be kell nyújtania azzal, hogy a beolvastatás napjától számított első munkanapon a megadott telefonszámon kell jelentkeznie.

A nyereményigénylés benyújtására ezen időpontot követően már nincs mód, nyereményjogosultság már nem érvényesíthető. A határidő jogvesztő hatályú.

A nagynyereményt elért átvételi igazolás terminálon történő beolvastatásának időpontját igazolja az átvételi igazolás terminál által történő felülbélyegzése a beolvasáskor (NAGY NYERTES felirattal és a beolvasás időpontjával), illetve a beolvasási bizonylat (amely tartalmazza a beolvasás helyét és időpontját, az átvételi igazolás azonosító számát).

Az elért lottózói nyeremények a sorsolás napjától számított 90 napig vehetők fel készpénzben a II. 2.§(2) pontban meghatározott módon, a terminálkezelővel egyeztetett időpontban, illetve a nyereményekre vonatkozó nyereményigény a sorsolás napjától számított 90 napon belül nyújtható be, és a nyeremény a nyereményigénylést követő 30 napon belül kerül átutalásra.

- (7) A nyereményt át nem vett nyereménynek kell tekinteni, amennyiben az arra vonatkozó jogvesztő határidőn belül nyereményigénylés nem történt.
- (8) A különsorsolásokon (I. 16.§) elért nyeremények átvételének módját az SzZrt. külön szabályozza, melyet köteles megfelelő módon a játékosok tudomására hozni.
- (9) Devizakülföldi személy részére a nyeremény kifizetése a mindenkor hatályos jogszabályok alapján történik.
- (10) A nyertes kérésére az SzZrt. a 2 millió forintot meghaladó nyereményről annak jogcímét és forintértékét tanúsító igazolást ad ki. Az igazolás tartalmazza az SzZrt azonosító és a játékos személyes adatait, a nyerés és a nyeremény átvételének helyét és időpontját, az SzZrt. által a nyereményből levont személyi jövedelemadó összegét. A nyereményigazolás egy átvételi igazolással vagy elektronikus sorsjeggyel egy sorsoláson elért, a játékos részére ténylegesen kifizetett nettó nyeremény alapján kerül kiállításra. Az egyes átvételi igazolásokkal vagy elektronikus sorsjegyekkel elért nyereményeket összevonni egy nyereményigazolásban nem lehet. A 2 millió forintot meg nem haladó nyeremények esetében a nyertes átvételi igazolás, amelyre a nyeremény kifizetés ténye rávezetésre került, továbbá a nyertes átvételi igazolás bevonása esetén a nyereményigénylési lap játékosnál maradó példánya is igazolja a nyeremény kifizetésének tényét. Valamely személy nyereményéről utólagos tájékoztatás csak az arra jogosult hivatalos szerv megkeresésére adható.
- (11) Az SzZrt. nyeremény átutalás során csak forint alapú, Magyarországon működő banknál nyitott lakossági bankszámlaszámra utal.

## 15.§ Az át nem vett nyeremények felhasználása

- (1) Át nem vett nyereménynek azon nyeremény tekinthető, amelyre a játékos a nyereményjogosultságát az I. 14.§(6) bekezdés szerint nem érvényesítette, vagy amely nyeremény igénylése megkezdődött ugyan az I. 14.§(6) hatodik bekezdése szerint, de a rendelkezésre álló időtartam, a sorsolás napját követő 90 nap lejártá után 30 nappal nem került kifizetésre a kifizetéshez szükséges adatok megadásának játékos általi elmulasztása miatt.

Az SzZrt. a törvényi előírásoknak megfelelően az át nem vett nyereményeket újra nyeremények céljára használja fel. Ennek keretében az át nem vett nyeremények elkülönített alapjából:

- a./ teljesítheti a nyereménykülönbözetekre (a jogosnak bizonyult felszólamlások, óvások alapján járó nyereményösszegekre, polgári peres eljárásban megítélt nyereményekre, a nyereményösszegek kerekítésére stb.) történő kifizetéseket,
- b./ esetenként kiegészítheti valamely nyerőosztály nyereményalap-hányadát, (pl. a korrekciós arányszám használatával történő nyeremény kifizetés esetén)
- c./ különsorsolások nyereményeit fedezheti I. 16.§ pontban leírtak szerint.

- (2) A nyereményalap-hányadok kiegészítését, a különsorsoláson kisorsolandó nyereményeket, a különsorsolás lebonyolításának módját és ezek részletes feltételeit az SzZrt. határozza meg.

## 16.§ A különsorsolások

- (1) A különsorsolások általános szabályai

A különsorsolások szervezésével az SzZrt. a Kenó főjátékon kívüli, de a Kenó játékhoz kapcsolódó nyereménylehetőséget kínál a játékosok számára. Az egyes különsorsolások feltételeit az SzZrt. az SZTFH részére bejelenti, és a játékosok számára meghirdeti.

A bejelentést az SzZrt. a különsorsolás meghirdetését megelőzően 30 nappal, illetve a rendszeresen meghirdetésre kerülő vagy már korábban alkalmazott (pl. számhúzó, illetve napi+ráadás vagy heti+ráadás típusú akciók stb.) különsorsolások esetén – amennyiben azok lebonyolítása lényegesen nem változik – 15 nappal a lebonyolítás részletes szabályaival írásban teszi meg az SZTFH részére.

A meghirdetésre a különsorsolás előtt megfelelő időben kerül sor. Ennek során az SzZrt. részletes tájékoztatást ad a részvétel időbeli és területi feltételeiről, a nyereményekről, a nyeremények igénylésének és felvételének időintervallumáról, módjáról és a további szükséges tudnivalókról.

A különsorsolásokat az SzZrt.

- a./ nemcsak az ország egész területére, hanem – a főjátéktól eltérően – annak csak egyes részeire, illetve értékesítőhelyek meghatározott körére kiterjedően is szervezheti, vagy
- b./ csak meghatározott játék és fogadási módban (pl. internetes játék és fogadási módban) vagy játékoskártyával játékba küldött játékokra is szervezheti,

továbbá a nyeremények igénylésére a sorsolástól számított 40 napos jogvesztő határidőt ír elő.

A különsorsolásokat közjegyző és Sorsolási Bizottság jelenlétében kell végrehajtani, eredményükről közjegyző által hitelesített jegyzőkönyv készül.

Az át nem vett nyeremények elkülönített alapjának számláját legkorábban csak a különsorsoláson elért nyeremények tényleges kifizetésének (átadásának) napján lehet megterhelni a nyeremény összegével.

A Kenó játékban megnyert és át nem vett nyeremények csak a Kenó játékhoz kapcsolódóan használhatók fel különsorsolás céljaira.

Az SzZrt. a különsorsolás meghirdetését követően olyan módosítást nem hajt végre, amely a résztvevők körét, vagy a meghirdetett nyeremények értékét illetően változást jelent.

- (2) A különsorsolásokban való részvétel feltételei

A különsorsolásokon azok a játékosok jogosultak részt venni, akik az SzZrt. által az adott különsorsolásra meghatározott feltételeket teljesítik. Az egyes különsorsolások kiírásában meghatározott részvételi feltételek vonatkozhatnak meghatározott számú és/vagy meghatározott értékű játék teljesítésére, a játékba küldés módjára, adott időtartamban való játékra, adott időpontig történő jelentkezésre, a játék helyszínére, marketing kód használatára (olyan meghatározott összetételű vásárlást azonosító szám, melyhez több sorsolásos játék vagy fogadás vagy sorsolásos játék és fogadás együttes vásárlása esetén jut a játékos), játékoskártya használatára és más olyan módra, körülményre, amelyet a játékos az adott játékban való részvétel során teljesíthet.

A különsorsolás többfordulós is lehet, amelynek egyes fordulóira más-más, de már előre meghirdetett részvételi feltétel is meghatározható.

- (3) A részvétel módjai

- a./ Aktív részvétel

A különsorsoláson való részvételhez névvel, címmel és/vagy más azonosítóval jelentkezni, pályázni kell. A különsorsoláson azok a játékosok vesznek részt, akik az adott különsorsolás kiírásában meghatározottaknak megfelelően pályáznak. A sorsolás biztonságos és hiteles lebonyolításának szavatolása érdekében a nyertes pályázatok kisorsolása az I. 16.§(4)a./-f./ pontokban leírt módon történik.

A pályázás történhet:

- 1./ írásban

Postai úton, zárt borítékos küldeményvel, levelezőlappal, külön e célra kiadott pályázati lap stb. megküldésével.

A pályázat (a pályázati lap, a kapott tanúsító szelvény vagy más küldemény) meghatározott helyeken való leadásával.

- 2./ telefonon

A pályázás az SzZrt. által előre meghirdetett telefonszám felhívásával történik. A játékosok az adott telefonszám felhívását követően megadják a pályázati kiírásnak megfelelő információkat.

A játékszervező a telefonon történő pályázás útján meghirdetett különsorsolás lebonyolításakor köteles gondoskodni olyan megfelelő műszaki-technikai feltételekkel rendelkező távközlési szolgáltatás biztosításáról, mely a várható legnagyobb számú pályázó játékos részére – csúcsidőszakban is – lehetővé teszi a különsorsolásra való jelentkezést.

- 3./ személyes jelentkezéssel

Az esemény színhelyén való (pl. szabadtéri rendezvények) jelentkezés történhet a helyszínen kihelyezett gyűjtőláda igénybevételeivel vagy személyes szándéknyilvánítással.

- 4./ interneten

A pályázás az SzZrt. által előre megadott internetes honlapon keresztül történik. A játékosok az adott honlapon való jelentkezéssel megadják a pályázati kiírásnak megfelelő információkat.

- 5./ SMS-ben

A pályázás az SzZrt. által előre meghirdetett telefonszámra küldött SMS-ben történik. A játékosok az adott telefonszámra küldött SMS-ben megadják a pályázati kiírásnak megfelelő információkat.

- 6./ többfajta pályázási módszer együttes alkalmazása

A különsorsoláson való részvétellel az SzZrt. egyszerre többfajta, a jelen Részvételi Szabályzatban ismertetett pályázási módszer lehetőségét is megengedheti, ha ezt előre meghatározza.



Az SzZrt. 99,2%-os rendelkezésre állási idő mellett üzemelteti a telefonon, interneten vagy SMS-ben történő pályázásra szolgáló műszaki-technikai megoldást. Amennyiben a pályázás a vállalt rendelkezésre állási időn kívül nem lehetséges, az SzZrt-t az ebből származó igényekért felelősség nem terheli.

b./ Passzív részvétel

1./ automatikus részvétel

A különsorsolás leírásában egyértelműen definiált játékok (pl.: meghatározott paraméterekkel, így meghatározott időben, helyen, értékben stb. játékba érkezett átvételi igazolás, elektronikus sorsjegy, meghatározott nyerőosztályban elért találatot tartalmazó átvételi igazolás, elektronikus sorsjegy, adott tulajdonságú nyeretlen átvételi igazolás, elektronikus sorsjegy, stb.) megfelelő – műszaki – megoldás révén automatikusan részesei lesznek a sorsolásnak.

2./ véletlenszerű megszólítás

A sorsoláson részt vevő játékos előre kidolgozott módszer révén véletlenszerűen kerül kiválasztásra.

(4) A sorsolás módja

Az I. 16.§(3) pont szerint részvételre jelentkezők vagy részvételre jogosultak köréből sorsolással választják ki a különsorsolás nyertesait.

Nem kell sorsolást tartani, ha a különsorsolásra, illetve adott fordulójára meghirdetett valamennyi nyeresemény azonos, és a lehetséges nyertesek számával megegyező, vagy annál kisebb a résztvevők száma. A nyereseményhez jutás feltételeinek meglétét (az érvényességet) azonban ez esetben is, ugyanúgy, mint sorsolás megtartása esetén is, minden esetben ellenőrizni kell.

Sorsolást kell tartani akkor, ha a lehetséges nyertesek számával ugyan megegyező vagy annál kisebb a résztvevők száma, de a különsorsolásra, illetve adott fordulójára meghirdetett nyeresemények különbözőek.

A kisorsolt, de a feltételeknek nem megfelelő játékos nyereseményre nem jogosult. A kisorsolt, de a nyereseményéért a meghirdetett, a nyereseményigénylésre nyitva álló határidőben nem jelentkező játékos helyére az adott különsorsolás kiírásában meghatározottak szerint léphet tartalék nyertes, amennyiben ennek módját a szervező előre meghatározza.

a./ írásos jelentkezés esetén

A beérkezett pályázatokat, vagy a pályázatoknak egyértelműen megfeleltetett helyettesítő eszközöket (pl. számlevélkék) tárolóeszközökbe helyezik el. Innen a véletlenszerűséget biztosító eljárással, közjegyző jelenlétében kiemelnek egy pályázatot/helyettesítő eszközt. A Sorsolási Bizottság ellenőrzi, hogy megfelel-e a pályázati és a nyereseményhez jutási feltételeknek, vagyis érvényes-e. Amennyiben a pályázat érvényes, akkor nyertes, ha pedig érvénytelen, akkor addig kell húzni, amíg érvényes pályázatot nem talál a Sorsolási Bizottság. Ezt a folyamatot addig ismétlik, amíg az összes nyereseményt ki nem sorsolják.

b./ telefonos jelentkezés esetén

A telefonon bejelentkezett pályázók adataiból az SzZrt. általában véletlenszám-generálással sorsolja ki a nyerteseket. Csekély számú pályázat esetén a sorsolás történhet úgy, hogy a pályázók telefonon keresztül közölt adatait leírják. Ezt követően a sorsoláson az I. 16.§(4)a./ pontban leírtak szerint jár el az SzZrt.

c./ személyes jelentkezés esetén

Többes jelentkezés esetén a sorsolás történhet az I. 16.§(4)a./ pont szerint vagy sorsolás funkcióját betöltő – alapvetően a véletlenszerűségre épülő – játékos vetélkedő segítségével.

d./ internetes jelentkezés esetén

Az interneten bejelentkezett pályázók adataiból az SzZrt. általában véletlenszám-generálással sorsolja ki a nyerteseket. Csekély számú pályázat esetén a sorsolás történhet úgy, hogy a pályázók interneten keresztül közölt adatait leírják. Ezt követően a sorsoláson az I. 16.§(4)a./ pontban leírtak szerint jár el az SzZrt.

e./ SMS-es jelentkezés esetén

Az SMS-ben bejelentkezett pályázók adataiból az SzZrt. általában véletlenszám-generálással sorsolja ki a nyerteseket. Csekély számú pályázat esetén a sorsolás történhet úgy, hogy a pályázók SMS-en keresztül közölt adatait leírják. Ezt követően a sorsoláson az I. 16.§(4)a./ pontban leírtak szerint jár el az SzZrt.

f./ többfajta jelentkezés lehetősége esetén

Az SzZrt. a különsorsolásra többféle módon beérkezett pályázatok adataiból, illetve a pályázatban megadott adatokból egy adatállományt készít, melyből véletlenszám-generálással sorsolja ki a nyerteseket. Csekély számú pályázat esetén a sorsolás történhet úgy, hogy a pályázók adatait leírják. Ezt követően a sorsoláson az I. 16.§(4)a./ pontban leírtak szerint jár el az SzZrt.

Amennyiben a különsorsolásra többféle módon lehet jelentkezni és a pályázatok nem egy adatbázisba kerülnek, az SzZrt. a beérkezett pályázatokat beérkezésük módja szerint külön kezeli. A sorsolás során első lépésben a pályázat típusa kerül kisorsolásra, az egyes módokon beérkezett pályázatok mennyiségének súlyozott figyelembevételével. A súlyozásra úgy kerül sor, hogy minden pályázati mód legalább egy egységgel legyen a sorsoláson képviselve. Ezt követően az első lépésben kisorsolt pályázati típusnak megfelelő szabályok szerint kisorsolásra kerül a nyertes pályázat.

g./ automatikus részvétel esetén

1./ véletlenszám-generálással

Az SzZrt. számítógépes központjában számítógépen nyilvántartott adatok közül leválogatják a különsorsolás kritériumainak megfelelőket, és ezekből adatállományt hoznak létre. Az adatállományból sorsolják ki véletlenszám-generálással a nyerteseket.

2./ számsorsolással

A különsorsoláson meghatározott feltételeknek megfelelő játékok automatikusan részt vesznek egy (vagy több) számsorsoláson. Azok nyernek, akik a különsorsoláson meghatározott találatot elérik a számsorsolás(ok) nyerőszámaival.

- 3./ Az SzZrt. számítógépes központjába beérkező játék adatok közül az SzZrt. játék és fogadási rendszere az előre beállított paraméterek alapján automatikusan sorsolja ki a nyerteseket (villámsorsolás).

h./ megszólításos típusú különsorsolások esetén

A Sorsolási Bizottság előre meghatározott eljárással, véletlenszerűen választja ki a megszólítandó személyt vagy csoportot.

Ha a megszólított személy megfelel a nyertesség feltételeinek (pl. rendelkezik a megkívánt érvényes átvételi igazolással, elektronikus sorsjeggyel), további sorsolási lépések nélkül, közvetlenül válik a nyereségre jogosulttá. Megszólított csoport esetén az I. 16.§(4)c./ pont szerint is el lehet járni.

i./ különböző sorsolási módok kombinációjával

A részvételre jogosultak között a lehetséges nyertesek körének szűkítése egy vagy több lépésben, az I. 16.§(4)a./-h./ alpontokban felsorolt sorsolási módok kombinációjával történik.

(5) Egyéb feltételek

A kisorsolandó nyereményeket, a sorsolás lebonyolításának módját alkalmanként az SzZrt. határozza meg.

## 17.§ Óvások, felszólamlások, reklamáció

- (1) A játékos, ha saját megállapítása szerint egy nyerőosztályban nagynyereseményre jogosult, és átvételi igazolásának egyedi átvételi száma, illetve az elektronikus sorsjegy egyedi azonosító száma az I. 13.§ szerinti nyereményjegyzékben nem szerepel, nyereményigényét óvás útján érvényesítheti. A játékos óvást emelhet akkor is, ha véleménye szerint a nagynyereseményre jogosult Kenő játékát a nyereményjegyzék alacsonyabb szorzójú nyerőosztályba sorolják, vagy nem kerül besorolásra.
- (2) Az óvás előterjesztésének elmulasztása esetén a játékos nyeremény jogosultságát elveszti az óvás tárgya tekintetében.
- (3) Óvás előterjesztésének határideje a sorsolást követő 5. munkanap déli 12 óra. Eddig az időpontig az óvást telefonon, az SzZrt ügyfélszolgálatán, az összes adat (az átvételi igazolás egyedi átvételi száma, illetve elektronikus sorsjegy egyedi azonosító száma, nyomdai sorszáma, a sorsolás napja, a megjátszott számok, a játéktípus, tétek) felsorolásával kell előterjeszteni.
- (4) A bejelentett óvások alapján az SzZrt. vizsgálatot folytat, amelynek keretén belül köteles az óvás alapját képező számítógépes adatállomány átvizsgálását elvégezni, és az óvást az előterjesztést követő 15 napon belül köteles elbírálni. Az eredményről az SzZrt. a benyújtást követően 30 napon belül írásbeli értesítést ad.
- (5) Ha a határidőn belül érkező óvások kivizsgálásának eredményeképpen szükségessé válik, az SzZrt. a hivatalos nyereményjegyzékben már közzétett nyereményösszegeket módosíthatja.
- (6) Ha a játékos saját megállapítása szerint kisnyereseményre jogosult, és a kifizetőhely a nyereményt nem fizeti ki, illetve azt alacsonyabb szorzójú nyerőosztályba sorolták, a sorsolás napjától számított 90 napon belül – terminális játék esetén az átvételi igazolás egyidejű benyújtásával – az értékesítőhelyeken írásban az erre a célra kiadott nyomtatványon felszólamlással élhet. A bejelentett felszólamlás kivizsgálásának eredményéről a központ írásbeli értesítést ad.
- (7) Amennyiben a bejelentő a vizsgálat eredményét nem fogadja el, a továbbiakban a Ptk. vonatkozó előírásai szerint bírósághoz fordulhat.
- (8) Ha az átvételi igazolás már kifizetett, vagy nyereményazonosítás szempontjából sérült, és/vagy szakadt, és/vagy hiányos, illetve nem tudja a terminál azonosítani a nyereményt, az átvételi igazolásra a sorsolás napjától számított 90 napon belül reklamációt kell felvenni. A reklamáció kivizsgálásának eredményéről az SzZrt. 30 napon belül írásbeli értesítést ad. A határidőben benyújtott reklamáció nyereményigénylésnek minősül. A reklamáció felvétele, az elbírált reklamációk kezelése a felszólamlással megegyező módon történik. Amennyiben a bejelentő a vizsgálat eredményét nem fogadja el, a továbbiakban panaszt nyújthat be vele szemben.

## 18.§ Felelős játékszervezéssel kapcsolatos szabályok

A felelős játékszervezés keretében az SzZrt. felhívja a figyelmet a túlzásba vitt szerencsejáték ártalmaira, és információt, eszközöket biztosít az Szjtv. 37. § 32. pont szerint sérülékenynek minősülő személyeknek és a sérülékenynek nem minősülő játékosok számára. Változatlan tartalommal közzéteszi honlapján azokat a tájékoztatókat és listákat, amelyek az SZTFH játékosvédelemmel foglalkozó aloldalára feltöltésre kerülnek. A feltöltött anyagokat az értékesítőhelyeken a játékosok részére hozzáférhetővé teszi.

- (1) Sérülékeny személynek minősülnek mindazok,
  - akik a 18. életévüket még nem töltötték be,
  - akik egy vagy több szerencsejáték-játékfajtára, vagy több szervezőre kiterjedően önkorlátozó vagy önkizáró intézkedéssel érintettek.
- (2) Játékosvédelmi intézkedések
  - a./ Szerencsejátékban 18 éven aluli személy nem vehet részt, részvételi és nyereményjogosultságot nem szerezhet, a részvételi díjat, a tétet nem igényelheti vissza. Bármely kétség esetén a szervező a személyazonosság ellenőrzésével biztosítja a 18 év alatti játékosok játékból történő kizárását, illetve részükre nyereménykifizetés elkerülését. Az ellenőrzés visszautasítása szintén a játékból való kizárást, a nyereménykifizetés megtagadását vonja maga után.
  - b./ Az SzZrt. vállalja, hogy a játékfüggőséggel kapcsolatos tematikus honlapot üzemeltet, vagy a játékfüggőséggel kapcsolatos információs füzetet helyez ki az értékesítőhelyekre. Ezeket a felületeken – többek között – játékfüggőséggel kapcsolatos önteszt, valamint segítséget nyújtó elérhetőségek találhatóak.

Az SzZrt. munkanapokon legalább napi 3 órában biztosítja a játékszenvedély kezelésére és megelőzésére szakképzettséggel rendelkező személy telefonos elérhetőségét segélyvonal üzemeltetésével. A segélyvonal telefonszámát az SzZrt. értékesítőhelyein és a honlapján teszi közzé.
- c./ Az SzZrt. valamennyi játékosának költségét korlátozza:
  - a terminálon – Játékoskártya nélkül – játékba küldött játék, fogadás esetén egy adott elnevezésű szerencsejátékban alkalmanként legfeljebb 1 000 000,-Ft értékben (e tekintetben az alkalmankénti értéknek a vásárlás során a részvételi díjak,

tétek nyereseményekkel nem csökkentett végösszegéből a szóban forgó elnevezésű játékért fizetendő összeget kell érteni) lehet részvételi jogosultságot szerezni,

- az elektronikus játék és fogadási rendszerben és terminálon – ez utóbbi esetben kizárólag Játékoskártya használatával – játékba küldött játék esetén egy adott elnevezésű szerencsejátékban naptári naponként legfeljebb 1.000.000,-Ft értékben lehet részvételi jogosultságot szerezni.

A játékos által (az önkorlátozó eszközök igénybevétele esetén) beállított költési limitek erősebb prioritásúak az SzZrt. által az előző bekezdésekben meghatározott limiteknél, azokat mind felfelé (azaz növekvő irányban), mind pedig lefelé (azaz csökkenő irányban) felülírják.

d./ Az SzZrt. az önkorlátozást és az önkizárást az elektronikus játék és fogadási rendszerben minden regisztrált számára, terminálon kizárólag az önkorlátozást és kizárólag a Játékoskártya használatával játszó játékosok számára biztosítja. A részletes szabályok a II. 3.§ fejezetben, III. 3.§ fejezetben és a VI. 1.§ fejezet utolsó bekezdésében találhatóak.

### (3) Kitiltás

a./ Kitiltás terminálos játék- és fogadási mód esetében

Az SzZrt. a nem eseti kitiltás lehetőségét kizárja az üzleteibe, az értékesítőhelyeire történő belépés tekintetében.

Eseti kitiltásnak az SzZrt. és a játékos között a szerencsejátékban való részvételle létrejött, vagy annak érdekében kezdeményezett szerződés játékos általi súlyos megszegése esetén van helye.

Az eseti kitiltás során az értékesítést végző személy a játékost az értékesítőhelyről kiutasítja és megtiltja a szerencsejátékban való részvételt, ehhez szükség esetén hatósági intézkedést is igénybe vehet. Az SzZrt. a kitiltással egyidejűleg a kitiltás tényét, időpontját, időtartamát, illetve indokolását tartalmazó írásbeli nyilatkozat átadásával értesíti a játékost a kitiltásról. Amennyiben a kitiltott játékos az átvételt megtagadja, vagy a nyilatkozat elkészítését megelőzően távozik az értékesítőhelyről, és kéri, akkor az SzZrt. az írásbeli nyilatkozatot megküldi a játékos által megadott postai vagy e-mail címre. Az eseti jellegű kitiltás a kitiltás napjára vonatkozik.

A szerződés súlyos megszegésének minősül például:

- ha a játékos az értékesítőhelyen olyan kihívóan közösségellenes magatartást tanúsít, amely alkalmas arra, hogy másokban megbotránkozást vagy riadalmat keltsen, illetve az értékesítőhelyen tartózkodókat zavarja, zaklatja, akadályozza a szerencsejátékban történő részvételen;
- ha olyan cselekményt követ el a játékos, ami rendőri, hatósági intézkedés foganatosítását, feljelentés kezdeményezését teszi szükségessé;
- a játék tisztaságának veszélyeztetése.

Az alkalmazott eseti kitiltásokról az SzZrt. statisztikai nyilvántartást vezet. Az SzZrt. a statisztikai nyilvántartásban feltüntet: a kitiltás sorszámát, a kitiltás naptári napját és időpontját, a kitiltást alkalmazó értékesítőhelyet, az egyes kitiltások okát.

Az SzZrt. a kitiltással kapcsolatban keletkezett adatokat a kitiltásról szóló írásbeli nyilatkozat kiállítása napjától számított 6 évig köteles megőrizni.

A kitiltott játékos a kitiltó nyilatkozat átvételét követő 8 napon belül írásbeli panaszt nyújthat be az SzZrt. ügyfélszolgálatára. Az SzZrt. 30 napon belül írásban értesíti a játékost a kitiltásról szóló panaszának vizsgálati eredményéről. Az SzZrt. döntésével szemben további panasznak nincs helye, a játékos a kitiltással kapcsolatban bírósághoz fordulhat.

Az SzZrt. a kitiltott játékos írásbeli panaszára, kérelmére, de ennek hiányában is, saját kezdeményezésére a kitiltást annak időtartama alatt bármikor indokolás nélkül visszavonhatja. A kitiltás visszavonásáról és a visszavonás kezdő időpontjáról az SzZrt. a játékost írásban értesíti, amennyiben a játékos írásos formában történő elérhetősége rendelkezésre áll.

b./ Kitiltás internetes, SMS-es és ATM-es játék- és fogadási módban

Az SzZrt. az elektronikus játék és fogadási rendszerben történő játék esetén regisztrációnak tekinti a III.2.§ és VI.2.§ fejezetben írt valamennyi regisztráció fajtát. Ennek megfelelően kitiltható a játékos internetes, SMS-es és ATM-es játék és fogadási módban is. A kitiltással érintett játékosal a pénzügyi elszámolás internetes, SMS-es és ATM-es játék és fogadási módban azonos módon történik attól függetlenül, hogy a fogadási módnak megfelelően a belső egyenlegen vagy egy technikai számlán található az elszámolás tárgyát képező összeg.

Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy bármely játékos online bejelentkezését, játékban való részvételét határozott időre, de legfeljebb öt éves időtartamra megtagadja. A kitiltás időtartama alatt a játékos a játék lehetőségéből ki van zárva, nem léphet be a rendszerbe.

Kitiltásnak az SzZrt. és a játékos között a szerencsejátékban való részvételre létrejött, vagy annak érdekében kezdeményezett szerződés játékos általi súlyos megszegése esetén van helye. A szerződés súlyos megszegésének minősül a jelen Részvételi szabályzatban meghatározott bármely feltétel megszegése, különösen:

- sérülékeny személynek minősülő játékos regisztrált,
- hamis vagy valótlan adatokkal történő regisztráció,
- visszaélés a belső egyenlegre, technikai számlára történő feltöltés vagy a tétfizetés során (pl. illetéktelenül megszerzett bankkártyával, adatokkal),
- bónuszok szabályellenes igénybevétele,
- a játékos felhasználónevének, számozásosítójának, email címének és jelszavának jogosulatlan használatával történő visszaélés,
- a játék tisztaságának veszélyeztetése.

A kitiltásról és annak időtartamáról, az SzZrt. és a játékos jogairól és kötelezettségeiről az SzZrt. írásban (a rendelkezésre álló adatok függvényében e-mailben, sms-ben, levélben) vagy igazolható módon telefonon tájékoztatja a játékost a kitiltással egyidejűleg, de legfeljebb a kitiltástól számított 8 munkanapon belül. A tájékoztatás tartalmazza a kitiltás időtartamát, a kitiltás tényét, időpontját és a kitiltás indokát.

Amennyiben alapos gyanú merül fel arra, hogy egy olyan játékos kíván ismételt regisztrálni a rendszerbe, aki kitiltás hatálya alatt áll, az SzZrt. a regisztrációt visszautasíthatja. A kitiltás megszüntetését követően a játékos regisztrációját rendeltetésszerűen tovább használhatja, a rendszerbe beléphet.

A kilitást követően az SzZrt. a kilitott játékkal elszámol: a belső egyenleg befizetett egyenlegében és nyereségyenlegében vagy a technikai számlán maradt összeget 30 napon belül átutalással kifizeti a játékos számára.

Az elszámolás során az SzZrt. fenntartja magának a jogot, hogy:

- a belső egyenlegről, technikai számláról történő kifizetést hatóság tájékoztatása vagy folyamatban lévő hatósági eljárás alapján részben vagy egészben visszautasítsa,
- a belső egyenlegről, technikai számláról történő kifizetést pénzügyi intézmény vagy távközlési szolgáltató hivatalos, jogalapot alátámasztó megkeresése alapján a pénzügyi intézmény vagy a távközlési szolgáltató részére teljesítsen, illetve ez alapján a belső egyenleg, technikai számla kifizetését a játékos vagy harmadik személy felé részben vagy egészben visszautasítsa,
- a belső egyenlegről, technikai számláról történő kifizetést a játékos részére csak részlegesen teljesítsen (pl. a nyereségyenlegből nem, de a befizetett egyenlegből igen); amennyiben a visszaélés ténye megalapozottnak bizonyul, a belső egyenlegen, technikai számlán szereplő összeg visszafizetését az SzZrt. teljes egészében megtagadhatja;

Amennyiben – a fentiek végrehajtását, lezárultát követően – a kilitással érintett regisztráció belső egyenlegén, technikai számláján a fentiek alapján mégis maradt pénz, azzal az alábbiak szerint kell elszámolni:

- a bónusz egyenlegen szereplő összeget az SzZrt. bevonja,
- a befizetett egyenlegen szereplő összeget az SzZrt. karitatív jelleggel, közvetlen támogatás céljára használja fel; a felhasznált összeg nagyságáról és módjáról tárgyévben történő felhasználás esetén a tárgyévre vonatkozó éves beszámolóval egyidejűleg az SzZrt. jelentést készít,
- a nyereségyenlegen, technikai számlán szereplő összeget az SzZrt. a kilitást követő hónap 20. napjáig játékadó címén bevallja és a központi költségvetésbe befizeti.

Az SzZrt. a kilitással kapcsolatban keletkezett adatokat a kilitásról szóló írásbeli tájékoztatás kiküldésének napjától számított 6 évig köteles megőrizni.

A kilitás elszámolási szabályai vonatkoznak a regisztrációt követően sérülékennyé vált személyekkel történő elszámolásra is azzal, hogy részükre mind a befizetett egyenlegen, mind a nyereségyenlegen vagy a technikai számlán található teljes összeggel el kell számolni.

Kilitás esetén a játékos a kilitásról szóló írásbeli tájékoztatás kiküldését követő 8 napon belül írásban panaszt nyújthat be az SzZrt. ügyfélszolgálatára. Az SzZrt. 30 napon belül írásban értesíti a játékosot a kilitás visszavonásáról vagy fenntartásáról. Az SzZrt. döntésével szemben további panasznak nincs helye, a játékos a kilitással kapcsolatban bírósághoz fordulhat.

Az SzZrt. a kilitás fennállása esetén a játékos írásbeli panaszára, kérelmére, de ennek hiányában is, saját kezdeményezésére a kilitást annak időtartama alatt bármikor indokolás nélkül visszavonhatja. A kilitás visszavonásáról és a visszavonás kezdő időpontjáról az SzZrt. a játékos írásban (a rendelkezésre álló adatok függvényében e-mailben, sms-ben, levélben) vagy igazolható módon telefonon értesíti.

Az SzZrt. a kilitást a rendszerben nyilvántartja: az egyes kilitások kezdetét és időtartamát, okát, a kilitással érintett játékos regisztrációval összefüggésben kezelt adatait.

A kilitott játékos a játékosot érintő kilitás adatai vonatkozásában élhet betekintési jogával. A játékos a betekintéssel egyidejűleg a nyilvántartott adatokról okirat kiállítását igényelheti, amelyet az SzZrt. a betekintéssel egyidejűleg, de legfeljebb az azt követő munkanapon térítésmentesen köteles teljesíteni.

#### (4) A belső egyenleg felfüggesztése

Az SzZrt. az elektronikus játék és fogadási rendszerben történő játék esetén regisztrációnak tekinti a III.2.§ és VI.2.§ fejezetben írt valamennyi regisztráció fajtát. Ennek megfelelően felfüggeszthető a belső egyenleg, technikai számla internetes, SMS-es és ATM-es játék és fogadási módban is. A felfüggesztéssel érintett játékkal a pénzügyi elszámolás internetes, SMS-es és ATM-es játék és fogadási módban azonos módon történik attól függetlenül, hogy a fogadási módnak megfelelően a belső egyenlegen vagy egy technikai számlán található az elszámolás tárgyát képező összeg.

Az SzZrt. a belső egyenleget, technikai számlát felfüggeszti:

- ha a játékos sérülékeny személynek minősül a nyilvántartásba vételkor,
- ha a játékos fiktív vagy halott személy adataival regisztrált,
- ha ugyanazon játékos többször szerepel teljes regisztrációval a nyilvántartásban,
- ha a jogszabályban meghatározott, kötelező adatkör nem került rögzítésre,
- ha egyéb visszaélés gyanúja merül fel, vagy
- a játékos egyenleg, technikai számla szabályos vezetését súlyosan veszélyeztető körülmény felmerülése esetén.

A felfüggesztés tényéről, időpontjáról, okáról, illetve a felfüggesztés megszüntetésének tényéről és időpontjáról az SzZrt. a játékosot a felfüggesztéstől, illetve annak megszüntetésétől számított egy napon belül írásban (a rendelkezésre álló adatok függvényében e-mailben, sms-ben, levélben) vagy igazolható módon telefonon értesíti.

A felfüggesztés időtartama alatt a belső egyenleg, technikai számla nem szüntethető meg.

A felfüggesztés időtartama a 180 napot nem haladhatja meg.

#### (5) A belső egyenleg megszüntetése

Az SzZrt. az elektronikus játék és fogadási rendszerben történő játék esetén regisztrációnak tekinti a III.2.§ és VI.2.§ fejezetben írt valamennyi regisztráció fajtát. Ennek megfelelően megszüntethető a belső egyenleg, technikai számla internetes, SMS-es és ATM-es játék és fogadási módban is. A megszüntetéssel érintett játékkal a pénzügyi elszámolás internetes, SMS-es és ATM-es játék és fogadási módban azonos módon történik attól függetlenül, hogy a fogadási módnak megfelelően a belső egyenlegen vagy egy technikai számlán található az elszámolás tárgyát képező összeg.

Az SzZrt. a belső egyenleget, technikai számlát megszünteti:

- az alábbi esetekben, ha a felfüggesztés hatálya alatt a hiba nem volt orvosolható:

- ha a játékos sérülékeny személynek minősül a nyilvántartásba vételkor,
  - ha a játékos fiktív vagy halott személy adataival regisztrált,
  - ha ugyanazon játékos többször szerepel teljes regisztrációval a nyilvántartásban,
  - ha a jogszabályban meghatározott, kötelező adatkör nem került rögzítésre,
  - ha egyéb visszaélés gyanúja merül fel, vagy
  - a belső egyenleg, technikai számla szabályos vezetését súlyosan veszélyeztető körülmény felmerülése esetén.
- amennyiben egy adott regisztrációval 2 éven belül nem léptek be az elektronikus játék és fogadási rendszerbe vagy nem küldtek be érvényes játékot, továbbá a játékos nem áll kitiltás vagy önkizárás hatálya alatt, és az SzZrt. a játékost előzetesen, írásban (a rendelkezésre álló adatok függvényében e-mailben, sms-ben, levélben) értesítette és a játékos 10 napon túl nem tiltakozott,
  - a szerencsejátékban való részvétel tárgyában létrejött szerződés megszüntetése esetén. A szerencsejátékban való részvétel tárgyában létrejött szerződés megszüntetését a játékosnak az SzZrt. ügyfélszolgálatához intézett emailben kell kezdeményeznie. Ez alapján az SzZrt a játékosal – a kitiltásra vonatkozó szabályok szerint – teljeskörűen elszámol. A szerződés megszüntetése esetén, ha a játékosnak van még több sorsolásra érvényes játéka folyamatban, amelyben valamennyi sorsolás még nem történt meg, a játékosal történő elszámolásakor a térfizetést megelőző állapotot kell helyreállítani, vagyis a játékos részére vissza kell fizetni a még nem kiértékelt alapjátékok árát.

A belső egyenleg, technikai számla megszüntetése esetén az SzZrt. a játékost a játékban való további részvételtől kizárja, valamint a belső egyenleg, technikai számla és a játékos nyilvántartási adatainak játékos általi közvetlen elérhetőségét megszünteti. Az SzZrt. minderről a játékost haladéktalanul, de legfeljebb 1 munkanapon belül írásban (a rendelkezésre álló adatok függvényében e-mailben, sms-ben, levélben) vagy igazolható módon telefonon értesíti.

A belső egyenleg, technikai számla megszüntetése esetén az SzZrt. a játékosalelszámol: a belső egyenleg befizetett egyenlegében és nyereményegyenlegében vagy a technikai számlán maradt összeget 30 napon belül átutalással kifizeti a játékos számára.

Az elszámolás során az SzZrt. fenntartja magának a jogot, hogy:

- a belső egyenlegről, technikai számláról történő kifizetést hatóság tájékoztatása vagy folyamatban lévő hatósági eljárás alapján részben vagy egészben visszautasítsa,
- a belső egyenlegről, technikai számláról történő kifizetést pénzügyi intézmény vagy távközlési szolgáltató hivatalos, jogalapot alátámasztó megkeresése alapján a pénzügyi intézmény vagy a távközlési szolgáltató részére teljesítsen, illetve ez alapján a belső egyenleg kifizetését a játékos vagy harmadik személy felé részben vagy egészben visszautasítsa,
- a belső egyenlegről, technikai számláról történő kifizetést a játékos részére csak részlegesen teljesítsen (pl. a nyereményegyenlegből nem, de a befizetett egyenlegből igen); amennyiben a visszaélés ténye megalapozottnak bizonyul, a belső egyenlegen, technikai számlán szereplő összeg visszafizetését az SzZrt. teljes egészében megtagadhatja;

Amennyiben – a fentiek végrehajtását, lezárultát követően – a megszüntetett belső egyenlegen, technikai számlán mégis maradt pénz, azzal az alábbiak szerint kell elszámolni:

- a bónusz egyenlegen szereplő összeget az SzZrt. bevonja,
- a befizetett egyenlegen szereplő összeget az SzZrt. karitatív jelleggel, közvetlen támogatás céljára használja fel; a felhasznált összeg nagyságáról és módjáról tárgyévben történő felhasználás esetén a tárgyévre vonatkozó éves beszámolóval egyidejűleg az SzZrt. jelentést készít,

a nyereményegyenlegen, technikai számlán szereplő összeget az SzZrt. a belső egyenleg, technikai számla megszüntetését követő hónap 20. napjáig játékadó címén bevallja és a központi költségvetésbe befizeti.

#### (6) Intézkedések az ajánlott felelős játékszervezői minősítés érdekében

Az SzZrt. – a játékosok érdekében – mindent megtesz (folyamatait és tevékenységét úgy szervezi), hogy az ajánlott felelős játékszervezői minősítést megszerezze és fenntartsa.

## II. TERMINÁLÓS JÁTÉK ÉS FOGADÁSI MÓD

### 1.§ Az átvételi igazolás jellemzői

#### (1) A játékos

- gépi játékkal,
- segédsorsjeggyel
- átvételi igazolás ismételt játékba küldésével vagy
- elektronikus összeállítási módban

játszhat. Meg kell adnia a tippjeit, a tétnagyságot, a sorsolások számát, kombinációs játéknál a megjátszott számok számát és a játék típusát is, illetve meg kell fizetnie a megjátszott számtáblák számának megfelelő részvételi díjat. Gépi játék esetén ezeket az adatokat – a megtippelt számok kivételével – a terminálkezelő rögzíti.

A szükséges adatok megadását követően a terminál átvételi igazolást nyomtat. Átvételi igazolást csak a szabályosan kitöltött segédsorsjegyről, vagy a terminálkezelő által – a fogadó kívánságának megfelelően – szabályosra javított fogadási adatokról, valamint az elektronikusan összeállított módon megadott fogadási adatokról, valamint a gépi játékról ad a terminál. A terminál csak a kitöltés szabályosságát ellenőrzi, a javítás játékszándékának való megfelelésének ellenőrzése a játékos felelőssége.

#### (2) A gépi játék

A játékos véletlenszerűen kap tippeket a I.6. § pontban leírtak szerint.

#### (3) A segédsorsjegyek fajtái és azok tartalma

Az SzZrt. kétféle Kenó segédsorsjegyet kínál a játékosok részére:

## a./ A normál segédsorsjegyet

Egypéldányos érték nélküli nyomtatvány, mely 1, 2 vagy 3 számtábla, 1, 2, 3, 4, vagy 5-szörös tét és 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 vagy 14 sorsolás megjátszására alkalmas.

## b./ A kombinációs segédsorsjegyet

Egypéldányos érték nélküli nyomtatvány, mely meghatározott számkombinációk 1, 2, 3, 4, vagy 5-szörös tét és 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 vagy 14 sorsolás megjátszására alkalmas.

A segédsorsjegyek tartalmazzák

## a./ Normál segédsorsjegy

- a segédsorsjegy típus-kódját, vezetővonalát,
- a játék (KENO) megjelölését betűvel és vonalkóddal,
- 7 számjegyű nyomdai sorszámot,
- a Joker játék megjátszási szándékának jelölésére szolgáló két („igen” és „nem” feliratú) jelölő négyzetet, illetve „További JOKER játék SAJÁT vagy GÉPI” megjátszási szándékának jelölésére szolgáló jelölő négyzetet,
- 3 számtáblát az 1-80-ig terjedő természetes számokkal,
- a számtáblához tartozó, a játéktípus megjelölésére (1-10 típusú játék) szolgáló 10 számnégyzetet,
- a számtáblához tartozó, a számtábla mellett elhelyezett tétszorzó nagyságát jelző számnégyzeteket (1×, 2×, 3×, 4×, 5×),
- további 8 számnégyzetet tartalmaz arra vonatkozóan, hogy a bejelölt számtáblákkal hány játékkal kíván a játékos játszani, a bejelölhető számok: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 14;
- a nyerőtábla, mely játéktípusonként tartalmazza az egyes nyerőosztályokhoz tartozó nyereményszorzókat, a segédsorsjegy hátoldalán található.

## b./ Kombinációs segédsorsjegy

- a segédsorsjegy típus-kódját, vezetővonalát,
- a játék (KENO) megjelölését betűvel és vonalkóddal,
- 7 számjegyű nyomdai sorszámot,
- a Joker játék megjátszási szándékának jelölésére szolgáló két („igen” és „nem” feliratú) mezőt,
- 1 számtáblát az 1-80-ig terjedő természetes számokkal,
- a játéktípus bejelölésére szolgáló 10 számnégyzetet,
- a játékos által megjátszani kívánt számok darabszámának bejelölésére szolgáló (1-10 jelölés) 10 számnégyzetet,
- a számtáblához tartozó, a számtábla mellett elhelyezett tétszorzó nagyságát jelölő számnégyzeteket (1×, 2×, 3×, 4×, 5×),
- további 8 számnégyzetet tartalmaz arra vonatkozóan, hogy a bejelölt számtáblával hány játékkal kíván a játékos játszani, a bejelölhető számok: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 14;
- a nyerőtáblát, mely játéktípusonként tartalmazza az egyes nyerőosztályokhoz tartozó nyereményszorzókat.

A szervező a számsorsjátékot kizárólag a Részvételi Szabályzat I.11. § (5) pontjában meghatározott nyereményszorzókkal megegyező nyerőtáblát tartalmazó segédsorsjegyek játékba küldésével szervezheti.

A segédsorsjegyek változtatása

Amennyiben az SzZrt. a II.1. § (3) pontban foglaltaktól eltérő tartalmú, de a Kenő játék lebonyolítását nem változtató segédsorsjegyet kíván kibocsátani (pl. több számtábla, kombinációs lehetőséggel való bővítés, 5 egymás utáni hétre érvényes segédsorsjegy bevezetése, további gépi játék(ok) szelvényen történő megjátszhatóságának bevezetése, „További Joker játék Saját vagy Gépi”), továbbá valamely segédsorsjegyet megszünteti, akkor azt az SZTFH részére a változást megelőzően legalább 30 nappal korábban bejelenti, és 5 nappal korábban a játékosok számára meghirdeti. A segédsorsjegyen reklámszöveg elhelyezése vagy a segédsorsjegy reklám célú felülnyomása, illetve ezek módosítása nem minősül bejelentendő változtatásnak.

A segédsorsjegyek azonosítása

A Kenő segédsorsjegyek egy előre nyomtatott 7 jegyű sorszámot tartalmaznak (nyomdai sorszám), amely a Joker játék megjátszására szolgál. A 7 jegyű sorszámot a terminál rányomtatja az átvételi igazolásra.

## (4) Átvételi igazolással történő újbóli játék lehetőség

A játékosoknak a nyeremény ellenőrzés során lehetőségük van a számsorsjáték gyors megismétlésére (újbóli játékba küldésére) az átvételi igazolással.

A Kenő játék átvételi igazolásának a terminál általi beolvasása során a nyeremény ellenőrzése mellett a terminál lehetőséget biztosít az átvételi igazoláson szereplő játékok ismételt játékba küldésére. Az összes játékadat – beleértve a Joker számokat is – az eredeti játék adataival megegyezően megjátszásra kerül, melyekhez a játékos további gépi játékokat vagy a Joker Részvételi Szabályzatában található szabályok szerint Joker játékokat választhat.

Az átvételi igazolás alapján történő ismételt játékba küldés csak a megismétlés napját legfeljebb 180 nappal megelőzően játékba küldött, a központi rendszerben tárolt és hozzáférhető játékokra működik.

## (5) Elektronikus összeállítási mód

A játékos az SzZrt. által felkínált valamennyi elektronikus összeállítást igénybe veheti a játékba küldés érdekében.

Az SzZrt. jogosult bármely elektronikus összeállítási módot szüneteltetni, amennyiben azt 10 nappal a változást megelőzően az SZTFH részére bejelenti és 5 nappal korábban a játékosok számára meghirdeti.

## a./ Önkiszolgáló fogadás

Az önkiszolgáló fogadás segítségével a játékos összeállíthatja a megjátszani kívánt segédsorsjegyét az SzZrt. által biztosított felületen az oldal böngészésére alkalmas eszközzel.

Az önkiszolgáló fogadásra vonatkozó szabályok megegyeznek az internetes játék és fogadási rendszerben történő játék szabályaival. Az önkiszolgáló fogadással megjátszani kívánt segédsorsjegyeket az SzZrt. honlapján a játék menüpontja alatt állíthatja össze a játékos, ezt követően pedig a megfogadni kívánt segédsorsjegy azonosítására szolgáló számsort kap.

A segédsorsjegy összeállítás megtörténte nem minősül megjátszásnak.

A játékos a segédsorsjegy összeállítást tartalmazó azonosító számsort szóban közli a terminálkezelővel az értékesítőhelyen, aminek megadása után egy ellenőrző képernyő jelenik meg a vásárlói és a kezelői kijelzőkön, aminek az elfogadása után kezdődhet csak az összeállítás betárolása az SzZrt. játék és fogadási rendszerébe.

Az összeállított segédsorsjegy az értékesítőhelyi terminálon kézi bevittel módosítható feladás előtt. Az összeállítás esetleges módosítását követően, a segédsorsjegy terminálkezelő általi feladásához a játékos nyilatkozata, jóváhagyása szükséges.

A számsorral azonosított összeállítás, illetve annak szükség szerinti módosításának megjelölése a játékos jóváhagyását követően – az SZZrt. által megállapított időkorláton belül – kizárólag értékesítőhelyi terminálon lehetséges.

- (6) Az SZZrt. az értékesítőhelyek, és terminált üzemeltető partnerei útján látja el segédsorsjegyekkel a játékosokat.
- (7) A terminál által a segédsorsjegy, elektronikus összeállítás, a gépi játék vagy az átvételi igazolással történő újbóli játékba küldés alapján adott átvételi igazolás minősül sorsjegynek. Az átvételi igazolás tartalmazza:
- a játékszervező megjelölését, székhelyét, adószámát,
  - a terminál működési helyét,
  - a számtáblákon megjátszott számokat,
  - a számtáblához tartozó játéktípust és tétet,
  - azt, hogy a játék hány sorsolásra érvényes,
  - a Joker játék(ok) megjátszásának szándékát (igen/nem), a további Joker számo(ka)t, és típusát (SAJÁT és/vagy GÉPI),
  - a játékba küldés idejét,
  - a fizetendő összeget,
  - az egyedi átvételi (azonosító) számot,
  - a 7 jegyű nyomdai sorszámot,
  - a biztonsági számot,
  - a nyeresemény-kifizetés helyét és idejét, valamint azt, hogy a nyeresemények az SZJA-val csökkentett értékben kerülnek kifizetésre.

Tartalmazza továbbá kombinációs játék esetén a megjátszott kombináció indexszámát, gépi játék esetén pedig a „GÉPI JÁTÉK” feliratot, ismételt játék esetén az „ISMÉTELT JÁTÉK” feliratot, valamint esetlegesen reklámfeliratot. Játékoskártyával feladott játék esetében tartalmazza az adott Játékoskártya számát. Amennyiben a játékoskártyán tárolt kedvenc játékok kerültek megjátszásra, akkor az arra vonatkozó feliratot pl. „Kedvenc 1”, Kedvenc 2”.

Az SZZrt. jogosult az átvételi igazoláson reklámszöveget, technikai üzeneteket (pl. tájékoztatás arról, hogy a szelvény promóciós ajándéokra jogosít, vagy különsorsolásban vesz részt) megjeleníteni.

- (8) A játékba kerülés szempontjából kizárólag a központi rendszerben szereplő, minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel ellátott adatok a bizonyító erejűek.
- (9) A terminállal beolvasott vagy elektronikusan összeállított Kenő segédsorsjegyekről, az átvételi igazolások újbóli megismételt játékba küldésével, valamint a gépi játék lehetőség alkalmazása során a terminál által adott átvételi igazolás egyedi átvételi száma szolgál a Kenő átvételi igazolás azonosítására.

A Kenő játékok egyedi átvételi számának felépítése a következő:

#### 1. sor

- |                 |   |  |
|-----------------|---|--|
| 1-2. számjegy   | - | Közigazgatási egység, értéke minden esetben 40.  |
| 3-6. számjegy   | - | A játékba küldés napjának azonosítója. (1998. január 1. óta eltelt napok száma)  |
| 7-8. számjegy   | - | Az átvételi igazoláson szereplő játék/fogadás szerencsejáték típusát (pl. Ötöslottó, Hatoslottó stb.) azonosítja a fogadási rendszerben. |
| 9. számjegy     | - | Azt a központi rendszerbeli egységet (csomópontot) azonosítja, amelyre a játék/fogadás beérkezett.                                       |
| 10-16. számjegy | - | Az adott játék, adott napon belül, adott csomópontra történő beérkezésének az e tekintetben futó sorszáma.                               |
| 17-18. számjegy | - | A rendszer által adott ellenőrző kód.  |

#### 2. sor

- |                 |   |   |
|-----------------|---|---|
| 1-2. számjegy   | - | Jelenleg a rendszerben nincs funkciója.     |
| 3-9. számjegy   | - | Az értékesítő technikai azonosítószáma.     |
| 10-11. számjegy | - | Terminálcsatlakozás azonosítószámát jelöli. |
| 12-16. számjegy | - | Tranzakció hitelesítési azonosítószám.      |
| 17-18. számjegy | - | A rendszer által adott ellenőrző kód.       |

Az átvételi igazolás egyedi átvételi számát egy 10 jegyű biztonsági szám előzi meg, mely az átvételi igazoláson szereplő adatokból képzett ellenőrzőszám. A biztonsági szám alkalmas az átvételi igazolás adatai integritásának és sértetlenségének utólagos ellenőrzésére.

- (10) Ha az SZZrt. biztonsági vagy technikai okokból, de a játékot nem érintő jellel a II. 1.§(7) bekezdésben felsorolt biztonsági jellemzőket további biztonsági elemekkel ki szeretné egészíteni, vagy a II. 1.§(9) bekezdésben ismertetett egyedi átvételi számot meg kívánja változtatni, erről a változásról az SZTFH részére legkésőbb a változást megelőzően 10 nappal korábban bejelentést tesz. Ebben az esetben a hivatalos eredményközlésben megadott, a változtatással érintett azonosító számok is értelemszerűen módosításra kerülnek.
- (11) Normál segédsorsjegy kitöltése
- a./ A játékosnak minden egyes számtáblához kapcsolódóan az 1-10-ig terjedő számokkal jelölt 10 számnégyzet közül a megfelelő számnégyzet „X” jellel történő áthúzásával, vagy más, a terminál által egyértelműen olvasható jellel (pl. O) jelölnie kell az adott számtáblán játszandó játéktípust, azaz, hogy a játékos az adott számtáblán hány megjelölt számmal kíván részt venni a játékban.
  - b./ A Kenő segédsorsjegy 1-80-ig terjedő 80 természetes számot tartalmazó számtáblájából a játékos tetszés szerint kiválasztott, a választott játéktípusnak megfelelő számú, legfeljebb 10 számot játszhat meg. A normál Kenő segédsorsjegy 3 db számtáblát tartalmaz. A Kenő segédsorsjegy minden egyes számtáblájában egymástól függetlenül más-más számok játszhatók meg. A kiválasztott számok számnégyzeteit külön-külön „X” jellel történő áthúzással vagy más, a terminál által egyértelműen olvasható jellel (pl. O) jól láthatóan és minden kétséget kizáró módon kell megjelölni.
- (12) Kombinációs segédsorsjegy kitöltése

a./ A játékos a játéktípus jelölésére szolgáló 1-10-ig számozott 10 számnégyzet egyikének „X” jellel vagy más, a terminál által egyértelműen olvasható jellel (pl. O)

b./ történő bejelölése után a jelölések számát jelző 1-10-ig számozott 10 számnégyzet egyikét bejelöli jelen bekezdés c./ pontja értelmében, ezzel kiválasztja a kombináció típusát. Majd a jelölések száma számnégyzetébe tett „X” vagy más jelnek megfelelő számú számot bejelöl az 1-80-ig terjedő 80 természetes számot tartalmazó számtáblában.

Egy kombinációs segédsorsjegy segítségével csak egy kombináció játszható meg.

A kiválasztott számok számnégyzeteit külön-külön „X” jellel történő áthúzással, vagy más, a terminál által egyértelműen olvasható jellel (pl. O) jól láthatóan és minden kétséget kizáró módon kell megjelölni.

c./ A kombinációs segédsorsjegy segítségével megjátszható kombinációk a következők:

250 Ft-os alapdíj esetén:

Index-szám	Jelölések száma	Számmezők száma	Részvételi díj				
			250	500	750	1 000	1 250
			Füvintós tét esetén				
	10	1	250	500	750	1 000	1 250
910	10	10	2 500	5 000	7 500	10 000	12 500
	9	1	250	500	750	1 000	1 250
810	10	45	11 250	22 500	33 750	45 000	56 250
809	9	9	2 250	4 500	6 750	9 000	11 250
	8	1	250	500	750	1 000	1 250
710	10	120	30 000	60 000	90 000	120 000	150 000
709	9	36	9 000	18 000	27 000	36 000	45 000
708	8	8	2 000	4 000	6 000	8 000	10 000
	7	1	250	500	750	1 000	1 250
610	10	210	52 500	105 000	157 500	210 000	262 500
609	9	84	21 000	42 000	63 000	84 000	105 000
608	8	28	7 000	14 000	21 000	28 000	35 000
607	7	7	1 750	3 500	5 250	7 000	8 750
	6	1	250	500	750	1 000	1 250
510	10	252	63 000	126 000	189 000	252 000	315 000
509	9	126	31 500	63 000	94 500	126 000	157 500
508	8	56	14 000	28 000	42 000	56 000	70 000
507	7	21	5 250	10 500	15 750	21 000	26 250
506	6	6	1 500	3 000	4 500	6 000	7 500
	5	1	250	500	750	1 000	1 250
410	10	210	52 500	105 000	157 500	210 000	262 500
409	9	126	31 500	63 000	94 500	126 000	157 500
408	8	70	17 500	35 000	52 500	70 000	87 500
407	7	35	8 750	17 500	26 250	35 000	43 750
406	6	15	3 750	7 500	11 250	15 000	18 750
405	5	5	1 250	2 500	3 750	5 000	6 250
	4	1	250	500	750	1 000	1 250
310	10	120	30 000	60 000	90 000	120 000	150 000
309	9	84	21 000	42 000	63 000	84 000	105 000
308	8	56	14 000	28 000	42 000	56 000	70 000
307	7	35	8 750	17 500	26 250	35 000	43 750
306	6	20	5 000	10 000	15 000	20 000	25 000
305	5	10	2 500	5 000	7 500	10 000	12 500
304	4	4	1 000	2 000	3 000	4 000	5 000
	3	1	250	500	750	1 000	1 250
210	10	45	11 250	22 500	33 750	45 000	56 250
209	9	36	9 000	18 000	27 000	36 000	45 000
208	8	28	7 000	14 000	21 000	28 000	35 000
207	7	21	5 250	10 500	15 750	21 000	26 250
206	6	15	3 750	7 500	11 250	15 000	18 750
205	5	10	2 500	5 000	7 500	10 000	12 500
204	4	6	1 500	3 000	4 500	6 000	7 500
203	3	3	750	1 500	2 250	3 000	3 750
	2	1	250	500	750	1 000	1 250
110	10	10	2 500	5 000	7 500	10 000	12 500
109	9	9	2 250	4 500	6 750	9 000	11 250
108	8	8	2 000	4 000	6 000	8 000	10 000
107	7	7	1 750	3 500	5 250	7 000	8 750
106	6	6	1 500	3 000	4 500	6 000	7 500
105	5	5	1 250	2 500	3 750	5 000	6 250
104	4	4	1 000	2 000	3 000	4 000	5 000
103	3	3	750	1 500	2 250	3 000	3 750
102	2	2	500	1 000	1 500	2 000	2 500
	1	1	250	500	750	1 000	1 250



300 Ft-os alapidj esetén:

Index-szám	Jelölések száma	Számmezők száma	Részvételi díj				
			300	600	900	1200	1500
	10	1	300	600	900	1200	1500
910	10	10	3000	6000	9000	12000	15000
	9	1	300	600	900	1200	1500
810	10	45	13500	27000	40500	54000	67500
809	9	9	2700	5400	8100	10800	13500
	8	1	300	600	900	1200	1500
710	10	120	36000	72000	108000	144000	180000
709	9	36	10800	21600	32400	43200	54000
708	8	8	2400	4800	7200	9600	12000
	7	1	300	600	900	1200	1500
610	10	210	63000	126000	189000	252000	315000
609	9	84	25200	50400	75600	100800	126000
608	8	28	8400	16800	25200	33600	42000
607	7	7	2100	4200	6300	8400	10500
	6	1	300	600	900	1200	1500
510	10	252	75600	151200	226800	302400	378000
509	9	126	37800	75600	113400	151200	189000
508	8	56	16800	33600	50400	67200	84000
507	7	21	6300	12600	18900	25200	31500
506	6	6	1800	3600	5400	7200	9000
	5	1	300	600	900	1200	1500
410	10	210	63000	126000	189000	252000	315000
409	9	126	37800	75600	113400	151200	189000
408	8	70	21000	42000	63000	84000	105000
407	7	35	10500	21000	31500	42000	52500
406	6	15	4500	9000	13500	18000	22500
405	5	5	1500	3000	4500	6000	7500
	4	1	300	600	900	1200	1500
310	10	120	36000	72000	108000	144000	180000
309	9	84	25200	50400	75600	100800	126000
308	8	56	16800	33600	50400	67200	84000
307	7	35	10500	21000	31500	42000	52500
306	6	20	6000	12000	18000	24000	30000
305	5	10	3000	6000	9000	12000	15000
304	4	4	1200	2400	3600	4800	6000
	3	1	300	600	900	1200	1500
210	10	45	13500	27000	40500	54000	67500
209	9	36	10800	21600	32400	43200	54000
208	8	28	8400	16800	25200	33600	42000
207	7	21	6300	12600	18900	25200	31500
206	6	15	4500	9000	13500	18000	22500
205	5	10	3000	6000	9000	12000	15000
204	4	6	1800	3600	5400	7200	9000
203	3	3	900	1800	2700	3600	4500
	2	1	300	600	900	1200	1500
110	10	10	3000	6000	9000	12000	15000
109	9	9	2700	5400	8100	10800	13500
108	8	8	2400	4800	7200	9600	12000
107	7	7	2100	4200	6300	8400	10500
106	6	6	1800	3600	5400	7200	9000
105	5	5	1500	3000	4500	6000	7500
104	4	4	1200	2400	3600	4800	6000
103	3	3	900	1800	2700	3600	4500
102	2	2	600	1200	1800	2400	3000
	1	1	300	600	900	1200	1500

d./ A kombináció azonosítására szolgáló 3 számjegyből az első a játéktípust, a második és harmadik pedig a játéktípushoz választott számok (jelölések) darabszámát jelenti.

- (13) A játékosnak minden egyes kitöltött számtáblához – ide értve a kombinációs segédsorsjegy számtábláját is – kapcsolódóan a rendelkezésre álló 5 négyzet közül a megfelelő négyzet „X” jellel történő áthúzásával vagy más, a terminál által egyértelműen olvasható jellel (pl. O) jelölnie kell az adott számtábla megjátszásához tartozó tétet. Ha egyik négyzetbe sem tesz jelölést, akkor a terminál az alapidjával küldi játékba az adatokat.
- (14) A játékosnak 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, és 14 számokkal jelölt négyzetek közül a megfelelő négyzet „X” jellel történő áthúzásával vagy más, a terminál által egyértelműen olvasható jellel (pl. O) jelölnie kell, hogy a Kenő segédsorsjegyen szereplő kitöltött számtáblán, számtáblákon megjelölt játék(ok)at hány egymást követő sorsoláson kívánja szerepeltetni. Ha a játékos egyik négyzetbe sem tesz jelölést, akkor a terminál nem fogadja el a segédszelvényt, és a terminálkezelő rákérdezés után a játékos szóbeli közlésének megfelelő számú játékkalkomra küldi játékba az adatokat.
- (15) A segédsorsjegy kitöltéséhez a piros szín árnyalatait kivéve bármely sötét színű jelölő eszköz (pl. kék, fekete, sötétbarna színű golyóstoll, filc írón, nyomtatás stb.) vehető igénybe. A segédsorsjegy vonalkódos részén semmiféle javítás (pl.: radirozás, vakarás, átírás, stb.) nem lehet.
- (16) A játékszándéknak megfelelő adatok szereplése az átvételi igazoláson a játékos felelőssége.
- (17) A terminál által történő átvétel esetén a játékos játékszándékának megfelelő számokat, kombinációkat az átvételi igazolásra a beolvasott adatok (gépi játék esetén a terminál választása) alapján a terminál nyomtatja rá az átvételi igazolásra.
- (18) A nem szabályosan kitöltött segédsorsjegyek adatait a terminálkezelő a játékos kívánságának megfelelően szabályosra javítja, kivéve a II. 1.§(13), (14) bekezdéseiben meghatározott eseteket, illetve ha a játékos a hibákat nem a terminál segítségével kívánja javítani. Átvételi

igazolást csak a szabályosra javított játékadatokról ad a terminál. Nem javítható hiányosság esetén a játékosnak új segédsorsjegyet kell kitöltenie.

- (19) A Kenő segédsorsjegyek kitöltésében, a játékok után fizetendő részvételi díj megállapításában, a kombinációs lehetőségek kiválasztásában és annak részvételi díja meghatározásában, valamint az egyes nyerőosztályokba sorolható találatok számának megállapításában az SzZrt. honlapján elérhető "Kenő index" (Tájékoztató és index a Kenő játékhoz) nyújt segítséget a játékosok számára.
- (20) A terminál által adott átvételi igazoláson szereplő részvételi díj beszedéséért a terminálkezelő a felelős.
- (21) Terminálos játék és fogadási módban való játék esetén a terminál által adott átvételi igazolás átvételekor kell a kitöltésnek megfelelő részvételi díjat a terminálkezelő részére megfizetni.

## 2.§ Átvételi igazolással elért nyeremények kifizetése

- (1) A kisnyeremények kifizetése készpénzben vagy – a szükséges technikai feltételek megléte esetén – készpénz-helyettesítő fizetési eszközzel vagy más készpénzmentes megoldással történik. A készpénz-helyettesítő fizetési eszköz vagy készpénzmentes megoldás használatánál a kibocsátó vagy szolgáltató előírásai az irányadók. Az SzZrt. csak olyan készpénz-helyettesítő fizetési eszközt kibocsátó vagy készpénzmentes megoldást nyújtó szolgáltatóval működik együtt a nyeremények kifizetése során, amelynek tevékenysége pénzügyi szempontból és a szerencsejáték szervezésével összefüggésben prudens és jogszerű. Ennek igazolására az SzZrt. a készpénz-helyettesítő fizetési eszköz vagy készpénzmentes megoldás első alkalommal történő tervezett használatát 45 nappal megelőzően megküldi az SZTFH részére a kibocsátó vagy szolgáltató pénzügyi felügyeleti hatósága által kiadott releváns dokumentációját (pl. állásfoglalás, engedély). A készpénz-helyettesítő fizetési eszköz vagy készpénzmentes megoldás használata csak az SZTFH visszajelzését követően kezdhető meg. Bankkártyára történő kifizetés az SZTFH részére történő bejelentés és visszajelzés nélkül is alkalmazható. Bankkártyára történő kifizetés lehetőségét a játékszervező nem köteles kollektíven minden értékesítőhelyen és minden nyereményösszege egységesen biztosítani. A játékszervező megállapíthat összeghatárokat, amelyek el nem érése esetén a tranzakciót bankkártyára történő kifizetéssel nem teljesíti, erről az összeghatárról a változás előtt 10 nappal az SZTFH részére bejelentést tesz és a játékosokat tájékoztatja. A bankkártyára kifizetendő nyereményösszeget a játékszervező nettó módon – vagyis az adott vásárlás során történt értékesítés összegével csökkentve – is kifizetheti.

Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy adott helyszínen (pl. rendezvény teljes vagy részleges területén) és időben (pl. rendezvény ideje alatt) a kisnyeremények és a lottózói nyeremények kifizetését készpénz helyett kizárólag készpénz-helyettesítő fizetési eszközzel vagy készpénzmentes megoldással biztosítsa, amennyiben azt az SZTFH részére 8 nappal korábban bejelenti, és a játékosok számára az értékesítés kezdetét megelőzően az értékesítőhelyen meghirdeti.

A kisnyeremények készpénzben vagy készpénz-helyettesítő fizetési eszközzel vagy más készpénzmentes megoldással történő kifizetése esetén a nyereménykifizetés legkésőbb a sorsolást követő napon kezdődik, az értékesítési rendszer és értékesítő helyek nyitvatartásának megfelelően. A kisnyeremények az átvételi igazolás egyidejű átadása mellett bármelyik terminállal rendelkező értékesítőhelyen felvehetők. A kifizetéskor az értékesítőhely rögzíti a kifizetés tényét az átvételi igazoláson, ezt követően a játékosok az átvételi igazolást visszakapják.

Amennyiben a játékos a Kenő játékban több átvételi igazolással elért olyan kisnyereményeit, melyeknek együttes összege eléri a nagynyeremény kategória határát, egy összegben, ugyanazon időpontban és ugyanazon értékesítőhelyen kívánja felvenni, s az értékesítőhely nem rendelkezik e nyeremények egy összegben történő kifizetéséhez szükséges pénzüsszeggel, akkor az SzZrt. e nyeremények kifizetését az I. 14.§(4)a./ pont szerinti nagynyeremény kifizetés szabályai szerint is szabályszerűen teljesítheti. Amennyiben az értékesítőhelyen a kisnyereményként történő kifizetéshez szükséges pénzüsszeg csak részben, néhány kisnyereményre áll rendelkezésre, akkor annak erejéig a készpénzben való kifizetésre a lehetőség megvan, s a készpénzben ki nem fizetett kisnyeremények kifizetése az I. 14.§(4)a./ pont szerinti nagynyeremény kifizetés szabályai szerint történik.

- (2) A nagynyeremények kifizetése a lottózói nyeremények kivételével a nyertes játékos által megadott Magyarországon működő banknál nyitott forint alapú lakossági bankszámlaszámra való utalással történik a következők szerint.

Az átutalással történő kifizetéshez kötött nagynyeremények nyereményigénylés alapján vehetők fel. Nyereményigénylés - a nyeremény nagyságától függően – az I. 14.§(4) pontban leírtak szerint nyújtható be.

A lottózói nyereményeket az SzZrt. készpénzben vagy átutalással teljesíti, a nyertes játékos kérésének megfelelően, amelyhez a játékosnak az arra jogosult értékesítőhelyet kell felkeresnie.

A lottózói nyeremények kizárólag az átvételi igazolással elért nyereményekre vonatkoznak.

A lottózói nyeremény készpénzben való kifizetése a terminálkezelővel egyeztetett időpontban, de legkésőbb az átvételi igazolás beolvasását követő 3 munkanapon belül lehetséges. Ha a készpénzben történő kifizetés a sorsolást követő 90. nap után lenne csak lehetséges, akkor a nyeremény nyereményigénylés benyújtását követően átutalással kerül kifizetésre. Nyereményigénylés: kizárólag az SzZrt. saját üzemeltetésű értékesítőhelyein nyújtható be.

A lottózói nyeremények átutalással való kifizetését az SzZrt. a nyertes játékos által megadott Magyarországon működő banknál nyitott forint alapú lakossági bankszámlára teljesíti.

Lottózói nyeremények kifizetése készpénzben kizárólag az SzZrt. saját üzemeltetésű értékesítőhelyein és kijelölt értékesítőhelyein lehetséges.

Az SzZrt. a lottózói nyeremények készpénzben történő kifizetésére és nyereményigénylés felvételére jogosult értékesítőhelyek helyét és körét változtathatja, amennyiben azt a bevezetés előtt 8 nappal az SZTFH részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

- (3) A nyeremény csak az átvételi igazolás birtokában, annak átadásával vehető fel. A nyereménykifizető és a nyereményigénylést átvevő értékesítőhely nem köteles vizsgálni, hogy a bemutató az átvételi igazolást jogosan vagy jogtalanul tartja-e birtokában.
- (4) Az átvételi igazolásra, azaz a bemutatott átvételi igazolás ellenében kifizetett nyeremény jogtalan felvételéért az SzZrt. felelősséget nem vállal.
- (5) Az olyan átvételi igazolást, amely annyira sérült, hogy valódisága, ismertetőjelei kétséget kizáróan nem állapíthatók meg, megsemmisültnek kell tekinteni, arra nyeremény kifizetés nem teljesíthető.

## 3.§ Játékoskártya

A terminálos játék és fogadási módban a játékosnak lehetősége van Játékoskártya használatára, melyhez Játékoskártya regisztrációt követően juthat.

A játékok és fogadások Játékoskártyával történő feladása egyben azt is jelenti, hogy a játékos úgy rendelkezik, (fenntartja magának a jogot) hogy kisnyereményeit a nyereményigénylési határidőn belül a 80. napig az átvételi igazolás terminálon keresztül történő beolvastatásával igényelheti (amennyiben úgy rendelkezik, akkor a játékoskártya egyidejű beolvastatása is szükséges lehet), s a nyeremények készpénzben történő kifizetése is megtörténik, ha pedig a 80. napig ezt személyesen nem teszi meg, a Játékoskártyával történő feladás a 80. nap végén az elért kisnyereményekre vonatkozó nyereményigénylésnek minősül. Ekkor a szóban forgó

kisnyereményeket az SzZrt. az igénylést követő 30 napon belül a regisztrációkor megadott vagy később megadott, illetve módosított bankszámlaszámra átutalja.

## (1) Regisztráció

Játékkártyával történő játékhoz – a II. 3. § (1) pont 4. bekezdésében foglaltak bevezetése esetén a teljes regisztráció kivételével – regisztrációra van szükség. Amennyiben a játékos teljes regisztrációval is és Játékkártya regisztrációval is rendelkezik, akkor a két regisztrációja a játék és fogadási rendszerben összekötésre kerül.

A Játékkártya regisztrációra az értékesítőhelyeken van lehetőség, azonban az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy a játékosok számára az SzZrt. honlapján is lehetővé tegye a játékkártya regisztrációt (Játékkártya online regisztrációs felület) és a szükséges technikai feltételek megléte esetén a regisztráció feltételeként a személyazonosság és a 18. életév betöltöttségének ellenőrzését, amennyiben azt 30 nappal a módosítást megelőzően az SZTFH részére bejelenti és annak használata csak az SZTFH visszajelzését követően kezdhető meg. Az SzZrt. a honlapján történő Játékkártya regisztráció lehetőségét a játékosok számára az SZTFH jóváhagyását követően, de legkésőbb a változás előtt 5 nappal hirdeti meg. A játékosok számára az SzZrt. ebben az esetben virtuális Játékkártyát biztosít. Az SzZrt dönthet úgy is, hogy játékos igény esetén a virtuális kártya fizikai megfelelőjét is biztosítja a játékos részére.

A Játékkártya regisztráció feltételei a következők:

- a kötelező személyes adatok megadása,
- a játékos a 18. életévét betöltötte,
- nyilatkozik, hogy a Részvételi Szabályzatot és az Adatkezelési tájékoztatót megismerte és azokat magára nézve kötelezőnek fogadja el.

Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy a Játékkártya online regisztrációs felület bevezetését követően teljes regisztráció esetén a játékos részére automatikusan biztosítsa a Játékkártyát virtuális formában, amennyiben ezt 10 nappal a módosítást megelőzően az SZTFH részére bejelenti és legkésőbb a változás előtt 5 nappal a játékosok számára meghirdeti.

A 18 éves korhatárt az SzZrt. a megadott adatok alapján ellenőrzi, a 18 év alatti személyek regisztrációját visszautasítja. A játékkártya értékesítőhelyi igényléséhez – pl. személyi igazolvány/útlevel/vezetői engedély alapján történő – személyazonosság ellenőrzésre van szükség. A valóságnak nem megfelelő adatok szándékos megadása esetén a játékos regisztrációra nem jogosult. A hibás, tévesen megadott adatokat a játékos a regisztráció alkalmával, egy új űrlap kitöltésével vagy az ügyfélszolgálat közreműködésével (e-mail küldésével vagy telefonhívás kezdeményezésével) korrigálhatja.

A Játékkártya igénylésekor a játékos kitölti a Játékkártya regisztrációs űrlapot, a kötelezően és opcionálisan megadható, okmányain szereplő adatokkal azonos személyes adatokkal, valamint nyilatkozik a nyeremény kifizetések biztonsági szintjének beállításáról, hogy nyereményjogosultság esetén kisnyereményt

- a nyertes átvételi igazolással, vagy
- kizárólag a nyertes átvételi igazolással és a hozzárendelt játékkártyával együtt igényelheti. Ebben az esetben a nyereménykifizető értékesítőhely köteles bekérni és ellenőrizni az átvételi igazolást bemutató személy Játékkártyáját.

Az SzZrt. a Játékkártya regisztrációkor megadott, illetve a Játékkártyához kapcsolódó adatok közül az alábbiakat tartja nyilván a kártyabirtokosról:

- a Játékkártya regisztrációs űrlapon szereplő adatok  
A játékkártya regisztrációs űrlapot az 1. sz. melléklet tartalmazza. Az SzZrt. a játékkártya regisztrációs űrlapot megváltoztathatja, amely megvalósulhat a játékterv módosításával vagy az SZTFH részére történő bejelentéssel. A játékkártya regisztrációs űrlap megváltoztatása nem sértheti a játékosok érdekeit és nem lehet ellentétes jogszabállyal, a bejelentéssel történő módosítás esetén pedig nem lehet ellentétes még a Játéktervvel, valamint az SZTFH végleges és végrehajtható döntésével. Az SZTFH részére a bejelentést az SzZrt. a játékkártya regisztrációs űrlap megváltoztatását megelőzően 10 nappal, elektronikus úton vagy az SZTFH által elfogadott más módon teljesíti.
- fogadási adatok,
- nyeremény adatok,
- nyereményfelvételi adatok,
- önkorlátozási beállítások,
- üzenetbeállítások (a játékosok számára küldhető üzenetek beállításai, elért nyereményről tájékoztató email stb.)
- kiküldött üzenetek (játékos részére kiküldött üzenetek)
- játékkártya információk
- tulajdonságadatok (a játékoshoz kapcsolódó technikai információk, regisztráció időpontja, regisztráció státusza stb.)
- napló információk
- személyes adatok módosításának története
- kedvenc játékok
- operátori megjegyzések (SzZrt. által a játékoshoz rendelt szöveges megjegyzések)

Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy az SzZrt. honlapján lehetővé tegye a sikeres Játékkártya regisztrációval rendelkező játékosok részére az online kényelmi szolgáltatások elérése céljából egy Játékkártya felületre történő belépést, amennyiben azt 30 nappal a módosítást megelőzően az SZTFH részére bejelenti és annak használata csak az SZTFH visszajelzését követően kezdhető meg. Az SzZrt. a Játékkártya felületre történő belépés lehetőségét a játékosok számára az SZTFH jóváhagyását követően, de legkésőbb a változás előtt 5 nappal hirdeti meg.

## (2) A Játékkártya formátuma

A Játékkártya az alábbi adatokat tartalmazza:

- a) logó és dizájn elemek,
- b) vonalkód, amely tartalmazza a játékkártya azonosítószámát,
- c) játékkártya azonosítószáma számjegyekkel,
- d) ügyfélszolgálati telefonszám.

A virtuális Játékkártya – bevezetése esetén – a b) és c) pontokban foglaltakat tartalmazza.

A fizikai Játékoskártyát a játékos a regisztrációt követően azonnal átveheti. A fizikai Játékoskártya valamennyi funkciójának, így különösen a kedvenc játékok funkció és a nyereményigénylésnek a nyertes átvételi igazolás és a hozzárendelt játékoskártya beolvasásához kötésének használatát az SzZrt. legkésőbb a regisztrációt követő 30. nap eltelte után biztosítja.

A játékoskártya határozatlan ideig érvényes.

A játékos a beállított ügyfeladatokat a későbbiek során az SzZrt. ügyfélszolgálatán, vagy – amennyiben teljes regisztrációval rendelkezik, illetve Játékoskártya felület SzZrt. általi biztosítása esetén – az interneten ellenőrizheti.

(3) Elvesztett és megrongálódott Játékoskártya

Amennyiben a játékos elveszíti kártya formátumú Játékoskártyáját, vagy az olyan mértékben megrongálódik, hogy a terminál által nem beolvasható, azt be kell jelentenie az SzZrt. ügyfélszolgálatán, ahol elvégzik a játékoskártya blokkolását. Ezt követően az értékesítőhelyeken a játékos megrendelheti az új játékoskártyáját. Amennyiben a játékos elvesztette a játékoskártyáját és ezen játékoskártyával feladott játékaival/fogadásaival kisnyereményt ért el, akkor a kisnyeremények a játékoskártyával történő feladás értelmében a 80. napon történő nyereményigénylés alapján kifizetésre kerülnek a játékoskártya regisztrációkor megadott vagy később, de még a 90 napos nyereményigénylési határidőn belül megadott, illetve módosított bankszámlaszámra a nyereményigénylést követő 30 napon belül. Bankszámlaszám megadása hiányában az ilyen nyeremények – a határidő lejáta után – át nem vett nyereménnyé válnak. Amennyiben a játékos elvesztette a játékoskártyáját és ezen játékoskártyával feladott játékaival/fogadásaival nagynyereményt ért el, akkor az I. 14. §(4) pontban leírt szabályok érvényesek a következő módosítással:

Amennyiben a játékos beállította, hogy a nyereményét kizárólag a nyertes átvételi igazolással és a hozzárendelt játékoskártyával együtt igényelheti, akkor a rendszer csak abban az esetben tud tájékoztatást adni arról, hogy a terminál által beolvasott átvételi igazolás nyertes-e (függetlenül a nyeremény mértékétől), ha az átvételi igazolás mellett a hozzá tartozó játékoskártya is beolvasásra került. Ennek hiányában a rendszer nem ad tájékoztatást egy esetleges nagynyereményről sem. Mindez azt is jelenti, hogy játékoskártya hiányában a rendszer nem tud az I. 14. §(6) szerinti Beolvasási Bizonylatot nyomtatni, így játékoskártya hiányában a nyereményigénylésre nyitva álló határidő lejáta előtt közvetlenül első alkalommal beolvasott nyertes átvételi igazolással a nyertes nem fog tudni nyereményt igényelni. Ennek hiányában az ilyen nyeremények – a határidő lejáta után – át nem vett nyereménnyé válnak.

(4) Adatmódosítás és adatjavítás

Játékos adatainak módosítása vagy egyéb hivatalos adatváltozás átvezetése az SzZrt. ügyfélszolgálatán keresztül történik a játékos telefonos kérése alapján, illetve – teljes regisztrációval is rendelkező játékos, valamint Játékoskártya felület SzZrt. általi biztosítása esetén – lehetőség van az adatok interneten történő módosítására (utóbbi esetben a játékos által a születési név, születési hely és idő, valamint az édesanyja neve nem módosítható).

Amennyiben a Játékoskártya regisztrációt követően az SzZrt. tudomására jut, hogy a játékos által megadott valamely adat téves, hibás és pontosításra szorul, úgy az SzZrt. ügyfélszolgálatára felkeresheti a játékost a megadott elérhetőségek bármelyikén az adatok pontosítása céljából, továbbá a hatályos adatvédelmi jogszabályoknak megfelelően az adatpontosság elvének megfelelően az SzZrt. adatpontossági célból megkeresheti a játékost.

(5) Nyereményigénylés

A játékoskártyával játékba küldött játékok és fogadások átvételi igazolása tartalmazza a játékoskártya számát.

Egy játékoskártyához egy személy rendelhető hozzá, így amennyiben a nyereménykifizetések biztonsági szintjét úgy állította be a játékos, hogy az átvételi igazolás mellé a hozzárendelt játékoskártyára is szükség van, a nyeremény nem osztható meg, kizárólag a játékoskártya tulajdonosának fizethető ki, illetve utalható át a nyeremény.

A terminálkezelő jogosult a játékos személyazonosságát ellenőrizni, amennyiben a nyereményigényléskor kétség merül fel a tekintetben, hogy a nyereményért jelentkező játékos és a játékoskártya tulajdonos ugyanaz a személy-e. A személyazonosság ellenőrzése nem kötelező, csak indokolt esetben biztosít lehetőséget a terminálkezelő számára, amennyiben vélelmezhető, hogy a játékoskártyához tartozó névvel azonosított és a jelen lévő játékos két különböző személy (pl. különböző nem, életkor stb.).

a./ Kisnyeremény

Játékoskártya használatával a kisnyeremények kifizetése készpénzben (vagy a II. 2. § (1) pontban részletezett egyéb módok alkalmazása esetén az ott szabályozottak szerint) történik. A kisnyeremények bármelyik, terminállal rendelkező értékesítőhelyen felvehető.

Amennyiben a játékos beállította, hogy a nyereményét kizárólag a nyertes átvételi igazolással és a hozzárendelt Játékoskártyával együtt igényelheti, akkor a rendszer a kisnyeremény igényt kizárólag akkor fogadja el, amennyiben a nyertes átvételi igazoláshoz hozzárendelt játékoskártya megfeleltethető a kisnyereményigénylés során beolvasott játékoskártyának. Egyéb esetben, pl. játékoskártya beolvasása nélkül és/vagy más játékoskártyával nem lehet ezt a nyereményt igényelni.

Amennyiben a játékos a nyereményét készpénzben nem vette fel a sorsolást követő 80. napig, akkor a játékoskártyával történő feladás a 80. nap végén az elért kisnyereményekre vonatkozó nyereményigénylésnek minősül.

Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy a játékosoknak lehetővé tegye, hogy a 80. nap helyett egy korábbi időpontot jelöljenek meg a készpénzben fel nem vett kisnyeremények nyereményigénylésére, amennyiben azt 10 nappal a módosítást megelőzően az SZTFH részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

Ekkor a szóban forgó kisnyereményeket az SzZrt. az igénylést követő 30 napon belül a regisztrációkor megadott vagy később, de még a 90 napos határidő lejáta előtt megadott, illetve módosított bankszámlaszámra átutalja. Bankszámlaszám megadása hiányában az ilyen nyeremények – a 90 napos határidő lejáta után – át nem vett nyereménnyé válnak.

Amennyiben a játékos elveszítette a játékoskártyájával megtett játékainak átvételi igazolását és nem állította be a játékoskártyáján a nyereménykifizetés biztonsági szintjét, hogy a nyereménykifizetés kizárólag a nyertes átvételi igazolás és a hozzárendelt játékoskártyával együtt lehetséges, akkor a játékoskártya tulajdonosnak lehetősége van az SzZrt. ügyfélszolgálatán telefonon történt adategyeztetést követően utólag beállítani a biztonsági szintet. Amennyiben a kisnyeremény ezen időpontig nem került kifizetésre, a játékoskártyával történő feladás a sorsolást követő 80. nap végén az elért kisnyereményekre vonatkozó nyereményigénylésnek minősül. Ekkor a szóban forgó kisnyereményeket az SzZrt. az igénylést követő 30 napon belül a regisztrációkor megadott vagy később, de még a 90 napos határidő lejáta előtt módosított bankszámlaszámra átutalja. Bankszámlaszám megadása hiányában az ilyen nyeremények – a 90 napos határidő lejáta után – át nem vett nyereménnyé válnak.

b./ Nagynyeremény

A nagynyeremény nyereményigénylés alapján vehető fel. Nyereményigénylés – a nyeremény nagyságától függően – az I. 14. §(4) pontban leírtak szerint nyújtható be.

Nagynyeremény esetében nincs automatikus nyeremény átutalás. A nyereményigénylési határidő letelte után a nyertes nyereményjogosultságát már nem érvényesítheti.

Amennyiben a játékos beállította, hogy a nyereményét kizárólag a nyertes átvételi igazolással és a hozzárendelt játékoskártyával együtt igényelheti, akkor a rendszer csak abban az esetben tud tájékoztatást adni arról, hogy a terminál által beolvasott átvételi igazolás nyertes-e (függetlenül a nyeremény mértékétől), ha az átvételi igazolás mellett a hozzá tartozó játékoskártya is beolvasásra került. Ennek hiányában a rendszer nem ad tájékoztatást egy esetleges nagynyereményről sem. Mindez azt is jelenti, hogy játékoskártya hiányában a rendszer nem tud az I. 14. §(6) szerinti Beolvasási Bizonylatot nyomtatni, így játékoskártya hiányában a nyereményigénylésre nyitva álló határidő lejárt előtt közvetlenül első alkalommal beolvasott nyertes átvételi igazolással a nyertes nem fog tudni nyereményt igényelni. Az ilyen nyeremények – a határidő lejárt után – át nem vett nyereménnyé válnak.

Amennyiben a játékos beállította, hogy a nyereményét kizárólag a nyertes átvételi igazolással és a hozzárendelt játékoskártyával együtt igényelheti, akkor lottózói nyereményt csak abban az esetben tud készpénzben felvenni, ha az átvételi igazolás mellett a hozzá tartozó játékoskártya is beolvasásra került.

(6) Önkorlátozás

A játékosnak lehetősége van (napi, heti, havi) fogadási limiteket beállítani. Az SzZrt. elektronikus játék és fogadási módjaiban és az értékesítőhelyeken játékoskártyával megtett játékokra és fogadásokra közös limit lesz érvényes.

A limitek beállítására a játékosnak az SzZrt. ügyfélszolgálatán telefonon, illetve az elektronikus játék és fogadási rendszerben, valamint a Játékoskártya felület SzZrt. általi biztosítása esetén interneten is van lehetősége.

A játékos a következő beállítási lehetőségekkel élhet:

- Kenő játék napi, heti és havi költési limit beállítása,

A napi limit a beállítás napjára és az azt követő ciklikusan ismétlődő 24 órára, a heti limit a beállítás napjára és az azt követő ciklikusan ismétlődő 7 napra, a havi limit a beállítás napjára és az azt követő ciklikusan ismétlődő 30 napra vonatkozik, és ezen időszakokra korlátozza az elkölthető maximális összeget.

A napi, heti, havi limitek a fenti időtartamok első alkalommal történő leteltét követően (az első ciklus után) enyhíthetők vagy törölhetők. A limitek szigorítása időbeli korlát nélkül elvégezhető. Amennyiben a szigorításra a beállított (napi, heti vagy havi) ciklus letelte előtt kerül sor, a limitek számítása szempontjából a ciklus eredeti kezdete óta történt releváns tranzakciók is figyelembe vételre kerülnek, de a szigorított limit lejárati időpontja a szigorítás elvégzésének időpontjához igazodik (pl. hétfőn induló heti ciklus keddi szigorítása esetén az eredeti hétfői indulás óta végbement tranzakciók is számítanak a következő hét keddi lejárati a limit számítása szempontjából).

(7) Kedvenc játékok

A játékos kedvenc játékeit tárolhatja a játékoskártyáján. A „Kedvenc játékok” opció használatával segédsorsjegy kitöltése nélkül megjátszhatja a kedvenc játékeit, számait. A játékoskártyán tárolt „Kedvenc játékok” opciót értékesítőhelyi játékoknál és az internetes játék és fogadási rendszerben lehet használni.

Kedvenc játékok karbantartása (módosítás, felvétel, törlés) értékesítőhelyen terminál használatával, valamint az elektronikus játék és fogadási rendszerben regisztrációval rendelkező játékosoknak, továbbá a Játékoskártya felület SzZrt. általi biztosítása esetén az interneten is lehetséges.

(8) Üzenetek

Az SzZrt. a játékoskártya birtokos részére üzenetet küldhet, mely lehet mindenkire vonatkozó vagy személyes. Az SzZrt. által küldött üzenet megjelenik a terminál kijelzőin, rákerülhet az átvételi igazolásra, online weboldalon megjelenítésre kerülhet vizuális vagy digitális üzenetként, vagy érkezhethet a játékos által megadott elérhetőségekre.

(9) Játékoskártya új funkcióinak bevezetése

Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy elérhetővé tegye a játékoskártyával végzett játékok során az internetes belső egyenleget, amennyiben azt 10 nappal a módosítást megelőzően az SZTFH részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti. Az internetes belső egyenleg feltöltése a III. 6.§ fejezetben szabályozott, kifizetés csak a személyes azonosító szám (pin) megadása után lehetséges.

Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy a játékoskártyás játék, internetes belső egyenleg feltöltés, nyereményigénylés, egyenlegről kifizetés igénylés, adatmódosítás, önkorlátozás beállítás és kedvenc játékok beállítása funkciók bármelyikének igénybevételét személyes azonosító számmal (pin) történő beazonosításhoz kösse, a játékosok igénye alapján, amennyiben azt 10 nappal a módosítást megelőzően az SZTFH részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

A játékoskártya használatát az SzZrt. jogosult szüneteltetni, illetve újratekdeni amennyiben azt 10 nappal a szüneteltetést, illetve újratekdest megelőzően az SZTFH részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti. A játékoskártya regisztrációt, felhasználást biztosító értékesítőhelyek, cím szerinti listáját az SzZrt. az SZTFH részére megküldi, az esetleges változásokat 7 napon belül bejelenti.

## 4.§ Prepaid játékoskártya

Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy a játékoskártyát különböző megjelenéssel, és a játékoskártya funkciókon túl további funkciókkal lássa el és hozza forgalomba, vagy ilyen további funkciókkal rendelkező játékoskártya kibocsátásáról harmadik féllel megállapodjon (prepaid játékoskártya). Az ilyen játékoskártyákra a játékoskártya szabályait az alábbi eltérésekkel kell alkalmazni.

A vonatkozó jogi szabályozásnak mindenkor megfelelően az SzZrt. a többletfunkciókra vonatkozó szerződési feltételeket (ebben a pontban: „ÁSZF”) is a játékosok tudomására hozza. Az SzZrt. jogosult arra, hogy az ilyen játékoskártya további funkcióinak biztosítására harmadik féllel megállapodjon. Ebben az esetben az ÁSZF-ben rögzített játékoskártya funkcion túl további funkciókra az SzZrt.-vel együttműködő harmadik fél által meghatározott általános szerződési feltételek („Szolgáltatói ÁSZF”) lesznek irányadók.

A prepaid játékoskártya azonnali átvételét az SzZrt. nem biztosítja, az alap játékoskártya funkciók kizárólag a játékoskártya funkciókon túli, további funkciók aktiválását követően használhatóak. Az átvételi időt ebben az esetben az ÁSZF, illetőleg a Szolgáltatói ÁSZF határozza meg.

Egy játékos egyszerre csak egy játékoskártyával rendelkezhet: a játékoskártya és a prepaid játékoskártya közül mindig csak egy tartozhat a játékoshoz. Váltás esetén a korábbi korlátozott funkciókkal rendelkező Játékoskártya – az új prepaid játékoskártya aktiválásával közel egyidejűleg – deaktiválásra kerül, és az igényelt új kerül kibocsátásra (az új játékoskártya új vonalkódot, és azonosítószámot kap). Fordított esetben, amikor prepaid játékoskártyáról vált a játékos Játékoskártyára, a prepaid játékoskártyát először deaktiválni szükséges, majd az új Játékoskártya igénylésére azután kerülhet sor.

A prepaid játékoskártya az ÁSZF-ben, illetőleg a Szolgáltatói ÁSZF-ben meghatározott ideig érvényes.

A prepaid játékoskártya megszűnése, megszüntetése esetén a játékoskártya funkció is megszűnik.

A prepaid játékoskártya zárolása (prepaid funkció felfüggesztése) esetén a játékoskártya funkció nem szűnik meg.

A prepaid játékoskártya letiltása esetén az alap játékoskártya funkció megszűnik automatikusan legfeljebb három munkanapon belül.

Adatmódosításra a játékoskártya funkciókon túli további funkciókat biztosító harmadik fél szolgáltató ügyfélszolgálatán – a Szolgáltatói ÁSZF szerint – van lehetőség.

Adatigénylésre, tájékoztatás kérésre a játékoskártya funkciókon túli további funkciókat biztosító harmadik fél szolgáltató ügyfélszolgálatán – a Szolgáltatói ÁSZF szerint – van lehetőség a játékoskártya funkciók vonatkozásában is.

Amennyiben a játékos egyszerre kíván adatot módosítani és új prepaid játékoskártyát igényelni, az adatmódosítást kell előbb megtennie.

A prepaid játékoskártyák használatát az SzZrt. jelenleg nem kínálja fel. A prepaid játékoskártyák használatát az SzZrt. jogosult bevezetni, megszüntetni, szüneteltetni, illetve újratekdeni amennyiben azt 10 nappal a bevezetést, megszüntetést, szüneteltetést, illetve újratekdedést megelőzően az SZTFH részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti. A prepaid játékoskártya regisztrációt, felhasználást biztosító értékesítőhelyek, cím szerinti listáját az SzZrt. az SZTFH részére megküldi, az esetleges változásokat 7 napon belül bejelenti.

### III. AZ INTERNETES ÉS SMS-ES JÁTÉK ÉS FOGADÁSI MÓD ÁLTALÁNOS SZABÁLYAI

#### 1.§ Az internetes és az SMS-es játék feltétele

- (1) Az SzZrt. lehetőséget biztosít játékosainak arra, hogy megjátszani kívánt számaikat mobiltelefonon SMS-ben vagy az interneten adhassák meg abban az esetben, ha a részvételi díjat:
  - a./ belső egyenlegükön rendelkezésre álló összegből kívánják kiegyenlíteni és ilyen célból az interneten regisztráltak a rendszerbe,
  - b./ mobiltelefonos szolgáltatójukon keresztül kívánják kiegyenlíteni
    - 1./ mobil vásárlásra alkalmas egyenlegükből vagy
    - 2./ a szolgáltatójuk által biztosított havi keretből (kizárólag mobil előfizetéssel rendelkezők).
- (2) Elektronikus játék és fogadási módokban történő játéklehetőségek megjelenítése:
 

Amennyiben az SzZrt. a Kenó játék lebonyolítását nem változtató segédsorsjegyet kíván kibocsátani (pl.: több számtábla), akkor az SzZrt.-nek lehetősége van az elektronikus játék és fogadási módokban megtalálható játék és fogadási felületek változtatására, hogy összhangba kerüljön a segédsorsjegy tartalmával. Az SzZrt. azt az SZTFH részére a változást megelőzően legalább 30 nappal korábban bejelenti, és megfelelő időben, de legkésőbb a változás napján a játékosok számára meghirdeti.
- (3) A rendszerbe csak 18. életévét betöltött, magyarországi tartózkodási hellyel rendelkező játékos regisztrálhat.
- (4) Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy az elektronikus játék és fogadási módokban a nem rendeltetésszerű és/vagy az SzZrt. által lefolytatott kockázatelemzés során megállapított visszaélészerű használata esetén bármely játékos fogadási lehetőségét korlátozza, illetve tiltassa. A korlátozás vagy tiltás kiterjedhet a fogadás lehetőségét biztosító szolgáltatásra, a fogadás tétjére, illetve a kifizetési módra. A fogadás korlátozásának időtartama alatt a játékos a játék lehetőségéből ki van zárva. A kifizetési mód tiltása esetén az adott kifizetési csatorna segítségével tranzakció nem hajtható végre.
- (5) Az SzZrt. korlátozza azoknak a telefonszámoknak a játékba állását, amelyekkel kapcsolatban visszaélés gyanúja merül fel.
- (6) A belső egyenleg leírása a III. 5.§ fejezetben található.

#### 2.§ Regisztráció

- (1) Az elektronikus játék és fogadási rendszerben történő játékhoz regisztrációra van szükség, melynek feltételei a következők:
  - a./ kötelező személyes adatok megadása,
  - b./ a játékos a 18. életévét betöltötte, és magyarországi tartózkodási hellyel rendelkezik,
  - c./ a játékos a Részvételi Szabályzatot és az Adatkezelési tájékoztatót megismerte és azokat magára nézve kötelezőnek fogadja el.

A 18 éves életkor betöltését az SzZrt. a regisztráció keretében a játékos által megadott adatok alapján ellenőrzi, és a 18 év alatti személyek regisztrációját visszautasítja. A bizonyíthatóan hamis vagy valótlan adatokat tartalmazó, vagy nem saját névre szóló regisztrációt az SzZrt. visszautasítja.

Az internetes játék és fogadási rendszerhez kapcsolódó adatkezelési tájékoztatót a fogadó a következő linken érheti el, amely részletezi az adatkezelés körülményeit:

<https://bet.szerencsejatek.hu/informaciok/adatkezeles>

- (2) A regisztráció fajtái:
  - a./ Teljes regisztráció (belső egyenleg létrehozása)
 

Az internetes játék és fogadási módban, valamint a belső egyenleg terhére játszó SMS-es játék és fogadási módban történő játékhoz a játékosnak regisztrálnia kell, amely során bizonyos adatok megadása kötelező, illetve egyes adatok – pl. bankszámlaszám – opcionálisan adhatók meg. A rendszer minden regisztrációhoz számaazonosítót rendel.

Az elektronikus játék és fogadási rendszerben a regisztráció során vagy azt követően tudatosan a valóságnak nem megfelelő adatokat közlő játékosok nyereségre nem jogosultak. A nyereségyfelvétel előtt az elírások, vagy időközben történt személyi adatokban való változások módosíthatók, azok nem járnak a nyereségyjogosultság elvesztésével.

A játékosok számára az SzZrt. elsősorban a teljes regisztrációt javasolja. Ennél a regisztráció típusnál a játékosnak ki kell töltenie egy adatlapot, ahol személyes adatai mellett bankszámlaszámát és más, a játékhoz szükséges adatokat kell megadnia. A teljes regisztráció hozzáférést biztosít a rendszerben elérhető minden játékhoz, fogadáshoz, illetve más kiegészítő funkcióhoz.

Teljes regisztráció során a játékos nevére az SzZrt. belső egyenleget hoz létre, melynek feltöltését követően játszhat vagy fogadhat internetes és SMS-es játék és fogadási módban is, valamint a II. 3. § (1) pont 4. bekezdésében foglaltak bevezetése esetén a játékos részére a teljes regisztrációt követően automatikusan Játékoskártyát bocsát ki.

Az SMS-ben beküldött játékban való részvételért fizetett tét abban az esetben kerül levonásra a játékos belső egyenlegéből, ha az SMS a 06-70-700-7007 mobiltelefonszámra érkezik és ezt megelőzően a mobiltelefonszám rögzítésre került a regisztrációhoz.

Teljes regisztrációra az interneten keresztül nyílik mód.

A regisztráció során a játékos felhasználónevet ad meg. A számaazonosítót a rendszer generálja a játékos számára.

Amennyiben a belső egyenlegről történő játékhöz vagy fogadáshoz tartozó telefonszámot az SzZrt. meg kívánja változtatni, további számokat kíván megadni vagy bármelyiket meg kívánja szüntetni, azt az SZTFH részére a változást megelőzően 10 nappal korábban bejelenti és a változást a játékosok számára 5 nappal korábban meghirdeti.

- b./ Mobiltelefonos regisztráció (a játék részvételi díja a mobilszolgáltatónál a játékos rendelkezésére álló mobil vásárlásra felhasználható mobilegyenlegről vagy keretből kerül kiegyenlítésre)

Mobiltelefonos regisztrációnak minősül a mobilszolgáltatóval megkötött szerződés alapján helyes szintaktikával a **1756-os** telefonszámra beküldött első SMS-es játék.

A szerencsejáték céljára használható összeget a mobiltelefon-szolgáltató és az SzZrt., valamint a játékos az önkorlátozó rendelkezések keretében is limitálhatja.

Az első kisnyeremény elérésekor a nyeremény felvételéhez a játékosnak a rendszer által kért válasz SMS-ben a megadott szintaktikával be kell küldenie bankszámlaszámát és nevét. A további kisnyeremények a későbbiekben is erre a bankszámlaszámra kerülnek átutalásra.

Amennyiben a fenti telefonszámot az SzZrt. meg kívánja változtatni, további számokat kíván megadni, vagy bármelyiket meg kívánja szüntetni, azt az SZTFH részére a változást megelőzően 10 nappal korábban bejelenti és a változást a játékosok számára 5 nappal korábban meghirdeti.

Amennyiben egy adott regisztrációval 2 éven belül nem léptek be az elektronikus játék és fogadási rendszerbe vagy nem küldtek be érvényes játékot, továbbá a játékos nem áll kitiltás vagy önkizárás hatálya alatt, úgy az SzZrt. a játékos előzetes, a rendelkezésre álló adatok függvényében e-mailben, sms-ben, levélben közölt értesítésével és tiltakozása 10 napon túli elmaradása esetén a játékost a játékban való további részvételből kizárhatja (inaktív regisztrációnak tekintheti). Ebben az esetben a megadott adatok az aktív regisztrációkból egységesen törlésre kerülnek, az egyenlegről/technikai számlán szereplő összeg a korábban megadott bankszámlaszámra átutalásra kerül. Amennyiben az utóbbi módon az egyenlegről/technikai számlán szereplő összeg – pl.: a megadott bankszámlaszám megszüntetése miatt – nem utalható át, az SzZrt. – igazolható módon - megkísérel a regisztrált adatok alapján kapcsolatba lépni a játékosal. Ha az átutalás ezt követően sem teljesíthető eredményesen, a belső egyenlegről/technikai számlán maradt pénzzel, az alábbiak szerint kell elszámolni:

- a bónusz egyenlegen szereplő összeget az SzZrt. bevonja,
- a befizetett egyenlegen szereplő összeget az SzZrt. karitatív jelleggel, közvetlen támogatás céljára használja fel; a felhasznált összeg nagyságáról és módjáról tárgyévben történő felhasználás esetén a tárgyévre vonatkozó éves beszámolóval egyidejűleg az SzZrt. jelentést készít,
- a nyereményegyenlegen/technikai számlán szereplő összeget az SzZrt. a következő hónap 20. napjáig játékadó címén bevallja és a központi költségvetésbe befizeti.

- (3) Adatmódosítás és adatjavítás

A játékos a regisztráció során nyilvántartott adatait módosíthatja az SzZrt. internetes játék és fogadási oldalán történő bejelentkezést követően. A játékos által nem módosítható a felhasználónév, születési név, születési hely és idő, valamint az anyja neve. Elírás esetén a felsorolt adatok a megfelelő igazoló dokumentumok bemutatását követően csak az SzZrt. ügyfélszolgálatának segítségével módosíthatók.

A játékos a belső egyenleg terhére történő SMS fogadáshoz és mobil vásárlásra felhasználható egyenleg vagy keret terhére történő feltöltéshez használt telefonszámát módosíthatja az SzZrt internetes játék és fogadási oldalán. A művelet mentéséhez meg kell adni a jelszavát.

Amennyiben a regisztrációt követően az SzZrt. tudomására jut, hogy a játékos által megadott valamely adat téves, hibás és pontosításra szorul, úgy a SzZrt. ügyfélszolgálat felkeresheti a játékost a megadott elérhetőségek bármelyikén az adatok pontosítása céljából, továbbá a hatályos adatvédelmi jogszabályoknak megfelelően az adatpontosság elvének megfelelően az SzZrt. adatpontossági célból megkeresheti a játékost.

- (4) Elfelejtett jelszó

Amennyiben a játékos elfelejti jelszavát, abban az esetben az SzZrt. internetes játék és fogadási oldalán a megadott linkre kattintva új jelszót kérhet, miután azonosította magát.

A játékosnak az új jelszót a rendszerbe való első belépéskor kötelező megváltoztatnia.

- (5) A regisztráció hozzáféréseinek letiltása

A játékosnak lehetősége van regisztrációja hozzáféréseinek letiltására (pl. adatlopás, egyéb visszaélés esetén). Ezt követően nincs lehetősége belépni a rendszerbe, de nyereményei a továbbiakban is jóváíródnak belső egyenlegén. A játékos a későbbiekben e-mail-ben vagy telefonon történő adategyeztetést követően az SzZrt. ügyfélszolgálatán keresztül kérheti regisztrációja visszaállítását.

### 3.§ Önkorlátozás

Az elektronikus játék és fogadási rendszerbe történő sikeres regisztrációt (teljes vagy mobiltelefonos) követően a játékosnak lehetősége van

- kizárólag internetes játék és fogadási mód esetén figyelmeztető, illetve
- bármely elektronikus játék és fogadási mód esetén - interneten vagy az SzZrt. ügyfélszolgálatán telefonon, valamint a Játékoskártya fejezetben írtaknak megfelelő bejelentést és tájékoztatást követően a Játékoskártya online felületen keresztül beállítva - önkorlátozó és önkizáró

funkciók alkalmazásának használatára.

- (1) Figyelmeztetések beállítása

Az internetes játék és fogadási oldalra történő belépést követően a rendszer folyamatosan kijelzi a belépés óta eltelt időt és az eközben elköltött összeget. A játékosnak lehetősége van figyelmeztetést kérni a rendszertől e két paraméterre.

A játékost az általa beállított idő eltelte után, illetve az általa beállított összeg elköltését követően a rendszer figyelmezteti.

- (2) Önkorlátozás (limitek beállítása)

Az SzZrt. elektronikus játék és fogadási módjaiban és az értékesítőhelyeken játékoskártyával megtett játékokra és fogadásokra közös limit lesz érvényes.

A játékos a következő beállítási lehetőségekkel élhet:

- Kenő játék napi, heti és havi költési limit beállítása.

- napi, heti, és havi belső egyenleg feltöltési limit beállítása,

A napi limit a beállítás napjára és az azt követő ciklikusan ismétlődő 24 órára, a heti limit a beállítás napjára és az azt követő ciklikusan ismétlődő 7 napra, a havi limit a beállítás napjára és az azt követő ciklikusan ismétlődő 30 napra vonatkozik és ezen időszakokra korlátozza az elkölthető maximális összeget.

A napi, heti és havi limitek a fenti időtartamok első alkalommal történő leteltét követően (az első ciklus után) enyhíthetők vagy törölhetők. A limitek szigorítása időbeli korlát nélkül elvégezhető. Amennyiben a szigorításra a beállított (napi, heti vagy havi) ciklus letelte előtt kerül sor, a limitek számítása szempontjából a ciklus eredeti kezdete óta történt releváns tranzakciók is figyelembe vételre kerülnek, de a szigorított limit lejáratú időpontja a szigorítás elvégzésének időpontjához igazodik (pl. hétfőn induló heti ciklus keddi szigorítása esetén az eredeti hétfői indulás óta végbement tranzakciók is számítanak a következő hét keddi lejáratig a limit számítása szempontjából).

### (3) Önkizárás

A játékosnak saját döntése alapján lehetősége van önmagát kizárnia a rendszerből. Az SzZrt. az önkizárást külön (elektronikus) megállapodás és jogkizáró nyilatkozat elfogadtatását követően biztosítja.

Amennyiben a játékos az önkizárás mellett dönt, akkor a korlátozás időtartama alatt minden olyan értékesítési csatornán történő játék és fogadási lehetőségéből kizárja magát, amelyekre az önkizáráshoz szükséges azonosításának alapját képező regisztrációja lehetőséget biztosít.

A rendszer önkizárási lehetősége bővíthet a játékos által a rendszer által felkínáltból választható időszakokkal, amennyiben az SzZrt. azt a bevezetés előtt 10 nappal az SZTFH részére bejelenti és megfelelő időben, de legkésőbb a bevezetés napján a játékosok számára meghirdeti.

Önkizárás esetén a regisztráció nem törlődik, a játék és egyenlegfeltöltési lehetőségeken kívül az elektronikus játék és fogadási rendszer többi funkciója elérhető a játékos számára, de az önkizárt játékos részére játékokra/fogadásra ösztönző üzeneteket az SzZrt. nem küld (a direkt marketing tevékenység felfüggesztésre kerül). A Játékoskártya online igénylésének bevezetését követően a Játékoskártya online igénylése sem lesz lehetséges a kitiltás vagy az önkizárás hatálya alatt a játékos számára.

A játékos a következő felsorolt módokon kizárhatja magát a rendszerből úgy, hogy a kizárás maximális időtartama legfeljebb 99 év lehet:

- az önkizárás beállításának időpontjától (nap, óra, perc) kezdődő megadott számú napra, vagy hétre, vagy hónapra,
- megadott időponttól megadott időpontig (évre, napra, órára, percre).

A 180 napnál rövidebb érvényességű önkizárás feloldásának nincs helye. Legalább 180 napos érvényességű nyilatkozat esetén az önkizárás feloldására kizárólag az SzZrt. ügyfélszolgálatához a játékos által postai úton vagy e-mailben megküldött a játékos beazonosítása (a játékos felhasználóneve vagy email címe, neve, születési helye és ideje, anyja neve megadása) mellett írásbeli kérésre, legkorábban a kizárás kezdő időpontjától számított 180 nap elteltével kerülhet sor. A határozott idő elteltét követően az önkizárás lejár, a lejárat utáni első munkanapon az SzZrt. az önkizárást a játékos kérése hiányában is feloldja, kivéve, ha az SzZrt. rendelkezésére álló adatok alapján megalapozottan feltehető, hogy az önkizáráshoz vezető veszélyeztető körülmények a játékos esetében továbbra is fennállnak. Ilyen esetben az SzZrt. fenntartja magának a jogot arra, hogy a korlátozást további határozott időtartamra (önkizárás időtartamával, vagy ha az hosszabb, mint egy év, akkor egy éves időtartamra) fenntartsa. Ebben az esetben az SzZrt. alapvetően a tudomására jutott külső körülményeket, így különösen hitelből történő játék, jelentősen romló anyagi helyzete a játékosnak, stb értékeli és ennek alapján dönt a korlátozás fenntartásáról.

Belső egyenleggel rendelkező játékos a korlátozás időtartama alatt a belső egyenlegét sem töltheti fel. Önkizárást követően a játékos a belső egyenlege nyereségnyereségében levő összeg felvételét változatlan feltételekkel kezdeményezheti.

A játékos az önkizárás időtartama alatt a belső egyenleg befizetett egyenlegében maradt összeg átutalással történő kifizetését kérheti, amennyiben az önkizárás időtartama a 3 hónapos időtartamot eléri és a kifizetni kért összeg legalább 200,-Ft. A kifizetést írásban (postai úton vagy e-mailben) lehet igényelni az SzZrt. ügyfélszolgálatán.

Ebben az esetben a belső egyenleg befizetett egyenlegében maradt összeg átutalásakor feltüntetésre kerül, hogy a „Befizetett összeg visszautalása” történt, nem nyereség-kifizetés.

## 4.§ A felhasználható bankkártyák és a mobilszolgáltatókkal kötött szerződés ismertetése

### (1) Bankkártyák

- a./ Felhasználható minden olyan bankkártya, amely esetében a kibocsátó bank engedélyezi az interneten, illetve POS terminálon keresztül történő bankkártyás fizetéseket szerencsejáték termék vásárlására.
- b./ Bankok bankkártyájának létesítésére és pénzforgalmára az adott bank üzletszabályai az irányadók. A szerencsejáték céljára használható összeget a bank limitálhatja. Közös rendelkezésű bankszámla esetén a felső határ összege a bankszámlához kiadott bankkártyákra egyenként érvényes.
- c./ A bank döntésétől függően a bankkártya forgalmához kapcsolódóan tranzakciós díjat számíthat fel.
- d./ Bankkártyás fizetés esetén a terminálkezelő jogosult a játékos személyi azonosító okmányának elkérésére, annak érdekében, hogy megvizsgálja, hogy a fizetésre használni kívánt bankkártyán szereplő név megegyezik-e a játékos nevével.

### (2) Mobilszolgáltatókkal kötött szerződés

- a./ Felhasználható minden olyan mobilszolgáltatóval kötött szerződés, melyet az SzZrt. elfogad, erről szerződést kötött az adott mobilszolgáltatóval és a játékosok számára meghirdet. Az elfogadott mobilszolgáltatók körének változása esetén azt az SzZrt. az SZTFH részére a változást megelőző 10 nappal bejelenti és a játékosok számára 5 nappal korábban meghirdeti.
- b./ A mobilszolgáltatók szolgáltatásaira, így a velük kötött szerződésre vonatkozóan is az adott mobilszolgáltató üzletszabályzata az irányadó. A szerencsejáték céljára használható összeget a mobilszolgáltató limitálhatja.

## 5.§ A belső egyenleg

### (1) A mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékosnak nincs belső egyenlege, így jelen fejezet ezen játékosokra nem vonatkozik.

A teljes regisztrációt követően minden regisztrált játékos számára egy egységesen kezelendő belső egyenleg jön létre, amelyet a játékos csak az SzZrt. által szervezett azon szerencsejátékokra használhat fel, melyek az egységes (közös) belső egyenlegbe tartoznak.

Az SzZrt fenntartja a jogot, hogy a közös egyenleget megszüntesse, megbontsa, más játékok körére nézve tartsa fenn, amennyiben azt a változást 30 nappal megelőzően részletszabályokkal kiegészítve az SZTFH részére bejelenti és a játékosok számára 15 nappal korábban meghirdeti. Amennyiben a közös egyenleg teljesen, vagy a benne részes játékokra nézve megszüntetésre kerül, abból egyes szerencsejátékok kivételre kerülnek, akkor az egyenlegen lévő összegek egyes játékokra/játékcsoportokra vonatkozó új egyenlegek közötti megosztásának módjáról és részletszabályairól az SzZrt. a bejelentéssel, meghirdetéssel egyidejűleg tájékoztatja az SZTFH-t és a játékosokat.

A belső egyenleg rész-egyenlegei a következők:

- a./ Bónusz egyenleg



- b./ Befizetett egyenleg
- c./ Nyeremény egyenleg
- d./ Nagynyeremény nyilvántartás

## (2) Bónusz egyenleg

Az SzZrt. által meghirdetett bónusz akciókhoz kapcsolódóan az SzZrt. által jóváírt különböző összegek a részvételi feltételeknek megfelelő játékosok bónusz egyenlegén íródnak jóvá. Bónusz akciókat az SzZrt. az engedélyezett szerencsejátékaihoz kapcsolódóan biztosít. Az egyes bónusz akciók részvételi feltételeit az SzZrt. meghirdeti, honlapján közzéteszi. A bónusz egyenlegen íródnak jóvá továbbá az SzZrt. által az SzZrt. egyéb pénzeszközei terhére szervezett bónusz akciónak nem minősülő és az Szjtv. hatálya alá nem tartozó nyereményjátékban biztosított nyereményösszegek is.

A bónusz részvételi feltételeknek megfelelő játékosok leválogatása az SzZrt. játék és fogadási rendszere segítségével, elektronikus úton történik. A bónusz bónuszegyenlegen történő jóváírásáról az SzZrt. nyilvántartást vezet és arról a játékost e-mailben értesíti. Amennyiben a játékos úgy véli, hogy a neki járó bónuszt nem kapta meg, panaszként kell ezt jeleznie.

Az egyenlegen összeget a játékos nem, csak és kizárólag az SzZrt. írhat jóvá.

A játékos az egyenleghez rendelt összeget csak és kizárólag részvételi díj fizetésére fordíthatja. A részvételi díj megfizetésekor a részvételi díj a bónuszegyenleg terhére kerül megfizetésre mindaddig, amíg a bónusz egyenlegen erre van fedezet. A Bónusz egyenleghez rendelt összeget felvenni, pénzre váltani, vagy a többi rész-egyenleghez jóváírni semmilyen módon nem lehet. A bónusz egyenlegről történő átfizetésekről az SzZrt. nyilvántartást vezet.

## (3) Befizetett egyenleg

A játékos által befizetett pénzüsszegek automatikusan ezen a rész-egyenlegen íródnak jóvá.

A játékos saját döntésének megfelelően, a III. 6.§ fejezetben leírt lehetőségek bármelyikének igénybevételével a kívánt összeget a Befizetett egyenlegéhez rendeli.

A játékos az egyenleghez rendelt összeget csak és kizárólag a rendszeren keresztül elérhető játékok részvételi díjának, illetve fogadások tétjének megfizetésére fordíthatja.

A Befizetett egyenlegen tárolt forintösszegek felső határa 1.000.000 Ft (azaz egymillió forint). Ha a Befizetett egyenlegre történő valamely befizetés által az egyenleg átlépné az 1.000.000 Ft-os határt, akkor a befizetést a rendszer visszautasítja. Az SzZrt. jogosult a befizetett egyenlegen tárolt forintösszegek felső határát megváltoztatni, amennyiben azt 10 nappal a változást megelőzően az SZTFH részére bejelenti és a játékosok számára a változást megelőzően az SzZrt. honlapján meghirdeti.

Amennyiben egy adott regisztrációval 1 éven belül nem léptek be az elektronikus játék és fogadási rendszerbe vagy nem küldtek be érvényes játékot, továbbá a játékos nem áll kitiltás vagy önkizárás hatálya alatt, úgy az SzZrt. jogosult havonta legfeljebb 1.000,-Ft összegű egyenlegkezelési díjjal megterhelni a befizetett egyenleget. A levonásra kerülő egyes havi díjak kumulált összege az egyenlegen jóváírt összeg határáig terjedhet. Az SzZrt. az egyenlegkezelési díj levonásáról a játékost a levonástól számított egy napon belül írásban (a rendelkezésre álló adatok függvényében e-mailben vagy sms-ben) tájékoztatja.

Az egyenlegkezelési díj felszámítását az SzZrt. jelenleg nem alkalmazza. Az egyenlegkezelési díj felszámítását az SzZrt. jogosult bevezetni, megszüntetni, szüneteltetni, illetve újratekdeni amennyiben azt a díj havi mértékével egyidejűleg 10 nappal a bevezetést, megszüntetést, szüneteltetést, illetve újratekdenést megelőzően az SZTFH részére bejelenti és a játékosok számára a bevezetést, megszüntetést, szüneteltetést, illetve újratekdenést megelőzően az SzZrt. honlapján meghirdeti.

## (4) Nyeremény egyenleg

A nyereményjogosultság megállapítása után a játékos kisnyereményei automatikusan ezen a rész-egyenlegen kerülnek jóváírásra. A játékos az egyenleghez rendelt összeget csak és kizárólag a rendszeren keresztül elérhető játékok részvételi díjának, illetve fogadások tétjének megfizetésére fordíthatja, valamint saját döntése szerint kezdeményezheti a Nyeremény egyenleghez rendelt összegnek – vagy annak egy részének - a III. 7.§ fejezetben leírt nyeremény kifizetési mód igénybevételével történő kifizetését.

## (5) Nagynyeremény nyilvántartás

A játékos nagynyereményei nem íródnak jóvá a belső egyenlegen, a rendszer a játékost csak a nyeremény elérésének tényéről tájékoztatja. A játékos nagynyereményéhez kizárólag nyereményigénylési folyamat útján juthat hozzá, melynek során igazolnia kell személyazonosságát.

Amennyiben az SzZrt. bevezeti a III. 7.§(5)b./ pontban írtakat, akkor ezen bekezdés szabályai a teljes regisztrációval rendelkező játékos nyereményei közül csak a jelentős összegű és kiemelten nagy összegű nyereményekre vonatkoznak.

## (6) A részvételi díj és a tét megfizetésének sorrendje

A játékok részvételi díjának és a fogadások tétjének megfizetése során a belső egyenleg rész-egyenlegein jóváírt összegek automatikusan a következő sorrendben kerülnek felhasználásra:

- a./ Bónusz egyenlegen jóváírt összeg
- b./ Befizetett egyenlegen jóváírt összeg
- c./ Nyeremény egyenlegen jóváírt összeg

Amennyiben a három rész-egyenlegen jóváírt forintösszegek együttesen sem fedezik a részvételi díjat, akkor a játékot a rendszer visszautasítja, és erről tájékoztatja a játékost.

## (7) Az SzZrt. jogai a belső egyenleg kezelése során

Az SzZrt. a kitiltás, a belső egyenleg megszüntetése és a regisztráció inaktíválása esetén a bónusz egyenlegen jóváírt összeget bevonja. Az SzZrt. jogosult továbbá a bónusz egyenlegen tévesen jóváírt összeget bevonni.

Az SzZrt. fenntartja a jogot arra, hogy indokolt esetben – például adatbevitel, adatátviteli, kiértékelési, számítástechnikai eszközökben történt meghibásodásból eredeztethető hiba esetén – elsősorban a nyeremény egyenleg, azt követően a befizetett egyenleg terhére követelést érvényesítsen a játékoskal szemben, vagy nyereményt írjon jóvá a játékos részére.

A bevont bónuszt, érvényesített követelést az SzZrt. az egyes részegyenlegek vezetése során egyértelműen jelöli. Az SzZrt. döntésével szemben a játékos bírósághoz fordulhat.

Az SzZrt. jogosult a játékos belső egyenlegét megterhelni a játékos erre vonatkozó nyilatkozata (pl. rendszeres időközönként megvalósuló játék megbízással történő biztosítása) alapján.

**6.§ A belső egyenleg feltöltése**

## (1) A teljes regisztrációval rendelkező játékos bejelentkezett állapotban kiválaszthatja, hogy a befizetendő összeget milyen módon kívánja feltölteni. Játékszervezőnek lehetősége van rá, hogy egyes fizetési lehetőségeket ne tegyen elérhetővé minden játékos számára, továbbá

egy fizetési lehetőséget vagy lehetőségeket (például a játékos korábbi fizetési szokása alapján, illetve egyéb szempontok szerint) kiemelten javasoljon a játékos számára.

Az SzZrt. valamennyi feltöltési mód esetén korlátozhatja a feltöltésre kerülő összeget. A játékos az egyes feltöltési módokra vonatkozó korlátokról a weboldala történő bejelentkezés után a Befizetés fülön talál tájékoztatót. Az SzZrt. az egyes feltöltési módokat különösen csalás vagy más bűncselekmény gyanúja miatt, vagy a felelős játékszervezés okán egy adott játékosra nézve is korlátozhatja, melyről a játékos e-mail útján a korlátozást követő 1 munkanapon belül tájékoztatja.

(2) A belső egyenleg feltöltésére az alábbi feltöltési módok állnak a játékos rendelkezésére:

a./ Internetes feltöltés bankkártyával

A regisztrált játékos bejelentkezett állapotban interneten keresztül is feltöltheti egyenlegét. A feltölteni kívánt összeg megadását követően kell megadnia a tranzakcióhoz szükséges, a bankkártyához kötődő adatokat.

b./ Az SzZrt. bankszámlájára (vagy az átutalásban közreműködő fizetési szolgáltató esetében az SzZrt. javára, de nem feltétlenül az SzZrt. bankszámlájára) történő utalással

A regisztrált játékos az SzZrt által megadott bankszámlaszámra minimális feltöltési összeghatár nélkül utalhatja át a feltölteni kívánt összeget. A közlemény rovatban fel kell tüntetni az „e-lottozo” szót és a játékos beazonosításához szükséges számozását.

Az átutalásban közreműködő fizetési szolgáltató igénybevétele esetében az átutalási művelet köztes bankszámlára is történhet, a fizetési szolgáltató instrukcióinak megfelelően.

Amennyiben közvetítő általi átutalásos fizetési lehetőség bevezetésre kerül, úgy azt az SzZrt. az SZTFH részére a változást megelőzően 10 nappal korábban bejelenti és megfelelő időben, de legkésőbb a változás napján a játékosok számára meghirdeti.

c./ Mobil vásárlásra felhasználható egyenleg vagy keret terhére történő feltöltés

Teljes regisztrációval rendelkező játékos az SzZrt. által elfogadott mobilszolgáltatóval kötött szerződés alapján feltöltheti belső egyenlegét. Az egyenleg feltöltése SMS küldésével lehetséges. Az összeg azonnal jóváírásra kerül a játékos belső egyenlegén és levonásra kerül mobil vásárlásra felhasználható egyenlegéből vagy keretéből. Az így történő feltöltéshez használt mobiltelefonszám ugyanahhoz a teljes regisztrációhoz kapcsolódóan naptári hónaponként legfeljebb 3 alkalommal változtatható meg.

d./ ATM-en keresztül történő feltöltés bankkártyával

A játékos belső egyenlegét ATM-en keresztül is feltöltheti. Az SzZrt. jelenleg ezt a lehetőséget nem kínálja fel, amennyiben ez bevezetésre kerül, úgy azt az SzZrt. az SZTFH részére a változást megelőzően 10 nappal korábban bejelenti és megfelelő időben, de legkésőbb a változás napján a játékosok számára meghirdeti.

e./ Szerencsekártya feltöltés

A játékosok belső egyenlegüket terminálon keresztül – Szerencsekártya feltöltés – a honlapról kinyomtatható Ügyfélkártyán található vonalkód, vagy a 10 jegyű egyedi számozással segítségével is feltölthetik. Az egyenleget a terminálkezelő tölti fel. A játékosok a belső egyenlegük feltöltéséhez szükséges számozásukat és annak vonalkódját – Ügyfélkártya – az SzZrt. honlapjára történő belépés után a Befizetés/Ügyfélkártya címszó alatt találják meg nyomtatható formában, vagy a számozást a „Személyes adatok” menüpont alatt tekinthetik meg „Azonosító” néven. Ezen kívül az SzZrt. ügyfélszolgálat telefonon is felvilágosítást tud adni az ügyfél számozásáról.

Terminálon keresztül történő Szerencsekártya feltöltés keretében a következő feltölthető összegek közül választhat a játékos: 3.000 Ft, 5.000 Ft, 10.000 Ft, 15.000 Ft, 25.000 Ft, 50.000 Ft, 90.000 Ft. Ezen összegeket az SzZrt. megváltoztathatja, amennyiben azt a változás előtt 10 nappal az SZTFH-nak bejelenti és megfelelő időben, de legkésőbb a változás napján a játékosok számára meghirdeti.

f./ Internetes feltöltés elektronikus pénzzel

A regisztrált játékos közvetítő szolgáltató (pl. PayPal) igénybevétele elektronikus pénzzel is feltöltheti belső egyenlegét. A feltölteni kívánt összeg megadását követően a közvetítő szolgáltató weboldalán kell megadnia a tranzakcióhoz szükséges adatokat.

Az SzZrt. jelenleg a PayPal közvetítő szolgáltató igénybevétele kínálja fel. Amennyiben ez megváltozik, úgy azt az SzZrt. az SZTFH részére a változást 10 nappal megelőzően a közvetítő szolgáltató megnevezésével bejelenti és megfelelő időben, de legkésőbb a változás napján a játékosok számára meghirdeti.

(3) Az SzZrt. jogosult bármely feltöltési módot megszüntetni, szüneteltetni, amennyiben azt 10 nappal a változást megelőzően az SZTFH részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

## 7.§ Internetes, SMS-es játék és fogadási módban elért nyeremények felvétele

(1) Az elektronikus játék és fogadási rendszerben elért nyertes játékok azonosítását az SzZrt. játék és fogadási rendszere végzi a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel lezárt adatok alapján.

(2) Amennyiben jogszabály eltérően nem rendelkezik, az SzZrt. nyereményt csak forint alapú, Magyarországon működő banknál nyitott lakossági bankszámlaszámra utal.

(3) A mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékosok nyeremény kifizetésének részletes szabályai a V. 6.§ pontban találhatók.

(4) Kisnyeremények

A játékos kisnyereményei a játékos Nyeremény egyenlegén automatikusan jóváírásra kerülnek, ezt követően kifizetett nyereménynek számítanak. A nyereményekhez a teljes regisztrációval rendelkező játékosok a regisztrációkor megadott vagy később módosított bankszámlaszámra történő utalással juthatnak hozzá. A nyeremény felvételét, azaz belső egyenlegről a játékos bankszámlaszámára történő utalását minden esetben a játékos kezdeményezi, amelynek minimális értéke 500 Ft.

Az SzZrt. fenntartja magának a jogot, hogy az átutalást a játékos személyazonosságának – személyi igazolvánnyal, útlevelemmel vagy személyazonosításra alkalmas vezetői engedéllyel történő – igazolását, illetve a bankszámlaszerződés vagy bankszámlakivonat másolatának bekérését követően teljesítse különösen, ha gyanú merül fel az alábbi visszaélések valamelyikére:

- tudatosan hamis vagy valótlan adatokkal történő regisztráció,

- ugyanaz a személy többszörös regisztrációval rendelkezik,
- a játékos elhunyt és az erről szóló igazoló halotti anyakönyvi kivonatot és a jogerős hagyatékáról rendelkező döntést eljuttatták az SzZrt.-nek,
- 18. életévét be nem töltött személy regisztrált és a játék megvásárlásakor sem töltötte be a 18. életévét,
- visszaélés az elektronikus játék és fogadási rendszer belső egyenlegére történő feltöltés során (pl. illetéktelenül megszerzett bankkártya adatokkal),
- pénzmosás és/ vagy terrorizmus finanszírozás gyanújának felmerülése,
- a játékos felhasználónevének, számozósítójának, email címének és jelszavának jogosulatlan használatával történő visszaélés,
- az SzZrt. játék és fogadási rendszerében történt az átutalást kezdeményező játékos által elkövetett visszaélés esetén,
- a játék tisztaságának az átutalást kezdeményező játékos általi veszélyeztetése.

A személyazonosság igazolásához kért iratokat a játékos az alábbi módokon juttathatja el az SzZrt. részére:

- az SzZrt. saját üzemeltetésű értékesítőhelyei valamelyikében (a küldemény sértetlensége, bontatlansága érdekében) az értékesítőhely által biztosított biztonsági borítékban leadja a dokumentumok másolatát, ahonnan azok továbbküldésre kerülnek,
- az SzZrt. elektronikus hírközlő eszközének igénybevételével,
- a 1015 Budapest, Csalogány utca 30-32. címre postai úton küldi meg a dokumentumok másolatát.

Az SzZrt. az így beérkezett dokumentumokat a személyazonosság igazolásáig, de legfeljebb a beérkezéstől számított 30 napig tárolja, illetve kezeli, ezt követően véglegesen és ténylegesen megsemmisíti, illetve törli. A dokumentumok tárolása, illetve kezelése meghosszabbodik, amennyiben azokkal kapcsolatban visszaélés gyanúja merül fel (pl. hamis vagy hamisított dokumentum). Ilyen esetben az SzZrt. bűncselekmény gyanújára alapozva – a dokumentumok beérkezésétől számított 30 napon belül – az illetékes hatóságnál eljárást kezdeményez és a dokumentumokkal kapcsolatban a jogerős hatósági döntésnek megfelelően jár el.

Mobiltelefonos regisztráció esetén – belső egyenleg hiányában – a kisnyeremények csak a bankszámlaszám (SMS-en történő) beküldését követően kerülnek automatikusan átutalásra a megadott bankszámlaszámra. A további kisnyeremények a későbbiekben is erre a bankszámlaszámra kerülnek átutalásra.

#### (5) Nagynyeremény

- a./ Nagynyeremény elérésekor az internetes játék és fogadási rendszer a játékos felületén, illetve alapbeállításokként e-mailen is tájékoztatja. Az e-mailben tájékoztatás a játékos által kikapcsolható. Az SMS-es játék és fogadási rendszer a játékos tájékoztatja, hogy nagynyereményt ért el. Nagynyeremény elérésekor a játékosnak meg kell adnia egy szabadon választott, 6 számjegyből álló ún. nagynyeremény-kódot. A kódot a nagynyeremény igénylésekor a nyereményigénylési lapra is fel kell vezetni, ennek hiányában a nyeremény kifizetését az SzZrt. megtagadja.

A nagynyeremények írásban benyújtott nyereményigényléssel vehetők fel, és minden esetben átutalással kerülnek kifizetésre. Készpénzben történő nyereményfelvételre nincs lehetőség.

Nyereményigénylés - a nyeremény nagyságától függően – az I. 14.§(4) pontban leírtak szerint nyújtható be.

Teljes regisztrációval (internetes vagy SMS-es játék- és fogadási módban belső egyenleg terhére befizetett játékkal) elért nagy összegű nyeremény esetén az SzZrt. biztosíthat a honlapján olyan felületet, ahol a nyertes a benyújtást megelőzően kitöltheti az írásbeli nyereményigénylés céljára szolgáló nyereményigénylési lapot. A nyereményigénylési lap honlapon történő kitöltése csak kényelmi funkció, a kitöltés önmagában nem minősül nyereményigénylésnek. A nyereményigénylés érdekében a honlapon kitöltött nyereményigénylési lapot továbbra is az I.14.(4) pontban leírtak szerint kell benyújtani.

A nagynyeremény igénylésekor a 6 számjegű nagynyeremény-kódot is meg kell adni.

- b./ Az SzZrt. jogosult a következő módon történő nagynyeremény kifizetési eljárást bevezetni, amennyiben azt az SZTFH részére 10 nappal korábban bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

Teljes regisztráció esetén (internetes és belső egyenleg terhére játszó SMS-es játék és fogadási mód), jelölő négyzet áll a játékos rendelkezésére, amelyben elhelyezett jelölés a továbbiakban elért nagy összegű nyereményeinek a sorsolást követő napon történő nyereményigénylését jelenti, s a jelölés elhelyezését követően a játékos nagy összegű nyereményei (200.000 Ft - 20.000.000 Ft közötti) a Nyeremény egyenlegén a nyereményigénylést követő 30 napon belül jóváírásra kerülnek, ezt követően kifizetett nyereménynek minősülnek. A nyereményekhez a teljes regisztrációval rendelkező játékosok a regisztrációkor megadott vagy később módosított bankszámlaszámra történő átutalással juthatnak hozzá. A nyeremény felvételét, azaz belső egyenlegről a játékos bankszámlaszámára történő átutalását minden esetben a játékos kezdeményezi, melynek minimális értéke 500 Ft.

Mobiltelefonos regisztráció esetén – belső egyenleg hiányában – a nagy összegű nyeremények előző pontban részletezett nyereményigénylése és kifizetése nem lehetséges, ezért továbbra is a III. 7.§(5)a./ pont szerint történik a nyereményigénylés.

## 8.§ A játékosoknak nyújtható bónuszok

Az SzZrt. dönthet úgy, hogy a teljes regisztrációval rendelkező játékosok bizonyos köre vagy egésze részére bónusz akciókat hirdet meg, amelyet különböző kategóriába sorolható bónusz típusokkal jutalmazhat.

Bónusz kategóriák:

- ajándék bónusz: olyan promóciós összeg biztosítása a játékosnak, amely részvételi díj fizetésre használható fel (pl.: regisztrációs bónusz, feltöltési bónusz, fogadási bónusz),
- speciális bónusz: olyan kedvezmény biztosítása, amely meghatározott mértékkel csökkentheti a játékos által fizetendő tét összegét vagy meghatározott mértékkel növelheti a megnyert nyeremény összegét bónusz formájában (pl.: 10%-os tétfizetési kedvezmény).

Az adott bónusz akció részvételi feltételeit az SzZrt. elérhetővé teszi az akciót érintő játékosok részére, amelyben minden esetben szerepel az akció időtartama, a bónusz jutalmazásához szükséges feltételek, a bónusz típusa, bónusz biztosításának a határideje, illetve felhasználásának feltételei.

A bónusz visszavonható, ha a játékos a bónusz akció részvételi feltételeit nem teljesítette, a szabályokat megszegte vagy más visszaéléssel (pl. többszörös teljes regisztráció) jutott hozzá a bónuszhoz. A bónusz visszavonásáról az SzZrt egy napon belül e-mailben tájékoztatja a játékos. Amennyiben a játékos úgy véli, hogy a neki jóváírt bónusz szabályellenesen került visszavonásra, panaszként kell ezt jeleznie.

A bónusz típusok megjelölését az SzZrt. az SZTFH számára bejelenti. Az SzZrt. jogosult az SZTFH számára bejelentett bónusz típusok körét bővíteni, azaz jogosult további bónusz típusok alkalmazásának bevezetésére, amennyiben azt 10 nappal korábban az SZTFH számára bejelenti. Az SzZrt. jogosult bónusz típusot megszüntetni, amennyiben azt 10 nappal korábban az SZTFH számára bejelenti.

Az SzZrt. az SZTFH számára bejelentett bónusz típusokba sorolható bónusz akciót hirdetheti meg a játékosok részére. Az SzZrt. köteles a bónusz akciót legkésőbb a játékosok részére történő meghirdetéssel egyidejűleg az SZTFH számára bejelenteni a bónusz akció részvételi feltételeinek SZTFH részére elektronikus úton (e-mail) történő megküldéssel vagy az SZTFH által elfogadott más módon. A bónusz akciót az SzZrt. saját döntése szerinti időpontban, időtartamra, gyakorisággal és ismétlődéssel alkalmazhatja, annak bejelentését és meghirdetését követően. A bónusz akció részvételi feltételeinek módosítására a szervezőnek lehetősége van, azonban a módosítás a játékosok érdekeit nem sértheti.

## IV. AZ INTERNETES JÁTÉK ÉS FOGADÁSI MÓD SZABÁLYAI

### 1.§ Kommunikáció a rendszerrel internetes játék és fogadási mód esetén

- (1) Az internetes játék és fogadási módban a játékos a szükséges információkat, megjátszani kívánt számait bejelentkezést követően az információ bevitelével (bejelölés rákattintással vagy beírással) adhatja meg, miután belépett az SzZrt. honlapjára.

A rendszer weboldalon keresztül kommunikál a játékosal.

- (2) A játékos az internetes játék és fogadási módban bejelentkezést követően:

- a./ általános információkat kérhet a rendszerben való részvételről,
- b./ megjátszhatja számait,
- c./ lekérdezheti megjátszott számait,
- d./ informálódhat nyereményeiről,
- e./ feltöltheti belső egyenlegét,
- f./ megtekintheti belső egyenlegét,
- g./ a belső egyenlegen jóváírt kisnyereménynek, vagy annak egy részének átutalással történő felvételét kezdeményezheti,
- h./ a belső egyenlegen jóváírt nagy összegű nyereménynek, vagy annak egy részének átutalással történő felvételét kezdeményezheti, amennyiben bevezetésre kerül a III. 7.§(5)b./ pont szerinti nyeremény kifizetés,
- i./ nagynyeremény esetén megadhatja a nagynyeremény-kódját,
- j./ módosíthatja a módosítható regisztrációs adatait,
- k./ módosíthatja a regisztrációkor megadott jelszavát,
- l./ beállíthatja, hogy a rendszer figyelmeztesse a rendszerben eltöltött bizonyos idő és elköltött összeg esetén,
- m./ beállíthatja a Kenó játékokra vonatkozó napi, heti és havi költség maximumát,
- n./ kizárhatja önmagát a rendszerből, a rendszer által biztosított III. 3.§(3) pontban leírt lehetőségek szerint,
- o./ letilthatja saját azonosítóinak további használatát,
- p./ informálódhat az utolsó 180 napban feladott játékainak adatairól,
- q./ tájékozódhat a legutóbbi belépése óta keletkezett nyereményéről, illetve visszamenőleg a 180 napon belül megnyert nyereményeiről az internetes rendszeren keresztül, függetlenül a nyereményfelvétel tényétől. Legkésőbb a sorsolást követő első munkanapon, a munkaszüneti napokon (általában szombat, vasárnap) tartott sorsolások esetén pedig legkésőbb a sorsolást követő második munkanap délelőttjén jelennek meg a nyeremények a rendszerben,

### 2.§ A játékos azonosítása és belépése az internetes játék és fogadási rendszerbe

Az internetes játék és fogadási módban az a játékos játszhatja meg Kenó számait, aki a rendszer felkérésére azonosítja magát.

- (1) Teljes regisztrációval rendelkező játékos internetes belépése  
Internetes játék és fogadási módban a játékos a belépéshez megadja a felhasználónevét vagy számaazonosítóját vagy e-mail címét és jelszavát. Mindezek után a bejelentkező oldalon a Kenó játékot választja.
- (2) Mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékos internetes belépése  
Mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékos SMS-ben kérhet jelszót és azonosítót az internetes játék és fogadási módban való belépéshez. Ehhez az „AZON” üzenetet kell beküldenie a 1756-os telefonszámra. Az SzZrt. honlapján válaszüzenetben kapott azonosító és jelszó segítségével léphet be a rendszerbe és tájékozódhat a 1756-os telefonszámra küldött SMS-es játékaíró/fogadásairól, nyereményeiről és beállíthat limiteket a rendszer által felkínált játékokra/fogadásokra és időszakokra.
- (3) ATM-es játék és fogadási módban játszó játékos internetes belépése  
Az ATM-en korábban már játszó játékos SMS-ben azonosítót és jelszót kérhet az internetes játék és fogadási módban való belépéshez. Ehhez az „ATMAZON” üzenetet kell beküldenie a 06-70-700-7007 telefonszámra. Az SzZrt. honlapján a válaszüzenetben kapott azonosító és jelszó segítségével beléphet a rendszerbe és tájékozódhat az ATM-es játékaíró/fogadásairól és nyereményeiről, és beállíthat limiteket a rendszer által felkínált játékokra/fogadásokra és időszakokra.

### 3.§ Az elektronikus sorsjegy internetes játék és fogadási módban

Az internetes elektronikus sorsjegy két részből áll:

- Az SzZrt. honlapján elérhető tájékoztatás, mely tartalmazza az SzZrt. nevét, székhelyének címét, a részvételi díjszámítás módját, a nyereményre való jogosultság megállapításának módját, a nyeremények kifizetésének helyét és idejét, az arra való utalást, hogy a nyeremény az SZJA levonásával kerül kifizetésre. Tartalmazza továbbá, hogy a játékos által megjátszott számkombinációit tartalmazó elektronikus sorsjegyet az SzZrt. őrzi.
- A játékot tartalmazó elektronikus sorsjegy, amely az SzZrt.-nél őrzött, minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban a játékos megjátszott számkombinációit, játékainak egyedi azonosítóját, valamint a játékhoz kapcsolódó valamennyi adatot tartalmazza.

A Kenó játékok egyedi azonosító számának felépítése a következő:

- |                 |   |  |
|-----------------|---|--|
| 1-2. számjegy   | - | Közigazgatási egység, értéke minden esetben 40.  |
| 3-6. számjegy   | - | A játékba küldés napjának azonosítója. (1998. január 1. óta eltelt napok száma)  |
| 7-8. számjegy   | - | Az elektronikus sorsjegyen szereplő játék/fogadás szerencsejáték típusát (pl. Ötöslottó, Hatoslottó stb.) azonosítja a fogadási rendszerben. |
| 9. számjegy     | - | Azt a központi rendszerbeli egységet (csomópontot) azonosítja, amelyre a játék/fogadás beérkezett.   |
| 10-16. számjegy | - | Az adott játék, adott napon belül, adott csomópontra történő beérkezésének az e tekintetben futó sorszáma.                                   |

Az egyedi azonosító szám felépítését az SzZrt. megváltoztathatja. Az SzZrt. a változtatást az alkalmazás előtt 10 nappal bejelenti az SZTFH-nak.

#### 4.§ A megjátszani kívánt számok megadása

- (1) A Kenő játék interneten történő megjátszása a következők szerint lehetséges:
  - a./ Az SzZrt. honlapján kiválasztva a kívánt játék típusát, játékszelvény jelenik meg, amelyen a megjátszani kívánt számokat a számra történő rákattintással lehet megjelölni.
  - b./ A kombinációs Kenő játékot a fentiek figyelembevételével az II. 1.§(12) bekezdésében leírtak szerint lehet játszani. Kombinációs játékban csak azok a kombinációk játszhatók meg, melyek a II. 1.§(12)c./ pontban megtalálhatók. Amennyiben a játékos ettől eltérő kombinációban ad meg számokat, akkor a rendszer erre felhívja figyelmét és lehetőséget ad a javításra.
  - c./ A „Joker” játék megjátszásának szándékát jelölő négyzet bejelölésével megjelenik, egy a rendszer által generált hatjegyű szám, amely a „Joker” játékban vesz részt. Amennyiben a játékos nem kívánja elfogadni a rendszer által generált Joker számot, akkor kérhet a rendszer által generált új gépi Joker számot vagy megadhat saját Joker számot. A játékosnak lehetősége van minden elektronikus sorsjegyre (normál és kombinációs játék) legfeljebb három Joker szám megadására.  
Amennyiben az SzZrt. a nem kombinációs játékhoz tartozó számtáblák és az elektronikus sorsjegyre tartozó Joker számok darabszámát megváltoztatja akkor azt az SZTFH részére a változást megelőzően legalább 30 nappal korábban bejelenti, és a változást a játékosok számára 15 nappal korábban meghirdeti.
- (2) Az internetes játék és fogadási rendszer ellenőrzi a játékos játékanak formai helyességét, azt csak a megjátszandó számok hibátlan megadása esetén fogadja el. A játékos ezt követően kosárba teszi a megjátszani kívánt alapjátékokat.
- (3) A kosár tartalmának ellenőrzése, a kívánt számok szerepeltetése a játékos felelőssége. A kosárba került, megjátszani kívánt alapjátékokat egyszerre küldheti játékba. Ezután a rendszer leemeli a belső egyenlegről a részvételi díjat, és közli a játék egyedi azonosító számát. A játék megerősítését, azaz fizetését és a játékadatok rendszerben történő letárolását követően a játék törlésére nincs lehetőség.  
Amennyiben a játékos által megadni kívánt számok nem egyeznek meg a kosárban szereplő számokkal, úgy a rendszer lehetőséget ad a megjátszani kívánt számok módosítására.
- (4) Az internetes játék és fogadási módban a játékos felelőssége a játékszándékának megfelelő adatok szereplése a megerősítés után.
- (5) A játék egyedi azonosító száma  
Az interneten történő játék esetén a játékos játékszándékának megfelelő számokat, kombinációkat - a rendszer által kiírt adatok játékos általi megerősítése után - a rendszer számítógépen tárolja, majd közli a játék egyedi azonosító számát.  
Nem kombinációs játék esetén egy egyedi azonosító számhoz legfeljebb 3 számtábla tartozhat.  
Kombinációs játék esetén egy kombinációhoz egy egyedi azonosító szám tartozik. Mindkét esetben van Joker játékra lehetőség.
- (6) Az internetes játék és fogadási módban a Kenő játék esetében általában 21 órától a következő nap 19 óráig lehet játszani. Ez alól kivétel a vasárnapi nap, amikor általában 16 óráig lehet játszani, ezt követően a játéklehetőség pedig 17:30-kor nyílik meg. Ezeket az időtartamokat az SzZrt. megváltoztathatja.  
Az internetes játék és fogadási rendszer alkalmanként egyes ünnepnapokon zárva van, továbbá zárva lehet az SzZrt. akaratától független technikai akadályok (pl. áramszünet) esetén is. Az SzZrt. más alkalmakkor (pl. karbantartás) is jogosult lezárni a rendszert, amennyiben ezt az SZTFH részére a rendszer lezárását megelőző 5 nappal korábban írásban és elektronikusan is bejelenti és a játékosok számára meghirdeti. Az SzZrt. jogosult a rendszer folytatólagos működése mellett a Kenő játékban való részvételi lehetőséget időszakosan lezárni. A játék újbóli lehetővé tételét követően beküldött játékok a következő sorsoláson vesznek részt, erről a rendszer a játékosokat tájékoztatja.
- (7) A játékos az internetes játék és fogadási módban használt SzZrt-nél tárolt adatainak és bankszámlája érintett adatainak titkosságáért az SzZrt. felelősséget vállal.
- (8) Játékba küldés csomagban  
Az SzZrt. biztosíthat a honlapján olyan lehetőséget, ahol a teljes regisztrációval rendelkező játékosok az SzZrt. internetes játék és fogadási oldalán történő bejelentkezést követően egyidejűleg több különböző fajta számsorsjátékot küldhetnek játékba gépi vagy saját játékként egy vagy több alkalommal vagy megbízás alapján történő megjátszására.

#### 5.§ A részvételi díj kiegyenlítése

- (1) Az I. 8.§(1), (2) és (3) bekezdéseiben meghatározott elvek szerint kiszámított részvételi díjat az adott játékban a számok megadását követően a rendszer közli a játékosal, még az egyedi azonosító szám közlése előtt.
- (2) A részvételi díj a játékos belső egyenlegéből kerül levonásra. Ha a rendelkezésre álló összeg nem elegendő a részvételi díj kiegyenlítésére, akkor a rendszer a megjátszott játékot nem fogadja el, és erről tájékoztatja a játékosot.
- (3) A részvételi díj levonása bejegyzésre kerül az egyenleg naplóba.

## V. AZ SMS-ES JÁTÉK ÉS FOGADÁSI MÓD SZABÁLYAI

### 1.§ Kommunikáció a rendszerrel SMS-es játék és fogadási mód esetén

- (1) Az SMS-es játék és fogadási módban a játékos a szükséges információkat, megjátszani kívánt számait az SzZrt. által megadott telefonszámra elküldött SMS-ben adhatja meg. A telefonszámról és annak esetleges változásáról az SzZrt. a játékosokat tájékoztatja.
- (2) Az SMS-es játék és fogadási rendszer SMS-en keresztül kommunikál a játékosal.
- (3) A játékos az SMS-es játék és fogadási módban SMS-en keresztül adott szükséges információk alapján
  - a./ megjátszhatja számait,
  - b./ megjátszhatja játéktípusonként az utoljára megjátszott számait,
  - c./ informálódhat a nyerőszámokról,
  - d./ a belső egyenleggel rendelkező játékos informálódhat utolsó belépése óta elért nyereményeiről,
  - e./ a belső egyenleggel rendelkező játékos lekérdezheti belső egyenlegét,
  - f./ a belső egyenleggel rendelkező játékos feltöltheti belső egyenlegét,
  - g./ a belső egyenlegen jóváírt kisnyereménynek, vagy annak egy részének átutalással történő felvételét kezdeményezheti (mobilegyenlegről történő játék esetén a kisnyeremények felvétele az V. 6.§(2) pontban leírtak szerint történik),
  - h./ a belső egyenlegen jóváírt nagy összegű nyereménynek, vagy annak egy részének felvételét kezdeményezheti, amennyiben bevezetésre kerül a III. 7.§(5)b./ pont szerinti nyeremény kifizetés (mobilegyenlegről történő játék esetén a nagy összegű nyeremények felvétele az V. 6.§(3) pontban leírtak szerint történik),
  - i./ nagynyeremény esetén megadhatja a nagynyeremény-kódját,
  - j./ mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékos azonosítót és jelszót kérhet internetes belépéshez.

Az SzZrt. honlapjára bejelentkezve, illetve - az elektronikus játék és fogadási rendszerben – az SzZrt. ügyfélszolgálatán telefonon keresztül a fentiekben:

- k./ a belső egyenleggel rendelkező játékos módosíthatja a módosítható regisztrációs adatait,
- l./ módosíthatja a regisztrációkor megadott jelszavát,
- m./ beállíthatja a Kenó játékra vonatkozó napi, heti és havi költség maximumát,
- n./ kizárhatja önmagát a rendszerből, a rendszer által biztosított III. 3.§(3) pontban leírt lehetőségek szerint,
- o./ letilthatja saját azonosítóinak további használatát,
- p./ informálódhat az utolsó 180 napban feladott játékainak adatairól,
- q./ tájékozódhat a legutóbbi belépése óta keletkezett nyereményéről, illetve visszamenőleg a 180 napon belül megnyert nyereményeiről az internetes rendszeren keresztül, függetlenül a nyereményfelvétel tényétől. Legkésőbb a sorsolást követő első munkanapon, a munkaszüneti napokon (általában szombat, vasárnap) tartott sorsolások esetén pedig legkésőbb a sorsolást követő második munkanap délelőttjén jelennek meg a nyeremények a rendszerben,
- r./ a belső egyenleggel rendelkező játékos utólag megadhatja vagy módosíthatja az SMS-es játékhoz használni kívánt mobiltelefonszámot, melyről a későbbiekben játszani kíván.

## 2.§ A játékos azonosítása, a regisztráció és belépés a rendszerbe

Az SMS-es játék és fogadási rendszerben a játékos azonosítása és beléptetése a beküldő mobiltelefonszám alapján történik. A játékos az SMS-es játékhoz használt mobiltelefonszámot a regisztráció során adhatja meg. A belső egyenleggel rendelkező játékos módosíthatja vagy törölheti is az SMS-es játékhoz használt mobiltelefonszámot.

## 3.§ Az elektronikus sorsjegy az SMS-es játék és fogadási módban

Az SMS-es elektronikus sorsjegy két részből áll:

- Az SzZrt. honlapján elérhető tájékoztatás, mely tartalmazza az SzZrt. nevét, székhelyének címét, a részvételi díjszámítás módját, a nyereményre való jogosultság megállapításának módját, a nyeremények kifizetésének helyét és idejét, az arra való utalást, hogy a nyeremény az SZJA levonásával kerül kifizetésre. Tartalmazza továbbá, hogy a játékos által megjátszott számkombinációit tartalmazó elektronikus sorsjegyet az SzZrt. őrzi.
- A játékot tartalmazó elektronikus sorsjegy, amely az SzZrt.-nél őrzött, minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban a játékos megjátszott számkombinációit, játékainak egyedi azonosítóját, valamint a játékhoz kapcsolódó valamennyi adatot tartalmazza.

A Kenó játékok egyedi azonosító számának felépítése a következő:

- |                 |   |  |
|-----------------|---|--|
| 1-2. számjegy   | - | Közigazgatási egység, értéke minden esetben 40.  |
| 3-6. számjegy   | - | A játékba küldés napjának azonosítója. (1998. január 1. óta eltelt napok száma)  |
| 7-8. számjegy   | - | Az elektronikus sorsjegyen szereplő játék/fogadás szerencsejáték típusát (pl. Ötöslottó, Hatoslottó stb.) azonosítja a fogadási rendszerben. |
| 9. számjegy     | - | Azt a központi rendszerbeli egységet (csomópontot) azonosítja, amelyre a játék/fogadás beérkezett.   |
| 10-16. számjegy | - | Az adott játék, adott napon belül, adott csomópontra történő beérkezésének az e tekintetben futó sorszáma.                                   |

Az egyedi azonosító szám felépítését az SzZrt. megváltoztathatja. Az SzZrt. a változtatást az alkalmazás előtt 10 nappal bejelenti az SZTFH-nak.

## 4.§ A megjátszani kívánt számok megadása

- (1) A megjátszani kívánt számokat a játékos belső egyenleg feltöltése után normál SMS-ben adhatja meg. Mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékos esetén nincs szükség a belső egyenleg feltöltésére.
- (2) A Kenó játék SMS-ben való megjátszásához a megfelelő szintaktikát követve meg kell adni, hogy a játékos hány (maximum három) számtáblát, mekkora téttel (1-szerestől 5-szörösösig), hány sorsolásra (1-től 7-ig illetve 14-re), normál vagy kombinációs játékot szeretne megjátszani, illetve azt is, hogy Joker játékot is szeretne-e játszani.

- (3) Az SMS-es játék és fogadási rendszer ellenőrzi a játékos játéknak formai helyességét, azt csak hibátlan szintaxis esetén fogadja el.
- (4) Miután a rendszer ellenőrizte a játék formai helyességét, és megfelelőnek találta, leemeli a részvételi díjat a játékos belső egyenlegéről, vagy mobil vásárlásra felhasználható egyenlegéről vagy keretéből és visszaigazoló SMS-t küld, melyben közli a játék egyedi azonosító számát. Az SMS beküldését követően, illetve megerősítés után a rendszerben letárolt játékadatok törlésére nincs lehetőség.
- (5) Az SMS-es játék és fogadási módban a játékos felelőssége a játékszándékának megfelelő adatok szereplése a játékos által küldött SMS-ben.
- (6) Az SMS-es játék során a játékos által küldött SMS-ek díját a mobiltelefon előfizetésének megfelelő alapdíjas tarifával a játékos, az SzZrt. által küldött SMS-ek díját pedig az SzZrt. fizeti.
- (7) A játék egyedi azonosító száma  
Az SMS-es játék és fogadási módban történő játék esetén a játékos játékszándékának megfelelő számokat, kombinációkat a rendszer számítógépen tárolja, és a visszaigazoló SMS-ben megküldi a játék egyedi azonosító számát.  
Nem kombinációs játék esetén egy egyedi azonosító számhoz legfeljebb 3 számtábla tartozhat. Ha a játékos háromnál több számtáblát kíván megjátszani, azt külön SMS-ben teheti meg. A válasz SMS-ben a rendszer közli az adott elektronikus sorsjegy egyedi azonosítóját. A kombinációs játék esetén egy kombinációhoz egy egyedi azonosító szám tartozik. A játékosnak lehetősége van minden sorsjegyre 1 Joker megadására.
- (8) Az SMS-es játék és fogadási módban a Kenó játék esetében általában 21 órától a következő nap 19 óráig lehet játszani. Ez alól kivétel a vasárnapi nap, amikor általában 16 óráig lehet játszani, ezt követően a játéklehetőség pedig 17:30-kor nyílik meg. Ezeket az időtartamokat az SzZrt. megváltoztathatja.  
Az SMS-es játék és fogadási rendszer alkalmanként egyes ünnepnapokon zárva van, továbbá zárva lehet az SzZrt. akaratától független technikai akadályok (pl. áramszünet) esetén is. Az SzZrt. más alkalmakkor (pl. karbantartás) is jogosult lezárni a rendszert, amennyiben ezt az SZTFH részére a rendszer lezárását megelőző 5 nappal korábban írásban és elektronikusan is bejelenti és a játékosok számára meghirdeti. Az SzZrt. jogosult a rendszer folytatólagos működése mellett a Kenó játékban való részvételi lehetőséget időszakosan lezárni. A játék újbóli lehetővé tételét követően beküldött játékok a következő sorsoláson vesznek részt, erről a rendszer a játékosokat tájékoztatja.
- (9) A játékos az SMS-es játék és fogadási módban használt SzZrt-nél tárolt adatainak és bankszámlája érintett adatainak titkosságáért az SzZrt. felelősséget vállal.

## 5.§ A részvételi díj kiegyenlítése

- (1) Az I. 8.§(1), (2) és (3) bekezdéseiben meghatározott elvek szerint kiszámított részvételi díjat a rendszer a visszaigazoló SMS-ben közli a játékosal.
- (2) A játék részvételi díjának kiegyenlítése történhet:
- a játékos belső egyenlegéből, vagy
  - a játékos mobiltelefonszámahoz tartozó mobil vásárlásra felhasználható mobilegyenlegéből vagy keretéből.

Belső egyenleg terhére történő játék esetén

Amennyiben a játékos a játék részvételi díját belső egyenlege terhére kívánja kiegyenlíteni, az SMS-t a **06-70-700-7007**-es mobiltelefonszámra kell küldenie. Az SMS beküldésekor a játék részvételi díja az SzZrt. rendszere által a játékos belső egyenlegéről levonásra kerül. Ezt követően a rendszer visszaigazoló SMS-t küld, melyben közli a játék egyedi azonosító számát és egyéb paramétereit.

Ha egy SMS-ben megjátszott játék részvételi díja eléri a 3.500 forintot, úgy a rendszer a játék SMS-ben való további megerősítését kéri. Amennyiben az SzZrt. ezt az értékhatárt módosítja, azt 10 nappal korábban az SZTFH részére bejelenti, és a változást a játékosok számára 5 nappal korábban meghirdeti.

Mobil vásárlásra felhasználható mobilegyenleg vagy keret terhére történő játék esetén

Amennyiben a játékos a játék részvételi díját mobil vásárlásra felhasználható mobilegyenlege vagy kerete terhére kívánja kiegyenlíteni, az SMS-t a **1756**-os mobiltelefonszámra kell küldenie. A fizetési szándéknak a mobilszolgáltató irányába történő megerősítését követően a részvételi díj a telefonszámmal rendelkező mobil vásárlásra felhasználható mobilegyenleg vagy keret terhére levonásra kerül. A rendszer visszaigazoló SMS-t küld, melyben közli a játék egyedi azonosító számát és egyéb paramétereit.

A mobil vásárlásra felhasználható egyenleg vagy keret felső határát a mobilszolgáltató határozza meg.

Az SMS beküldését követően, illetve a megerősítés után a rendszerben letárolt játékadatok törlésére nincs lehetőség.

Az SMS-es játék során a játékos által küldött SMS-ek díját a mobiltelefon előfizetésének megfelelő alapdíjas tarifával a játékos, az SzZrt. által küldött SMS-ek díját pedig az SzZrt. fizeti.

## 6.§ A nyeremények kifizetése mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékosnak

- (1) A mobiltelefonos regisztráció esetén az első nyeremény elérése után a játékos SMS-en keresztül tájékoztatást kap a nyereményfelvétel módjáról.

A mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékos nyertes játékainak azonosítását az SzZrt. játék és fogadási rendszere végzi a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel lezárt adatok alapján. A játékostól első nyeremény elérésekor az SzZrt. a regisztrációban megadott mobiltelefonszámra küldött SMS-ben kéri be a bankszámlaszámot és a játékos nevét a nyeremények átutalása céljából. A bankszámlaszám és játékos nevének megadása kötelező.

Amíg a bankszámlaszám megadása nem történik meg, addig az SzZrt. a játékosnak minden nyereménye elérésénél felszólító SMS-t küld.

A nyeremények átutalása - a nagy nyeremények kivételével - a játékos által SMS-ben megadott bankszámlaszámra automatikusan történik.

A mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékos azonosítót és jelszót kérhet internetes belépéshez, amely segítségével tájékozódhat fogadásairól.

- (2) Kisnyeremények kifizetése

Ha a játékos a mobiltelefonos regisztráció igénybevételével kisnyereményt ért el, akkor a nyeremény tényéről értesítő SMS megérkezése után a játékos a nevét és bankszámlaszámát SMS-ben, a formai követelményeknek megfelelő formában válaszüzenetként elküldi. Ezzel az összes, addig ki nem fizetett kisnyereményének teljes összegét a megadott számlaszámra utaltatja.

Az átutalás sikertelensége esetén az SzZrt. kapcsolatfelvételt kezdeményez a játékosal: a nyeremény kifizetésére nyitva álló határidőn belül legalább egy alkalommal sms-ben, vagy igazolható módon telefonon értesíti a játékost a bankszámlaszám javításának szükségességéről és módjáról. Már megadott számlaszám esetén a nyereményigazoló SMS tartalmazza a regisztrált számlaszámot. Ennek valóságának ellenőrzése a játékos felelőssége.

Amennyiben ugyanazon mobilegyleg terhére fél éven belül nem történik fogadás, a rendszer törli a korábban megadott számlaszámot. Ebben az esetben kisnyeremény elérése esetén ismét meg kell adni a nyertes nevét és bankszámlaszámát.

(3) Nagynyeremények kifizetése

Az elektronikus játék és fogadási rendszer a játékos nagynyeremény elérésének tényéről SMS-ben tájékoztatja. A tájékoztató SMS-ben kért formátum szerint a játékosnak válasz SMS-ben meg kell adnia egy szabadon választott, 6 számjegyből álló ún. nagynyeremény-kódot.

A nagynyeremények nyereményigénylés alapján minden esetben átutalással kerülnek kifizetésre, készpénzben történő nyereményfelvételre nincs lehetőség. Nyereményigénylés - a nyeremény nagyságától függően – az I. 14.§(4) pontban leírtak szerint nyújtható be. A nyereményigénylés benyújtásakor a nyertes játék beküldéséhez használt mobiltelefonszámmal tartozó aktív (üzembe helyezett) SIM kártya ellenőrzése is megtörténik. A 200.000 Ft vagy a feletti és a 20.000.000 Ft vagy az alatti nagy összegű nyeremények igénylése esetén az aktív (üzembe helyezett) SIM kártya ellenőrzését nem a terminálkezelők végzik, ezért az ilyen összegű nyereményt elérő játékosnak előzetesen egyeztetnie kell, hogy az SzZrt. melyik nyereményigénylést felvenni jogosult értékesítőhelyén kívánja a nyereményigénylési lapot kitölteni. Az egyeztetés érdekében a nyeremény igénylésére nyitva álló jogvesztő határidőn belül az SzZrt. keresi meg a nyertest annak érdekében, hogy rögzítsék: hol és mikor tudja benyújtani a nyereményigénylését.

A nyereményigénylés benyújtásához a nyertes játék beküldésekor használt aktív (üzembe helyezett) SIM kártya felmutatása, annak SzZrt. általi ellenőrzése, valamint a hat számjegyből álló nagynyeremény-kód és a nyertes játék beküldéséhez használt mobiltelefonszám megadása is szükséges minden esetben. Ezek bármelyikének hiányában az SzZrt. a nyeremény kifizetését megtagadja.

## VI. AZ ATM-ES JÁTÉK ÉS FOGADÁSI MÓD SZABÁLYAI

### 1.§ A szolgáltatás leírása

- (1) Az SzZrt. lehetőséget biztosít a játékosoknak arra, hogy gépi játékot játszhasanak a vele e szolgáltatásra vonatkozóan szerződéses kapcsolatban levő bank ATM-hálózatán, amely az SzZrt. elektronikus játék és fogadási rendszeréhez kapcsolódik, abban az esetben, ha:
  - a./ e fejezet 2.§ -ában meghatározott módon regisztráltak és
  - b./ rendelkeznek a részvételi díj kiegyenlítésére elegendő összeggel a bankkártyájukhoz tartozó számlájukon.
- (2) A szolgáltatás az ATM-eken csak magyar nyelven, a bank által saját rendszerében a POS tranzakciók során elfogadott bankkártyával érhető el. A vásárlási tranzakció során a bankkártyához tartozó PIN kód megadása kötelező.
- (3) Az ATM-en keresztül a játékosok csak gépi játékot vehetnek igénybe, melyben a játékos véletlenszerűen kap számokat az SzZrt. elektronikus játék és fogadási rendszerétől: normál, 7 vagy 14 húzásra érvényes sorsoláson való részvétel közül választhat. Amennyiben a játékos két számtáblán kíván játszani, azok minden paramétere (típus és tétszorzó is) azonos kell legyen. A játékosnak lehetősége van elfogadni vagy elvetni a felkínált számokat.
- (4) A játékosnak a Joker játékban való részvételi szándékát külön jelöléssel kell érvényesíteni az ATM-en. A Joker játék részvételi díját a Kenő játék részvételi díjával együtt a játékba küldéskor kell megfizetni. ATM-es játék és fogadási módban - a Joker játékot nem számítva - minimum 1750,- Ft értékben kell játszani.
- (5) Amennyiben ezt a vásárlási limitet, illetve a felkínált játék lehetőségeket az SzZrt. megváltoztatja, vagy a játékos által megadott számok használatát lehetővé teszi, azt 10 nappal korábban az SZTFH részére bejelenti, és a változást a játékosok számára 5 nappal korábban meghirdeti.
- (6) ATM-en történő játék esetén a játékos - az internetes rendszerbe belépve vagy az SzZrt. ügyfélszolgálatán – a III. 3.§(2) pontjában leírt módon korlátozhatja költségeit, illetve a III. 3.§(3) pontban leírt feltételek teljesülése esetén különböző időtartamokra kizárhatja önmagát a játékból. Az internetes rendszerbe való belépéshez a regisztrációkor megadott mobiltelefonszámról kell a IV. 2.§(3) pontban leírtak szerint azonosítót kérni.

### 2.§ Regisztráció

- (1) A regisztrációt megelőzően a rendszer tájékoztatja a játékosát a 18 éves részvételi korhatárról, a részvételi szabályzatok és az adatkezelési tájékoztató elérhetőségéről. Ezt követően nyilatkoznia kell a 18. életév betöltéséről, a részvételi szabályzatok és az adatkezelési tájékoztató elfogadásáról is. A játékos az ATM-es játék és fogadási módban való részvételt megelőzően minden egyes alkalommal tájékoztatást kap a részvételi korhatárról, az ettől függő nyereményjogosultságról, valamint a túlzásba vitt szerencsejáték ártalmáról.
- (2) Az ATM-es játék és fogadási módban való részvételhez a játékosnak bankkártyája első játékra történő használatakor regisztrálnia kell az ATM-en keresztül. Az ATM-es regisztrációval rendelkező játékosnak nem keletkezik belső egyenlege.
- (3) A játék és fogadási rendszerbe történő regisztráció feltétele:
  - a./ a játékos a 18. életévét betöltötte,
  - b./ nyilatkozik, hogy a Részvételi Szabályzatot és az Adatkezelési tájékoztatót megismerte és azokat magára nézve kötelezőnek fogadja el,
  - c./ rendelkezik érvényes bankkártyával és érvényes mobiltelefonszámmal.
- (4) A regisztráció során a játékosnak nyilatkoznia kell a Kenő játék részvételi szabályzatának ismeretéről, továbbá arról, hogy azt magára nézve kötelezőnek fogadja el, egyidejűleg nyereményfelvételhez meg kell adnia mobiltelefonjának hívószámát is.
- (5) A játékos a továbbiakban a banki rendszer által automatikusan átküldött bankkártya szám vagy az abból képzett egyedi azonosító, és az általa a regisztráció során megadott mobiltelefonszám azonosítja.
- (6) Ugyanazon bankkártya ismételt használata esetén a játék és fogadási rendszerbe való belépés automatikus.
- (7) Adatmódosítás: a regisztráció során megadott mobiltelefonszám megváltoztatására az SzZrt. ügyfélszolgálatán telefonon keresztül van lehetőség.
- (8) Amennyiben egy adott regisztrációval 2 éven belül nem küldtek be érvényes játékot ATM-es játék és fogadási módban az elektronikus játék és fogadási rendszerbe, továbbá a játékos nem áll kitiltás vagy önkizárás hatálya alatt, úgy az SzZrt. a játékos előzetes, a rendelkezésre álló adatok függvényében, SMS-ben, igazolt módon telefonon közölt értesítésével és tiltakozása 10 napon túli elmaradása esetén a játékosát a játékban való további részvételtől kizárhatja (inaktív regisztrációnak tekintheti). Ebben az esetben a megadott adatok az aktív regisztrációkból egységesen törölni kerülnek, a technikai számlán szereplő összeg a korábban megadott bankszámlaszámra átutalásra kerül. Amennyiben az utóbbi módon a technikai számlán szereplő összeg (pl. a megadott bankszámlaszám megszüntetése miatt) nem utalható át, az SzZrt. – igazolható módon – megkísérel a regisztrált adatok alapján kapcsolatba lépni a játékosal. Ha az átutalás ezt követően sem



teljesíthető eredményesen, a technikai számlán maradt összeget az SzZrt. a következő hónap 20. napjáig játékadó címén bevallja és a központi költségvetésbe befizeti.

### 3.§ Az elektronikus sorsjegy ATM-es játék és fogadási módban

Az ATM-es elektronikus sorsjegy két részből áll:

- Az SzZrt. honlapján elérhető tájékoztatás, mely tartalmazza az SzZrt. nevét, székhelyének címét, a részvételi díjszámítás módját, a nyereségre való jogosultság megállapításának módját, a nyereségek kifizetésének helyét és idejét, valamint az arra való utalást, hogy a nyeresmény az SZJA levonásával kerül kifizetésre. Tartalmazza továbbá, hogy a játékos által megjártott számkombinációit tartalmazó elektronikus sorsjegyet az SzZrt. őrzi.
- A játékot tartalmazó elektronikus sorsjegy, amely az SzZrt.-nél őrzött, minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban a játékos megjártott számkombinációit, játékainak egyedi azonosítóját, valamint a játékhoz kapcsolódó valamennyi adatot tartalmazza.

A Kenó játékok egyedi azonosító számának felépítése a következő:

- |                 |   |  |
|-----------------|---|--|
| 1-2. számjegy   | - | Közigazgatási egység, értéke minden esetben 40.  |
| 3-6. számjegy   | - | A játékba küldés napjának azonosítója. (1998. január 1. óta eltelt napok száma)  |
| 7-8. számjegy   | - | Az elektronikus sorsjegyen szereplő játék/fogadás szerencsejáték típusát (pl. Ötöslottó, Hatoslottó stb.) azonosítja a fogadási rendszerben. |
| 9. számjegy     | - | Azt a központi rendszerbeli egységet (csomópontot) azonosítja, amelyre a játék/fogadás beérkezett.   |
| 10-16. számjegy | - | Az adott játék, adott napon belül, adott csomópontra történő beérkezésének az e tekintetben futó sorszáma.                                   |

Az egyedi azonosító szám felépítését az SzZrt. megváltoztathatja. Az SzZrt. a változtatást az alkalmazás előtt 10 nappal bejelenti az SZTFH-nak.

### 4.§ A játékba küldés rendje

- (1) A bankkártya ATM-be történt behelyezését követően a rendszer bekéri az adott bankkártyához tartozó PIN kódot.
- (2) Ezt követően a kártyabirtokos belép a „Lottó, Kenó” menüpontba és választ a menüben felsorolt szerencsejátékok közül.
- (3) A bekért adatokat az ATM továbbítja a bank központi szerveréhez. A bank központi szervere ellenőrzési kérést kezdeményez a megadott játék és a használt bankkártya adatok alapján a kiépített kommunikációs csatornán keresztül az SzZrt. központi szervere felé.
- (4) Az ellenőrzési tranzakció eredményéről, a gépi játékkal generált számokról és a játék kiszámolt áráról és a nyeresményről az SzZrt. válasz üzenet formájában tájékoztatja a bank központi szerverét, amely továbbítja az üzenetet az ATM felé.
- (5) Sikeres tranzakció kezdeményezés esetén a kártyabirtokos ezt követően az ár és a gépi játékkal felajánlott tippek ismeretében dönt azok elfogadásáról.
- (6) A fizetendő összeg kártyabirtokos általi megerősítése után a bank megindítja a bankkártya autorizációját, amelynek során a kibocsátó bank ellenőrzi:
  - a PIN kód érvényességét,
  - a bankkártya érvényességét,
  - tranzakcióhoz szükséges fedezet meglétét,
  - bank saját kártyája esetén, hogy a kártyabirtokos 18 év alatti-e.
- (7) Ha bármely ok vagy hiba esetén a kibocsátó bank a tranzakciót elutasítja, a sikertelen tranzakció tényéről a kártyabirtokost az ATM tájékoztatja. Elfogadás esetén a bank üzenetben tájékoztatja az SzZrt-t a tranzakció sikerességéről. Sikeres tranzakció esetén az SzZrt. az üzenetben küldött adatok alapján rögzíti a fogadást. A tranzakció eredményéről az SzZrt. rendszere válaszüzenet formájában tájékoztatja a bank központi szerverét.
- (8) Amennyiben az SzZrt. központi szerver által küldött válaszüzenet elfogadó, a tranzakció ezzel befejezettnek tekintendő és nincs lehetőség az SzZrt. hozzájárulása nélkül a játék törlésére.
- (9) Amennyiben a válasz üzenet elutasító, vagy a kapcsolat megszakad, a bank a tranzakciót sztomózza. A fizetési tranzakció eredményéről a bank központi szervere tájékoztatást küld az ATM-nek. Amennyiben a fizetési válaszüzenetet a bank központi szervere már megkapta, de közben a kapcsolat megszakad az ATM és a bank központi szervere között, az ATM az ügyfelet tájékoztatja, hogy technikai hiba lépett fel, és a tranzakció sikerességéről győződjön meg telefonon a bank ügyfélszolgálatánál.
- (10) A sikeres tranzakció végén a fogadást záró képernyő szöveg mellett az ATM bizonylatot készít. A bizonylat csak tájékoztató jellegű, nyeresményfelvételre nem jogosít.
- (11) Az ATM-es játék és fogadási módban a Kenó játék esetében általában 21 órától a következő nap 19 óráig lehet játszani. Ez alól kivétel a vasárnapi nap, amikor általában 16 óráig lehet játszani, ezt követően a játéklehetőség pedig 17:30-kor nyílik meg. Ezeket az időtartamokat az SzZrt. megváltoztathatja.

Az ATM-es játék és fogadási rendszer alkalmanként egyes ünnepnapokon zárva van, továbbá zárva lehet az SzZrt. akaratától független technikai akadályok (pl. áramszünet) esetén is. Az SzZrt. más alkalmakkor (pl. karbantartás) is jogosult lezárni a rendszert, amennyiben ezt az SZTFH részére a rendszer lezárását megelőző 5 nappal korábban írásban és elektronikusan is bejelenti és a játékosok számára meghirdeti. Az SzZrt. jogosult a rendszer folytonos működése mellett a Kenó játékban való részvételi lehetőséget időszakosan lezárni. A játék újbóli lehetővé tételét követően beküldött játékok a következő sorsoláson vesznek részt, erről a rendszer a játékosokat tájékoztatja.

### 5.§ A felhasználható bankkártyák ismertetése

- (1) ATM-en keresztül játékokra felhasználható a bank által saját rendszerében a POS tranzakciók során elfogadott bankkártya. Az SzZrt. a vele szerződéses kapcsolatban lévő banktól a saját kibocsátású bankkártyák esetén a fogadási adatok játékba küldését megelőzően kéri a 18 éves korhatár ellenőrzését.

- (2) A bankkártya létesítésére és pénzforgalmára az adott (kibocsátó) bank üzletszabályzata az irányadó. A szerencsejáték céljára használható összeget a bank limitálhatja. Közös rendelkezésű bankszámla esetén a felső határ összege a bankszámlához kiadott bankkártyákra egyenként érvényes.
- (3) A külföldön kibocsátott bankkártyák esetében az ATM szerencsejátékokra vonatkozó igénybe vétele magyar nyelven, a hazai kibocsátású bankkártyákkal azonos feltételek szerint (VI. 2.§) és azonos módon (VI. 4.§) történik.

## 6.§ A részvételi díj kiegyenlítése

- (1) Az ATM terminálnál a részvételi díj kiegyenlítése kizárólag bankkártyával történhet.
- (2) A vásárlásért a játékost tranzakciós díj nem terheli, csak a részvételi díjat kell megfizetnie.

## 7.§ A nyeremények felvétele

- (1) Az ATM-es játék és fogadási mód nyertes játékaiknak azonosítását az SzZrt. játék és fogadási rendszere végzi a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel lezárt adatok alapján. A játékostól első nyeremény elérésekor az SzZrt. a regisztrációban megadott mobiltelefonszámra küldött SMS-ben kéri be a bankszámlaszámot és a játékos nevét a nyeremények átutalása céljából. A bankszámlaszám és a játékos nevének megadása kötelező.
- (2) Amíg a bankszámlaszám megadása nem történik meg, addig az SzZrt. a játékosnak minden nyereménye elérésénél felszólító SMS-t küld. Már megadott számlaszám esetén a nyereményigazoló SMS tartalmazza a regisztrált számlaszámot. Ennek valódiságának ellenőrzése a játékos felelőssége.
- (3) A nyeremények átutalása - a nagynyeremények kivételével - a játékos által SMS-ben megadott bankszámlaszámra automatikusan történik.
- (4) Az ATM-es regisztrációval rendelkező játékos azonosítót és jelszót kérhet internetes belépéshez, amely segítségével tájékozódhat fogadásairól.
- (5) Az ATM terminál által nyomtatott bizonylat nyeremény felvételére nem jogosít, csupán tájékoztató jelleggel tartalmazza a megjátszott játék adatait.

### a./ Kisnyeremények

A játékos kisnyereményei a bankszámlaszám beküldését követően automatikusan átutalásra kerülnek az általa SMS-ben megadott bankszámlaszámra.

A játékos az aktuális - az utolsó vásárlása óta összegyűlt, illetve számlaszám hiánya miatt ki nem fizetett - kisnyereményéről a következő ATM-es játékokor az ATM képernyőjén üzenetet kap.

### b./ Nagynyeremény

Az elektronikus játék és fogadási rendszer a játékost nagynyeremény elérésének tényéről és a felvétel módjáról SMS-ben tájékoztatja. A tájékoztató SMS-ben kért formátum szerint a játékosnak válasz SMS-ben meg kell adnia egy szabadon választott, 6 számjegyből álló ún. nagynyeremény-kódot.

A következő ATM-es játékokor a játékos az ATM képernyőjén is üzenetet kap, hogy nagynyereményt ért el.

A nagynyeremények nyereményigénylés alapján minden esetben átutalással kerülnek kifizetésre, készpénzben történő nyereményfelvételre nincs lehetőség. Nyereményigénylés - a nyeremény nagyságától függően – az I. 14.§(4) pontban leírtak szerint nyújtható be. A nagynyeremény igénylésekor a 6 számjegyű nagynyeremény-kódot, a játékhoz használt bankkártya számának utolsó 4 számjegyét és a regisztrációnál megadott mobiltelefonszámot is meg kell adni. Ezek bármelyikének hiányában az SzZrt. a nyeremény kifizetését megtagadja.

## VII. ZÁRÓ RENDELKEZÉSEK

- (1) Az SzZrt. kizárja a játékos minden olyan káráért való felelősségét, amely harmadik személy által elkövetett bármely cselekmény, vis maior, a játékos gondatlan magatartásából, pl. belépési azonosítóinak nem megfelelő kezeléséből, stb. vagy egyéb, az SzZrt-nek fel nem róható okból következik be.
- (2) Az SzZrt. címe: 1015 Budapest, Csalogány u. 30-32. (Levélcím: 1539 Budapest, Pf. 751.)
- (3) Megkeresések, panaszok az SzZrt. központjának és Értékesítési Régióinak címére küldhetők, ugyanitt kapható felvilágosítás a szerencsejátékokkal kapcsolatos minden kérdésben.
- (4) A Kenó játékkal kapcsolatos közleményeket az SzZrt. honlapján teszi közzé.
- (5) A Kenó játék szervezését az SzZrt. az engedély időtartama alatt bármikor befejezheti, ha azt az utolsó sorsolást megelőzően legalább 15 nappal az SZTFH részére bejelenti, és a játékosok számára meghirdeti.
- (6) Ez a Részvételi Szabályzat 2022. október 10. napjától érvényes és rendelkezéseit az ezt követően játékba küldött Kenó játékokra vonatkozóan kell alkalmazni. Ezzel egyidejűleg a korábban jóváhagyott rendelkezések hatályukat veszítik.

Budapest, 2022. október 10.

SZERENCSEJÁTÉK ZRT.

A Kenó játékot

a Szabályozott Tevékenységek Felügyeleti Hatósága  
SZTFH/9394-10/2022. számú határozatában,  
2022. szeptember 15-én engedélyezte.

Játékoskártya regisztrációs űrlap



**JÁTEKOSKÁRTYÁI A REGISZTRÁCIÓS LAP KÖTELEZŐEN KITÖLTENDŐ MEZŐINEK HIÁNYTALAN MEGADÁSÁVAL TUD IGÉNYELNI.**

Kérjük, az adatmennyel pontosított magyarázatot, pontosan űltelje ki, majd a regisztrációs lapot - a megadott helyen - töltsd ki és add át munkatársainknak!  
Feltétlenül figyeljünk, hogy játékoskártyáit csak 18. életévét betöltött személynek igényelhetjük.

**A csillaggal jelölt mezők kitöltése kötelező, valamint az érvényes regisztrációhoz elegendhetlen!**

**Vezetéknév\*:**

**Keresztnév\*:**

**Születési név\*:**

**Születési hely\*:**

**Születési idő\*:**  -  -

**Anyja születési neve\*:**

**Neme:**  nő  férfi

**Bankkártyaszám:**  
Amennyiben meglévő bankkártyáználról, akkor a sorozatszáma számított, 80 napon belül meg, (el nem volt 200.000 Ft alatti önerőmentés autonómikusan átültetve Önnek bankkártyájára)  
A bankkártyaszám hiányában a Szerevszóják Zrt. a Játékoskártyán keresztül autonómikusan önerőmentésmentesen nem tudja teljesíteni Amennyiben Ön a Szerevszóják Zrt. internetes honlapján regisztrált, akkor a regisztráció során a bankkártyaszámát már megadta, azt nem szükséges itt újra megadni. Feltétlenül írja be, hogy **egy bankkártyaszámhoz csak egy játékos tartozhat!**



**ELÉRHETŐSÉGI ADATOK\***

**Legutóbbi egy elérhetőséget kötelező megadni!\***

**E-mail cím:**

**Telefonszám:** +36 -  -

feltétlenül figyeljünk, hogy amennyiben Ön a Szerevszóják Zrt. elektronikus honlapján regisztrált, akkor a Szerevszóják Zrt. honlapján megadott elérhetőségeit kötelező megadni. Ezzel együtt a honlapunkon megadott elérhetőségeket is meg kell adnia, az űrlap kitöltése során, ha az elektronikus regisztrációjánál már adott meg bankkártyaszámát.

**PROMÓCIÓK, AJÁNLATOK**

**Kérlek tájékoztatást a fent megadott elérhetőségeimre:**

Hozzájárulok, hogy a Szerevszóják Zrt. ajánlatokkal keressen meg.  
Értesítlen a szerevszójákhoz és a sportközvetítő értelemajánlatokhoz, promóciókhoz, versenyekhez való jelentkezéssel.

**NYEREMÉNYFELVÉTEL BIZTONSÁGI SZINT BEÁLLÍTÁSA**

Kérlek, hogy a későbbiekben felvehető nyereményem csak abban az esetben érjenek ki, ha az általam igazolt mellett a Játékoskártyámat is benyújtom (Amennyiben nem juttat be, akkor a nyeremény felvételéhez továbbra is online módon csak az általam igazolt kártyámra lesz szükség)

A nyereményfelvételi biztonság szint beállítását, módosítását a későbbiekben a Szerevszóják Zrt. Ügyfélszolgálatán keresztül elvégezhető, illetve kezeltethető.



**ADATKEZELÉSI TÁJÉKOZTATÓ**

A Játékoskártya szolgáltatásunkon keresztül adatszolgáltatás történhet, az adatkezelésről részletes tájékoztatást a honlapunkon található a linkre: <http://net.szerevszajok.hu/infomaciok/adatkezes-es-mi-az>

A tájékoztatás mellett, hogy közzétehető a 18. életévét, és ellátgatam a Szerevszóják Zrt. által szervezett vagy szervekkel szervezett játékok és programok részvételét, továbbá nyilatkozom, hogy a Játékoskártya szolgáltatásunkon keresztül adatszolgáltatás történhet, az adatkezelésről részletes tájékoztatást a honlapunkon található meg, az adatkezelésről részletes tájékoztatást a honlapunkon található meg.

**Dátum\*:**

**Kártyaigényelt aláírása\*:**

**A TERMINÁLKEZELŐ/ÁTVÉVŐ TÖLTI KI \***

A tájékoztatás mellett, hogy a játékban megadott adatok meggyőzően a kártyaigényelt által benyújtott személy adataival (kártyaigényelt / átvevő / jogosult) szigorú adatszámításra kerülnek.

**Átvévo azonosítója:**

**Üzleti azonosítója:**

**Átvévo aláírása:**

**vonatkód mátrixa helye:**





SZERENCSEJÁTÉK ZRT.

1015 Budapest, Csalogány u. 30-32.  
Telefon: 06-1-201-6777  
Fax: 06-1-214-0269  
[www.szerencsejatek.hu](http://www.szerencsejatek.hu)

Szerencsejátékban 18 éven aluli személyek nem vehetnek részt.  
A túlzásba vitt szerencsejáték mentálhigiénés problémákat okozhat,  
illetve szenvedélybetegség kialakulásához vezethet.

