JÁTÉK RÉSZVÉTELI SZABÁLYZATA

ÉRVÉNYES: **2026. NOVEMBER 24-TŐL**

SZERENCSEJÁTÉK ZRT.

Tartalomjegyzék

I. ÁLTALÁNOS RÉSZ 3

1.§ Általános rendelkezések ... 3
2.§ Értelmező rendelkezések ... 3
3.§ A Luxor játék lényege ... 6
4.§ Részvételi lehetőség a Luxor játékban ... 6
5.§ Az átvételi igazolás és az elektronikus sorsjegy rendeltetése és típusai ... 6
6.§ A gépi játék ... 6
7.§ A Joker ... 7
8.§ A részvételi díj ... 7
9.§ A Luxor játékban való részvétel határideje, a részvételi jogosultság megszerzése 7
10.§ Nyerőszámok sorsolása ... 8
11.§ Nyereményalap felosztás ... 8
12.§ Nyereményjogosultság ... 10
13.§ Nyereményjegyzék ... 10
14.§ A nyeremények kifizetése ... 11
15.§ Az át nem vett nyeremények felhasználása ... 13
16.§ A különsorsolások ... 14
17.§ Óvások, felszólamlások, reklamáció ... 16
18.§ Felelős játékszervezéssel kapcsolatos szabályok ... 16
19.§ Regisztráció ... 20

II. TERMINÁLOS JÁTÉK ÉS FOGADÁSI MÓD SZABÁLYAI 21

1.§ Az átvételi igazolás jellemzői ... 21
2.§ Átvételi igazolással elért nyeremények kifizetése ... 23
3.§ Játékoskártya ... 24
4.§ Prepaid játékoskártya ... 27

III. AZ INTERNETES JÁTÉK ÉS FOGADÁSI MÓD ÁLTALÁNOS SZABÁLYAI 28

1.§ Az internetes játék feltétele ... 28
2.§ Regisztráció ... 28
3.§ Önkorlátozás ... 29
4.§ A felhasználható bankkártyák és a mobilszolgáltatókkal kötött szerződés ismertetése 30
5.§ A belső egyenleg ... 31
6.§ A belső egyenleg feltöltése ... 32
7.§ Internetes játék és fogadási módban elért nyeremények felvétele ... 33
8.§ A játékosoknak nyújtható bónuszok ... 34

IV. AZ INTERNETES JÁTÉK ÉS FOGADÁSI MÓD SZABÁLYAI 35

1.§ Kommunikáció a rendszerrel internetes játék és fogadási mód esetén ... 35
2.§ A játékos azonosítása és belépése az internetes játék és fogadási rendszerbe ... 35
3.§ Az elektronikus sorsjegy internetes játék és fogadási módban ... 35
4.§ A megjátszani kívánt számok megadása ... 36
5.§ A részvételi díj kiegyenlítése ... 37

V. ZÁRÓ RENDELKEZÉSEK 38

I. ÁLTALÁNOS RÉSZ

1.§ Általános rendelkezések

(1) A Luxor számsorsjáték Részvételi Szabályzatának jogi alapjait a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvény, az egyes szerencsejátékok engedélyezésével, lebonyolításával és ellenőrzésével kapcsolatos feladatok végrehajtásáról szóló 20/2021. (X. 29.) SZTFH rendelet, és a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. tv. (a továbbiakban Ptk.), valamint a Szabályozott Tevékenységek Felügyeleti Hatósága (a továbbiakban: SZTFH) határozata állapítja meg.

(2) A Luxor számsorsjáték megrendezése és lebonyolítása a Szerencsejáték Zrt. (a továbbiakban: SzZrt.) kizárólagos jogkörébe tartozik. Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy a Luxor játékot ideiglenesen ne valamennyi értékesítőhelyen tegye elérhetővé, amennyiben a változást az SZTFH részére 7 napon belül bejelenti és a játékosok számára azt a változást megelőzően az értékesítőhelyen meghirdeti.

(3) Az SzZrt. és a Luxor játékban résztvevő, vagy részt venni kívánó játékosok közötti jogviszonyra a jelen Részvételi Szabályzatban foglaltak az irányadók. A Luxor játék résztvevői a jelen Részvételi Szabályzat rendelkezéseit a játékba való belépéssel, illetve a tét megfizetésével magukra nézve kötelezőnek ismerik el, és azokat betartják.

(4) A Részvételi Szabályzatban nem nevesített minden külön megállapodás, amelyet a játékosok az SzZrt. termékeit árusító értékesítőhelyeken dolgozókkal, megbízottakkal vagy egymás között kötnek, csakis a megállapodó felekre lehet kötelező, abból az SzZrt.-vel szemben igény nem támasztható, az ilyen megállapodásokat az SzZrt. bejelentés esetén sem veszi figyelembe.

(5) A Luxor játék meghirdetésére, valamint – a részvételi szabályzat kivételével – a játékra vonatkozó valamennyi lényeges tudnivaló közzétételére az értékesítő helyeken, és az interneten, a www.szerencsejatek.hu weboldalon (az SzZrt. honlapján) kerül sor.

A részvételi szabályzat közzététele az alábbi módokon történik:

a./ Az SzZrt. közzéteszi az értékesítőhelyeken a teljes részvételi szabályzatot; vagy

b./ az SzZrt. közzéteszi az interneten, a www.szerencsejatek.hu weboldalon a teljes részvételi szabályzatot.

Az SzZrt. játékosi igény esetén 3 munkanapon belül a játékos által megadott címre postára adja a részvételi szabályzatot.

2.§ Értelmező rendelkezések

(1) ***Alapjáték***

Az 1-75-ig terjedő természetes számokat tartalmazó számhalmazból kiválasztott 20 egymástól különböző szám megjátszása egy sorsolásra vonatkozóan. A Luxor játékban való részvétel feltétele legalább két alapjáték megjátszása egy sorsolási eseményre.

(2) ***Alapdíj***

Egy alapjáték megjátszásának díja.

(3) ***Részvételi díj***

A részvételi díj az alapdíj és a megjátszott alapjátékok számának a szorzata.

(4) ***Számtábla***

A Luxor játék alapegysége a segédsorsjegyen, amelyen 5 oszlopba rendezetten, sorrendben szerepel az 1-75-ig terjedő valamennyi természetes szám az alábbi elrendezési szabály szerint:

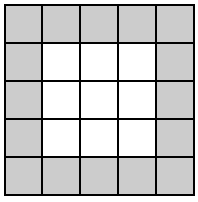
1. oszlop: 1-től 15-ig
2. oszlop: 16-tól 30-ig
3. oszlop: 31-től 45-ig
4. oszlop: 46-tól 60-ig
5. oszlop: 61-től 75-ig

(5) ***Számmező***

A játékos által a számtáblában bejelölt - részlegesen kitöltött illetve kitöltetlen segédszelvény esetén szükséges 20 szám eléréséhez a terminál által generált - számok és a bónusz jelek átvételi igazoláson történő, az elrendezési szabályok szerinti leképzése.

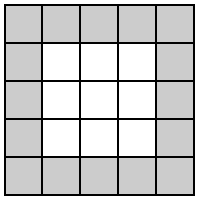
(6) ***Kép***

Az átvételi igazoláson vagy elektronikus sorsjegyen található 5x5-ös négyzet belsejében elhelyezkedő megjátszott számok és 3 bónusz jel összessége, amely egyben nyerőosztály azonosítására is szolgál. Az ábrán a fehérrel jelölt rész:



(7) ***Keret***

Az átvételi igazoláson vagy elektronikus sorsjegyen található 5x5-ös négyzet peremén elhelyezkedő megjátszott számok és két bónusz jel összessége, amely egyben nyerőosztály azonosítására is szolgál. Az ábrán a szürkével jelölt rész:



(8) ***Telitalálat***

Az átvételi igazoláson vagy elektronikus sorsjegyen található teljes 5x5-ös négyzetben elhelyezkedő megjátszott számok és az öt bónusz jel összessége, mely egyben nyerőosztály azonosítására is szolgál. A fenti ábrán a szürke és a fehér részek együttese.

(9) ***Bónusz jel***

Öt darab a I. 3.§(2) pontban található szimbólum, amelyek a 20 megjátszott számmal együtt jelennek meg az átvételi igazoláson. A bónusz jeleket a terminál véletlenszerűen helyezi el az 5x5-ös négyzetben úgy, hogy oszloponként pontosan 1 darab, ezen túlmenően a kép alakzatban pontosan 3 darab, a keret alakzatban pontosan 2 darab helyezkedjen el. Az elhelyezkedés feltételeinek minden esetben együttesen kell fennállniuk.

(10) ***Első kép***

Nyerőosztály, amelybe azok a Luxor alapjátékok tartoznak, melyek a kép nyereményt az adott sorsoláson az első nyerőszámtól tekintve sorsolási sorrendben a legalacsonyabb darabszámú nyerőszámok kisorsolásával érték el.

(11) ***Első keret***

Nyerőosztály, amelybe azok a Luxor alapjátékok tartoznak, melyek a keret nyereményt az adott sorsoláson az első nyerőszámtól tekintve sorsolási sorrendben a legalacsonyabb darabszámú nyerőszámok kisorsolásával érték el.

(12) ***Határszám***

Az I. nyerőosztályra vonatkozó hetente változó paraméter, kezdő értéke 32. A határszám azt mutatja meg, hogy az adott játékhéten legfeljebb hány nyerőszám kisorsolásával bezárólag kell elérni a telitalálatot az első nyerőosztály eléréséhez. Értéke minden további játékhét nyerőszámsorsolásának alkalmával eggyel nő az előző heti értékhez képest, egészen addig, amíg valaki(k) meg nem nyeri(k) a halmozódó nyereményt. Az I. nyerőosztályban nyertest eredményező sorsolást követő sorsoláson a határszám visszaáll a kezdő értékre. Az SzZrt. a határszám kezdő értékét megváltoztathatja, melyet az SZTFH részére bejelent. Az új kezdőérték alkalmazására a bejelentést követően az időben legközelebbi, I. nyerőosztályban nyertest eredményező játékhét után kerül sor.

Nyerteskeresési határszámok: az SzZrt. által minden héten a III-VI. nyerőosztályonként előre megadott értékek, melyek meghatározzák, hogy legfeljebb hány nyerőszám kisorsolásával bezárólag elért kép, illetve keret találatok számítanak nyertesnek. Az SzZrt. ezeket a nyerteskeresési határszámokat kezdetben 75-nek állapítja meg, de a nyerteskeresési határszámok értékeit nyerőosztályonként megváltoztathatja, melyet az SZTFH részére az első alkalmazás előtt legalább egy héttel bejelent.

(13) ***Terminál***

A játékok játékba küldésére szolgáló berendezés, amely az SzZrt. játék és fogadási rendszere általi visszaigazolását követően a játékról átvételi igazolást nyomtat.

(14) ***Elektronikus játék és fogadási mód***

Azon játék és fogadási módok összefoglaló neve, melyeken történő játék esetén a játékos kódazonosítású technikai sorsjegyet kap.

A Luxor játék esetén az internetes játék és fogadási módok összefoglaló neve az elektronikus játék és fogadási mód.

(15) ***Elektronikus játék és fogadási rendszer***

Azon értékesítési csatornák összefoglaló neve, melyek elektronikus játék és fogadási móddal teszik lehetővé a játékban és fogadásban való részvételt.

(16) ***Segédsorsjegy***

A terminál útján megjátszani kívánt számok jelölésére szolgáló érték nélküli nyomtatvány, melynek alapján a terminál átvételi igazolást ad. A segédsorsjegy tartalmát a II. 1.§(3) pont tartalmazza.

(17) ***Sorsjegy***

a./ Sorsjegy (a továbbiakban: átvételi igazolás)

A terminál által kinyomtatott átvételi igazolás, melynek adattartalmát a központi rendszer betárolta, és a sorsolás előtt minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel lezárásra került. Átvételi igazolást csak a szabályosan kitöltött (20 szám) segédsorsjegyről, az önkiszolgáló fogadással összeállított játékról vagy a terminálkezelő által - a játékos kívánságának megfelelően - szabályosra javított játékadatokról, vagy a gépi játékról, illetve az átvételi igazolás újbóli megismételt játékba küldése esetén ad a terminál. A terminál csak a kitöltés szabályosságát ellenőrzi, a javítás megfelelőségének ellenőrzése a játékos felelőssége.

b./ Kódazonosítású technikai sorsjegy (a továbbiakban: elektronikus sorsjegy)

Az elektronikus játék és fogadási mód (internetes) eszköze, melynek részei:

Az elektronikus sorsjegy, amely tartalmazza az SzZrt.-nél minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban a játékos megjátszott számait, a játékot jellemző további adatokat és játékainak egyedi azonosítóját, valamint a

választott játék és fogadási mód igénybevétele esetében az SzZrt. honlapján elérhető tájékoztatás, mely tartalmazza az elektronikus sorsjegy kötelező tartalmi kellékeit.

A jogszabályban előírt, végelszámolásig tartó megőrzés szempontjából a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített adatállományban szereplő tartalom minősül sorsjegynek.

(18) ***Játékoskártya***

A terminálos játék és fogadási módban a játékosnak lehetősége van játékoskártya használatára, melyhez regisztrációt követően juthat a játékos. A játékoskártya használata a terminálon feladott játékok és fogadások esetén a játékoskártya terminálon keresztüli beolvasásával a játékos azonosítását jelenti. A játékoskártyához kapcsolódóan a játékoskártya használatával feladott játékok és fogadások egyértelműen hozzárendelhetők a kártyabirtokos személyéhez, az átvételi igazoláson feltüntetésre kerül a játékoskártya száma. Amennyiben a játékos rendelkezik játékoskártyával, de a játékoskártya terminálon keresztüli beolvasása nem történik meg a játékot vagy fogadást megelőzően, akkor a játékos nem kerül azonosításra, s a részvétel játékoshoz nem köthető módon történik meg, az átvételi igazoláson pedig nem kerül feltüntetésre a játékoskártya száma.

Egy játékoskártyához egy személy rendelhető hozzá.

(19) ***Értékesítőhely***

Az SzZrt. termékeit árusító értékesítőhelyek hivatalos elnevezése.

(20) ***Kijelölt értékesítőhely***

Többletszolgáltatásokat nyújtó, az SzZrt. partnere által üzemeltetett értékesítőhely. A kijelölt értékesítőhelyek cím szerinti listáját az SzZrt. az SZTFH részére megküldi, az esetleges változásokat 10 napon belül bejelenti.

(21) ***Lottózói nyeremény***

Lottózói nyereménynek nevezzük a 200.000 Ft vagy afeletti és a 600.000 Ft alatti nagynyereményeket. A lottózói nyeremény értékének határait az SzZrt. megváltoztathatja, amennyiben azt a bevezetés előtt 10 nappal az SZTFH részére bejelenti és a változást a játékosok számára 5 nappal korábban meghirdeti .

(22) ***Jelszó, számazonosító, felhasználónév***

A jelszó - az internetes játék és fogadási módban - a regisztráció során a játékos által megadott titkos kód, amelynek későbbi használata megakadályozza, hogy a belső egyenlegen lévő összeghez illetéktelen személy hozzáférjen. A jelszót csak az azt megadó játékos ismeri, a játék és fogadási rendszerből más számára nem érhető el, a regisztrációt létrehozó játékos azt akaratától függően megváltoztathatja.

A jelszó mellett a játékos két további különböző azonosítóval – számazonosítóval és felhasználónévvel – rendelkezik. A számazonosítót a rendszer generálja a játékos számára.

A felhasználónevét a játékos a regisztrációkor adja meg.

Az elektronikus játék és fogadási rendszerbe internetes úton történő belépéskor azonosítóként a felhasználónév, a számazonosító vagy a regisztrációkor megadott vagy később módosított email cím használható.

A felhasználónév, vagy számazonosító, vagy email cím és jelszó páros jogosulatlan használatának minden kockázatát a játékos viseli.

(23) ***Zárás***

A sorsolásos játékoknál a sorsolás előtti adatállomány érintetlenségének, hitelességének és teljességének igazolására az SzZrt. online zárást alkalmaz. Az online zárás során az adott sorsolásra beérkezett összes alapjáték adatait tartalmazó adatállományt minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel látják el. Ezen eljárás alapján egyértelműen megállapítható az adatállomány érintetlensége, hitelessége és teljessége.

(24) ***Önkiszolgáló fogadás***

A játékos segédsorsjegy nélkül, ugyanakkor az internetes játék és fogadási mód szabályai szerint az SzZrt. internetes felületein –azok böngészésére alkalmas eszközzel – vagy az egyes értékesítőhelyeken elérhető felületen összeállíthatja a megjátszani kívánt segédsorsjegyeit. Az egyes összeállításokat egy számsor azonosítja. Az ilyen módon összeállított segédsorsjegyeket – önkiszolgáló fogadásként – terminálon lehet megjátszani az azonosító számsor közlését követően. Az azonosító számsor megadása után egy ellenőrző képernyő jelenik meg a megjátszani kívánt segédsorsjegy adataival a vásárlói és kezelői kijelzőkön, csak ennek elfogadása után kezdődhet meg az összeállítás betárolása az SzZrt. játék és fogadási rendszerébe. Az összeállított segédsorsjegy az értékesítőhelyi terminálon kézi bevitellel módosítható a segédsorsjegy feladása előtt. Az összeállítás esetleges módosítását követően az ellenőrző képernyő ismételten megjelenítésre kerül, amelynek jóváhagyásával történik meg a játékba küldés.

(25) ***Technikai számla***

Az SMS-es és ATM-es játék- és fogadási módban az SzZrt. által használt, nyeremény egyenleghez hasonló virtuális számla, melyen az SzZrt. nyilvántartja az egyes játékosok nyereményösszegeit.

(26) ***Az SzZrt. honlapja***

A www.szerencsejatek.hu weboldal.

(27) ***Az SzZrt. internetes felületei***

Az SzZrt. I. 2.§ (26) pont szerinti honlapja és annak aloldalai, továbbá olyan, a játékos iOS vagy Android operációs rendszert futtató készülékére telepített mobil alkalmazás, mely megfelelő regisztráció fennállása esetén lehetőséget biztosít a www.szerencsejatek.hu oldalon elérhető játékokban – vagy azok egy részében – történő részvételre.

(28) ***Online regisztráció***

Kizárólag a www.szerencsejatek.hu oldalon és az applikációban, belső egyenleg terhére történő játékra jogosító regisztráció.

3.§ A Luxor játék lényege

(1) A Luxor játék általában hetente szervezett számsorsjáték, amelyben a keret, a kép vagy a teljes négyzet alakzatban levő számok eltalálása jogosít nyereményre. A játékkal kapcsolatos speciális kifejezések meghatározása a I. 2.§-ban található.

(2) A sorsolást megelőzően 75 számból 20 számnak sorsjegyen való szerepeltetésével lehet a játékba bekapcsolódni. A játékos a 75 számot tartalmazó, 5 oszlopba rendezett számtáblában oszloponként legfeljebb 4 számot jelölhet be a részvételi díj megfizetése mellett. A játékos által megjelölt 20 darab számot 5 darab – oszloponként pontosan 1 darab – ún. bónusz jel egészíti ki, amely automatikus találatnak minősül. A bónusz jeleket az átvételi igazoláson az alábbihoz hasonló szimbólumok jelzik:



Az SzZrt jogosult a fenti szimbólumot megváltoztatni, amennyiben azt 10 nappal korábban az SZTFH részére bejelenti.

(3) A nyereményre jogosító találatokat egy sorsolási eseményen állapítják meg. A megjátszott, részvételre jogosított alapjátékok vesznek részt a sorsoláson. A sorsolás alkalmával addig sorsolnak a 75 számból (az 1-75-ig terjedő természetes számok halmazából) visszatevés nélküli kiválasztással, amíg legalább egy Luxor sorsjegy birtokosa telitalálatot nem ér el.

(4) A számsorsolás eredményét a sorsolási sorrendben tekintett kisorsolt nyerőszámok adják.

4.§ Részvételi lehetőség a Luxor játékban

(1) A játékban részvételi díj megfizetése mellett, az SzZrt. által felkínált alábbi játék és fogadási módokkal lehet részt venni:

a./ terminálos,

b./ internetes.

A fenti játék és fogadási módok közül az SzZrt. jogosult bármelyiket megszüntetni, szüneteltetni, valamint újrakezdeni, amennyiben azt 10 nappal a megszüntetést, szüneteltetést, valamint újrakezdést megelőzően az SZTFH részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

Az SzZrt jogosult biztosítani játékosai részére, hogy az internetes játék és fogadási módban a játékosok iOS vagy Android operációs rendszert futtató készülékére telepített mobil alkalmazással vegyenek részt, amelynek igénybevétele nem érinti a jelen játék szervezéséhez alkalmazott informatikai rendszert. A mobil alkalmazást igénybe vevő játékosok a weboldalon keresztül is hozzáférnek az SzZrt. honlapjához.

Amennyiben az öthetes játék lehetősége bevezetésre kerül, azt az SzZrt. az SZTFH részére a bevezetést megelőzően 30 nappal korábban bejelenti.

(2) A terminálon keresztüli játék lehetőséggel az SzZrt. értékesítőhelyein lehet élni.

5.§ Az átvételi igazolás és az elektronikus sorsjegy rendeltetése és típusai

(1) Az átvételi igazolás és az elektronikus sorsjegy a Luxor játékban való részvételi jog és nyereményjogosultság igazolására szolgál.

(2) A Luxor játékban résztvevő játékos:

a./ terminálos játék és fogadási mód esetén

- átvételi igazolással,

b./ internetes játék és fogadási mód esetén

- elektronikus sorsjeggyel

rendelkezhet.

6.§ A gépi játék

(1) A terminálon, valamint internetes játék és fogadási módban a játékosok gépi játékot is igénybe vehetnek, melyben a játékos véletlenszerűen kap számokat a Luxor játékhoz. Terminálos játék és fogadási módban legalább 1 alapjáték gépi játékként való megjátszása esetén a „GÉPI JÁTÉK” felirat szerepel az átvételi igazoláson.

(2) A gépi játék igénybevételének lehetőségei:

a./ Terminálos játék és fogadási módban

1./ segédsorsjegy nélkül

A játékos a játékfajta szóbeli kiválasztása után és a megjátszani kívánt alapjátékok számának megadása után nyomtatott átvételi igazolást kap, amelyen a terminál által véletlenszerűen kiválasztott számok szerepelnek.

2./ kitöltetlen segédsorsjeggyel

A játékos által átadott kitöltetlen segédsorsjegy típusának és a játékos által megjátszani kívánt alapjátékok számának megfelelően a terminál véletlenszerűen kiválaszt számokat, melyek szerepelni fognak a terminál által adott átvételi igazoláson. Ilyen esetben a játékos szóban határozza meg a megjátszani kívánt számtáblák számát.

3./ részlegesen kitöltött segédsorsjeggyel

A játékos részlegesen kitöltött segédsorsjegyét egészíti ki a terminál az alábbi módokon:

- Egy vagy több számtáblán 20-nál kevesebb megjátszani kívánt szám bejelölése található, azt a terminál a szabályoknak megfelelően kiegészíti 20-ra.
- Egy vagy több teljesen vagy részlegesen kitöltött számtábla mellett, a játékos további véletlen számokkal kitöltött számtáblá(ka)t kér.

b./ Internetes játék és fogadási módban

A játékos a rendszer által véletlenszerűen generált számokat és számmező-elrendezést kap, melyek megjátszásához a játékos jóváhagyása szükséges. Amennyiben egy adott mezőben húsznál kevesebb számot jelöl meg a játékos, akkor lehetősége van a rendszer által véletlenszerűen generált számokkal kiegészíteni azt.

7.§ A Joker

(1) A Luxor játék mellett a Joker játék megjátszása is lehetséges. A Joker játék részvételi díját a Luxor játékkal együtt a játékba küldéskor kell megfizetni. A segédsorsjegyen, az internetes játék és fogadási módban a játékosnak külön jelöléssel kell a Joker játékban való részvételi szándékát érvényre juttatni.

(2) A Joker játék részletes leírását és feltételeit a „Joker Játék Részvételi Szabályzata” tartalmazza.

8.§ A részvételi díj

(1) A Luxor játékban alapjátéknak minősül egy számtábla egy sorsoláson való megjátszása. Egy alapjáték megjátszásának részvételi díja az alapdíj 300 Ft, mely egy számsorsoláson való részvételre jogosít. A 2026. augusztus 08-i, illetve azt követő sorsolásokon résztvevő alapjátékok ára 400 Ft.

A fizetendő részvételi díj az alapdíj szorozva a megjátszott számmezők számával. A játékba küldés feltétele legalább két alapjáték megjátszása, ezért a minimális részvételi díj 300 Ft-os alapdíj esetén 600 Ft, 400 Ft-os alapdíj esetén 800 Ft.

(2) A több alapjátékot tartalmazó átvételi igazolás részvételi díja annyiszor az alapdíj, ahány kitöltött számtáblát tartalmaz.

(3) A részvételi díj megfizetése készpénzben vagy – a szükséges technikai feltételek megléte esetén – készpénz-helyettesítő fizetési eszközzel vagy más készpénzmentes megoldással történik. A készpénz-helyettesítő fizetési eszköz vagy készpénzmentes megoldás használatánál a kibocsátó vagy szolgáltató előírásai az irányadók.

Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy adott helyszínen (pl. rendezvény teljes vagy részleges területén) és időben (pl. rendezvény ideje alatt) a részvételi díj megfizetését kizárólag készpénz-helyettesítő fizetési eszközzel vagy készpénzmentes megoldással biztosítsa, amennyiben azt az SZTFH részére 8 nappal korábban bejelenti, és a játékosok számára az értékesítés kezdetét megelőzően az értékesítőhelyen meghirdeti.

Az SzZrt. csak olyan készpénz-helyettesítő fizetési eszközt kibocsátó vagy készpénzmentes fizetési megoldást nyújtó szolgáltatóval működik együtt a részvételi díj megfizetése során, amelynek tevékenysége pénzpiaci szempontból és a szerencsejáték szervezéssel összefüggésben prudens és jogszerű. Ennek igazolására az SzZrt. a készpénz-helyettesítő fizetési eszköz vagy készpénzmentes megoldás első alkalommal történő tervezett használatát 45 nappal megelőzően megküldi az SZTFH részére a kibocsátó vagy szolgáltató pénzpiac felügyeleti hatósága által kiadott releváns dokumentációját (pl. állásfoglalás, engedély). A készpénz-helyettesítő fizetési eszköz vagy készpénzmentes megoldás használata csak az SZTFH visszajelzését követően kezdhető meg. Bankkártyás fizetés az SZTFH részére történő bejelentés és visszajelzés nélkül is alkalmazható.

Az SzZrt fenntartja a jogot, hogy amennyiben adott értékesítőhelyen több terminál is elérhető, egy részüket kizárólag játékba küldésre, vagy kizárólag nyereménykifizetésre használja, erről a tényről a helyszínen jól látható módon tájékoztatást nyújt a játékosok számára.

9.§ A Luxor játékban való részvétel határideje, a részvételi jogosultság megszerzése

(1) A Luxor játékot – az értékesítőhelyek nyitvatartási idején belül – általában a sorsolást megelőző 2 órával lehet terminálon játékba küldeni. Ezt követően a játéklehetőség általában 20 órakor nyílik meg. Ezeket az időtartamokat az SzZrt. megváltoztathatja.

(2) Szerencsejátékban 18 éven aluli személy nem vehet részt, azaz nem szerezhet részvételi, illetve nyereményjogosultságot. Amennyiben a 18 év alatti életkor később kiderül, erre hivatkozással a játékos a tétet nem igényelheti vissza, az elért nyeremény kifizetését az SzZrt. megtagadja.

(3) A játékban való részvételre jogosulttá válik az a legalább két alapjátékot tartalmazó Luxor játék, amelynek:

- a terminálon vagy elektronikus játék és fogadási módban beküldött játékadatait az SzZrt. játék és fogadási rendszere a sorsolást megelőzően betárolta, és
- az előző pontbeli betárolásról a játékos a részvételi díj megfizetése ellenében átvételi igazolást, illetve a játék adatokat tartalmazó elektronikus sorsjegy egyedi azonosító számot kapott, és
- a játék adatai a sorsolást megelőzően minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományba kerültek.

Az SzZrt. a Luxor játékban való részvételi jogosultság, valamint a találatok számának megállapításánál a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban rögzített adatokat veszi figyelembe.

(4) A tárgyheti számsorsoláson nem vesznek részt, így nyereményre nem jogosultak azon játékok, amelyek adatai a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített (azaz online zár alá helyezett) állományban nem szerepelnek.

A minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban fel nem lelhető játékadatokat a játékadatok továbbítására, játékba küldésére vonatkozó igazolások, tanúvallomások nem pótolhatják, az erre nézve benyújtott bizonyítékokat az SzZrt. nem veszi figyelembe.

(5) Amennyiben az elektronikus játék és fogadási módban megjátszott, de késve beérkezett játékok részvételi díja már levonásra került, úgy azt az SzZrt. jóváírja a játékos belső egyenlegén, a szolgáltató nem számlázza ki a részvételi díjat a játékos felé.

(6) A játék megjátszásának sikertelenségéről a játékos felé az SzZrt. a játék és fogadási mód technikai feltételeinek megfelelő módon tájékoztatást ad. Az SzZrt. a tájékoztatásnak a címzetthez történő megérkezéséért felelősséget nem vállal.

(7) A tárgyheti sorsoláson nem vesznek részt, így nyereményre nem jogosultak azon átvételi igazolások, melyek sztornózásra kerültek.

(8) A játékos az átvételi igazolást a kézhez vételt követően ellenőrzi, és amennyiben azon nem a szándékának megfelelő adatok kerültek rögzítésre kérheti annak törlését. Törlésre a terminál törlési határidején belül – a játékba küldést követő 15 percen belül – van lehetőség, kivéve azt az esetet, ha a játékban való részvétel határideje letelt. Amennyiben a játékban való részvétel határideje letelt, akkor a visszavonásra a terminál törlési határidőn belül, de legkésőbb a játékban való részvételi határidőt követő 10 percig van lehetőség.

10.§ Nyerőszámok sorsolása

(1) Az 1-75-ig terjedő 75 természetes számból a nyertes 20 szám sorsolási eseménye hetente egy vagy több alkalommal kerül megrendezésre, az SzZrt. képviselőinek (Sorsolási Bizottság) felügyelete mellett és közjegyző jelenlétében, közönség előtt vagy valamely országos sugárzású televíziós csatorna vagy rádióadó vagy az internet közvetítésével.

(2) Egy sorsolási eseményen a 75 számból addig sorsolnak számokat visszatevés nélküli kiválasztással, amíg legalább egy Luxor sorsjegy birtokosa a 2.§ (8) pontban definiált telitalálatot el nem éri. Megegyező darabszámú nyerőszámot eredményező valamennyi sorsolás eredménye egymással megegyező valószínűséggel következhet be.

(3) A sorsolás nyilvános, ha azt a televízió vagy a rádió élőben vagy felvételről közvetíti, vagy az arról készült felvétel, vagy élő közvetítés az interneten közzétételre kerül, illetve akkor is, ha a sorsoláson közönség van jelen.

(4) A sorsolási esemény helye a Budapest, XV. kerület, Szentmihályi út 131. szám (Pólus Center) alatti stúdió, ideje általában szombat vagy vasárnap este. A helyszín és/vagy az időpont megváltoztatása, a heti több alkalommal történő sorsolás bevezetése esetén az SzZrt. az új paramétereket az ezek szerint megtartandó első sorsolási időpont előtt legalább 10 nappal meghirdeti, és az SZTFH részére a kapcsolódó új szabályok mellékelésével bejelenti.

(5) Az SzZrt. a kisorsolt nyerőszámokat még a sorsolás napján közli a nyilvánossággal. A közlés során előforduló esetleges hibák a sorsolás eredményét nem változtatják meg. Hibás adatközlés alapján nyereményigény nem érvényesíthető. Hibás az adatközlés, ha az abban nyertesként közzétett számok bármelyike eltér a hivatalos sorsolási eredményben szereplő, közjegyző által hitelesített nyertes számoktól.

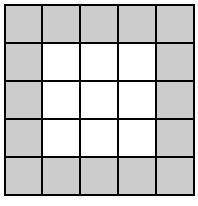
(6) A sorsolást gépi, illetve kézi sorsoló berendezés segítségével bonyolíthatja le az SzZrt., döntése alapján használva a sorsoló berendezések bármelyikét. Bármelyik előre kijelölt sorsoló berendezés meghibásodás, vagy más hiányosság esetén a másik sorsoló berendezéssel helyettesíthető, és a sorsolás folytatható. A meghibásodás előtt kisorsolt számok érvényesek, ezek a számok a továbbiakban nem vesznek részt a sorsolásban. Ha vis maior vagy az SzZrt.-től független, illetve bármely, az SzZrt. által megfelelő időben el nem hárítható akadályozó, ellehetetlenítő körülmény miatt a megkezdett sorsolás az adott sorsolási eseményen nem folytatható egyik berendezéssel sem, a vis maior helyzet elhárítását vagy a fentiek szerinti egyéb körülmény megszűnését, elhárítását követően kell gondoskodni a sorsolás befejezéséről. A vis maior, vagy az egyéb körülmény bekövetkezése előtt kisorsolt számok érvényesek. Ha két naptári napon belül a sorsolás befejezése nem lehetséges, az addig kihúzott számokat semmisnek kell tekinteni, és a I. 11.§(12) bekezdés szabályait kell alkalmazni.

11.§ Nyereményalap felosztás

(1) A Részvételi Szabályzatban szereplő bármely módon beküldött Luxor játékok nyereményalapja közös. Az adott sorsolásra részvételi jogosultságot szerzett Luxor alapjátékok alapdíjának összege minősül nyereményalapnak.

(2) A nyereményalap 45%-a a nyereményekre fordítandó összeg, mely a I. 11.§(3) pontban meghatározott hat nyerőosztály nyereményeire kerül szétosztásra.

(3) A Luxor játék nyerőosztályainak elnevezése grafikai minták alapján történik. Luxornak nevezett telitalálatot akkor ér el a játékos, ha egy számmezőben az összes megjátszott száma szerepel a kisorsolt nyerőszámok között. Mivel a számsorsolás az első telitalálat(ok)ig tart, így minden héten van telitalálat. Az alábbi – az 5x5-ös négyzetet reprezentáló – ábrán fehérrel jelölt rész a kép, a szürke pedig a keret alakzat. Az egyes nyerőosztályokban a játékos akkor ér el nyereményt, ha a megjátszott számmezőjének bármelyik eltalálandó mintában szereplő számai hiánytalanul szerepelnek az adott nyerőosztály nyerteskeresési határszáma által definiált és a sorsolási sorrendben tekintett kisorsolt nyerőszámok között.



I. nyerőosztály: az a telitalálatos játék, amelyik az előre megadott határszámú nyerőszámmal bezárólag ér el telitalálatot
II. nyerőosztály: telitalálat, melynek neve: Luxor
III. nyerőosztály: első keret
IV. nyerőosztály: első kép
V. nyerőosztály: keret
VI. nyerőosztály: kép

A II-VI. nyerőosztályokra is vonatkozik egy-egy nyerteskeresési határszám, azok alapértelmezett kezdőértéke 75.

A nyereményekre fordítandó összeg az egyes nyerőosztályok között a következők szerint kerül felosztásra:

I. nyerőosztály: 12 %
II. nyerőosztály: 23 %
III. nyerőosztály: 4 %
IV. nyerőosztály: 3 %
V. nyerőosztály: 8 %
VI. nyerőosztály: 50 %

(4) Az egyes nyerőosztályokon belül a nyertes alapjátékok között a nyeremény egyenlő arányban kerül felosztásra.

(5) Amennyiben a VI. nyerőosztályban az egyes nyertes alapjátékokra jutó nyeremény összege magasabb lenne, mint az V. nyerőosztályé, a két nyerőosztály nyereményalap-hányadát össze kell vonni, és azt a két nyerőosztály nyertes alapjátékai között egyenlő arányban kell felosztani.

(6) A nyereményekre fordítandó összeg felosztására a sorsolást követően, az adott sorsolásra részvételi jogosultságot szerzett valamennyi Luxor játék kiértékelése után kerül sor.

(7) Ha a nyerteskeresési határszámok alkalmazása miatt valamelyik nyerőosztályban nincs nyertes játék, akkor a nyertest nem tartalmazó nyerőosztályra jutó nyereményalap-hányad az azonos játékhét I. nyerőosztályára jutó összegét növeli.

(8) Egy alapjáték több nyerőosztályban is nyertes lehet. Egy játékot valamennyi olyan nyerőosztályba be kell sorolni, amelyben a találat elérésének feltételeit teljesíti. (Például a telitalálat minden esetben a keret és kép nyereményre is jogosult, de az első keretre és az első képre nem feltétlenül, azonban az is előfordulhat.)

(9) Halmozódás csak az I. nyerőosztályban van. Az SzZrt. minden sorsolás előtt a határszám képzés szabályai szerint meghatározza az I. nyerőosztályra vonatkozó határszámot. Az az alapjáték, amelyik telitalálatot ér el a határszám darabszámú nyerőszám kisorsolásával bezárólag, az I. nyerőosztályban nyereményjogosultságot szerez. Amennyiben ilyen alapjáték nincs, az I. nyerőosztályra jutó, esetleg már halmozódott nyereményhányadból az aktuális alapdíj alatti nyeremények kiegészítése történik meg, a fennmaradó rész pedig a következő játékhét I. nyerőosztályra jutó nyereményalap-hányadát növeli. (Pl.: Amennyiben a határszám értéke 38, abban az esetben, ha az első 38 darab vagy annál kevesebb nyerőszám kisorsolásával bezárólag telitalálat születik, a nyertes(ek) a telitalálat nyereményén túl az I. nyerőosztályba is besorolásra kerül(nek), míg ha addig nem születik telitalálat, az I. nyerőosztály nyereményalaphányadának összege a következő játékhét I. nyerőosztályának nyereményalaphányadát növeli, és akkor a határszám értéke 39 lesz.)

Az adott halmozódás kezdő időpontja az előző halmozódás vége utáni első olyan sorsolást követő nap, amely sorsolás eredménye alapján nincs nyertes az I. nyerőosztályban.

A halmozódás véget ér, ha az I. nyerőosztályban nyertes születik, de legfeljebb a kezdő időponttól számított 1 éven belül tartott utolsó sorsolásig tarthat. Amennyiben ezen a sorsoláson vagy a játék szervező általi befejezése esetén, az utolsó sorsoláson sincs nyertes az I. nyerőosztályban, akkor az SzZrt. a halmozott összeget még ugyanezen a sorsoláson a II.-VI. nyerőosztályok nyereményalap-hányadának megemelésére fordítja a következők szerint:

(10) A III.-VI. nyertest tartalmazó nyerőosztályok nyereményalap-hányadát a halmozódott összeg 10-10%-ával,

(11) míg a II. nyerőosztály nyereményalap-hányadát a halmozott összeg fennmaradó részével növeli.

(12) A legkisebb nyeremény összege az alapjáték aktuális ára. Ha valamely nyerőosztályban az egy nyertes alapjátékra kifizetendő nyereményösszeg egy alapjáték aktuális árát nem éri el, és az adott héten az I. nyerőosztályban nincs nyertes, akkor az I. nyerőosztályra jutó esetleg már halmozódott nyereményalap-hányadból a nyeremények az aktuális alapdíjra egészülnek ki. Ha a kiegészítés nem végezhető el, mert a halmozódott nyereményalap-hányadban rendelkezésre álló összeg nem elegendő, vagy az I. nyerőosztályban van nyertes, akkor a nyerőosztály teljes, kiegészítés nélküli nyereményalap-hányada az adott nyerőosztályt közvetlenül megelőző alacsonyabb sorszámú nyerőosztály nyereményalap-hányadát növeli.

Amennyiben több nyerőosztály esetén válik szükségessé a kiegészítés, akkor az a legnagyobb sorszámú nyerőosztállyal kezdődik, és csökkenő sorrendben folytatódik.

(13) Ha vis maior (pl. árvíz, földrengés, stb.) vagy az SzZrt.-től független, illetve bármely az SzZrt. által megfelelő időben el nem hárítható akadályozó, ellehetetlenítő körülmény következtében bármelyik játékhéten a sorsolás az eredeti helyszínen vagy időpontban nem tartható meg, akkor az SzZrt. a sorsolást a körülmények rendeződését, illetve a rendszer helyreállását követően – amint a szükséges feltételek (pl. közjegyző jelenléte) biztosíthatóak – azonnal megtartja. Minden játék azon a – későbbi időpontban megtartott, de az eredeti azonosítóval azonosított – sorsolási eseményen vesz részt, melyre részvételi jogosultságot szerzett. A következő sorsolási eseményre újabb alapjátékot megjátszani, részvételi jogosultságot szerezni csak a fentiek szerint későbbi időpontban megtartott sorsolás megtörténte után van lehetőség, ezen időpontig a rendszer zárva tartása meghosszabbodik.

12.§ Nyereményjogosultság

(1) Nyereményjogosultság akkor áll fenn, ha az I. 9.§(3) pont szerint játékba érkezett játékadatokat kiértékelve egy alapjátékban a kisorsolt nyerőszámok az átvételi igazoláson a keret, a kép vagy a teljes négyzet alakzatot adják ki.

(2) Csak az átvételi igazoláson szereplő számok alapján nyereményjogosultság nem áll fenn.

(3) Nyereményjogosultság nem áll fenn, amennyiben az átvételi igazolás sztornózásra került.

(4) Hibás adatközlés (pl. sajtóban/médiában történő elírás) alapján nyereményjogosultság nem áll fenn. Hibás az adatközlés, ha az abban közzétett nyerőszámok, vagy egyedi átvételi számok bármelyike eltér az SzZrt. által hivatalosan kiadott adatoktól.

(5) Az SzZrt. a Luxor játékban a találatok számának és elhelyezkedésének megállapításánál a I. 9.§(3) - 9.§(7) pontnak megfelelően jár el.

(6) Az a játékos, aki a játék beküldésekor nem töltötte be 18. életévét, nyereményre nem jogosult, így amennyiben ez a tény a nyeremény kifizetési eljárás során az SzZrt. tudomására jut, a játékszervező a nyeremény kifizetését és a részvételi díj, a tét visszafizetését megtagadja.

Elektronikus játék és fogadási rendszerben történő játék esetén,

- amennyiben a játékos nem felel meg a játékban való részvétel feltételeinek, azaz a játék megtételekor nem töltötte be 18. életévét, vagy
- nem rendelkezik magyarországi tartózkodási hellyel,

nyereményre nem jogosult.

Ha a fenti tények valamelyike a nyeremény kifizetési eljárás során az SzZrt. tudomására jut, a játékszervező a nyeremény kifizetését megtagadja.

(7) Az a játékos, akinek valós adatai nem egyeznek meg az SzZrt. rendszerében tárolt (a regisztráció során megadott vagy később módosított) adataival, nyereményre nem jogosult, így amennyiben ez a tény a nyereménykifizetési eljárás során az SzZrt. tudomására jut, a játékszervező a nyeremény kifizetését megtagadhatja, illetve a játékos kezdeményezheti a rendszerben tárolt adatainak módosítását.

Amennyiben olyan kételyek merültek fel, amelyek a játék tisztaságát veszélyeztették és a szervező játékszervezési eszközökkel azokat megakadályozni nem tudta, vagy csalás, visszaélés, egyéb bűncselekmény gyanúja merült fel, az SzZrt. az illetékes hatóságnál eljárást kezdeményezhet és a nyeremény-kifizetést – a nyertes játék ellenére is – megtagadhatja. A nyeremény-kifizetés megtagadása esetén a nyereményt közjegyzői letétbe kell helyezni mindaddig, amíg a nyereményjogosultság megállapításának hatósági, illetve bírósági eljárása jogerősen befejeződik. A letétbe helyezett nyereményösszeg kifizetett nyereménynek minősül. A letétbe helyezett nyeremény sorsa a hatóság, illetve a bíróság döntése alapján dől el.

Egy játékos egy adott játékban történő részvétel céljából csak egy, a játékos azonosítását lehetővé tevő regisztrációval rendelkezhet. A játékos felelőssége gondoskodni arról, hogy a regisztráció során megadott összes adat pontos és érvényes legyen, a nyeremény kifizetés érdekében. A regisztrációt csak az a személy használhatja, akinek a nevében és adataival a regisztráció történt. A regisztráció használati joga más személyre át nem ruházható.

A jóváhagyott Játéktervben nevesített bizonyos esetekben és körülmények mellett a szervező a játékos részére adott tájékoztatásban mellőzi a nyeremény-kifizetés, átutalás megtagadás okának megjelölését.

13.§ Nyereményjegyzék

Az SzZrt. a Luxor játékban a nyertes játékokról hivatalos eredményközlést tesz közzé.

(1) A hivatalos eredményközlés

A hivatalos eredményközlést az SzZrt. két részletben teszi közzé a honlapján:

1. Legkésőbb a sorsolást követő napon kerülnek közzétételre az alábbi adatok:

a) a kisorsolt nyerőszámok,

b) a nyertes alapjátékok nyerőosztályonkénti darabszáma és

c) az egyes nyerőosztályokba sorolt nyertes alapjátékok nyerőosztályonkénti nyereményének összege.

2. Legkésőbb a sorsolást követő második munkanapon kiegészítésre kerül a hivatalos eredményközlés, ugyanis kiadásra kerül nyerőosztályonként elkülönítve, a nagynyereményre jogosító terminál által kiadott átvételi igazolások egyedi átvételi számának első 16 számjegye, illetve az elektronikus játék és fogadási rendszerben megjátszott, nagynyereményre jogosító játékok esetén az elektronikus sorsjegy egyedi azonosító száma.

A játékosok számára a nyerőszámok és az egyes nyerőosztályokban egy alapjátékkal elért nyeremények – az értékesítési rendszer és értékesítőhelyek nyitvatartásának megfelelően – legkésőbb a sorsolás napját követő második munkanaptól kezdődően a sorsolás napját követő 90. napig az értékesítőhelyeken a játékos kérésére a terminálról kinyomtathatók. Az, hogy az adott átvételi igazolással a játékos nyereményt ért-e el, a terminállal ellátott értékesítő helyeken a terminálon keresztül történő beolvastatással ellenőriztethető - az értékesítési rendszer és értékesítő helyek nyitvatartásának megfelelően - legkésőbb a sorsolás napját követő második munkanaptól kezdődően.

(2) A különsorsolások hivatalos nyereményjegyzékének tartalma:

A különsorsolások hivatalos nyereményjegyzéke a kisorsolt nyeremény megnevezését, továbbá a nyereményigénylés, illetve -kifizetés módját és határidejét, továbbá a nyertes Luxor átvételi igazolások egyedi átvételi számának első 16 számjegyét, illetve elektronikus játék és fogadási mód esetén az elektronikus sorsjegy egyedi azonosító számát és a különsorsolás kiírásában

meghatározott azonosító adatokat. A különsorsolások (I. 16.§ pont) eredményét az SzZrt. legkésőbb a sorsolást követő második munkanapon teszi közzé az SzZrt. honlapján.

14.§ A nyeremények kifizetése

(1) A nyeremény kifizetés során a nyeremény nagyságától függően kétféle nyereményt különböztet meg az SzZrt. Ha egy átvételi igazoláson vagy elektronikus sorsjegyen egy sorsolásra megjátszott több Luxor alapjáték is nyereményre jogosult, ezen nyeremények az alábbi megkülönböztetés szempontjából (a Joker játékon elért nyeremény kivételével) összeadódnak.

a./ Kisnyeremény: az olyan egy átvételi igazolással vagy elektronikus sorsjeggyel egy Luxor sorsoláson elért nyeremény, melynek kifizetendő értéke nem éri el a 200.000 Ft-ot (azaz kettőszázezer forintot).

b./ Nagynyeremény: az olyan egy átvételi igazolással vagy elektronikus sorsjeggyel egy Luxor sorsoláson elért nyeremény, melynek kifizetendő értéke 200.000 Ft (azaz kettőszázezer forint), vagy a felett van.

Az a./ és b./ pontbeli nyereményhatárok bármelyike módosulhat, amennyiben az SzZrt. azt a bevezetés előtt 10 nappal az SZTFH részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

(2) A kisnyeremények kifizetésének részletes szabályai az egyes játék és fogadási módok leírásánál találhatók meg.

Kisnyeremények esetében a jelen Részvételi Szabályzatban a készpénzes nyereménykifizetésre vonatkozó szabályokat kell alkalmazni arra az esetre is, ha kisnyeremény kizárólag készpénz-helyettesítő fizetési eszközzel vagy készpénzmentes megoldással kerül kifizetésre.

(3) Átutaláshoz kötött nagynyeremények nyereményigénylés alapján utalhatók át, a nagynyeremények kifizetési szabályai szerint, bármilyen játék és fogadási módban is kerültek megjátszásra.

Átutaláshoz kötött nagynyeremény csak a játékos által benyújtott nyereményigénylésre kiadott kifizetési engedély alapján utalható át.

Nyereményigénylés –a nyeremény nagyságától függően – az I. 14.§(4) pontban leírtak szerint nyújtható be. Az átvételi igazolás átadása, illetve internetes játék és fogadási mód esetén a játékot tartalmazó elektronikus sorsjegyhez tartozó nagynyeremény-kód megadása szükséges a nyereményigénylés benyújtásához.

A nagynyeremény átutalására csak a központ írásbeli engedélyének megadása után kerülhet sor.

A nagynyeremények és azon lottózói nyeremények (II. 2.§(2) pont) amelyek nem készpénzben kerülnek kifizetésre, az írásbeli nyereményigénylés benyújtását követő 30 napon belül kerülnek átutalással kifizetésre.

Amennyiben a nyertes játékos a nagynyeremény igénylésekor a terminálon befizetett játékkal elért nyertes átvételi igazolást nem tudja átadni, nyereményre nem jogosult.

Az internetes játék és fogadási módban elért nagynyeremények kifizetésére speciális szabályok vonatkozhatnak, ezek részletes szabályai az internetes játék és fogadási mód leírásánál találhatóak meg.

A játékosnak a nyeremény egyeztetése során csak a nyereményigénylés benyújtásakor kell személyes adatait megadni. A nyertes anonimitásának biztosítása érdekében telefonon történő információkérés esetén sem szükséges bemutatkozni

(4) A nagynyeremények kifizetése a nyeremény összegétől függően az alábbiak szerint történik:

a./ A 200.000 Ft vagy afeletti, és a 20.000.000 Ft vagy az alatti ***nagy összegű*** nyereményeket az SzZrt. a nyertes játékos által megadott Magyarországon működő banknál nyitott forint alapú lakossági bankszámlára való átutalással vagy készpénzben történő kifizetéssel teljesíti az egyes játék és fogadási módoknál leírt részletes szabályok szerint.

Nyereményigénylés: a lottózói nyeremények, illetve a III.7.§ (5) c./ pontban foglaltak bevezetése esetén a belső egyenleg terhére megjátszott játékkal elért lottózói nyereményt meghaladó nagy összegű nyeremények kivételével kizárólag az SzZrt. saját üzemeltetésű értékesítőhelyein kezdeményezhető.

b./ A 20.000.000 Ft feletti, és a 300.000.000 Ft vagy az alatti ***jelentős összegű*** nyereményeket az SzZrt. kizárólag átutalással teljesíti, a nyertes játékos által megadott Magyarországon működő banknál nyitott forint alapú lakossági bankszámlára.

A nyertesnek jelentkeznie kell a **06-30-511-64-44**-es telefonszámon (H-Cs: 8^{00}–16^{00}, P: 8^{00}–13^{00}), ahol egyeztetik a nyeremény igénylés további folyamatának és a nyeremény felvételének biztonságos módját. A telefonszámon történő jelentkezés nyereményigénylésnek minősül.

c./ A 300.000.000 Ft feletti ***kiemelten nagy összegű*** nyereményeket az SzZrt. kizárólag átutalással teljesíti, a nyertes játékos által megadott, Magyarországon működő banknál nyitott forint alapú olyan lakossági bankszámlára, amely felett a nyertes játékos bankszámlaszerződéssel bankszámlakivonattal vagy egyéb módon igazolhatóan rendelkezési joggal bír.

A nyertesnek jelentkeznie kell a **06-20-933-06-30**-as telefonszámon (H-Cs: 8^{00}–16^{00}, P: 8^{00}–13^{00}), ahol egyeztetik a nyeremény igénylés további folyamatának és a nyeremény felvételének biztonságos módját. A telefonszámon történő jelentkezés nyereményigénylésnek minősül.

Átutalással történő nagynyeremény kifizetéshez kapcsolódó nyereményigénylés benyújtásakor a nyertes átvételi igazolás bevonásra kerül, és a játékos megkapja a Nyereményigénylés egy példányát. A nyereményigénylés benyújtásával (ezen nyereményigénylés egyben a bevont átvételi igazolással elért további kisnyereményre, vagy nagy összegű nyereményre vonatkozó nyereményigénylésnek is minősül) a játékos nyilatkozik az SzZrt. felé, hogy amennyiben a játékos a bevont nyertes átvételi igazolással további kisnyereményt vagy nagy összegű nyereményt ér el, akkor a nyereményt az SzZrt. a sorsolást követő 30 napos jogvesztő határidőn belül a nyereményigénylésnek megfelelően utalja át a játékos által a nyereményigényléskor megadott bankszámlaszámra.

Amennyiben ugyanezen átvételi igazolással jelentős összegű vagy kiemelten nagy összegű nyereményt ér el a játékos, akkor az SzZrt. a sorolást követő 15 napon belül felveszi a kapcsolatot a játékossal, és ennek a nyereménynek az igényléséhez a játékosnak a Nyereményigénylés korábban kapott példányával kell jelentkeznie az ugyanezen átvételi igazolással elért jelentős összegű vagy kiemelten nagy összegű nyereményre vonatkozó nyereményigénylés benyújtása érdekében.

A bevonás időpontjában még további sorsolás(ok)ra érvényes bevont átvételi igazolás esetén a játékos részére az SzZrt. írásban a bevonáskor (a nyereményigénylés játékost illető példányán) vagy a bevonástól számított 15 napon belül (a nyereményigénylésen feltüntetett lakcímére vagy amennyiben rendelkezésre áll, elektronikus elérhetőségére megküldve) tájékoztatást ad a bevont átvételi igazolás játékadat tartalmáról.

Amennyiben a bevonásra kerülő átvételi igazolás további sorsolás(ok)ra érvényes játékot nem tartalmaz, akkor az előző rendelkezéseket nem kell alkalmazni (nem kell a játékost a további nyereményekről nyilatkoztatni, illetve nem kell a bevont átvételi igazolás játékadat tartalmáról tájékoztatást adni). Ebben az esetben az átvételi igazolás bevonását megelőzően meg kell győződni arról, hogy a további játékkal a játékos ért-e el nyereményt, nyeremény elérése esetén valamennyi nyereményt egy eljárásban kell kifizetni Ennek érdekében a játékosnak nem kell további nyereményigénylést benyújtania.

Az e pontbeli nyereményhatárok bármelyike módosulhat, amennyiben az SzZrt. azt a bevezetés előtt 10 nappal az SZTFH részére bejelenti és a változást a játékosok számára 5 nappal korábban meghirdeti.

Az írásban benyújtott átutalással történő nagy összegű nagynyeremény nyereményigénylése jelenleg kizárólag az SzZrt. saját üzemeltetésű értékesítőhelyein lehetséges. Az SzZrt. az átutalással kifizethető nagynyeremények esetén a nyereményigénylés írásban történő benyújtásának helyét és körét bővítheti, amennyiben azt a bevezetés előtt 10 nappal az SZTFH részére bejelenti és a változást a játékosok számára 5 nappal korábban meghirdeti.

Amennyiben az SzZrt. a nyereményfelvétel kapcsán megjelölt telefonszám bármelyikét megváltoztatja, azt a változást megelőző 10 nappal az SZTFH részére bejelenti és a változást a játékosok számára 5 nappal korábban meghirdeti.

(5) A nyertes az értékesítőhelyeken, az SzZrt. ügyfélszolgálatán, illetve az SzZrt. honlapján tájékozódhat arról, hogy hol és milyen módon kezdeményezheti nagynyereményének igénylését és a felvételét. Az ügyfélszolgálattal folytatott egyeztetés során a nyertes jogosult a neve elhallgatására, azt az ügyfélszolgálat munkatársai nem kérhetik el.

(6) Az elért kisnyeremények készpénzben történő kifizetés esetén a sorsolás napjától számított 90 napig igényelhetők. Terminálos játék és fogadási mód esetén az igénylés az eredeti átvételi igazolás terminálon történő beolvastatásával történik, s az elért nyeremény kifizetésére a beolvastatást követően azonnal sor kerül.

Az internetes játék és fogadási módban elért, belső egyenlegen jóváírt kisnyeremények kifizetettnek minősülnek.

A belső egyenleggel rendelkező játékos felel azért, hogy regisztrált adatai között a Magyarországon működő banknál nyitott forint alapú lakossági bankszámlája számát helyesen adja meg. Ha a játékos az általa tévesen megadott bankszámlaszámra kezdeményez átutalást a belső egyenlegről:

a./ és a megadott bankszámlaszám egy egyébként létező bankszámlaszám, az SzZrt. teljesíteni fogja az átutalási megbízást. Az SzZrt. kizárja a felelősségét a tévesen megadott bankszámlaszámra történő átutalás következményeiért.

b./ és a megadott bankszámlaszám nem létezik vagy megszűnt, akkor a hatályos pénzforgalmi szabályok szerint a megbízás nem teljesíthető. Ebben az esetben az SzZrt. a tévesen megadott bankszámlaszámra vonatkozó megbízás alapján átutalt, és hozzá visszaérkezett összeget a játékos nyereményegyenlegén írja jóvá. Amennyiben az SzZrt-hez ilyen tájékoztatás érkezik, köteles 8 napon belül megkísérelni a nyertes játékossal a kapcsolatfelvételt annak érdekében, hogy a nyertes megfelelő bankszámlaszámot adjon meg. Az SzZrt. ennek alapján tehát köteles legalább egy alkalommal írásban (a rendelkezésre álló adatok függvényében e-mailben, sms-ben, levélben) vagy igazolható módon telefonon értesíteni és felhívni a játékos figyelmét a bankszámlaszám javítására.

A nagynyereményekre vonatkozó nyereményigény a sorsolás napjától számított 90 napon belül – terminálos játék és fogadási módban elért nagynyeremény esetén eredeti átvételi igazolással nyújtható be, és a nyeremény az írásbeli nyereményigénylést követő 30 napon belül kerül átutalásra.

A játékos által a nyereményigény jogvesztő határidőn belül benyújtásra kerül, ha

- az I. 14.§(4)a./ esetben (nagy összegű nyeremény) a játékos az írásbeli nyereményigénylést a sorsolás napjától számított 90 napon belül az SzZrt. saját üzemeltetésű értékesítőhelyein benyújtja;
- az I. 14.§(4)b./ esetben (jelentős összegű nyeremény) a játékos az írásbeli nyereményigénylést a sorsolás napjától számított 90 napon belül az SzZrt. által meghatározott helyen és módon az SzZrt-nek benyújtja;
- az I. 14.§(4)c./ esetben (kiemelten nagy összegű nyeremény) a játékos az írásbeli nyereményigénylést a sorsolás napjától számított 90 napon belül az SzZrt. által meghatározott helyen és módon az SzZrt-nek benyújtja.

Az SzZrt. a nyereményigénylés jogvesztő határidőn belüli megtörténtének tekinti azt is, ha a nyertes a sorsolás napjától számított 90 napon belül:

- az I. 14.§(4)b./ esetben (jelentős összegű nyeremény) a játékos jelentkezik a kijelölt telefonszámon és a nyeremény igénylés további folyamatának és a nyeremény felvételének biztonságos módja egyeztetésre kerül. Ilyen esetben a játékos telefonon történő jelentkezése minősül nyereményigénylésnek. Amennyiben az egyeztetés alapján a sorsolás napjától számított 90. napot követő 5 munkanapon belül nem kerül sor az írásbeli nyereményigénylés benyújtására az SzZrt. felé az SzZrt. által meghatározott helyen és módon, a nyereményt át nem vettnek kell tekinteni;

- az I. 14.§(4)c./ esetben (kiemelten nagy összegű nyeremény) a játékos jelentkezik a kijelölt telefonszámon és a nyeremény igénylés további folyamatának és a nyeremény felvételének biztonságos módja egyeztetésre kerül. Ilyen esetben a játékos telefonon történő jelentkezése minősül nyereményigénylésnek. Amennyiben az egyeztetés alapján a sorsolás napjától számított 90. napot követő 5 munkanapon belül nem kerül sor az írásbeli nyereményigénylés benyújtására az SzZrt. felé az SzZrt. által meghatározott helyen és módon, a nyereményt át nem vettnek kell tekinteni.

Az elért lottózói nyeremények a sorsolás napját követő 90 napig vehetőek fel készpénzben a II. 2.§(2) pontban meghatározott módon, a terminálkezelővel egyeztetett időpontban, illetve a nyereményekre vonatkozó nyereményigény a sorsolás napjától számított 90 napon belül nyújtható be, és a nyeremény a nyereményigénylést követő 30 napon belül kerül átutalásra.

Terminálos játék és fogadási mód esetén, amennyiben a nagynyereményt elért nyertes játékos eredeti átvételi igazolásának terminálon történő beolvastatása első alkalommal a nyereményigénylésre rendelkezésre álló, a sorsolás napját követő 90 nap utolsó – vonatkozó jogszabály szerinti – munkanapján, vagy a sorsolás napját követő 90 nap utolsó munkanapját követően de még a sorsolás napját követő 90. napon belül megtörténik, de a beolvasás helyszínén a nyeremény kifizetéséhez szükséges adatok megadására szolgáló nyereményigénylés felvétele nem lehetséges, akkor a játékosnak a terminál által nyomtatott beolvastatást igazoló Beolvasási Bizonylattal (amely tartalmazza a beolvasás helyét és időpontját, az átvételi igazolás azonosító számát) és az átvételi igazolással a beolvastatással megkezdett nyereményigénylés napját követő 5 munkanapon belül az I. 14.§(4) pont szerint kell eljárnia, az alábbi határidőknek megfelelően:

- Az I. 14.§(4)a./ esetben (nagy összegű nyeremény) az írásbeli nyereményigénylést be kell nyújtania az SzZrt. saját üzemeltetésű értékesítőhelyeinek egyikén
- Az I. 14.§(4)b./ esetben (jelentős összegű nyeremény) a játékosnak írásbeli nyereményigénylését be kell nyújtania azzal, hogy a beolvastatás napjától számított első munkanapon a megadott telefonszámon kell jelentkeznie,
- Az I. 14.§(4)c./ esetben (kiemelten nagy összegű nyeremény)a játékosnak írásbeli nyereményigénylését be kell nyújtania azzal, hogy a beolvastatás napjától számított első munkanapon a megadott telefonszámon kell jelentkeznie

A nyereményigénylés benyújtására ezen időpontot követően már nincs mód, nyereményjogosultság már nem érvényesíthető. A határidő jogvesztő hatályú.

A nagynyereményt elért átvételi igazolás terminálon történő beolvastatásának időpontját a beolvasási bizonylat igazolja, amely tartalmazza a beolvasás helyét és időpontját, az átvételi igazolás azonosító számát.

(7) A nyereményt át nem vett nyereménynek kell tekinteni, amennyiben az arra vonatkozó jogvesztő határidőn belül nyereményigénylés nem történt.

(8) A különsorsolásokon (I. 16.§) elért nyeremények átvételének módját az SzZrt. külön szabályozza, melyet köteles megfelelő módon a játékosok tudomására hozni.

(9) Devizakülföldi személy részére a nyeremény kifizetése a mindenkori vonatkozó hatályos jogszabályok alapján történik.

(10) A játékos kérésére az SzZrt. a 2 millió forintot meghaladó nyereményről annak jogcímét és forintértékét tanúsító igazolást ad ki. Az igazolás tartalmazza az SzZrt. azonosító és a játékos személyes adatait, a nyerés és a nyeremény átvételének helyét és időpontját. A nyereményigazolás az összeghatárt meghaladó és írásbeli nyereményigényléshez kötött, egy átvételi igazolással vagy egy elektronikus sorsjeggyel egy sorsoláson elért, a játékos részére ténylegesen kifizetett nyeremény alapján kerül kiállításra. Ezekben az esetekben az egyes átvételi igazolásokkal vagy elektronikus sorsjegyekkel elért nyereményeket összevonni egy nyereményigazolásban nem lehet.
Internetes játék és fogadási módban fennálló közös, vagy több játékosi egyenleg esetén 2 millió forintot meghaladó összeg belső egyenlegről történő kifizetésekor nyereményigazolás akkor állítható ki, ha figyelemmel a játékosi egyenleg(ek)ről történt kifizetések és az egyenleg(ek)re történt befizetések különbözetére, a játékosnak kiadott utolsó nyereményigazolás kiadásától számított időszakra vonatkozóan (első nyereményigazolás kiadása esetén a játékos nyilvántartásba vételétől számított időszakra vonatkozóan) a tényleges nyeremény a 2 millió forintot meghaladja. Ebben az esetben a nyereményigazolás tartalmazza a vizsgált időszak megjelölését. Több játékosi egyenleg esetén a különböző játékosi egyenlegek számadatai összesítetten kerülnek figyelembevételre.
A 2 millió forintot meg nem haladó nyeremények esetében a nyertes átvételi igazolás, amelyre a nyeremény kifizetés ténye rávezetésre került igazolja a nyeremény kifizetésének tényét. Valamely személy nyereményéről utólagos tájékoztatás csak az arra jogosult hivatalos szerv megkeresésére adható.

(11) Az SzZrt. nyeremény átutalás során csak forint alapú, Magyarországon működő banknál nyitott lakossági bankszámlaszámra utal.

15.§ Az át nem vett nyeremények felhasználása

(1) Át nem vett nyereménynek azon nyeremény tekinthető, amelyre a játékos a nyereményjogosultságát a 14.§(6) pont szerint nem érvényesítette, vagy amely nyeremény igénylése megkezdődött ugyan az 14.§(6) ötödik bekezdése szerint, de a rendelkezésre álló időtartam, a sorsolás napját követő 90 nap lejárta után 30 nappal nem került kifizetésre a kifizetéshez szükséges adatok megadásának játékos általi elmulasztása miatt.

Amennyiben az SzZrt. az át nem vett nyereményeket újra nyeremények céljára használja fel, ennek keretében az át nem vett nyeremények elkülönített alapjából:

a./ teljesítheti a nyereménykülönbözetekre (a jogosnak bizonyult felszólamlások, óvások, igények alapján járó nyereményösszegekre, polgári peres eljárásban megítélt nyereményekre, a nyereményösszegek kerekítésére, stb.) történő kifizetéseket,

b./ esetenként kiegészítheti valamely nyerőosztály nyereményalap-hányadát,

c./ különsorsolások nyereményeit fedezheti az I. 16.§. pontban leírtak szerint.

(2) A nyereményalap-hányadok kiegészítését, a különsorsoláson kisorsolandó nyereményeket, a különsorsolás lebonyolításának módját és ezek részletes feltételeit az SzZrt. határozza meg.

16.§ A különsorsolások

(1) A különsorsolások általános szabályai

A különsorsolások szervezésével az SzZrt. a heti rendszerességű Luxor főjátékon kívüli, de a Luxor játékhoz kapcsolódó nyereménylehetőséget kínál a játékosok számára. Az egyes különsorsolások feltételeit az SzZrt. az SZTFH részére bejelenti, és a játékosok számára meghirdeti.

A bejelentést az SzZrt. a különsorsolás meghirdetését megelőzően 30 nappal, illetve a rendszeresen meghirdetésre kerülő vagy már korábban alkalmazott (pl. számhúzó, illetve napi+ráadás vagy heti+ráadás típusú akciók stb.) különsorsolások esetén – amennyiben azok lebonyolítása lényegesen nem változik – 15 nappal a lebonyolítás részletes szabályaival írásban teszi meg az SZTFH részére.

A különsorsolás meghirdetése keretében az SzZrt. részletes tájékoztatást ad a részvétel időbeli és területi feltételeiről, a nyereményekről, a nyeremények igénylésének és felvételének időintervallumáról, módjáról és a további szükséges tudnivalókról.

A különsorsolásokat az SzZrt.

a. nemcsak az ország egész területére, hanem – a főjátéktól eltérően – annak csak egyes részeire, illetve értékesítőhelyek meghatározott körére kiterjedően is szervezheti, vagy

b. csak meghatározott játék és fogadási módban (pl. internetes játék és fogadási módban) vagy játékoskártyával játékba küldött játékokra is szervezheti,

továbbá a nyeremények igénylésére a sorsolástól számított 40 napos jogvesztő határidőt ír elő.

A különsorsolásokat közjegyző és Sorsolási Bizottság jelenlétében kell végrehajtani, eredményükről közjegyző által hitelesített jegyzőkönyv készül.

Az át nem vett nyeremények elkülönített alapjának számláját legkorábban csak a különsorsoláson elért nyeremények tényleges kifizetésének (átadásának) napján lehet megterhelni a nyeremény összegével.

A Luxor játékban megnyert és át nem vett nyeremények csak a Luxor játékhoz kapcsolódóan használhatók fel különsorsolás céljaira.

Az SzZrt. a különsorsolás meghirdetését követően olyan módosítást nem hajt végre, amely a résztvevők körét, vagy a meghirdetett nyeremények értékét illetően változást jelent.

(2) A különsorsolásokban való részvétel feltételei

A különsorsolásokon azok a játékosok jogosultak részt venni, akik az SzZrt. által az adott különsorsolásra meghatározott feltételeket teljesítik. Az egyes különsorsolások kiírásában meghatározott részvételi feltételek vonatkozhatnak meghatározott számú és/vagy meghatározott értékű játék teljesítésére, a játékba küldés módjára, adott időtartamban való játékra, adott időpontig történő jelentkezésre, a játék helyszínére, marketing kód használatára (olyan meghatározott összetételű vásárlást azonosító szám, melyhez több sorsolásos játék vagy fogadás vagy sorsolásos játék és fogadás együttes vásárlása esetén jut a játékos), játékoskártya használatára és más olyan módra, körülményre, amelyet a játékos az adott játékban való részvétel során teljesíthet.

A különsorsolás többfordulós is lehet, amelynek egyes fordulóira más-más, de már előre meghirdetett részvételi feltétel is meghatározható.

(3) A részvétel módjai

1. Aktív részvétel

A különsorsoláson való részvételhez névvel, címmel és/vagy más azonosítóval jelentkezni, pályázni kell. A különsorsoláson azok a játékosok vesznek részt, akik az adott különsorsolás kiírásában meghatározottaknak megfelelően pályáznak. A sorsolás biztonságos és hiteles lebonyolításának szavatolása érdekében a nyertes pályázatok kisorsolása az I. 16.§(4)a./ -f./ pontokban leírt módon történik.

A pályázás történhet:

a. írásban

Postai úton, zárt borítékos küldeménnyel, levelezőlappal, külön e célra kiadott pályázati lap, stb. megküldésével.
A pályázat (a pályázati lap, a kapott tanúsító szelvény vagy más küldemény) meghatározott helyeken való leadásával.

b. telefonon

A pályázás az SzZrt. által előre meghirdetett telefonszám felhívásával történik. A játékosok az adott telefonszám felhívását követően megadják a pályázati kiírásnak megfelelő információkat.
A játékszervező a telefonon történő pályázás útján meghirdetett különsorsolás lebonyolításakor köteles gondoskodni olyan megfelelő műszaki-technikai feltételekkel rendelkező távközlési szolgáltatás biztosításáról, mely a várható legnagyobb számú pályázó játékos részére – csúcsidőszakban is – lehetővé teszi a különsorsolásokra való jelentkezést.

c. személyes jelentkezéssel

Az esemény színhelyén való (pl. szabadtéri rendezvények) jelentkezés történhet a helyszínen kihelyezett gyűjtőláda igénybevételével vagy személyes szándéknyilvánítással.

d. interneten

A pályázás az SzZrt. által előre megadott internetes honlapon keresztül történik. A játékosok az adott honlapon való jelentkezéssel megadják a pályázati kiírásnak megfelelő információkat.

e. SMS-ben

A pályázás az SzZrt. által előre meghirdetett telefonszámra küldött SMS-ben történik. A játékosok az adott telefonszámra küldött SMS-ben megadják a pályázati kiírásnak megfelelő információkat.

f. többfajta pályázási módszer együttes alkalmazása

A különsorsoláson való részvételre az SzZrt. egyszerre többfajta, a jelen Részvételi Szabályzatban ismertetett pályázási módszer lehetőségét is megengedheti, ha ezt előre meghatározza.

Az SzZrt. 99,2%-os rendelkezésre állási idő mellett üzemelteti a telefonon, interneten vagy SMS-ben történő pályázásra szolgáló műszaki-technikai megoldást. Amennyiben a pályázás a vállalt rendelkezésre állási időn kívül nem lehetséges, az SzZrt-t az ebből származó igényekért felelősség nem terheli.

2. Passzív részvétel

a. automatikus részvétel

A különsorsolás leírásában egyértelműen definiált játékok (pl.: meghatározott paraméterekkel, így meghatározott időben, helyen, értékben, stb. játékba érkezett átvételi igazolás, elektronikus sorsjegy, meghatározott nyerőosztályban elért találatot tartalmazó átvételi igazolás, elektronikus sorsjegy, adott tulajdonságú nyeretlen átvételi igazolás, elektronikus sorsjegy, stb.) megfelelő – műszaki – megoldás révén automatikusan részesei lesznek a sorsolásnak.

b. véletlenszerű megszólítás

A sorsoláson részt vevő játékos előre kidolgozott módszer révén véletlenszerűen kerül kiválasztásra.

(4) A sorsolás módja

Az I. 16.§(3) pont szerint részvételre jelentkezők vagy részvételre jogosultak köréből sorsolással választják ki a különsorsolás nyerteseit.

Nem kell sorsolást tartani, ha a különsorsolásra, illetve adott fordulójára meghirdetett valamennyi nyeremény azonos, és a lehetséges nyertesek számával megegyező, vagy annál kisebb a résztvevők száma. A nyereményhez jutás feltételeinek meglétét (az érvényességet) azonban ez esetben is, ugyanúgy, mint sorsolás megtartása esetén is, minden esetben ellenőrizni kell.

Sorsolást kell tartani akkor, ha a lehetséges nyertesek számával ugyan megegyező vagy annál kisebb a résztvevők száma, de a különsorsolásra, illetve adott fordulójára meghirdetett nyeremények különbözőek.

A kisorsolt, de a feltételeknek nem megfelelő játékos nyereményre nem jogosult. A kisorsolt, de a nyereményéért a meghirdetett, a nyereményigénylésre nyitva álló határidőben nem jelentkező játékos helyére az adott különsorsolás kiírásban meghatározottak szerint léphet tartalék nyertes, amennyiben ennek módját a szervező előre meghatározta.

1. Írásos jelentkezés esetén

A beérkezett pályázatokat, vagy a pályázatoknak egyértelműen megfeleltetett helyettesítő eszközöket (pl. számlevélkék) tárolóeszközökbe helyezik el. Innen a véletlenszerűséget biztosító eljárással, közjegyző jelenlétében kiemelnek egy pályázatot/helyettesítő eszközt. A Sorsolási Bizottság ellenőrzi, hogy a kisorsolt pályázat megfelel-e a pályázati és a nyereményhez jutási feltételeknek, vagyis érvényes-e. Amennyiben a pályázat érvényes, akkor nyertes, ha pedig érvénytelen, akkor addig kell húzni, amíg érvényes pályázatot nem talál a Sorsolási Bizottság. Ezt a folyamatot addig ismétlik, amíg az összes nyereményt ki nem sorsolják.

2. Telefonos jelentkezés esetén

A telefonon bejelentkezett pályázók adataiból az SzZrt. általában véletlenszám-generálással sorsolja ki a nyerteseket. Csekély számú pályázat esetén a sorsolás történhet úgy, hogy a pályázók telefonon keresztül közölt adatait leírják. Ezt követően a sorsoláson az I. 16.§(4)a./ pontban leírtak szerint jár el az SzZrt.

3. Személyes jelentkezés esetén

Többes jelentkezés esetén a sorsolás történhet az I. 16.§(4)a./ pont szerint vagy sorsolás funkcióját betöltő – alapvetően a véletlenszerűségre épülő – játékos vetélkedő segítségével.

4. Internetes jelentkezés esetén

Az interneten bejelentkezett pályázók adataiból az SzZrt. általában véletlenszám-generálással sorsolja ki a nyerteseket. Csekély számú pályázat esetén a sorsolás történhet úgy, hogy a pályázók interneten keresztül közölt adatait leírják. Ezt követően a sorsoláson az I. 16.§(4)a./ pontban leírtak szerint jár el az SzZrt.

5. SMS-es jelentkezés esetén

Az SMS-ben bejelentkezett pályázók adataiból az SzZrt. általában véletlenszám-generálással sorsolja ki a nyerteseket. Csekély számú pályázat esetén a sorsolás történhet úgy, hogy a pályázók SMS-en keresztül közölt adatait leírják. Ezt követően a sorsoláson az I. 16.§(4)a./ pontban leírtak szerint jár el az SzZrt.

6. Többfajta jelentkezés lehetősége esetén

Az SzZrt. a különsorsolásra többféle módon beérkezett pályázatok adataiból, illetve a pályázatban megadott adatokból egy adatállományt készít, melyből véletlenszám-generálással sorsolja ki a nyerteseket. Csekély számú pályázat esetén a sorsolás történhet úgy, hogy a pályázók adatait leírják. Ezt követően a sorsoláson az I. 16.§(4)a./ pontban leírtak szerint jár el az SzZrt.

Amennyiben a különsorsolásra többféle módon lehet jelentkezni és a pályázatok nem egy adatbázisba kerülnek, az SzZrt. a beérkezett pályázatokat beérkezésük módja szerint külön kezeli. A sorsolás során első lépésben a pályázat típusa kerül kisorsolásra, az egyes módokon beérkezett pályázatok mennyiségének súlyozott figyelembe vételével. A súlyozásra úgy kerül sor, hogy minden pályázati mód legalább egy egységgel legyen a sorsoláson képviselve. Ezt követően az első lépésben kisorsolt pályázati típusnak megfelelő szabályok szerint kisorsolásra kerül a nyertes pályázat.

7. Automatikus részvétel esetén
   a. véletlenszám-generálással

      Az SzZrt. számítógépes központjában számítógépen nyilvántartott adatok közül leválogatják a különsorsolás kritériumainak megfelelőket, és ezekből adatállományt hoznak létre. Az adatállományból sorsolják ki véletlenszám-generálással a nyerteseket.

   b. számsorsolással

      A különsorsoláson meghatározott feltételeknek megfelelő játékok automatikusan részt vesznek egy (vagy több) számsorsoláson. Azok nyernek, akik a különsorsoláson meghatározott találatot elérik a számsorsolás(ok) nyerőszámaival.

   c. Az SzZrt. számítógépes központjába beérkező játék adatok közül az SzZrt. játék és fogadási rendszere az előre beállított paraméterek alapján automatikusan sorsolja ki a nyerteseket (villámsorsolás).

8. Megszólításos típusú különsorsolások esetén

   A Sorsolási Bizottság előre meghatározott eljárással, véletlenszerűen választja ki a megszólítandó személyt vagy csoportot.

   Ha a megszólított személy vagy csoport megfelel a nyertesség feltételeinek (pl. rendelkezik/rendelkeznek a megkívánt érvényes átvételi igazolással, elektronikus sorsjeggyel), további sorsolási lépések nélkül, közvetlenül válik/válnak a nyereményre jogosulttá. Megszólított csoport esetén az I. 16.§(4)c./ pont szerint is el lehet járni.

9. Különböző sorsolási módok kombinációjával

   A részvételre jogosultak között a lehetséges nyertesek körének szűkítése egy vagy több lépésben, az I. 16.§(4)a./ -h./ alpontokban felsorolt sorsolási módok kombinációjával történik.

10. Egyéb feltételek

A kisorsolandó nyereményeket, a sorsolás lebonyolításának módját alkalmanként az SzZrt. határozza meg.

17.§ Óvások, felszólamlások, reklamáció

1. A játékos, ha saját megállapítása szerint egy nyerőosztályban nagynyereményre jogosult, és átvételi igazolásának egyedi átvételi száma, illetve az elektronikus sorsjegy egyedi azonosító száma az I. 13.§ szerinti nyereményjegyzékben nem szerepel, nyereményigényét óvás útján érvényesítheti. A játékos óvást emelhet akkor is, ha véleménye szerint a nagynyereményre jogosult Luxor játékát a nyereményjegyzék magasabb sorszámú nyerőosztályban tünteti fel.
2. Az óvás előterjesztésének elmulasztása esetén, mivel ez esetben a kérdéses nyerőosztály nyereményösszegének újraosztására már lehetőség nincs, a játékos nyereményjogosultságát elveszti az óvás tárgya tekintetében.
3. Óvás előterjesztésének határideje a sorsolást követő 5. munkanap déli 12 óra. Eddig az időpontig az óvást telefonon, az SzZrt. ügyfélszolgálatán, az összes adat (az átvételi igazolás egyedi átvételi száma, illetve elektronikus sorsjegy egyedi azonosító száma, a játékhét száma, a sorsolás napja, a megjátszott számok) felsorolásával kell előterjeszteni.
4. A bejelentett óvások alapján az SzZrt. vizsgálatot folytat, amelynek keretén belül köteles az óvás alapját képező számítógépes adatállomány átvizsgálását elvégezni, és az óvást az előterjesztést követő 15 napon belül köteles elbírálni. Az eredményről az SzZrt. a benyújtást követően 30 napon belül írásbeli értesítést ad.
5. Ha a határidőn belül érkező óvások kivizsgálásának eredményeképpen szükségessé válik, az SzZrt. a hivatalos nyereményjegyzékben már közzétett nyereményösszegeket módosíthatja.
6. Ha a játékos saját megállapítása szerint kisnyereményre jogosult, és a kifizetőhely a nyereményét nem fizeti ki, illetve azt magasabb sorszámú nyerőosztályba sorolták, a sorsolás napjától számított 90 napon belül – terminálos játék esetén az átvételi igazolás egyidejű benyújtásával –az értékesítőhelyeken írásban az erre a célra kiadott nyomtatványon felszólamlással élhet. A bejelentett felszólamlás kivizsgálásának eredményéről az SzZrt. központja írásbeli értesítést ad.
7. Amennyiben a bejelentő a vizsgálat eredményét nem fogadja el, a továbbiakban a Ptk. vonatkozó előírásai szerint bírósághoz fordulhat.
8. Ha az átvételi igazolás már kifizetett, vagy nyereményazonosítás szempontjából sérült, és/vagy szakadt, és/vagy hiányos, illetve nem tudja a terminál azonosítani a nyereményt, az átvételi igazolásra a sorsolás napjától számított 90 napon belül reklamációt kell felvenni. A reklamáció kivizsgálásának eredményéről az SzZrt. 30 napon belül írásbeli értesítést ad. A határidőben benyújtott reklamáció nyereményigénylésnek minősül. A reklamáció felvétele, az elbírált reklamációk kezelése a felszólamlással megegyező módon történik. Amennyiben a bejelentő a vizsgálat eredményét nem fogadja el, a továbbiakban panaszt nyújthat be vele szemben.

18.§ Felelős játékszervezéssel kapcsolatos szabályok

A felelős játékszervezés keretében az SzZrt. felhívja a figyelmet a túlzásba vitt szerencsejáték ártalmaira, és információt, eszközöket biztosít az Szjtv. 37. § 32. pont szerint sérülékenynek minősülő személyeknek és a sérülékenynek nem minősülő játékosok számára. Változatlan tartalommal közzéteszi honlapján azokat a tájékoztatókat és listákat, amelyek az SZTFH

játékosvédelemmel foglalkozó aloldalára feltöltésre kerülnek. A feltöltött anyagokat az értékesítőhelyeken a játékosok részére hozzáférhetővé teszi.

(1) Játékosvédelmi intézkedések

a. Szerencsejátékban 18 éven aluli személy nem vehet részt, részvételi és nyereményjogosultságot nem szerezhet, a részvételi díjat, a tétet nem igényelheti vissza. Bármely kétség esetén a szervező a személyazonosság ellenőrzésével biztosítja a 18 év alatti játékosok játékból történő kizárását, illetve részükre nyereménykifizetés elkerülését. Az ellenőrzés visszautasítása szintén a játékból való kizárást, a nyereménykifizetés megtagadását vonja maga után.

b. Az SzZrt. vállalja, hogy a játékfüggőséggel kapcsolatos tematikus honlapot üzemeltet, vagy a játékfüggőséggel kapcsolatos információs füzetet helyez ki az értékesítőhelyekre. Ezeken a felületeken – többek között – játékfüggőséggel kapcsolatos önteszt, valamint segítséget nyújtó elérhetőségek találhatóak.

Az SzZrt. munkanapokon legalább napi 3 órában biztosítja a játékszenvedély kezelésére és megelőzésére szakképzettséggel rendelkező személy telefonos elérhetőségét segélyvonal üzemeltetésével. A segélyvonal telefonszámát az SzZrt. értékesítőhelyein és a honlapján teszi közzé.

c. Az SzZrt. valamennyi játékosának költését korlátozza:

- a terminálon – Játékoskártya nélkül – játékba küldött játék, fogadás esetén egy adott elnevezésű szerencsejátékban alkalmanként legfeljebb 1 000 000,-Ft értékben (e tekintetben az alkalmankénti értéknek a vásárlás során a részvételi díjak, tétek nyereményekkel nem csökkentett végösszegéből a szóban forgó elnevezésű játékért fizetendő összeget kell érteni) lehet részvételi jogosultságot szerezni,
- az elektronikus játék és fogadási rendszerben és terminálon – ez utóbbi esetben kizárólag Játékoskártya használatával – játékba küldött játék esetén egy adott elnevezésű szerencsejátékban naptári naponként legfeljebb 1.000.000,-Ft értékben lehet részvételi jogosultságot szerezni.

A játékos által (az önkorlátozó eszközök igénybevétele esetén) beállított költési limitek erősebb prioritásúak az SzZrt. által az előző bekezdésekben meghatározott limiteknél, azokat mind felfelé (azaz növekvő irányban), mind pedig lefelé (azaz csökkenő irányban) felülírják.

d. Az SzZrt. az önkorlátozást és az önkizárást az elektronikus játék és fogadási rendszerben minden regisztrált számára, terminálon kizárólag az önkorlátozást és kizárólag a Játékoskártya használatával játszó játékosok számára biztosítja. A részletes szabályok a II. 3.§ fejezetben, III. 3.§ fejezetben találhatóak.

(2) Kitiltás

a./ Kitiltás terminálos játék- és fogadási mód esetében

Az SzZrt. a nem eseti kitiltás lehetőségét kizárja az üzleteibe, az értékesítőhelyeire történő belépés tekintetében.

Eseti kitiltásnak az SzZrt. és a játékos között a szerencsejátékban való részvételre létrejött, vagy annak érdekében kezdeményezett szerződés játékos általi súlyos megszegése esetén van helye.

Az eseti kitiltás során az értékesítést végző személy a játékost az értékesítőhelyről kiutasítja és megtiltja a szerencsejátékban való részvételt, ehhez szükség esetén hatósági intézkedést is igénybe vehet. Az SzZrt. a kitiltással egyidejűleg a kitiltás tényét, időpontját, időtartamát, illetve indokolását tartalmazó írásbeli nyilatkozat átadásával értesíti a játékost a kitiltásról. Amennyiben a kitiltott játékos az átvételt megtagadja, vagy a nyilatkozat elkészítését megelőzően távozik az értékesítőhelyről, és kéri, akkor az SzZrt. az írásbeli nyilatkozatot megküldi a játékos által megadott postai vagy e-mail címre. Az eseti jellegű kitiltás a kitiltás napjára vonatkozik.

A szerződés súlyos megszegésének minősül például:

- ha a játékos az értékesítőhelyen olyan kihívóan közösségellenes magatartást tanúsít, amely alkalmas arra, hogy másokban megbotránkozást vagy riadalmat keltsen, illetve az értékesítőhelyen tartózkodókat zavarja, zaklatja, akadályozza a szerencsejátékban történő részvételben;
- ha olyan cselekményt követ el a játékos, ami rendőri, hatósági intézkedés foganatosítását, feljelentés kezdeményezését teszi szükségessé;
- a játék tisztaságának veszélyeztetése.

Az alkalmazott eseti kitiltásokról az SzZrt.statisztikai nyilvántartást vezet. Az SzZrt. a statisztikai nyilvántartásban feltünteti: a kitiltás sorszámát, a kitiltás naptári napját és időpontját, a kitiltást alkalmazó értékesítőhelyet, az egyes kitiltások okát.

Az SzZrt. a kitiltással kapcsolatban keletkezett adatokat a kitiltásról szóló írásbeli nyilatkozat kiállítása napjától számított 6 évig köteles megőrizni.

A kitiltott játékos a kitiltó nyilatkozat átvételét követő 8 napon belül írásbeli panaszt nyújthat be az SzZrt. ügyfélszolgálatára. Az SzZrt. 30 napon belül írásban értesíti a játékost a kitiltásról szóló panaszának vizsgálati eredményéről. Az SzZrt. döntésével szemben további panasznak nincs helye, a játékos a kitiltással kapcsolatban bírósághoz fordulhat.

Az SzZrt. a kitiltott játékos írásbeli panaszára, kérelmére, de ennek hiányában is, saját kezdeményezésére a kitiltást annak időtartama alatt bármikor indokolás nélkül visszavonhatja. A kitiltás visszavonásáról és a visszavonás kezdő időpontjáról az SzZrt. a játékost írásban értesíti, amennyiben a játékos írásos formában történő elérhetősége rendelkezésre áll.

b./ Kitiltás internetes játék- és fogadási módban

Az SzZrt. az elektronikus játék és fogadási rendszerben történő játék esetén regisztrációnak tekinti a III. 2.§ és fejezetben írt regisztráció fajtát. Ennek megfelelően kitiltható a játékos internetes játék és fogadási módban is.

Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy bármely játékos online bejelentkezését, játékban való részvételét határozott időre, de legfeljebb öt éves időtartamra megtagadja. A kitiltás időtartama alatt a játékos a játék lehetőségből ki van zárva, nem léphet be a rendszerbe.

Kitiltásnak az SzZrt. és a játékos között a szerencsejátékban való részvételre létrejött, vagy annak érdekében kezdeményezett szerződés játékos általi súlyos megszegése esetén van helye. A szerződés súlyos megszegésének minősül a szervezővel szemben tanúsított rosszhiszemű magatartás, továbbá a jelen Részvételi Szabályzatban meghatározott bármely feltétel megszegése, különösen:

- 18 év alatti játékos regisztrált,
- hamis vagy valótlan adatokkal történő regisztráció,
- visszaélés a belső egyenlegre történő feltöltés vagy a tétfizetés során (pl. illetéktelenül megszerzett bankkártyával, adatokkal),
- bónuszok szabályellenes igénybevétele,
- a játékos felhasználónevének, számazonosítójának, email címének és jelszavának jogosulatlan használatával történő visszaélés,
- a játék tisztaságának veszélyeztetése.

A kitiltásról és annak időtartamáról, az SzZrt. és a játékos jogairól és kötelezettségeiről az SzZrt. írásban (a rendelkezésre álló adatok függvényében e-mailben, sms-ben, levélben) vagy igazolható módon telefonon tájékoztatja a játékost a kitiltással egyidejűleg, de legfeljebb a kitiltástól számított 8 munkanapon belül. A tájékoztatás tartalmazza a kitiltás időtartamát, a kitiltás tényét, időpontját és a kitiltás indokát.

Amennyiben alapos gyanú merül fel arra, hogy egy olyan játékos kíván ismételten regisztrálni a rendszerbe, aki kitiltás hatálya alatt áll, az SzZrt. a regisztrációt visszautasíthatja. A kitiltás megszüntetését követően a játékos regisztrációját rendeltetésszerűen tovább használhatja, a rendszerbe beléphet.

A kitiltást követően az SzZrt. a kitiltott játékossal elszámol: a belső egyenleg befizetett egyenlegében és nyereményegyenlegében maradt összeget 30 napon belül átutalással kifizeti a játékos számára.

Az elszámolás során az SzZrt. fenntartja magának a jogot, hogy:

- a belső egyenlegről történő kifizetést hatóság tájékoztatása vagy folyamatban lévő hatósági eljárás alapján részben vagy egészben visszautasítsa,
- a belső egyenlegről történő kifizetést pénzügyi intézmény vagy távközlési szolgáltató hivatalos, jogalapot alátámasztó megkeresése alapján a pénzügyi intézmény vagy távközlési szolgáltató részére teljesítsen, illetve ez alapján a belső egyenleg kifizetését a játékos vagy harmadik személy felé részben vagy egészben visszautasítsa,
- a belső egyenlegről történő kifizetést a játékos részére csak részlegesen teljesítsen (pl. a nyereményegyenlegből nem, de a befizetett egyenlegből igen); amennyiben a visszaélés ténye megalapozottnak bizonyul, a belső egyenlegen szereplő összeg visszafizetését az SzZrt. teljes egészében megtagadhatja;

Amennyiben – a fentiek végrehajtását, lezárultát követően – a kitiltással érintett regisztráció belső egyenlegén a fentiek alapján mégis maradt pénz, azzal az alábbiak szerint kell elszámolni:

- a bónusz egyenlegen szereplő összeget az SzZrt. bevonja,
- a befizetett egyenlegen szereplő összeget az SzZrt. karitatív jelleggel, közvetlen támogatás céljára használja fel; a felhasznált összeg nagyságáról és módjáról tárgyévben történő felhasználás esetén a tárgyévre vonatkozó éves beszámolóval egyidejűleg az SzZrt. jelentést készít,
- a nyereményegyenlegen szereplő összeget az SzZrt. a kitiltást követő hónap 20. napjáig játékadó címén bevallja és a központi költségvetésbe befizeti.

Az SzZrt. a kitiltással kapcsolatban keletkezett adatokat a kitiltásról szóló írásbeli tájékoztatás kiküldésének napjától számított 6 évig köteles megőrizni.

Kitiltás esetén a játékos a kitiltásról szóló írásbeli tájékoztatás kiküldését követő 8 napon belül írásban panaszt nyújthat be az SzZrt. ügyfélszolgálatára. Az SzZrt. 30 napon belül írásban értesíti a játékost a kitiltás visszavonásáról vagy fenntartásáról. Az SzZrt. döntésével szemben további panasznak nincs helye, a játékos a kitiltással kapcsolatban bírósághoz fordulhat.

Az SzZrt. a kitiltás fennállása esetén a játékos írásbeli panaszára, kérelmére, de ennek hiányában is, saját kezdeményezésére a kitiltást annak időtartama alatt bármikor indokolás nélkül visszavonhatja. A kitiltás visszavonásáról és a visszavonás kezdő időpontjáról az SzZrt. a játékost írásban (a rendelkezésre álló adatok függvényében e-mailben, sms-ben, levélben) vagy igazolható módon telefonon értesíti.

Az SzZrt. a kitiltást a rendszerében nyilvántartja: az egyes kitiltások kezdetét és időtartamát, okát, a kitiltással érintett játékos regisztrációval összefüggésben kezelt adatait.

A kitiltott játékos a játékost érintő kitiltás adatai vonatkozásában élhet betekintési jogával. A játékos a betekintéssel egyidejűleg a nyilvántartott adatokról okirat kiállítását igényelheti, amelyet az SzZrt. a betekintéssel egyidejűleg, de legfeljebb az azt követő munkanapon térítésmentesen köteles teljesíteni.

(3) A belső egyenleg felfüggesztése

Az SzZrt. az elektronikus játék és fogadási rendszerben történő játék esetén regisztrációnak tekinti a III. 2.§ fejezetben írt regisztráció fajtát. Ennek megfelelően felfüggeszthető a belső egyenleg internetes játék és fogadási módban is.

Az SzZrt. a belső egyenleget felfüggeszti:

- ha a játékos 18 év alatti a nyilvántartásba vételkor,
- ha a játékos fiktív vagy halott személy adataival regisztrált,
- ha ugyanazon játékos többször szerepel belső egyenleg létrejöttét eredményező regisztrációval a nyilvántartásban,
- ha egyéb visszaélés gyanúja merül fel, vagy
- a játékosi egyenleg szabályos vezetését súlyosan veszélyeztető körülmény felmerülése esetén.

A felfüggesztés tényéről, időpontjáról, okáról, illetve a felfüggesztés megszüntetésének tényéről és időpontjáról az SzZrt. a játékost a felfüggesztéstől, illetve annak megszüntetésétől számított egy napon belül írásban (a rendelkezésre álló adatok függvényében e-mailben, sms-ben, levélben) vagy igazolható módon telefonon értesíti.

A felfüggesztés időtartama alatt a belső egyenleg nem szüntethető meg.

A felfüggesztés időtartama a 180 napot nem haladhatja meg.

(4) A belső egyenleg megszüntetése

Az SzZrt. az elektronikus játék és fogadási rendszerben történő játék esetén regisztrációnak tekinti a III.2.§ fejezetben írt regisztráció fajtát. Ennek megfelelően megszüntethető a belső egyenleg internetes játék és fogadási módban is.

Az SzZrt. a belső egyenleget:

- megszünteti az alábbi esetekben, ha a felfüggesztés hatálya alatt a hiba nem volt orvosolható:

- ha a játékos 18 év alatti a nyilvántartásba vételkor,
- ha a játékos fiktív vagy halott személy adataival regisztrált,
- ha ugyanazon játékos többször szerepel belső egyenleg létrejöttét eredményező regisztrációval a nyilvántartásban,
- ha egyéb visszaélés gyanúja merül fel, vagy
- a belső egyenleg szabályos vezetését súlyosan veszélyeztető körülmény felmerülése esetén.

- megszüntetheti, amennyiben egy adott regisztrációval 2 éven belül nem léptek be az elektronikus játék és fogadási rendszerbe vagy nem küldtek be érvényes játékot, továbbá a játékos nem áll kitiltás vagy önkizárás hatálya alatt, és az SzZrt. a játékost előzetesen, írásban (a rendelkezésre álló adatok függvényében e-mailben, sms-ben, levélben) értesítette és a játékos 10 napon túl nem tiltakozott,

- megszünteti a szerencsejátékban való részvétel tárgyában létrejött szerződés megszüntetése esetén. A szerencsejátékban való részvétel tárgyában létrejött szerződés megszüntetését a játékosnak az SzZrt. ügyfélszolgálatának küldött emailben kell kezdeményeznie. Ez alapján az SzZrt a játékossal – a kitiltásra vonatkozó szabályok szerint – teljeskörűen elszámol. A szerződés megszüntetése esetén, ha a játékosnak van még olyan több sorsolásra érvényes játéka folyamatban, amelyben valamennyi sorsolás még nem történt meg, a játékossal történő elszámoláskor a tétfizetést megelőző állapotot kell helyreállítani, vagyis a játékos részére vissza kell fizetni a még nem kiértékelt alapjátékok árát.

A belső egyenleg megszüntetése esetén az SzZrt. a játékost a játékban az adott regisztrációval való további részvételből kizárja, valamint a belső egyenleg és a játékos nyilvántartási adatainak játékos általi közvetlen elérhetőségét megszünteti. Az SzZrt. minderről a játékost haladéktalanul, de legfeljebb 1 munkanapon belül írásban (a rendelkezésre álló adatok függvényében e-mailben, sms-ben, levélben) vagy igazolható módon telefonon értesíti.

A belső egyenleg megszüntetése esetén az SzZrt. a játékossal elszámol: a belső egyenleg befizetett egyenlegében és nyereményegyenlegében maradt összeget 30 napon belül átutalással kifizeti a játékos számára.

Az elszámolás során az SzZrt. fenntartja magának a jogot, hogy:

- a belső egyenlegről történő kifizetést hatóság tájékoztatása vagy folyamatban lévő hatósági eljárás alapján részben vagy egészben visszautasítsa,
- a belső egyenlegről történő kifizetést pénzügyi intézmény vagy távközlési szolgáltató hivatalos, jogalapot alátámasztó megkeresése alapján a pénzügyi intézmény vagy távközlési szolgáltató részére teljesítsen, illetve ez alapján a belső egyenleg kifizetését a játékos vagy harmadik személy felé részben vagy egészben visszautasítsa,

- a belső egyenlegről történő kifizetést a játékos részére csak részlegesen teljesítsen (pl. a nyereményegyenlegből nem, de a befizetett egyenlegből igen); amennyiben a visszaélés ténye megalapozottnak bizonyul, a belső egyenlegen szereplő összeg visszafizetését az SzZrt. teljes egészében megtagadhatja;

Amennyiben – a fentiek végrehajtását, lezárultát követően – a megszüntetett belső egyenlegen mégis maradt pénz, azzal az alábbiak szerint kell elszámolni:

- a bónusz egyenlegen szereplő összeget az SzZrt. bevonja,
- a befizetett egyenlegen, szereplő összeget az SzZrt. karitatív jelleggel, közvetlen támogatás céljára használja fel; a felhasznált összeg nagyságáról és módjáról tárgyévben történő felhasználás esetén a tárgyévre vonatkozó éves beszámolóval egyidejűleg az SzZrt. jelentést készít,
- a nyereményegyenlegen szereplő összeget az SzZrt. a belső egyenleg megszüntetését követő hónap 20. napjáig játékadó címén bevallja és a központi költségvetésbe befizeti.

(5) Intézkedések az ajánlott felelős játékszervezői minősítés érdekében

Az SzZrt. – a játékosok érdekében – mindent megtesz (folyamatait és tevékenységét úgy szervezi), hogy az ajánlott felelős játékszervezői minősítést megszerezze és fenntartsa.

19.§ Regisztráció

Regisztráció a játékos személyes adatainak – és a regisztráció funkcióinak terjedelmére tekintettel szükséges egyéb, a játékos által megadott információknak – SzZrt. által történő nyilvántartásba vételével, illetve emellett bizonyos esetekben a regisztráció aktiválásával jön létre. Egy játékosnak – az SzZrt. által szervezett távszerencsejátékban történő részvételt lehetővé tevő regisztráció egyidejű fennállásának esetét kivéve – az SzZrt. játék és fogadási rendszerében egy olyan regisztrációja lehet, mely alapján a játékos a rendelkezésre bocsátott adatai alapján azonosítható. Az egyes játékosi regisztrációk funkcionalitás tekintetében eltérők lehetnek.

A rendszer minden regisztrációhoz számazonosítót rendel.

(1) Teljes funkcionalitású regisztráció:

A teljes funkcionalitású regisztráció lehetőséget biztosít a játékos részére az SzZrt. internetes felületein elérhető játékokban belső egyenleg terhére történő részvételre, valamint a belső egyenleg terhére történő SMS-es játék és fogadási módban történő játékra, emellett pedig a regisztráció részeként a játékos a terminálos játék és fogadási módban használható Játékoskártyával és a hozzá kapcsolódó funkciók igénybevételére való jogosultsággal rendelkezik. A két értékesítési csatornára (internetes, valamint terminálos játék és fogadási mód) vonatkozóan a játékos regisztrációja a játék és fogadási rendszerben egyként funkcionál, ezért bármelyikre vonatkozó törlési igény a másik csatornára vonatkozó törlési igényt is jelent.

(2) Nem teljes funkcionalitású regisztrációk:

a./ kizárólag Játékoskártyával történő játékra és a hozzá kapcsolódó funkciók igénybevételére jogosító regisztráció;

b./ kizárólag belső egyenleg terhére történő játékra jogosító regisztráció (online regisztráció).

Az SzZrt. lehetőséget biztosít az I.19.§(2)a./ és I.19.§(2)b./ pontok szerint nem teljes funkcionalitású regisztrációval rendelkező játékosok számára, hogy regisztrációjukat egyszerűsített módon az I.19.§(1) pont szerinti teljes funkcionalitású regisztrációra módosítsák. Így játékosi igény esetén a kizárólag online regisztrációval rendelkező játékosok részére az SzZrt. a Játékoskártyát virtuális formában, illetve a kizárólag Játékoskártyára létrejött regisztráció mellé az online regisztrációt egyszerűsített módon – az SzZrt. internetes felületein a bejelentkezett játékos által az erre dedikált gombra történő kattintást/érintést követően (a játékos által korábban megadott adatok figyelembevételével) - biztosítja.

II. TERMINÁLOS JÁTÉK ÉS FOGADÁSI MÓD SZABÁLYAI

1.§ Az átvételi igazolás jellemzői

(1) A játékos

- gépi játékkal,
- segédsorsjeggyel
- átvételi igazolás ismételt játékba küldésével vagy
- elektronikus összeállítási módban

játszhat. Meg kell adnia a tippjeit illetve meg kell fizetnie a megjátszott alapjátékok számának megfelelő részvételi díjat. Gépi játék esetén a megjátszott alapjátékok számát a terminálkezelő rögzíti.

A szükséges adatok megadását követően a terminál átvételi igazolást nyomtat. Átvételi igazolást csak a szabályosan kitöltött segédsorsjegyről, vagy a terminálkezelő által – a játékos kívánságának megfelelően –szabályosra javított játék adatokról, az elektronikusan összeállított módon megadott játék adatokról, a gépi játékról, illetve az átvételi igazolás ismételt játékba küldése esetén ad a terminál. A terminál csak a kitöltés szabályosságát ellenőrzi, a javítás játékszándéknak való megfelelőségének ellenőrzése a játékos felelőssége.

(2) A gépi játék

A játékos véletlenszerűen kap tippeket a I. 6.§ pontban leírtak szerint.

(3) A segédsorsjegyek fajtái és azok tartalma

Az SzZrt. az alábbi Luxor segédsorsjegyet kínál a játékosok részére:

a./ Normál segédsorsjegyet

Egypéldányos érték nélküli nyomtatvány, mely 1-5 számtábla megjátszására alkalmas, s amelyen 1 számtábla díja az alapdíj.

A segédsorsjegyek tartalmazzák

b./ Normál segédsorsjegy

- a segédsorsjegy típus-kódját, vezetővonalát,
- a játék (LUXOR) megjelölését betűvel és vonalkóddal,
- a 7 jegyű nyomdai sorszámot,
- a Joker játék megjátszási szándékának jelölésére szolgáló mezőt,
- 5 számtáblát az 1-75-ig terjedő természetes számokkal,
- a játéknak megfelelő díjszorzót.

A segédsorsjegyek változtatása

Amennyiben az SzZrt. a II. 1.§(3) pontban foglaltaktól eltérő tartalmú, de a Luxor játék lebonyolítását nem változtató segédsorsjegyet kíván kibocsátani (pl.: több számtábla, kombinációs lehetőséggel való bővítés, 5 egymás utáni hétre érvényes segédsorsjegy bevezetése, további gépi játék(ok) szelvényen történő megjátszhatóságának bevezetése, „További Joker játék Saját vagy Gépi"), akkor azt az SZTFH részére a változást megelőzően legalább 30 nappal korábban bejelenti és a változást a játékosok számára 5 nappal korábban meghirdeti. A segédsorsjegyen reklámszöveg elhelyezése vagy a segédsorsjegy reklám célú felülnyomása, illetve ezek módosítása nem minősül bejelentendő változtatásnak.

A segédsorsjegyek azonosítása

A Luxor segédsorsjegyek egy előre nyomtatott 7 jegyű sorszámot tartalmaznak (nyomdai sorszám), amely a Joker játék megjátszására szolgál. A 7 jegyű sorszámot a terminál rányomtatja az átvételi igazolásra.

(4) Átvételi igazolással történő újbóli játék lehetőség

A játékosoknak a nyeremény ellenőrzés során lehetőségük van a számsorsjáték gyors megismétlésére (újbóli játékba küldésére) az átvételi igazolással.

A Luxor játék átvételi igazolásának a terminál általi beolvasása során a nyeremény ellenőrzése mellett, a terminál lehetőséget biztosít az átvételi igazoláson szereplő játékok ismételt játékba küldésére. Az összes játékadat – beleértve a Joker számot is –az eredeti játék adataival megegyezően megjátszásra kerül, melyekhez a játékos további gépi játékokat vagy a Joker Részvételi Szabályzatában található szabályok szerint Joker játékokat választhat.

Az átvételi igazolás alapján történő ismételt játékba küldés csak a megismétlés napját legfeljebb 180 nappal megelőzően játékba küldött, a központi rendszerben tárolt és hozzáférhető játékokra működik.

(5) Elektronikus összeállítási mód – Önkiszolgáló fogadás

Az SzZrt. jogosult bármely elektronikus összeállítási módot szüneteltetni, amennyiben azt 10 nappal a változást megelőzően az SZTFH részére bejelenti és a változást a játékosok számára 5 nappal korábban meghirdeti.

Az önkiszolgáló fogadásra vonatkozó szabályok megegyeznek az internetes játék- és fogadási rendszerben történő játék szabályaival. Az önkiszolgáló fogadással megjátszani kívánt segédsorsjegyeket az SzZrt. által biztosított felületen a játék kiválasztását követően állíthatja össze a játékos, ezt követően pedig a megfogadni kívánt segédsorsjegy azonosítására szolgáló számsort kap.

A segédsorsjegy összeállítás megtörténte nem minősül megjátszásnak.

A játékos a segédsorsjegy összeállítást tartalmazó azonosító számsort szóban közli a terminálkezelővel az értékesítőhelyen, aminek megadása után egy ellenőrző képernyő jelenik meg a vásárlói és a kezelői kijelzőkön, aminek az elfogadása után kezdődhet csak az összeállítás betárolása az SzZrt. játék és fogadási rendszerébe.

Az összeállított segédsorsjegy az értékesítőhelyi terminálon kézi bevitellel módosítható a feladás előtt. Az összeállítás esetleges módosítását követően, a segédsorsjegy terminálkezelő általi feladásához a játékos nyilatkozata, jóváhagyása szükséges.

A számsorral azonosított összeállítás, illetve annak szükség szerinti módosításának megjátszása a játékos jóváhagyását követően – az SzZrt. által megállapított időkorláton belül – kizárólag értékesítőhelyi terminálon lehetséges.

(6) Az SzZrt. az értékesítőhelyek útján látja el segédsorsjegyekkel a játékosokat.

(7) A terminál által a segédsorsjegy, elektronikus összeállítás, a gépi játék vagy az átvételi igazolással történő újbóli játékba küldés alapján adott átvételi igazolás minősül sorsjegynek. Az átvételi igazolás tartalmazza:

- a játékszervező megjelölését, székhelyét, adószámát,
- a terminál működési helyét,
- a játék típusát,
- a megjátszott számtáblák számát,
- a megjátszott számokat és bónusz jeleket,
- a Joker játék megjátszásának szándékát (igen/nem),
- a játékba küldés idejét,
- az érvényességi időszakot, a sorsolás napját,
- a fizetendő összeget,
- az egyedi átvételi (azonosító) számot,
- a 7 jegyű nyomdai sorszámot,
- a biztonsági számot,
- a nyeremény kifizetés helyét és idejét.

Tartalmazza továbbá gépi játék esetén a „GÉPI JÁTÉK” feliratot, ismételt játék esetén az „ISMÉTELT JÁTÉK” feliratot, valamint esetlegesen reklámfeliratot. Játékoskártyával feladott játék esetében tartalmazza az adott Játékoskártya számát. Amennyiben a Játékoskártyán tárolt kedvenc játékok kerültek megjátszásra, akkor az arra vonatkozó feliratot pl. „Kedvenc 1”, „Kedvenc 2”.

Az SzZrt. jogosult az átvételi igazoláson reklámszöveget, technikai üzeneteket (pl. tájékoztatás arról, hogy a szelvény promóciós ajándékra jogosít, vagy különsorsolásban vesz részt) megjeleníteni.

(8) A játékba kerülés szempontjából kizárólag a központi rendszerben szereplő, minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel ellátott adatok a bizonyító erejűek.

(9) A terminállal beolvasott vagy elektronikusan összeállított Luxor segédsorsjegyekről, az átvételi igazolások újbóli megismételt játékba küldésével, valamint a gépi játék lehetőség alkalmazása során a terminál által adott átvételi igazolás egyedi átvételi száma szolgál a Luxor átvételi igazolás azonosítására.

A Luxor játékok egyedi átvételi számának felépítése a következő:

1. sor
   - 1-2. számjegy - Közigazgatási egység, értéke minden esetben 40.
   - 3-6. számjegy - A játékba küldés napjának azonosítója.
   - 7-8. számjegy - Az átvételi igazoláson szereplő játék/fogadás szerencsejáték típusát (pl. Ötöslottó, Hatoslottó stb.) azonosítja a fogadási rendszerben.
   - 9. számjegy - Azt a központi rendszerbeli egységet (csomópontot) azonosítja, amelyre a játék/fogadás beérkezett.
   - 10-16. számjegy - Az adott játék, adott napon belül, adott csomópontra történő beérkezésének az e tekintetben futó sorszáma.
   - 17-18. számjegy - A rendszer által adott ellenőrző kód.
2. sor
   - 1-2. számjegy - Jelenleg a rendszerben nincs funkciója.
   - 3-9. számjegy - Az értékesítő technikai azonosítószáma.
   - 10-11. számjegy - Terminálcsatlakozás azonosítószámát jelöli.

12-16. számjegy - Tranzakció hitelesítési azonosítószám.
17-18. számjegy - A rendszer által adott ellenőrző kód.

Az átvételi igazolás egyedi átvételi számát egy 10 jegyű biztonsági szám előzi meg, mely az átvételi igazoláson szereplő adatokból képzett ellenőrzőszám. A biztonsági szám alkalmas az átvételi igazolás adatai integritásának és sértetlenségének utólagos ellenőrzésére.

(10) Ha az SzZrt. biztonsági vagy technikai okokból, de a játékot nem érintő jelleggel a II. 1.§(7) bekezdésben felsorolt biztonsági jellemzőket további biztonsági elemekkel ki szeretné egészíteni, vagy a II. 1.§(9) bekezdésben ismertetett egyedi átvételi számot meg kívánja változtatni, erről a változásról az SZTFH részére legkésőbb a változást megelőzően 10 nappal korábban bejelentést tesz. Ebben az esetben a hivatalos eredményközlésben megadott, a változtatással érintett azonosító számok is értelemszerűen módosításra kerülnek.

(11) A segédsorsjegy 5 oszlopba rendezett, az 1-75-ig terjedő természetes számokat tartalmazó számtáblájából a játékos tetszés szerint, oszloponként 4-4 darabot, összesen 20 számot játszhat meg.

(12) Az öt számtáblát tartalmazó segédsorsjegy számtábláin egymástól függetlenül választható meg a megjátszani kívánt más-más húsz szám, de ugyanaz a húsz szám többször is. A kiválasztott számok számnégyzeteit jól láthatóan, egyértelműen és a terminál által olvasható módon kell külön-külön megjelölni (pl. "X" jellel történő áthúzással).

(13) A játékos a megjátszott számtáblák számával megegyező számú alapjátékkal vesz részt a játékban. Több, 2-5 közötti tetszőleges számú számtábla megjátszása esetén, a segédsorsjegyen szereplő sorrendet megtartva, a legkisebb díjszorzóval vagy számtábla sorszámmal megjelölttől haladva, számtábla kihagyása nélkül kell a kitöltést elvégezni.

(14) A segédsorsjegy kitöltéséhez a piros szín árnyalatait kivéve bármely sötétszínű jelölő eszköz (pl. kék, fekete, sötétbarna színű golyóstoll, filc irón, nyomtatás stb.) vehető igénybe. A segédsorsjegy vonalkódos részén semmiféle javítás (pl. radírozás, vakarás, átírás, stb.) nem lehet.

(15) A terminál által történő átvétel esetén a játékos játékszándékának megfelelő számokat az átvételi igazolásra a beolvasott adatok alapján a terminál nyomtatja rá.

(16) A nem szabályosan kitöltött (pl. húsznál kevesebb megjelölt számot tartalmazó) segédsorsjegyek adatait a terminálkezelő a játékos kívánságának megfelelően szabályosra javítja. Átvételi igazolást csak a szabályosra javított játékadatokról ad a terminál. Nem javítható hiányosság esetén a játékosnak új segédsorsjegyet kell kitöltenie.

(17) A játékszándéknak megfelelő adatok szereplése az átvételi igazoláson a játékos felelőssége.

(18) A terminál által adott átvételi igazoláson szereplő részvételi díj beszedéséért a terminálkezelő a felelős.

(19) Terminálos játék és fogadási módban való játék esetén a terminál által adott átvételi igazolás átvételekor kell a kitöltésnek megfelelő részvételi díjat a terminálkezelő részére megfizetni.

2.§ Átvételi igazolással elért nyeremények kifizetése

(1) A kisnyeremények kifizetése készpénzben vagy – a szükséges technikai feltételek megléte esetén – készpénz-helyettesítő fizetési eszközzel vagy más készpénzmentes megoldással történik. A készpénz-helyettesítő fizetési eszköz vagy készpénzmentes megoldás használatánál a kibocsátó vagy szolgáltató előírásai az irányadók. Az SzZrt. csak olyan készpénz-helyettesítő fizetési eszközt kibocsátó vagy készpénzmentes megoldást nyújtó szolgáltatóval működik együtt a nyeremények kifizetése során, amelynek tevékenysége pénzpiaci szempontból és a szerencsejáték szervezéssel összefüggésben prudens és jogszerű. Ennek igazolására az SzZrt. a készpénz-helyettesítő fizetési eszköz vagy készpénzmentes megoldás első alkalommal történő tervezett használatát 45 nappal megelőzően megküldi az SZTFH részére a kibocsátó vagy szolgáltató pénzpiac felügyeleti hatósága által kiadott releváns dokumentációját (pl. állásfoglalás, engedély). A készpénz-helyettesítő fizetési eszköz vagy készpénzmentes megoldás használata csak az SZTFH visszajelzését követően kezdhető meg. Bankkártyára történő kifizetés az SZTFH részére történő bejelentés és visszajelzés nélkül is alkalmazható. A nem készpénzben történő kifizetés lehetőségét a játékszervező nem köteles kollektíven minden értékesítőhelyen és minden nyereményösszegre egységesen biztosítani. A játékszervező megállapíthat összeghatárokat, amelyek el nem érése esetén a tranzakciót készpénz helyettesítő fizetési eszközzel vagy más készpénzmentes megoldással, bankkártyára történő kifizetéssel nem teljesíti, erről az összeghatárról a változás előtt 10 nappal az SZTFH részére bejelentést tesz és a játékosokat tájékoztatja. A kifizetendő nyereményösszeget a játékszervező nettó módon – vagyis az adott vásárlás során történt értékesítés összegével csökkentve – is kifizetheti.

Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy adott helyszínen (pl. rendezvény teljes vagy részleges területén) és időben (pl. rendezvény ideje alatt) a kisnyeremények és a lottózói nyeremények kifizetését készpénz helyett kizárólag készpénz-helyettesítő fizetési eszközzel vagy készpénzmentes megoldással biztosítsa, amennyiben azt az SZTFH részére 8 nappal korábban bejelenti, és a játékosok számára az értékesítés kezdetét megelőzően az értékesítőhelyen meghirdeti.

A kisnyeremények készpénzben vagy készpénz-helyettesítő fizetési eszközzel vagy más készpénzmentes megoldással történő kifizetése esetén a nyeremény kifizetés legkésőbb a sorsolást követő napon kezdődik, az értékesítési rendszer és értékesítő helyek nyitvatartásának megfelelően. A kisnyeremények az átvételi igazolás egyidejű átadása mellett bármelyik terminállal rendelkező értékesítőhelyen felvehetők. A kifizetéskor az értékesítőhely rögzíti a kifizetés tényét az átvételi igazoláson, ezt követően a játékosok az átvételi igazolást visszakapják.

Amennyiben a játékos a Luxor játékban több átvételi igazolással elért olyan kisnyereményeit, melyeknek együttes összege eléri a nagynyeremény kategória határát, egy összegben, ugyanazon időpontban és ugyanazon értékesítőhelyen kívánja felvenni, s az értékesítőhely nem rendelkezik e nyeremények egy összegben történő kifizetéséhez szükséges pénzösszeggel, akkor az SzZrt. e nyeremények kifizetését az I. 14§(4)a./ pont szerinti nagynyeremény kifizetés szabályai szerint is szabályszerűen teljesítheti. Amennyiben az értékesítőhelyen a kisnyereményként történő kifizetéshez szükséges pénzösszeg csak részben, néhány

kisnyereményre áll rendelkezésre, akkor annak erejéig a készpénzben való kifizetésre a lehetőség megvan, s a készpénzben ki nem fizetett kisnyeremények kifizetése az I. 14.§(4)a./ pont szerinti nagynyeremény kifizetés szabályai szerint történik.

(2) A nagynyeremények kifizetése a lottózói nyeremények kivételével a nyertes játékos által megadott Magyarországon működő banknál nyitott forint alapú lakossági bankszámlaszámra való utalással történik a következők szerint.

Az átutalással történő kifizetéshez kötött nagynyeremények nyereményigénylés alapján vehetők fel. Nyereményigénylés - a nyeremény nagyságától függően - az I. 14.§(4) pontban leírtak szerint nyújtható be.

A lottózói nyereményeket az SzZrt. készpénzben vagy átutalással teljesíti, a nyertes játékos kérésének megfelelően, amelyhez a játékosnak az arra jogosult értékesítőhelyet kell felkeresnie.

A lottózói nyeremény készpénzben való kifizetése a terminálkezelővel egyeztetett időpontban, de legkésőbb az átvételi igazolás beolvasását követő 3 munkanapon belül lehetséges. Ha a készpénzben történő kifizetés a sorsolást követő 90. nap után lenne csak lehetséges, akkor a nyeremény nyereményigénylés benyújtását követően átutalással kerül kifizetésre. Nyereményigénylés: kizárólag az SzZrt. saját üzemeltetésű értékesítőhelyein nyújtható be.

A nyeremények átutalással való kifizetését az SzZrt. a nyertes játékos által megadott Magyarországon működő banknál nyitott forint alapú lakossági bankszámlára teljesíti.

Lottózói nyeremények kifizetése készpénzben kizárólag az SzZrt. saját üzemeltetésű értékesítőhelyein és kijelölt értékesítőhelyein lehetséges.

Az SzZrt. lottózói nyeremények készpénzben történő kifizetésére és nyereményigénylés felvételére jogosult értékesítőhelyek helyét és körét változtathatja, amennyiben azt a bevezetés előtt 8 nappal az SZTFH részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

A fenti nyereményhatár módosulhat, amennyiben az SzZrt. azt a bevezetés előtt 10 nappal az SZTFH részére bejelenti és megfelelő időben, de legkésőbb a bevezetés napján a játékosok számára meghirdeti.

(3) A nyeremény csak az átvételi igazolás birtokában, annak átadásával vehető fel. A nyereménykifizető és a nyereményigénylést átvevő értékesítőhely nem köteles vizsgálni, hogy a bemutató az átvételi igazolást jogosan vagy jogtalanul tartja-e birtokában.

(4) Az átvételi igazolásra, azaz a bemutatott átvételi igazolás ellenében kifizetett nyeremény jogtalan felvételéért az SzZrt. felelősséget nem vállal.

(5) Az olyan átvételi igazolást, amely annyira sérült, hogy valódisága, ismertetőjelei kétséget kizáróan nem állapíthatók meg, megsemmisültnek kell tekinteni, arra nyeremény kifizetés nem teljesíthető.

3.§ Játékoskártya

A terminálos játék és fogadási módban a játékosnak lehetősége van Játékoskártya használatára, melyhez regisztrációt követően juthat

A játékok és fogadások Játékoskártyával történő feladása egyben azt is jelenti, hogy a játékos úgy rendelkezik, (fenntartja magának a jogot) hogy kisnyereményeit és lottózói nyereményeit a nyereményigénylési határidőn belül a 80. napig az átvételi igazolás terminálon keresztül történő beolvastatásával igényelheti, s a nyeremények készpénzben történő kifizetése is megtörténik, ha pedig a 80. napig ezt személyesen nem teszi meg, a Játékoskártyával történő feladás a 80. nap végén az elért kisnyereményekre és lottózói nyereményekre vonatkozó nyereményigénylésnek minősül. Ekkor a szóban forgó kisnyereményeket és lottózói nyereményeket az SzZrt. az igénylést követő 30 napon belül a regisztrációkor megadott vagy később megadott, illetve módosított bankszámlaszámra átutalja.

(1) Regisztráció

Játékoskártyával történő játékhoz regisztrációra van szükség.

A Játékoskártya regisztráció az értékesítőhelyeken, továbbá az SzZrt. internetes felületein kezdeményezhető. Az értékesítőhelyi regisztrációval fizikai, az online felületen történő regisztrációval virtuális Játékoskártyát kap a játékos. Az SzZrt dönthet úgy is, hogy játékosi igény esetén a virtuális kártya fizikai megfelelőjét is biztosítja a játékos részére.

A Játékoskártya regisztráció feltételei a következők:

- a kötelező személyes adatok megadása,
- a játékos a 18. életévét betöltötte,
- nyilatkozik, hogy a Részvételi Szabályzatot és az Adatkezelési tájékoztatót megismerte és azokat magára nézve kötelezőnek fogadja el.

Amennyiben a játékosnak nincs még Játékoskártyája, az SzZrt. új online regisztráció esetén automatikusan Játékoskártyát biztosít a játékos részére virtuális formában, így ebben az esetben teljes funkcionalitású regisztráció jön létre. A 18 éves korhatárt az SzZrt. a megadott adatok alapján ellenőrzi, a 18 év alatti személyek regisztrációját visszautasítja. A játékoskártya értékesítőhelyi igényléséhez – pl. személyi igazolvány/útlevél/vezetői engedély és lakcímkártya alapján történő – személyazonosság ellenőrzésre van szükség. A valóságnak nem megfelelő adatok szándékos megadása esetén a játékos regisztrációra nem jogosult. A hibás, tévesen megadott adatokat a játékos a regisztráció alkalmával, egy új űrlap kitöltésével vagy az ügyfélszolgálat közreműködésével korrigálhatja (e-mail küldésével és telefonhívás kezdeményezésével).

A fizikai Játékoskártya igénylésekor a játékos kitölti a Játékoskártya Regisztrációs űrlapot, a kötelezően és opcionálisan megadható adatokkal (személyes adatait az okmányain szereplő adatokkal azonosan).

Az SzZrt. a Játékoskártya igényléskor megadott, illetve a Játékoskártyához kapcsolódó adatok, információk közül az alábbiakat tartja nyilván:

- a játékoskártya regisztrációs űrlapon szereplő adatok

  A játékoskártya regisztrációs űrlapot a 1. sz. melléklet tartalmazza. Az SzZrt. a játékoskártya regisztrációs űrlapot megváltoztathatja, amely megvalósulhat a játékterv módosításával vagy az SZTFH részére történő bejelentéssel.
  A játékoskártya regisztrációs űrlap megváltoztatása nem sértheti a játékosok érdekeit és nem lehet ellentétes jogszabállyal, a bejelentéssel történő módosítás esetén pedig nem lehet ellentétes még a Játéktervvel, valamint az SZTFH végleges és végrehajtható döntésével. Az SZTFH részére a bejelentést az SzZrt. a játékoskártya regisztrációs űrlap megváltoztatását megelőzően 10 nappal, elektronikus úton vagy az SZTFH által elfogadott más módon teljesíti.
- fogadási adatok,
- nyeremény adatok,
- nyereményfelvételi adatok,
- önkorlátozási beállítások,
- üzenetbeállítások (a játékosok számára küldhető üzenetek beállításai, elért nyereményről tájékoztató email stb.)
- kiküldött üzenetek (játékos részére kiküldött üzenetek)
- játékoskártya információk
- tulajdonságadatok (a játékoshoz kapcsolódó technikai információk, regisztráció időpontja, regisztráció státusza stb.)
- napló információk
- személyes adatok módosításának története
- kedvenc játékok
- operátori megjegyzések (SzZrt. által a játékoshoz rendelt szöveges megjegyzések)

Az SzZrt. lehetővé teszi a sikeres játékoskártya regisztrációval rendelkező játékosok részére online kényelmi szolgáltatások elérése céljából egy Játékoskártya felületre történő belépést. Teljes funkcionalitású regisztráció esetén ez a felület a regisztrációba történő belépést követően a játékosi fiókban érhető el.

(2) A játékoskártya formátuma

A játékoskártya az alábbi adatokat tartalmazza:

a) logó és dizájn elemek,

b) vonalkód, amely tartalmazza a játékoskártya azonosítószámát,

c) játékoskártya azonosítószáma számjegyekkel,

d) ügyfélszolgálati telefonszám.

A virtuális Játékoskártya a b) és c) pontokban foglaltakat tartalmazza.

A fizikai Játékoskártyát a játékos a regisztrációt követően azonnal átveheti. A regisztrációs adatok hiánytalan és hibátlan rendelkezésre állása esetén a fizikai Játékoskártya valamennyi funkciójának, így különösen a kedvenc játékok funkció használatát az SzZrt. legkésőbb a regisztrációt követő 30. nap eltelte után biztosítja.

A játékoskártya határozatlan ideig érvényes.

A játékos a beállított ügyféladatokat a későbbiek során az SzZrt. ügyfélszolgálatán, vagy – amennyiben teljes funkcionalitású regisztrációval rendelkezik, illetve Játékoskártya felület használata esetén – az interneten ellenőrizheti.

(3) Elveszett és megrongálódott Játékoskártya

Amennyiben a játékos elveszíti kártya formátumú Játékoskártyáját, vagy az olyan mértékben megrongálódott, hogy a terminál által nem beolvasható, azt be kell jelentenie az SzZrt. ügyfélszolgálatán, ahol elvégzik a Játékoskártya blokkolását. Ezt követően a játékos megrendelheti az új Játékoskártyáját. Amennyiben a játékos elvesztette a Játékoskártyáját és ezen Játékoskártyával feladott játékaival/fogadásaival kisnyereményt vagy lottózói nyereményt ért el, akkor a kisnyeremények és lottózói nyeremények a játékoskártyával történő feladás értelmében a 80. napon történő nyereményigénylés alapján kifizetésre kerülnek a játékoskártya regisztrációkor megadott vagy később, de még a 90 napos nyereményigénylési határidőn belül megadott, illetve módosított bankszámlaszámra a nyereményigénylést követő 30 napon belül. Bankszámlaszám megadása hiányában az ilyen nyeremények – a határidő lejárta után – át nem vett nyereménnyé válnak. Amennyiben a játékos elvesztette a Játékoskártyáját és ezen Játékoskártyával feladott játékaival/fogadásaival nagynyereményt ért el, akkor az I. 14.§(4) pontban leírt szabályok érvényesek.

(4) Adatmódosítás és adatjavítás

Játékos adatainak módosítása vagy egyéb hivatalos adatváltozás átvezetése az SzZrt. ügyfélszolgálatán keresztül történik, a játékos telefonos kérése alapján, illetve – teljes funkcionalitású regisztrációval rendelkező játékos, valamint Játékoskártya felület használata esetén – lehetőség van az adatok online történő módosítására (utóbbi esetben a játékos által a születési név, születési hely és idő, valamint az édesanyja neve nem módosítható).

Amennyiben a Játékoskártya regisztrációt követően az SzZrt. tudomására jut, hogy a játékos által megadott valamely adat téves, hibás és pontosításra szorul, úgy az SzZrt. ügyfélszolgálata felkeresheti a játékost a megadott elérhetőségek bármelyikén az

adatok pontosítása céljából, továbbá a hatályos adatvédelmi jogszabályoknak megfelelően az adatpontosság elvének megfelelően az SzZrt. adatpontosítási célból megkeresheti a játékost.

(5) Nyereményigénylés

A játékoskártyával játékba küldött játékok és fogadások átvételi igazolása tartalmazza a Játékoskártya számát.

Egy Játékoskártyához egy személy rendelhető hozzá.

a./ Kisnyeremény

Játékoskártya használatával a kisnyeremények kifizetése készpénzben (vagy a II. 2.§ (1) pontban részletezett egyéb módok alkalmazása esetén az ott szabályozottak szerint) történik. A kisnyeremények bármelyik, terminállal rendelkező értékesítőhelyen felvehetők.

Amennyiben a játékos a nyereményét készpénzben nem vette fel a sorsolást követő 80. napig, akkor a Játékoskártyával történő feladás a 80. nap végén az elért kisnyereményekre vonatkozó nyereményigénylésnek minősül.

Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy a játékosoknak lehetővé tegye, hogy a 80. nap helyett egy korábbi időpontot jelöljenek meg a készpénzben fel nem vett kisnyeremények nyereményigénylésére, amennyiben azt 10 nappal a módosítást megelőzően az SZTFH részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

Ekkor a szóban forgó kisnyereményeket az SzZrt. az igénylést követő 30 napon belül a regisztrációkor megadott vagy később, de még a 90 napos határidő lejárta előtt megadott, illetve módosított bankszámlaszámra átutalja. Bankszámlaszám megadása hiányában az ilyen nyeremények – a 90 napos a határidő lejárta után – át nem vett nyereménnyé válnak.

b./ Nagynyeremény

A nagynyeremény a lottózói nyeremények kivételével nyereményigénylés alapján vehető fel. Nyereményigénylés – a nyeremény nagyságától függően – az I. 14.§(4) pontban leírtak szerint nyújtható be.

Lottózói nyeremény kivételével nagynyeremény esetében nincs automatikus nyeremény átutalás. A nyereményigénylési határidő letelte után a nyertes nyereményjogosultságát már nem érvényesítheti.

Amennyiben a játékos lottózói nyereménye nem került kifizetésre a sorsolást követő 80. napig, akkor a játékoskártyával történő feladás a 80. nap végén az elért lottózói nyereményekre vonatkozó nyereményigénylésnek minősül.

Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy a játékosoknak lehetővé tegye, hogy a 80. nap helyett egy korábbi időpontot jelöljenek meg a készpénzben fel nem vett lottózói nyeremények nyereményigénylésére, amennyiben azt 10 nappal a módosítást megelőzően az SZTFH részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

Ekkor a szóban forgó lottózói nyereményeket az SzZrt. az igénylést követő 30 napon belül a regisztrációkor megadott vagy később, de még a 90 napos határidő lejárta előtt megadott, illetve módosított bankszámlaszámra átutalja. Bankszámlaszám megadása és nyereményigénylés hiányában az ilyen nyeremények – a 90 napos a határidő lejárta után – át nem vett nyereménnyé válnak.

(6) Önkorlátozás

A játékosnak lehetősége van (napi, heti, havi) fogadási limiteket beállítani. Az SzZrt. elektronikus játék és fogadási módjaiban és az értékesítőhelyeken Játékoskártyával megtett játékokra és fogadásokra közös limit lesz érvényes.

A limitek beállítására a játékosnak az SzZrt. ügyfélszolgálatán telefonon, illetve teljes funkcionalitású regisztráció, valamint a Játékoskártya felület használata esetén online is van lehetősége.

A játékos a következő beállítási lehetőségekkel élhet:

- Luxor játék napi, heti és havi költési limit beállítása,

A napi limit a beállítás napjára és az azt követő ciklikusan ismétlődő 24 órára, a heti limit a beállítás napjára és az azt követő ciklikusan ismétlődő 7 napra, a havi limit a beállítás napjára és az azt követő ciklikusan ismétlődő 30 napra vonatkozik, és ezen időszakokra korlátozza az elkölthető maximális összeget.

A napi , heti, havi limitek a fenti időtartamok első alkalommal történő leteltét követően (az első ciklus után) enyhíthetők vagy törölhetők. A limitek szigorítása időbeli korlát nélkül elvégezhető. Amennyiben a szigorításra a beállított (napi, heti vagy havi) ciklus letelte előtt kerül sor, a limitek számítása szempontjából a ciklus eredeti kezdete óta történt releváns tranzakciók is figyelembe vételre kerülnek, de a szigorított limit lejárati időpontja a szigorítás elvégzésének időpontjához igazodik (pl. hétfőn induló heti ciklus keddi szigorítása esetén az eredeti hétfői indulás óta végbement tranzakciók is számítanak a következő hét keddi lejáratig a limit számítása szempontjából).

(7) Kedvenc játékok

A játékos kedvenc játékait tárolhatja a játékoskártyáján. A „Kedvenc játékok” opció használatával segédsorsjegy kitöltése nélkül megjátszhatja a kedvenc játékait, számait. A játékoskártyán tárolt „Kedvenc játékok” opciót értékesítőhelyi játékoknál és az internetes játék és fogadási rendszerben lehet használni.

Kedvenc játékok karbantartása (módosítás, felvétel, törlés) értékesítőhelyen terminál használatával, valamint az elektronikus játék és fogadási rendszerben regisztrációval rendelkező játékosoknak, továbbá a Játékoskártya felület SzZrt. általi biztosítása esetén az interneten is lehetséges.

(8) Üzenetek

Az SzZrt. a Játékoskártyához hozzárendelt személy részére üzenetet küldhet, mely lehet mindenkire vonatkozó vagy személyes. Az SzZrt. által küldött üzenet megjelenik a terminál kijelzőin, rákerülhet az átvételi igazolásra, online felületen megjelenítésre kerülhet vizuális vagy digitális üzenetként, vagy érkezhet a játékos által megadott elérhetőségekre.

(9) Játékoskártya új funkcióinak bevezetése

Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy elérhetővé tegye a Játékoskártyával vásárolt játékok során az internetes belső egyenleget, amennyiben azt 10 nappal a módosítást megelőzően az SZTFH részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti. Az internetes belső egyenleg feltöltése a III. 6.§ fejezetben szabályozott, kifizetés csak a személyes azonosító szám (pin) megadása után lehetséges.

Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy a játékoskártyás játék, internetes belső egyenleg feltöltés, nyereményigénylés, egyenlegről kifizetés igénylés, adatmódosítás, önkorlátozás beállítás és kedvenc játékok beállítása funkciók bármelyikének igénybevételét személyes azonosító számmal (pin) történő beazonosításhoz kösse, a játékosok igénye alapján, amennyiben azt 10 nappal a módosítást megelőzően az SZTFH részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

A Játékoskártya használatát az SzZrt. jogosult szüneteltetni, újrakezdeni, illetve – akár csak egyik vagy mindkét típusára vonatkozóan – megszüntetni, amennyiben azt 10 nappal a szüneteltetést, újrakezdést, illetve megszüntetést megelőzően az SZTFH részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti. A Játékoskártya igénylést, felhasználást biztosító értékesítőhelyek, cím szerinti listáját az SzZrt. az SZTFH részére megküldi, az esetleges változásokat 7 napon belül bejelenti.

4.§ Prepaid játékoskártya

Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy a játékoskártyát – akár azonos, akár különböző formában, megjelenéssel – a játékoskártya funkciókon túl további funkciókkal lássa el és hozza forgalomba, vagy ilyen további funkciókkal rendelkező játékoskártya kibocsátásáról harmadik féllel megállapodjon (prepaid játékoskártya). Az ilyen játékoskártyákra a játékoskártya szabályait az alábbi eltérésekkel kell alkalmazni.

A vonatkozó jogi szabályozásnak mindenkor megfelelően az SzZrt. a többletfunkciókra vonatkozó szerződési feltételeket (ebben a pontban: „ÁSZF") is a játékosok tudomására hozza. Az SzZrt. jogosult arra, hogy az ilyen játékoskártya további funkcióinak biztosítására harmadik féllel megállapodjon. Ebben az esetben az ÁSZF-ben rögzített játékoskártya funkción túli további funkciókra az SzZrt.-vel együttműködő harmadik fél által meghatározott általános szerződési feltételek („Szolgáltatói ÁSZF") lesznek irányadók.

A prepaid játékoskártya azonnali átvételét az SzZrt. nem biztosítja, az alap játékoskártya funkciók kizárólag a játékoskártya funkciókon túli, további funkciók aktiválását követően használhatóak. Az átvételi időt ebben az esetben az ÁSZF, illetőleg a Szolgáltatói ÁSZF határozza meg.

Egy játékos egyszerre csak egy játékoskártyával rendelkezhet: a játékoskártya és a prepaid játékoskártya közül mindig csak egy tartozhat a játékoshoz. Váltás esetén a korábbi korlátozott funkciókkal rendelkező Játékoskártya – az új prepaid játékoskártya aktiválásával közel egyidejűleg – deaktiválásra kerül, és az igényelt új kerül kibocsátásra (az új játékoskártya új vonalkódot, és azonosítószámot kap). Fordított esetben, amikor prepaid játékoskártyáról vált a játékos Játékoskártyára, a prepaid játékoskártyát először deaktiválni szükséges, majd az új Játékoskártya igénylésére azután kerülhet sor.

A prepaid játékoskártya az ÁSZF-ben, illetőleg a Szolgáltatói ÁSZF-ben meghatározott ideig érvényes.

A prepaid játékoskártya megszűnése, megszüntetése esetén vagy a játékoskártya funkció is megszűnik, vagy a kártya alap Játékoskártyaként funkcionál tovább.

A prepaid játékoskártya zárolása (prepaid funkció felfüggesztése) esetén a játékoskártya funkció nem szűnik meg.

A prepaid játékoskártya letiltása esetén az alap játékoskártya funkció megszűnik automatikusan legfeljebb három munkanapon belül.

Adatmódosításra a játékoskártya funkciókon túli további funkciókat biztosító harmadik fél szolgáltató ügyfélszolgálatán – a Szolgáltatói ÁSZF szerint – van lehetőség.

Adatigénylésre, tájékoztatás kérésre a játékoskártya funkciókon túli további funkciókat biztosító harmadik fél szolgáltató ügyfélszolgálatán – a Szolgáltatói ÁSZF szerint – van lehetőség a játékoskártya funkciók vonatkozásában is.

Amennyiben a játékos egyszerre kíván adatot módosítani és új prepaid játékoskártyát igényelni, az adatmódosítást kell előbb megtennie.

A prepaid játékoskártyák használatát az SzZrt. jelenleg nem kínálja fel. A prepaid játékoskártyák használatát az SzZrt. jogosult bevezetni, megszüntetni, szüneteltetni, illetve újrakezdeni amennyiben azt 10 nappal a bevezetést, megszüntetést, szüneteltetést, illetve újrakezdést megelőzően az SZTFH részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti. A prepaid játékoskártya regisztrációt, felhasználást biztosító értékesítőhelyek, cím szerinti listáját az SzZrt. az SZTFH részére megküldi, az esetleges változásokat 7 napon belül bejelenti.

III. AZ INTERNETES JÁTÉK ÉS FOGADÁSI MÓD ÁLTALÁNOS SZABÁLYAI

1.§ Az internetes játék feltétele

(1) Az SzZrt. lehetőséget biztosít játékosainak arra, hogy megjátszani kívánt számaikat online adhassák meg abban az esetben, ha a részvételi díjat:

a./ belső egyenlegükön rendelkezésre álló összegből kívánják kiegyenlíteni, és ilyen célból regisztráltak.

(2) Elektronikus játék és fogadási módokban történő játéklehetőségek megjelenítése:

Amennyiben az SzZrt. a Luxor játék lebonyolítását nem változtató segédsorsjegyet kíván kibocsátani (pl.: több számtábla), akkor az SzZrt.-nek lehetősége van az elektronikus játék és fogadási módokban megtalálható játék és fogadási felületek változtatására, hogy összhangba kerüljön a segédsorsjegy tartalmával. Az SzZrt. azt az SZTFH részére a változást megelőzően legalább 30 nappal korábban bejelenti, és megfelelő időben, de legkésőbb a változás napján a játékosok számára meghirdeti.

(3) A rendszerbe csak 18. életévét betöltött, magyarországi tartózkodási hellyel rendelkező játékos regisztrálhat.

(4) Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy az elektronikus játék és fogadási módokban a nem rendeltetésszerű és/vagy az SzZrt. által lefolytatott kockázatelemzés során megállapított visszaélésszerű használata esetén bármely játékos fogadási lehetőségét korlátozza, illetve letiltsa. A korlátozás, vagy tiltás kiterjedhet a fogadás lehetőségét biztosító szolgáltatásra, a fogadás tétjére, illetve a kifizetési módra. A fogadás korlátozásának időtartama alatt a játékos a játék lehetőségéből ki van zárva. A kifizetési mód tiltása esetén az adott kifizetési csatorna segítségével tranzakció nem hajtható végre.

(5) Az SzZrt. korlátozza azoknak a telefonszámoknak a játékba állását, amelyekkel kapcsolatban visszaélés gyanúja merül fel.

(6) A belső egyenleg leírása a III. 5.§ fejezetben található.

2.§ Regisztráció

(1) Az elektronikus játék és fogadási rendszerben történő játékhoz arra alkalmas (vagy teljes funkcionalitású vagy online) regisztrációra van szükség, melynek feltételei a következők:

a./ kötelező személyes adatok megadása (amennyiben az SzZrt. azt internetes felületein lehetővé teszi, ezek megadása során a játékos – választása szerint – a manuális, gépeléssel történő adatrögzítés helyett bizonyos igazolványaiból optikai karakterfelismeréssel történő adatkiolvasást – OCR technológia – is igénybe vehet az adatok megadására szolgáló megfelelő mezőkben történő adatrögzítéshez, mely mezőkben foglalt adatok jóváhagyásával folytathatja a regisztrációs folyamatot),

b./ a játékos a 18. életévét betöltötte, és magyarországi tartózkodási hellyel rendelkezik,

c./ a játékos a Részvételi Szabályzatot és az Adatkezelési tájékoztatót megismerte és azokat magára nézve kötelezőnek fogadja el.

A 18 éves életkor betöltését az SzZrt. a regisztráció keretében a játékos által megadott adatok alapján ellenőrzi, és a 18 év alatti, vagy nem saját névre szóló személyek regisztrációját visszautasítja. A bizonyíthatóan hamis vagy valótlan adatokat tartalmazó regisztrációt az SzZrt. visszautasítja.

Az internetes játék és fogadási rendszerhez kapcsolódó adatkezelési tájékoztatót a fogadó a következő linken érheti el, amely részletezi az adatkezelés körülményeit:

https://bet.szerencsejatek.hu/informaciok/adatkezeles

(2) Az internetes játék és fogadási módban történő játékot biztosító regisztráció fajtái:

a./ Belső egyenleg létrejöttét eredményező regisztrációk

Az internetes játék és fogadási módban történő játékhoz a játékosnak regisztrálnia kell, amely során bizonyos adatok megadása kötelező, illetve lehetnek olyan adatok, amelyek opcionálisan adhatók meg. A regisztráció létrejöttéhez aktiválásra van szükség, kivéve ha a játékos e-mail címe korábban (Játékoskártya online felület használata vagy virtuális Játékoskártya igénylése során) már hitelesítésre került.

Az elektronikus játék és fogadási rendszerben a regisztráció során vagy azt követően tudatosan a valóságnak nem megfelelő adatokat közlő játékosok nyereményre nem jogosultak. A nyereményfelvétel előtt az elírások, vagy időközben történt személyi adatokban való változások módosíthatók, azok nem járnak a nyereményjogosultság elvesztésével.

Belső egyenleg létrehozását eredményező regisztrációnak minősülnek az

- I.19.§(1) pont szerinti, teljes funkcionalitással rendelkező regisztrációk, illetve
- I.19.§(2)b./ pont szerinti, csak belső egyenleg létrehozását eredményező, online regisztrációk.

A belső egyenleg létrejöttét eredményező regisztráció hozzáférést biztosít az adott rendszerben elérhető minden játékhoz, fogadáshoz, illetve más kiegészítő funkcióhoz.

Belső egyenleg újonnan történő létrehozása kizárólag teljes funkcionalitású regisztráció keretében valósulhat meg. Ennek során az SzZrt. belső egyenleget hoz létre, melynek feltöltését követően játszhat vagy fogadhat internetes játék és fogadási módban.

Belső egyenleg létrejöttét eredményező regisztrációra az interneten keresztül nyílik mód. A regisztráció során a játékos felhasználónevet ad meg. A számazonosítót a rendszer generálja a játékos számára.

Amennyiben egy adott regisztrációval 2 éven belül nem léptek be az elektronikus játék és fogadási rendszerbe vagy nem küldtek be érvényes játékot, továbbá a játékos nem áll kitiltás vagy önkizárás hatálya alatt, úgy az SzZrt. a játékos előzetes, a rendelkezésre álló adatok függvényében e-mailben, sms-ben, levélben közölt értesítésével és tiltakozása 10 napon túli elmaradása esetén a játékost a játékban való további részvételből kizárhatja (inaktív regisztrációnak tekintheti). Ebben az esetben a megadott adatok az aktív regisztrációkból egységesen törlésre kerülnek, az egyenlegben szereplő összeg a korábban

megadott bankszámlaszámra átutalásra kerül. Amennyiben az utóbbi módon az egyenlegben szereplő összeg – pl.: a megadott bankszámlaszám megszüntetése miatt – nem utalható át, az SzZrt. – igazolható módon - megkísérel a regisztrált adatok alapján kapcsolatba lépni a játékossal. Ha az átutalás ezt követően sem teljesíthető eredményesen, a belső egyenlegen maradt pénzzel, az alábbiak szerint kell elszámolni:

a./ a bónusz egyenlegen szereplő összeget az SzZrt. bevonja,

b./ a befizetett egyenlegen szereplő összeget az SzZrt. karitatív jelleggel, közvetlen támogatás céljára használja fel; a felhasznált összeg nagyságáról és módjáról tárgyévben történő felhasználás esetén a tárgyévre vonatkozó éves beszámolóval egyidejűleg az SzZrt. jelentést készít,

c./ a nyereményegyenlegen szereplő összeget az SzZrt. a következő hónap 20. napjáig játékadó címén bevallja és a központi költségvetésbe befizeti.

(3) Adatmódosítás és adatjavítás

A játékos a regisztráció során nyilvántartott adatait módosíthatja a játékosi fiókjában bejelentkezést követően. A játékos által nem módosítható a felhasználónév, születési név, születési hely és idő, valamint az anyja neve. Elírás esetén a felsorolt adatok a megfelelő igazoló dokumentumok bemutatását követően csak az SzZrt. ügyfélszolgálatának segítségével módosíthatók.

Amennyiben a regisztrációt követően az SzZrt. tudomására jut, hogy a játékos által megadott valamely adat téves, hibás és pontosításra szorul, úgy a SzZrt. ügyfélszolgálata felkeresheti a játékost a megadott elérhetőségek bármelyikén az adatok pontosítása céljából, továbbá a hatályos adatvédelmi jogszabályoknak megfelelően az adatpontosság elvének megfelelően az SzZrt. adatpontosítási célból megkeresheti a játékosokat e célból.

A műveletek mentéséhez a játékosnak meg kell adnia a jelszavát.

(4) Elfelejtett jelszó

Amennyiben a játékos elfelejti jelszavát, abban az esetben az SzZrt. internetes felületén történt azonosítását követően az e-mailen kapott linkre való kattintás után új jelszót adhat meg.

(5) A regisztráció hozzáférésének letiltása

A játékosnak lehetősége van regisztrációja hozzáférésének letiltására (pl. adatlopás, egyéb visszaélés esetén). Ezt követően nincs lehetősége belépni a rendszerbe, de nyereményei a továbbiakban is jóváíródnak belső egyenlegén. A játékos a későbbiekben, e-mailben vagy telefonon történő adategyeztetést követően az SzZrt. ügyfélszolgálatán keresztül kérheti regisztrációja visszaállítását.

3.§ Önkorlátozás

A sikeres regisztrációt követően a játékosnak lehetősége van

- kizárólag internetes játék és fogadási mód esetén figyelmeztető, illetve
- interneten vagy az SzZrt. ügyfélszolgálatán telefonon keresztül, valamint a Játékoskártya online felületen keresztül beállítva, önkorlátozó,
- internetes játék és fogadási mód esetén az interneten vagy az SzZrt. ügyfélszolgálatán telefonon önkizáró

funkciók alkalmazásának használatára.

(1) Figyelmeztetések beállítása

Az internetes felületre történő belépést követően a rendszer folyamatosan kijelzi a belépés óta eltelt időt és az eközben elköltött összeget. A játékosnak lehetősége van figyelmeztetést kérni a rendszertől e két paraméterre.

A játékost az általa beállított idő eltelte után, illetve az általa beállított összeg elköltését követően a rendszer figyelmezteti.

(2) Önkorlátozás (limitek beállítása)

Az SzZrt. elektronikus játék és fogadási módjaiban és az értékesítőhelyeken játékoskártyával megtett játékokra és fogadásokra közös limit lesz érvényes.

A játékos a következő beállítási lehetőségekkel élhet:

- Luxor játék napi, heti és havi költési limit beállítása,
- napi, heti és havi belső egyenleg feltöltési limit beállítása.

A napi limit a beállítás napjára és az azt követő ciklikusan ismétlődő 24 órára, a heti limit a beállítás napjára és az azt követő ciklikusan ismétlődő 7 napra, a havi limit a beállítás napjára és az azt követő ciklikusan ismétlődő 30 napra vonatkozik, és ezen időszakokra korlátozza az elkölthető maximális összeget.

A napi, heti és havi limitek a fenti időtartamok első alkalommal történő leteltét követően (az első ciklus után) enyhíthetők vagy törölhetők . A limitek szigorítása időbeli korlát nélkül elvégezhető. Amennyiben a szigorításra a beállított (napi, heti vagy havi) ciklus letelte előtt kerül sor, a limitek számítása szempontjából a ciklus eredeti kezdete óta történt releváns tranzakciók is figyelembe vételre kerülnek, de a szigorított limit lejárati időpontja a szigorítás elvégzésének időpontjához igazodik (pl. hétfőn

induló heti ciklus keddi szigorítása esetén az eredeti hétfői indulás óta végbement tranzakciók is számítanak a következő hét keddi lejáratig a limit számítása szempontjából).

(3) Önkizárás

A játékosnak saját döntése alapján lehetősége van önmagát kizárnia a rendszerből.

Amennyiben a játékos az önkizárás mellett dönt, akkor a korlátozás időtartama alatt minden olyan értékesítési csatornán azonosított módon történő játék és fogadási lehetőségből kizárja magát, amelyekre az önkizáráshoz szükséges azonosításának alapját képező regisztrációja lehetőséget biztosít.

A rendszer önkizárási lehetősége bővülhet a játékos által a rendszer által felkínáltból választható időszakkal, amennyiben az SzZrt. azt a bevezetés előtt 10 nappal az SZTFH részére bejelenti és megfelelő időben, de legkésőbb a bevezetés napján a játékosok számára meghirdeti.

Önkizárás esetén a regisztráció nem törlődik, a játék és egyenlegfeltöltési lehetőségeken kívül az elektronikus játék és fogadási rendszer többi funkciója elérhető a játékos számára, de az önkizárt játékos részére játékra/fogadásra ösztönző üzeneteket az SzZrt. nem küld (a direkt marketing tevékenység felfüggesztésre kerül). A Játékoskártya online igénylése sem lehetséges a kitiltás vagy az önkizárás hatálya alatt a játékos számára.

A játékos a következő felsorolt módokon kizárhatja magát a rendszerből:

- az önkizárás beállításának időpontjától (nap, óra, perc) kezdődő megadott számú napra, vagy hétre, vagy hónapra,
- megadott időponttól megadott időpontig (évre, napra, órára, percre)
- véglegesen.

A 180 napnál rövidebb érvényességű önkizárás feloldásának nincs helye. Legalább 180 napos érvényességű nyilatkozat esetén az önkizárás feloldására kizárólag az SzZrt. ügyfélszolgálatához a játékos által postai úton vagy e-mailben megküldött a játékos beazonosítása (a játékos felhasználóneve vagy email címe, neve, születési helye és ideje, anyja neve megadása) mellett írásbeli kérésre, legkorábban a kizárás kezdő időpontjától számított 180 nap elteltével kerülhet sor. A határozott idő elteltét követően az önkizárás lejár, a lejárat utáni első munkanapon az SzZrt. az önkizárást a játékos kérése hiányában is feloldja, kivéve, ha az SzZrt. rendelkezésére álló adatok alapján megalapozottan feltehető, hogy az önkizáráshoz vezető veszélyeztető körülmények a játékos esetében továbbra is fennállnak. Ilyen esetben az SzZrt. fenntartja magának a jogot arra, hogy a korlátozást további határozott időtartamra (önkizárás időtartamával, vagy ha az hosszabb, mint egy év, akkor egy éves időtartamra) fenntartsa. Ebben az esetben az SzZrt alapvetően a tudomására jutott külső körülményeket, így különösen hitelből történő játék, jelentősen romló anyagi helyzete a játékosnak, stb értékeli és ennek alapján dönt a korlátozás fenntartásáról.

Belső egyenleggel rendelkező játékos a korlátozás időtartama alatt a belső egyenlegét sem töltheti fel. Önkizárást követően a játékos a belső egyenlege nyereményegyenlegében levő összeg felvételét változatlan feltételekkel kezdeményezheti.

A játékos az önkizárás időtartama alatt a belső egyenleg befizetett egyenlegében maradt összeg átutalással történő kifizetését kérheti, amennyiben az önkizárás időtartama a 3 hónapos időtartamot eléri és a kifizetni kért összeg legalább 200,-Ft. A kifizetést írásban (postai úton vagy e-mailben) lehet igényelni az SzZrt. ügyfélszolgálatán.

Ebben az esetben a belső egyenleg befizetett egyenlegében maradt összeg átutalásakor feltüntetésre kerül, hogy a „Befizetett összeg visszautalása” történt, nem nyeremény-kifizetés.

4.§ A felhasználható bankkártyák és a mobilszolgáltatókkal kötött szerződés ismertetése

(1) Bankkártyák

a./ Felhasználható minden olyan bankkártya, amely esetében a kibocsátó bank engedélyezi az interneten, illetve POS terminálon keresztül történő bankkártyás fizetéseket szerencsejáték termék vásárlására.

b./ Bankok bankkártyájának létesítésére és pénzforgalmára az adott bank üzletszabályai az irányadók. A szerencsejáték céljára használható összeget a bank limitálhatja. Közös rendelkezésű bankszámla esetén a felső határ összege a bankszámlához kiadott bankkártyákra egyenként érvényes.

c./ A bank döntésétől függően a bankkártya forgalmához kapcsolódóan tranzakciós díjat számíthat fel.

d./ Bankkártyás fizetés esetén a terminálkezelő jogosult a játékos személyi azonosító okmányának elkérésére, annak érdekében, hogy megvizsgálja, hogy a fizetésre használni kívánt bankkártyán szereplő név megegyezik-e a játékos nevével.

(2) Mobilszolgáltatókkal kötött szerződés

a./ Felhasználható minden olyan mobilszolgáltatóval kötött szerződés, melyet az SzZrt. elfogad, erről szerződést kötött az adott mobilszolgáltatóval és a játékosok számára meghirdet. Az elfogadott mobilszolgáltatók körének változása esetén azt az SzZrt. az SZTFH részére a változást megelőző 10 nappal korábban bejelenti és a változást a játékosok számára 5 nappal korábban meghirdeti.

b./ A mobilszolgáltatók szolgáltatásaira, így a velük kötött szerződésre vonatkozóan is az adott mobilszolgáltató üzletszabályzata az irányadó. A szerencsejáték céljára használható összeget a mobilszolgáltató limitálhatja.

5.§ A belső egyenleg

(1) A teljes funkcionalitású, valamint az online regisztrációt követően minden regisztrált játékos számára egy egységesen kezelendő belső egyenleg jön létre, amelyet a játékos csak az SzZrt. által szervezett azon szerencsejátékokra használhat fel, melyek az egységes (közös) belső egyenlegbe tartoznak.

Az SzZrt fenntartja a jogot, hogy a közös egyenleget megszüntesse, megbontsa, más játékok körére nézve tartsa fenn, amennyiben azt a változást 30 nappal megelőzően részletszabályokkal kiegészítve az SZTFH részére bejelenti és a változást a játékosok számára 15 nappal korábban meghirdeti. Amennyiben a közös egyenleg teljesen, vagy a benne részes játékokra nézve megszüntetésre kerül, abból egyes szerencsejátékok kivételre kerülnek, akkor az egyenlegen lévő összegek egyes játékokra/játékcsoportokra vonatkozó új egyenlegek közötti megosztásának módjáról és részletszabályairól az SzZrt. a bejelentéssel, meghirdetéssel egyidejűleg tájékoztatja az SZTFH-t és a játékosokat.

A belső egyenleg rész-egyenlegei a következők:

a./ Bónusz egyenleg

b./ Befizetett egyenleg

c./ Nyeremény egyenleg

d./ Nagynyeremény nyilvántartás

(2) Bónusz egyenleg

Az SzZrt. által meghirdetett bónusz akciókhoz kapcsolódóan az SzZrt. által jóváírt különböző összegek a részvételi feltételeknek megfelelő játékosok bónusz egyenlegén íródnak jóvá. Bónusz akciókat az SzZrt. az engedélyezett szerencsejátékaihoz kapcsolódóan biztosít. Az egyes bónusz akciók részvételi feltételeit az SzZrt. meghirdeti, honlapján közzéteszi. A bónusz egyenlegen íródnak jóvá továbbá az SzZrt. által az SzZrt. egyéb pénzeszközei terhére szervezett bónusz akciónak nem minősülő és az Szjtv. hatálya alá nem tartozó nyereményjátékban biztosított nyereményösszegek is.

A bónusz részvételi feltételeknek megfelelő játékosok leválogatása az SzZrt. játék és fogadási rendszere segítségével, elektronikus úton történik. A bónusz bónusz egyenlegen történő jóváírásáról az SzZrt. nyilvántartást vezet és arról a játékost e-mailben értesíti. Amennyiben a játékos úgy véli, hogy a neki járó bónuszt nem kapta meg, panaszként kell ezt jeleznie.

Az egyenlegen összeget a játékos nem, csak és kizárólag az SzZrt. írhat jóvá.

A játékos az egyenleghez rendelt összeget csak és kizárólag részvételi díj fizetésére fordíthatja. A részvételi díj megfizetésekor a részvételi díj a bónusz egyenleg terhére kerül megfizetésre mindaddig, amíg a bónusz egyenlegen erre van fedezet. A Bónusz egyenleghez rendelt összeget felvenni, pénzre váltani, vagy a többi rész-egyenleghez jóváírni semmilyen módon nem lehet. A bónusz egyenlegről történő tétfizetésekről az SzZrt. nyilvántartást vezet.

(3) Befizetett egyenleg

A játékos által befizetett pénzösszegek automatikusan ezen a rész-egyenlegen íródnak jóvá.

A játékos saját döntésének megfelelően, a III. 6.§ fejezetben leírt lehetőségek bármelyikének igénybevételével a kívánt összeget a Befizetett egyenlegéhez rendeli.

A játékos az egyenleghez rendelt összeget csak és kizárólag a rendszeren keresztül elérhető játékok részvételi díjának, illetve fogadások tétjének megfizetésére fordíthatja.

A Befizetett egyenlegen tárolt forintösszegek felső határa 1.000.000 Ft (azaz egymillió forint). Ha a Befizetett egyenlegre történő valamely befizetés által az egyenleg átlépné az 1.000.000 Ft-os határt, akkor a befizetést a rendszer visszautasítja.

Az SzZrt. jogosult a befizetett egyenlegen tárolt forintösszegek felső határát megváltoztatni, amennyiben azt 10 nappal a változást megelőzően az SZTFH részére bejelenti és a játékosok számára a változást megelőzően az SzZrt. honlapján meghirdeti.

Amennyiben egy adott regisztrációval 1 éven belül nem léptek be az elektronikus játék és fogadási rendszerbe vagy nem küldtek be érvényes játékot, továbbá a játékos nem áll kitiltás vagy önkizárás hatálya alatt, úgy az SzZrt. jogosult havonta legfeljebb 1.000,-Ft összegű egyenlegkezelési díjjal megterhelni a befizetett egyenleget. A levonásra kerülő egyes havi díjak kumulált összege az egyenlegen jóváírt összeg határáig terjedhet. Az SzZrt. az egyenlegkezelési díj levonásáról a játékost a levonástól számított egy napon belül írásban (a rendelkezésre álló adatok függvényében e-mailben vagy sms-ben) tájékoztatja.

Az egyenlegkezelési díj felszámítását az SzZrt. jelenleg nem alkalmazza. Az egyenlegkezelési díj felszámítását az SzZrt. jogosult bevezetni, megszüntetni, szüneteltetni, illetve újrakezdeni amennyiben azt a díj havi mértékével egyidejűleg 10 nappal a bevezetést, megszüntetést, szüneteltetést, illetve újrakezdést megelőzően az SZTFH részére bejelenti és a játékosok számára a bevezetést, megszüntetést, szüneteltetést, illetve újrakezdést megelőzően az SzZrt. honlapján meghirdeti.

(4) Nyeremény egyenleg

A nyereményjogosultság megállapítása után a játékos nyereményei a lottózói nyeremény összegéig automatikusan ezen a rész-egyenlegen kerülnek jóváírásra. A játékos az egyenleghez rendelt összeget csak és kizárólag a rendszeren keresztül elérhető játékok részvételi díjának, illetve fogadások tétjének megfizetésére fordíthatja, valamint saját döntése szerint kezdeményezheti a Nyeremény egyenleghez rendelt összegnek – vagy annak egy részének – a III. 7.§ fejezetben leírt nyeremény kifizetési mód igénybevételével történő kifizetését.

(5) Nagynyeremény nyilvántartás

A játékos lottózói nyereményt meghaladó nagynyereményei nem íródnak jóvá a belső egyenlegen, a rendszer a játékost csak a nyeremény elérésének tényéről tájékoztatja. A játékos ilyen nagynyereményéhez kizárólag nyereményigénylési folyamat útján juthat hozzá, melynek során igazolnia kell személyazonosságát. A részvételi díj és a tét megfizetésének sorrendje

A játékok részvételi díjának és a fogadások tétjének megfizetése során a belső egyenleg rész-egyenlegein jóváírt összegek automatikusan a következő sorrendben kerülnek felhasználásra:

a./ Bónusz egyenlegen jóváírt összeg

b./ Befizetett egyenlegen jóváírt összeg

c./ Nyeremény egyenlegen jóváírt összeg

Amennyiben a három rész-egyenlegen jóváírt forintösszegek együttesen sem fedezik a részvételi díjat, akkor a játékot a rendszer visszautasítja, és erről tájékoztatja a játékost.

(6) Az SzZrt. jogai a belső egyenleg kezelése során

Az SzZrt. a kitiltás, a belső egyenleg megszüntetése és a regisztráció inaktiválása esetén a bónusz egyenlegen jóváírt összeget bevonja. Az SzZrt. jogosult továbbá a bónusz egyenlegen tévesen jóváírt összeget bevonni.

Az SzZrt. fenntartja a jogot arra, hogy indokolt esetben – például adatbevitel, adatátviteli, kiértékelési, számítástechnikai eszközökben történt meghibásodásból eredeztethető hiba esetén – elsősorban a nyeremény egyenleg, azt követően a befizetett egyenleg terhére követelést érvényesítsen a játékossal szemben, vagy nyereményt írjon jóvá a játékos részére.

A bevont bónuszt, érvényesített követelést az SzZrt. az egyes részegyenlegek vezetése során egyértelműen jelöli. Az SzZrt. döntésével szemben a játékos bírósághoz fordulhat.

Az SzZrt. jogosult a játékos belső egyenlegét megterhelni a játékos erre vonatkozó nyilatkozata (pl. rendszeres időközönként megvalósuló játék megbízással történő biztosítása) alapján.

6.§ A belső egyenleg feltöltése

(1) A teljes funkcionalitású vagy online regisztrációval rendelkező játékos bejelentkezett állapotban kiválaszthatja, hogy a befizetendő összeget milyen módon kívánja feltölteni. Játékszervezőnek lehetősége van rá, hogy egyes fizetési lehetőségeket ne tegyen elérhetővé minden játékos számára, továbbá egyes fizetési lehetőséget vagy lehetőségeket (például a játékos korábbi fizetési szokása alapján, illetve egyéb szempontok szerint) kiemelten javasoljon a játékos számára.

(2) Az SzZrt. valamennyi feltöltési mód esetén korlátozhatja a feltöltésre kerülő összeget, a feltöltések darabszámát. A játékos az egyes feltöltési módokra vonatkozó korlátokról a weboldalra történő bejelentkezés után a Befizetés fülön talál tájékoztatót. Az SzZrt. az egyes feltöltési módokat különösen csalás vagy más bűncselekmény gyanúja miatt, vagy a felelős játékszervezés okán egy adott játékosra nézve is korlátozhatja, melyről a játékost e-mail útján a korlátozást követő 1 munkanapon belül tájékoztatja.

(3) A belső egyenleg feltöltésére az alábbi feltöltési módok állhatnak a játékos rendelkezésére:

a./ Internetes feltöltés bankkártyával

A regisztrált játékos bejelentkezett állapotban interneten keresztül is feltöltheti egyenlegét. A feltölteni kívánt összeg megadását követően kell megadnia a tranzakcióhoz szükséges, a bankkártyához kötődő adatokat.

b./ Az SzZrt. bankszámlájára (vagy az átutalásban közreműködő fizetési szolgáltató esetében az SzZrt. javára, de nem feltétlenül az SzZrt. bankszámlájára) történő utalással

A regisztrált játékos az SzZrt által megadott bankszámlaszámra minimális feltöltési összeghatár nélkül utalhatja át a feltölteni kívánt összeget. A közlemény rovatban fel kell tüntetni az “e-lottozo” szót és a játékos beazonosításához szükséges számazonosítóját.

Az átutalásban közreműködő fizetési szolgáltató igénybevétele esetében az átutalási művelet köztes bankszámlára is történhet, a fizetési szolgáltató instrukcióinak megfelelően.

c./ Mobil vásárlásra felhasználható egyenleg vagy keret terhére történő feltöltés

Teljes funkcionalitású vagy online regisztrációval rendelkező játékos az SzZrt. által elfogadott mobilszolgáltatóval kötött szerződés alapján feltöltheti belső egyenlegét. Az egyenleg feltöltése SMS küldésével lehetséges. Az összeg azonnal jóváírásra kerül a játékos belső egyenlegén és levonásra kerül mobil vásárlásra felhasználható egyenlegéből vagy keretéből. Az így történő feltöltéshez használt mobiltelefonszám ugyanahhoz a regisztrációhoz kapcsolódóan naptári hónaponként legfeljebb 3 alkalommal változtatható meg.

d./ ATM-en keresztül történő feltöltés bankkártyával

A játékos belső egyenlegét ATM-en keresztül is feltöltheti. Az SzZrt. jelenleg ezt a lehetőséget nem kínálja fel, amennyiben ez bevezetésre kerül, úgy azt az SzZrt. az SZTFH részére a változást megelőzően 10 nappal korábban bejelenti és megfelelő időben, de legkésőbb a változás napján a játékosok számára meghirdeti.

e./ Szerencsekártya feltöltés

A játékosok belső egyenlegüket terminálon keresztül –Szerencsekártya feltöltés –az Ügyfélkártyán található vonalkód, vagy a 10 jegyű egyedi számazonosító segítségével is feltölthetik. Az egyenleget a terminálkezelő tölti fel. A játékosok a belső egyenlegük feltöltéséhez szükséges számazonosítójukat és annak vonalkódját – Ügyfélkártya – játékosi fiókba történő belépés után a Befizetés/Ügyfélkártya címszó alatt találják meg nyomtatható formában, vagy a számazonosítót a „Személyes adatok” menüpont alatt tekinthetik meg „Azonosító” néven. Ezen kívül az SzZrt. ügyfélszolgálata telefonon is felvilágosítást tud adni az ügyfél számazonosítójáról.

Terminálon keresztül történő Szerencsekártya feltöltés keretében a következő feltölthető összegek közül választhat a játékos: 3.000 Ft, 5.000 Ft, 10.000 Ft, 15.000 Ft, 25.000 Ft, 50.000 Ft, 90.000 Ft. Ezen összegeket az SzZrt. megváltoztathatja,

amennyiben azt a változás előtt 10 nappal az SZTFH-nak bejelenti és megfelelő időben, de legkésőbb a változás napján a játékosok számára meghirdeti.

f./ Internetes feltöltés elektronikus pénzzel

A regisztrált játékos közvetítő szolgáltató (pl. PayPal) igénybevételével elektronikus pénzzel is feltöltheti belső egyenlegét. A feltölteni kívánt összeg megadását követően a közvetítő szolgáltató weboldalán kell megadnia a tranzakcióhoz szükséges adatokat.

Az SzZrt. jelenleg a PayPal közvetítő szolgáltató igénybevételét kínálja fel. Amennyiben ez megváltozik, úgy azt az SzZrt. az SZTFH részére a változást 10 nappal megelőzően a közvetítő szolgáltató megnevezésével bejelenti és megfelelő időben, de legkésőbb a változás napján a játékosok számára meghirdeti.

(4) Az SzZrt. jogosult bármely feltöltési módot megszüntetni, szüneteltetni, amennyiben azt 10 nappal a változást megelőzően az SZTFH részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

7.§ Internetes játék és fogadási módban elért nyeremények felvétele

(1) Az elektronikus játék és fogadási rendszerben elért nyertes játékok azonosítását az SzZrt. játék és fogadási rendszere végzi a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel lezárt adatok alapján.

(2) Amennyiben jogszabály eltérően nem rendelkezik, az SzZrt. nyereményt csak forint alapú, Magyarországon működő banknál nyitott lakossági bankszámlaszámra utal.

(3) Kisnyeremények

A játékos kisnyeremények a játékos Nyeremény egyenlegén automatikusan jóváírásra kerülnek, ezt követően kifizetett nyereménynek számítanak. A nyereményekhez a játékosok az általuk megadott bankszámlaszámra történő utalással juthatnak hozzá. A nyeremény felvételét, azaz belső egyenlegről a játékos bankszámlaszámára történő utalását minden esetben a játékos kezdeményezi, amelynek értéke legalább 1.500 Ft. Az SzZrt. meghatározhatja a belső egyenlegről való nyereményátutalás minimális értékét, amennyiben azt a bevezetés előtt 5 nappal az SZTFH részére bejelenti, és a játékosok számára meghirdeti.

Az SzZrt. fenntartja magának a jogot, hogy az átutalást a játékos személyazonosságának – személyi igazolvánnyal, útlevéllel vagy személyazonosításra alkalmas vezetői engedéllyel történő – igazolását, illetve a bankszámlaszerződés vagy bankszámlakivonat másolatának bekérését követően teljesítse különösen, ha gyanú merül fel az alábbi visszaélések valamelyikére:

- tudatosan hamis vagy valótlan adatokkal történő regisztráció,
- ugyanaz a személy többszörös regisztrációval rendelkezik,
- a játékos elhunyt és az erről szóló igazoló halotti anyakönyvi kivonatot és a jogerős hagyatékról rendelkező döntést eljuttatták az SzZrt.-nek,
- 18. életévét be nem töltött személy regisztrált és a játék megvásárlásakor sem töltötte be a 18. életévét,
- visszaélés az elektronikus játék és fogadási rendszer belső egyenlegére történő feltöltés során (pl. illetéktelenül megszerzett bankkártya adatokkal),
- pénzmosás és/ vagy terrorizmus finanszírozás gyanújának felmerülése,
- a játékos felhasználónevének, számazonosítójának, email címének és jelszavának jogosulatlan használatával történő visszaélés,
- az SzZrt. játék és fogadási rendszerében történt, az átutalást kezdeményező játékos által elkövetett visszaélés esetén,
- a játék tisztaságának az átutalást kezdeményező játékos általi veszélyeztetése.

A személyazonosság igazolásához kért iratokat a játékos az alábbi módokon juttathatja el az SzZrt. részére:

- az SzZrt. saját üzemeltetésű értékesítőhelyei valamelyikében (a küldemény sértetlensége, bontatlansága érdekében) az értékesítőhely által biztosított biztonsági borítékban leadja a dokumentumok másolatát, ahonnan továbbküldésre kerülnek,
- az SzZrt. elektronikus hírközlő eszközének igénybevételével,
- a 1015 Budapest, Csalogány utca 30-32. címre postai úton küldi meg a dokumentumok másolatát.

Az SzZrt. az így beérkezett dokumentumokat a személyazonosság igazolásáig, de legfeljebb a beérkezéstől számított 30 napig tárolja, illetve kezeli, ezt követően véglegesen és ténylegesen megsemmisíti, illetve törli. A dokumentumok tárolása, illetve kezelése meghosszabbodik, amennyiben azokkal kapcsolatban visszaélés gyanúja merül fel (pl. hamis vagy hamisított dokumentum). Ilyen esetben az SzZrt. bűncselekmény gyanújára alapozva – a dokumentumok beérkezésétől számított 30 napon belül – az illetékes hatóságnál eljárást kezdeményez és a dokumentumokkal kapcsolatban a jogerős hatósági, bírósági döntésnek megfelelően jár el.

(4) Nagynyeremény

a./ A játékos lottózói nyereményei a játékos Nyeremény egyenlegén automatikusan jóváírásra kerülnek, ezt követően kifizetett nyereménynek számítanak. Az ilyen nyeremények belső egyenlegről történő kiutalására a III. 7.§ (3) pontban foglaltak irányadóak.

b./ A lottózói nyereményt meghaladó nagynyeremény elérésekor az internetes játék és fogadási rendszer a játékost a felületén, illetve alapbeállításként e-mailen is tájékoztatja. Az e-mailes tájékoztatás a játékos által kikapcsolható.

A játékosnak – a III.7.§(4)c./ pontban foglaltak bevezetése esetén annak kivételével - meg kell adnia egy szabadon választott, 6 számjegyből álló ún. nagynyeremény-kódot. A kódot a nagynyeremény igénylésekor a nyereményigénylésre is fel kell vezetni, ennek hiányában a nyeremény kifizetést az SzZrt. megtagadja.

A lottózói nyereményt meghaladó nagynyeremények írásban benyújtott nyereményigényléssel vehetők fel, és minden esetben átutalással kerülnek kifizetésre. Készpénzben történő nyereményfelvételre nincs lehetőség.

Nyereményigénylés - a nyeremény nagyságától függően - az I. 14.§(4) pontban leírtak szerint nyújtható be.

c./ Az SzZrt. jogosult a következő módon történő nagynyeremény igénylési eljárást bevezetni, amennyiben azt az SZTFH részére 10 nappal korábban bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

Internetes játék és fogadási módban elért lottózói nyereményt meghaladó nagy összegű nyereményeit (20.000.000 Ft-ig) a játékos kizárólag az SzZrt. által biztosított internetes felületen tudja igényelni, akként, hogy az ilyen módon igényelt nyereményeit az SzZrt. a szükséges ellenőrzések és intézkedések végrehajtását követően a játékos által a regisztrációjához kapcsolódóan megadott bankszámlaszámára utalja át a nyereményigénylést követő 30 napon belül. Jelen pont szerinti nyereményigénylés írásbeli nyereményigénylésnek minősül.

8.§ A játékosoknak nyújtható bónuszok

(1) Az SzZrt. dönthet úgy, hogy a teljes funkcionalitású vagy online regisztrációval rendelkező játékosok bizonyos köre vagy egésze részére bónusz akciókat hirdet meg, amelyet különböző kategóriába sorolható bónusz típusokkal jutalmazhat.

(2) Bónusz kategóriák:

a./ ajándék bónusz: olyan promóciós összeg biztosítása a játékosnak, amely részvételi díj fizetésre használható fel (pl.: regisztrációs bónusz, feltöltési bónusz, fogadási bónusz),

b./ speciális bónusz: olyan kedvezmény biztosítása, amely meghatározott mértékkel csökkentheti a játékos által fizetendő tét összegét vagy meghatározott mértékkel növelheti a megnyert nyeremény összegét bónusz formájában (pl.: 10%-os tétfizetési kedvezmény).

(3) Az adott bónusz akció részvételi feltételeit az SzZrt. elérhetővé teszi az akcióval érintett játékosok részére, amelyben minden esetben szerepel az akció időtartama, a bónusz juttatásához szükséges feltételek, a bónusz típusa, bónusz biztosításának a határideje, illetve felhasználásának feltételei.

(4) A bónusz visszavonható, ha a játékos a bónusz akció részvételi feltételeit nem teljesítette, a szabályokat megszegte vagy más visszaéléssel (pl. többszörös regisztráció) jutott hozzá a bónuszhoz. A bónusz visszavonásáról az SzZrt egy napon belül e-mailben tájékoztatja a játékost. Amennyiben a játékos úgy véli, hogy a neki jóváírt bónusz szabályellenesen került visszavonásra, panaszként kell ezt jeleznie.

(5) A bónusztípusok megjelölését az SzZrt. az SZTFH számára bejelenti. Az SzZrt. jogosult az SZTFH számára bejelentett bónusztípusok körét bővíteni, azaz jogosult további bónusztípusok alkalmazásának bevezetésére, amennyiben azt 10 nappal korábban az SZTFH számára bejelenti. Az SzZrt. jogosult bónusztípust megszüntetni, amennyiben azt 10 nappal korábban az SZTFH számára bejelenti.

(6) Az SzZrt. az SZTFH számára bejelentett bónusztípusokba sorolható bónusz akciókat hirdetheti meg a játékosok részére. Az SzZrt. köteles a bónusz akciókat legkésőbb a játékosok részére történő meghirdetéssel egyidejűleg az SZTFH számára bejelenteni a bónusz akció részvételi feltételeinek SZTFH részére elektronikus úton (e-mail) történő megküldéssel vagy az SZTFH által elfogadott más módon. A bónusz akciókat az SzZrt. saját döntése szerinti időpontban, időtartamra, gyakorisággal és ismétlődéssel alkalmazhatja, annak bejelentését és meghirdetését követően. A bónusz akció részvételi feltételeinek módosítására a szervezőnek lehetősége van, azonban a módosítás a játékosok érdekeit nem sértheti.

IV. AZ INTERNETES JÁTÉK ÉS FOGADÁSI MÓD SZABÁLYAI

1.§ Kommunikáció a rendszerrel internetes játék és fogadási mód esetén

(1) Az internetes játék és fogadási módban a játékos a szükséges információkat, megjátszani kívánt számait bejelentkezést követően az információ bevitelével (bejelölés rákattintással vagy beírással) adhatja meg, miután belépett az SzZrt. internetes felületére.

A rendszer internetes felületeken keresztül kommunikál a játékossal.

(2) A játékos az internetes játék és fogadási módban bejelentkezést követően

a./ általános információkat kérhet a rendszerben való részvételről,

b./ megjátszhatja számait,

c./ lekérdezheti megjátszott számait,

d./ informálódhat nyereményeiről,

e./ feltöltheti belső egyenlegét,

f./ megtekintheti belső egyenlegét,

g./ a belső egyenlegen jóváírt kisnyereménynek, lottózói nyereménynek vagy annak egy részének átutalással történő felvételét kezdeményezheti,

h./ nagy összegű nyereménynek átutalással történő kifizetését kezdeményezheti, amennyiben bevezetésre kerül a III. 7.§(4)c./ pont szerinti nyereményigénylés

i./ lottózói nyereményt meghaladó nagynyeremény esetén megadhatja a nagynyeremény-kódját,

j./ módosíthatja a módosítható regisztrációs adatait,

k./ módosíthatja a regisztrációkor megadott jelszavát,

l./ beállíthatja, hogy a rendszer figyelmeztesse a rendszerben eltöltött bizonyos idő és elköltött összeg esetén,

m./ beállíthatja a Luxor játékra vonatkozó napi, heti és havi költés maximumát,

n./ kizárhatja önmagát a rendszerből a rendszer által biztosított III. 3.§(3) pontban leírt lehetőségek szerint,

o./ letilthatja saját azonosítóinak további használatát,

p./ informálódhat az utolsó 180 napban feladott játékainak adatairól,

q./ tájékozódhat a legutóbbi belépése óta keletkezett nyereményéről, illetve visszamenőleg a 180 napon belül megnyert nyereményeiről, függetlenül a nyereményfelvétel tényétől. Legkésőbb a sorsolást követő hét második munkanapjának délelőttjén jelennek meg a rendszerben a pontos, a legutolsó sorsolás eredményét is tartalmazó információk.

2.§ A játékos azonosítása és belépése az internetes játék és fogadási rendszerbe

Az internetes játék és fogadási módban az a játékos játszhatja meg Luxor számait, aki a rendszer felkérésére azonosítja magát.

Internetes játék és fogadási módban a játékos a belépéshez megadja a felhasználónevét vagy számazonosítóját vagy e-mail címét és jelszavát. Mindezek után a felületen a Luxor játékot választja.

3.§ Az elektronikus sorsjegy internetes játék és fogadási módban

Az internetes elektronikus sorsjegy két részből áll:

- Az SzZrt. honlapján) elérhető tájékoztatás, mely tartalmazza az SzZrt. nevét, székhelyének címét, a részvételi díjszámítás módját, a nyereményre való jogosultság megállapításának módját, a nyeremények kifizetésének helyét és idejét. Tartalmazza továbbá, hogy a játékos által megjátszott számkombinációit tartalmazó elektronikus sorsjegyét az SzZrt. őrzi.
- A játékot tartalmazó elektronikus sorsjegy, amely az SzZrt.-nél őrzött, minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban a játékos megjátszott számkombinációit, játékainak egyedi azonosítóját, valamint a játékhoz kapcsolódó valamennyi adatot tartalmazza.

A Luxor játékok egyedi azonosító számának felépítése a következő:

1-2. számjegy	-	Közigazgatási egység, értéke minden esetben 40.
3-6. számjegy	-	A játékba küldés napjának azonosítója.
7-8. számjegy	-	Az elektronikus sorsjegyen szereplő játék/fogadás szerencsejáték típusát (pl. Ötöslottó, Hatoslottó stb.) azonosítja a fogadási rendszerben.
9. számjegy	-	Azt a központi rendszerbeli egységet (csomópontot) azonosítja, amelyre a játék/fogadás beérkezett.
10-16. számjegy	-	Az adott játék, adott napon belül, adott csomópontra történő beérkezésének az e tekintetben futó sorszáma.

Az egyedi azonosító szám felépítését az SzZrt. megváltoztathatja. Az SzZrt. a változtatást az alkalmazás előtt 10 nappal korábban bejelenti az SZTFH-nak.

4.§ A megjátszani kívánt számok megadása

(1) A Luxor játék interneten történő megjátszása a következők szerint lehetséges:

a./ Az SzZrt. internetes felületén kiválasztva a kívánt játék típusát, játékszelvény jelenik meg, amelyen a megjátszani kívánt számokat a számra történő rákattintással lehet megjelölni. Az 5 oszlopba rendezett, 1-75-ig terjedő természetes számok halmazából (1-15, 16-30, 31-45, 46-60, 61-75) a játékos tetszés szerint, oszloponként 4-4 darabot, összesen 20 számot játszhat meg.

b./ A „Joker" játék megjátszásának szándékát jelölő négyzet bejelölésével megjelenik, egy a rendszer által generált hatjegyű szám, amely a „Joker" játékban vesz részt. Amennyiben a játékos nem kívánja elfogadni a rendszer által generált Joker számot, akkor kérhet a rendszer által generált új gépi Joker számot vagy megadhat saját Joker számot. A játékosnak lehetősége van minden elektronikus sorsjegyhez legfeljebb egy Joker szám megadására. Amennyiben az SzZrt. a játékhoz tartozó számtáblák és az elektronikus sorsjegyhez tartozó Joker számok darabszámát megváltoztatja, akkor azt az SZTFH részére a változást megelőzően legalább 30 nappal korábban bejelenti, és a változást a játékosok számára 15 nappal korábban meghirdeti.

(2) Az internetes játék és fogadási rendszer ellenőrzi a játékos játékának formai helyességét, azt csak a megjátszandó számok hibátlan megadása esetén fogadja el.

(3) Az összeállított szelvény, illetve a kosár tartalmának ellenőrzése, a kívánt számok szerepeltetése a játékos felelőssége. A kosárba került, megjátszani kívánt alapjátékokat egyszerre küldheti játékba. Ezután a rendszer leemeli a belső egyenlegről a részvételi díjat, és közli a játék egyedi azonosító számát. Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy kosár használata nélkül is lehetővé tegye a játék megvásárlását. A játék megerősítését, azaz fizetését és a játékadatok rendszerben történő letárolását követően a játék törlésére nincs lehetőség.

Amennyiben a játékos által megadni kívánt számok nem egyeznek meg a kosárban szereplő számokkal, úgy a rendszer lehetőséget ad a megjátszani kívánt számok módosítására.

(4) Az internetes játék és fogadási módban a játékos felelőssége a játékszándékának megfelelő adatok szereplése a megerősítés után.

(5) A játék egyedi azonosító száma

Interneten történő játék esetén a játékos játékszándékának megfelelő számokat - a rendszer által kiírt adatok játékos általi megerősítése után - a rendszer számítógépen tárolja, majd közli a játék egyedi azonosító számát. Egy egyedi azonosító számhoz legfeljebb 5 alapjáték tartozhat.

(6) Az internetes játék és fogadási módban a Luxor játék esetében általában szombat 20 órától a következő hét szombat 14 óráig lehet játszani, ezt követően a játéklehetőség pedig 20:00-kor nyílik meg. Ezt az időtartamot az SzZrt. megváltoztathatja.

Az internetes játék és fogadási rendszer alkalmanként egyes ünnepnapokon zárva van, továbbá zárva lehet az SzZrt. akaratától független technikai akadályok (pl. áramszünet) esetén is. Az SzZrt. más alkalmakkor (pl. karbantartás) is jogosult lezárni a rendszert, amennyiben ezt az SZTFH részére a rendszer lezárását megelőző 5 nappal korábban írásban és elektronikusan is bejelenti és a játékosok számára meghirdeti. Az SzZrt. jogosult a rendszer folytatólagos működése mellett a Luxor játékban való részvételi lehetőséget időszakosan lezárni. A játék újbóli lehetővé tételét követően beküldött játékok a következő sorsoláson vesznek részt, erről a rendszer a játékosokat tájékoztatja.

(7) A játékos az internetes játék és fogadási módban használt SzZrt.-nél tárolt adatainak és bankszámlája érintett adatainak titkosságáért az SzZrt. felelősséget vállal.

(8) Játékba küldés folyamatos megbízás alapján

Az SzZrt. biztosíthat az internetes felületein olyan lehetőséget, ahol a teljes funkcionalitású vagy online regisztrációval rendelkező játékosok bejelentkezést követően megbízást adhatnak az SzZrt. számára a játékos által az internetes játék és fogadási mód szabályai szerint összeállított segédsorsjegy vagy gépi játék (ebben a pontban a továbbiakban: összeállítás) folyamatos, határozatlan idejű megjátszására. A megbízás addig él, amíg van a belső egyenlegen elérhető fedezet a játékba küldés pillanatában, vagy amíg a játékos külön nem szünteti meg a megbízást (beleértve a játékos által alkalmazható önkorlátozást is). A játékosnak egyszerre több élő megbízása is lehet, egy játékon belül is.

A megbízás alapján az SzZrt. az összeállítást automatikusan, a megbízást követő sorsolástól minden játékhéten játékba küldi és az összeállítás adott heti ellenértékét (a fizetendő részvételi díjat) a megbízó játékos belső egyenlegére terheli minden játékhéten, amíg a megbízás él. A megbízás alapján az ellenérték terhelése az első játék esetén közvetlenül a feladáskor történik, ezt követően pedig a következő sorsolás részvételi határidejének lejáratát megelőző 48-24 órás időintervallumon belül kerül sor a játék árának automatikus levonására a játékos belső egyenlegéről. A megbízó játékos felelőssége, hogy a belső egyenlegén rendelkezésre álljon a fizetendő részvételi díj. Luxor játékra vonatkozó több megbízás esetén, ha a játékos belső egyenlege – akár a játékos által beállított önkorlátozás, akár tényleges egyenleg hiány miatt – csak részben fedezi az összes megbízás díját, az előfizetések nem feltétlenül abban a sorrendben kerülnek játékba küldésre, amilyen sorrendben a kosárba kerültek, a beküldés sorrendjét az internetes játék és fogadási rendszer sajátosságai határozzák meg. Az SzZrt. egy játékhéten csak 1 (egy) alkalommal kísérli meg az összeállítás megbízás alapján történő játékba küldését (és a részvételi díj levonását). A megbízás sikeres teljesítése esetén a játékadatok a rendszerben letárolódnak. Sikertelen teljesítés esetén (pl. a belső egyenleg terhére történő részvételi díj megfizetése bármely oknál fogva nem érvényesíthető) a játékos ahonlapon történő soron következő bejelentkezését követően értesítést kap, illetve az SzZrt erről haladéktalanul e-mail útján értesíti a játékost, ezen kívül a sikertelen játékba küldésekről a játékos az SzZrt. internetes felületén, a folyamatos játékok felületen is tájékozódhat.

Sikertelen teljesítés esetén a játékosnak lehetősége van arra, hogy az érintett alapjátékot manuálisan játékba küldje. A manuális beküldés a sikertelen beküldésekre vonatkozó számlálót nem nullázza.

A megbízás a játékos vagy meghatározott esetekben a SzZrt. által szüntethető meg. A megbízás megszüntetését a játékos bármikor kezdeményezheti a folyamatos megbízások oldalán a megszüntetés lehetőségét választva. A megbízás megszüntetése lehet azonnali vagy három egymást követő sorsolásonkénti sikertelen kísérletet követően, úgynevezett csúsztatott megszüntetés.

Azonnali megszűntetés esetei:

- játékos megszünteti az előfizetését
- önkizárás
- árváltozást követően a játékos nem erősíti meg vagy elutasítja a megbízás fenntartását
- a folyamatos megbízás lehetőségének SzZrt. általi szüneteltetése vagy megszűntetése
- játék megszűnése, a játékmenet módosulása
- SzZrt. által alkalmazott fiók megszüntetés.

Csúsztatott megszűntetés esetei:

- játékos által kért fiók letiltás
- nincs elegendő összeg a játékos belső egyenlegén
- beállított önkorlátozási limit elérése
- SzZrt. által alkalmazott fiók korlátozás.

Az SzZrt. e szolgáltatást ellenérték felszámítása nélkül nyújtja a játékosok részére. A szolgáltatás igénybevétele során felmerülő kár elbírálása esetén a Polgári Törvénykönyvről szóló törvény ingyenes szerződésekre vonatkozó kártérítési felelősség és a szerződésszegéssel okozott károkért való felelősség szabályai az irányadóak.

Az SzZrt. akkor felel a kárért, ha a játékos bizonyítja, hogy az SzZrt. a kárt szándékos szerződésszegéssel okozta, vagy elmulasztotta a tájékoztatást a szolgáltatás olyan lényeges tulajdonságáról, amelyet a játékos nem ismert.

Az SzZrt. mentesül a felelősség alól, ha bizonyítja, hogy a szerződésszegést ellenőrzési körén kívül eső, a szerződéskötés időpontjában előre nem látható körülmény okozta, és nem volt elvárható, hogy a körülményt elkerülje vagy a kárt elhárítsa.

A szolgáltatást érintő tájékoztatási kötelezettségnek minősül a játékos értesítése a megbízás teljesítésének sikertelenségéről email és a játék és fogadási mód során használt játékosi felhasználói fiókba megküldött értesítés útján vagy vis major esetén az SzZrt. honlapján történő közzététel.

(9) Játékba küldés csomagban

Az SzZrt. biztosíthat az internetes felületein olyan lehetőséget, ahol a teljes funkcionalitású vagy online regisztrációval rendelkező játékosok bejelentkezést követően egyidejűleg több különböző fajta számsorsjátékot küldhetnek játékba gépi vagy saját játékként egy vagy több alkalommal vagy megbízás alapján történő megjátszására.

5.§ A részvételi díj kiegyenlítése

Az I. 8.§ (1), (2) és (3) bekezdéseiben meghatározott elvek szerint kiszámított részvételi díjat az adott játékban a számok megadását követően a rendszer közli a játékossal, még az egyedi azonosító szám közlése előtt.

A részvételi díj a játékos belső egyenlegéből kerül levonásra. Ha a rendelkezésre álló összeg nem elegendő a részvételi díj kiegyenlítésére, akkor a rendszer a megjátszott játékot nem fogadja el, és erről tájékoztatja a játékost.

A részvételi díj levonása bejegyzésre kerül az egyenleg naplóba.

V. ZÁRÓ RENDELKEZÉSEK

(1) Az SzZrt. kizárja a játékos minden olyan káráért való felelősségét, amely harmadik személy által elkövetett bármely cselekmény, vis maior, a játékos gondatlan magatartásából, pl. belépési azonosítóinak nem megfelelő kezeléséből stb. vagy egyéb, az SzZrt-nek fel nem róható okból következik be.

(2) Az SzZrt. címe: 1015 Budapest, Csalogány u. 30-32. (Levélcím: 1539 Budapest, Pf. 751.)

(3) Megkeresések, panaszok az SzZrt. központjának és Értékesítési Régióinak címére küldhetők, ugyanitt kapható felvilágosítás a szerencsejátékokkal kapcsolatos minden kérdésben.

(4) A Luxor számsorsjátékkal kapcsolatos közleményeket az SzZrt. honlapján teszi közzé.

(5) A Luxor játék szervezését az SzZrt. az engedély időtartama alatt bármikor befejezheti, ha azt az utolsó sorsolást megelőzően legalább 5 héttel az SZTFH részére bejelenti, és a játékosok részére meghirdeti.

(6) Ez a Részvételi Szabályzat 2026. november 24. napjától érvényes, és rendelkezéseit az ezt követően játékba küldött Luxor játékokra vonatkozóan kell alkalmazni. Ezzel egyidejűleg a korábban jóváhagyott rendelkezések hatályukat vesztik.

Budapest, 2026. november 24.

SZERENCSEJÁTÉK ZRT.
A Luxor játékot
a Szabályozott Tevékenységek Felügyeleti Hatósága
SZTFH-SZJ/722-3/2026. számú határozatában
2026.06.10. napján engedélyezte.

Játékoskártya regisztrációs űrlap

JÁTÉKOSKÁRTYÁT A REGISZTRÁCIÓS LAP KÖTELEZŐEN KITÖLTENDŐ MEZŐINEK HIÁNYTALAN MEGADÁSÁVAL TUD IGÉNYELNI.

Kérjük, az adatmezőket nyomtatott nagybetűvel, pontosan töltse ki, majd a regisztrációs lapot - a megjelölt helyen - írja alá és adja át munkatársunknak!

Felhívjuk figyelmét, hogy Játékoskártyát csak 18. életévüket betöltött személyek igényelhetnek.

A csillaggal jelölt mezők kitöltése kötelező, valamint az érvényes regisztrációhoz elengedhetetlen!

Vezetéknév:*

Keresztnév:*

Születési név:* (Minden esetben kitöltendő!)

Születési hely:*

Születési idő:* – –

Anyja születési neve:*

Bankszámlaszám:

Amennyiben megadja bankszámlaszámát, akkor a sorsolástól számított 80 napon belül még fel nem vett, 600.000 Ft-ot el nem érő összegű nyereményét automatikusan átutaljuk Önnek bankszámlájára a játékok Részvételi Szabályzatában foglaltak szerint.

A bankszámlaszám hiányában a Szerencsejáték Zrt. a Játékoskártyához kapcsolódó automatikus nyereménykifizetést nem tudja teljesíteni. Ha Ön már korábban regisztrált a Szerencsejáték Zrt. elektronikus fogadási rendszerében **(bet.szerencsejatek.hu)**, de a regisztráció során nem adott meg bankszámlaszámot, akkor az ezen az űrlapon megadott bankszámlaszámot automatikusan rögzítjük. Felhívjuk figyelmét, **hogy egy bankszámlaszámhoz csak egy játékos tartozhat!**

– –

ELÉRHETŐSÉGI ADATOK

Az e-mail cím megadása kötelező!

Nyereményértesítés, online Játékoskártya fiók használata és hatékony ügyintézés.

E-mail cím:*

Mobilszám: +36 – –

Felhívjuk figyelmét, hogy amennyiben Ön a Szerencsejáték Zrt. elektronikus fogadási rendszerében **(bet.szerencsejatek.hu)** rendelkezik online regisztrációval, a jelen űrlapon megadott adatait összevetjük az online regisztrációban megadott adataival. Eltérés esetén a fogadási rendszerben megadott Vezetéknév és Keresztnév frissítésre kerül jelen űrlapon megadottakkal, egyéb adatai változatlanok maradnak.

PROMÓCIÓK, AJÁNLATOK

Értesüljön a szerencsejátékokat és a sportfogadást érintő nyereményjátékainkról, promócióinkról, személyre szóló akcióinkról!

Hozzájárulok, hogy a Szerencsejáték Zrt. ajánlatokkal keressen meg az alábbi elérhetőségeimen:

e-mail: telefon: SMS: értékesítőhelyi játékoskijelző :

ADATKEZELÉSI TÁJÉKOZTATÓ

A Játékoskártya szolgáltatáshoz kapcsolódó adatkezelési tájékoztató elérhető az értékesítőhelyeken, valamint elektronikus formában is megtalálható a Társaság honlapján a https://bet.szerencsejatek.hu/informaciok/adatkezeles cím alatt.

Aláírásommal nyilatkozom, hogy betöltöttem a 18. életévemet, és elfogadom a Szerencsejáték Zrt. által szervezett vagy ügynökként értékesített játékok és fogadások Részvételi Szabályzatát, továbbá kijelentem, hogy a Játékoskártya szolgáltatáshoz kapcsolódó adatkezelési tájékoztató tartalmát megismertem, az abban foglaltakat megértettem.

Dátum* – –

Kártyaigénylő aláírása*

A TERMINÁLKEZELŐ/ÁTVEVŐ TÖLTI KI! *

Aláírásommal megerősítem, hogy a fentiekben megadott adatok megegyeznek a kártyaigénylő által bemutatott személyi okmányain (személyi igazolvány / útlevél / jogosítvány) szereplő adataival.

Átvevő azonosítója:

Üzlet azonosítója:

Átvevő aláírása:

vonalkód matrica helye

1015 Budapest, Csalogány u. 30-32.
Telefon: 06-1-201-6777
Fax: 06-1-214-0269
www.szerencsejatek.hu

Szerencsejátékban 18 éven aluli személyek nem vehetnek részt.
A túlzásba vitt szerencsejáték ártalmas, függőség kialakulásához vezethet.