

ÉRVÉNYES: **2019. ÁPRILIS 29-TŐL**

GYAKORLATI ÚTMUTATÓ

AZ INTERNETES, SMS-ES ÉS ATM-ES
FOGADÁSHOZ

ÖTÖSLOTTÓ | HATOSLOTTÓ | SKANDINÁV LOTTÓ |
LUXOR | KENÓ | PUTTÓ | EUROJACKPOT | JOKER |
TOTÓ | GÓLTOTÓ



SZERENCSEJÁTÉK ZRT.

Tartalomjegyzék

A. INTERNETES JÁTEK- ÉS FOGADÁS.....	3
A regisztráció	3
Miről kell nyilatkozni a regisztráció során?	4
Regisztrációkor megadott adatok módosítása	5
Többszörös regisztráció	5
Inaktív regisztrációk törlése	5
A belső egyenleg	5
Bónusz egyenleg	6
Befizetett egyenleg	6
Nyeremény egyenleg	6
Nagynyeremény nyilvántartás.....	6
A részvételi díj megfizetésének sorrendje.....	7
A belső egyenleg feltöltése	7
Internetes feltöltés bankkártyával	7
A Szerencsejáték Zrt. bankszámlájára történő utalással	7
Mobil vásárlásra felhasználható egyenleg vagy keret terhére történő feltöltés	7
Elektronikus Szerencsekártya feltöltés	8
Internetes feltöltés közvetítő szolgáltató igénybevételével	8
Nyereményfelvétel	8
Kisnyeremények	8
Nagynyeremény	9
A nyeremények jóváírása a belső egyenlegen	10
Nyereményigazolás.....	10
A nyereménykifizetés megtagadása	10
A regisztráció zárolása	11
Az internetes játék	13
Felelős játékszervezési követelmények:	15
Játékba küldés	18
Fogadások lekérdezése.....	19
Nyeremények lekérdezése	20
Bejelentkezés nélkül elérhető információk	20
Egyéb műveletek.....	20
B. A REGISZTRÁCIÓVAL IGÉNYBEVETT SMS-ES FOGADÁSI RENDSZER	21
SMS regisztráció	21
SMS regisztráció interneten keresztül.....	21
Belső egyenleg lekérdezése	21
Játék, fogadás.....	21
SMS-ek formátuma.....	22
Joker játék megadás	26
Gyors tipp	26

Utolsó számok újrafogadása	27
Nyeremények kifizetése.....	27
Információ kérés	28
Az SMS regisztráció törlése.....	28
Hibakezelés.....	28
C. A MOBILTELEFONOS REGISZTRÁCIÓVAL IGÉNYBEVETT SMS-ES FOGADÁSI RENDSZER	29
Egyenleg	29
Fogadás	29
Nyereményfelvétel.....	30
Egyéb szolgáltatások.....	31
D. AZ ATM-ES JÁTÉK.....	32
Az ATM-es játékmód igénybevételének lehetősége.....	32
A regisztráció	32
A nyereményfelvétel	33
Az ATM-es játékmód működése	34
Az ATM-es játékmód terjesztési rendszere	35
E. FOGADÁSI IDŐ.....	35
F. NEM SZABÁLYOZOTT KÉRDÉSEK.....	36

INTERNETES JÁTÉK- ÉS FOGADÁS

A Szerencsejáték Zrt. elektronikus játék és fogadási rendszere (továbbiakban: internetes játék) segítségével – a sorsjegyek és a Tippmix kivételével – Szerencsejáték Zrt. valamennyi játékát és fogadását legalább a terminálos értékesítési móddal megegyező feltételekkel lehet igénybe venni¹.

Az internetes játék a bet.szerencsejatek.hu oldalon érhető el a következő böngészőkön keresztül:

- Internet Explorer 5.0 vagy annál újabb
- Mozilla FireFox 1.5 vagy annál újabb
- Opera 8.51 vagy annál újabb
- Google Chrome.

Szükséges továbbá, hogy a böngészőben a JavaScript használata engedélyezve legyen.

Az internetes játékban történő játékhoz vagy fogadáshoz:

- regisztrálni kell,
- a belső egyenlegre pénzt kell feltölteni.

A regisztráció

A regisztrálás érdekében a bet.szerencsejatek.hu oldalon a *Regisztráció* gombra kell kattintani. Ezt követően megnyílik a regisztráció ablaka, ahol a kért adatokat pontosan kell kitölteni. A regisztráció során elkért személyes adatokat pontosan úgy kell megadni, ahogyan az a személyi igazolványban, útlevélben, vagy személyazonosításra alkalmas vezetői engedélyben, lakcímkártyán szerepel.

Kötelező elfogadni a Részvételi szabályzatot és az Adatvédelmi tájékoztatót, továbbá nyilatkozni, hogy a távszerencsejátékban² a fogadó kizárólag saját nevében kíván részt venni és a regisztrációhoz az adatokat saját nevében szolgáltatja. A megfelelő kitöltést követően a *Tovább* gombra kell kattintani. A regisztráció az email cím hitelesítésével lezárult, a továbbiakban a felhasználónév és a jelszó megadásával lehet belépni a rendszerbe.

Ha a játékos már regisztrált a Szerencsejáték Zrt. Tippmixpro fogadásába (www.tippmixpro.hu), akkor nem kell újra regisztrálnia, hogy fogadhasson az internetes játékban. Korábbi felhasználónevével és jelszavával is be tud lépni az internetes játék oldalán. Első alkalommal viszont ennek a játékosnak is ki kell egészítenie az adatait, ha az internetes játék oldalán kötelezően megadandó adatok nem szerepelnek teljes körűen a Tippmixpro fogadás rendszerében. Ennek a játékosnak is el kell fogadnia továbbá a részvételi szabályzatot és az Adatkezelési tájékoztatót, illetve nyilatkoznia kell, hogy a 18. életévét betöltötte.

¹ Jelen kiadvány nem tartalmazza a Tippmixpro fogadás Gyakorlati útmutatóját.

² A regisztráció során az adatok bekérése és ellenőrzése úgy történik meg, hogy az a távszerencsejátékban való részvételre is alkalmas legyen.

Miről kell nyilatkozni a regisztráció során?

A regisztráció során meg kell adni:

- a fogadó családi nevét és utónevét,
- a fogadó születési családi nevét és utónevét,
- a fogadó nemét,
- a fogadó állampolgárságát,
- a fogadó születési helyét és idejét,
- a fogadó édesanyja születési családi nevét és utónevét,
- azonosító okmány típusát, számát,
- a fogadó magyarországi címét, külföldi fogadó esetén tartózkodási helyét,
- a fogadó magyarországi telefonszámát,
- a fogadó e-mail címét, melyet hitelesíteni szükséges,
- a Magyarországon működő bank bankfiókjában nyitott bankszámlaszámát.

A játékos továbbá a regisztráció során kötelezően egyedi felhasználónevet és jelszót ad meg, melyek segítségével fog tudni belépni az internetes játék oldalra. Ha a regisztrációkor választott felhasználónév foglalt, a rendszer ezt azonnal jelezni fogja. Ekkor új felhasználónevet kell választani. Ugyanazon személyes adatokkal a rendszer csak egy regisztrációt engedélyez.

A regisztráció során a bankszámlaszámnak is egyedinek kell lennie, amely más regisztrációnál nem szerepelhet. Ha a megadott bankszámlaszám már szerepel, a rendszer annak megváltoztatását kéri a regisztrációhoz.

A megadott e-mail címre egy aktiváló linket tartalmazó e-mail fog a regisztrációt követően érkezni. A linkre kattintva az aktiválás megtörténik, amely szükséges feltétele a sikeres regisztrációnak.

Arról is nyilatkoznia kell, hogy 18. életévét betöltötte, a részvételi feltételeket és az adatkezelési tájékoztatót elfogadja.

Nyilatkozni szükséges továbbá arról is, hogy milyen típusú – Sportfogadás, vagy egyéb Szerencsejáték Zrt. játék – marketingtartalmú üzenettel keresheti meg a Szerencsejáték Zrt a játékost. Ez a lehetőség opcionális a játékos számára. Amennyiben a játékos nem nyilatkozik a marketing megkeresésekről, az automatikusan tiltó nyilatkozatnak számít, mely bejelentkezést követően bármikor módosítható.

Szerencsejátékban 18 éven aluli személyek nem vehetnek részt. A Szerencsejáték Zrt. a regisztráció lezárultát megelőzően, a regisztrációkor megadott adatok alapján ellenőrzi, hogy a játékos 18 éven aluli személynek minősül-e és a 18 év alatti személyek regisztrációját visszautasítja.

A valóságnak nem megfelelő adatokról, tényekről nyilatkozó fogadók nyereményre nem jogosultak, regisztrációjuk esetében a Szerencsejáték Zrt. az online bejelentkezést megtagadja (az online bejelentkezés megtagadásának időtartama alatt a fogadó a fogadás lehetőségéből ki van zárva, nem léphet be a rendszerbe).

Regisztrációkor megadott adatok módosítása

A játékos a regisztráció során nyilvántartott adatait javíthatja a bet.szerencsejatek.hu oldalon történő bejelentkezést követően. Nem módosítható a játékos által a játékos felhasználóneve, születési neve, születési helye és ideje, édesanyja neve.

A játékos felhasználóneve, születési neve, születési helye és ideje, édesanyja neve módosítása a Szerencsejáték Zrt. ügyfélszolgálatán keresztül kezdeményezhető, amennyiben az elírás, vagy más hasonló hiba miatt helytelenül került rögzítésre.

A Szerencsejáték Zrt. az adatváltozást és az elírás, vagy más hasonló hiba javítását haladéktalanul, de legfeljebb az adat rendelkezésre állásától számított 24 órán belül átvezeti a nyilvántartáson.

A módosítás érdekében – a bejelentkezést követően – a *Számlám* menüponton belül a *Személyes adatok* oldalon van lehetőség a személyes adatok módosítására, de az Ügyfélszolgálatunk is tud segítséget nyújtani ezen adatok frissítésében a 06-1-201-0580 vagy 06-1-201-0617 telefonszámokon.

Jelszót a bejelentkezést követően a *Számlám* menüponton belül a *Jelszó módosítása* oldalon van lehetőség módosítani.

Többszörös regisztráció

A rendszer minden egyes regisztrációnál leellenőrzi, hogy a megadott adatok szerepelnek-e már az adatbázisban. Amennyiben a felsorolt adatok alapján azonosított játékos már szerepel az adatbázisban, a rendszer nem engedélyezi a regisztrációt.

Többszörös regisztráció esetén a Szerencsejáték Zrt. a játékost zárolja valamennyi érintett játékos és regisztráció vonatkozásában, biztosítva, hogy egy fogadóhoz csak egy regisztráció tartozzon.

Inaktív regisztrációk törlése

Amennyiben egy adott regisztrációval rendelkező játékos 2 éven belül nem küld be érvényes játékot, úgy azt a Szerencsejáték Zrt. lejárt regisztrációnak tekintheti. Ebben az esetben a megadott adatok az aktív regisztrációk közül egységesen törlésre kerülnek, a belső egyenlegen lévő összeg a játékos által korábban megadott bankszámlaszámra átutalásra kerül.

A belső egyenleg

A rendszerben a regisztrációt követően minden regisztrált játékos számára egy egységesen kezelendő belső egyenleg jön létre, amelyet a játékos csak a Szerencsejáték Zrt. által szervezett szerencsejátékokra használhat fel.

A belső egyenleg rész-egyenlegei a következők:

Bónusz egyenleg
Befizetett egyenleg
Nyeremény egyenleg
Nagynyeremény nyilvántartás

Bónusz egyenleg

A játékszervező által jóváírt különböző összegek a Szerencsejáték Zrt. által meghirdetett bónusz akciókhoz kapcsolódóan a részvételi feltételeknek megfelelő játékosok bónusz egyenlegén íródnak jóvá.

Az egyenlegre összeget a játékos nem, csak és kizárólag a Szerencsejáték Zrt. írhat jóvá.

A játékos az egyenleghez rendelt összeget csak és kizárólag a kiírt feltételekben meghatározottak szerint a részvételi díj megfizetésére fordíthatja. A Bónusz egyenleghez rendelt összeget felvenni, pénzre váltani, vagy a többi rész-egyenleghez jóváírni semmilyen módon nem lehet.

Befizetett egyenleg

A játékos által befizetett pénzüsszegek automatikusan ezen a részegyenlegen kerülnek jóváírásra. A Szerencsejáték Zrt. a befizetett egyenlegen található összegeket más bevételeitől elkülönítetten kezeli és azok vonatkozásában rendelkezési joggal nem bír. A Szerencsejáték Zrt. ugyanakkor zárolhatja a játékosok belső egyenlegét.

A játékos saját kívánságának megfelelően, a belső egyenleg feltöltésével a kívánt összeget a Befizetett egyenleghez rendelheti.

A befizetett egyenlegen tárolt forintösszegek felső határa 1 000 000 Ft (azaz egymillió forint). Ha a befizetett egyenleg valamely befizetés által átlépné az 1 000 000 Ft-os határt, akkor a befizetést a rendszer visszautasítja és ezt az összeget visszautalja oda, ahonnan az befizetésre került.

A játékos az egyenleghez rendelt összeget csak és kizárólag a részvételi díj kifizetésére fordíthatja.

Nyeremény egyenleg

A nyereményjogosultság megállapítása után a játékos kisnyereményei automatikusan ezen a rész-egyenlegen kerülnek jóváírásra. A játékos az egyenleghez rendelt összeget a részvételi díj kifizetésére fordíthatja, illetve saját kívánsága szerint kezdeményezheti a nyereményegyenleghez rendelt összeg – vagy annak egy részének – kifizetését.

Nagynyeremény nyilvántartás

A játékos nagynyereményei nem íródnak jóvá a belső egyenlegen, a rendszer a játékos csak a nyeremény elérésének tényéről tájékoztatja. A játékos

nagynyerményéhez kizárólag nyerményigénylési folyamat útján juthat hozzá, melynek során igazolnia kell személyazonosságát.

A Szerencsejáték Zrt. a részvételi szabályzatokban fenntartotta a jogot – az SZF részére történő bejelentés és a játékosok számára való meghirdetés mellett – a nagynyermény kifizetési eljárás szabályainak megváltoztatására. Az új szabályok bevezetésekor a gyakorlati útmutató vonatkozó részei is megfelelően módosulni fognak.

A részvételi díj megfizetésének sorrendje

A játékok részvételi díjának és a fogadások tétjének megfizetése során a belső egyenleg rész-egyenlegein jóváírt összegek automatikusan a következő sorrendben kerülnek felhasználásra:

- Bónusz egyenlegen jóváírt összeg
- Befizetett egyenlegen jóváírt összeg
- Nyermény egyenlegen jóváírt összeg

Amennyiben a három rész-egyenlegen jóváírt forintösszegek együttesen sem fedezik a részvételi díjat, akkor a játékot a rendszer visszautasítja, és erről tájékoztatja a játékost

A belső egyenleg feltöltése

A belső egyenleg feltöltésére az alábbi feltöltési módok állnak a játékos rendelkezésére. Az SzZrt. valamennyi feltöltési mód esetén korlátozhatja a feltöltésre kerülő összeget. A játékos az egyes feltöltési módokra vonatkozó korlátokról a weboldala történő bejelentkezés után a Befizetés fülön talál tájékoztatót.

Internetes feltöltés bankkártyával

A regisztrált játékos bejelentkezett állapotban interneten keresztül is feltöltheti egyenlegét. A feltölteni kívánt összeg megadását követően a bankkártya elfogadó weboldalán kell megadnia a tranzakcióhoz szükséges, a bankkártyához kötődő adatokat.

A Szerencsejáték Zrt. bankszámlájára történő utalással

A regisztrált játékos a Szerencsejáték Zrt. által megadott bankszámlaszámra minimális feltöltési összeghatár nélkül utalhatja át a feltölteni kívánt összeget. A közlemény rovatban fel kell tüntetni az „e-lottozo” szót és a játékos beazonosításához szükséges számozósítóját.

Mobil vásárlásra felhasználható egyenleg vagy keret terhére történő feltöltés

A belső egyenleg feltölthető a Szerencsejáték Zrt. által elfogadott mobilszolgáltatóval kötött szerződésnek megfelelően. Az egyenleg feltöltése SMS küldésével lehetséges. Az összeg azonnal jóváírásra kerül a játékos belső egyenlegén és levonásra kerül mobil vásárlásra felhasználható egyenlegéből vagy keretéből. Az így történő feltöltéshez használt mobiltelefonszám ugyanahhoz a

regisztrációhoz kapcsolódóan naptári hónaponként legfeljebb 3 alkalommal változtatható meg.

Elektronikus Szerencsekártya feltöltés

A játékosok belső egyenlegüket terminálon keresztül – elektronikus Szerencsekártya feltöltés – a Játékoskártyán, illetve a honlapról kinyomtatható Ügyfélkártyán található vonalkód, vagy a 10 jegyű egyedi számozósító segítségével is feltölthetik. Az egyenleget a terminálkezelő tölti fel. A játékosok a belső egyenlegük feltöltéséhez szükséges számozósítójukat és annak vonalkódját – Ügyfélkártya – az interneten az „Online fogadás” oldalra történő belépés után a Befizetés/Ügyfélkártya címszó alatt találják meg nyomtatható formában, vagy a számozósítót a „Személyes adatok” menüpont alatt tekinthetik meg „Azonosító” néven. Ezen kívül a Szerencsejáték Zrt. telefonos Ügyfélszolgálatja is felvilágosítást tud adni az ügyfél számozósítójáról.

Terminálon keresztül történő elektronikus Szerencsekártya feltöltés keretében a következő feltölthető összegek közül választhat a játékos: 3.000 Ft, 5.000 Ft, 10.000 Ft, 15.000 Ft, 25.000 Ft, 50.000 Ft, 90.000 Ft.

Internetes feltöltés közvetítő szolgáltató igénybevételével

A regisztrált játékos közvetítő szolgáltató (pl. PayPal) igénybevételével interneten keresztül is feltöltheti belső egyenlegét. A feltölteni kívánt összeg megadását követően a közvetítő szolgáltató weboldalán kell megadnia a tranzakcióhoz szükséges adatokat.

A Szerencsejáték Zrt. jelenleg a PayPal közvetítő szolgáltató igénybevételét kínálja fel. Amennyiben ez megváltozik, úgy azt a Szerencsejáték Zrt. az SZF részére a változást 10 nappal megelőzően a közvetítő szolgáltató megnevezésével bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

Nyereményfelvétel

A Szerencsejáték Zrt. nyereményt csak forint alapú, Magyarországon működő bank bankfiókjában nyitott bankszámlára utal.

Kisnyeremények

A játékos kisnyereményei a játékos Nyeremény egyenlegén automatikusan jóváírásra kerülnek, ezt követően kifizetett nyereménynek számítanak. A nyereményekhez a teljes regisztrációval rendelkező játékosok a regisztrációkor megadott vagy később módosított bankszámlaszámra történő utalással juthatnak hozzá. A nyeremény felvételét, azaz belső egyenlegről a játékos bankszámlaszámára történő átutalását minden esetben a játékos kezdeményezi, melynek minimális értéke 500 Ft.

A Szerencsejáték Zrt. fenntartja magának a jogot, hogy az átutalást a játékos személyazonosságának – személyi igazolvánnyal, útlevéllel vagy személyazonosításra alkalmas vezetői engedéllyel és a bankszámlaszerződés vagy

bankszámlakivonat másolatának bekérésével történő – igazolását követően teljesítse különösen, ha gyanú merül fel az alábbi visszaélések valamelyikére:

- tudatosan hamis vagy valótlan adatokkal történő regisztráció,
- ugyanaz a személy többszörös regisztrációval rendelkezik,
- a játékos elhalálozott és az erről szóló igazoló halotti anyakönyvi kivonatot eljuttatták a Szerencsejáték Zrt.-nek,
- 18. életévét be nem töltött személy regisztrált és a nyeremény elérésekor sem töltötte be a 18. életévét,
- visszaélés az elektronikus játék és fogadási rendszer belső egyenlegére történő feltöltés során (pl. illetéktelenül megszerzett bankkártya adatokkal),
- pénzmosás gyanújának felmerülése,
- a játékos felhasználónevének és jelszavának jogosulatlan használatával történő visszaélés,
- a Szerencsejáték Zrt. játék és fogadási rendszerében történt az átutalást kezdeményező játékos által elkövetett visszaélés esetén,
- a játék tisztaságának az átutalást kezdeményező játékos általi veszélyeztetése.

A személyazonosság igazolásához kért iratokat a játékos az alábbi módokon juttathatja el a Szerencsejáték Zrt. részére:

- a Szerencsejáték Zrt. által üzemeltetett lottózók valamelyikében a lottózó által biztosított (a küldemény sértetlensége, bontatlansága érdekében) biztonsági borítékban leadja a dokumentumok másolatát, ahonnan azok a Lottózói Ügyrendnek megfelelően kerülnek továbbküldésre,
- a Szerencsejáték Zrt. elektronikus hírközlő eszközének igénybevételével,
- a 1015 Budapest, Csalogány utca 30-32. címre postai úton küldi meg a dokumentumok másolatát.

A Szerencsejáték Zrt. az így beérkezett dokumentumokat a személyazonosság igazolásáig, de legfeljebb a beérkezéstől számított 30 napig tárolja, illetve kezeli, ezt követően véglegesen és ténylegesen megsemmisíti, illetve törli. A dokumentumok tárolása, illetve kezelése meghosszabbodik, amennyiben azokkal kapcsolatban visszaélés gyanúja merül fel (pl. hamis vagy hamisított dokumentum). Ilyen esetben a Szerencsejáték Zrt. bűncselekmény gyanújára alapozva – a dokumentumok beérkezésétől számított 30 napon belül – az illetékes nyomozó hatóságnál eljárást kezdeményez és a dokumentumokkal kapcsolatban a jogerős hatósági döntésnek megfelelően jár el.

Nagynyeremény

Nagynyeremény elérésekor az internetes játék rendszer a játékost tájékoztatja.

Nagynyeremény elérésekor a játékosnak meg kell adnia egy szabadon választott, 6 számjegyből álló ún. nagynyeremény-kódot. A kódot a nagynyeremény igénylésekor a nyereményigénylési lapra fel kell vezetni, ennek hiányában a nyeremény kifizetést a Szerencsejáték Zrt. megtagadja.

A nagynyeremények írásban benyújtott nyereményigénnyelssel vehetők fel, és minden esetben átutalással kerülnek kifizetésre. Készpénzben történő nyereményfelvételre nincs lehetőség.

A Szerencsejáték Zrt. a részvételi szabályzatokban fenntartotta a jogot – az SZF részére történő bejelentés és a játékosok számára való meghirdetés mellett – a nagynyeremény kifizetési eljárás szabályainak megváltoztatására. Az új szabályok bevezetésekor a gyakorlati útmutató vonatkozó részei is megfelelően megváltoznak.

A nyeremények jóváírása a belső egyenlegen

Az internetes játékban elért, belső egyenlegen jóváírt nyeremények kifizetettnek minősülnek. A játékszervező azonban fenntartja a jogot, hogy technikai vagy más egyértelmű hiba miatti jogosulatlan nyertesnek jóváírással történő nyereménykifizetés esetén a jogosulatlan nyereményösszeget törölheti a játékos nyereményegyenlegéről. A törlés lehetősége a technikai vagy más egyértelmű hiba következményeinek elhárításáig áll fenn.

Nyereményigazolás

A nyertes kérésére a Szerencsejáték Zrt. a 2 millió forintot meghaladó nyereményről annak jogcímét és forintértékét tanúsító igazolást ad ki. Az igazolás tartalmazza a Szerencsejáték Zrt. azonosító és a játékos személyes adatait, a nyertes és a nyeremény átvételének helyét és időpontját, a Szerencsejáték Zrt. által a nyereményből levont személyi jövedelemadó összegét. A nyereményigazolás egy átvételi igazolással vagy elektronikus sorsjeggyel egy sorsoláson elért, a játékos részére ténylegesen kifizetett nettó nyeremény alapján kerül kiállításra. Az egyes átvételi igazolásokkal vagy elektronikus sorsjegyekkel elért nyereményeket összevonni egy nyereményigazolásban nem lehet. A 2 millió forintot meg nem haladó nyeremények esetében a nyertes átvételi igazolás, amelyre a nyeremény kifizetés ténye rávezetésre került, továbbá a nyertes átvételi igazolás bevonása esetén a nyereményigénylési lap játékosnál maradó példánya is igazolja a nyeremény kifizetésének tényét. A nyereményről utólagos tájékoztatás csak az arra jogosult hivatalos szerv megkeresésére adható.

A nyereménykifizetés megtagadása

Az a játékos, aki nem felel meg a regisztráció feltételeinek (azaz a fogadás megtagadása nem töltötte be 18. életévét, illetőleg nem rendelkezik magyarországi bankban vezetett forint alapú bankszámlával és magyarországi tartózkodási hellyel), nyereményre nem jogosult, így amennyiben ez a tény a nyeremény-kifizetés vagy a belső egyenlegről történő átutalás során a Szerencsejáték Zrt. tudomására jut, a játékszervező a nyeremény kifizetését, átutalását megtagadja. Az a játékos, aki a regisztrációja, vagy adatainak módosítása során szándékosan valótlan adatokat adott meg, így valós adatai nem egyeznek meg a rendszerben tárolt (a regisztráció során megadott vagy később módosított) adataival, illetve bizonyítottan visszaélést követett el, nyereményre

nem jogosult. Így amennyiben ez a tény a nyeremény-kifizetés vagy a belső egyenlegről történő átutalás során a Szerencsejáték Zrt. tudomására jut, a játékszervező a nyeremény kifizetését, átutalását megtagadja.

A regisztráció zárolása

A Szerencsejáték Zrt. az elektronikus játék és fogadási rendszerben történő játék esetén regisztrációnak tekinti a teljes regisztrációt, a mobiltelefonos regisztrációt és az ATM-es regisztrációt is. Ennek megfelelően zárolható a regisztráció internetes, SMS-es és ATM-es játék és fogadási módban is. A zárolt regisztráció pénzügyi elszámolása internetes, SMS-es és ATM-es játék és fogadási módban azonos módon történik attól függetlenül, hogy a fogadási módnak megfelelően a belső egyenlegen vagy egy technikai számlán található az elszámolás tárgyát képező összeg.

A Szerencsejáték Zrt. fenntartja magának a jogot, hogy bármelyik játékos/fogadó regisztrációját zárolhassa, vagy a be- illetve kifizetési módok bármelyikét, vagy mindegyikét letiltsa. A zárolás időtartama alatt a játékos a fogadás lehetőségéből ki van zárva, nem léphet be az internetes játék rendszerbe. A be- illetve kifizetési módok letiltása esetén az adott be- illetve kifizetési csatorna segítségével tranzakció nem hajtható végre.

A zárolást a Szerencsejáték Zrt. csak kivételesen alkalmazza, különösen akkor, ha alapos gyanú merül fel a következőkre:

- bizonyíthatóan tudatosan hamis vagy valótlan adatokkal történt a regisztráció,
- ugyanaz a személy többszörös regisztrációval rendelkezik,
- 18. életévét be nem töltött személy regisztrált,
- visszaélés történt az elektronikus játék és fogadási rendszer belső egyenlegére történő feltöltés, illetve a részvételi díj / tét megfizetése során (pl. illetéktelenül megszerzett bankkártya adatokkal),
- pénzmosás gyanúja,
- a játékos felhasználónevének és jelszavának jogosulatlan használatával történő visszaélés,
- a Szerencsejáték Zrt. rendszerében történt visszaélés, a szóban forgó regisztrációhoz kapcsolódóan,
- a játék tisztaságának veszélyeztetése.

A regisztráció zárolásáról, és a játékos jogairól és kötelezettségeiről a Szerencsejáték Zrt. írásban tájékoztatja a játékost. A Szerencsejáték Zrt. a zárolástól számított 180 napon belül - mely időszak alatt információt gyűjt az alapos gyanú alátámasztása érdekében - döntést hoz arról, hogy a zárolást feloldja, vagy azt véglegesen fenntartja. A Szerencsejáték Zrt. az információgyűjtés során – a visszaélés jellegétől függően – különösen pénzintézeteket, pénzügyi vagy telekommunikációs szolgáltatókat, hatóságokat és a játékost keresi meg. A Szerencsejáték Zrt. fenntartja magának a jogot, hogy a zárolással összefüggésben bármikor megkeresse az illetékes nyomozóhatóságot.

Amennyiben bűncselekmény alapos gyanúja miatt az illetékes nyomozó hatóságnál eljárás indult, a zárolás – 180 napon túl is – a hatósági eljárás jogerős befejeződéséig fenntartható.

A zárolás megszüntetését követően a játékos a regisztrációja által szerzett játékjogát rendeltetésszerűen tovább használhatja (pl. az elektronikus játék és fogadási rendszerbe beléphet). Amennyiben a zárolás megszüntetésre kerül, a játékos a zárolás időtartama alatt a belső egyenlegére, technikai számlájára átvezetett jóváírásokhoz (pl.: nyeremény) a zárolás feloldását követően szabadon hozzáférhet.

A regisztráció Szerencsejáték Zrt. által kezdeményezett végleges zárolásáról és annak indokáról a Szerencsejáték Zrt. a játékost a regisztrált adatai között nyilvántartott e-mail címen tájékoztatja. Amennyiben alapos gyanú merül fel arra, hogy egy olyan játékos kíván ismételten regisztrálni az elektronikus játék és fogadási rendszerbe, akinek a regisztrációja már korábban ezen a módon végleges zárolásra került, a Szerencsejáték Zrt. a regisztrációt visszautasíthatja.

A regisztráció végleges bezárásával összefüggésben a játékos vagy harmadik személy számára a játékos regisztrációjához kapcsolódó belső egyenlegről, technikai számláról pénz (pl. részvételi díj vagy nyeremény) visszafizetése válhat szükségessé. Ilyen esetben a Szerencsejáték Zrt. fenntartja magának a jogot, hogy:

- a belső egyenlegről, technikai számláról történő kifizetést a játékos felé az eljáró nyomozó hatóság vagy bíróság megkeresése alapján részben vagy egészben megtagadja,
- a belső egyenlegről, technikai számláról történő kifizetést pénzügyi intézmény/harmadik fél hivatalos, jogalapot alátámasztó megkeresése alapján a pénzügyi intézmény/pénzügyi szolgáltató/harmadik fél részére teljesítsen, illetve ez alapján a belső egyenlegről, technikai számláról történő kifizetést a játékos vagy más érdekelt személy felé részben vagy egészben megtagadja,
- amennyiben a véglegesen zárolt regisztrációval kapcsolatos visszaélés ténye megalapozottnak bizonyul, a belső egyenlegen, technikai számlán szereplő összeg visszafizetését a Szerencsejáték Zrt. teljes egészében megtagadhatja a regisztráció birtokos játékos felé.

Amennyiben a regisztráció véglegesen zárolásra kerül és a játékos belső egyenlegén, technikai számláján a fentiek alapján is marad pénz, azzal az alábbiak szerint kell elszámolni:

- a befizetett egyenlegen szereplő összeget a Szerencsejáték Zrt. karitatív jelleggel, közvetlen támogatás céljára használja fel, a felhasznált összeg nagyságáról és módjáról a Szerencsejáték Zrt. évente jelentést tesz közzé,
- a nyereményegyenlegen, technikai számlán szereplő összeget a Szerencsejáték Zrt. a regisztráció végleges zárolását követő hónap 20. napjáig játékadó címén bevallja és a központi költségvetésbe befizeti.

Az internetes játék

SZERENCSEJÁTÉK ZRT.
ÁRÓ
ÜZLETINK
SEGÍTSÉG

REGISZTRÁCIÓ
BEJELENKEZÉS

ÖTÖSLÓTÓ
HATOSLÓTÓ
SKANDINÁV LÓTÓ
KENŐ
PUTTÓ
EURLACKPOT
SORSJEGY
TIPPJÁRÓ
TIPPJEGY
TÖRZS TAGJAI

ÖTÖS
9%
LÓTÓ

Várható főnyeremény:
780 millió Ft

Az október 7-én kiadott nyertes számok

8 38 62 69 70

MEGNÉZEM A NYEREMÉNYJEGYÉKET

Következő sorsolás
OLNA TV szombat 18.30

05 04 27
NAP ÓRA PERC

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
31 32 33 34 35 36 37 38 39 40
41 42 43 44 45 46 47 48 49 50
51 52 53 54 55 56 57 58 59 60
61 62 63 64 65 66 67 68 69 70
71 72 73 74 75 76 77 78 79 80
81 82 83 84 85 86 87 88 89 90

GYORSTIPP

Még 5 szám hiányzik

RÉSZLETES JÁTÉK ÉS INFORMÁCIÓK

JÁTSZ OKOSLÓTÓVAL,
REGISZTRÁL A SZELVÉNYED,
ÉS NYERJ!

A nyereményjáték időtartama: 2017. 09.18 - 2017. 12.10.

FÖNYEREMÉNY:
1 000 000 Ft

SZELVÉNYSZÁM FELTÖLTÉSE

JELENTKEZZ SZÁMHÚZÓNAK

Pályázz ÖtösLottó, HatosLottó, vagy Skandináv lottó számhúzóknak, és nyerj a sorsolási műsorban!

MEGNÉZEM A RÉSZLETEKET

LÓTÓZÓ KERESŐ

Keresőnkkel megtalálhatod a hozzád legközelebb eső lottózót.

Település, cím, üzlet keresése

KERESÉS

Megnézem a teljes térképet

EGYSZERÜBB, MINT A KIRAKÓ

Az első időtartama: 2017. október 3-29

FÖNYEREMÉNY:
10.000.000 FT

RÉSZLETEK

KUTYA BAJA, CSAK LÓTÓLÁZBAN ÉG

FÖNYEREMÉNY: 25 000 000 FT

RÉSZLETEK

extratöltet

2017. JÚNIUS 3. ÉS SZEPTEMBER 25. KÖZÖTT

Egy sorsjegy, mellyel újratöltheted a szerencsedet

NYEREMÉNYJEGYÉK

Lovagold meg a milliókat!

tuti Kincsem+

RÉSZLETEK

13

Az internetes játék- és fogadási rendszerbe történő bejelentkezés nélkül is elérhetők a következő információk és használhatóak az alábbi funkciók:

- a szelvény kitöltése (a bejelentkezés a játékba küldéshez szükséges)
- a statisztikák és az eredmények
- szabályzatok, útmutatók
- pályázat nyújtható be a különsorsolós akciókra
- hírek

A sikeres belépést követően a csak belépés esetén működő funkciók is megjelennek. Sikeres belépéskor a képernyőn megjelenik, hogy mekkora összeg van a játékos/fogadó belső egyenlegén és egy számláló megjeleníti az oldalon eltöltött időt is.

A belépést követően a felhasználói felületen megtalálható további menüpontok, információk a következők:

- rendelkezni lehet a belső egyenlegen található összeg felett, befizetés és kifizetés kezdeményezhető
- a segédszelvényen jelölt alapjátékok megjátszhatóak
- a felelős játékszervezés beállításainak megfelelő korlátozásokra hívja fel az oldal a játékos/fogadó figyelmét, amennyiben azokat a játékos/fogadó túllépné
- pályázat nyújtható be különsorsolós akciókra

SKANDINÁV LOTTO

Várható főnyeremény:
140 millió Ft

Az október 4-én kiadott nyertes számok:

13 15 16 19 21 23 28
1 2 8 13 18 26 33

MEGNEZEM A NYEREMÉNYKÉZELÉST →

Következő sorsolás:
OKTÓBER 4. szombat 20:28

02 06 16
HUP OKL PÉC

Még 7 szám hiányzik

RÉSZLETES JÁTÉK ÉS INFORMÁCIÓK →

**JÁTSSZ OKOSLOTTOVAL,
REGISZTRÁLD A SZELVÉNYED,
ÉS NYERJ!**

A nyereményjáték időtartama: 2017. 09.18 - 2017. 12.10.

**FŐNYEREMÉNY:
1 000 000 Ft**

SZELVÉNYSZÁM FELTÖLTÉSE

Felelős játékszervezési követelmények:

A felelős játékszervezési követelmények között szerepel a játékosok önkizárásának/figyelmeztetésének/önkorlátozásának beállíthatósága az internetes játékban. A felelős játékszervezéssel kapcsolatos funkciók a *Felelős játékszervezés* menüpontból érhetőek el.

Önkizárás:

A játékosnak saját döntése alapján lehetősége van önmagát kizárnia a rendszerből. A Szerencsejáték Zrt. az önkizárást külön (elektronikus) megállapodás és jogkizáró nyilatkozat elfogadtatását követően biztosítja.

Amennyiben a játékos az önkizárás mellett dönt, akkor a korlátozás időtartama alatt minden olyan értékesítési csatornán történő játék és fogadási lehetőségből kizárja magát, amelyekre az önkizáráshoz szükséges azonosításának alapját képező regisztrációja lehetőséget biztosít.

Önkizárás esetén a regisztráció nem törlődik, a játék és egyenlegfeltöltési lehetőségeken kívül az elektronikus játék és fogadási rendszer többi funkciója elérhető a játékos számára, de az önkizárt játékos részére játékra/fogadásra ösztönző üzeneteket a Szerencsejáték Zrt. nem küld (a direkt marketing tevékenység felfüggesztésre kerül). A Játékoskártya online igénylésének bevezetését követően a Játékoskártya online igénylése sem lesz lehetséges az önkizárás hatálya alatt álló játékos számára.

A játékos a következő felsorolt módokon kizárhatja magát a rendszerből úgy, hogy a kizárás maximális időtartama legfeljebb 99 év lehet:

- az önkizárás beállításának időpontjától (nap, óra, perc) kezdődő megadott számú napra, vagy hétre, vagy hónapra,
- megadott időponttól megadott időpontig (évre, napra, órára, percre)

A 180 napnál rövidebb érvényességű önkizárás feloldásának nincs helye. Legalább 180 napos érvényességű nyilatkozat esetén az önkizárás feloldására kizárólag a Szerencsejáték Zrt. Ügyfélszolgálatához a játékos által postai úton vagy e-mailben megküldött a játékos beazonosítása (a játékos felhasználóneve vagy email címe, neve, születési helye és ideje, anyja neve megadása) mellett írásbeli kérésre, legkorábban a kizárás kezdő időpontjától számított 180 nap elteltével kerülhet sor. A határozott idő elteltét követően az önkizárás lejár, a lejárat utáni első munkanapon a Szerencsejáték Zrt. az önkizárást a játékos kérése hiányában is feloldja.

Belső egyenleggel rendelkező játékos a korlátozás időtartama alatt a belső egyenlegét sem töltheti fel. Önkizárást követően a játékos a belső egyenlege nyereményegyenlegében levő összeg felvételét változatlan feltételekkel kezdeményezheti.

A játékos az önkizárás időtartama alatt a belső egyenleg befizetett egyenlegében maradt összeg átutalással történő kifizetését kérheti, amennyiben az önkizárás időtartama a 3 hónapos időtartamot eléri és a kifizetni kért összeg legalább 200,-

Ft. A kifizetést írásban (postai úton vagy e-mailben) lehet igényelni a Szerencsejáték Zrt. Ügyfélszolgálatán.

Ebben az esetben a belső egyenleg befizetett egyenlegében maradt összeg átutalásakor feltüntetésre kerül, hogy a „Befizetett összeg visszautalása” történt, nem nyeremény-kifizetés.

Önkorlátozások (limitek beállítása):

A Szerencsejáték Zrt. elektronikus játék és fogadási módjaiban és az értékesítőhelyeken játékoskártyával megtett játékokra és fogadásokra közös limit lesz érvényes.

A játékos a következő beállítási lehetőségekkel élhet:

- adott játék/fogadás napi, heti és havi költségi limit beállítása,
- napi, heti és havi belső egyenleg feltöltési limit beállítása,
- Puttó napi, heti és havi veszteség limit beállítása.

A napi limit a beállítás napjára és az azt követő ciklikusan ismétlődő 24 órára, a heti limit a beállítás napjára és az azt követő ciklikusan ismétlődő 7 napra, a havi limit a beállítás napjára és az azt követő ciklikusan ismétlődő 30 napra vonatkozik, és ezen időszakokra korlátozza az elkölthető maximális összeget.

A napi limit a beállítást vagy módosítást követő 24 óra elteltével, a heti limit 7 nap elteltével, a havi limit pedig 30 nap elteltével enyhíthető vagy törölhető. A limitek szigorítása időbeli korlát nélkül elvégezhető.

A játékost az általa beállított idő eltelte után, illetve az általa beállított összeg elköltését követően a rendszer figyelmezteti.

Játékba küldés

Alapjátékot megjelölni (szelvényt kitölteni) az oldalra való belépés nélkül is lehetséges, a játékba küldéshez viszont elengedhetetlen a belépés az oldalra.

Az egyes játékok, fogadások a felső sorban érhetőek el. Amennyiben a játékos a Tippmixpro fogadást választja, átirányításra kerül a www.tippmixpro.hu oldalra.

Az egyes játékokra, fogadásokra (pl. az Ötöslottóra) kattintva megjelenik az adott játék, fogadás aloldala, középpontban az adott játékhoz, fogadáshoz tartozó szelvény játékmegjével vagy tipposzlopával (mindig csak egy játékmegjő vagy tipposzlop van megnyitva, de a játék szabályainak megfelelően további játékmegjők vagy tipposzlopok is megnyithatóak). Itt lehet kiválasztani továbbá azt is, hogy a játékot normál vagy kombinációs módon szeretné a játékos folytatni. A játékmegjőt, játékmegjőket (tipposzlopot, tipposzlopokat) az adott játék, fogadás szabályainak megfelelően ki kell tölteni. A játékos – amennyiben a rendszer a játékszabályoknak megfelelően azt felkínálja – választhat, hogy hány sorsolásra küldi játékba a szelvényt, illetve hogy szeretne-e Joker játékot is játszani. Amennyibe a játékos befejezte a szelvény kitöltését, a *Kosárba* gombra kell kattintania. A kosárba több szelvényt, illetve több játék, fogadás szelvényét is be lehet helyezni. A kosárba történő elhelyezéssel a szelvény még nincs játékba küldve. Ehhez a játékosnak a *Fizetés* gombra kell kattintania. A rendszer a *Fogadását rögzítettük* üzenettel és egyúttal az alapjátékok árának a belső egyenlegről történő levonásával tájékoztatja a játékost, hogy a kosárban található szelvények játékba küldése megtörtént.

Online fogadás

Kedvenc szelvényeim

Fogadási naplóm

Korábbi sorsolások

Játékleírás

Számstatistika

Csak 18 éven felülieknek!
alacsony kockázatú játék

Jelentkezz számhúzóknak!

Joker sorsolások

Szabályzatok

Fogadási útmutató

5 ÖTÖS LOTTO
600 millió Ft
várható főnyeremény

5 ÖTÖS LOTTO
140 millió Ft
várható főnyeremény

KENO
1 milliárd Ft
maximális nyeremény

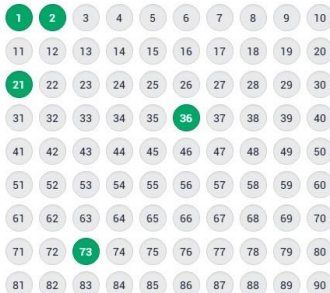
JOKER
20 millió Ft
várható főnyeremény

NORMÁL JÁTÉK

KOMBINÁCIÓS JÁTÉK

1. mező 1, 2, 21, 36, 73

TÖRLÉS GYORSTIPP



2. mező Kattints ide a mező kitöltéséhez

3. mező

4. mező

5. mező

6. mező

Még 3 gépi mező hozzáadása

+ HOZZÁAD

JÁTÉK TÍPUSA

EGYHETES ÖTHETES

JOKER

Szeretnék Jokert is játszani

KITÖLTÖTT MEZŐK 1 db

ÁR ÖSSZESEN 250 Ft

KOSÁRBA

GYORSFOGADÁS

90 szám 18 mezőn

Gyors szelvénykitöltés

Kedvenc szelvények

Fogadások lekérdezése

A játékosnak/fogadónak a *Napló* segítségével lehetősége van a korábban érvényesen megjátszott játékaiknak, fogadásainak lekérdezésére. A lekérdezés az egyenlegváltózást eredményező tevékenységekhez kapcsolódik, így megjeleníthetőek:

- adott időszak vonatkozásában (ma, tegnap óta, utolsó 7 nap, utolsó 40 nap vagy adott időszakban) és
- az egyenlegváltás típusa vonatkozásában (minden egyenlegváltás, feltöltés, nyeremény, fogadás, kifizetés).

Nyeremények lekérdezése

A nyeremények a hivatalos eredmény-megállapítást követően azonnal jóváírásra kerülnek a játékos belső egyenlegén és ezt követően kifizetett nyereménynek minősülnek.

Ha a játékos/fogadó belépést követően a *Napló* menüponton belül a *Típus* legördülő menüben kiválasztja a *Nyeremény* lekérdezését és beállítja a lekérdezni kívánt időszakot, akkor ott megtekintheti a nyertes játékokat, fogadásokat, illetve a nyeremény összegét is.

Bejelentkezés nélkül elérhető információk

Az internetes játékba történő bejelentkezés nélkül a rendszer használatával kapcsolatos információk érhetők el, valamint a játékokról és fogadásokról, és a Szerencsejáték Zrt. elérhetőségeiről is itt kaphat tájékoztatást minden érdeklődő.

Bejelentkezés nélkül ki lehet tölteni a szelvényeket, de azok játékba küldése csak bejelentkezést követően lehetséges.

A rendszer használatával kapcsolatos információk

A főmenüből elérhetők a rendszer használatával kapcsolatos információk. Ezek az információk a főoldaltól megnyitható a „Részvételi Szabályzat” menüpontban és a „Útmutató a fogadásokhoz” (Gyakorlati Útmutatót tartalmazó) menüpontban található meg.

A játékokhoz, fogadásokhoz kapcsolódó információk

A főmenüből elérhetőek az egyes játékokhoz, fogadásokhoz kapcsolódó információk, és az eredmények is.

Egyéb műveletek

A regisztráció letiltása

A játékosnak/fogadónak lehetősége van a regisztrációja letiltására a Önkorlátozás menü Letiltás pontjának vagy telefonos Ügyfélszolgálat segítségével. Ezt követően nincs lehetőség belépni a rendszerbe, de amennyiben van függőben lévő fogadása, amely nyertes lesz, az így elért nyeremény a továbbiakban is jóváírásra kerül a belső egyenlegben. A regisztrációhoz való hozzáférés önkorlátozás beállításával részlegesen korlátozható.

Jelszó módosítása

Az internetes játék rendszerben a játékosnak/fogadónak lehetősége van jelszavának megváltoztatására. A gépelési hibák elkerüléséhez az új jelszavát két független mezőben „vakon”, azaz helyettesítő karakterek megjelenése mellett kell begépelni és meg kell adnia a játékosnak a régi jelszavát is.

A rendszer csak akkor fogadja el az új jelszót, ha a két függetlenül kitöltött mező tartalma egyforma és a régi jelszó is megegyezik a belépéskor használttal, különben hibaüzenetet ad. A jelszó módosításához előzetes bejelentkezés szükséges.

Az új jelszónak legalább 4, legfeljebb 25 karakter hosszúságúnak kell lennie.

Amennyiben a játékos elfelejtene jelszavát, akkor a főoldalon, annak felső részében az *Elfelejtett jelszó* linkre kattintva lehet új jelszót kérni.

Pályázás

Pályázatok benyújtására a főoldalon illetve az egyes játékok, fogadások oldalán van lehetőség. A *Pályázat* oldalon a pályázat során felhasználni kívánt átvételi igazolás azonosító számát és a pályázó személyes adatait kell megadni. Pályázatot nem zárólag csak a regisztrált játékos nyújthat be, az más nevében is megtehető.

A REGISZTRÁCIÓVAL IGÉNYBEVETT SMS-ES FOGADÁSI RENDSZER

SMS-en keresztül fogadás lehetőségét bármelyik mobil szolgáltató előfizetője igénybe veheti az előzetesen megadott normál díjas telefonszámra küldött SMS segítségével. A játékok és fogadások ellenértékét a rendszer SMS-es játék és fogadás esetén a belső egyenlegből vonja le.

SMS regisztráció

A játékokban való részvételhez regisztráció szükséges, melynek során megadásra kerül az SMS fogadásra használni kívánt SIM-kártya telefonszáma.

SMS regisztráció interneten keresztül

Az internetes fogadási rendszeren keresztül történő regisztráció során a játékosnak/fogadónak lehetősége van megadni azt a mobiltelefonszámot, amelyről az SMS-es fogadási rendszert igénybe szeretné venni.

Ezeket az adatokat és a játékos/fogadó 10 jegyű szám-azonosítóját a rendszer összerendeli és a fogadási rendszerben eltárolja.

Az SMS regisztrációra, a meglévő regisztráció törlésére vagy megváltoztatására a játékosnak/fogadónak a későbbiekben is lehetősége van.

Belső egyenleg lekérdezése

A szolgáltatás arról SIM kártyáról vehető igénybe, amelyhez tartozó mobiltelefonszám a regisztrált adatok között szerepel. Mindössze az **EGYENLEG** szót kell elküldeni (rövidíthető **E**-vel is, a kis- és nagybetűk között nincs különbség), mire válaszként megérkezik a belső egyenleg, az alábbi formátumban: „Az Ön belső egyenlege x Ft.”

Játék, fogadás

Amennyiben a regisztráció sikeres, azonnal lehet fogadni. SMS-ben a Luxor, a Tippmixpro, valamint a kombinációs Skandináv lottó játék kivételével mindazon játékok játszhatóak, melyek az internetes fogadási rendszeren keresztül is. Ennek

módja az, hogy el kell küldeni az SMS fogadási rendszer telefonszámára a játékra, fogadásra vonatkozó összes adatot, melyeknek szabványos és egységes formátumúnak kell lenniük. Az üzenet a fogadás adatait tartalmazza.

Egy nap egy telefonszámról egymás után legfeljebb 3 hibás SMS-t lehet elküldeni. A hibaszámlálót egy szabályos üzenet vagy a következő nap nullázza.

Ha a fogadás tétje, részvételi díja eléri a központilag meghatározott 3.500 forintos összeghatárt, akkor szükséges a játékot, fogadást visszaigazoló SMS-t egy megerősítő SMS-sel nyugtázni. Ennek a tartalma egy a Szerencsejáték Zrt. által küldött kódszám, ezt kell SMS-ben visszaküldeni. Az érvényes játékot, fogadást a rendszer visszaigazolja.

Ha olyan időszakban kísérelnek meg játszani, fogadni, amikor arra nincs mód, akkor a rendszer a válasz SMS-ben erre figyelmezteti a játékost/fogadót:

„Jelenleg a <játék neve> játékra nem lehet fogadni, próbálja <időpont>-tól.”

SMS-ek formátuma

A tippek megadásakor a kis- és a nagybetűk nincsenek megkülönböztetve.

Az üzenet első része adja meg a játék típusát, majd ezt követik a paraméterek.

A következő szakasz tartalmazza az összes lehetséges játékra vonatkozó szintaxist (elválasztó jelként a „#”-ot használtuk).

Jelölések: [kötelező paraméter], (opcionális paraméter)

Ötöslottó

Normál 1 hetes

Egy üres SMS elküldése egy 1 hetes, 1 mezős, normál, Joker nélküli, gépi Ötöslottó játéknak felel meg.

vagy

1 mezős, játékos által megadott számokkal: N1#N2#N3#N4#N5 (ebben az esetben csak 1 mező beküldésére van lehetőség)

vagy

L5[#N₁₁#N₁₂#N₁₃#N₁₄#N₁₅](##N₂₁#N₂₂#N₂₃#N₂₄#N₂₅)(##N₃₁#N₃₂#N₃₃#N₃₄#N₃₅)(##N₄₁#N₄₂#N₄₃#N₄₄#N₄₅)(##N₅₁#N₅₂#N₅₃#N₅₄#N₅₅)(##N₆₁#N₆₂#N₆₃#N₆₄#N₆₅)(#J<hatjegyző szám>)

ahol N_{ij}=1...90

Normál 5 hetes

L55[#N₁₁#N₁₂#N₁₃#N₁₄#N₁₅](##N₂₁#N₂₂#N₂₃#N₂₄#N₂₅)(##N₃₁#N₃₂#N₃₃#N₃₄#N₃₅)(##N₄₁#N₄₂#N₄₃#N₄₄#N₄₅)(##N₅₁#N₅₂#N₅₃#N₅₄#N₅₅)(##N₆₁#N₆₂#N₆₃#N₆₄#N₆₅)(#J<hatjegyző szám>)

ahol N_{ij}=1...90

Kombinációs 1 hetes

K5(##N₁)(#N₂)(#N₃)#K#[N₁#N₂#...N_k](#J<hatjegyző szám>)

ahol N_i=1...90

A fix és kombinációs számok darabszáma csak az Ötöslottó Részvételi Szabályzatának mellékletében szereplő indexszámok szerinti értékeket vehetik fel.

Kombinációs 5 hetes

K55(#F#N₁)(#N₂)(#N₃)#K#[N₁#N₂#...N_k](#J<hatjegyű szám>)

ahol N_i=1...90

A fix és kombinációs számok darabszáma csak az Ötöslottó Részvételi Szabályzatának mellékletében szereplő indexszámok szerinti értékeket vehetik fel.

például: L5#1#2#3#4#5##11#12#13#14#15#J123456

egy 2 számtáblás egyhetes Ötöslottó Jokerrel, a megjátszott számötösök az 1, 2, 3, 4, 5 és a 11, 12, 13, 14, 15, a megjátszott jokerszám az 123456

Hatoslottó

Normál 1 hetes

1 mezős, játékos által megadott számokkal: N1#N2#N3#N4#N5#N6 (ebben az esetben csak 1 mező beküldésére van lehetőség)

vagy

L6#[N₁₁#N₁₂#N₁₃#N₁₄#N₁₅#N₁₆](##N₂₁#N₂₂#N₂₃#N₂₄#N₂₅#N₂₆)

(##N₃₁#N₃₂#N₃₃#N₃₄#N₃₅#N₃₆)(##N₄₁#N₄₂#N₄₃#N₄₄#N₄₅#N₄₆)

(##N₅₁#N₅₂#N₅₃#N₅₄#N₅₅#N₅₆)(#J<hatjegyű szám>)

ahol N_{ij}=1...45

Normál 5 hetes

L65#[N₁₁#N₁₂#N₁₃#N₁₄#N₁₅#N₁₆](##N₂₁#N₂₂#N₂₃#N₂₄#N₂₅#N₂₆)

(##N₃₁#N₃₂#N₃₃#N₃₄#N₃₅#N₃₆)(##N₄₁#N₄₂#N₄₃#N₄₄#N₄₅#N₄₆)

(##N₅₁#N₅₂#N₅₃#N₅₄#N₅₅#N₅₆)(#J<hatjegyű szám>)

ahol N_{ij}=1...45

Kombinációs 1 hetes

K6(#F#N₁)(#N₂)(#N₃)#K#[N₁#N₂#...N_k](#J<hatjegyű szám>)

ahol N_{ij}=1...45

A fix és kombinációs számok darabszáma csak a Hatoslottó Részvételi Szabályzatának mellékletében szereplő indexszámok szerinti értékeket vehetik fel.

Kombinációs 5 hetes

K65(#F#N₁)(#N₂)(#N₃)#K#[N₁#N₂#...N_k](#J<hatjegyű szám>)

ahol N_{ij}1...45;

A fix és kombinációs számok darabszáma csak a Hatoslottó Részvételi Szabályzatának mellékletében szereplő indexszámok szerinti értékeket vehetik fel.

például: L6#1#2#3#4#5#6##11#12#13#14#15#16#J123456#T1111

egy 2 számtáblás egyhetes Hatoslottó Jokerrel, a megjátszott számhatosok az 1, 2, 3, 4, 5, 6 és a 11, 12, 13, 14, 15, 16, a megjátszott jokerszám az 123456

Skandináv lottó

Normál 1 hetes

1 mezős, játékos által megadott számokkal: N1#N2#N3#N4#N5#N6#N7 (ebben az esetben csak 1 mező beküldésére van lehetőség)

vagy

LS[#N₁₁#N₁₂#N₁₃#N₁₄#N₁₅#N₁₆#N₁₇](##N₂₁#N₂₂#N₂₃#N₂₄#N₂₅#N₂₆#N₂₇)
 (##N₃₁#N₃₂#N₃₃#N₃₄#N₃₅#N₃₆#N₃₇)(##N₄₁#N₄₂#N₄₃#N₄₄#N₄₅#N₄₆#N₄₇)
 (##N₅₁#N₅₂#N₅₃#N₅₄#N₅₅#N₅₆#N₅₇)(#J<hatjegyvű szám>)

ahol $N_{ij}=1 \dots 35$

Normál 5 hetes

LS5[#N₁₁#N₁₂#N₁₃#N₁₄#N₁₅#N₁₆#N₁₇](##N₂₁#N₂₂#N₂₃#N₂₄#N₂₅#N₂₆#N₂₇)
 (##N₃₁#N₃₂#N₃₃#N₃₄#N₃₅#N₃₆#N₃₇)(##N₄₁#N₄₂#N₄₃#N₄₄#N₄₅#N₄₆#N₄₇)
 (##N₅₁#N₅₂#N₅₃#N₅₄#N₅₅#N₅₆#N₅₇)(#J<hatjegyvű szám>)

ahol $N_{ij}=1 \dots 35$

például: LS#1#2#3#4#5#6#7##1#12#13#14#15#16#17#J123456#T1111

egy 2 számtáblás egyhetes Skandináv lottó Jokerrel, a megjátszott számok lehetnek az 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 és a 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, a megjátszott jokerszám az 123456

Eurojackpot

Normál 1 hetes

1 mezős, játékos által megadott számokkal: EJ#N₁#N₂#N₃#N₄#N₅#B#B₁#B₂
 (ebben az esetben csak 1 mező beküldésére van lehetőség)

ahol $N_{ij}=1 \dots 50$ és $B_{ij}=1 \dots 10$

Kombinációs 1 hetes

KEJ#N₁#N₂#N₃#N₄#N₅#N₆#N₇#B#B₁#B₂#B₃

ahol $N_{ij}=1 \dots 50$ és $B_{ij}=1 \dots 10$

A fix és kombinációs számok darabszáma csak az Eurojackpot Részvételi Szabályzatának mellékletében szereplő indexszámok szerinti értékeket vehetik fel (kombinációs tábla).

Totó

normál

TO[#T_{1,1}...T_{1,14}##T_{2,1}...T_{2,14}](##T_{3,1}...T_{3,14})(##T_{4,1}...T_{4,14})(##T_{5,1}...T_{5,14})

ahol $T_{i,j} \in (1,2,X)$

kombinációs

TK[#E₁...#E₁₄]

ahol $E_i \in (1,2,X,12,1X,2X,12X)$

például:

TO#11111111111111##222222222222##XXXXXXXXXXXXXXXX#T1111

egy 3 hasábos Totó, a megjátszott hasábok a csupa 1-es, a csupa 2-es és a csupa X

Góltotó

GT[#N₁#E₁₁#E₁₂#N₂#E₂₁#E₂₂#N₃#E₃₁#E₃₂#N₄#E₄₁#E₄₂#N₅#E₅₁#E₅₂#N₆#E₆₁#E₆₂]

ahol $i=1 \dots 6$ és $N_i=1 \dots 14$,

E_{i1} és $E_{i2} \in (0,1,2,+,01,02,0+,12,1+,2+,012,01+,02+,12+,012+)$

például: GT#1#01#01#2#0#0#3#0#0#4#0#0#5#0#0#6#0#0#T1111

egy Góltotó, a Totóműsorból az 1., 2., 3., 4., 5. és 6. mérkőzésre szólnak a tippek, ezek a következők: 1. mérkőzésre 01-01, a többire 0-0

Kenő

Normál

$KN[S\#JT_1\#T_1\#N_{1,1}\dots\#N_{1,JT_1}]\##(JT_2\#T_2\#N_{2,1}\dots\#N_{2,JT_2})$

$\##(JT_3\#T_3\#N_{3,1}\dots\#N_{3,JT_3})(\#J<\text{hatjegyű szám}>)$

ahol JT_1, JT_2 és $JT_3=1\dots 10$ (játéktípus)

T_1, T_2 és $T_3=1\dots 5$ (tét)

$S=1\dots 7, 14$ (sorsolások száma)

Kombinációs

$KK[S\#JT_1\#JSZ_1\#T_1\#N_{1,1}\dots\#N_{1,JT_1}]$

ahol $JT_1=1\dots 10$ (játéktípus)

$JSZ_1=1\dots 10$ (jelölések száma)

$T_1=1\dots 5$ (tét)

$S=1\dots 7, 14$ (sorsolások száma)

További feltétel, hogy $JSZ_1 \geq JT_1$

például:

$KN3\#10\#1\#1\#2\#3\#4\#5\#6\#7\#8\#9\#10\##5\#4\#11\#12\#13\#14\#15\#T1111$

egy 2 számtáblás Kenő 3 sorsolásra, az első számtábla 10-es típusú, 1-szeres téttel, a megjátszott számok az 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, a második számtábla 5-ös típusú, 4-szeres téttel, a megjátszott számok a 11, 12, 13, 14, 15

Puttó

$PTS[\#T_1\#N_{1,1}\dots\#N_{1,8}\#B\#B_{1,1}\#B_{1,2}\dots\#B_{1,K_1}](\##T_2\#N_{2,1}\dots\#N_{2,8}\#B\#B_{2,1}\#B_{2,2}\dots\#B_{2,K_2})(\##T_3\#N_{3,1}\dots\#N_{3,8}\#B\#B_{3,1}\#B_{3,2}\dots\#B_{3,K_3})(\##T_4\#N_{4,1}\dots\#N_{4,8}\#B\#B_{4,1}\#B_{4,2}\dots\#B_{4,K_4})$

ahol $N_{i,j} \in \{1,\dots,20\}$ $i \in \{1,\dots,4\}$, $j \in \{1,\dots,8\}$

$T_i \in \{1,\dots,5\}$ (tét)

$S \in \{1,2,5,10,20,50\}$ (sorsolások száma)

$K_i \in \{1,\dots,4\}$ (az egyes számtáblákhoz tartozó kombinációk darabszáma)

$B_{i,j} \in \{1,\dots,4\}$, $i \in \{1,\dots,4\}$, $j \in \{1,\dots,K_i\}$ (a kombinációs számok)

B: a számtáblákban kötelezően megadandó karakter

Gépi játék: PTS(#TBn)

S - Sorsolások száma, T - Tét,

n – kombinációk darabszáma, B – kötelező karakter

(1 számtáblán nem 1 kombi ill. több számtábla esetén)

Példák:

A. 10 sorsolásos puttó,

az 1. számtáblán a számok: 3,5,6,8,9,11,13,17, a kombinációk: 2, 4,a tét 5;

a 2.-on a számok: 1,3,5,11,13,15,16,17, a kombináció 3, a tét 3;

a 3.-on a számok: 1,3,5,9,10,11,16,17, a kombinációk: 1,2,3,4, a tét 2;

a 4.-en a számok: 1,9,10,13,14,16,17,18, a kombinációk: 1,3,4, a tét 3:

**PT10#5#3#5#6#8#9#11#13#17#B#2#4##3#1#3#5#
11#13#15#16#17#B#3##
2#1#3#5#9#10#11#16#17#B#1#2#3#4##3#1#9#10#
13#14#16#17#18#B#1#3#4**

B. Gépi játék puttóban

PT 1 sorsolás, 1-szeres tét, 1 kombi, 1 számtábla

PT5 5 sorsolás, 1-szeres tét, 1 kombi, 1 számtábla

PT2#5 2 sorsolás, 5-szörös tét, 1 kombi, 1 számtábla

PT10#3B4 10 sorsolás, 3-szoros tét, 4 kombi, 1 számtábla

PT50#1B3##1B3 50 sorsolás, 2 számtábla, mindegyiken 1-szeres tét, 3 kombi

PT5#2B4##3B2##1B4##5B3 5 sorsolás, 4 számtábla

1.	tábla:	2-szeres	tét,	4	kombi
2.	tábla:	3-szoros	tét,	2	kombi
3.	tábla:	1-szeres	tét,	4	kombi
4.	tábla:	5-szörös	tét,	3	. kombi

Joker játék megadás

A fogadási adatokat követő elválasztó karakter után be kell írni egy „J” betűt. Ha a „J” betű után még egy 6-jegyű szám is megadásra kerül, akkor az így megadott Jokerszám vesz részt a Joker játékban, egyébként egy 6-jegyű véletlenszám lesz a megjátszott Jokerszám. Ez a lehetőség csak Ötöslottó, Hatoslottó, Skandináv lottó Eurojackpot és Kenó játék esetén vehető igénybe, egyébként a fogadást úgy tekinti a rendszer, mintha nem lett volna a Joker játék szándék bejelölve.

Gyors tipp

A gyors tipp játék során a játékos/fogadó automatikusan kapja meg az adott játék szabályainak megfelelő megjátszandó számokat. A válasz SMS-nek ezeket a számokat is tartalmaznia kell ezért csak annyi alapljátékra lehet egyszerre fogadni,

hogy a számokat is tartalmazó válasz ne haladja meg egy SMS megengedett hosszát.

A szintaxis hasonlít a normál módon megadott fogadásokhoz, csupán annyi a különbség, hogy a tippelt számok helyett az alapjátékok darabszámát kell megadni. A Joker megadása a normál játék esetéhez hasonlóan történik, egyszerűen az üzenet végére kell írni „#J” karaktereket. Ha a játék megnevezésére szolgáló jel után nincs további karakter (pl. L5), akkor azt a rendszer automatikusan egy alapjátékra vonatkozó gyors tipp játékként értelmezi.

Kombinációs fogadásoknál természetesen meg kell adni a fix és a kombinációs számok darabszámát, ez is része a típusmegadásnak. (Eurojackpot játékban kombinációs „gyors-tippet” nem lehet SMS-ben játszani.) Kombinációs játékban csak egy játék megadására van lehetőség ezért nem szükséges és nem is lehet darabszámot megadni, mint normál játék esetében.

Példák:

L5#3: 3 db Ötöslottó alapjáték

L6#J: 1 db Hatoslottó alapjáték Jokerrel

EJ#3: 3 mezős Eurojackpot játék egy hétre

K5#0#8: 008 indexszámú kombinációs Ötöslottó játék

Utolsó számok újrafogadása

Ha a játékos/fogadó rendszeresen azonos feltételekkel fogad, akkor nagy segítséget jelenthet számára, hogy nem kell minden alkalommal a teljes SMS-t megírnia. Ezért egy speciális SMS-sel meg lehet játszani az SMS-es játékmódban megjátszott legutolsó sikeres fogadást, függetlenül attól, hogy a számokat egyenként adták meg, vagy gyors tipp játékot játszottak. Az SMS formátuma:

<játék neve>#U

Az „U” helyett írható még „UTOLSÓ” is. Az ékezetes és nem ékezetes, valamint a kis- és a nagybetűk azonos karaktereknek számítanak. A játék neve lehet: L5-Ötöslottó, L6-Hatoslottó, LS-Skandináv lottó, EJ-Eurojackpot, KN-Kenó, TO-Totó, GT-Góltotó.

Példa: L5#U: az Ötöslottóban megjátszott utolsó fogadást ismétli meg, teljesen azonos feltételekkel (számok, kódazonosítású technikai sorsjegy azonosító száma, Joker stb.)

Ha a regisztráció óta még egyetlen fogadás sem történt az adott játékban, akkor a rendszer hibaüzenetet küld vissza: *„Az utolsó fogadás ismétlése még nem használható, mert a(z) <játék neve> játékra még nem történt fogadás.”*

Nyeremények kifizetése

A nyertes játékos/fogadó a megfelelő formátum szerint beküldött SMS üzenettel is kezdeményezheti a nyereményösszeg egyenlegből történő felvételét. Az SMS üzeneteket az SMS-es fogadási rendszer 06 (70) 7007007-es telefonszámára kell elküldeni. A felvehető összeg minimálisan 500 Ft. A regisztráció típusától függően a játékos/fogadó kérhet banki átutalást az alábbi SMS formátum szerint:

A nyeremény bankszámlára utalása esetén a beküldendő SMS: **"NYERKIFIZ UTAL összeg"**.

Információ kérés

Információ az elért nyereményekről és a megtett fogadásokról

Az elért nyereményekről az SMS-es rendszer csak abban az esetben ad tájékoztatást, ha egyébként is küld SMS-t. (Pl.: fogadás visszaigazoló SMS-ben vagy egyenleglekérdezésnél) Egyébként információ az elért nyereményekről és a megtett fogadásokról csak az ügyfélszolgálaton és interneten keresztül lehetséges, az ott leírtak figyelembe vételével.

Utolsó fogadás lekérdezése

A legutóbb beküldött fogadás részletes adatainak lekérdezésére is van lehetőség, a következő tartalmú SMS üzenet beküldésének segítségével:

INFO#<játék neve>

A játék neve lehet: L5-Ötöslottó, L6-Hatoslottó, LS-Skandináv lottó, EJ-Eurojackpot, KN-Kenő, TO-Totó, GT-Góltotó.

Pl.: INFO#L5 – a legutolsóként beküldött Ötöslottó fogadás részletes adatainak lekérdezése

A válasz SMS tartalmazza a legutolsó fogadás érvényességének hetét, a megjátszott tippeket, a szelvény számot, és a fogadás árát is.

Nyerőszám információ

A nyerőszámok lekérdezésének formátuma a következő:

HÚZÁS#<játék neve>(<#<kérdéses hét>)

A játék neve lehet: L5-Ötöslottó, L6-Hatoslottó, LS-Skandináv lottó, EJ-Eurojackpot, KN-Kenő, J-Joker, TO-Totó, GT-Góltotó, LU-Luxor.

Amennyiben az opcionálisan megadható <kérdéses hét> nem szerepel, akkor alapértelmezésként a legutolsó húzást tekinti a rendszer, egyébként a megadott hetet.

pl.:HÚZÁS#L5 – adja meg az Ötös lottó legutolsó (és korábbi) nyerőszámait

A HÚZÁS szó helyettesíthető a H betűvel.

Egy telefonszámról maximum heti 3 alkalommal kérdezhetőek le a nyerőszámok.

Válasz formátuma:

<játék megnevezése>: <aktuális hét> <n1>,<n2>, ...<ni>; <aktuális hét-1> ...

pl.: Ötöslottó:12. hét 23,45,65,23,12 - 11. hét 43,12,1,45,23 - 10. hét ...

Az SMS-ben annyi hét adatai jelennek meg, amennyi az SMS-be teljes terjedelmében elfér.

Az SMS regisztráció törlése

Az SMS-fogadáshoz megadott telefonszámot az internetes felületen történő bejelentkezést követően az Adatok módosítása címszó alatt lehet törölni.

Hibakezelés

Egy fogadás SMS-ben való küldéskor fellépő hibák pontosabb meghatározásához az szükséges, hogy legalább az üzenet struktúrája legyen pontos, azaz szerepeljenek benne az elválasztó karakterek, ugyanis ezekhez az elválasztó karakterekhez viszonyítva keresi meg a rendszer az adatokat. Néhány példa a hibaüzenetekre:

Hibaüzenet	Hiba
„Hibás telefonszám”	Eleve hibás a szám. Nem értelmezhető, mert pl. kevesebb, több, nem numerikus karakter stb.
„Nem regisztrált telefonszám.”	Értelmezhető, de nem szerepel az adatbázisban.
„Hibás azonosító.”	Bármilyen ok miatt (értelmezhetetlen, nem megfelelő) hibás a megadott azonosító.
„Értelmezhetetlen üzenet.”	Alapvető értelmezési gondok vannak. A parancsot nem elválasztó jel követi.

A MOBILTELEFONOS REGISZTRÁCIÓVAL IGÉNYBEVETT SMS-ES FOGADÁSI RENDSZER

A T-Mobile, a Telenor és a Vodafone mobiltelefon szolgáltatók ügyfelei előzetes regisztráció nélkül is fogadhatnak.

A szolgáltatás meghatározott összegig bármikor, szerződéskötés vagy külön adminisztráció nélkül igénybe vehető. A szolgáltatás célja az SMS-es fogadási rendszer fizetési lehetőségeinek a kiegészítése egy újabb módszerrel, amely egy, a mobiltelefon számlától elkülönült, de a mobiltelefon szolgáltató (T-Mobile, Telenor vagy Vodafone) által vezetett egyenlegen alapul. A mobiltelefon szolgáltatók ügyfelei játékok árát a mobiltelefon szolgáltató által vezetett Mobil Vásárlásra felhasználható univerzális egyenleg, vagy keret terhére fizethetik meg. Jelenleg a Luxor, a Tippmix és a Tippmixpro játék kivételével valamennyi játékra lehetséges fogadni a 1756-os telefonszámra elküldött SMS-sel.

Egyenleg

Mobiltelefonos regisztrációval történő fogadás esetén a szolgáltatás igénybevételéhez szükséges egyenleget nem a Szerencsejáték Zrt., hanem a mobiltelefon szolgáltatók (T-Mobile, Telenor, Vodafone) kezelik. A mobiltelefon szolgáltatók ügyfelei játékok árát a mobiltelefon szolgáltatójuk által vezetett Mobil Vásárlásra felhasználható egyenleg vagy keret terhére egyenlíthetik ki.

Fogadás

Az SMS-es fogadással megegyező formátumban összeállított SMS üzenetet egy normál díjas mobiltelefonszámra, a 1756-ra kell elküldeni. A fogadások formátumát az SMS-es fogadási rendszer leírásában ismertetett módon, a B.8. pontban megadott formátumok szerint kell megadni. A Luxor, a Tippmix és a Tippmixpro játékra, fogadásokra fogadni azonban mobiltelefonos regisztráció esetén nincs lehetőség.

A tippek beküldését követően a mobiltelefon szolgáltató válaszüzenetében összefoglalja a fogadás fontosabb információit, amelyeket a játékosnak/fogadónak szintén SMS-ben meg kell erősítenie, így megtörténik a vásárlás. (A mobil

szolgáltató által beállított összeghatár felett vagy az ügyfél egyéni beállításától függően a vásárlási kód megadása is szükséges lehet.) A játék érvényességét a fogadási azonosítót és a megjátszott tippeket is tartalmazó SMS igazolja. Az ilyen módon SMS-ben megjátszott játékok és a hagyományos formában megjátszott játékok ára megegyezik.

Nyereményfelvétel

Nyeremény elérése esetén a fogadási rendszer SMS üzenetben tájékoztatja a játékost/fogadót nyereményéről. Nyeremény esetén a játékos/fogadó minden esetben SMS üzenetet kap.

Az első nyeremény elérésekor a Szerencsejáték Zrt. a regisztrációhoz tartozó mobiltelefonszámra küldött SMS-ben kér nevet és bankszámlaszámot. Mindkét adat megadása kötelező.

Amíg a név és a bankszámlaszám megadása nem történik meg, addig a Szerencsejáték Zrt. a játékosnak minden alkalommal, amikor nyereményt ér el, a bankszámlaszám megadására felkérő SMS-t küld.

A Szerencsejáték Zrt. nyereményt csak Magyarországon működő bank bankfiókjában nyitott forint alapú bankszámlára utal.

Az elért nyeremények kisnyereménynek, illetve nagynyereménynek minősítése az egyes játékok részvételi szabályzatában foglaltak alapján történik.

Kisnyeremény

A bankszámlaszám (szintén SMS-ben történő) megadását követően a kisnyeremények (a Gyakorlati Útmutató kiadásakor 200.000 Ft alatti nyeremények) átutalása automatikusan megtörténik.

A kisnyeremények összegének átutalásához a bankszámlaszám és név megadásához a következő SMS üzenetet kell elküldeni a fogadási rendszer 1756-os mobiltelefonszámára: **UTAL*név*számlaszám***

Ez az üzenet bármikor elküldhető, nem csak nyeremény elérése esetén, s ilyen módon a rendszerben tárolt bankszámlaszám megváltoztatására is ugyanennek az üzenetnek az elküldésével van lehetőség. A második *-ot követően a bankszámlaszámot kell beírni, amely háromszor, vagy (egyes bankok - pl. OTP Bank – esetében) kétszer nyolc számjegyből áll. A bankszámlaszámot akár kötőjelekkel elválasztva, akár egybeírva is meg lehet adni. Az üzenet végére záró karakterként szintén *-ot kell írni. A rendszerben tárolt bankszámlaszám lekérdezése az **UTAL** szó elküldésével lehetséges.

Nagynyeremény

A Mobil Vásárlásos rendszeren keresztüli fogadással nagynyereményt elérő játékost/fogadót a Szerencsejáték Zrt. SMS-ben tájékoztatja a nagynyeremény elérésének tényéről és megkéri a nyertes játékost/fogadót, hogy küldje be az általa választott nagynyeremény kódot az SMS-ben megadott formátumban. A nagynyereményt elérő játékos/fogadóval a nyereményfelvételhez szükséges további teendőkkel kapcsolatban a Szerencsejáték Zrt. munkatársai veszik fel a kapcsolatot.

Mivel mobiltelefonos regisztrációval történő szolgáltatás segítségével megvásárolt játék esetében a hagyományos átvételi igazolás szerepét a

nyereményjogosultság igazolása szempontjából a SIM kártya játssza, ezért az azonosítás célja a SIM kártyához tartozó mobil telefonszám hitelt érdemlő bizonyítása, valamint az, hogy a szóban forgó SIM kártya valóban megegyezik-e a nyertes fogadást játékba küldő SIM kártyával.

A nyereményigénylés benyújtására a sorsolás napjától számított 90 napon belül van lehetőség.

Egyéb szolgáltatások

Internetes lekérdezési lehetőség

A mobiltelefonos regisztrációval rendelkező fogadók, játékosok fogadásaik és játékaik részletes adatait interneten keresztül is lekérdezhetik. Ehhez azonban SMS-ben azonosítót és jelszót kell kérni az internetes fogadási rendszerbe való bejelentkezéshez. Ehhez az AZON szót kell beküldeni a 1756-os mobiltelefonszámra. A bejelentkezéshez szükséges azonosítót és a rendszer által generált jelszót a játékos/fogadó SMS-ben kapja meg arra a telefonszámára, amelyről a bejelentkezéshez szükséges adatkérést indította.

A bejelentkezés után játékainak, fogadásainak részletes adatait a „Fogadási napló”, nyereményeit pedig a „Nyeremény napló” menüpont kiválasztásával kérdezheti le. Internetes játékra/fogadásra azonban ebben az esetben nincs mód.

Az azonosító vagy a jelszó elfelejtése esetén az AZON szó ismételt beküldésekor a rendszer új jelszót generál, majd azt az azonosítóval együtt SMS-ben megküldi a játékosnak/fogadónak.

Regisztrált játékosok/fogadók belső egyenlegének feltöltése Mobil Vásárlásra felhasználható egyenleg, keret terhére

Azok a játékosok/fogadók, akik a T-Mobile mobiltelefon szolgáltató ügyfelei, belső egyenlegüket Mobil Vásárlásra felhasználható egyenlegük, keretük terhére is feltölthetik. Ezt a szolgáltatást a többi mobiltelefon szolgáltató ügyfelei a szolgáltató megfelelő döntése esetén vehetik igénybe. A szerencsejátékra fordítható mobil vásárlási tranzakció összegének felső határát a mobilszolgáltató limitálhatja.

Az ilyen fizetési móddal történő egyenlegfeltöltéskor a játékost/fogadót az a mobiltelefonszám azonosítja, amelyről az SMS-t beküldte. A Mobil Vásárlásra felhasználható egyenleg, keret terhére történő belső egyenleg feltöltéshez használt telefonszámot a játékos/fogadó regisztrációkor, vagy utólagos adatmódosításkor tudja megadni. Az ilyen módon egyenleg feltöltéshez használt mobiltelefonszám havi megváltoztatását a Szerencsejáték Zrt. korlátozhatja. Az egyenleg feltöltése a következő SMS küldésével lehetséges:

FELTOLT MC összeg

Az SMS-t a 1756-os mobiltelefonszámra kell küldeni. Az összeg azonnal jóváírásra kerül a belső egyenlegen.

AZ ATM-ES JÁTÉK

Az ATM-es játékmód igénybevételének lehetősége

Az ATM-es játékmódban az a játékos vehet részt, aki rendelkezik olyan, bármely bank által kibocsátott, az OTP Bank rendszere által a POS tranzakciók során elfogadott bankkártyával, mely alkalmas szerencsejáték vásárlásra, valamint nyilatkozott a játék részvételi feltételeinek elfogadásáról. A regisztrációhoz mobil telefonszám megadása szükséges. A vásárlási tranzakció során a bankkártyához tartozó PIN kód megadása kötelező (a PIN kódot a Szerencsejáték Zrt. nem kezeli, az kizárólag az ATM használatához szükséges). Az ATM-es játékmódban – a Joker játékot nem számítva – minimum 1.000,- Ft értékben kell játszani. Az ATM terminálnál a részvételi díj kiegyenlítése kizárólag bankkártyával történhet. A külföldön kibocsátott bankkártyák ATM-es szerencsejátékokra vonatkozó igénybevétele magyar nyelven, a hazai kibocsátású bankkártyákkal azonos feltételek szerint és azonos módon történik.

A vásárlásért a játékost **tranzakciós díj nem terheli, csak a játék részvételi díját kell megfizetnie.**

A fogadás rendszerbeli nyilvántartására és azonosítására a Részvételi Szabályzatokban meghatározott felépítésű azonosító szolgál. A kódazonosítású technikai sorsjegyek elektronikus formában tartalmazzák mindazokat az információkat (tippek, azonosítószám, játékhetek száma, stb.), melyeket egy átvételi igazolás (az online sorsjegy) tartalmaz.

A játékos adathordozón tárolt adatainak titkosságát a Szerencsejáték Zrt. szavatolja.

A regisztráció

Az ATM-es fogadáshoz a szolgáltatás első igénybevételekor – a bankkártyája első ilyen célú használatakor - a játékosnak/fogadónak regisztrálnia kell. A rendszerbe csak 18 évét betöltött, érvényes bankkártyával és mobiltelefonnal rendelkező személy regisztrálhat.

Amennyiben a játékos nem felel meg a regisztráció feltételének, azaz a fogadás megtételekor még nem töltötte be 18. életévét, nyereményre nem jogosult. Ha ez a tény a nyeremény kifizetése előtt a Szerencsejáték Zrt. tudomására jut, a nyeremény kifizetését megtagadja.

A regisztráció menete

A regisztrációt megelőzően a rendszer tájékoztatja a játékost a 18 éves részvételi korhatárról és a Részvételi Szabályzatok elérhetőségéről. Ezt követően a játékosnak nyilatkoznia kell a 18. életéve betöltéséről, a vonatkozó szerencsejáték Részvételi Szabályzatának ismeretéről, továbbá arról, hogy azt magára nézve kötelezőnek fogadja el, egyidejűleg meg kell adnia mobiltelefonjának számát.

A játékost a továbbiakban a banki rendszer által automatikusan átküldött bankkártya szám és az általa a regisztráció során megadott mobiltelefonszám azonosítja.

Ugyanazon bankkártya ismételt használata esetén a fogadási rendszerbe való belépés automatikus.

Az ATM-es regisztrációval rendelkező játékosnak nem keletkezik belső egyenlege a Szerencsejáték Zrt. fogadási rendszerében.

A regisztráció módosítása

A Szerencsejáték Zrt. telefonos Ügyfélszolgálatán keresztül módosítható:

- a regisztrációhoz tartozó mobil telefonszám
- a regisztrációhoz tartozó bankszámlaszám

A nyereményfelvétel

Nyeremény elérése esetén a fogadási rendszer SMS üzenetben tájékoztatja a játékost/fogadót nyereményéről. Nyeremény esetén a játékos/fogadó minden esetben SMS üzenetet kap.

Az első nyeremény elérésekor a Szerencsejáték Zrt. a regisztrációhoz tartozó mobiltelefonszámra küldött SMS-ben kér nevet és bankszámlaszámot. Mindkét adat megadása kötelező.

Amíg a név és bankszámlaszám megadása nem történik meg, addig a Szerencsejáték Zrt. a játékosnak minden alkalommal, amikor nyereményt ér el, a bankszámlaszám megadására felkérő sms-t küld.

A Szerencsejáték Zrt. nyereményt csak Magyarországon működő bankfiókban nyitott forint alapú bankszámlára utal.

Az elért nyeremények kisnyereménynek, illetve nagynyereménynek minősítése az egyes játékok részvételi szabályzatában foglaltak alapján történik.

Kisnyeremények kifizetése

A játékos kisnyereményei (a Gyakorlati Útmutató kiadásakor 200.000 Ft alatti nyereményei) a bankszámlaszám beküldését követően automatikusan átutalásra kerülnek a játékos/fogadó által az SMS-ben megadott bankszámlaszámmal azonosított bankszámlára.

A kisnyeremények összegének átutalásához a bankszámlaszám és a név megadásához a következő SMS üzenetet kell elküldeni a 06-70/700-7007-es telefonszámára: **ATMUTAL*név*számlaszám***

A játékos az aktuális - az utolsó vásárlása óta összegyűlt, illetve számlaszám hiánya miatt ki nem fizetett - kisnyereményéről a következő ATM-es fogadásakor az ATM képernyőjén üzenetet kap.

A nagynyeremény kifizetés szabályai

A fogadási rendszer SMS-ben tájékoztatja a játékost a nagynyeremény elérésének tényéről és megkéri a nyertes játékost/fogadót, hogy küldje be az általa választott nagynyeremény kódot az SMS-ben megadott formátumban. A következő ATM-es fogadásakor a játékos az ATM képernyőjén is üzenetet kap, hogy korábban nagynyereményt ért el.

A nagynyeremény csak a játékos által benyújtott nyereményigénylésre kiadott kifizetési engedély alapján fizethető ki. A nyereményigény kizárólag a Szerencsejáték Zrt. saját üzemeltetésű lottózóiban nyújtható be a nyertes játék adatait tartalmazó kódazonosítású technikai sorsjegyhez tartozó nagynyeremény-kód, a játékhoz használt bankkártya száma és a regisztrációnál megadott mobiltelefonszám megadása mellett.

A nyereményigénylés benyújtására a sorsolás napjától számított 90 napon belül van lehetőség.

Az ATM-es játékmód működése

a. Az ATM-es játékmódban elérhető játékok

- Ötöslottó (normál)
- Hatoslottó (normál)
- Skandináv lottó (normál)
- Joker
- Kenő (normál)

Az ATM-en keresztül a játékosok csak „gyors tipp” játékot vehetnek igénybe, melyben a játékos véletlenszerűen kap számokat a Szerencsejáték Zrt fogadási rendszerétől, az általa kiválasztott játékfajtahoz: a játékos a lottóknál normál egyhetes (minimum 4 mező!) vagy öthetes játék, a Kenónál 7, illetve 14 sorsoláson való részvétel közül választhat. A játékosnak lehetősége van elfogadni vagy elvetni a felkínált számokat.

A játékosnak a Joker játékban való részvételi szándékát külön jelöléssel kell érvényesítenie az ATM-en. A Joker játék részvételi díját a lottó-, illetve Kenő játék részvételi díjával együtt a játékba küldéskor kell megfizetni.

A fogadás játékba küldésének leírása

i. A bankkártya ATM-be történt behelyezését követően a bank bekéri a bankkártya-birtokos PIN kódját.

ii. Ezt követően a bankkártyabirtokos belép a „Lottó, Kenő” menüpontba és választ a menüben felsorolt szerencsejátékok közül.

iii. A bekért adatokat az ATM továbbítja a bank központi szerveréhez. A bank központi szervere ellenőrzési kérést kezdeményez a megadott játék és a használt bankkártya adatok alapján a Szerencsejáték Zrt. központi szervere felé.

iv. Az ellenőrzési tranzakció eredményéről, a legenerált „gyors tipp” számokról, a kiszámolt részvételi díjról és az esetleges nyereményről a Szerencsejáték Zrt. válaszüzenetet küld az ATM-nek.

v. Sikeres fogadási tranzakció kezdeményezése esetén a bankkártyabirtokos a részvételi díj és a felajánlott „gyors tipp” adatok ismeretében dönt azok elfogadásáról.

vi. A fizetendő összeg bankkártyabirtokos általi megerősítése után a bank megindítja a bankkártya autorizációját, amelynek során a kibocsátó bank ellenőrzi:

- a bankkártya PIN kódjának érvényességét,
- a bankkártya érvényességét,
- a tranzakcióhoz szükséges fedezet meglétét,
- banki saját bankkártyája esetén azt, hogy az nem hitelkártya-e illetve, hogy a kártyabirtokos a 18. életévét már betöltötte-e.

Ha a kibocsátó bank bármilyen ok miatt a fizetési tranzakciót elutasítja, ennek tényéről a kártyabirtokost az ATM hibaüzenet formájában tájékoztatja.

Sikeres tranzakció esetén a Szerencsejáték Zrt. az üzenetben küldött adatok alapján rögzíti a játékot. A sikeres tranzakció végén a játékot záró képernyő szövege mellett az ATM bizonylatot készít. A bizonylat csak tájékoztató jellegű, önmagában nyereségyfelvételre nem jogosít.

Amennyiben a fizetést követően valamilyen technikai hiba – nem jelenik meg a záró képernyő, vagy a nyomtatás félbeszakad, kifogyott a papír stb. - lép fel, ami kétségesse teszi a tranzakció sikerességének az ellenőrzését, a játékos/fogadó a tranzakció sikerességéről telefonon, a bank Ügyfélszolgálatánál győződhet meg.

Fogadási napló lekérdezése

Az ATM-en korábban már fogadó játékos SMS-ben azonosítót és jelszót kérhet az internetes belépéshez, ehhez mindössze az „ATMAZON” üzenetet kell beküldenie a 06-70-700-700-7 telefonszámra. A Szerencsejáték Zrt. honlapján (www.szerencsejatek.hu) elérhető “Online Fogadás!” menüpontra kattintás után, a válaszüzenetben kapott azonosító és jelszó segítségével beléphet a rendszerbe és tájékozódhat az ATM-es fogadásairól és nyereségeiről. Az Interneten történő játékokra, illetve fogadásra azonban ebben az esetben nincs mód.

Az azonosító vagy a jelszó elfelejtése esetén az **ATMAZON** szó ismételt beküldésekor a rendszer új jelszót generál, majd azt az azonosítóval együtt SMS-ben megküldi a játékosnak/fogadónak.

Az ATM-es játékmód terjesztési rendszere

A Szerencsejáték Zrt.-vel szerződésben álló OTP Bank ATM hálózatához tartozó azon berendezések listája, amelyeken lehetőség van az ATM-es játékmódban való részvételre, a Szerencsejáték Zrt. honlapján (www.szerencsejatek.hu) elérhető. Az ATM-es játékmódban való részvétel a Szerencsejáték Zrt. fogadási rendszerének nyitva tartása figyelembevételével lehetséges.

A fogadási rendszer valamennyi értékesítési csatornáján fogadók számára az elérhetőséget a használatukra alkalmas különféle eszközökhöz illeszkedő speciális alkalmazások, műszaki, technikai megoldások segíthetik, illetve biztosíthatják. A használatra vonatkozó részletes szabályokat a játékosok/fogadók mindig az adott eszközökön keresztül ismerhetik meg.

FOGADÁSI IDŐ

A fogadási rendszer vasárnap, továbbá egyes ünnepnapokon zárva lehet. Zárva lehet a fogadási rendszer továbbá a Szerencsejáték Zrt. akaratától független technikai akadályok (pl. áramszünet) esetén is.

NEM SZABÁLYOZOTT KÉRDÉSEK

Jelen Gyakorlati Útmutatóban nem szabályozottak tekintetében a Részvételi Szabályzat és a Ptk. vonatkozó rendelkezései az irányadóak.

Budapest, 2019. március

SZERENCSEJÁTÉK ZRT.