



JÁTÉK RÉSZVÉTELI SZABÁLYZATA

ÉRVÉNYES: 2016. JANUÁR 1-TŐL



SZERENCSEJÁTÉK ZRT.

Tartalomjegyzék

<u>I.</u>	<u>ÁLTALÁNOS RÉSZ</u>	<u>3</u>
1.§	Általános rendelkezések	3
2.§	Értelmező rendelkezések	3
3.§	A Luxor játék lényege	8
4.§	Részvételi lehetőség a Luxor játékban.....	8
5.§	Az átvételi igazolás és az elektronikus sorsjegy rendeltetése és típusai	8
6.§	A „gyors tipp”	9
7.§	A Joker.....	10
8.§	A részvételi díj.....	10
9.§	A Luxor játékban való részvétel határideje, a részvételi jogosultság megszerzése	10
10.§	Nyerőszámok sorsolása	11
11.§	Nyereményalap felosztás	12
12.§	Nyereményjogosultság	16
13.§	Nyereményjegyzék	18
14.§	A nyeremények kifizetése.....	20
15.§	Az át nem vett nyeremények felhasználása	24
16.§	A különsorsolások	25
17.§	Óvások, felszólamlások	29
18.§	Felelős játékszervezéssel kapcsolatos szabályok.....	31
<u>II.</u>	<u>TERMINÁLON LEBONYOLÍTOTT JÁTÉK SZABÁLYAI</u>	<u>34</u>
1.§	Az átvételi igazolás jellemzői	34
2.§	Átvételi igazolással elért nyeremények kifizetése	38
3.§	Játékoskártya	39
<u>III.</u>	<u>INTERNETES JÁTÉK ÉS FOGADÁSI MÓD ÁLTALÁNOS SZABÁLYAI</u>	<u>46</u>
1.§	Az internetes játék feltétele	46
2.§	Regisztráció	47
3.§	Önkorlátozás.....	48
4.§	A felhasználható bankkártyák és a mobilszolgáltatókkal kötött szerződés ismertetése	50
5.§	A belső egyenleg	50
6.§	A belső egyenleg feltöltése.....	53

7.§	Internetes játék és fogadási módban elért nyeremények felvétele	55
<u>IV.</u>	<u>AZ INTERNETES JÁTÉK ÉS FOGADÁSI MÓD SZABÁLYAI</u>	<u>57</u>
1.§	Kommunikáció a rendszerrel internetes játék és fogadási mód esetén	57
2.§	A játékos azonosítása és belépése az internetes játék és fogadási rendszerbe	58
3.§	Az elektronikus sorsjegy internetes játék és fogadási módban	58
4.§	A megjátszani kívánt számok megadása.....	59
5.§	A részvételi díj kiegyenlítése.....	60
<u>V.</u>	<u>ZÁRÓ RENDELKEZÉSEK</u>	<u>61</u>

I. ÁLTALÁNOS RÉSZ

1.§ Általános rendelkezések

- (1) A Luxor számsorsjáték Résztvételi Szabályzatának jogi alapjait a szerencsejáték szervezéséről szóló többször módosított és kiegészített 1991. évi XXXIV. törvény, a végrehajtásáról rendelkező módosított és kiegészített 32/2005. (X. 21.) PM. rendelet, és a Magyarország Polgári Törvénykönyvéről szóló 2013. évi V. tv. (a továbbiakban Ptk.), valamint a Nemzeti Adó- és Vámhivatal Szerencsejáték Felügyeleti Főosztálya (a továbbiakban: SZEF) határozata állapítja meg.
- (2) A Luxor számsorsjáték megrendezése és lebonyolítása a Szerencsejáték Zrt. (a továbbiakban: SzZrt.) kizárólagos jogkörébe tartozik.
- (3) Az SzZrt. és a Luxor játékban résztvevő, vagy részt venni kívánó játékosok közötti jogviszonyra a jelen Résztvételi Szabályzatban foglaltak az irányadók. A Luxor játék résztvevői a jelen Résztvételi Szabályzat rendelkezéseit a játékba való belépéssel magukra nézve kötelezőnek ismerik el, és azokat betartják.
- (4) A Résztvételi Szabályzatban nem nevesített minden külön megállapodás, amelyet a játékosok az SzZrt. termékeit árusító értékesítőhelyeken (a továbbiakban: lottózóban) dolgozókkal, megbízottakkal vagy egymás között kötnek, csakis a megállapodó felekre lehet kötelező, abból az SzZrt.-vel szemben igény nem támasztható, az ilyen megállapodásokat az SzZrt. bejelentés esetén sem veszi figyelembe.
- (5) A Luxor játék meghirdetésére, valamint a játékra vonatkozó valamennyi lényeges tudnivaló közzétételére az értékesítő helyeken (a lottózókban), s az interneten (www.szerencsejatek.hu) kerül sor.

2.§ Értelmező rendelkezések

(1) *Alapjáték*

Az 1-75-ig terjedő természetes számokat tartalmazó számhalmazból kiválasztott 20 egymástól különböző szám megjátszása egy sorsolásra vonatkozóan. A Luxor játékban való részvétel feltétele legalább két alapjáték megjátszása.

(2) *Alapdíj*

Egy alapjáték megjátszásának díja.

(3) *Résztvételi díj*

A résztvételi díj az alapdíj és a megjátszott alapjátékok számának a szorzata.

(4) **Számtábla**

A Luxor játék alapegysége a segédsorsjegyen, amelyen 5 oszlopba rendezetten, sorrendben szerepel az 1-75-ig terjedő valamennyi természetes szám az alábbi elrendezési szabály szerint:

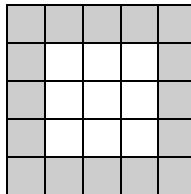
1. oszlop: 1-től 15-ig
2. oszlop: 16-tól 30-ig
3. oszlop: 31-től 45-ig
4. oszlop: 46-től 60-ig
5. oszlop: 61-től 75-ig

(5) **Számmező**

A játékos által a számtáblában bejelölt - részlegesen kitöltött illetve kitöltetlen segédszelvény esetén szükséges 20 szám eléréséhez a terminál által generált - számok és a bónusz jelek átvételi igazoláson történő, az elrendezési szabályok szerinti leképzése.

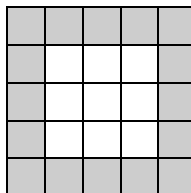
(6) **Kép**

Az átvételi igazoláson vagy elektronikus sorsjegyen található 5x5-ös négyzet belsejében elhelyezkedő megjátzott számok és 3 bónusz jel összessége, amely egyben nyerőosztály azonosítására is szolgál. Az ábrán a fehérrel jelölt rész:



(7) **Keret**

Az átvételi igazoláson vagy elektronikus sorsjegyen található 5x5-ös négyzet peremén elhelyezkedő megjátzott számok és két bónusz jel összessége, amely egyben nyerőosztály azonosítására is szolgál. Az ábrán a szürkével jelölt rész:



(8) **Telitalálat**

Az átvételi igazoláson vagy elektronikus sorsjegyen található teljes 5x5-ös négyzetben elhelyezkedő megjátzott számok és az öt bónusz jel által alkotott alakzat összessége, mely egyben nyerőosztály azonosítására is szolgál. A fenti ábrán a szürke és a fehér részek együttese.

(9) **Bónusz jel**

Öt darab a I. 3.§(2) pontban található szimbólum, amelyek a 20 megjátszott számmal együtt jelennek meg az átvételi igazoláson. A bónusz jeleket a terminál véletlenszerűen helyezi el az 5x5-ös négyzetben úgy, hogy oszloponként pontosan 1 darab, ezen túlmenően a kép alakzatban pontosan 3 darab, a keret alakzatban pontosan 2 darab helyezkedjen el. Az elhelyezkedés feltételeinek minden esetben együttesen kell fennállniuk.

(10) **Első kép**

Nyerőosztály, amelybe azok a Luxor alapjátékok tartoznak, melyek a kép nyereményt az adott sorsoláson az első nyerőszámtól tekintve sorsolási sorrendben a legalacsonyabb darabszámú nyerőszámok kisorsolásával érték el.

(11) **Első keret**

Nyerőosztály, amelybe azok a Luxor alapjátékok tartoznak, melyek a keret nyereményt az adott sorsoláson az első nyerőszámtól tekintve sorsolási sorrendben a legalacsonyabb darabszámú nyerőszámok kisorsolásával érték el.

(12) **Határszám**

Az I. nyerőosztályra vonatkozó hetente változó paraméter, kezdő értéke 32. A határszám azt mutatja meg, hogy az adott játékhéten legfeljebb hány nyerőszám kisorsolásával bezárólag kell elérni a telitalálatot az első nyerőosztály eléréséhez. Értéke minden további játékhét nyerőszámsorsolásának alkalmával eggyel nő az előző heti értékhez képest, egészen addig, amíg valaki(k) meg nem nyeri(k) a halmozódó nyereményt. Az I. nyerőosztályban nyertest eredményező sorsolást követő sorsoláson a határszám visszaáll a kezdő értékre. Az SzZrt. a határszám kezdő értékét megváltoztathatja, melyet a SZEF részére bejelent. Az új kezdőérték alkalmazására a bejelentést követően az időben legközelebbi, I. nyerőosztályban nyertest eredményező játékhét után kerül sor.

Nyerteskeresési határszámok: az SzZrt. által minden héten a III-VI. nyerőosztályonként előre megadott értékek, melyek meghatározzák, hogy legfeljebb hány nyerőszám kisorsolásával bezárólag elért kép, illetve keret találatok számítanak nyertesnek. Az SzZrt. ezeket a nyerteskeresési határszámokat kezdetben 75-nek állapítja meg, de a nyerteskeresési határszámok értékeit nyerőosztályonként megváltoztathatja, melyet a SZEF részére az első alkalmazás előtt legalább egy héttel bejelent.

(13) **Terminál**

A segédsorsjegyek játékba küldésére, az átvételi igazolások újbóli megismételt játékba küldésére, valamint a „gyors tipp” megadására szolgáló berendezés, mely a segédsorsjegyek adatait leolvassa, az oszloponként bejelölt 4 számot és 1 darab bónusz jelet a bónusz jel elhelyezkedési szabályai szerint véletlenszerűen megkeveri, a központi számítógépbe továbbítja, ahol az adatok tárolódnak, majd a sorsolás előtt minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel lezárásra kerülnek. A tárolás központi számítógép általi visszaigazolását követően a játékról átvételi igazolást (sorsjegy) nyomtat. A terminál által a „gyors tipp” módszerrel

kiválasztott játékadatok ugyanilyen továbbítás, tárolás és visszaigazolás után kerülnek az átvételi igazolásra.

(14) ***Elektronikus játék és fogadási mód***

Azon játék és fogadási módok összefoglaló neve, melyeken történő játék esetén a játékos kódazonosítású technikai sorsjegyet kap.

A Luxor játék esetén az internetes játék és fogadási módok összefoglaló neve az elektronikus játék és fogadási mód.

(15) ***Elektronikus játék és fogadási rendszer***

Azon értékesítési csatornák összefoglaló neve, melyek elektronikus játék és fogadási móddal teszik lehetővé a játékokban és fogadásban való részvételt.

(16) ***Segédsorsjegy***

A terminál útján megjátszani kívánt számok jelölésére szolgáló érték nélküli nyomtatvány, melynek alapján a terminál átvételi igazolást ad. A segédsorsjegy tartalmát a II. 1.§(2) pont tartalmazza.

(17) ***Sorsjegy***

a./ Sorsjegy (a továbbiakban: átvételi igazolás)

A terminál által a segédsorsjegy, és/vagy a „gyors tipp” módszer vagy az átvételi igazolás újbóli megismételt játékba küldésének alkalmazása alapján kinyomtatott átvételi igazolás, melynek adattartalmát a központi rendszer betárolta, és a sorsolás előtt minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel lezárásra került. Átvételi igazolást csak a szabályosan kitöltött (20 szám) segédsorsjegyről, vagy a terminálkezelő által - a játékos kívánságának megfelelően - szabályosra javított játékadatokról, vagy a „gyors tippről”, illetve az átvételi igazolás újbóli megismételt játékba küldése esetén ad a terminál. A terminál csak a kitöltés szabályosságát ellenőrzi, a javítás megfelelőségének ellenőrzése a játékos felelőssége.

b./ Kódazonosítású technikai sorsjegy (a továbbiakban: elektronikus sorsjegy)

Az elektronikus játék és fogadási mód (internetes) eszköze, melynek részei:

Az elektronikus sorsjegy, amely tartalmazza az SzZrt.-nél minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban a játékos megjátszott számait, a játékot jellemző további adatokat és játékokainak egyedi azonosítóját, valamint a választott játék és fogadási mód igénybevétele esetében az SzZrt. „Online fogadás” internetes oldalán (www.szerencsejatek.hu) elérhető tájékoztatás, mely tartalmazza az elektronikus sorsjegy kötelező tartalmi kellékeit.

A jogszabályban előírt, végelszámolásig tartó megőrzés szempontjából a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített adatállományban szereplő tartalom minősül sorsjegynek.

(18) ***Játékoskártya***

A terminálos játék és fogadási módban a játékosnak lehetősége van játékoskártya használatára, melyhez regisztrációt követően juthat a játékos. A játékoskártya

használata a terminálon feladott játékok és fogadások esetén a játékoskártya terminálon keresztüli beolvasásával a játékos azonosítását jelenti. A játékoskártyához kapcsolódóan a játékoskártya használatával feladott játékok és fogadások egyértelműen hozzárendelhetők a kártyabirtokos személyéhez, az átvételi igazoláson feltüntetésre kerül a játékoskártya száma. Amennyiben a játékos rendelkezik játékoskártyával, de a játékoskártya terminálon keresztüli beolvasása nem történik meg a játékot vagy fogadást megelőzően, akkor a játékos nem kerül azonosításra, s a részvétel játékoshoz nem köthető módon történik meg, az átvételi igazoláson pedig nem kerül feltüntetésre a játékoskártya száma.

Egy játékoskártyához egy személy rendelhető hozzá, így a nyeremény, illetve a nyereményigazolás nem osztható meg, kizárólag a játékoskártya birtokosának utalható át a nyeremény, illetve számára állítható ki nyereményigazolás.

(19) **Lottózó**

Az SzZrt. termékeit árusító értékesítőhelyek (szaküzlet) hivatalos elnevezése.

(20) **Kiemelt partneri üzlet**

Az SzZrt. kiemelt partnere által üzemeltetett értékesítőhely hivatalos elnevezése.

(21) **Lottózói nyeremény**

Lottózói nyereménynek nevezzük a terminálos játék és fogadási módban elért 200.000 Ft – 400.000 Ft közötti nagy nyereményeket. A lottózói nyereményekkel kapcsolatos részletes szabályok megtalálhatók a II. 2.§(2) pontban.

(22) **Jelszó, számaazonosító, karakteres azonosító**

A jelszó - az internetes játék és fogadási módban - a regisztráció során a játékos által választott titkos kód, amelynek későbbi használata megakadályozza, hogy a belső egyenlegen lévő összeghez illetéktelen személy hozzáférjen. A jelszót csak az azt kiválasztó játékos ismeri, a játék és fogadási rendszerből más számára nem érhető el, a regisztrációt létrehozó játékos azt akarátólól függően megváltoztathatja.

A jelszó mellett a játékos két további különböző azonosítóval – számaazonosítóval és karakteres azonosítóval – rendelkezhet. A számaazonosítót a rendszer generálja a játékos számára.

A karakteres azonosítót a játékos a regisztrációkor választja.

Az elektronikus játék és fogadási rendszerbe internetes úton történő belépéskor azonosítóként a karakteres azonosító használható.

Az azonosító-jelszó páros jogosulatlan használatának minden kockázatát a játékos viseli.

(23) **Zárás**

A sorsolós játékoknál a sorsolás előtti adatállomány érintetlenségének, hitelességének és teljességének igazolására az SzZrt. online zárást alkalmaz. Az online zárás során az adott sorsolásra beérkezett összes alapjáték adatait tartalmazó adatállományt minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel látják el. Ezen eljárás alapján egyértelműen megállapítható az adatállomány érintetlensége, hitelessége és teljessége.

3.§ A Luxor játék lényege

- (1) A Luxor játék általában hetente szervezett számsorsjáték, amelyben a keret, a kép vagy a teljes négyzet alakzatban levő számok eltalálása jogosít nyereményre. A játékkal kapcsolatos speciális kifejezések meghatározása a I. 2.§-ban található.
- (2) A sorsolást megelőzően 75 számból 20 számnak sorsjegyen való szerepeltetésével lehet a játékba bekapcsolódni. A játékos a 75 számot tartalmazó, 5 oszlopba rendezett számtáblában oszloponként legfeljebb 4 számot jelölhet be a részvételi díj megfizetése mellett. A játékos által megjelölt 20 darab számot 5 darab – oszloponként pontosan 1 darab – ún. bónusz jel egészíti ki, amely automatikus találatnak minősül. A bónusz jeleket az átvételi igazoláson az alábbihoz hasonló szimbólumok jelzik:



Az SzZrt jogosult a fenti szimbólumot megváltoztatni, amennyiben azt 10 nappal korábban a SZEF részére bejelenti.

- (3) A nyereményre jogosító találatokat egy sorsolási eseményen állapítják meg. A megjátszott, részvételre jogosított alapjátékok vesznek részt a sorsoláson. A sorsolás alkalmával addig sorsolnak a 75 számból (az 1-75-ig terjedő természetes számok halmazából) visszatevés nélküli kiválasztással, amíg legalább egy Luxor sorsjegy birtokosa telitalálatot nem ér el.
- (4) A számsorsolás eredményét a sorsolási sorrendben tekintett kisorsolt nyerőszámok adják.

4.§ Részvételi lehetőség a Luxor játékban

- (1) A játékban részvételi díj megfizetése mellett, az SzZrt. által felkínált alábbi lehetőségek igénybevételével lehet részt venni:

a./ terminálon,

b./ internetes játék és fogadási módban.

A fenti játék és fogadási módok közül az SzZrt. jogosult bármelyiket megszüntetni, szüneteltetni, valamint újrakezdeni, amennyiben azt 10 nappal a megszüntetést, szüneteltetést, valamint újrakezdést megelőzően a SZEF részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

Amennyiben az öthetes játék lehetősége bevezetésre kerül, azt az SzZrt. a SZEF részére a bevezetést megelőzően 30 nappal korábban bejelenti.

- (2) A terminálon keresztüli játék lehetőséggel az SzZrt. saját üzemeltetésű lottózóiban és a terminált üzemeltető szerződéses partnereinél lehet élni.

5.§ Az átvételi igazolás és az elektronikus sorsjegy rendeltetése és típusai

- (1) Az átvételi igazolás és az elektronikus sorsjegy a Luxor játékban való részvételi jog és nyereményjogosultság igazolására szolgál.

(2) A Luxor számsorsjátékban résztvevő játékos:

a./ átvételi igazolás esetén

- terminálos,

b./ elektronikus sorsjegy esetén

- internetes

sorsjeggyel rendelkezhet.

6.§ A „gyors tipp”

(1) A terminálon, valamint internetes játék és fogadási módban a játékosok "gyors tipp" játékot is igénybe vehetnek, melyben a játékos véletlenszerűen kap számokat a Luxor játékhoz. Terminálos játék és fogadási módban legalább 1 alapjáték „gyors tipp”-ként való megjátszása esetén a „GÉPI JÁTÉK” felirat szerepel az átvételi igazoláson.

(2) A „gyors tipp” játék igénybevételének lehetőségei:

a./ Terminálos játék és fogadási módban

1./ segédsorsjegy nélkül

A játékos a játékfajta szóbeli kiválasztása után és a megjátszani kívánt alapjátékok számának megadása után nyomtatott átvételi igazolást kap, amelyen a terminál által véletlenszerűen kiválasztott számok szerepelnek.

2./ kitöltetlen segédsorsjeggyel

A játékos által átadott kitöltetlen segédsorsjegy típusának és a játékos által megjátszani kívánt alapjátékok számának megfelelően a terminál véletlenszerűen kiválaszt számokat, melyek szerepelni fognak a terminál által adott átvételi igazoláson. Ilyen esetben a játékos szóban határozza meg a megjátszani kívánt számtáblák számát.

3./ részlegesen kitöltött segédsorsjeggyel

A játékos részlegesen kitöltött segédsorsjegyét egészíti ki a terminál az alábbi módokon:

- Egy vagy több számtáblán 20-nál kevesebb megjátszani kívánt szám bejelölése található, azt a terminál a szabályoknak megfelelően kiegészíti 20-ra.
- Egy vagy több teljesen vagy részlegesen kitöltött számtábla mellett, a játékos további véletlen számokkal kitöltött számtáblá(ka)t kér.

b./ Internetes játék és fogadási módban

A játékos a rendszer által véletlenszerűen generált 20 számot és számmező-elrendezést kap, melyek megjátszásához a játékos jóváhagyása szükséges. Amennyiben egy adott mezőben húsznál kevesebb számot jelöl meg a játékos, akkor a „Gyorstipp” gomb megnyomásával azok véletlenszerűen kiegészülnek húsz számra.

7.§ A Joker

A Luxor játék mellett a Joker játék megjátszása is lehetséges. A Joker játék részvételi díját a Luxor játékkal együtt a játékba küldéskor kell megfizetni. A segédsorsjegyen, az internetes játék és fogadási módban a játékosnak külön jelöléssel kell a Joker játékban való részvételi szándékát érvényre juttatni.

A Joker játék részletes leírását és feltételeit a „Joker Játék Részvételi Szabályzata” tartalmazza.

8.§ A részvételi díj

- (1) A Luxor játékban alapjátéknak minősül egy számtábla egy sorsoláson való megjátszása. Egy alapjáték megjátszásának részvételi díja az alapidj 175 Ft, mely egy számsorsoláson való részvételre jogosít. A fizetendő részvételi díj az alapidj szorozva a megjátszott számmezők számával. A játékba küldés feltétele legalább két alapjáték megjátszása, ezért a minimális részvételi díj 350 Ft.
- (2) A több alapjátékot tartalmazó átvételi igazolás részvételi díja annyiszor az alapidj, ahány kitöltött számtáblát tartalmaz.
- (3) A részvételi díj kiegyenlítése POS terminállal rendelkező értékesítőhelyen bankkártyával is történhet. A bankkártyák használatánál a kártyát kibocsátó bankok üzletszabályzatai az irányadók.

9.§ A Luxor játékban való részvétel határideje, a részvételi jogosultság megszerzése

- (1) A Luxor játékot – az értékesítőhelyek nyitvatartási idején belül – általában a sorsolást megelőző 2 órával lehet terminálon játékba küldeni.
- (2) Szerencsejátékban 18 éven aluli személy nem vehet részt, azaz nem szerezhethet részvételi, illetve nyereményjogosultságot. Amennyiben a 18 év alatti életkor később kiderül, erre hivatkozással a játékos a tétet nem igényelheti vissza, az elért nyeremény kifizetését az SzZrt. megtagadja.
- (3) A játékban való részvételre jogosulttá válik az a legalább két alapjátékot tartalmazó Luxor játék, amelyek:
 - a terminálon vagy elektronikus játék és fogadási módban beküldött játékadatait a központi számítógép a sorsolást megelőzően betárolta, és
 - az előző pontbeli betárolásról a játékos a részvételi díj megfizetése ellenében átvételi igazolást, illetve a játék adatokat tartalmazó elektronikus sorsjegy egyedi azonosító számot kapott, és
 - a játék adatai a sorsolást megelőzően minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományba kerültek.

Az SzZrt. a Luxor játékban való részvételi jogosultság, valamint a találatok számának megállapításánál a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban rögzített adatokat veszi figyelembe.

- (4) A tárgyheti számsorsoláson nem vesznek részt, így nyereményre nem jogosultak azon játékok, amelyek adatai a minősített szolgáltató által kibocsátott

időbélyegzővel hitelesített (azaz online zár alá helyezett) állományban nem szerepelnek.

A minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban fel nem lelhető játékadatok a játékadatok továbbítására, játékba küldésére vonatkozó igazolások, tanúvallomások nem pótolhatják, az erre nézve benyújtott bizonyítékokat az SzZrt. nem veszi figyelembe.

- (5) Amennyiben az elektronikus játék és fogadási módban megjátszott, de késve beérkezett játékok részvételi díja már levonásra került, úgy azt az SzZrt. jóváírja a játékos belső egyenlegén, a szolgáltató nem számlázza ki a részvételi díjat a játékos felé.
- (6) A játék megjátszásának sikertelenségéről a játékos felé az SzZrt. a játék és fogadási mód technikai feltételeinek megfelelő módon tájékoztatást ad. Az SzZrt. a tájékoztatásnak a címzetthez történő megérkezéséért felelősséget nem vállal.
- (7) A tárgyheti sorsoláson nem vesznek részt, így nyereményre nem jogosultak azon átvételi igazolások, melyeket a terminál felülbélyegzett a „SZTORNÓ” felirattal.

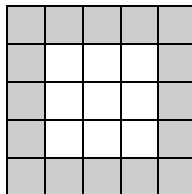
10.§ Nyerőszámok sorsolása

- (1) Az 1-75-ig terjedő 75 természetes számból a nyertes 20 szám sorsolási eseménye hetente egy vagy több alkalommal kerül megrendezésre, közjegyző és az SzZrt. képviselőinek (Sorsolási Bizottság) felügyelete mellett, közönség előtt vagy valamely országos sugárzású televíziós csatorna vagy rádióadó vagy az internet közvetítésével.
- (2) Egy sorsolási eseményen a 75 számból addig sorsolnak számokat visszatevés nélküli kiválasztással, amíg legalább egy Luxor sorsjegy birtokosa a 2.§ (8) pontban definiált telitalálatot el nem éri. Megegyező darabszámú nyerőszámot eredményező valamennyi sorsolás eredménye egymással megegyező valószínűséggel következhet be.
- (3) A sorsolás nyilvános, ha azt a televízió vagy a rádió közvetíti, vagy az arról készült felvétel, vagy élő közvetítés az interneten közzétételre kerül, illetve akkor is, ha a sorsoláson közönség van jelen.
- (4) A sorsolási esemény helye a Budapest, XV. kerület, Szentmihályi út 131. szám (Pólus Center) alatti stúdió, ideje általában szombat vagy vasárnap este. A helyszín és/vagy az időpont megváltoztatása, a heti több alkalommal történő sorsolás bevezetése esetén az SzZrt. az új paramétereket az ezek szerint megtartandó első sorsolási időpont előtt legalább 10 nappal meghirdeti, és a SZEZ részére a kapcsolódó új szabályok mellékelésével bejelenti.
- (5) Az SzZrt. a kisorsolt nyerőszámokat még a sorsolás napján közli a nyilvánossággal. A közlés során előforduló esetleges hibák a sorsolás eredményét nem változtatják meg. Hibás adatközlés alapján nyereményigény nem érvényesíthető. Hibás az adatközlés, ha az abban nyertesként közzétett számok bármelyike eltér a hivatalos sorsolási eredményben szereplő, közjegyző által hitelesített nyertes számoktól.

- (6) A sorsolást gépi, illetve kézi sorsoló berendezés segítségével bonyolíthatja le az SzZrt., döntése alapján használva a sorsoló berendezések bármelyikét. Bármelyik előre kijelölt sorsoló berendezés meghibásodás, vagy más hiányosság esetén a másik sorsoló berendezéssel helyettesíthető, és a sorsolás folytatható. A meghibásodás előtt kisorsolt számok érvényesek, ezek a számok a továbbiakban nem vesznek részt a sorsolásban. Ha vis maior miatt a megkezdett sorsolás az adott sorsolási eseményen nem folytatható egyik berendezéssel sem, két naptári napon belül kell gondoskodni a sorsolás befejezéséről. A vis maior előtt kisorsolt számok érvényesek. Ha két naptári napon belül ez nem lehetséges, az addig kihúzott számokat semmisnek kell tekinteni, és a I. 11.§(12) bekezdés szabályait kell alkalmazni.

11.§ Nyereményalap felosztás

- (1) A Részvételi Szabályzatban szereplő bármely módon beküldött Luxor játékok nyereményalapja közös. Az adott sorsolásra részvételi jogosultságot szerzett Luxor alapjátékok alapdíjának összege minősül nyereményalapnak.
- (2) A nyereményalap 48%-a a bruttó (SZJA-t is tartalmazó) nyereményekre fordítandó összeg, mely a I. 11.§(3) pontban meghatározott hat nyerőosztály nyereményeire kerül szétosztásra.
- (3) A Luxor játék nyerőosztályainak elnevezése grafikai minták alapján történik. Luxornak nevezett telitalálatot akkor ér el a játékos, ha egy számmezőben az összes megjátszott száma szerepel a kisorsolt nyerőszámok között. Mivel a számsorsolás az első telitalálat(ok)ig tart, így minden héten van telitalálat. Az alábbi – az 5x5-ös négyzetet reprezentáló – ábrán fehérrel jelölt rész a kép, a szürke pedig a keret alakzat. Az egyes nyerőosztályokban a játékos akkor ér el nyereményt, ha a megjátszott számmezőjének bármelyik eltalálendő mintában szereplő számai hiánytalanul szerepelnek az adott nyerőosztály nyerteskeresési határszáma által definiált és a sorsolási sorrendben tekintett kisorsolt nyerőszámok között.



- I. nyerőosztály: az a telitalálatos játék, amelyik az előre megadott határszámú nyerőszámmal bezárólag ér el telitalálatot
- II. nyerőosztály: telitalálat, melynek neve: Luxor
- III. nyerőosztály: első keret
- IV. nyerőosztály: első kép
- V. nyerőosztály: keret
- VI. nyerőosztály: kép

A II-VI. nyerőosztályokra is vonatkozik egy-egy nyerteskeresési határszám, azok alapértelmezett kezdőértéke 75.

A nyereményekre fordítandó összeg az egyes nyerőosztályok között a következők szerint kerül felosztásra:

I.	nyerőosztály:	12 %
II.	nyerőosztály:	28 %
III.	nyerőosztály:	4 %
IV.	nyerőosztály:	3 %
V.	nyerőosztály:	8 %
VI.	nyerőosztály:	45 %

- (4) Az egyes nyerőosztályokon belül a nyertes alapjátékok között a nyeremény egyenlő arányban kerül felosztásra.
- (5) Amennyiben a VI. nyerőosztályban az egyes nyertes alapjátékokra jutó nyeremény összege magasabb lenne, mint az V. nyerőosztályé, a két nyerőosztály nyereményalap-hányadát össze kell vonni, és azt a két nyerőosztály nyertes alapjátékai között egyenlő arányban kell felosztani.
- (6) A nyereményekre fordítandó összeg felosztására a sorsolást követően, az adott sorsolásra részvételi jogosultságot szerzett valamennyi Luxor játék kiértékelése után kerül sor.
- (7) Ha a nyerteskeresési határszámok alkalmazása miatt valamelyik nyerőosztályban nincs nyertes játék, akkor a nyertest nem tartalmazó nyerőosztályra jutó nyereményalap-hányad az azonos játékhét I. nyerőosztályára jutó összegét növeli.
- (8) Egy alapjáték több nyerőosztályban is nyertes lehet. Egy játékot valamennyi olyan nyerőosztályba be kell sorolni, amelyben a találat elérésének feltételeit teljesíti. (Például a telitalálat minden esetben a keret és kép nyereményre is jogosult, de az első keretre és az első képre nem feltétlenül, azonban az is előfordulhat.)
- (9) Halmozódás csak az I. nyerőosztályban van. Az SzZrt. minden sorsolás előtt a határszám képzés szabályai szerint meghatározza az I. nyerőosztályra vonatkozó határszámot. Az az alapjáték, amelyik telitalálatot ér el a határszám darabszámú nyerőszám kisorsolásával bezárólag, az I. nyerőosztályban nyereményjogosultságot szerez. Amennyiben ilyen alapjáték nincs, az I. nyerőosztályra jutó, esetleg már halmozódott nyereményhányadból az aktuális alapidíj alatti nyeremények kiegészítése történik meg, a fennmaradó rész pedig a következő játékhét I. nyerőosztályra jutó nyereményalap-hányadát növeli. (Pl.: Amennyiben a határszám értéke 38, abban az esetben, ha az első 38 darab vagy annál kevesebb nyerőszám kisorsolásával bezárólag telitalálat születik, a nyertes(ek) a telitalálat nyereményén túl az I. nyerőosztályba is besorolásra kerül(nek), míg ha addig nem születik telitalálat, az I. nyerőosztály nyereményalaphányadának összege a következő játékhét I. nyerőosztályának nyereményalaphányadát növeli, és akkor a határszám értéke 39 lesz.)

Az adott halmozódás kezdő időpontja az előző halmozódás vége utáni első olyan sorsolást követő nap, amely sorsolás eredménye alapján nincs nyertes az I. nyerőosztályban.

A halmozódás véget ér, ha az I. nyerőosztályban nyertes születik, de legfeljebb a kezdő időponttól számított 1 éven belül tartott utolsó sorsolásig tarthat. Amennyiben ezen a sorsoláson vagy a játék szervező általi befejezése esetén, az utolsó sorsoláson sincs nyertes az I. nyerőosztályban, akkor az SzZrt. a halmozott összeget még ugyanezen a sorsoláson a II.-VI. nyerőosztályok nyereményalap-hányadának megemelésére fordítja a következők szerint:

a./ A III.-VI. nyertest tartalmazó nyerőosztályok nyereményalap-hányadát a halmozódott összeg 10-10%-ával,

b./ míg a II. nyerőosztály nyereményalap-hányadát a halmozott összeg fennmaradó részével növeli.

- (10) A legkisebb nettó nyeremény összege az alapjáték aktuális ára. Ha valamely nyerőosztályban az egy nyertes alapjátékra kifizetendő nettó nyereményösszeg egy alapjáték aktuális árát nem éri el, és az adott héten az I. nyerőosztályban nincs nyertes, akkor az I. nyerőosztályra jutó esetleg már halmozódott nyereményalap-hányadból a nyeremények az aktuális alapidíjra egészülnek ki. Ha a kiegészítés nem végezhető el, mert a halmozódott nyereményalap-hányadban rendelkezésre álló összeg nem elegendő, vagy az I. nyerőosztályban van nyertes, akkor a nyerőosztály teljes, kiegészítés nélküli nyereményalap-hányada az adott nyerőosztályt közvetlenül megelőző alacsonyabb sorszámú nyerőosztály nyereményalap-hányadát növeli.

Amennyiben több nyerőosztály esetén válik szükségessé a kiegészítés, akkor az a legnagyobb sorszámú nyerőosztállyal kezdődik, és csökkenő sorrendben folytatódik.

- (11) Az SzZrt. a nyereményekből a kifizetés előtt a mindenkori adójogszabályok szerinti személyi jövedelemadót von le, a játékost ezért a neki kifizetett nyeremény után már adóbevallási és befizetési kötelezettség nem terheli.
- (12) Ha vis maior (pl. árvíz, földrengés, stb.) vagy az SzZrt.-től független körülmények következtében bármelyik játékheten a sorsolás az eredeti helyszínen vagy időpontban nem tartható meg, akkor az SzZrt. jogosult az eredeti sorsolási időpontot követő két naptári napon belül előre meghirdetett és bejelentett időpontban és helyszínen azt megtartani. Amennyiben a sorsolás két naptári napon belül nem tartható meg, akkor a sorsolás elmarad.

Ebben az esetben az elmaradt játékhetre részvételi jogosultságot szerzett minden alapjáték a ténylegesen megrendezésre kerülő sorsolásra részvételi jogosultságot szerzett alapjátéknak tekintendő.

Ekkor az adott hét sorsolására beérkezett alapjátékok darabszámának és alapidíjának szorzatából képzett összeg átvitelre kerül a következő ténylegesen megrendezésre kerülő sorsolásra, és a ténylegesen megrendezésre kerülő sorsolásra beérkezett játékok nyereményalapja ezzel összevontan kerül megállapításra. A

kifizetendő nyereményeket pedig a nyerőosztályokra meghatározott százalékos arányban – az I. 11.§(3) bekezdés szerint – osztja fel az SzZrt.

12.§ Nyereményjogosultság

- (1) Nyereményjogosultság akkor áll fenn, ha az I. 9.§(3) pont szerint játékba érkezett játékadatokat kiértékelve egy alapjátékban a kisorsolt nyerőszámok az átvételi igazoláson a keret, a kép vagy a teljes négyzet alakzatot adják ki.
- (2) Csak az átvételi igazoláson szereplő számok alapján nyereményjogosultság nem áll fenn.
- (3) Nyereményjogosultság nem áll fenn, amennyiben az átvételi igazolás terminál által felül van bélyegezve a „SZTORNÓ” felirattal.
- (4) Hibás adatközlés (pl. sajtóban/médiában történő elírás) alapján nyereményjogosultság nem áll fenn. Hibás az adatközlés, ha az abban közzétett nyerőszámok, vagy egyedi átvételi számok bármelyike eltér az SzZrt. által hivatalosan kiadott adatoktól.
- (5) Az SzZrt. a Luxor játékban a találatok számának és elhelyezkedésének megállapításánál a I. 9.§(3) - 9.§(7)(7) pontnak megfelelően jár el.
- (6) Az a játékos, aki a játék beküldésekor nem töltötte be 18. életévét, nyereményre nem jogosult, így amennyiben ez a tény a nyeremény kifizetés során az SzZrt. tudomására jut, a játékszervező a nyeremény kifizetését és a részvételi díj, a tét visszafizetését megtagadja.

Elektronikus játék és fogadási rendszerben történő játék esetén,

- amennyiben a játékos nem felel meg a játékban való részvétel feltételeinek, azaz a játék megtevélekor nem töltötte be 18. életévét, vagy
- nem rendelkezik magyarországi tartózkodási hellyel,

nyereményre nem jogosult.

Ha a fenti tények valamelyike a nyeremény kifizetés során az SzZrt. tudomására jut, a játékszervező a nyeremény kifizetését megtagadja.

- (7) Az a játékos, akinek valós adatai nem egyeznek meg az SzZrt. rendszerében tárolt (a regisztráció során megadott vagy később módosított) adataival, nyereményre nem jogosult, így amennyiben ez a tény a nyeremény kifizetés során az SzZrt. tudomására jut, a játékszervező a nyeremény kifizetését megtagadhatja, illetve a játékos kérheti a rendszerben tárolt, az általa kezdeményezhetően megváltoztatható adatok módosítását. Egy játékos csak egy regisztrációval rendelkezhet. A játékos felelőssége gondoskodni arról, hogy a regisztráció során megadott összes adat pontos és érvényes legyen, a nyeremény kifizetés érdekében. A regisztrációt csak az a személy használhatja, akinek a nevében és adataival a regisztráció történt. A regisztráció használati joga más személyre át nem ruházható.
- (8) Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy bármely játékos regisztrációját zárolhassa, vagy a be- illetve kifizetési módok bármelyikét, vagy mindegyikét letiltsa. A zárolás időtartama alatt a játékos a játék lehetőségéből ki van zárva, nem léphet be az elektronikus játék és fogadási rendszerbe. A be- illetve kifizetési módok letiltása esetén az adott be- illetve kifizetési csatorna segítségével tranzakció nem hajtható végre.

A zárolást az SzZrt. csak kivételesen alkalmazza, különösen akkor, ha a regisztrációhoz kapcsolódóan bizonyosságot nyer a következőkben felsoroltak bármelyike:

- a./ bizonyíthatóan tudatosan hamis vagy valótlan adatokkal történt a regisztráció,
- b./ ugyanaz a személy többszörös regisztrációval rendelkezik,
- c./ 18. életévét be nem töltött személy regisztrált,
- d./ visszaélés történt az elektronikus játék és fogadási rendszer belső egyenlegére történő feltöltés során (pl. illetéktelenül megszerzett bankkártya adatokkal, az SzZrt. rendszerében történt feltöltés átvezetése során, amennyiben az eredeti feltöltés visszaélésre utal),
- e./ pénzmosás gyanúja,
- f./ a játékos felhasználónevének és jelszavának jogosulatlan használatával történő visszaélés,
- g./ az SzZrt. rendszerében történt visszaélés a szóban forgó regisztrációhoz kapcsolódóan,
- h./ a játék tisztaságának veszélyeztetése.

Zárolásra kerülhet a regisztráció a játékos személyazonossága – személyi igazolvánnyal, útlevéllel vagy személyazonosításra alkalmas vezetői engedéllyel és a bankszámlaszereződés másolatának bekérésével történő – igazolásának szükségessége esetén a bekért dokumentumok megérkezéséig, illetve ha a játékos elhalálozott és az erről szóló igazoló halotti anyakönyvi kivonatot eljuttatják az SzZrt.-nek.

A regisztráció zárolásáról, és a játékos jogairól és kötelezettségeiről az SzZrt. írásban tájékoztatja a játékost. E tekintetben írásban történő tájékoztatásnak minősül az adott értékesítési csatorna függvényében az e-mailben, sms-ben, vagy postai levélben történő tájékoztatás is. Az SzZrt. a zárolástól számított 180 napon belül - mely időszak alatt információt gyűjt az alapos gyanú alátámasztása érdekében - döntést hoz arról, hogy a zárolást feloldja, vagy azt véglegesen fenntartja. Az SzZrt. az információgyűjtés során – a visszaélés jellegétől függően – különösen pénzügyi intézeteket, pénzügyi szolgáltatókat, hatóságokat és a játékost keresi meg. Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy a zárolással összefüggésben bármikor megkeresse az illetékes nyomozóhatóságot.

Amennyiben bűncselekmény alapos gyanúja miatt az illetékes nyomozó hatóságnál eljárás indult, a zárolás – 180 napon túl is – a hatósági eljárás jogerős befejezéséig fenntartható.

A zárolás megszüntetését követően a játékos a regisztrációja által szerzett játékjogát rendeltetésszerűen tovább használhatja, az elektronikus játék és fogadási rendszerbe beléphet. Amennyiben a zárolás megszüntetésre kerül, a játékos a zárolás időtartama alatt a belső egyenlegére átvezetett jóváírásokhoz (pl.: nyeremény) a zárolás feloldását követően szabadon hozzáférhet.

A regisztráció SzZrt. által kezdeményezett végleges zárolásáról és annak indokáról az SzZrt. a játékos a regisztrált adatai között nyilvántartott elérhetőségén írásban (az adott értékesítési csatorna függvényében e-mailben, sms-ben, levélben) tájékoztatja. Amennyiben alapos gyanú merül fel arra, hogy egy olyan játékos kíván ismételt regisztrálni az elektronikus játék és fogadási rendszerbe, akinek a regisztrációja már korábban ezen a módon végleges zárolásra került, az SzZrt. a regisztrációt visszautasíthatja.

A regisztráció végleges bezárásával összefüggésben a játékos vagy harmadik személy számára a játékos regisztrációjához kapcsolódó belső egyenlegről pénz (pl. részvételi díj vagy nyeremény) visszafizetése válhat szükségessé. Ilyen esetben az SzZrt. fenntartja magának a jogot, hogy:

- a belső egyenlegről történő kifizetést a játékos felé az eljáró nyomozó hatóság vagy bíróság megkeresése alapján részben vagy egészben megtagadja,
- a belső egyenlegről történő kifizetést pénzügyi intézmény/harmadik fél hivatalos, jogalapot alátámasztó megkeresése alapján a pénzügyi intézmény/szolgáltató/harmadik fél részére teljesítsen, illetve ez alapján a belső egyenlegről történő kifizetést a játékos vagy más érdekelt személy felé részben vagy egészben megtagadja,
- amennyiben a véglegesen zárolt regisztrációval kapcsolatos visszaélés ténye megalapozottnak bizonyul, a belső egyenlegen szereplő összeg visszafizetését az SzZrt. teljes egészében megtagadhatja a regisztráció birtokos játékos felé.

Amennyiben a regisztráció véglegesen zárolásra kerül és a játékos belső egyenlegén a fentiek alapján is marad pénz, azzal az alábbiak szerint kell elszámolni:

- a befizetett egyenlegen szereplő összeget az SzZrt. karitatív jelleggel, közvetlen támogatás céljára használja fel, a felhasznált összeg nagyságáról és módjáról az SzZrt. évente jelentést tesz közzé,
- a nyereményegyenlegen szereplő összeget az SzZrt. a regisztráció végleges zárolását követő hónap 20. napjáig játékos címen bevallja és a központi költségvetésbe befizeti.

13.§ Nyereményjegyzék

Az SzZrt. a Luxor játékban a nyertes játékosokról – a kifizetésre kerülő, a személyi jövedelemadó levonása utáni nyereményösszegek feltüntetésével – tájékoztató nyereményjegyzéket és hivatalos eredményközlést tesz közzé.

(1) Tájékoztató nyereményjegyzék

Legkésőbb a sorsolást követő napon az SzZrt. internetes honlapján (www.szerencsejatek.hu) kiadja a tájékoztató nyereményjegyzéket, amely tartalmazza

- a./ a nyertes alapjátékok nyerőosztályonkénti darabszámát és az egyes nyertes alapjátékokra jutó megközelítően pontos nyereményösszeget, továbbá a kisorsolt nyerőszámokat, és
- b./ nyerőosztályonként elkülönítve, a nagynyereményre jogosító terminál által kiadott átvételi igazolások egyedi átvételi számának, illetve az elektronikus játék és fogadási rendszerben megjátszott, nagynyereményre jogosító játékok esetén az elektronikus sorsjegy egyedi azonosító számának első 16 számjegyét.

Esetenként közvetlenül a sorsolás után vagy azzal azonos napon, a televízióban vagy rádióban szintén elhangozhat egy tájékoztatás a nyertes alapjátékok nyerőosztályonkénti darabszámáról és – amennyiben lehetséges – az egyes alapjátékokra jutó megközelítően pontos nyereményösszegekről is.

(2) A hivatalos eredményközlés:

Legkésőbb a sorsolást követő második munkanapon az SzZrt. az internetes honlapján (www.szerencsejatek.hu) megjelenteti a hivatalos eredményeket. A játékosok számára a nyerőszámok és az egyes nyerőosztályokban egy alapjátékkal elért nyeremények – az értékesítési rendszer és értékesítőhelyek nyitva tartásának megfelelően – legkésőbb a sorsolás napját követő második munkanaptól kezdődően a sorsolás napját követő 90. napig az értékesítőhelyeken a játékos kérésére a terminálról kinyomtathatók. Az, hogy az adott átvételi igazolással a játékos nyereményt ért-e el, a terminállal ellátott értékesítő helyeken a terminálon keresztül történő beolvasással ellenőriztethető - az értékesítési rendszer és értékesítő helyek nyitva tartásának megfelelően - legkésőbb a sorsolás napját követő második munkanaptól kezdődően.

A hivatalos eredményközlés tartalmazza:

A jelen Részvételi Szabályzatban foglalt szabályok bevezetéséig feladott játék esetén az átvételi igazolások és az elektronikus sorsjegyek alapján:

- a./ az egyes nyerőosztályokba sorolt nyertes alapjátékok darabszámát és a nyerőosztályonkénti nyereményének nettó összegét, valamint a kisorsolt nyerőszámokat,
- b./ nyerőosztályonként elkülönítve, (Az I. nyerőosztályban nyertes alapjáték(ok) átvételi igazolása kivételével) a nagynyereményre jogosító, terminál által kiadott átvételi igazolások egyedi átvételi számának első 20 számjegyét, illetve az elektronikus játék és fogadási rendszerben megjátszott, nagynyereményre jogosító játékok esetén az elektronikus sorsjegy egyedi azonosító számának 20 számjegyét,
- c./ a terminál által kiadott átvételi igazolások esetében, az I. nyerőosztályban, valamint az ugyanazon átvételi igazolás első nyerőosztályon kívüli magasabb sorszámú nyerőosztályban is elért nagynyeremények esetén a nyereményjegyzékben az átvételi igazolások egyedi átvételi számának első 20 számjegyéből a 10-15. számjegy kitakarásra kerül, és mellette a szelvény szám (a 7 jegyű nyomdai sorszám) kerül megjelenítésre (pl. 01 24143 12***** 06011 szelvényszám: 8074029). A nyeremény kifizetéshez az egyedi átvételi

szám valamennyi számjegyének, valamint az összes játék adatnak egyeznie kell a központi számítógépben tárolt adatokkal.

A jelen Részvételi Szabályzatban foglalt szabályok bevezetését követően feladott játék esetén az átvételi igazolások és az elektronikus sorsjegyek alapján: az egyes nyerőosztályokba sorolt nyertes alapjátékok nyereményének nettó összegét, valamint a kisorsolt nyerőszámokat.

- (3) A különsorsolások nyereményjegyzéke tartalmazza:

A jelen Részvételi Szabályzatban foglalt szabályok bevezetéséig feladott játékokról készülő nyereményjegyzék esetén az átvételi igazolások és az elektronikus sorsjegyek alapján:

A különsorsolások (I. 16.§) eredményét az SzZrt. legkésőbb a sorsolást követő második munkanapon teszi közzé az SzZrt. internetes honlapján (www.szerencsejatek.hu). A különsorsolások hivatalos nyereményjegyzéke a nyertes Luxor átvételi igazolások egyedi átvételi számának első 20 számjegyét, illetve elektronikus játék és fogadási mód esetén az elektronikus sorsjegy egyedi azonosító számának 20 számjegyét, vagy – amennyiben ismert és szükséges – a nyertesek nevét, lakóhelyét (a települést, budapesti lakóhely esetén a kerület feltüntetésével), a kisorsolt nyeremény megnevezését, továbbá a nyereményigénylés, illetve -kifizetés módját és határidejét tünteti fel.

A jelen Részvételi Szabályzatban foglalt szabályok bevezetését követően feladott játékokról készülő nyereményjegyzék esetén az átvételi igazolások és az elektronikus sorsjegyek alapján:

A különsorsolások (I. 16.§ pont) eredményét az SzZrt. legkésőbb a sorsolást követő második munkanapon teszi közzé az SzZrt. internetes honlapján (www.szerencsejatek.hu). A különsorsolások hivatalos nyereményjegyzéke a nyertes Luxor átvételi igazolások egyedi átvételi számának, illetve elektronikus játék és fogadási mód esetén az elektronikus sorsjegy egyedi azonosító számának első 16 számjegyét vagy – amennyiben ismert és szükséges – a nyertesek nevét, lakóhelyét (a települést, budapesti lakóhely esetén a kerület feltüntetésével), a kisorsolt nyeremény megnevezését, továbbá a nyereményigénylés, illetve -kifizetés módját és határidejét tünteti fel.

14.§ A nyeremények kifizetése

- (1) A nyeremény kifizetés során a nyeremény nagyságától függően kétféle nyereményt különböztet meg az SzZrt. Ha egy átvételi igazoláson vagy elektronikus sorsjegyen egy sorsolásra megjátszott több Luxor alapjáték is nyereményre jogosult, ezen nyeremények az alábbi megkülönböztetés szempontjából (a Joker játékon elért nyeremény kivételével) összeadódnak.

a./ Kisnyeremény: az olyan egy átvételi igazolással vagy elektronikus sorsjeggyel egy Luxor sorsoláson elért nettó nyeremény, melynek kifizetendő értéke nem éri el a 200.000 Ft-ot (azaz kétszázezer forintot).

b./ Nagyszeremény: az olyan egy átvételi igazolással vagy elektronikus sorsjeggyel egy Luxor sorsoláson elért nettó nyeremény, melynek kifizetendő értéke 200.000 Ft (azaz kétszázézer forint), vagy a felett van.

Az a./ és b./ pontbeli nyereményhatárok bármelyike módosulhat, amennyiben az SzZrt. azt a bevezetés előtt 10 nappal a SZEF részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

- (2) A kisnyeremények kifizetésének részletes szabályai az egyes játék és fogadási módok leírásánál találhatók meg.
- (3) Átutaláshoz kötött nagyszeremények nyereményigénylés alapján utalhatók át, a nagyszeremények kifizetési szabályai szerint, bármilyen játék és fogadási módban is kerültek megjátszásra.

Átutaláshoz kötött nagyszeremény csak a játékos által benyújtott nyereményigénylésre kiadott kifizetési engedély alapján utalható át.

Nyereményigénylés –a nyeremény nagyságától függően – az I. 14.§(4) pontban leírtak szerint nyújtható be. Az átvételi igazolás átadása, illetve internetes játék és fogadási mód esetén a játékot tartalmazó elektronikus sorsjegyhez tartozó nagyszeremény-kód megadása szükséges a nyereményigénylés benyújtásához.

A nagyszeremény átutalására csak a központ írásbeli engedélyének megadása után kerülhet sor.

A nagyszeremények és azon lottózói nyeremények (II. 2.§(2) pont) amelyek nem készpénzben kerülnek kifizetésre nyereményigénylés benyújtását követő 30 napon belül kerülnek átutalással kifizetésre.

Amennyiben a nyertes játékos a nagyszeremény igénylésekor a terminálon befizetett játékkal elért nyertes átvételi igazolást nem tudja átadni, nyereményre nem jogosult.

Az internetes játék és fogadási módban elért nagyszeremények kifizetésére speciális szabályok vonatkozhatnak, ezek részletes szabályai az internetes játék és fogadási mód leírásánál találhatók meg.

- (4) A nagyszeremények kifizetése a nyeremény összegétől függően az alábbiak szerint történik:

a./ A 200.000 Ft – 5.000.000 Ft közötti **nagy összegű** nyereményeket az SzZrt. a nyertes játékos által megadott Magyarországon működő bank bankfiókjában nyitott forint alapú bankszámlára való átutalással vagy készpénzben történő kifizetéssel teljesíti az egyes játék és fogadási módoknál leírt részletes szabályok szerint.

Nyereményigénylés és nyereményfelvétel: kizárólag az SzZrt. saját üzemeltetésű lottózóiban kezdeményezhető.

b./ Az 5.000.001 Ft – 40.000.000 Ft közötti **jelentős összegű** nyereményeket az SzZrt. kizárólag átutalással teljesíti, a nyertes játékos által megadott Magyarországon működő bank bankfiókjában nyitott forint alapú bankszámlára.

Nyereményigénylés: a nyertesnek jelentkeznie kell a **06-30-511-64-44**-es telefonszámon (H-Cs: 8⁰⁰-16⁰⁰, P: 8⁰⁰-13⁰⁰), ahol egyeztetik a nyeremény igénylésének és felvételének biztonságos módját.

c./ A 40.000.000 Ft feletti **kiemelten nagy összegű** nyereményeket az SzZrt. kizárólag átutalással teljesíti, a nyertes játékos által megadott, Magyarországon működő bank bankfiókjában nyitott forint alapú bankszámlára.

Nyereményigénylés: a nyertesnek jelentkeznie kell a **06-20-933-06-30**-as telefonszámon (H-P: 8⁰⁰-18⁰⁰), ahol egyeztetik a nyeremény igénylésének és felvételének biztonságos módját.

Átutalással történő nagynyeremény kifizetéshez kapcsolódó nyereményigénylés benyújtásakor a nyertes átvételi igazolás bevonásra kerül, és a játékos Nyereményigénylési nyomtatvány másolati példányát kapja meg. A nyereményigénylés benyújtásával (ezen nyereményigénylés egyben a bevont átvételi igazolással elért további kisnyereményre, vagy nagy összegű nyereményre vonatkozó nyereményigénylésnek is minősül) a játékos nyilatkozik az SzZrt. felé, hogy amennyiben a játékos a bevont nyertes átvételi igazolással további kisnyereményt vagy nagy összegű nyereményt ér el, akkor a nyereményt az SzZrt. a sorsolást követő 30 napos jogvesztő határidőn belül a nyereményigénylésnek megfelelően utalja át a játékos által a nyereményigényléskor megadott bankszámlaszámra.

Amennyiben ugyanezen átvételi igazolással jelentős összegű vagy kiemelten nagy összegű nyereményt ér el a játékos, akkor az SzZrt. a sorsolást követő 15 napon belül felveszi a kapcsolatot a játékoskal, és ennek a nyereménynek az igényléséhez a játékosnak a korábban kapott Nyereményigénylési nyomtatvány másolati példányával kell jelentkeznie az ugyanezen átvételi igazolással elért jelentős összegű vagy kiemelten nagy összegű nyereményre vonatkozó nyereményigénylés benyújtása érdekében.

A bevonás időpontjában még további sorsolás(ok)ra érvényes bevont átvételi igazolás esetén a játékos részére az SzZrt. írásban haladéktalanul tájékoztatást küld a nyereményigénylésen feltüntetett lakcímére a bevont átvételi igazolás játékadat tartalmáról.

Az e pontbeli nyereményhatárok bármelyike módosulhat, amennyiben az SzZrt. azt a bevezetés előtt 10 nappal a SZEFG részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

Az írásban benyújtott átutalással történő nagy összegű nagynyeremény nyereményigénylése jelenleg kizárólag az SzZrt. saját üzemeltetésű lottózóiban lehetséges. Az SzZrt. az átutalással kifizethető nagynyeremények esetén a nyereményigénylés írásban történő benyújtásának helyét és körét bővítheti, amennyiben azt a bevezetés előtt 10 nappal a SZEFG részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

Amennyiben az SzZrt. a nyereményfelvétel kapcsán megjelölt telefonszám bármelyikét megváltoztatja, azt a változást megelőző 10 nappal a SZEFG részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

- (5) A nyertes az értékesítőhelyeken, az Ügyfélszolgálaton, illetve interneten az SzZrt. honlapján (www.szerencsejatek.hu) tájékozódhat arról, hogy hol és milyen módon kezdeményezheti nagynyereményének igénylését és a felvételét.
- (6) Az elért kisnyeremények készpénzben történő kifizetés esetén a sorsolás napjától számított 90 napig igényelhetők. Az igénylés terminálon történő beolvastatással történik, s az elért nyeremény kifizetésére a beolvastatást követően azonnal sor kerül.

Az internetes játék és fogadási módban elért, belső egyenlegen jóváírt kisnyeremények kifizetettnek minősülnek.

A nagynyereményekre vonatkozó nyereményigény a sorsolás napjától követő 90 napon belül nyújtható be, és a nyeremény a nyereményigénylést követő 30 napon belül kerül átutalásra.

Az elért lottózói nyeremények a sorsolás napjától számított 90 napig vehetőek fel készpénzben a II. 2.§(2) pontban meghatározott módon, a terminálkezelővel egyeztetett időpontban, illetve a nyereményekre vonatkozó nyereményigény a sorsolás napjától számított 90 napon belül nyújtható be, és a nyeremény a nyereményigénylést követő 30 napon belül kerül átutalásra.

Amennyiben a nagynyereményeket elért nyertes játékosok átvételi igazolásának terminálon történő beolvastatása első alkalommal a nyereményigénylésre rendelkezésre álló, a sorsolás napját követő 90 nap utolsó – vonatkozó jogszabály szerinti – munkanapján, vagy a sorsolás napját követő 90 nap utolsó munkanapját követően de még a sorsolás napját követő 90. napon belül megtörténik, de a beolvasás helyszínén a nyeremény kifizetéséhez szükséges adatok megadására szolgáló nyomtatvány kitöltése nem lehetséges, akkor a játékosnak a terminál által nyomtatott beolvastatást igazoló Beolvasási Bizonylattal (a beolvasás helye és időpontja, az átvételi igazolást azonosító szám) és a terminál által a beolvastatás e bekezdésében körülírt megtörténtét szintén igazoló felülnyomtatott átvételi igazolással (NAGY NYERTES felirat és a beolvasás időpontja) a beolvastatással megkezdett nyereményigénylés napját követő 5 munkanapon belül az I. 14.§(4) pont szerint kell eljárnia:

- Az I. 14.§(4)a./ esetben (nagy összegű nyeremény) az írásbeli nyereményigénylést be kell nyújtania az SzZrt. saját üzemeltetésű lottózójában
- Az I. 14.§(4)b./ esetben (jelentős összegű nyeremény) a játékosnak jelentkeznie kell a következő munkanapon a megadott telefonszámon és az írásbeli nyereményigénylését be kell nyújtania,
- Az I. 14.§(4)c./ esetben (kiemelten nagy összegű nyeremény) a játékosnak jelentkeznie kell a következő munkanapon a megadott telefonszámon és az írásbeli nyereményigénylését be kell nyújtania,

A nagynyereményt elért átvételi igazolás terminálon történő beolvastatásának időpontját igazolja az átvételi igazolás terminál által történő felülbélyegzése a beolvasáskor (NAGY NYERTES felirat és a beolvasás időpontja), illetve a beolvasási bizonylat (a beolvasás helye és időpontja, az átvételi igazolást azonosító

szám). A nyereményigénylés benyújtására ezen időpontot követően már nincs mód, nyereményjogosultság már nem érvényesíthető. A határidő jogvesztő hatályú!

- (7) A nyereményt át nem vettnek kell tekinteni, amennyiben az arra vonatkozó jogvesztő határidőn belül nyereményigénylés nem történt.
- (8) A különsorsolásokon (I. 16.§) elért nyeremények átvételének módját az SzZrt. külön szabályozza, melyet köteles megfelelő módon a játékosok tudomására hozni.
- (9) Devizakülföldi személy részére a nyeremény kifizetése a mindenkorl vonatkozó hatályos jogszabályok alapján történik.
- (10) A nyertes kérésére az SzZrt. a 2 millió forintot meghaladó nyereményről annak jogcímét és forintértékét tanúsító igazolást ad ki. Az igazolás tartalmazza az SzZrt. azonosító és a játékos személyes adatait, a nyeres és a nyeremény átvételének helyét és időpontját, az SzZrt. által a nyereményből levont személyi jövedelemadó sorsjeggyel egy sorsoláson elért, a játékos részére ténylegesen kifizetett nettó nyeremény alapján kerül kiállításra. Az egyes átvételi igazolásokkal vagy elektronikus sorsjegyekkel elért nyereményeket összevonni egy nyereményigazolásban nem lehet. A 2 millió forintot meg nem haladó nyeremények esetében a nyertes átvételi igazolás, amelyre a nyeremény kifizetés ténye rávezetésre került, továbbá a nyertes átvételi igazolás bevonása esetén a nyereményigénylési lap játékosnál maradó példánya is igazolja a nyeremény kifizetésének tényét. A nyereményről utólagos tájékoztatás csak az arra jogosult hivatalos szerv megkeresésére adható.
- (11) Az SzZrt. nyereményt csak forint alapú, Magyarországon működő bank bankfiókjában nyitott bankszámlaszámra utal.

15.§ Az át nem vett nyeremények felhasználása

- (1) Át nem vett nyereménynek azon nyeremény tekinthető, amelyre a játékos a nyereményjogosultságát a 14.§(6) pont szerint nem érvényesítette, vagy amely nyeremény igénylése megkezdődött ugyan az 14.§(6) ötödik bekezdése szerint, de a rendelkezésre álló időtartam, a sorsolás napját követő 90 nap lejártá után 30 nappal nem került kifizetésre a kifizetéshez szükséges adatok megadásának játékos általi elmulasztása miatt.

Az SzZrt. a törvényi előírásoknak megfelelően az át nem vett nyereményeket újra nyeremények céljára használja fel. Ennek keretében az át nem vett nyeremények elkülönített aljából:

- a./ teljesítheti a nyereménykülönbözetekre (a jogosnak bizonyult felszólamlások, óvások alapján járó nyereményösszegekre, polgári peres eljárásban megítélt nyereményekre, a nyereményösszegek kerekítésére, stb.) történő kifizetéseket,
- b./ esetenként kiegészítheti valamely nyerőosztály nyereményalap-hányadát,
- c./ különsorsolások nyereményeit fedezheti az I. 16.§. pontban leírtak szerint.

- (2) A nyereményalap-hányadok kiegészítését, a különsorsoláson kisorsolandó nyereményeket, a különsorsolás lebonyolításának módját és ezek részletes feltételeit az SzZrt. határozza meg.

16.§ A különsorsolások

- (1) A különsorsolások általános szabályai

A különsorsolások szervezésével az SzZrt. a heti rendszerességű Luxor főjátékon kívüli, de a Luxor játékhoz kapcsolódó nyereménylehetőséget kínál a játékosok számára. A különsorsolások feltételeit az SzZrt. a SZEF részére bejelenti, és a játékosok számára meghirdeti.

A bejelentést az SzZrt. a különsorsolás meghirdetését megelőzően 30 nappal, illetve a rendszeresen meghirdetésre kerülő vagy már korábban alkalmazott (pl. számhúzó, illetve napi+ráadás vagy heti+ráadás típusú akciók stb.) különsorsolások esetén – amennyiben azok lebonyolítása lényegesen nem változik – 15 nappal a lebonyolítás részletes szabályaival írásban teszi meg a SZEF részére.

A meghirdetésre a különsorsolás előtt megfelelő időben kerül sor. Ennek során az SzZrt. tájékoztatást ad a részvétel időbeli és területi feltételeiről, a nyereményekről, a nyeremények igénylésének és felvételének időintervallumáról, módjáról és a további szükséges tudnivalókról.

A különsorsolásokat az SzZrt. nemcsak az ország egész területére, hanem – a főjátéktól eltérően – annak csak egyes részeire kiterjedően is szervezheti, továbbá a nyeremények igénylésére a sorsolástól számított 40 napos jogvesztő határidőt ír elő.

A különsorsolásokat közjegyző és Sorsolási Bizottság jelenlétében kell végrehajtani, eredményükről közjegyző által hitelesített jegyzőkönyv készül.

Az át nem vett nyeremények elkülönített alapjának számláját legkorábban csak a különsorsoláson elért nyeremények tényleges kifizetésének (átadásának) napján lehet megterhelni a nyeremény összegével.

A Luxor játékban megnyert és át nem vett nyeremények csak a Luxor játékhoz kapcsolódóan használhatók fel különsorsolás céljaira.

Az SzZrt. a különsorsolás meghirdetését követően olyan módosítást nem hajt végre, amely a résztvevők körét, vagy a meghirdetett nyeremények értékét illetően változást jelent.

- (2) A különsorsolásokban való részvétel feltételei

A különsorsolásokon azok a játékosok jogosultak részt venni, akik az SzZrt. által az adott különsorsolásra meghatározott feltételeket teljesítik. Az egyes különsorsolások kiírásában meghatározott részvételi feltételek vonatkozhatnak meghatározott számú és/vagy meghatározott értékű játék teljesítésére, a játékba küldés módjára, adott időtartamban való játékra, adott időpontig történő jelentkezésre, a játék helyszínére és más olyan módra, körülményre, amelyet a játékos az adott játékban való részvétel során teljesíthet.

A különsorsolás többfordulós is lehet, amelynek egyes fordulóra más-más, de már előre meghirdetett részvételi feltétel is meghatározható.

(3) A részvétel módjai

a./ Aktív részvétel

A különsorsolásra névvel, címmel és/vagy más azonosítóval jelentkezni, pályázni kell. A különsorsoláson azok a játékosok vesznek részt, akik az adott akcióra pályáznak. A sorsolás biztonságos és hiteles lebonyolításának szavatolása érdekében a nyertes pályázatok kisorsolása az I. 16.§(4)a./ -f./ pontokban leírt módon történik. Aktív részvételű különsorsolás esetén a pályázat benyújtását az SzZrt. a pályázó játékos adatkezelésre vonatkozó hozzájárulásának tekinti, mely magában foglalja azoknak az adatoknak a nyilvánosságra hozatalát, amelyet a nyereség kifizetés érdekében adott meg.

A pályázás történhet:

1./ írásban

Postai úton, zárt borítékos küldeménnyel, levelezőlappal, külön e célra kiadott pályázati lap, stb. megküldésével.

A pályázat (a pályázati lap, a kapott tanúsító szelvény vagy más küldemény) meghatározott helyeken való leadásával.

2./ telefonon

A pályázás az SzZrt. által előre meghirdetett, Magyarország területéről helyi tarifával hívható kék szám felhívásával történik. A játékosok az adott telefonszám felhívását követően megadják a pályázati kiírásnak megfelelő információkat.

A játékszervező a telefonon történő pályázás útján meghirdetett különsorsolás lebonyolításakor köteles gondoskodni olyan megfelelő műszaki-technikai feltételekkel rendelkező távközlési szolgáltatás biztosításáról, mely a várható legnagyobb számú pályázó játékos részére – csúcsidőszakban is – lehetővé teszi a különsorsolásokra való jelentkezést.

3./ személyes jelentkezéssel

Az esemény színhelyén való (pl. szabadtéri rendezvények) jelentkezés történhet a helyszínen kihelyezett gyűjtőláda igénybevételel vagy személyes szándéknyilvánítással.

4./ interneten

A pályázás az SzZrt. által előre megadott internetes honlapon keresztül történik. A játékosok az adott honlapon való jelentkezést követően megadják a pályázati kiírásnak megfelelő információkat.

5./ SMS-en

A pályázás az SzZrt. által előre meghirdetett telefonszámra küldött SMS-ben történik. A játékosok az adott telefonszámra küldött SMS-ben megadják a pályázati kiírásnak megfelelő információkat.

6./ többfajta pályázási módszer együttes alkalmazása

A különsorsoláson való részvételre az SzZrt. egyszerre többfajta, a jelen Részvételi Szabályzatban ismertetett pályázási módszer lehetőségét is megengedheti, ha ezt előre meghatározza.

b./ Passzív részvétel

1./ automatikus részvétel

A különsorsolás leírásában egyértelműen definiált játék (pl.: meghatározott paraméterekkel, így meghatározott időben, helyen, értékben, stb. játékba érkezett átvételi igazolás, elektronikus sorsjegy, meghatározott nyerőosztályban elért találatot tartalmazó átvételi igazolás, elektronikus sorsjegy, adott tulajdonságú nyeresetlen átvételi igazolás, elektronikus sorsjegy, stb.) megfelelő – műszaki – megoldás révén automatikusan részese lesz a sorsolásnak.

2./ véletlenszerű megszólítás

A sorsoláson részt vevő játékos előre kidolgozott módszer révén véletlenszerűen kerül kiválasztásra.

(4) A sorsolás módja

Az I. 16.§(3) pont szerint részvételre jelentkezők vagy részvételre jogosultak köréből sorsolással választják ki a különsorsolás nyertesait.

Nem kell sorsolást tartani, ha a különsorsolásra, illetve adott fordulójára meghirdetett valamennyi nyeresemény azonos, és a lehetséges nyertesek számával megegyező, vagy annál kisebb a résztvevők száma. A nyereseményhez jutás feltételeinek meglétét (az érvényességet) azonban ez esetben is, ugyanúgy, mint sorsolás megtartása esetén is, minden esetben ellenőrizni kell.

Sorsolást kell tartani akkor, ha a lehetséges nyertesek számával ugyan megegyező vagy annál kisebb a résztvevők száma, de a különsorsolásra, illetve adott fordulójára meghirdetett nyeresemények különbözőek.

A kisorsolt, de a feltételeknek nem megfelelő játékos nyereseményre nem jogosult. A kisorsolt, de a nyereseményéért a meghirdetett, a nyereseményigénylésre nyitva álló határidőben nem jelentkező játékos helyére az ugyanazon különsorsoláson magasabb sorszámú nyerőosztályban kisorsolt, az előírt határidőben nyereseményigénylést benyújtó nyertes léphet, amennyiben ennek módját a szervező előre meghatározza.

a./ Írásos jelentkezés esetén

A beérkezett pályázatokat, vagy a pályázatoknak egyértelműen megfeleltetett helyettesítő eszközöket (pl. számlevélkék) tárolóeszközökbe helyezik el. Innen a véletlenszerűséget biztosító eljárással, közjegyző jelenlétében kiemelik egy pályázatot/helyettesítő eszközt. A Sorsolási Bizottság ellenőrzi, hogy megfelel-e a pályázati és a nyereseményhez jutási feltételeknek, vagyis érvényes-e. Amennyiben a pályázat érvényes, akkor nyertes, ha pedig érvénytelen, akkor addig kell húzni, amíg érvényes pályázatot nem talál a Sorsolási Bizottság. Ezt a folyamatot addig ismétlik, amíg az összes nyereseményt ki nem sorsolják.

b./ Telefonos jelentkezés esetén

A telefonon bejelentkezett pályázók adataiból az SzZrt. általában véletlenszám-generálással sorsolja ki a nyerteseket. Csekély számú pályázat esetén a sorsolás történhet úgy, hogy a pályázók telefonon keresztül közölt adatait leírják. Ezt követően a sorsoláson az I. 16.§(4)a./ pontban leírtak szerint jár el az SzZrt.

c./ Személyes jelentkezés esetén

Többes jelentkezés esetén a sorsolás történhet az I. 16.§(4)a./ pont szerint vagy sorsolás funkcióját betöltő – alapvetően a véletlenszerűsége épülő – játékos vetélkedő segítségével.

d./ Internetes jelentkezés esetén

Az interneten bejelentkezett pályázók adataiból az SzZrt. általában véletlenszám-generálással sorsolja ki a nyerteseket. Csekély számú pályázat esetén a sorsolás történhet úgy, hogy a pályázók interneten keresztül közölt adatait leírják. Ezt követően a sorsoláson az I. 16.§(4)a./ pontban leírtak szerint jár el az SzZrt.

e./ SMS-es jelentkezés esetén

Az SMS-en bejelentkezett pályázók adataiból az SzZrt. általában véletlenszám-generálással sorsolja ki a nyerteseket. Csekély számú pályázat esetén a sorsolás történhet úgy, hogy a pályázók SMS-en keresztül közölt adatait leírják. Ezt követően a sorsoláson az I. 16.§(4)a./ pontban leírtak szerint jár el az SzZrt.

f./ Többfajta jelentkezés lehetősége esetén

Az SzZrt. a különsorsolásra többféle módon beérkezett pályázatok adataiból egy adatállományt készít, melyből véletlenszám-generálással sorsolja ki a nyerteseket. Csekély számú pályázat esetén a sorsolás történhet úgy, hogy a pályázók adatait leírják. Ezt követően a sorsoláson az II. 16.§(4)a./ pontban leírtak szerint jár el az SzZrt.

Amennyiben a különsorsolásra többféle módon lehet jelentkezni és a pályázatok nem egy adatbázisba kerülnek, az SzZrt. a beérkezett pályázatokat beérkezésük módja szerint külön kezeli. A sorsolás során első lépésben a pályázat típusa kerül kisorsolásra, az egyes módokon beérkezett pályázatok mennyiségének súlyozott figyelembe vételével. A súlyozásra úgy kerül sor, hogy minden pályázati mód legalább egy egységgel legyen a sorsoláson képviselve. Majd az első lépésben kisorsolt pályázati típusnak megfelelő szabályok szerint kisorsolásra kerül a nyertes pályázat.

g./ Automatikus részvétel esetén

1./ véletlenszám-generálással

Az SzZrt. számítógépes központjában számítógépen nyilvántartott adatok közül leválogatják a különsorsolás kritériumainak megfelelőeket, és ezekből adatállományt hoznak létre. Az adatállományból sorsolják ki véletlenszám-generálással a nyerteseket.

2./ számsorsolással

A különsorsoláson meghatározott feltételeknek megfelelő játékok automatikusan részt vesznek egy (vagy több) számsorsoláson. Azok nyernek, akik a különsorsoláson meghatározott találatot elérik a számsorsolás(ok) nyerőszámaival.

3./ Az SzZrt. számítógépes központjába beérkező játék adatok közül a központi számítógép az előre beállított paraméterek alapján automatikusan sorsolja ki a nyerteseket.

h./ Megszólitásos típusú különsorsolások esetén

A Sorsolási Bizottság előre meghatározott eljárással, véletlenszerűen választja ki a megszólítandó személyt vagy csoportot.

Ha a megszólított személy megfelel a nyertesség feltételeinek (pl. rendelkezik a megkívánt érvényes átvételi igazolással, elektronikus sorsjeggyel), további sorsolási lépések nélkül, közvetlenül válik a nyerményre jogosulttá. Megszólitott csoport esetén az I. 16.§(4)c./ pont szerint is el lehet járni.

i./ Különböző sorsolási módok kombinációjával

A részvételre jogosultak között a lehetséges nyertesek körének szűkítése egy vagy több lépésben, az I. 16.§(4)a./-h./ alpontokban felsorolt sorsolási módok kombinációjával történik.

(5) Egyéb feltételek

A kisorsolandó nyerményeket, a sorsolás lebonyolításának módját alkalmanként az SzZrt. határozza meg.

17.§ Óvások, felszólamlások

(1) A játékos, ha saját megállapítása szerint egy nyerőosztályban nagynyerményre jogosult, és átvételi igazolásának egyedi átvételi száma, illetve az elektronikus sorsjegy egyedi azonosító száma az I. 13.§ szerinti nyerményjegyzékben nem szerepel, nyerményigényét óvás útján érvényesítheti. A játékos óvást emelhet akkor is, ha véleménye szerint a nagynyerményre jogosult Luxor játékát a nyerményjegyzék magasabb sorsszámú nyerőosztályban tünteti fel.

(2) Az óvás benyújtásának elmulasztása esetén, mivel ez esetben a kérdéses nyerőosztály nyerményösszegének újraosztására már lehetőség nincs, a játékos nyerményjogosultságát elveszti az óvás tárgya tekintetében.

(3) Óvás benyújtásának határideje a sorsolást követő 5. munkanap déli 12 óra. Eddig az időpontig az óvásnak írásban, az összes adatot (az átvételi igazolás egyedi átvételi száma, illetve elektronikus sorsjegy egyedi azonosító száma, a játékhét száma, a sorsolás napja, a megjátszott számok) felsorolva, az SzZrt. központjához be kell érkeznie.

(4) A bejelentett óvások alapján az SzZrt. vizsgálatot folytat, amelynek keretén belül köteles az óvás alapját képező számítógépes adatállomány átvizsgálását elvégezni, és az óvást a benyújtást követő 15 napon belül köteles elbírálni. Az eredményről az SzZrt. a benyújtást követően 30 napon belül írásbeli értesítést ad.

- (5) Ha a határidőn belül érkező óvások kivizsgálásának eredményeképpen szükségessé válik, az SzZrt. a hivatalos nyereményjegyzékben már közzétett nyereményösszegeket módosíthatja.
- (6) Ha a játékos saját megállapítása szerint kisnyereményre jogosult, és a kifizetőhely a nyereményét nem fizeti ki, illetve azt magasabb sorszámú nyerőosztályba sorolták, a sorsolás napjától számított 90 napon belül – terminálos játék esetén az átvételi igazolás egyidejű benyújtásával – közvetlenül az SzZrt. központjában, a lottózókban, illetve a megbízott partnereinél írásban felszólamlással élhet. A bejelentett felszólamlás kivizsgálásának eredményéről a központ írásbeli értesítést ad.
- (7) Amennyiben a bejelentő a vizsgálat eredményét nem fogadja el, a továbbiakban a Ptk. vonatkozó előírásai szerint bírósághoz fordulhat.

18.§ Felelős játékszervezéssel kapcsolatos szabályok

A felelős játékszervezés keretében az SzZrt. felhívja a figyelmet a túlzásba vitt szerencsejáték ártalmaira, és információt, eszközöket biztosít az Szjtv. 37. § 32. pont szerint sérülékenynek minősülő személyeknek és a sérülékenynek nem minősülő játékosok számára. Változatlan tartalommal közlésezi honlapján és a játékfüggőséggel kapcsolatos tematikus honlapján azokat a tájékoztatókat és listákat, amelyek a NAV Szerencsejáték Felügyeleti Főosztályának játékosvédelemmel foglalkozó aloldalára feltöltésre kerülnek. A feltöltött anyagokat nyomtatott formában az értékesítőhelyekre is eljuttatja.

- (1) Sérülékeny személynek minősülnek mindazok,
 - a./ akik a 18. életévüket még nem töltötték be,
 - b./ akik egy vagy több szerencsejáték-játékfajta, vagy több szervezőre kiterjedően önkorlátozó vagy önkizáró intézkedést foganatosítottak.
- (2) Játékosvédelmi intézkedések
 - a./ Szerencsejátékban 18 éven aluli személy nem vehet részt, részvételi és nyereményjogosultságot nem szerezhetsz, a részvételi díjat, a tétet nem igényelheti vissza. Bármely kétség esetén a szervező a személyazonosság ellenőrzésével biztosítja a 18 év alatti játékosok játékból történő kizárását, illetve részükre nyereménykifizetés elkerülését. Az ellenőrzés visszautasítása szintén a játékból való kizárást, a nyereménykifizetés megtagadását vonja maga után.
 - b./ Az SzZrt. vállalja, hogy a játékfüggőséggel kapcsolatos tematikus honlapot üzemeltet, és a játékfüggőséggel kapcsolatos információs füzetet helyez ki az értékesítőhelyekre. Ezekben a felületeken – többek között – játékfüggőséggel kapcsolatos önteszt, valamint segítséget nyújtó elérhetőségek találhatóak.

Az SzZrt. munkanapokon legalább napi 3 órában biztosítja a játékosvédelem kezelésére és megelőzésére szakképzettséggel rendelkező személy telefonos elérhetőségét segélyvonal üzemeltetésével. A segélyvonal telefonszámát az SzZrt. értékesítőhelyein és a honlapján teszi közzé.
 - c./ Az SzZrt. valamennyi játékosának költségét korlátozza:
 - a terminálon – Játékoskártya nélkül – játékba küldött játék, fogadás esetén egy adott elnevezésű szerencsejátékban alkalmanként legfeljebb 1 000 000,-Ft értékben (e tekintetben az alkalmankénti értéknek a vásárlás során a részvételi díjak, tétek nyereményekkel nem csökkentett végösszegéből a szóban forgó elnevezésű játékért

fizetendő összeget kell érteni) lehet részvételi jogosultságot szerezni,

- az elektronikus játék és fogadási rendszerben és terminálon – ez utóbbi esetben kizárólag Játékoskártya használatával – játékba küldött játék esetén egy adott elnevezésű szerencsejátékban naptári naponként legfeljebb 1.000.000,-Ft értékben lehet részvételi jogosultságot szerezni.

A játékos által (az önkorlátozó eszközök igénybevétele esetén) beállított költség limitiek erősebb prioritásúak az SzZrt. által az előző bekezdésekben meghatározott limiteknél, azokat mind felfelé (azaz növekvő irányban), mind pedig lefelé (azaz csökkenő irányban) felülírják.

d./ Az SzZrt. az önkorlátozást és az önkizárást az elektronikus játék és fogadási rendszerben minden regisztrált számára, terminálon kizárólag a Játékoskártya használatával játszó játékosok számára biztosítja. A részletes szabályok a II.3. § fejezetben, III.3. § fejezetben találhatóak.

(3) Kitiltás

Az SzZrt. a nem eseti kitiltás lehetőségét kizárja az üzleteibe, az értékesítőhelyeire történő belépés tekintetében.

Eseti kitiltásnak az SzZrt. és a játékos között a szerencsejátékban való részvételre létrejött, vagy annak érdekében kezdeményezett szerződés játékos általi súlyos megszegése esetén van helye.

Az eseti kitiltás során az értékesítést végző személy a játékost, fogadót az értékesítőhelyről kiutasítja és megtiltja a szerencsejátékban való részvételt, ehhez szükség esetén hatósági intézkedést is igénybe vehet. Az SzZrt. a kitiltással egyidejűleg a kitiltás tényét, időpontját, időtartamát, illetve indokolását tartalmazó írásbeli nyilatkozat átadásával értesíti a játékost a kitiltásról. Amennyiben a kitiltott játékos az átvételt megtagadja, vagy a nyilatkozat elkészítését megelőzően távozik az értékesítőhelyről, és kéri, akkor az SzZrt. az írásbeli nyilatkozatot megküldi a játékos által megadott postai vagy e-mail címre. Az eseti jellegű kitiltás a kitiltás napjára vonatkozik.

A szerződés súlyos megszegésének minősül például:

- ha a játékos, a fogadó az értékesítőhelyen olyan kihívóan közösségellenes magatartást tanúsít, amely alkalmas arra, hogy másokban megbotránkozást vagy riadalmat keltsen, illetve az értékesítőhelyen tartózkodókat zavarja, zaklatja, akadályozza a szerencsejátékban történő részvételben;

- ha olyan cselekményt követ el a játékos, ami rendőri, hatósági intézkedés foganatosítását, feljelentés kezdeményezését teszi szükségessé;
- a játék tisztaságának veszélyeztetése.

Az eseti kitiltásról az értékesítőhely statisztikai nyilvántartást vezet, melyet értékesítőhelyenként naponta összesít, hetente megküld az SzZrt. központjába adatösszegzés és az állami adóhatóság tájékoztatása érdekében. Az értékesítőhely a statisztikai nyilvántartásban feltünteti: a kitiltás naptári napját és időpontját, melyre az adatközlés vonatkozik, a kitiltások adott értékesítőhelyi sorszámát, az egyes kitiltások okát.

Az SzZrt. a kitiltással kapcsolatban keletkezett adatokat a kitiltásról szóló írásbeli nyilatkozat kiállításától számított 6 évig köteles megőrizni.

A kitiltott játékos a kitiltó nyilatkozat átvételét követő 8 napon belül írásbeli panaszt nyújthat be az SzZrt. központi ügyfélszolgálatára. Az SzZrt. 30 napon belül írásban értesíti a játékos a kitiltás visszavonásáról vagy fenntartásáról. Az SzZrt. döntésével szemben további panasznak nincs helye, a játékos a kitiltással kapcsolatban bírósághoz fordulhat.

Az SzZrt. a kitiltott játékos írásbeli panaszára, kérelmére, de ennek hiányában is, saját kezdeményezésére a kitiltást annak időtartama alatt bármikor indokolás nélkül visszavonhatja. A kitiltás visszavonásáról és a visszavonás kezdő időpontjáról az SzZrt. a játékos írásban értesíti, amennyiben a játékos írásos formában történő elérhetősége rendelkezésre áll.

(4) Intézkedések az ajánlott felelős játékszervezői minősítés érdekében

Az SzZrt. – a játékosok érdekében – mindent megtesz (folyamatait és tevékenységét úgy szervezi), hogy az ajánlott felelős játékszervezői minősítést megszerezze és fenntartsa. Ennek érdekében az SzZrt. vállalja, hogy az ajánlott felelős játékszervezői minősítés NAV SZEZ határozatban történő megállapítása iránti kérelem előterjesztését megelőző 1 évben:

- a játékosok védelmével vagy a szerencsejáték káros hatásainak megelőzésével, csökkentésével foglalkozó szervezetet vagy szervezeteket összesítve legalább 5 millió forinttal támogatja, illetve legalább ilyen értékben vásárol tőlük a tárgyra irányuló szolgáltatást.
- Játékfüggőséggel kapcsolatos tematikus honlapot üzemeltet, és a játékfüggőséggel kapcsolatos információs füzetet helyez ki az értékesítőhelyekre. Ezeket a felületeken – többek között –

játekfüggőséggel kapcsolatos önteszt, valamint segítséget nyújtó elérhetőségek találhatóak.

- Munkanapokon legalább napi 3 órában biztosítja a játékszenvedély kezelésére és megelőzésére szakképzettséggel rendelkező személy telefonos elérhetőségét segélyvonal üzemeltetésével. A segélyvonal telefonszámát az SzZrt. az értékesítőhelyein és a honlapján teszi közzé.

II. TERMINÁLON LEBONYOLÍTOTT JÁTÉK SZABÁLYAI

1.§ Az átvételi igazolás jellemzői

(1) Átvételi igazoláshoz a játékos úgy juthat, hogy a megjátszani kívánt alapjátékok számának megfelelő részvételi díj egyidejű megfizetése mellett, terminál igénybevételeivel

- a már általa kitöltött segédsorsjeggyel,
- „gyors tipp” módszerrel, vagy
- átvételi igazolással való újbóli játéklehetőséggel

játssza meg számait.

(2) A segédsorsjegyek egy példányos nyomtatványok, melyeket az SzZrt. ingyen bocsát a játékosok rendelkezésére.

A segédsorsjegyek tartalmazzák:

- a segédsorsjegy típus-kódját, vezetővonalát,
- a játékok megjátszására alkalmas számtáblákat és mezőket,
- a játéknak megfelelő díjszorozót,
- a Joker játék megjátszási szándékának jelölésére szolgáló mezőt,
- a 7 jegyű nyomdai sorszámot.

A 7 jegyű nyomdai sorszám utolsó hat számjegye a jokerszám. A Joker játék részletes szabályait a Joker játék Részvételi Szabályzata tartalmazza.

A Joker játék részletes szabályait a joker játék Részvételi Szabályzata tartalmazza.

(3) Az SzZrt. a lottózók, és terminált üzemeltető partnerei útján látja el segédsorsjegyekkel a játékosokat.

(4) Az SzZrt. egyféle Luxor segédsorsjegyet kínál a játékosok részére:

a./ 1-5 számtábla megjátszására alkalmas heti segédsorsjegy, amelyen 1 számtábla díja az alapidj.

(5) Amennyiben az SzZrt. az előzőektől eltérő tartalmú, de a Luxor játék lebonyolítását nem változtató segédsorsjegyet kíván kibocsátani (pl.: több számtábla), akkor azt a SZEFG részére a változást megelőzően legalább 30 nappal korábban bejelenti és a játékosok számára meghirdeti. A segédsorsjegyen

reklámszöveg elhelyezése vagy a segédsorsjegy reklám célú felülnyomása, illetve ezek módosítása nem minősül bejelentendő változtatásnak.

(6) Átvételi igazolással való újbóli játék lehetőség

A játékosoknak a nyeremény ellenőrzés során lehetőségük van a számsorsjáték gyors megismétlésére (újbóli játékba küldésére) az átvételi igazolással.

A Luxor játék átvételi igazolásának a terminál általi beolvasása során a nyeremény ellenőrzése mellett, a terminál lehetőséget biztosít az átvételi igazoláson szereplő játékok ismételt játékba küldésére. Az összes játékadat – beleértve a Joker számot is – meg fog egyezni az eredeti játék adataival.

Átvételi igazolás alapján történő játékba küldéskor nincs lehetőség a játék módosítására, kizárólag a teljes játék ismétlése lehetséges.

Az átvételi igazolás alapján történő ismételt játékba küldés csak a megismétlés napját legfeljebb 180 nappal megelőzően játékba küldött, a központi rendszerben tárolt és hozzáférhető játékokra működik.

(7) A terminál által a segédsorsjegy, a „gyors tipp” vagy az átvételi igazolással történő újbóli játékba küldés alapján adott átvételi igazolás minősül sorsjegynek. Az átvételi igazolás tartalmazza:

- a játékszervező megjelölését, székhelyét, adószámát,
- a terminál működési helyét,
- a játék típusát,
- a megjátszott számtáblák számát,
- a megjátszott számokat és bónusz jeleket,
- a Joker játék megjátszásának szándékát (igen/nem),
- a játékba küldés idejét,
- az érvényességi időszakot, a sorsolás napját,
- a fizetendő összeget,
- az egyedi átvételi (azonosító) számot,
- a 7 jegyű nyomdai sorszámot,
- a biztonsági számot,
- a nyeremény kifizetés helyét és idejét, valamint azt, hogy a nyeremények az SZJA-val csökkentett értékben kerülnek kifizetésre.

Tartalmazza továbbá „gyors tipp” esetén a „GÉPI JÁTÉK” feliratot, ismételt játék esetén az „ISMÉTELT JÁTÉK” feliratot, valamint esetlegesen reklámfeliratot. Játékoskártyával feladott játék esetében tartalmazza az adott játékoskártya számát. Amennyiben a Játékoskártyán tárolt kedvenc játékok kerültek megjátszásra, akkor az arra vonatkozó feliratot pl. „Kedvenc 1”, „Kedvenc 2”.

Az SzZrt. jogosult az átvételi igazoláson különsorsolással kapcsolatos reklámszöveget megjeleníteni.

- (8) A játékba kerülés szempontjából kizárólag a központi rendszerben szereplő, minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel ellátott adatok a bizonyító erejük.
- (9) A terminállal beolvasott Luxor segédsorsjegyekről, az átvételi igazolások újbóli megismételt játékba küldésével, valamint a „gyors tipp” játék lehetőség alkalmazása során a terminál által adott átvételi igazolás egyedi átvételi száma szolgál a Luxor átvételi igazolás azonosítására.

A jelen Részvételi Szabályzatban foglalt szabályok bevezetéséig feladott Luxor játékok egyedi átvételi számának felépítése a következő:

- 1-2. számjegy - Játékazonosító, értéke minden esetben: 01.
- 3-7. számjegy - A játékba küldés napjának az azonosítója. Az első két számjegy az évet, a második kettő a hetet, az utolsó pedig a hét napját jelöli. Az év azonosítója az 1990-től eltelt évek számát jelöli. Pl.: 22503 jelentése a következő: a játékos 2012. 50. hetének 3. napján játszotta meg a játékot.
- 8-15. számjegy - A forgalmazó terminál azonosítási száma. Az első két számjegy a régió azonosítója, értéke minden esetben: 12. A következő öt számjegye az értékesítő helyet, az utolsó számjegye pedig a terminálnak az adott értékesítő helyen belüli sorszámát jelöli.
- 16-20. számjegy - A tranzakció egyedi sorszáma (a különböző játékoknak a beérkezési időpont sorrendjében a terminál által adott futó sorszám).
- 21-26. számjegy - A rendszer által adott biztonsági kód.

Az átvételi igazolás egyedi átvételi számát egy 10 jegyű biztonsági szám előzi meg, amely az átvételi igazoláson szereplő adatokból képzett ellenőrzőszám. A biztonsági szám alkalmas az átvételi igazolás adatai integritásának és sértetlenségének utólagos ellenőrzésére.

A jelen Részvételi Szabályzatban foglalt szabályok bevezetését követően feladott Luxor játékok egyedi átvételi számának felépítése a következő:

1. sor
- 1-2. számjegy - Közigazgatási egység, értéke minden esetben 40.
- 3-6. számjegy - A játékba küldés napjának azonosítója. (1998. január 1. óta eltelt napok száma)
- 7-8. számjegy - Az átvételi igazoláson szereplő játék/fogadás szerencsejáték típusát (pl. Ötöslottó, Hatoslottó stb.) azonosítja a fogadási rendszerben.

- 9. számjegy - Azt a központi rendszerbeli egységet (csomópontot) azonosítja, amelyre a játék/fogadás beérkezett.
 - 10-16. számjegy - Az adott játék, adott napon belül, adott csomópontra történő beérkezésének az e tekintetben futó sorszáma.
 - 17-18. számjegy - A rendszer által adott ellenőrző kód.
2. sor
- 1-2. számjegy - Jelenleg a rendszerben nincs funkciója.
 - 3-9. számjegy - Az értékesítő technikai azonosítószáma.
 - 10-11. számjegy - Terminálsatlakozás azonosítószámát jelöli.
 - 12-16. számjegy - Tranzakció hitelesítési azonosítószám.
 - 17-18. számjegy - A rendszer által adott ellenőrző kód.

Az átvételi igazolás egyedi átvételi számát egy 10 jegyű biztonsági szám előzi meg, mely az átvételi igazoláson szereplő adatokból képzett ellenőrzőszám. A biztonsági szám alkalmas az átvételi igazolás adatai integritásának és sértetlenségének utólagos ellenőrzésére.

- (10) Ha az SZZrt. biztonsági vagy technikai okokból, de a játékot nem érintő jelleggel a II. 1.§(7) bekezdésben felsorolt biztonsági jellemzőket további biztonsági elemekkel ki szeretné egészíteni, vagy a II. 1.§(9) bekezdésben ismertetett egyedi átvételi számot meg kívánja változtatni, erről a változásról a SZEF részére legkésőbb a változást megelőzően 10 nappal korábban bejelentést tesz. Ebben az esetben a tájékoztató nyereményjegyzékben megadott, a változtatással érintett azonosító számok is értelemszerűen módosításra kerülnek.
- (11) A segédsorsjegy 5 oszlopba rendezett, az 1-75-ig terjedő természetes számokat tartalmazó számtáblájából a játékos tetszés szerint, oszloponként 4-4 darabot, összesen 20 számot játszhat meg.
- (12) Az öt számtáblát tartalmazó segédsorsjegy számtábláin egymástól függetlenül választható meg a megjátszani kívánt más-más húsz szám, de ugyanaz a húsz szám többször is. A kiválasztott számok számnégyzeteit jól láthatóan, egyértelműen és a terminál által olvasható módon kell külön-külön megjelölni (pl. "X" jellel történő áthúzással).
- (13) A játékos a megjátszott számtáblák számával megegyező számú alapjátékkal vesz részt a játékban. Több, 2-5 közötti tetszőleges számú számtábla megjátszása esetén, a segédsorsjegyen szereplő sorrendet megtartva, a legkisebb díjszoróval vagy számtábla sorszámmal megjelölttől haladva, számtábla kihagyása nélkül kell a kitöltést elvégezni.
- (14) A segédsorsjegy kitöltéséhez a piros szín árnyalatait kivéve bármely sötétszínű jelölő eszköz (pl. kék, fekete, sötétbarna színű golyóstoll, filc írón, nyomtatás stb.) vehető igénybe. A segédsorsjegy vonalkódos részén semmiféle javítás (pl. radírozás, vakarás, átirás, stb.) nem lehet.

- (15) A terminál által történő átvétel esetén a játékos játékszándékának megfelelő számokat az átvételi igazolásra a beolvasott adatok alapján a terminál nyomtatja rá.
- (16) A nem szabályosan kitöltött (pl. húsznál kevesebb megjelölt számot tartalmazó) segédsorsjegyek adatait a terminálkezelő a játékos kívánságának megfelelően szabályosra javítja. Átvételi igazolást csak a szabályosra javított játékadatokról ad a terminál. Nem javítható hiányosság esetén a játékosnak új segédsorsjegyet kell kitöltenie.
- (17) A játékszándéknak megfelelő adatok szereplése az átvételi igazoláson a játékos felelőssége.
- (18) A terminál által adott átvételi igazoláson szereplő részvételi díj beszedéséért a terminálkezelő a felelős.
- (19) Terminálos játék és fogadási módban való játék esetén a terminál által adott átvételi igazolás átvételekor kell a kitöltésnek megfelelő részvételi díjat a terminálkezelő részére megfizetni.

2.§ Átvételi igazolással elért nyeremények kifizetése

- (1) A kisnyeremények készpénzben történő kifizetése esetén a nyeremény kifizetés legkésőbb a sorsolást követő napon kezdődődik, az értékesítési rendszer és értékesítő helyek nyitva tartásának megfelelően. A kisnyeremények az átvételi igazolás egyidejű átadása mellett bármelyik terminállal rendelkező értékesítőhelyen felvehetők. A kifizetéskor az értékesítőhely rögzíti a kifizetés tényét az átvételi igazoláson, ezt követően a játékosok az átvételi igazolást visszakapják.

Amennyiben a játékos a Luxor játékban több átvételi igazolással elért olyan kisnyereményeit, melyeknek együttes összege eléri a nagynyeremény kategória határát, egy összegben, ugyanazon időpontban és ugyanazon értékesítőhelyen kívánja felvenni, s az értékesítőhely nem rendelkezik e nyeremények egy összegben történő kifizetéséhez szükséges pénzüsszeggel, akkor az SzZrt. e nyeremények kifizetését az I. 14.§(4)a./ pont szerinti nagynyeremény kifizetés szabályai szerint is szabályszerűen teljesítheti. Amennyiben az értékesítőhelyen a kisnyereményként történő kifizetéshez szükséges pénzüsszeg csak részben, néhány kisnyereményre áll rendelkezésre, akkor annak erejéig a készpénzben való kifizetésre a lehetőség megvan, s a készpénzben ki nem fizetett kisnyeremények kifizetése az I. 14.§(4)a./pont szerinti nagynyeremény kifizetés szabályai szerint történik.

- (2) A nagynyeremények kifizetése a nyertes játékos által megadott Magyarországon működő bank bankfiókjában nyitott bankszámlaszámra való utalással történik.

Az átutalással történő kifizetéshez kötött nagynyeremények nyereményigénylés alapján vehetők fel. Nyereményigénylés - a nyeremény nagyságától függően - az I. 14.§(4) pontban leírtak szerint nyújtható be.

A 200.000 Ft – 400.000 Ft közötti nyereményeket az SzZrt. készpénzben vagy átutalással teljesíti, a nyertes játékos kérésének megfelelően (lottózói nyeremények).

A lottózói nyeremények kizárólag az átvételi igazolással elért nyereményekre vonatkoznak.

A nyeremény készpénzben való kifizetése a terminálkezelővel egyeztetett időpontban, de legkésőbb az átvételi igazolás beolvasását követő 3 munkanapon belül lehetséges. Ha a készpénzben történő kifizetés a sorsolást követő 90. nap után lenne csak lehetséges, akkor a nyeremény nyereményigénylés benyújtását követően átutalással kerül kifizetésre.

A nyeremények átutalással való kifizetését az SzZrt. a nyertes játékos által megadott Magyarországon működő bank bankfiókjában nyitott forint alapú bankszámlára teljesíti.

Lottózói nyeremények kifizetése készpénzben kizárólag az SzZrt. saját üzemeltetésű lottózóiban lehetséges.

Nyereményigénylés: kizárólag az SzZrt. saját üzemeltetésű lottózóiban nyújtható be.

Az SzZrt. e nyeremények készpénzben történő kifizetésére jogosult értékesítőhelyek helyét és körét bővítheti, amennyiben azt a bevezetés előtt 10 nappal a SZEF részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

A fenti nyereményhatár módosulhat, amennyiben az SzZrt. azt a bevezetés előtt 10 nappal a SZEF részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

- (3) A nyeremény csak az átvételi igazolás birtokában, annak átadásával vehető fel. A nyereménykifizető és a nyereményigénylést átvevő értékesítőhely nem köteles vizsgálni, hogy a bemutató az átvételi igazolást jogosan vagy jogtalanul tartja-e birtokában.
- (4) Az átvételi igazolásra, azaz a bemutatott átvételi igazolás ellenében kifizetett nyeremény jogtalan felvételéért az SzZrt. felelősséget nem vállal.
- (5) Az olyan átvételi igazolást, amely annyira sérült, hogy valóságára, ismertetőjelei kétséget kizáróan nem állapíthatók meg, megsemmisültnek kell tekinteni, arra nyeremény kifizetés nem teljesíthető.

3.§ Játékoskártya

A terminálos játék és fogadási módban a játékosnak lehetősége van játékoskártya használatára, melyhez regisztrációt követően juthat. Játékoskártya regisztrációra az értékesítőhelyeken van lehetőség.

A teljes regisztrációval rendelkező játékosok az SzZrt. „Online fogadás” internetes oldalán is tudnak játékoskártyát igényelni, nem kell külön igénylő lapot kitölteni.

A játékoskártyával rendelkező játékosok teljes regisztrált játékosná tudnak válni, amennyiben az SzZrt. „Online fogadás” internetes oldalán a „Játékoskártyával történő regisztrációt” választják, és ott a kért adatokat megadják. A két ügyféladatot az SzZrt. közösen kezeli.

A Játékoskártya használatával egyszerűbb és gyorsabb a nyereményigénylés. A játékok és fogadások Játékoskártyával történő feladása egyben azt is jelenti, hogy a játékos úgy rendelkezik (fenntartja magának a jogot), hogy kisnyereményeit a

nyereményigénylési határidőn belül a 80. napig az átvételi igazolás terminálon keresztül történő beolvastatásával igényelheti (amennyiben úgy rendelkezik, akkor a játékoskártya egyidejű beolvastatása is szükséges lehet), s a nyeremények készpénzben történő kifizetése is megtörténik, ha pedig a 80. napig ezt személyesen nem teszi meg, a játékoskártyával történő feladás a 80. nap végén az elért kisnyereményekre vonatkozó nyereményigénylésnek minősül. Ekkor a szóban forgó kisnyereményeket az SzZrt. az igénylést követő 30 napon belül a regisztrációkor megadott vagy később módosított bankszámlaszámra átutalja.

(1) Regisztráció

Játékoskártyával történő játékhoz regisztrációra van szükség, melynek feltételei a következők:

- a kötelező személyes adatok megadása,
- a játékos a 18. életévét betöltötte, és magyarországi tartózkodási hellyel rendelkezik,
- nyilatkozik, hogy a Részvételi Szabályzatot és az Adatkezelési tájékoztatót megismerte és azokat magára nézve kötelezőnek fogadja el.

A 18 éves korhatárt az SzZrt. a megadott adatok alapján ellenőrzi, és a 18 év alatti személyek regisztrációját visszautasítja. A játékoskártyát igénylő játékos személyazonosságának ellenőrzése a terminálkezelő feladata. Amennyiben a játékos nem mutatja fel valamilyen személyazonosságot igazoló okmányát (lakcímkártya és személyi igazolvány/útlevél/vezetői engedély), úgy a regisztráció visszautasításra kerül.

A valóságnak nem megfelelő adatok szándékos megadása esetén a játékos nyereményre nem jogosult. A hibás, tévesen megadott adatokat a játékos korrigálhatja.

Terminál segítségével történő játékoskártya igénylésekor a játékos kitölti a Játékoskártya Regisztrációs Lapot, a kötelezően és opcionálisan megadható személyes adatokkal, valamint nyilatkozik a nyeremény kifizetések biztonsági szintjének beállításáról, hogy nyereményjogosultság esetén nyereményét

- a nyertes átvételi igazolással, vagy
- kizárólag a nyertes átvételi igazolással és a hozzárendelt játékoskártyával együtt igényelheti. Ebben az esetben a nyereménykifizető és a nyereményigénylést átvevő értékesítőhely köteles bekérni és ellenőrizni az átvételi igazolást bemutató személy Játékoskártyáját.

Az SzZrt. a regisztrációkor megadott illetve a játékoskártyához kapcsolódó adatok közül, az alábbiakat tartja nyilván a kártyabirtokosról:

- személyes adatok (csillaggal jelölve a játékos által kötelezően kitöltendő adatok):
 - nem*

- vezetéknev*
 - keresztnév*
 - születési név
 - születési hely*
 - születési idő*
 - anyja neve*
 - telefonszám*
 - email cím
 - bankszámlaszám*
 - állampolgárság
 - tartózkodási hely*
 - értesítési cím
 - személyazonosító okmány típusa*
 - személyazonosító okmány száma*
 - „Kérem, hogy kisnyereményeit készpénzben csak abban az esetben fizessék ki, ha az átvételi igazolásom mellett a Játékoskártyámat is bemutatom” hozzájárulás
 - „Betöltöttem a 18. életévemet” jelölés*
 - „Elfogadom a Szerencsejáték Zrt. Általános Szerződési Feltételeit és Adatvédelmi Szabályzatát”
 - „Hozzájárulok reklámanyagok küldéséhez” hozzájárulás
 - „Hozzájárulok, hogy nyereményemet automatikusan a megadott bankszámlaszámomra utalják” hozzájárulás
- fogadási adatok
 - nyeremény adatok
 - nyereményfelvételi adatok
 - önkorlátozási beállítások
 - üzenetbeállítások (a játékosok számára küldhető üzenetek beállításai, fogadásról tájékoztató email, elért nyereményről tájékoztató email stb.)
 - kiküldött üzenetek (játékos részére kiküldött üzenetek)
 - játékoskártya információk
 - tulajdonságadatok (a játékoshoz kapcsolódó technikai információk, regisztráció időpontja, regisztráció státusza stb.)
 - napló információk (játékos adataiban történő változások naplója)
 - személyes adatok módosításának története
 - kedvenc számok
 - operátori megjegyzések (SzZrt. által a játékoshoz rendelt szöveges megjegyzések)

Interneten történő játékoskártya igényléskor nincs igénylőlap, mivel a játékos már korábban regisztrált, teljes regisztrációval rendelkezik. A játékosnak a nyereménykifizetések biztonságát szintjét kell megadni.

a./ Ideiglenes játékoskártya

A játékoskártya igénylésének időpontjában a játékos ideiglenes játékoskártyát kap.

Terminál segítségével történő regisztrációkor az ideiglenes játékoskártyát a terminál nyomtatja, amikor a központtól megkapja a játékoskártya-igénylés visszaigazolását.

Interneten történő játékoskártya igényléskor a játékos az ideiglenes játékoskártyáját a saját nyomtatójával nyomtatja ki.

Az ideiglenes játékoskártya az igénylés napjától számított legfeljebb 60 napig érvényes, ezt követően a terminál már nem fogadja el a kártyát.

Az ideiglenes játékoskártya az alábbi adatokat tartalmazza:

- logó és dizájn elemek,
- lejárat dátum,
- vonalkód, amely tartalmazza a játékoskártya azonosítóját,
- vezetéknev és keresztnév,
- ügyfélszolgálati telefonszám.

b./ Végleges játékoskártya

A végleges játékoskártya egy plasztikkártya, mely az alábbi adatokat tartalmazza:

- logó és dizájn elemek,
- vonalkód, amely tartalmazza a játékoskártya azonosítóját,
- vezetéknev és keresztnév,
- ügyfélszolgálati telefonszám.

A regisztráció során megigényelt játékoskártyát az SzZrt. annak legyártását követően a játékos által megadott elérhetőségi címére postai úton - még az ideiglenes játékoskártya érvényességi ideje alatt - megküldi. A játékoskártya határozott ideig, a kibocsátástól vagy meghosszabbítás esetén az érvényesség rendszerben beállított kezdő időpontjától számított 5 évig érvényes. A lejárat dátum és az aktuális dátum alapján a terminál megjeleníti a megfelelő figyelmeztetést az ügyfélkijelzőn, amennyiben a kártya már lejárt vagy hamarosan lejár. Ezt követően a játékos meghosszabbíthatja a játékoskártya érvényességét.

A játékos a beállított ügyféladatokat a későbbiek során az SzZrt. Ügyfélszolgálatán, vagy teljes regisztráció esetén a rendszerbe való bejelentkezést követően az internetes játék és fogadási rendszerben ellenőrizheti.

A játékos a lejáró/lejárt játékoskártyájának érvényességi időtartamát az értékesítőhelyen hosszabbíthatja meg.

(2) Elvesztett játékoskártya

Amennyiben a játékos elveszíti a játékoskártyáját azt be kell jelentenie az SzZrt. Ügyfélszolgálatán, ahol elvégzik a játékoskártya deaktiválását. Ezt követően az értékesítőhelyen vagy az interneten keresztül a játékos megrendelheti az új

játékoskártyáját. Amennyiben a játékos elvesztette a játékoskártyáját és ezen játékoskártyával feladott játékaival/fogadásaival kisnyereményt vagy nagy összegű nyereményt ért el, akkor a kisnyeremények vagy nagy összegű nyeremények a játékoskártyával történő feladás értelmében a 80. napon történő nyereményigénylés alapján kifizetésre kerülnek a játékoskártya regisztrációkor megadott vagy később módosított bankszámlaszámra a nyereményigénylést követő 30 napon belül. Amennyiben a játékos elvesztette a játékoskártyáját és ezen játékoskártyával feladott játékaival/fogadásaival kiemelten nagy összegű és jelentősen nagy összegű nyereményt ért el akkor, az I. 14.§(4) pontban leírt szabályok érvényesek azzal a megkötéssel, hogy amennyiben a játékos beállította, hogy a nyereményét kizárólag a nyertes átvételi igazolással és a hozzárendelt játékoskártyával együtt igényelheti, akkor a játékos személyazonossága és a játékoskártyához rendelt személyes adatok egyezősége ellenőrzésre kerül.

(3) Adatmódosítás

Játékos adatainak módosítása az SzZrt. Ügyfélszolgálatán keresztül történik, a játékos írásos (e-mail vagy postai út) vagy telefonos kérése alapján. A teljes regisztrációval rendelkező játékosoknak lehetősége van bizonyos adatokat interneten keresztül is módosítani.

(4) Nyereményigénylés

A játékoskártyával játékba küldött játékok és fogadások átvételi igazolása tartalmazza a játékoskártya számát.

Egy játékoskártyához egy személy rendelhető hozzá, így a nyeremény, illetve a nyereményigazolás nem osztható meg, kizárólag a játékoskártya tulajdonosának utalható át a nyeremény, illetve állítható ki a nyereményigazolás.

A terminálkezelő jogosult a játékos személyazonosságát ellenőrizni, amennyiben a nyereményigényléskor kétség merül fel a tekintetben, hogy a nyereményért jelentkező játékos és a játékoskártya tulajdonos nem ugyanaz a személy-e. A személyazonosság ellenőrzése nem kötelező, csak indokolt esetben biztosít lehetőséget a terminálkezelő számára, amennyiben vélelmezhető, hogy a játékoskártyán szereplő névvel azonosított és a jelen lévő játékos két különböző személy (pl. különböző nem stb.).

a./ Kisnyeremény

Játékoskártya használatával a kisnyeremények kifizetése készpénzben történik. A kisnyeremények bármelyik, terminállal rendelkező értékesítőhelyen felvehetők.

Amennyiben a játékos beállította, hogy a nyereményét kizárólag a nyertes átvételi igazolással és a hozzárendelt játékoskártyával együtt igényelheti, akkor a rendszer a kisnyeremény igényt kizárólag akkor fogadja el, amennyiben a nyertes átvételi igazoláshoz hozzárendelt játékoskártya megfeleltethető a kisnyereményigénylés során beolvasott játékoskártyának (pl.: játékoskártya elvesztése miatti új kártya kibocsátása esetén). Egyéb esetben, más játékoskártyával nem lehet ezt a nyereményt igényelni.

Amennyiben a játékos a nyereményét készpénzben nem vette fel a sorsolást követő 80. napig, akkor a játékoskártyával történő feladás a 80. nap végén az elért kisnyereményekre vonatkozó nyereményigénylésnek minősül. Ekkor a szóban forgó kisnyereményeket az SzZrt. az igénylést követő 30 napon belül a regisztrációkor megadott vagy később módosított bankszámlaszámra átutalja.

Amennyiben a játékos elveszítette a játékoskártyájával megtett játékainak/fogadásainak átvételi igazolását és nem állította be a játékoskártyáján a nyereménykifizetés biztonsági szintjét, hogy a nyereménykifizetés kizárólag a nyertes átvételi igazolás és a hozzá rendelt játékoskártyával együtt lehetséges, akkor a játékoskártya tulajdonosnak lehetősége van az SzZrt. telefonos Ügyfélszolgálatán a kisnyereményei értékesítőhelyi kifizetésének felfüggesztését kérni. A felfüggesztés kérését követően az elvesztett átvételi igazolás alapján az SzZrt. a nyeremény kifizetését megtagadja. Ekkor a játékoskártyával történő feladás a sorsolást követő 80. nap végén az elért kisnyereményekre vonatkozó nyereményigénylésnek minősül. Ekkor a szóban forgó kisnyereményeket az SzZrt. az igénylést követő 30 napon belül a regisztrációkor megadott vagy később módosított bankszámlaszámra átutalja.

b./ Nagy összegű nyeremény

Nyereményigénylés – a nyeremény nagyságától függően – az I. 14.§(4) pontban leírtak szerint nyújtható be.

Az SzZrt. a nyereményigénylést kizárólag akkor fogadja el, amennyiben az átvételi igazoláshoz hozzárendelt játékoskártya megegyezik a nyereményigénylés során beolvasott játékoskártyával. Más, a hozzárendelttől eltérő játékoskártyával nem lehet a szóban forgó nagy nyereményt igényelni.

A kitöltött nyereményigénylési nyomtatvány egy példányát a játékos kapja meg. Amennyiben a játékos elveszítette a játékoskártyájával megtett játékainak/fogadásainak átvételi igazolását és nem állította be a játékoskártyáján a nyereménykifizetés biztonsági szintjét, hogy a nyereménykifizetés/nyereményigénylés kizárólag a nyertes átvételi igazolás és a hozzárendelt játékoskártyával együtt lehetséges, akkor a játékoskártya tulajdonosnak lehetősége van az SzZrt. telefonos Ügyfélszolgálatán a nyeremények értékesítőhelyi kifizetésének/nyereményigénylésének felfüggesztését kérni. Ekkor a játékoskártyával történő feladás a sorsolást követő 80. nap végén az elért nagy összegű nyereményekre vonatkozó nyereményigénylésnek minősül. Ekkor a szóban forgó nagy összegű nyereményeket az SzZrt. az igénylést követő 30 napon belül a regisztrációkor megadott vagy később módosított bankszámlaszámra átutalja.

Amennyiben a nagy összegű nyeremények nyereményigénylése nem történt meg az értékesítőhelyen, akkor a játékoskártyával történő feladás a sorsolást követő 80. nap végén az elért nagy összegű nyereményekre vonatkozó nyereményigénylésnek minősül. Ekkor a szóban forgó nagy összegű nyereményeket az SzZrt. az igénylést követő 30 napon belül a regisztrációkor megadott vagy később módosított bankszámlaszámra átutalja.

c./ Jelentős összegű és kiemelten nagy összegű nyeremények

A jelentős összegű és a kiemelten nagy összegű nyeremények nyereményigénylés alapján vehetők fel. Nyereményigénylés – a nyeremény nagyságától függően – az I. 14.§(4) pontban leírtak szerint nyújtható be.

Játékoskártyával elért jelentős összegű és kiemelten nagy összegű nyeremény esetén az SzZrt. a játékoskártya regisztrációkor megadott vagy később módosított mobiltelefonszámon SMS-ben tájékoztatja a játékost a sorsolást követő 30 napon belül, hogy játékoskártyájával nyereményt ért el, így haladéktalanul tegyen eleget a nyereményigénylésnek.

Jelentős összegű és kiemelten nagy összegű nyeremények esetében nincs automatikus nyeremény átutalás. A nyereményigénylési határidő letelte után a nyertes nyereményjogosultságát már nem érvényesítheti!

(5) Önkorlátozás

A játékosnak lehetősége van (napi, heti, havi) fogadási limiteket beállítani. Amennyiben a játékos rendelkezik teljes regisztrációval is, akkor az SzZrt. elektronikus játék és fogadási módjaiban és az értékesítőhelyeken játékoskártyával megtett játékokra közös limit lesz.

A limitek beállítására a játékosnak az értékesítőhelyeken, az SzZrt. telefonos Ügyfélszolgálatán, illetve a teljes regisztrációval rendelkező játékosoknak az interneten van lehetősége.

A játékos a következő beállítási lehetőségekkel élhet:

- Luxor játék napi, heti, havi költsési limit beállítása.

A limitek módosítására, enyhítésére, feloldására legkorábban olyan időtartam elteltével van lehetőség, amely időintervallumra vonatkozik. Így például a napi limit a következő napon (a módosítást követő 24 óra elteltével), a heti limit 7 nap elteltével, a havi limit pedig 30 nap elteltével módosítható legközelebb.

(6) Önkizárás

A játékosnak saját döntése alapján lehetősége van önmagát kizárnia a rendszerből. Az SzZrt. elektronikus játék és fogadási módjaiban és az értékesítőhelyeken Játékoskártyával megtett játékokra közösen vonatkozik az önkizárás.

A rendszer önkizárási lehetősége bővíthet a játékos által a rendszer által felkínáltból választható időszakokkal, amennyiben az SzZrt. azt a bevezetés előtt 10 nappal a SZEFG részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

A játékos a következő felsorolt módokon kizárhatja magát a rendszerből úgy, hogy a kizárás maximális időtartama legfeljebb 5 év lehet:

- az önkizárás beállításának időpontjától (nap, óra, perc) kezdődő megadott számú napra, vagy hétre, vagy hónapra,
- megadott időponttól megadott időpontig (kezdő nap 0 órától befejező nap éjfélig)

Az 1 évnél rövidebb érvényességű önkizárás feloldásának nincs helye. Legalább egy éves érvényességű nyilatkozat esetén az önkizárás feloldására kizárólag az

SzZrt. Ügyfélszolgálatához a játékos által postai úton vagy e-mailben megküldött írásbeli kérésre, legkorábban a kizárás kezdő időpontjától számított 7 hónap elteltével kerülhet sor. A határozott idő elteltét követően az önkizárás lejár, a lejárat utáni első munkanapon az SzZrt. az önkizárást a játékos kérése hiányában is feloldja.

A játékos az önkizárás időtartama alatt a belső egyenleg befizetett egyenlegében maradt összeg átutalással történő kifizetését kérheti, amennyiben az önkizárás időtartama a 3 hónapos időtartamot eléri és a kifizetni kért összeg legalább 200,-Ft. A kifizetést írásban (postai úton vagy e-mailben) lehet igényelni az SzZrt. Ügyfélszolgálatán.

(7) Kedvenc játékok

A játékos kedvenc játékait (kedvenc számaival) tárolhatja a játékoskártyáján. A „Kedvenc játékok” használatával segédsorsjegy kitöltése nélkül megjátszhatja a kedvenc játékait, számait. A játékoskártyán tárolt „Kedvenc játékokat” értékesítőhelyi játékoknál lehet használni.

Kedvenc játékok karbantartása (módosítás, felvétel, törlés) értékesítőhelyen terminál használatával, valamint a teljes regisztrációval rendelkező játékosoknak az interneten is lehetséges.

(8) Üzenetek

A játékoskártya tulajdonos részére az SzZrt. személyes üzeneteket küldhet terminálon keresztül. Pl. A játékoskártya használatával nyereményt ért el.

A játékoskártya használatát az SzZrt. jelenleg nem kínálja fel. A játékoskártya használatát az SzZrt. jogosult bevezetni, megszüntetni, szüneteltetni, illetve újratekdeni amennyiben azt 10 nappal a bevezetést, megszüntetést, szüneteltetést, illetve újratekdenést megelőzően a SZEF részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

III. INTERNETES JÁTÉK ÉS FOGADÁSI MÓD ÁLTALÁNOS SZABÁLYAI

1.§ Az internetes játék feltétele

(1) Az SzZrt. lehetőséget biztosít játékosainak arra, hogy megjátszani kívánt számaikat az interneten adhassák meg abban az esetben, ha a részvételi díjat:

a./ belső egyenlegükön rendelkezésre álló összegből kívánják kiegyenlíteni és ilyen célból az interneten regisztráltak a rendszerbe.

(2) Elektronikus játék és fogadási módokban történő játéklehetőségek megjelenítése: Amennyiben az SzZrt. a Luxor játék lebonyolítását nem változtató segédsorsjegyet kíván kibocsátani (pl.: több számtábla), akkor az SzZrt.-nek lehetősége van az elektronikus játék és fogadási módokban megtalálható játék és fogadási felületek változtatására, hogy összhangba kerüljön a segédsorsjegy tartalmával. Az SzZrt. azt a SZEF részére a változást megelőzően legalább 30 nappal korábban bejelenti, és a játékosok számára meghirdeti.

- (3) A rendszerbe csak 18. életévét betöltött, magyarországi tartózkodási hellyel rendelkező játékos regisztrálhat.
- (4) Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy az elektronikus játék és fogadási módokban a nem rendeltetésszerű és/vagy az SzZrt. által lefolytatott kockázatelemzés során megállapított visszaélésszerű használata esetén bármely játékos fogadási lehetőségét korlátozza, illetve tiltsa. A korlátozás, vagy tiltás kiterjedhet a fogadás lehetőségét biztosító szolgáltatásra, a fogadás tétjére, illetve a kifizetési módra. A fogadás korlátozásának időtartama alatt a játékos a játék lehetőségéből ki van zárva. A kifizetési mód tiltása esetén az adott kifizetési csatorna segítségével tranzakció nem hajtható végre.
- (5) A belső egyenleg leírása a III. 5.§ fejezetben található.

2.§ Regisztráció

- (1) Az elektronikus játék és fogadási rendszerben történő játékhoz regisztrációra van szükség, melynek feltételei a következők:
 - a./ kötelező személyes adatok megadása,
 - b./ a játékos a 18. életévét betöltötte, és magyarországi tartózkodási hellyel rendelkezik,
 - c./ nyilatkozik, hogy a Részvételi Szabályzatot és az Adatkezelési tájékoztatót megismerte és azokat magára nézve kötelezőnek fogadja el.A 18 éves életkor betöltését az SzZrt. a regisztráció keretében a játékos által megadott adatok alapján ellenőrzi, és a 18 év alatti személyek regisztrációját visszautasítja. A bizonyíthatóan hamis vagy valótlan adatokat tartalmazó regisztrációt az SzZrt. visszautasítja.
- (2) A regisztráció fajtái:

a./ Teljes regisztráció (belső egyenleg létrehozása)

Az internetes játék és fogadási módban történő játékhoz a játékosnak regisztrálnia kell, amely során bizonyos adatok megadása kötelező, illetve egyes adatok opcionálisan adhatók meg. A rendszer minden regisztrációhoz számozósítót rendel.

Az elektronikus játék és fogadási rendszerben a regisztráció során vagy azt követően tudatosan a valóságnak nem megfelelő adatokat közlő játékosok nyereményre nem jogosultak. A nyereményfelvétel előtt az elírások, vagy időközben történt személyi adatokban való változások módosíthatóak, azok nem járnak a nyereményjogosultság elvesztésével.

A játékosok számára az SzZrt. elsősorban a teljes regisztrációt javasolja. Ennél a regisztráció típusnál a játékosnak ki kell töltenie egy adatlapot, ahol személyes adatai mellett bankszámlaszámát és más, a játékhoz szükséges adatokat kell megadnia. A teljes regisztráció hozzáférést biztosít a rendszerben elérhető minden játékhoz, fogadáshoz, illetve más kiegészítő funkcióhoz.

Teljes regisztráció során a játékos nevére az SzZrt. belső egyenleget hoz létre, melynek feltöltését követően játszhat vagy fogadhat internetes játék és fogadási módban is.

Teljes regisztrációra az interneten keresztül nyílik mód. A regisztráció során a játékos karakteres (betűket is tartalmazó) azonosítót ad meg. A számozósítót a rendszer generálja a játékos számára. A felnőtt életkorra és a játékszabályok elfogadására vonatkozó kérdésekre a regisztráció során kell válaszolnia a játékosnak. Ha bármelyik kérdésre nemet mond, akkor regisztrációja sikertelen, adatai nem kerülnek tárolásra.

A korábban papír alapú (bankkártya szerződéses) regisztráció keretében regisztrált játékosok teljes regisztrált játékosoknak számítanak, rájuk a teljes regisztráltakra vonatkozó szabályokat kell alkalmazni.

Amennyiben egy adott regisztrációval rendelkező játékos 2 éven belül nem küld be érvényes játékot, úgy azt az SzZrt. lejárt regisztrációnak tekintheti. Ebben az esetben a megadott adatok az aktív regisztrációk közül törlésre kerülnek, a belső egyenlegen lévő összeg a játékos által korábban megadott bankszámlaszámra átutalásra kerül.

(3) Adatmódosítás

A játékos a regisztráció során nyilvántartott adatait módosíthatja az SzZrt. internetes játék és fogadási oldalán történő bejelentkezést követően. A játékos által nem módosítható a felhasználónév, születési név, születési hely és idő, valamint az anyja neve. Elírás esetén a felsorolt adatok - a felhasználó név kivételével - a megfelelő igazoló dokumentumok bemutatását követően csak az SzZrt. Ügyfélszolgálatának segítségével módosíthatók.

(4) Elfelejtett jelszó

Amennyiben a játékos elfelejti jelszavát, abban az esetben az SzZrt. internetes játék és fogadási oldalán a megadott linkre kattintva új jelszót kérhet, miután azonosította magát.

A játékosnak az új jelszót a rendszerbe való első belépéskor kötelező megváltoztatnia.

(5) Az azonosító letiltása

A játékosnak lehetősége van azonosítójának letiltására (pl. lopás, egyéb visszaélés esetén). Ezt követően nincs lehetősége belépni a rendszerbe, de nyereményei a továbbiakban is jóváíródnak belső egyenlegén. A játékos a későbbiekben elektronikus levélben az SzZrt. Ügyfélszolgálatán keresztül kérheti regisztrációja visszaállítását.

3.§ Önkorlátozás

Az elektronikus játék és fogadási rendszerbe történő sikeres regisztrációt (teljes) követően a játékosnak lehetősége van

- kizárólag internetes játék és fogadási mód esetén figyelmeztető, illetve
- interneten vagy az SzZrt. telefonos Ügyfélszolgálatán keresztül beállítva, önkorlátozó és önkizáró

funkciók alkalmazásának használatára.

(1) Figyelmeztetések beállítása

Az internetes játék és fogadási oldalra történő belépést követően a rendszer kijelzi a belépés óta eltelt időt és az eközben elköltött összeget. A játékosnak lehetősége van figyelmeztetést kérni a rendszertől e két paraméterre.

A játékost az általa beállított idő eltelte után, illetve az általa beállított összeg elköltését követően a rendszer figyelmezteti.

(2) Önkorlátozás (limitek beállítása)

A játékos a következő beállítási lehetőségekkel élhet:

- Luxor játék napi, heti és havi költési limit beállítása,
- napi, heti és havi belső egyenleg feltöltési limit beállítása.

A napi limit 24 órára, a heti limit 7 napra, a havi limit 30 napra vonatkozik, és ezen időszakokra korlátozza az elkölthető maximális összeget.

A limitek módosítására, enyhítésére, feloldására legkorábban olyan időtartam elteltével van lehetőség, amely időintervallumra vonatkozik. Így például a napi limit a következő napon (a módosítást követő 24 óra elteltével), a heti limit 7 nap elteltével, a havi limit pedig 30 nap elteltével módosítható legközelebb.

A feltöltési limit beállítását az SzZrt. jelenleg nem kínálja fel, amennyiben ezen beállítási lehetőséget is játékosai számára elérhetővé teszi, azt a bevezetés előtt 10 nappal a SZEFG részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

(3) Önkizárás

A játékosnak saját döntése alapján lehetősége van önmagát kizárnia a rendszerből.

A rendszer önkizárési lehetősége bővíthet a játékos által a rendszer által felkínáltból választható időszakokkal, amennyiben az SzZrt. azt a bevezetés előtt 10 nappal a SZEFG részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

A játékos az alább felsorolt további módokon zárhatja magát ki a rendszerből úgy, hogy a kizárás maximális időtartama legfeljebb 5 év lehet:

- az önkizárás beállításának időpontjától (nap, óra, perc) kezdődő megadott számú napra, vagy hétre, vagy hónapra,
- megadott időponttól megadott időpontig (kezdő nap 0 órától befejező nap éjfélig)

Az 1 évnél rövidebb érvényességű önkizárás feloldásának nincs helye. Legalább egy éves érvényességű nyilatkozat esetén az önkizárás feloldására kizárólag az SzZrt. Ügyfélszolgálatához a játékos által postai úton vagy e-mailben megküldött személyazonossága igazolása mellett írásbeli kérésre, legkorábban a kizárás kezdő időpontjától számított 7 hónap elteltével kerülhet sor. A határozott idő elteltét követően az önkizárás lejár, a lejárat utáni első munkanapon az SzZrt. az önkizárást a játékos kérése hiányában is feloldja.

A játékos az önkizárás időtartama alatt a belső egyenleg befizetett egyenlegében maradt összeg átutalással történő kifizetését kérheti, amennyiben az önkizárás időtartama a 3 hónapos időtartamot eléri, a kifizetést írásban (postai úton vagy e-

mailben) igényli az SzZrt. Ügyfélszolgálatán, és a kifizetni kért összeg legalább 200,-Ft.

4.§ A felhasználható bankkártyák és a mobilszolgáltatókkal kötött szerződés ismertetése

Az SzZrt. a Szerencsekártyák forgalmazását befejezte. A kártyához rendelt összegek a jelen Részvételi Szabályzatban foglalt szabályok bevezetése után, az elektronikus játék és fogadási rendszer belső egyenlegének feltöltésére nem használhatóak fel.

A kártyákhoz rendelt összegeket a Ptk. szabályai szerinti elévülési időn belül az SzZrt. saját üzemeltetésű lottózóiban lehet igényelni a „Felszólamlás/Reklamáció” nyomtatványon.

(1) Bankkártyák

a./ Felhasználható minden olyan Magyarországon működő bank által kibocsátott bankkártya, amely esetében a kibocsátó bank engedélyezi az interneten keresztüli bankkártyás fizetéseket.

b./ Bankok bankkártyájának létesítésére és pénzforgalmára az adott bank üzletszabályai az irányadók. A szerencsejáték céljára használható összeget a bank limitálhatja. Közös rendelkezésű bankszámla esetén a felső határ összege a bankszámlához kiadott bankkártyákra egyenként érvényes.

c./ A bank döntésétől függően a bankkártya forgalmához kapcsolódóan tranzakciós díjat számíthat fel.

d./ Bankkártyás fizetés esetén a lottózói alkalmazott jogosult a fogadó személyi azonosító okmányának elkérésére, annak érdekében, hogy megvizsgálja, hogy a használt bankkártyán szereplő név megegyezik-e.

(2) Mobilszolgáltatókkal kötött szerződés

a./ Felhasználható minden olyan mobilszolgáltatóval kötött szerződés, melyet az SzZrt. elfogad, erről szerződést kötött az adott mobilszolgáltatóval és a játékosok számára meghirdet. Az elfogadott mobilszolgáltatók körének változása esetén azt az SzZrt. a SZEK részére a változást megelőző 10 nappal korábban bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

b./ A mobilszolgáltatók szolgáltatásaira, így a velük kötött szerződésre vonatkozóan is az adott mobilszolgáltató üzletszabályzata az irányadó. A szerencsejáték céljára használható összeget a mobilszolgáltató limitálhatja.

5.§ A belső egyenleg

(1) A teljes regisztrációt követően minden regisztrált játékos számára egy egységesen kezelendő belső egyenleg jön létre, amelyet a játékos csak az SzZrt. által szervezett szerencsejátékokra használhat fel.

A belső egyenleg rész-egyenlegei a következők:

a./ Bónusz egyenleg

b./ Befizetett egyenleg

- c./ Nyeremény egyenleg
- d./ Nagynyeremény nyilvántartás

(2) Bónusz egyenleg

Az egyenlegre pénzüsszeget a játékos nem, csak és kizárólag a játékszervező írhat jóvá.

A játékos az egyenleghez rendelt pénzüsszeget csak és kizárólag a rendszeren keresztül elérhető játékok részvételi díjának, illetve fogadások tétjének megfizetésére fordíthatja. A Bónusz egyenleghez rendelt összeget felvenni, pénzre váltani, vagy a többi rész-egyenleghez jóváírni semmilyen módon nem lehet.

Az SzZrt. dönthet úgy, hogy az előzetesen meghatározott feltételeket teljesítő, regisztrációval rendelkező (teljes regisztráció vagy játékoskártya regisztráció) játékosok részére előre meghatározott összeget ír jóvá a játékos belső egyenlegén, vagy utólagos tétjóváírást alkalmaz, melyet a játékos/fogadó részvételi díj/tét fizetésére használhat fel az SzZrt. által szervezett játékokon és fogadásokon (együttesen bónuszok).

Az SzZrt. jogosult a regisztrált játékos belső egyenlegére különböző összegeket jóváírni, amennyiben azt – pl. egy fogyasztóvédelmi jellegű igény miatt – szükségesnek ítéli meg.

Az SzZrt. jogosult a bónuszokat, a játékosok üzletpolitikai elvek mentén meghatározott köre számára vagy személyre szabva meghirdetni és alkalmazni, amennyiben a bónusz nyújtásához kapcsolódó valamennyi feltételt előzetesen ismertette a játékosal. Az SzZrt. a bónusz ajánlat kiírásában előre meghatározott időtartamot biztosít a játékosnak arra, hogy a bónusz jóváírásával kapcsolatos valamennyi feltételt teljesítse.

A bónuszokat az SzZrt. jogosult visszavonni a játékos számlájáról, ha a játékos a bónuszra vonatkozó szabályokat megszegte vagy más visszaéléssel (pl. többszörös regisztráció) jutott hozzá a bónuszhoz.

Az SzZrt. jogosult különböző bónusz típusok alkalmazásának bevezetésére, amennyiben azt 10 nappal korábban a SZEF részére bejelenti. A bónusz típusokat az SzZrt. saját döntése szerinti időpontban, időtartamra, gyakorisággal és ismétlődéssel alkalmazhatja, annak bejelentését és meghirdetését követően.

(3) Befizetett egyenleg

A játékos által befizetett pénzüsszegek automatikusan ezen a rész-egyenlegen íródnak jóvá.

A játékos saját kívánságának megfelelően, a III. 6.§ fejezetben leírt lehetőségek bármelyikének igénybevételel a kívánt összeget a Befizetett egyenlegéhez rendelheti.

A játékos az egyenleghez rendelt összeget csak és kizárólag a rendszeren keresztül elérhető játékok részvételi díjának, illetve fogadások tétjének megfizetésére fordíthatja.

A Befizetett egyenlegen tárolt forintösszegek felső határa 1.000.000 Ft (azaz egymillió forint). Ha a Befizetett egyenlegre történő valamely befizetés, vagy átvezetés által az egyenleg átlépné az 1.000.000 Ft-os határt, akkor a befizetést a rendszer visszautasítja.

(4) Nyeremény egyenleg

A nyereményjogosultság megállapítása után a játékos kisnyereményei automatikusan ezen a rész-egyenlegen kerülnek jóváírásra. A játékos az egyenleghez rendelt összeget csak és kizárólag a rendszeren keresztül elérhető játékok részvételi díjának, illetve fogadások tétjének megfizetésére fordíthatja, illetve saját kívánsága szerint kezdeményezheti a Nyeremény egyenleghez rendelt összegnek – vagy annak egy részének – a III. 7.§ fejezetben leírt nyeremény kifizetési módok bármelyike igénybevételevel történő kifizetését.

(5) Nagynyeremény nyilvántartás

A játékos nagynyereményei nem íródnak jóvá a belső egyenlegen, a rendszer a játékost csak a nyeremény elérésének tényéről tájékoztatja. A játékos nagynyereményéhez kizárólag nyereményigénylési folyamat útján juthat hozzá, melynek során igazolnia kell személyazonosságát. Amennyiben az SzZrt. bevezeti a III. 7.§(4) pontban írtakat, akkor ezen bekezdés szabályai a teljes regisztrált játékos nyereményei közül csak a jelentős összegű és kiemelten nagy összegű nyereményekre vonatkoznak.

(6) A részvételi díj és a tét megfizetésének sorrendje

A játékok részvételi díjának és a fogadások tétének megfizetése során a belső egyenleg rész-egyenlegein jóváírt összegek automatikusan a következő sorrendben kerülnek felhasználásra:

- a./ Bónusz egyenlegen jóváírt összeg
- b./ Befizetett egyenlegen jóváírt összeg
- c./ Nyeremény egyenlegen jóváírt összeg

Amennyiben a három rész-egyenlegen jóváírt forintösszegek együttesen sem fedezik a részvételi díjat, akkor a játékot a rendszer visszautasítja, és erről tájékoztatja a játékost.

6.§ A belső egyenleg feltöltése

- (1) A teljes regisztrációval rendelkező játékos bejelentkezett állapotban kiválaszthatja, hogy a befizetendő összeget milyen módon kívánja feltölteni.
- (2) A játékos interneten keresztül bankkártyás fizetéssel és mobil vásárlásra felhasználható egyenleg vagy keret terhére történő feltöltéssel csak a legalább 500 Ft-ot elérő összeget tölthet fel belső egyenlegére. Az SzZrt. bankszámlájára történő utalással, valamint az SzZrt. által üzemeltetett tippmixPro sportfogadási rendszeréből való egyenleg-átvezetéssel történő feltöltés összeghatár nélkül elvégezhető.
- (3) A feltöltés pontos menetét a Gyakorlati útmutató tartalmazza. A belső egyenleg feltöltésére az alábbi feltöltési módok állnak a játékos rendelkezésére:

a./ Internetes feltöltés bankkártyával

A regisztrált játékos bejelentkezett állapotban interneten keresztül is feltöltheti egyenlegét. A feltölteni kívánt összeg megadását követően a bankkártya elfogadó bank weboldalán kell megadnia a tranzakcióhoz szükséges, a bankkártyához kötődő adatokat. A minimális feltöltési összeg 500 Ft.

b./ Az SzZrt. bankszámlájára történő utalással

A regisztrált játékos az SzZrt által megadott bankszámlaszámra minimális feltöltési összeghatár nélkül utalhatja át a feltölteni kívánt összeget. A közlemény rovatban fel kell tüntetni az "e-lottozo" szót és a játékos beazonosításához szükséges szám-azonosítóját.

c./ Mobil vásárlásra felhasználható egyenleg vagy keret terhére történő feltöltés

Teljes regisztrációval rendelkező játékos az SzZrt. által elfogadott mobilszolgáltatóval kötött szerződés alapján feltöltheti belső egyenlegét. Az egyenleg feltöltése SMS küldésével lehetséges. Az összeg azonnal jóváírásra kerül a játékos belső egyenlegén és levonásra kerül mobil vásárlásra felhasználható egyenlegéből vagy keretéből. Az így történő feltöltéshez használt mobiltelefonszám ugyanahhoz a teljes regisztrációhoz kapcsolódóan naptári hónaponként legfeljebb 3 alkalommal változtatható meg. A minimális feltöltési összeg 500 Ft.

d./ ATM-en keresztül történő feltöltés

A játékos belső egyenlegét ATM-en keresztül is feltöltheti. Az SzZrt. jelenleg ezt a lehetőséget nem kínálja fel, amennyiben ez bevezetésre kerül, úgy azt az SzZrt. a SZEFG részére a változást megelőzően 10 nappal korábban bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

e./ Elektronikus Szerencsekártya feltöltés

A teljes regisztrációval rendelkező játékosok belső egyenlegüket - terminálon keresztül - elektronikus Szerencsekártyával is feltölthetik. A játékos számozottójával kérheti a terminálkezelőt belső egyenlege feltöltésére. Interneten játszó játékosok ügyfél azonosítójukat az „Online fogadás” oldalra történő belépés után a „Személyes adatok” menüpont alatt tekinthetik meg „Számozottó” néven. Ezen kívül az SzZrt. telefonos Ügyfélszolgálat is felvilágosítást tud adni az ügyfél számozottójáról. Az „Egyenleg feltöltés” menüpont alatt lehetőség van a számozottó és az ahhoz tartozó vonalkód kinyomtatására is. Elektronikus Szerencsekártya feltöltés keretében a következő feltölthető összegek közül választhat a játékos: 3.000 Ft, 5.000 Ft, 10.000 Ft, 15.000 Ft, 25.000 Ft, 50.000 Ft, 90.000 Ft. Ezen összegeket az SzZrt. bejelentést követően a későbbiekben megváltoztathatja.

f./ A tippmixPro sportfogadási rendszeréből való egyenleg-átvezetéssel történő feltöltés

A tippmixPro sportfogadási rendszerben regisztrációval, belső egyenleggel rendelkező fogadók az ottani belső egyenlegük terhére minimális összeghatár nélkül átvezetést kezdeményezhetnek.

g./ Internetes feltöltés közvetítő szolgáltató igénybevitelével

A regisztrált játékos közvetítő szolgáltató (pl. Abaqoos) igénybevitelével interneten keresztül is feltöltheti belső egyenlegét. A feltölteni kívánt összeg megadását követően a közvetítő szolgáltató weboldalán kell megadnia a tranzakcióhoz szükséges adatokat.

Az SzZrt. jelenleg az Abaqoos közvetítő szolgáltató igénybevitelét kínálja fel. Amennyiben ez megváltozik, úgy azt az SzZrt. a SZEFG részére a változást 10 nappal megelőzően a közvetítő szolgáltató megnevezésével bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

- (4) Az SzZrt. jogosult bármely feltöltési módot megszüntetni, szüneteltetni, amennyiben azt 10 nappal a változást megelőzően a SZEFG részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.
- (5) Az SzZrt. jogosult bármely feltöltési módban a feltöltési összegek és limitek, nyereményutalási összegek és limitek megváltoztatására, amennyiben azt 10 nappal a változást megelőzően a SZEFG részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

7.§ Internetes játék és fogadási módban elért nyeremények felvétele

- (1) Az elektronikus játék és fogadási rendszerben elért nyertes játékok azonosítását a központi számítógép végzi a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel lezárt adatok alapján.
- (2) Az SzZrt. nyereményt csak forint alapú, Magyarországon működő bank bankfiókjában nyitott bankszámlaszámra utal.
- (3) Kisnyeremények

A játékos kisnyereményei a játékos Nyeremény egyenlegén automatikusan jóváírásra kerülnek, ezt követően kifizetett nyereménynek számítanak. A nyereményekhez a teljes regisztrációval rendelkező játékosok a regisztrációkor megadott vagy később módosított bankszámlaszámra történő utalással juthatnak hozzá. A nyeremény felvételét, azaz belső egyenlegről a játékos bankszámlaszámára történő utalását minden esetben a játékos kezdeményezi, melynek minimális értéke 500 Ft. A tippmixPro fogadás rendszerébe történő átvezetés minimális összegszerű korlátozás nélkül végrehajtható.

Az SzZrt. fenntartja magának a jogot, hogy az átutalást a játékos személyazonosságának – személyi igazolvánnyal, útlevéllel vagy személyazonosításra alkalmas vezetői engedéllyel és a bankszámlaszereződés másolatának bekérésével történő – igazolását követően teljesítse különösen, ha gyanú merül fel az alábbi visszaélések valamelyikére:

- tudatosan hamis vagy valótlan adatokkal történő regisztráció,
- ugyanaz a személy többszörös regisztrációval rendelkezik,
- a játékos elhalálozott és az erről szóló igazoló halotti anyakönyvi kivonatot eljuttatták az SzZrt.-nek,
- 18. életévét be nem töltött személy regisztrált és a nyeremény elérésekor sem töltötte be a 18. életévét,
- visszaélés az elektronikus játék és fogadási rendszer belső egyenlegére történő feltöltés során (pl. illetéktelenül megszerzett bankkártya adatokkal, a tippmixPro fogadási rendszerben történt feltöltés átvezetése során, amennyiben az eredeti feltöltés visszaélésre utal),
- pénzmosás gyanújának felmerülése,
- a játékos felhasználónevének és jelszavának jogosulatlan használatával történő visszaélés,
- az SzZrt. játék és fogadási rendszerében történt az átutalást kezdeményező játékos által elkövetett visszaélés esetén,
- a játék tisztaságának az átutalást kezdeményező játékos általi veszélyeztetése.

A személyazonosság igazolásához kért iratokat a játékos az alábbi módokon juttathatja el az SzZrt. részére:

- az SzZrt. által üzemeltetett lottózók valamelyikében (a küldemény sértetlensége, bontatlansága érdekében) a lottózó által biztosított biztonsági borítékban leadja a dokumentumok másolatát, ahonnan azok a Lottózói Ügyrendnek megfelelően kerülnek továbbküldésre,
- a dokumentum@szerencsejatek.hu e-mail címre küldi meg elektronikusan a beszkenelt dokumentumokat,
- a 1015 Budapest, Csalogány utca 30-32. címre postai úton küldi meg a dokumentumok másolatát.

Az SzZrt. az így beérkezett dokumentumokat a személyazonosság igazolásáig, de legfeljebb a beérkezéstől számított 30 napig tárolja, illetve kezeli, ezt követően véglegesen és ténylegesen megsemmisíti, illetve törli. A dokumentumok tárolása, illetve kezelése meghosszabbodik, amennyiben azokkal kapcsolatban visszaélés gyanúja merül fel (pl. hamis vagy hamisított dokumentum). Ilyen esetben az SzZrt. bűncselekmény gyanújára alapozva – a dokumentumok beérkezésétől számított 30 napon belül – az illetékes nyomozó hatóságnál eljárást kezdeményez és a dokumentumokkal kapcsolatban a jogerős hatósági döntésnek megfelelően jár el.

(4) Nagyszeremény

a./ Nagyszeremény elérésekor az internetes játék és fogadási rendszer a játékost tájékoztatja.

Nagyszeremény elérésekor a játékosnak meg kell adnia egy szabadon választott, 6 számjegyből álló ún. nagyszeremény-kódot. A kódot a nagyszeremény igénylésekor a nyereményigénylési lapra fel kell vezetni, ennek hiányában a nyeremény kifizetését az SzZrt. megtagadja.

A nagyszeremények írásban benyújtott nyereményigényléssel vehetők fel, és minden esetben átutalással kerülnek kifizetésre. Készpénzben történő nyereményfelvételre nincs lehetőség.

Nyereményigénylés - a nyeremény nagyságától függően - az I. 14.§(4) pontban leírtak szerint nyújtható be.

A nagyszeremény igénylésekor a 6 számjegű nagyszeremény-kódot is meg kell adni.

b./ Az SzZrt. jogosult a következő módon történő nagyszeremény kifizetési eljárást bevezetni, amennyiben azt a SZEFG részére 10 nappal korábban bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

Teljes regisztráció esetén (internetes játék és fogadási mód), jelölő négyzet áll a játékos rendelkezésére, amelyben elhelyezett jelölés a továbbiakban elért nagy összegű nyereményeinek a sorsolást követő napon történő nyereményigénylését jelenti, s a jelölés elhelyezését követően a játékos nagy összegű nyereményei (200.000 Ft - 5.000.000 Ft közötti) a Nyeremény egyenlegén a nyereményigénylést követő 30 napon belül jóváírásra kerülnek, ezt követően kifizetett nyereménynek minősülnek. A nyereményekhez a teljes regisztrációval rendelkező játékosok a regisztrációkor megadott vagy később módosított bankszámlaszámra történő átutalással juthatnak hozzá. A

nyeremény felvételét, azaz belső egyenlegről a játékos bankszámlaszámára történő átutalását minden esetben a játékos kezdeményezi, melynek minimális értéke 500 Ft. A tippmixPro fogadás rendszerébe történő átvezetés limit nélkül, összegszerű korlátozás nélkül végrehajtható.

IV. AZ INTERNETES JÁTÉK ÉS FOGADÁSI MÓD SZABÁLYAI

1.§ Kommunikáció a rendszerrel internetes játék és fogadási mód esetén

(1) Az internetes játék és fogadási módban a játékos a szükséges információkat, megjátszani kívánt számait webböngésző program segítségével az információ bevitelével (bejelölés rákattintással vagy beírással) adhatja meg, miután belépett az SzZrt. „Online fogadás” oldalára az interneten keresztül.

A rendszer weboldalakon keresztül kommunikál a játékosal.

(2) A játékos az internetes játék és fogadási módban webböngésző program segítségével adott szükséges információk alapján

a./ általános információkat kérhet a rendszerben való részvételtől,

b./ megjátszhatja számait,

c./ lekérdezheti megjátszott számait,

d./ informálódhat nyereményeiről,

e./ feltöltheti belső egyenlegét,

f./ megtekintheti belső egyenlegét,

g./ a belső egyenlegen jóváírt kisnyereménynek, vagy annak egy részének átutalással történő felvételét kezdeményezheti,

h./ a belső egyenlegen jóváírt nagy összegű nyereménynek, vagy annak egy részének átutalással történő felvételét kezdeményezheti, amennyiben bevezetésre kerül a III. 7.§(4)b./ pont szerinti nyereménykifizetés

i./ nagynyeremény esetén megadhatja a nagynyeremény-kódját,

j./ módosíthatja a módosítható regisztrációs adatait,

k./ módosíthatja a regisztrációkor választott jelszavát,

l./ beállíthatja, hogy a rendszer figyelmeztesse a rendszerben eltöltött bizonyos idő és elköltött összeg esetén,

m./beállíthatja a Luxor játéokra vonatkozó napi, heti és havi költség maximumát,

n./ kizárhatja önmagát a rendszerből a rendszer által biztosított III. 3.§(3) pontban leírt lehetőségek szerint,

o./ letilthatja saját azonosítóinak további használatát,

p./ informálódhat az utolsó 180 napban feladott játékeinak adatairól,

q./ tájékozódhat a legutóbbi belépése óta keletkezett nyereményéről, illetve visszamenőleg a 180 napon belül megnyert nyereményeiről, függetlenül a nyereményfelvétel tényétől. Legkésőbb a sorsolást követő hét második munkanapjának délelőttjén jelennek meg a rendszerben a pontos, a legutolsó sorsolás eredményét is tartalmazó információk.

2.§ A játékos azonosítása és belépése az internetes játék és fogadási rendszerbe

Az internetes játék és fogadási módban az a játékos játszhatja meg Luxor számait, aki a rendszer felkérésére azonosítja magát.

Internetes játék és fogadási módban a játékos a belépéshez megadja a karakteres azonosítóját és jelszavát. Mindezek után a bejelentkező oldalon a Luxor játékot választja.

3.§ Az elektronikus sorsjegy internetes játék és fogadási módban

Az internetes elektronikus sorsjegy két részből áll:

- Az SzZrt. „Online fogadás” internetes oldalán (www.szerencsejatek.hu) elérhető tájékoztatás, mely tartalmazza az SzZrt. nevét, székhelyének címét, a részvételi díjszámítás módját, a nyereségre való jogosultság megállapításának módját, a nyereségek kifizetésének helyét és idejét, az arra való utalást, hogy a nyereség az SZJA levonásával kerül kifizetésre. Tartalmazza továbbá, hogy a játékos által megjátszott számkombinációit tartalmazó elektronikus sorsjegyét az SzZrt. őrzi.
- A játékot tartalmazó elektronikus sorsjegy, amely az SzZrt.-nél őrzött, minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban a játékos megjátszott számkombinációit, játékainak egyedi azonosítóját, valamint a játékhoz kapcsolódó valamennyi adatot tartalmazza.

A jelen Részvételi Szabályzatban foglalt szabályok bevezetéséig feladott Luxor játékok egyedi azonosító számának felépítése a következő:

- | | | |
|------------------|---|--|
| 1-2. számjegy: | - | Játékaazonosító, értéke minden esetben 01. |
| 3-7. számjegy: | - | A játékba küldés napjának azonosítója. Az első két számjegy az évet, a második kettő a hetet, az utolsó pedig a hét napját jelöli. Az év azonosítója az 1990-től eltelt évek számát jelöli. Pl.: 22503 jelentése a következő: a játékos 2012. 50. hetének 3. napján játszotta meg a játékot. |
| 8-15. számjegy: | - | Az elektronikus csatorna azonosítója. |
| 16-20. számjegy: | - | A tranzakció egyedi sorszáma. |

A jelen Részvételi Szabályzatban foglalt szabályok bevezetését követően feladott Luxor játékok egyedi azonosító számának felépítése a következő:

- | | | |
|---------------|---|--|
| 1-2. számjegy | - | Közigazgatási egység, értéke minden esetben 40. |
| 3-6. számjegy | - | A játékba küldés napjának azonosítója. (1998. január 1. óta eltelt napok száma) |
| 7-8. számjegy | - | Az elektronikus sorsjegyen szereplő játék/fogadás szerencsejáték típusát (pl. Ötöslottó, Hatoslottó stb.) azonosítja a fogadási rendszerben. |

9. számjegy - Azt a központi rendszerbeli egységet (csomópontot) azonosítja, amelyre a játék/fogadás beérkezett.
- 10-16. számjegy - Az adott játék, adott napon belül, adott csomópontra történő beérkezésének az e tekintetben futó sorszáma.

Az egyedi azonosító szám felépítését az SzZrt. megváltoztathatja. Az SzZrt. a változtatást az alkalmazás előtt 10 nappal bejelenti az SZEF-nek.

4.§ A megjátszani kívánt számok megadása

- (1) A Luxor játék interneten történő megjátszása a következők szerint lehetséges:
- a./ Az SzZrt. „Online fogadás” oldalán kiválasztva a kívánt játék típusát, játékszervény jelenik meg, amelyen a megjátszani kívánt számokat a számra történő rákattintással lehet megjelölni. Az 5 oszlopba rendezett, 1-75-ig terjedő természetes számok halmazából (1-15, 16-30, 31-45, 46-60, 61-75) a játékos tetszés szerint, oszloponként 4-4 darabot, összesen 20 számot játszhat meg.
- b./ A „Joker” játék megjátszásának szándékát jelölő négyzet bejelölésével megjelenik, egy a rendszer által generált hatjegyű szám, amely a „Joker” játékokban vesz részt. Amennyiben a játékos nem kívánja elfogadni a rendszer által generált Joker számot, akkor kérhet a rendszer által generált új gépi Joker számot vagy megadhat saját Joker számot. A játékosnak lehetősége van minden elektronikus sorsjegyhez legfeljebb három Joker szám megadására.
- (2) Az internetes játék és fogadási rendszer ellenőrzi a játékos játékának formai helyességét, azt csak a megjátszandó számok hibátlan megadása esetén fogadja el. A játékos ezt követően kosárba teheti a játékszervényeit.
- (3) A kosárba került, megjátszani kívánt alapjátékokat egyszerre küldheti játékba. Ezután a rendszer leemeli a belső egyenlegről a részvételi díjat, és közli a játék egyedi azonosító számát. A játék megerősítését, azaz fizetését és a játékadatok rendszerben történő letárolását követően a játék törlésére nincs lehetőség.
- Amennyiben a játékos által megadni kívánt számok nem egyeznek meg a kosárban szereplő számokkal, úgy a rendszer lehetőséget ad a megjátszani kívánt számok módosítására.
- (4) Az internetes játék és fogadási módban a játékos felelőssége a játékszándékának megfelelő adatok szereplése a megerősítés után.
- (5) A játék egyedi azonosító száma

Interneten történő játék esetén a játékos játékszándékának megfelelő számokat - a rendszer által kiírt adatok játékos általi megerősítése után - a rendszer számítógépen tárolja, majd közli a játék egyedi azonosító számát.

Egy egyedi azonosító számhoz legfeljebb 5 alapjáték tartozhat. Az internetes játék és fogadási módban a Luxor játék esetében általában vasárnap 5 órától szombaton 14 óráig lehet játszani. Ezt az időtartamot az SzZrt. megváltoztathatja.

- (6) Az internetes játék és fogadási rendszer alkalmanként egyes ünnepnapokon zárva van, továbbá zárva lehet az SzZrt. akaratától független technikai akadályok (pl. áramszünet) esetén is. Az SzZrt. más alkalmakkor (pl. karbantartás) is jogosult lezárni a rendszert, amennyiben ezt a SZEF részére a rendszer lezárását megelőző 5 nappal korábban írásban és elektronikusan is bejelenti és a játékosok számára meghirdeti. Az SzZrt. jogosult a rendszer folytatólagos működése mellett a Luxor játékban való részvételi lehetőséget időszakosan lezárni. A játék újbóli lehetővé tételét követően beküldött játékok a következő sorsoláson vesznek részt, erről a rendszer a játékosokat tájékoztatja.
- (7) A játékos az internetes játék és fogadási módban használt SzZrt.-nél tárolt adatainak és bankszámlája érintett adatainak titkosságáért az SzZrt. felelősséget vállal. Ha a játékos és az SzZrt. között valamely oknál fogva a szerződés megszűnik, akkor a szerződés felmondása előtt beérkezett játékaiban elért nyereményei kifizetését követően és a felszólamlásra rendelkezésre álló idő lejártá után a játékos név és cím adatai a rendszerből törlésre kerülnek.

5.§ A részvételi díj kiegyenlítése

- (1) Az I. 8.§ (1), (2) és (3) bekezdéseiben meghatározott elvek szerint kiszámított részvételi díjat az adott játékban a számok megadását követően a rendszer közli a játékosal, még az egyedi azonosító szám közlése előtt.
- (2) A részvételi díj a játékos belső egyenlegéből kerül levonásra. Ha a rendelkezésre álló összeg nem elegendő a részvételi díj kiegyenlítésére, akkor a rendszer a megjátszott játékot nem fogadja el, és erről tájékoztatja a játékost.
- (3) A részvételi díj levonása bejegyzésre kerül az egyenleg naplóba.

V. ZÁRÓ RENDELKEZÉSEK

- (1) Az SzZrt. kizárja a játékos minden olyan káraért való felelősségét, amely harmadik személy által elkövetett bármely cselekmény, vis maior, a játékos gondatlan magatartásából, pl. belépési azonosítóinak nem megfelelő kezeléséből, stb. vagy egyéb, az SzZrt.-nek fel nem róható okból következik be.
- (2) Az SzZrt. címe: 1015 Budapest, Csalogány u. 30-32. (Levélcím: 1539 Budapest, Pf. 751.)
- (3) Megkeresések, panaszok az SzZrt. központjának és Értékesítési Régióinak címére küldhetők, ugyanitt kapható felvilágosítás a szerencsejátékokkal kapcsolatos minden kérdésben.
- (4) A Luxor számsorsjátékkal kapcsolatos közleményeket az SzZrt. televízió vagy rádió útján vagy a napi sajtóban, vagy interneten, vagy az értékesítőhelyeken teszi közzé.
- (5) A Luxor játék szervezését az SzZrt. az engedély időtartama alatt bármikor befejezheti, ha azt az utolsó sorsolást megelőzően legalább 5 héttel a SZEF részére bejelenti, és a játékosok részére meghirdeti.
- (6) Ez a Részvételi Szabályzat 2016. január 1. napjától érvényes, és rendelkezéseit az ezt követően játékba küldött Luxor játékokra vonatkozóan kell alkalmazni. Ezzel egyidejűleg a korábban jóváhagyott rendelkezések hatályukat veszítik.

Budapest, 2015. december

SZERENCSEJÁTÉK ZRT.
A Luxor játékot az
a Nemzeti Adó- és Vámhivatal
Központi Hivatala
Szerencsejáték Felügyeleti Főosztálya
13616/2/2015. számú határozatában
2015. december 28-án engedélyezte.