



JÁTÉK RÉSZVÉTELI SZABÁLYZATA

ÉRVÉNYES: 2016. NOVEMBER 7-TŐL



SZERENCSEJÁTÉK ZRT.

TARTALOMJEGYZÉK

I. ÁLTALÁNOS RÉSZ.....	3
1.§ Általános rendelkezések	3
2.§ Értelmező rendelkezések	3
3.§ A Puttó játék lényege	7
4.§ Résztvételi lehetőség a Puttó játékban.....	9
5.§ A Puttó játék átvételi igazolásai.....	9
6.§ A „gyors tipp”	9
7.§ A résztvételi díj	10
8.§ A Puttó játékban való részvétel határideje, a résztvételi jogosultság megszerzése	11
9.§ Nyerőszámok sorsolása.....	12
10.§ Nyereményalap felosztása	13
11.§ Nyereményjogosultság.....	16
12.§ Hivatalos eredmény	19
13.§ A nyeremények kifizetése	20
14.§ Az át nem vett nyeremények felhasználása	24
15.§ A különsorsolások	25
16.§ Óvások, felszólamlások.....	29
17.§ Felelős játékszervezéssel kapcsolatos szabályok.....	30
II. A TERMINÁLON LEBONYOLÍTOTT JÁTÉK SZABÁLYAI.....	33
1.§ Az átvételi igazolás jellemzői.....	33
2.§ A segédsorsjegy kitöltése	36
3.§ Átvételi igazolással elért nyeremények kifizetése	37
4.§ Játékoskártya	39
III. INTERNETES ÉS SMS-ES JÁTÉK ÉS FOGADÁSI MÓD ÁLTALÁNOS SZABÁLYAI.....	46
1.§ Az internetes és az SMS-es játék feltétele	46
2.§ Regisztráció	46
3.§ Önkorlátozás	49

4.§	A felhasználható bankkártyák, és a mobilszolgáltatókkal kötött szerződés ismertetése	50
5.§	A belső egyenleg	51
6.§	A belső egyenleg feltöltése	53
7.§	Megjátszható fogadási összeg korlátozása	55
8.§	Internetes és SMS-es játék és fogadási módban elért nyeremények felvétele	55
IV.	AZ INTERNETES JÁTÉK ÉS FOGADÁSI MÓD SZABÁLYAI	57
1.§	Kommunikáció a rendszerrel internetes játék és fogadási mód esetén	57
2.§	A játékos azonosítása és belépése az internetes játék és fogadási rendszerbe	58
3.§	Az elektronikus sorsjegy internetes játék és fogadási módban	59
4.§	A megjátszani kívánt számok megadása.....	59
5.§	A részvételi díj kiegyenlítése	61
V.	AZ SMS-ES JÁTÉK ÉS FOGADÁSI MÓD SZABÁLYAI	62
1.§	Kommunikáció a rendszerrel SMS-es játék és fogadási mód esetén	62
2.§	A játékos azonosítása, a regisztráció és belépés a rendszerbe.....	63
3.§	Az elektronikus sorsjegy az SMS-es játék és fogadási módban	63
4.§	A megjátszani kívánt számok megadása.....	64
5.§	A részvételi díj kiegyenlítése	65
6.§	A nyeremények kifizetése mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékosnak.....	66
VI.	ZÁRÓ RENDELKEZÉSEK	68

I. ÁLTALÁNOS RÉSZ

1.§ Általános rendelkezések

- (1) A „Puttó” játék Részvételi Szabályzatának jogi alapjait a szerencsejáték szervezéséről szóló többször módosított és kiegészített 1991. évi XXXIV. törvény, a végrehajtásáról rendelkező módosított és kiegészített 32/2005.(X.21.) PM rendelet, és a Magyarország Polgári Törvénykönyvéről szóló 2013. évi V. tv. (a továbbiakban: Ptk.) valamint a Nemzeti Adó- és Vámhivatal Szerencsejáték Felügyeleti Főosztálya (a továbbiakban: SZEF) határozata állapítja meg.
- (2) A Puttó játék megrendezése és lebonyolítása a Szerencsejáték Zrt. (a továbbiakban: SzZrt.) kizárólagos jogkörébe tartozik.
- (3) Az SzZrt. és a Puttó játékban résztvevő vagy részt venni kívánó játékosok közötti jogviszonyra a jelen Részvételi Szabályzatban foglaltak az irányadók. A Puttó játék résztvevői a jelen Részvételi Szabályzat rendelkezéseit a játékba való belépéssel magukra nézve kötelezőnek ismerik el, és azokat betartják.
- (4) A Részvételi Szabályzatban nem nevesített minden külön megállapodás, amelyet a játékosok az SzZrt. termékeit árusító értékesítőhelyeken (a továbbiakban: lottózókban) dolgozókkal, megbízottakkal, vagy egymás között kötnek, csakis a megállapodó felekre lehet kötelező, abból az SzZrt.-vel szemben igény nem támasztható, az ilyen megállapodásokat az SzZrt. bejelentés esetén sem veszi figyelembe.
- (5) A Puttó játék meghirdetésére, valamint a játékra vonatkozó valamennyi lényeges tudnivaló közzétételére az értékesítő helyeken (a lottózókban), s az interneten (www.szerencsejatek.hu) kerül sor.

2.§ Értelmező rendelkezések

- (1) **Számtábla**
Az egy alapjáték vagy egy alapjátékokra bontható (kombinációs vagy többszörös téttel megtett) játék megjátszásához szükséges számok megjelölésére alkalmas két összetartozó számmező („A” mező és „B” mező) összessége.
- (2) **„A” mező**
A számtáblának az 1-20-ig terjedő természetes számok megjelölésére kialakított számmezője.
- (3) **„B” mező**
A számtáblának az 1-4-ig terjedő természetes számok megjelölésére kialakított számmezője.
- (4) **Alapjáték**
A számtábla „A” mezőjében levő 1-20-ig terjedő természetes számokat tartalmazó számhalmazból kiválasztott 8 szám és a számtábla hozzá tartozó „B” mezőjében lévő 1-4-ig terjedő természetes számokat tartalmazó számhalmazból

kiválasztott 1 szám egyszeres téttel való megjátszása az egy számtáblát alkotó, összetartozó „A” és „B” mezőben, egy sorsolási eseményre vonatkozóan.

(5) **Alapdíj**

Egy alapjáték megjátszásának díja.

(6) **Kombinációs játék**

A számtábla „A” mezőjében levő 1-20-ig terjedő természetes számokat tartalmazó számhalmazból kiválasztott 8 szám és a számtábla hozzá tartozó „B” mezőjében lévő 1-4-ig terjedő természetes számokat tartalmazó számhalmazból kiválasztott legalább 2, legfeljebb 4 szám megjátszása egy sorsolási eseményre vonatkozóan.

(7) **Tétszorzó**

A számtáblához tartozó szorzószám, mellyel megadható, hogy a számtáblán megjelölt alapjátékot – vagy kombinációs játék esetén a kombinációnak megfelelő alapjátékokat – az adott sorsolásra hányszor küldi játékba a játékos. A tétszorzó értéke 1, 2, 3, 4 vagy 5 lehet.

(8) **Egy sorsolási eseményre megtett alapjátékok száma**

Az egy számtáblán megtett alapjátékok száma megegyezik a számtábla „B” mezőjében megjelölt számok darabszámának és a tétszorzónak a szorzatával. Az egy sorsolásra megtett alapjátékok száma megegyezik az egyes számtáblákon megjátszott alapjátékok számának összegével.

(9) **A játék egy sorsolási eseményre vonatkozó díja**

Az egy sorsolási eseményre megtett alapjátékok számának és az alapdíjnak a szorzata

(10) **Részvételi díj**

A Puttó játék részvételi díja a Puttó játék egy sorsolási eseményre vonatkozó díjának egyszerese vagy többszöröse annak megfelelően, hogy a játékos játékával hány sorsoláson (1, 2, 5, 10, 20, 50) kíván részt venni.

(11) **Sorsolási esemény**

A nyerőszámok meghatározását szolgáló két összetartozó részsorsolás (az 1-20-ig terjedő természetes számok közül 8 szám visszatevés nélküli módszerrel való kisorsolása („A” sorsolás), illetve az 1-4-ig terjedő természetes számok közül 1 szám kisorsolása („B” sorsolás)) összessége.

(12) **Kiegészítő szám**

Egy sorsolási esemény „B” sorsolása alkalmával az 1-4-ig terjedő természetes számok közül kisorsolt 1 szám. A kiegészítő szám eltalálása kizárólag a 8+1, 7+1, 6+1, 5+1 és 4+1 találatok valamelyikére jogosít, amennyiben a játékos az „A” sorsoláson kisorsolt számok közül pontosan a „+1” előtt megadott darabszámú nyerőszámot találja el.

(13) **Nyereményszorzó**

Nyerőosztályokhoz tartozó paraméter, mely megadja, hogy az adott nyerőosztályba bekerülő alapjáték az alapdíj hányszorosát nyeri meg. (Például 1.000-szeres nyereményszorzó esetén a nyertes alapjáték nyereménye az alapdíj ezerszerese.)

(14) **Terminál**

A segédsorsjegyek játékba küldésére, az átvételi igazolások újbóli, megismételt játékba küldésére, valamint a „gyors tipp” megadására szolgáló berendezés, mely a segédsorsjegyek adatait leolvassa, a részvételi díj beszedését követően a központi számítógépbe továbbítja és ott tárolja. A tárolás visszaigazolását követően a játékról átvételi igazolást (sorsjegyet) nyomtat. A terminál által „gyors tipp” módszerrel kiválasztott játékadatok ugyanilyen továbbítás, tárolás és visszaigazolás után kerülnek az átvételi igazolásra. A központi számítógépben tárolt adatok a sorsolás előtt minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel lezárásra kerülnek.

(15) **Elektronikus játék és fogadási mód**

Azon játék és fogadási módok összefoglaló neve, melyeken történő játék esetén a játékos kódazonosítású technikai sorsjegyet kap.

A Puttó játék esetén az internetes és SMS-es játék és fogadási módok összefoglaló neve az elektronikus játék és fogadási mód.

(16) **Elektronikus játék és fogadási rendszer**

Azon értékesítési csatornák összefoglaló neve, melyek elektronikus játék és fogadási móddal teszik lehetővé a játékokban és fogadásban való részvételt.

(17) **Segédsorsjegy**

A terminál útján megjátszani kívánt számok, a tétszorzó és a sorsolási események számának jelölésére szolgáló érték nélküli nyomtatvány, melynek alapján a terminál átvételi igazolást ad. A segédsorsjegy tartalmát a II. 1.§(2) pont tartalmazza.

(18) **Sorsjegy**

a./ Sorsjegy (a továbbiakban: átvételi igazolás)

A terminál által a segédsorsjegy, és/vagy a „gyors tipp” módszer, vagy az átvételi igazolás újbóli, megismételt játékba küldésének alkalmazása alapján kinyomtatott átvételi igazolás, melynek adattartalmát a központi rendszer betárolta, és a sorsolás előtt minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel lezárásra került. Átvételi igazolást csak a szabályosan kitöltött segédsorsjegyről, vagy a terminálkezelő által – a játékos kívánságának megfelelően – szabályosra javított játékadatokról, vagy a „gyors tippről”, illetve az átvételi igazolás újbóli megismételt játékba küldése esetén ad a terminál. A terminál csak a kitöltés szabályosságát ellenőrzi, a javítás megfelelőségének ellenőrzése a játékos felelőssége.

b./ Kódazonosítású technikai sorsjegy (továbbiakban: elektronikus sorsjegy)

Az elektronikus játék és fogadási mód (internetes és SMS-es) eszköze, melynek részei:

- Az elektronikus sorsjegy, amely tartalmazza az SzZrt-nél minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban a játékos megjátszott számait, a játékot jellemző további adatokat és játékainak egyedi azonosítóját,

valamint

- a választott játék és fogadási mód igénybevétele esetében az SzZrt. „Online fogadás” internetes oldalán (www.szerencsejatek.hu) elérhető tájékoztatás, mely tartalmazza az elektronikus sorsjegy kötelező tartalmi kellékeit.

A jogszabályban előírt, végelszámolásig tartó megőrzés szempontjából a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített adatállományban szereplő tartalom minősül sorsjegynek.

(19) **Játékoskártya**

A terminálos játék és fogadási módban a játékosnak lehetősége van játékoskártya használatára, melyhez regisztrációt követően juthat a játékos. A játékoskártya használata a terminálon feladott játékok és fogadások esetén a játékoskártya terminálon keresztüli beolvasásával a játékos azonosítását jelenti. A játékoskártyához kapcsolódóan a játékoskártya használatával feladott játékok és fogadások egyértelműen hozzárendelhetők a kártyabirtokos személyéhez, az átvételi igazoláson feltüntetésre kerül a játékoskártya száma. Amennyiben a játékos rendelkezik játékoskártyával, de a játékoskártya terminálon keresztüli beolvasása nem történik meg a játékot vagy fogadást megelőzően, akkor a játékos nem kerül azonosításra, s a részvétel játékoshoz nem köthető módon történik meg, az átvételi igazoláson pedig nem kerül feltüntetésre a játékoskártya száma.

Egy játékoskártyához egy személy rendelhető hozzá, így a nyeremény, illetve a nyereményigazolás nem osztható meg, kizárólag a játékoskártya birtokosának utalható át a nyeremény, illetve számára állítható ki nyereményigazolás.

(20) **Lottózó**

Az SzZrt. termékeit árusító értékesítőhelyek (szaküzlet) hivatalos elnevezése.

(21) **Kiemelt partneri üzlet**

Az SzZrt. partnere által üzemeltetett kiemelt értékesítőhely hivatalos elnevezése.

(22) **Lottózói nyeremény**

Lottózói nyereménynek nevezzük a terminálos játék és fogadási módban elért 200.000 Ft – 400.000 Ft közötti nagy nyereményeket. A lottózói nyereményekkel kapcsolatos részletes szabályok megtalálhatók a II.B.2 pontban.

(23) **Jelszó, számaazonosító, karakteres azonosító**

A jelszó – az internetes, valamint a belső egyenlege terhére történő SMS-es játék és fogadási módban - a regisztráció során a játékos által választott titkos kód, amelynek későbbi használata megakadályozza, hogy a belső egyenlegen lévő összeghez illetéktelen személy hozzáférjen. A jelszót csak az azt kiválasztó játékos ismeri, a játék és fogadási rendszerből más számára nem érhető el, a regisztrációt létrehozó játékos azt akarától függően megváltoztathatja.

A jelszó mellett a játékos két további különböző azonosítóval – számaazonosítóval és karakteres azonosítóval – rendelkezhet. A számaazonosítót a rendszer generálja a játékos számára.

A karakteres azonosítót a játékos a regisztrációkor választja.

Az elektronikus játék és fogadási rendszerbe internetes úton történő belépéskor azonosítóként a karakteres azonosító használható. Az elektronikus játék és fogadási rendszerbe az SMS-es játék és fogadási móddal történő belépéskor a játékos beazonosítása a regisztráció során megadott beküldő mobiltelefonszám alapján történik.

A mobiltelefonszámhoz mobil vásárlásra felhasználható egyenlegük, keretük terhére játszó játékosoknak a játékban való részvételhez nincs szükségük jelszóra és azonosítóra, őket az SMS-t küldő mobiltelefon SIM kártyájához tartozó telefonszám azonosítja.

Az azonosító-jelszó páros jogosulatlan használatának minden kockázatát a játékos viseli.

(24) **Visszaigazoló SMS, illetve üzenet**

Az SMS-es játék és fogadási módban a játék visszaigazolását szolgáló válasz SMS, illetve üzenet, mely tartalmazza a megjátszott játék adatait és a játékot tartalmazó elektronikus sorsjegy egyedi azonosító számát.

(25) **Zárás**

A sorsolások játékoknál a sorsolás előtti adatállomány érintetlenségének, hitelességének és teljességének igazolására az SzZrt. online zárást alkalmaz. A játék napi szervezésének időszakában az értékesítés folyamatosan zajlik, a Puttó játékban megjátszott és rögzített játékok adatai egy-egy sorsolásra 5 perces időintervallumokban kerülnek minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített zár alá. A sorsolás csak akkor kezdődik el, mikor a játékadatok online zárása sikeresen befejeződött. Ezt követően kerül sor a nyertes keresésre. Mindeközben szünet nélkül folyik az értékesítés, az előzőeknek megfelelően, a zárás megkezdésétől az időben következő sorsolás(ok)ra. Ezen eljárás alapján egyértelműen megállapítható az adatállomány érintetlensége, hitelessége és teljessége.

3.§ A Puttó játék lényege

- (1) A Puttó a rendszer nyitvatartási idején belül hétfőtől szombatig 7:00-22:00 óra között, vasárnap 8:00-20:30 óra között 5 percenként szervezett számsorsjáték,

melyben a játékos nyeresé esetén a jelen Részvételi Szabályzatban megadott nyereséményszorzó által összezszerűen meghatározott nyereséményre válik jogosulttá.

- (2) A játékban való részvételhez a játékos a sorsolási eseményt megelőzően, a részvételi díj megfizetése mellett a számtábla első, húsz számot (1-20-ig terjedő természetes számok) tartalmazó számmezőjén nyolc számot jelöl be, a második, négy számot (1-4-ig terjedő természetes számok) tartalmazó számmezőből pedig minimum 1 maximum négy számot, attól függően, hogy kombinációs játékot kíván-e játszani.

Egy alapjátékban az összetartozó számmezőkön az alábbi számosságú számhalmazok eltalálása jogosít nyereséményre:

8+1 találat, azaz az „A” mezőn megjelölt számok megegyeznek az „A” sorsoláson kisorsolt számokkal, továbbá a „B” mezőn megjelölt szám megegyezik a „B” sorsoláson kisorsolt számmal.

8+0 találat, azaz az „A” mezőn megjelölt számok megegyeznek az „A” sorsoláson kisorsolt számokkal, továbbá a „B” mezőn megjelölt szám különbözik a „B” sorsoláson kisorsolt számtól.

7+1 találat, azaz az „A” mezőn megjelölt számok közül pontosan 7 egyezik meg az „A” sorsoláson kisorsolt számok valamelyikével, továbbá a „B” mezőn megjelölt szám megegyezik a „B” sorsoláson kisorsolt számmal.

7+0 találat, azaz az „A” mezőn megjelölt számok közül pontosan 7 egyezik meg az „A” sorsoláson kisorsolt számok valamelyikével, továbbá a „B” mezőn megjelölt szám különbözik a „B” sorsoláson kisorsolt számtól.

6+1 találat, azaz az „A” mezőn megjelölt számok közül pontosan 6 egyezik meg az „A” sorsoláson kisorsolt számok valamelyikével, továbbá a „B” mezőn megjelölt szám megegyezik a „B” sorsoláson kisorsolt számmal.

6+0 találat, azaz az „A” mezőn megjelölt számok közül pontosan 6 egyezik meg az „A” sorsoláson kisorsolt számok valamelyikével, továbbá a „B” mezőn megjelölt szám különbözik a „B” sorsoláson kisorsolt számtól.

5+1 találat, azaz az „A” mezőn megjelölt számok közül pontosan 5 egyezik meg az „A” sorsoláson kisorsolt számok valamelyikével, továbbá a „B” mezőn megjelölt szám megegyezik a „B” sorsoláson kisorsolt számmal.

5+0 találat, azaz az „A” mezőn megjelölt számok közül pontosan 5 egyezik meg az „A” sorsoláson kisorsolt számok valamelyikével, továbbá a „B” mezőn megjelölt szám különbözik a „B” sorsoláson kisorsolt számtól.

4+1 találat, azaz az „A” mezőn megjelölt számok közül pontosan 4 egyezik meg az „A” sorsoláson kisorsolt számok valamelyikével, továbbá a „B” mezőn megjelölt szám megegyezik a „B” sorsoláson kisorsolt számmal.

- (3) A nyereséményre jogosító találatokat a sorsolási esemény kimenetele alapján állapítják meg. A megjátszott, részvételre jogosított alapjátékok vesznek részt a számsorsoláson. A Puttó játék sorsolási eseménye két részsorsolásból áll. Az „A” sorsolás során a 20 számból (1 - 20-ig terjedő természetes számok) 8 szám kerül kisorsolásra, visszatevés nélküli kiválasztási módszerrel, a „B” sorsolás során 4 számból (1 - 4-ig terjedő természetes számok) 1 számot (kiegészítő számot) sorsolnak. A sorsolási esemény eredménye a kisorsolt 8+1 szám.

- (4) A sorsolási eredményét a 8 nyertes szám sorrendje nem befolyásolja. A kiegészítő szám a sorrendiségben jelentőséggel bír, ennek a számnak az eltalálása jogosíthat a kiegészítő számmal meghatározott nyeremény (8+1, 7+1, 6+1, 5+1, 4+1 találattal) elérésére. Valamennyi sorsolási eredmény egymással megegyező valószínűséggel következhet be.

4.§ Részvételi lehetőség a Puttó játékban

- (1) A játékban részvételi díj megfizetése mellett, a Szerencsejáték Zrt. (továbbiakban: SzZrt.) által felkínált alábbi lehetőségek igénybevételével lehet részt venni:

- terminálon,
- interneten,
- SMS-es játék és fogadási módban.

A fenti játék és fogadási módok közül az SzZrt. jogosult bármelyiket megszüntetni, szüneteltetni valamint újratekdeni, amennyiben azt 10 nappal a megszüntetést, szüneteltetést valamint újratekdenést megelőzően a SZEFG részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

- (2) A terminálon keresztüli játék lehetőséggel az SzZrt. saját üzemeltetésű lottózáiban és a terminált üzemeltető szerződéses partnereinél lehet élni.

5.§ A Puttó játék átvételi igazolásai

- (1) Az átvételi igazolás és az elektronikus sorsjegy a Puttó játékban való részvételi jog, és nyereményjogosultság igazolására szolgál.

- (2) A Puttó játékban résztvevő játékos

a./ átvételi igazolás esetén

- terminálos,

b./ elektronikus sorsjegy esetén

- internetes,
- SMS-es

sorsjeggyel rendelkezhet.

- (3) A több sorsolási eseményre érvényes átvételi igazolások és elektronikus sorsjegyek felvételét az SzZrt. fokozatosan korlátozza (csak annyi játékalkalomra szóló átvételi igazolást és elektronikus sorsjegyet vesz fel, amennyi az utolsó sorsolási eseményig aktuálisan még hátra van) vagy szünetelteti, ha a játék befejezését tervezi, és erről a SZEFG részére bejelentést tesz, valamint a játékosok számára meghirdeti.

6.§ A „gyors tipp”

- (1) A terminálon, valamint bármely elektronikus játék és fogadási módban a játékosok „gyors tipp” játékot is igénybe vehetnek, melyben a játékos véletlenszerűen kap számokat a normál vagy kombinációs Puttóhoz, egy illetve több sorsolási eseményre érvényes, egyszeres vagy többszörös téttel megtett játékához.

Terminálos játék és fogadási módban legalább 1 alapjáték „gyors tipp”-ként való megjátszása esetén a „GÉPI JÁTÉK” felirat szerepel az átvételi igazoláson.

A „gyors tipp” játék igénybevételének lehetőségei:

(2) Terminálos játék és fogadási módban

a./ segédsorsjegy nélkül

A játékos a játékparaméterek (számtáblák száma, kombinációk darabszáma, tétek, egymást követő sorsolási események száma) szóbeli megadása után nyomtatott átvételi igazolást kap, amelyen a terminál által véletlenszerűen kiválasztott számok szerepelnek.

b./ kitöltetlen segédsorsjeggyel

A játékos kérésére beolvastatott kitöltetlen segédsorsjegy alapján az átvételi igazoláson a terminál által véletlenszerűen kiválasztott számok szerepelnek. Ilyen esetben a játékos szóban határozza meg: a megjátszani kívánt számtáblák számát, számtáblánként a kombinációk számát és a tétszorozót, végül azt, hogy hány sorsolási eseményen kíván részt venni.

c./ részlegesen kitöltött segédsorsjeggyel

Egy vagy több teljesen kitöltött számtábla mellett a játékos kérésére a terminál a részlegesen kitöltött segédsorsjegyet még további véletlen számokkal kitöltött számtáblával/számtáblákkal egészíti ki.

(3) Internetes játék és fogadási módban

A játékos a rendszer által véletlenszerűen generált számokat kap, melyek megjátszásához a játékos jóváhagyása szükséges. Amennyiben egy adott számtáblát részlegesen tölt ki a játékos, akkor a „Gyorstipp” gomb megnyomásával a részlegesen kitöltött számtábla véletlenszerűen kiegészül.

(4) SMS-es játék és fogadási módban

A játékos a Puttó játék kódját és a megjátszani kívánt alapjátékok számát, tétjét és a sorsolási események számát küldi el SMS-ben a megadott telefonszámra. Ezt követően a játékos a rendszer által véletlenszerűen generált számokat kap, melyeket megjátszik. Erről a rendszer a játékost visszaigazoló SMS-ben tájékoztatja.

7.§ A részvételi díj

(1) A Puttó segédsorsjegyen egy alapjáték 1-szeres téttel való megjátszásának díja az alapidj: 250 Ft, mely egy sorsolási eseményen való részvétellel jogosít fel.

A kombinációs számtábla részvételi díja egy sorsolásra vonatkozóan a számtábla által tartalmazott alapjátékok számának, az alapidjnak és a számtáblához tartozó tétszorozónak a szorzata. A kombináció alapjátékainak száma megegyezik a „B” mezőn megjelölt számok darabszámával.

Az egy számtáblán egy sorsolási eseményen egyszeres téttel megjátszható legkisebb értékű kombináció díja: 500 Ft, a legnagyobb értékű kombináció díja:

1.000 Ft. A Puttó segédsorsjegyen megjátszható egy alapjáték tétje az alapidíj 1, 2, 3, 4 vagy 5-szöröse, azaz: 250 Ft, 500 Ft, 750 Ft, 1.000 Ft vagy 1.250 Ft.

A Puttó játék egy sorsolási eseményre vonatkozó részvételi díja a megjátszott alapjátékok tétjének az összege.

- (2) A Puttó játék részvételi díja a Puttó játék egy sorsolási eseményre vonatkozó részvételi díjának és a megjelölt sorsolási események számának szorzataként áll elő.
- (3) A részvételi díj kiegyenlítése POS terminállal rendelkező értékesítőhelyen bankkártyával is történhet. A bankkártyák használatánál a kártyát kibocsátó bankok üzletszabályzatai az irányadók.

8.§ A Puttó játékban való részvétel határideje, a részvételi jogosultság megszerzése

- (1) A Puttó játékot – az értékesítőhelyek nyitvatartási idején belül – a sorsolási eseményt megelőzően lehet terminálon játékba küldeni.
- (2) Szerencsejátékban 18 éven aluli személy nem vehet részt, azaz nem szerezhethet részvételi, illetve nyereményjogosultságot. Amennyiben a 18 év alatti életkor később kiderül, erre hivatkozással a játékos a tétet nem igényelheti vissza, az elért nyeremény kifizetését az SzZrt. megtagadja.
- (3) A játékban való részvételre jogosulttá válik az a Puttó alapjáték, vagy alapjátékokra bontható kombinációs Puttó játék, amelynek:
 - a terminálon vagy elektronikus játék és fogadási módban beküldött játékadatait a központi számítógép a sorsolási eseményt – több sorsolási eseményre érvényes játék esetén az első sorsolási eseményt – megelőzően betárolta, és
 - az előző pontbeli betárolásról a játékos a részvételi díj megfizetése ellenében átvételi igazolást, illetve a játék adatokat tartalmazó elektronikus sorsjegy egyedi azonosító számot kapott, és
 - a játék adatai a sorsolási eseményt – több sorsolási eseményre érvényes játék esetén az első sorsolási eseményt – megelőzően minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományba kerültek.
- (4) Az SzZrt. a Puttó játékban való részvételi jogosultság megállapításánál a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban rögzített adatokat veszi figyelembe.
- (5) A számsorsoláson nem vesznek részt, így nyereményre nem jogosultak azon játékok, amelyek adatai a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített (azaz online zár alá helyezett) állományban nem szerepelnek.
- (6) A minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban fel nem lelhető játékadatokat a játékadatok továbbítására, játékba küldésére vonatkozó igazolások, tanúvallomások nem pótolhatják, az erre nézve benyújtott bizonyítékokat az SzZrt. nem veszi figyelembe.

- (7) Puttó játék késve nem érkezhethet. Minden részvételi jogosultságot szerzett Puttó játék először a játékadatok központi rendszerben való rögzítését és minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományba helyezését időben közvetlenül követő első sorsolási eseményen vesz részt a (3) pontnak megfelelően.

9.§ Nyerőszámok sorsolása

- (1) Egy-egy számsorsolás alkalmával 8+1 szám kerül kisorsolásra. Az 1-20-ig terjedő 20 természetes számból 8 számot („A” sorsolás), valamint az 1-4-ig terjedő 4 természetes számból a +1 találat elérésére lehetőséget adó 1 kiegészítő számot sorsolnak ki („B” sorsolás). A számsorsolás 8+1 nyerőszámot eredményező kisorsolását a hardveres véletlenszám-generátor (a továbbiakban: HVSZG) végzi.
- (2) A sorsolási események helyszíne az SzZrt. központja (Budapest, I. kerület, Csalogány u. 30-32. szám) A sorsolási események általában hétköznap és szombaton 7:05-től 22:00 óráig, vasárnap 8:05-től 20:30 óráig 5 percenként kerülnek lebonyolításra közvetlenül az előző pontosan 5 percben értékesített Puttó játékok adatait tartalmazó állományok online zár alá helyezésének megtörténtét követően. Naponta az első sorsolási eseményre hétköznap és szombaton 7 óra 05 perc után (vasárnap 8 óra 05 perc után), közvetlenül a 7 óra 05 perc (vasárnap 8 óra 05 perc) előtt beérkezett Puttó játékok adatait tartalmazó állományok online zár alá helyezésének megtörténtét követően kerül sor. A zárás pontos időpontjára vonatkozóan az SzZrt. központi rendszerója által mutatott idő az irányadó.
- (3) A játékot a hét minden napján a rendszer nyitvatartási idején belül, ötpercenként ismétlődve folyamatosan szervezi az SzZrt. Ez általában hétfőtől szombatig napi 180, vasárnaponként pedig 150 sorsolást jelent. Jogosult azonban sorsolási szünetet tartani, amennyiben annak pontos időpontját a SZEK-nek 5 nappal előbb bejelenti. A több sorsolási eseményre játékba küldött játékok azon az átvételi igazoláson szereplő számú, egymást követően megrendezett sorsolási eseményre érvényesek, amelyek közül az időben elsőt megelőzően a 8.§(3) pont feltételei teljesültek.
- (4) A játékosok a sorsolási esemény eredményét a sorsolási eseményt követően a Teletext megfelelő oldalán, illetve az interneten tekinthetik meg. A közlés során előforduló esetleges hibák a sorsolási esemény eredményét nem változtatják meg. Hibás adatközlés alapján nyereményigény nem érvényesíthető. Hibás az adatközlés, ha az abban nyertesként közzétett számok bármelyike eltér a központi rendszerben minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel ellátott állományba lezárt nyertes számoktól.
- (5) A sorsolási események lebonyolítása és az azokhoz szükséges véletlen számok előállítására egy cél hardveren keresztül, HVSZG segítségével, automatikusan történik. A véletlenszám-generátor – audittal igazoltan - az értékesítési rendszertől teljesen független, fizikailag is külön egységet alkotó eszköz. Ha vis maior (pl. árvíz, földrengés, stb.) vagy az SzZrt.-től független körülmények következtében egy vagy több sorsolási esemény az eredeti időpontban nem tartható meg, akkor az SzZrt. az(ok)at a körülmények rendeződését ill. a rendszer helyreállítását követően sorrendben azonnal megtartja. Minden játék azon a – későbbi időpontban

megtartott, sorszámmal azonosított – sorsolási eseményen vesz részt, melyre a játékba küldés időpontja szerint részvételi jogosultságot szerzett.

- (6) A sorsolási esemény eredménye a kisorsolt 8+1 szám. A kiegészítő szám szerepe eltérő a többi kisorsolt 8 számától, mivel az kizárólag az +1 találat (8+1, 7+1, 6+1, 5+1, 4+1) elérésére szolgál, s csak a „B” mezőn megjátszott számokkal lehet rá tippet adni. A sorsolási esemény eredményét a kisorsolt 8 nyertes szám sorrendje nem befolyásolja. A kiegészítő szám a sorrendiségben jelentőséggel bír, mivel csak ez a szám jogosíthat a kiegészítő számmal (8+1, 7+1, 6+1, 5+1, 4+1 találattal) való nyeremény elérésére. A kiegészítő szám más nyeremény elérésére nem jogosít.

10.8 Nyereményalap felosztása

- (1) Nyereményalap

Az engedélyezett időtartam alatt játékra jogosított Puttó alapjátékok alapdíjának összege minősül nyereményalapnak.

A nyereményalap legalább 48%-át bruttó (SZJA-t is tartalmazó) nyereményekre fordítja az SzZrt. A továbbiakban ezt nevezzük kötelező nyereményhányadnak. E feltételnek a játék végelszámolásakor kell megfelelni. (A nyereményszorzókból adódó elméleti nettó visszafizetés a nyereményalap 57,23%-a, az elméleti bruttó visszafizetés pedig a nyereményalap 67,33%-a)

- (2) A nyeremények kifizetésének biztosítása

Az SzZrt. a nyeremények biztos kifizetésének pénzügyi fedezete céljából az első sorsolási eseményt megelőzően pénzeszközeiből 270 millió forintot különít el. A pénzeszközök igazolt elkülönítése történhet államilag garantált értékpapírok (Magyar Államkötvény, Diszkont Kincstárjegy) befektetéseiben is. A pénzügyi fedezet céljára elkülönített pénzeszközök igénybevétele esetén azt a felhasználás mértékéig 8 napon belül pótolni köteles.

Amennyiben bármelyik sorsolási esemény lebonyolítását és kiértékelését követően a játék kezdetétől eltelt időszak alatt – ideértve az utolsó sorsolási esemény eredményét is – a nyertes alapjátékokkal elért nettó nyeremények göngyöltett összege az ebben az időintervallumban részvételi jogosultságot szerzett alapjátékok részvételi díjainak összegéből számított elméleti nettó visszafizetési aránynak (57,23%) megfelelő összeget legalább 700 millió forinttal meghaladja, az SzZrt.-nek jogában áll a játék szervezését azonnali hatállyal további döntésig felfüggeszteni. A felfüggesztés időtartama legfeljebb 30 nap, mely alatt az SzZrt. dönthet a játék szervezésének befejezése, illetve folytatása mellett. A felfüggesztést követően azon sorsolásokat, melyekre a játékosok a felfüggesztés előtt részvételi jogosultságot szereztek (max. 50), az SzZrt. lebonyolítja. A nyeremények megállapítása és kifizetése az érvényben lévő szabályok szerint zajlik.

A játék befejezésekor, ha a játék kezdetének időpontjától a játék befejezésének időpontjáig az utolsó sorsolási esemény eredményének figyelembe vételével a ténylegesen kifizetett nyeremények összege kevesebb, mint a kötelező nyereményhányad, akkor annak mértékéig az utolsó sorsolási eseményen a különbözet összege visszajuttatásra kerül oly módon, hogy a 8+1 találatosok

között tétjeik arányában felosztásra kerül, az utolsó sorsolási eseményen megnyert nyereményeken felül.

Ha nincs 8+1 találatos, akkor a legmagasabb nyereményszorzójú nyertest tartalmazó nyerőosztály nyertesei között kell a különbözeti összeget felosztani tétjeik arányában.

(3) Maximális nyereménykifizetés egy sorsolási eseményre

Az SzZrt. egy sorsolási eseményen az adott sorsoláson részvételre jogosított alapjátékok részvételi díjának összegéből számított nettó elméleti kifizetésen (57,23%) felül maximum nettó 135 millió Ft összértékben teljesít nyeremény kifizetést.

Ha a kifizetendő nettó nyeremények összértéke az adott sorsoláson részvételre jogosított alapjátékok részvételi díjának összegéből számított nettó elméleti kifizetésnek (57,23%) megfelelő összeget több, mint 135 millió Ft-tal meghaladja, akkor az SzZrt.a III.-IX. nyerőosztály nyereményeit kifizeti, majd a I.-II. nyerőosztály nyereményeit a kifizetési határ és a két nyerőosztályban eredetileg kifizetendő nyeremények összegéből számított arányszámmal korrigált nyereményszorzóval fizeti ki.

A korrekciós arány egy adott sorsolási eseményre:

Nettó elméleti kifizetés + 135 millió Ft – a III.-IX. nyerőosztályban kifizetendő
nyeremények összértéke

Az I.-II. nyerőosztályba tartozó nyertes játékokra a nyerőosztályoknak megfelelően
jutó nyeremények összértéke

Amennyiben olyan korrekciós arányszám adódik a számítás során, amelynek alkalmazása esetén az II. nyerőosztály egy nyertes alapjátékára kifizetendő összeg kevesebb lenne, mint a III. nyerőosztály egy nyertes alapjátékára kifizetendő összeg, akkor az I. és II. nyerőosztályra jutó már korrigált – nyereményösszegeket össze kell vonni, és azokat a tétek arányában egyenlően újra fel kell osztani.

Ha a kifizetendő nettó nyeremények összértéke a nettó elméleti kifizetésnek (57,23%) megfelelő összeget több, mint 135 millió Ft-tal meghaladja, az SzZrt. dönthet úgy, hogy az előző pontban meghatározott eljárás során az ott definiált korrekciós arányszámnál magasabb, (de legfeljebb 1-es értékű) korrekciós arányszám alapján fizeti ki a nyereményeket bármelyik korrekcióval érintett nyerőosztályban, azaz akár a nyeremények teljes értékét is kifizetheti a játékosok számára.

(4) A nyereményhatár elérése

Abban az esetben, ha az SzZrt. - a játék kezdete óta részvételre jogosított alapjátékok részvételi díjának összegéből számított, - a nettó elméleti nyereményhányad túllépésére vonatkozó 700 millió Ft-os értékhatár elérése miatt úgy dönt, hogy az adott sorsolási esemény nyereményeinek (az előző, (3) pontban leírtak szerint esetleg csak arányos) kifizetése után a játék szervezését befejezi, akkor ezen túl a sorsolásokra nem enged új játékokat játékba küldeni. Döntése szerint azon sorsolási eseményeket (maximum 50), melyekre a játékosok részvételi jogosultságot szereztek, lebonyolítja és az ezeken elért nyereményeket a szabályoknak megfelelően kifizeti, vagy visszafizeti a meg nem tartott sorsolásokra játékba küldött játékok részvételi díját a játékosok részére. Minderről a játékosokat közlemény formájában, széles körben azonnal tájékoztatja. Amennyiben az SzZrt. a játék szervezését a nyereményhatár átlépése ellenére folytatni kívánja, ezt követően bármikor dönthet a szervezés azonnali befejezéséről, s befejezés esetén az ebben a pontban az előzőekben leírtak szerint jár el.

(5) Nyerőosztályok

Az egy adott sorsolási eseményen résztvevő Puttó játékok nyertes alapjátékait nyerőosztályokba sorolja az SzZrt.

Egy nyertes alapjátékhoz kizárólag egy, a legmagasabb szorzójú elért nyerőosztály nyereményét kell hozzárendelni.

Az egyes nyerőosztályok nyereményszorzói, az egy alapjátékra jutó nyereményösszegek és az elméleti nyerési esélyek a következők:

Nyerő- osztály	Találatok száma		Elméleti esély	Nyeremény- szorzó	Nyeremény (Ft)
	„A” mező	„B” mező			
I.	8	+1	1 : 503.880	10.000	2.500.000
II.	8	+0	1 : 167.960	1.000	250.000
III.	7	+1	1 : 5.249	150	37.500
IV.	7	+0	1 : 1.750	50	12.500
V.	6	+1	1 : 273	24	6.000
VI.	6	+0	1 : 91	8	2.000
VII.	5	+1	1 : 41	4	1.000
VIII.	5	+0	1 : 14	2	500
IX.	4	+1	1 : 15	1	250

Az egy alapjátékra jutó nettó nyereményösszegek a nyerőosztályonként alkalmazott nyereményszorzó és az alapdíj szorzataként kerülnek kiszámításra.

Az „A” mezőben elért találatok számának megállapítása az „A” sorsolás eredménye alapján, a „B” mezőben elért találatok számának megállapítása a „B” sorsolás eredménye alapján történik. A +1 találat jelentését lásd a 2.§(12) és az I. 3.§ pontban.

- (6) Az SzZrt. a kifizetett nyeremények után a mindenkori adójogszabályok szerinti személyi jövedelemadót von le, játékos ezért a neki kifizetett nyeremény után már adóbevallási és befizetési kötelezettség nem terheli.

11.§ Nyereményjogosultság

- (1) Az a játékos, aki a játék beküldésekor nem töltötte be 18. életévét, nyereményre nem jogosult, így amennyiben ez a tény a nyeremény kifizetés során az SzZrt. tudomására jut, a játékszervező a nyeremény kifizetését és a részvételi díj, a tét visszafizetését megtagadja.

Elektronikus játék és fogadási rendszerben történő játék esetén,

- amennyiben a játékos nem felel meg a játékban való részvétel feltételeinek, azaz a játék megtételekor nem töltötte be 18. életévét, vagy
- nem rendelkezik magyarországi tartózkodási hellyel, vagy
- SMS-es játék esetén nincs birtokában mobiltelefonjának a játékhoz használt SIM kártyája

nyereményre nem jogosult.

Ha a fenti tények valamelyike a nyeremény kifizetés során az SzZrt. tudomására jut, a játékszervező a nyeremény kifizetését megtagadja.

- (2) Az a játékos, akinek valós adatai nem egyeznek meg az SzZrt. rendszerében tárolt (a regisztráció során megadott vagy később módosított) adataival, nyereményre nem jogosult, így amennyiben ez a tény a nyeremény kifizetés során az SzZrt. tudomására jut, a játékszervező a nyeremény kifizetését megtagadhatja, illetve a játékos kérheti a rendszerben tárolt, az általa kezdeményezhetően megváltoztatható adatok módosítását. Egy játékos csak egy regisztrációval rendelkezhet. A játékos felelőssége gondoskodni arról, hogy a regisztráció során megadott összes adat pontos és érvényes legyen, a nyeremény kifizetés érdekében. A regisztrációt csak az a személy használhatja, akinek a nevében és adataival a regisztráció történt. A regisztráció használati joga más személyre át nem ruházható.
- (3) Az I. 12.§ pontbeli hivatalos eredmény alapján az I. 10.§(5) pontban az - I. 3.§(2) pont szerint - definiált nyerőosztályokba sorolható, az I. 8.§ pont szerint részvételre jogosított alapjátékok minősülnek nyertesnek. A nyereményjogosultság megállapítását, a nyertes alapjátékok azonosítását és nyerőosztályokba sorolását a központi számítógép végzi.
- (4) Az olyan játékokat tartalmazó Puttó átvételi igazolás nyereményre nem jogosult, amelynél nincs olyan alapjáték, amely az I.10.§(5) bekezdésben meghatározott találatokat tartalmaz, így az ott megjelölt nyerőosztályok egyikébe sem sorolható be.

- (5) Csak az átvételi igazoláson szereplő számok alapján nyereményjogosultság nem áll fenn.
- (6) Hibás adatközlés (pl. interneten vagy Teletexten történő elírás, stb.) alapján nyereményjogosultság nem áll fenn. Hibás az adatközlés, ha az abban közzétett nyerőszámok bármelyike eltér a központi rendszerben lezárt hivatalos eredmény megfelelő nyerőszámától.
- (7) Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy bármely játékos regisztrációját zárolhassa, vagy a be- illetve kifizetési módok bármelyikét, vagy mindegyikét letiltsa. A zárolás időtartama alatt a játékos a játék lehetőségéből ki van zárva, nem léphet be az elektronikus játék és fogadási rendszerbe. A be- illetve kifizetési módok letiltása esetén az adott be- illetve kifizetési csatorna segítségével tranzakció nem hajtható végre.

A zárolást az SzZrt. csak kivételesen alkalmazza, különösen akkor, ha a regisztrációhoz kapcsolódóan bizonyosságot nyer a következőkben felsoroltak bármelyike:

- a./ bizonyíthatóan tudatosan hamis vagy valótlan adatokkal történt a regisztráció,
- b./ ugyanaz a személy többszörös regisztrációval rendelkezik,
- c./ 18. életévét be nem töltött személy regisztrált,
- d./ visszaélés történt az elektronikus játék és fogadási rendszer belső egyenlegére történő feltöltés során (pl. illetéktelenül megszerzett bankkártya adatokkal, az SzZrt. rendszerében történt feltöltés átvezetése során, amennyiben az eredeti feltöltés visszaélésre utal),
- e./ pénzmosás gyanúja,
- f./ a játékos felhasználónevének és jelszavának jogosulatlan használatával történő visszaélés,
- g./ az SzZrt. rendszerében történt visszaélés a szóban forgó regisztrációhoz kapcsolódóan,
- h./ a játék tisztaságának veszélyeztetése.

Zárolásra kerülhet a regisztráció a játékos személyazonossága – személyi igazolvánnyal, útlevelemmel vagy személyazonosításra alkalmas vezetői engedéllyel és a bankszámlaszereződés másolatának bekérésével történő – igazolásának szükségessége esetén a bekért dokumentumok megérkezéséig, illetve ha a játékos elhalálozott és az erről szóló igazoló halotti anyakönyvi kivonatot eljuttatják az SzZrt.-nek.

A regisztráció zárolásáról, és a játékos jogairól és kötelezettségeiről az SzZrt. írásban tájékoztatja a játékost. E tekintetben írásban történő tájékoztatásnak minősül az adott értékesítési csatorna függvényében az e-mailben, sms-ben, vagy postai levélben történő tájékoztatás is. Az SzZrt. a zárolástól számított 180 napon belül – mely időszak alatt információt gyűjt az alapos gyanú alátámasztása érdekében - döntést hoz arról, hogy a zárolást feloldja, vagy azt véglegesen fenntartja. Az SzZrt. az információgyűjtés során – a visszaélés jellegétől függően – különösen pénzintézeteket, pénzügyi szolgáltatókat, hatóságokat és a játékost

keresi meg. Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy a zárolással összefüggésben bármikor megkeresse az illetékes nyomozóhatóságot.

Amennyiben bűncselekmény alapos gyanúja miatt az illetékes nyomozó hatóságnál eljárás indult, a zárolás – 180 napon túl is – a hatósági eljárás jogerős befejeződéséig fenntartható.

A zárolás megszüntetését követően a játékos a regisztrációja által szerzett játékjogát rendeltetésszerűen tovább használhatja, az elektronikus játék és fogadási rendszerbe beléphet. Amennyiben a zárolás megszüntetésre kerül, a játékos a zárolás időtartama alatt a belső egyenlegére átvett jövőrészekhez (pl.: nyeremény) a zárolás feloldását követően szabadon hozzáférhet.

A regisztráció SzZrt. által kezdeményezett végleges zárolásáról és annak indokáról az SzZrt. a játékos a regisztrált adatai között nyilvántartott elérhetőségén írásban (az adott értékesítési csatorna függvényében e-mailben, sms-ben, levélben) tájékoztatja. Amennyiben alapos gyanú merül fel arra, hogy egy olyan játékos kíván ismételt regisztrálni az elektronikus játék és fogadási rendszerbe, akinek a regisztrációja már korábban ezen a módon végleges zárolásra került, az SzZrt. a regisztrációt visszautasíthatja.

A regisztráció végleges bezárásával összefüggésben a játékos vagy harmadik személy számára a játékos regisztrációjához kapcsolódó belső egyenlegről pénz (pl. részvételi díj vagy nyeremény) visszafizetése válhat szükségessé. Ilyen esetben az SzZrt. fenntartja magának a jogot, hogy:

- a belső egyenlegről történő kifizetést a játékos felé az eljáró nyomozó hatóság vagy bíróság megkeresése alapján részben vagy egészben megtagadja,
- a belső egyenlegről történő kifizetést pénzügyi intézmény/harmadik fél hivatalos, jogalapot alátámasztó megkeresése alapján a pénzügyintézet/pénzügyi szolgáltató/harmadik fél részére teljesítsen, illetve ez alapján a belső egyenlegről történő kifizetést a játékos vagy más érdekelt személy felé részben vagy egészben megtagadja,
- amennyiben a véglegesen zárolt regisztrációval kapcsolatos visszaélés ténye megalapozottnak bizonyul, a belső egyenlegen szereplő összeg visszafizetését az SzZrt. teljes egészében megtagadhatja a regisztráció birtokos játékos felé.

Amennyiben a regisztráció véglegesen zárolásra kerül és a játékos belső egyenlegén a fentiek alapján is marad pénz, azzal az alábbiak szerint kell elszámolni:

- a befizetett egyenlegen szereplő összeget az SzZrt. karitatív jelleggel, közvetlen támogatás céljára használja fel, a felhasznált összeg nagyságáról és módjáról az SzZrt. évente jelentést tesz közzé,
- a nyereményegyenlegen szereplő összeget az SzZrt. a regisztráció végleges zárolását követő hónap 20. napjáig játékadó címén bevallja és a központi költségvetésbe befizeti.

12.§ Hivatalos eredmény

- (1) A sorsolások minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel ellátott állományban elzárt eredménye a hivatalos eredmény. A központi számítógép által lebonyolított nyerteskeresés a hivatalos eredmény alapján történik. Az SzZrt. a játékosok számára a sorsolások hivatalos eredményéről Interneten vagy Teletexten vagy Telefonos Információs rendszeren (TELINFO) keresztül folyamatosan tájékoztatást biztosít.
- (2) A Teletexten a Tippmix-szel közös oldalon a legutolsó sorsolási esemény nyerőszámai és önálló oldalon a legutóbbi 16 sorsolási esemény nyerőszámai jelennek meg, a TELINFO rendszeren és az Interneten pedig a nyereményfelvétel határidejének megfelelően legalább 90 napra visszamenőleg érhetők el a nyerőszámok.
- (3) A játékos a legutóbbi 90 nap sorsolási eredményeiről minden Puttó értékesítési helyen tájékozódhat, külön kérésére a terminál egy vagy több – legfeljebb 50 – sorsolási esemény eredményét tartalmazó, „Húzási eredmények” elnevezésű bizonylatot nyomtat. A 90 napnál régebbi sorsolásról – összhangban a nyereményfelvétel határidejével – ilyen bizonylat már nem igényelhető.
- (4) Az SzZrt. a Puttó számsorsolásokon nyereményre jogosult Puttó játékokról tájékoztató nyereményjegyzéket és hivatalos eredményközlést tesz közzé:

a./ Tájékoztató nyereményjegyzék

Az SzZrt. internetes honlapján (www.szerencsejatek.hu) kiadja a tájékoztató nyereményjegyzékét, amely tartalmazza:

- 1./ a kisorsolt nyerőszámokat, továbbá a nagynyereményre jogosító terminál által kiadott átvételi igazolások egyedi átvételi számának, illetve az elektronikus játék és fogadási rendszerben megjátszott, nagynyereményre jogosító játékok esetén az elektronikus sorsjegy egyedi azonosító számának első 16 számjegyét. Közzétételre hetente két alkalommal kerül sor.

b./ A hivatalos eredményközlés

A hivatalos eredményközlés tartalmazza a kisorsolt nyerőszámokat.

A sorsolást követő néhány percen belül az SzZrt. az internetes honlapján (www.szerencsejatek.hu) megjeleníti a hivatalos eredményeket. A hivatalos eredmények az egyes sorsolásokon kisorsolt nyerőszámokat tartalmazzák. A játékosok számára a nyerőszámok – az értékesítési rendszer és értékesítő helyek nyitva tartásának megfelelően – legkésőbb a sorsolást követő néhány percen belül a sorsolás napját követő 90. napig az értékesítő helyen a játékos kérésére a terminálról kinyomtathatók. Az egyes nyerőosztályokhoz tartozó nyeremények értéke fix, az nem függ a nyerőosztályokban előforduló találatok darabszámától. A fix nyereményekhez tartozó nyeréményszorzók értékét tartalmazó táblázat megtalálható az értékesítőhelyeken a segédszelvényeken és az SzZrt. internetes honlapján (www.szerencsejatek.hu). Az, hogy az adott átvételi igazolással a játékos

nyereményt ért-e el, a terminállal ellátott értékesítőhelyeken a terminálon keresztül történő beolvasással ellenőriztethető – az értékesítési rendszer és értékesítő helyek nyitva tartásának megfelelően – a sorsolást követő néhány percen belül.

(5) A különsorsolások hivatalos nyereményjegyzékének tartalma:

A különsorsolások hivatalos nyereményjegyzéke a nyertes Puttó átvételi igazolások egyedi átvételi számának, illetve elektronikus játék és fogadási mód esetén az elektronikus sorsjegy egyedi azonosító számának első 16 számjegyét vagy – amennyiben ismert és szükséges – a nyertesek nevét, lakóhelyét (a települést, budapesti lakóhely esetén a kerület feltüntetésével), a kisorsolt nyeremény megnevezését, továbbá a nyereményigénylés, illetve -kifizetés módját és határidejét tünteti fel. A különsorsolások (I. 15.§ pont) eredményét az SzZrt. legkésőbb a sorsolást követő második munkanapon teszi közzé az SzZrt. internetes honlapján (www.szerencsejatek.hu).

13.§ A nyeremények kifizetése

(1) Az a játékos, aki a játék beküldésekor nem töltötte be 18. életévét, nyereményre nem jogosult, így amennyiben ez a tény a nyeremény kifizetés során az SzZrt. tudomására jut, a játékszervező a nyeremény kifizetését megtagadja.

Elektronikus játék és fogadási rendszerben való játék esetén,

- amennyiben a játékos nem felel meg a játékban való részvétel feltételeinek, azaz a játék megtetelekor nem töltötte be 18. életévét, vagy
- nem rendelkezik magyarországi tartózkodási hellyel, vagy
- SMS-es játék esetén nincs birtokában mobiltelefonjának a játékhoz használt SIM kártyája,

nyereményre nem jogosult.

Ha a fenti tények valamelyike a nyeremény kifizetés során az SzZrt. tudomására jut, a játékszervező a nyeremény kifizetését megtagadja.

Az a játékos, akinek valós adatai nem egyeznek meg az SzZrt. rendszerében tárolt (a regisztráció során megadott vagy később módosított) adataival, nyereményre nem jogosult, így amennyiben ez a tény a nyeremény kifizetés során az SzZrt. tudomására jut, a játékszervező a nyeremény kifizetését megtagadja, illetve a játékos kérheti a rendszerben tárolt, az általa kezdeményezhetően megváltoztatható adatok módosítását. Egy játékos csak egy regisztrációval rendelkezhet. A játékos felelőssége gondoskodni arról, hogy a regisztráció során megadott összes adat pontos és érvényes legyen, a nyeremény kifizetés érdekében. A regisztrációt csak az a személy használhatja, akinek a nevében és adataival a regisztráció létre lett hozva. A regisztráció használati joga más személyre át nem ruházható.

(2) A nyeremény kifizetés során a nyeremény nagyságától függően kétféle nyereményt különböztet meg az SzZrt. Ha egy átvételi igazoláson vagy elektronikus sorsjegyen megjátszott egy vagy több alapjáték ugyanazon sorsolási esemény eredménye

alapján nyereményre jogosult, ezen nyeremények az alábbi megkülönböztetés szempontjából összeadódnak.

a./ Kisnyeremény: Az olyan egy átvételi igazolással vagy elektronikus sorsjeggyel egy Puttó sorsolási eseményen elért nettó nyeremény, melynek kifizetendő értéke nem éri el a 200.000 Ft-ot (azaz kettőszázezer forintot).

b./ Nagynyeremény: Az olyan egy átvételi igazolással vagy elektronikus sorsjeggyel egy Puttó sorsolási eseményen elért nettó nyeremény, melynek kifizetendő értéke 200.000 Ft (azaz kettőszázezer forint), vagy a felett van.

Az a./ és b./ pontbeli nyereményhatárok bármelyike módosulhat, amennyiben az SzZrt. azt a bevezetés előtt 10 nappal a SZEZ részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

(3) A kisnyeremények kifizetésének részletes szabályai az egyes játék és fogadási módok leírásánál találhatóak meg.

(4) Átutaláshoz kötött nagynyeremények nyereményigénylés alapján utalhatók át, a nagynyeremények kifizetési szabályai szerint, bármilyen játék és fogadási módban is kerültek megjátszásra.

Átutaláshoz kötött nagynyeremény csak a játékos által benyújtott nyereményigénylésre kiadott kifizetési engedély alapján utalható át.

Nyereményigénylés – a nyeremény nagyságától függően – az I. 13.§(5) pontban leírtak szerint nyújtható be. Az átvételi igazolás átadása, illetve internetes, SMS-es játék és fogadási mód esetén a játékot tartalmazó elektronikus sorsjegyhez tartozó nagynyeremény-kód megadása szükséges a nyereményigénylés benyújtásához.

A nagynyeremény átutalására csak a központ írásbeli engedélyének megadása után kerülhet sor.

A nagynyeremények és azon lottózói nyeremények (II. 3.§(2)), amelyek nem készpénzben kerülnek kifizetésre nyereményigénylés benyújtását követő 30 napon belül kerülnek átutalással kifizetésre.

Amennyiben a nyertes játékos a nagynyeremény igénylésekor a terminálon befizetett játékkal elért nyertes átvételi igazolást nem tudja átadni, nyereményre nem jogosult.

Az internetes és SMS-es játék és fogadási módban elért nagynyeremények kifizetésére speciális szabályok vonatkozhatnak, ezek részletes szabályai az internetes és SMS-es játék és fogadási mód leírásánál találhatóak meg.

(5) A nagynyeremények kifizetése a nyeremény összegétől függően az alábbiak szerint történik:

a./ A 200.000 Ft - 5.000.000 Ft közötti nagy összegű nyereményeket az SzZrt. a nyertes játékos által megadott Magyarországon működő bank bankfiókjában nyitott forint alapú bankszámlára való átutalással vagy készpénzben történő kifizetéssel teljesíti az egyes játék és fogadási módoknál leírt részletes szabályok szerint.

Nyereményigénylés és nyereménnyelvitel: a lottózói nyeremények kivételével kizárólag az SzZrt. saját üzemeltetésű lottózóiban kezdeményezhető.

b./ Az 5.000.001 Ft – 40.000.000 Ft közötti jelentős összegű nyereményeket az SzZrt. kizárólag átutalással teljesíti, a nyertes játékos által megadott Magyarországon működő bank bankfiókjában nyitott forint alapú bankszámlára.

Nyereményigénylés: a nyertesnek jelentkeznie kell a **06-30-511-64-44**-es telefonszámon (H-Cs: 8⁰⁰–16⁰⁰, P: 8⁰⁰–13⁰⁰), ahol egyeztetik a nyeremény igénylésének és felvételének biztonságos módját.

c./ A 40.000.000 Ft feletti kiemelten nagy összegű nyereményeket az SzZrt. kizárólag átutalással teljesíti, a nyertes játékos által megadott Magyarországon működő bank bankfiókjában nyitott forint alapú bankszámlára.

Nyereményigénylés: a nyertesnek jelentkeznie kell a **06-20-933-06-30**-as telefonszámon (H-P: 8⁰⁰–18⁰⁰), ahol egyeztetik a nyeremény igénylésének és felvételének biztonságos módját.

Átutalással történő nagynyeremény kifizetéshez kapcsolódó nyereményigénylés benyújtásakor a nyertes átvételi igazolás bevonásra kerül, és a játékos Nyereményigénylési nyomtatvány másolati példányát kapja meg. A nyereményigénylés benyújtásával (ezen nyereményigénylés egyben a bevont átvételi igazolással elért további kisnyereményre, vagy nagy összegű nyereményre vonatkozó nyereményigénylésnek is minősül) a játékos nyilatkozik az SzZrt. felé, hogy amennyiben a játékos a bevont nyertes átvételi igazolással további kisnyereményt vagy nagy összegű nyereményt ér el, akkor a nyereményt az SzZrt. a sorsolást követő 30 napos jogvesztő határidőn belül a nyereményigénylésnek megfelelően utalja át a játékos által a nyereményigényléskor megadott bankszámlaszámra.

Amennyiben ugyanezen átvételi igazolással jelentős összegű vagy kiemelten nagy összegű nyereményt ér el a játékos, akkor az SzZrt. a sorsolást követő 15 napon belül felveszi a kapcsolatot a játékosal, és ennek a nyereménynek az igényléséhez a játékosnak a korábban kapott Nyereményigénylési nyomtatvány másolati példányával kell jelentkeznie az ugyanezen átvételi igazolással elért jelentős összegű vagy kiemelten nagy összegű nyereményre vonatkozó nyereményigénylés benyújtása érdekében.

A bevonás időpontjában még további sorsolás(ok)ra érvényes bevont átvételi igazolás esetén a játékos részére az SzZrt. írásban haladéktalanul tájékoztatást küld a nyereményigénylésen feltüntetett lakcíme a bevont átvételi igazolás játékadat tartalmáról.

Az e pontbeli nyereményhatárok bármelyike módosulhat, amennyiben az SzZrt. azt a bevezetés előtt 10 nappal a SZEF részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

Az írásban benyújtott átutalással történő nagy összegű nagynyeremény nyereményigénylése jelenleg kizárólag az SzZrt. saját üzemeltetésű lottózóiban lehetséges. Az SzZrt. az átutalással kifizethető nagynyeremények esetén a nyereményigénylés írásban történő benyújtásának helyét és körét bővítheti,

amennyiben azt a bevezetés előtt 10 nappal a SZEFG részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

Amennyiben az SzZrt. a nyereményfelvétel kapcsán megjelölt telefonszám bármelyikét megváltoztatja, azt a változást megelőző 10 nappal a SZEFG részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

- (6) A nyertes az értékesítőhelyeken, az Ügyfélszolgálaton, illetve interneten az SzZrt. honlapján (www.szerencsejatek.hu) tájékozódhat arról, hogy hol és milyen módon kezdeményezheti nagynyereményének igénylését és a felvételét.
- (7) Az elért kisnyeremények készpénzben történő kifizetés esetén a sorsolási esemény napjától számított 90 napig igényelhetők. Az igénylés terminálon történő beolvastatással történik, s az elért nyeremény kifizetésére a beolvastatást követően azonnal sor kerül.

Az internetes és a belső egyenlegről történő SMS-es játék és fogadási módban elért, belső egyenlegen jóváírt kisnyeremények kifizetettnek minősülnek.

Mobil vásárlásra használható egyenleg vagy keret terhére történő SMS-es játék és fogadási módban elért kisnyeremények, amennyiben a játékos a bankszámlaszámát megadta, automatikusan átutalásra kerülnek és kifizetettnek minősülnek.

- (8) A nagynyereményekre vonatkozó nyereményigény a sorsolási esemény napjától számított 90 napon belül nyújtható be, és a nyeremény a nyereményigénylést követő 30 napon belül kerül átutalásra.

Az elért lottózói nyeremények a sorsolás napjától számított 90 napig vehetőek fel készpénzben az II. 3.§(2) pontban meghatározott módon, a terminálkezelővel egyeztetett időpontban, illetve a nyereményekre vonatkozó nyereményigény a sorsolás napjától számított 90 napon belül nyújtható be, és a nyeremény a nyereményigénylést követő 30 napon belül kerül átutalásra. Amennyiben a nagynyereményeket elért nyertes játékosok átvételi igazolásának terminálon történő beolvastatása első alkalommal a nyereményigénylésre rendelkezésre álló, a sorsolás napját követő 90 nap utolsó – vonatkozó jogszabály szerinti – munkanapján, vagy a sorsolás napját követő 90 nap utolsó munkanapját követően de még a sorsolás napját követő 90. napon belül megtörténik, de a beolvastatás helyszínén a nyeremény kifizetéséhez szükséges adatok megadására szolgáló nyomtatvány kitöltése nem lehetséges, akkor a játékosnak a terminál által nyomtatott beolvastatást igazoló Beolvastási Bizonylattal (a beolvastatás helye és időpontja, az átvételi igazolást azonosító szám) és a terminál által a beolvastatás e bekezdésében körülírt megtörténtét szintén igazoló felülnyomtatott átvételi igazolással (NAGY NYERTES felirat és a beolvastatás időpontja) a beolvastatással megkezdett nyereményigénylés napját követő 5 munkanapon belül az I. 13.§(5) pont szerint kell eljárnia:

- Az I. 13.§(5)a./ esetben (nagy összegű nyeremény) az írásbeli nyereményigénylést be kell nyújtania az SzZrt. saját üzemeltetésű lottózójában

- Az I. 13.§(5)b./ esetben (jelentős összegű nyeremény) a játékosnak jelentkeznie kell a következő munkanapon a megadott telefonszámon és az írásbeli nyereményigénylését be kell nyújtania,
- Az I. 13.§(5)c./esetben (kiemelten nagy összegű nyeremény)a játékosnak jelentkeznie kell a következő munkanapon a megadott telefonszámon és az írásbeli nyereményigénylését be kell nyújtania.

A nagynyereményt elért átvételi igazolás terminálon történő beolvatatásának időpontját igazolja az átvételi igazolás terminál által történő felülbélyegzése a beolvasáskor (NAGY NYERTES felirat és a beolvasás időpontja), illetve a beolvasási bizonylat (a beolvasás helye és időpontja, az átvételi igazolást azonosító szám). A nyereményigénylés benyújtására ezen időpontot követően már nincs mód, nyereményjogosultság már nem érvényesíthető. A határidő jogvesztő hatályú!

- (9) A nyereményt át nem vettek kell tekinteni, amennyiben az arra vonatkozó jogvesztő határidőn belül nyereményigénylés nem történt.
- (10) A különsorsolásokon (I. 15.§) elért nyeremények átvételének módját az SzZrt. külön szabályozza, melyet köteles megfelelő módon a játékosok tudomására hozni.
- (11) Devizakülföldi személy részére a nyeremény kifizetése a mindenkori vonatkozó hatályos jogszabályok alapján történik.
- (12) A nyertes kérésére az SzZrt. a 2 millió forintot meghaladó nyereményről annak jogcímét és forintértékét tanúsító igazolást ad ki. Az igazolás tartalmazza az SzZrt azonosító és a játékos személyes adatait, a nyertes és a nyeremény átvételének helyét és időpontját, az SzZrt. által a nyereményből levont személyi jövedelemadó összegét. A nyereményigazolás egy átvételi igazolással vagy elektronikus sorsjeggyel egy sorsoláson elért, a játékos részére ténylegesen kifizetett nettó nyeremény alapján kerül kiállításra. Az egyes átvételi igazolásokkal vagy elektronikus sorsjegyekkel elért nyereményeket összevonni egy nyereményigazolásban nem lehet. A 2 millió forintot meg nem haladó nyeremények esetében a nyertes átvételi igazolás, amelyre a nyeremény kifizetés ténye rávezetésre került, továbbá a nyertes átvételi igazolás bevonása esetén a nyereményigénylési lap játékosnál maradó példánya is igazolja a nyeremény kifizetésének tényét. A nyereményről utólagos tájékoztatás csak az arra jogosult hivatalos szerv megkeresésére adható.
- (13) Az SzZrt. nyeremény átutalás során csak forint alapú, Magyarországon működő bank bankfiókjában nyitott bankszámlaszámra utal.

14.§ Az át nem vett nyeremények felhasználása

- (1) Át nem vett nyereménynek azon nyeremény tekinthető, amelyre a játékos a nyereményigényét az I. 13.§(7) bekezdés szerint nem érvényesítette, vagy amely nyeremény igénylése megkezdődött ugyan az I. 13.§(7) ötödik bekezdése szerint, de a rendelkezésre álló időtartam, a sorsolás napját követő 90 nap lejártá után 30 nappal nem került kifizetésre a kifizetéshez szükséges adatok megadásának játékos általi elmulasztása miatt.

Az SzZrt. a törvényi előírásoknak megfelelően az át nem vett nyereményeket újra nyeremények céljára használja fel. Ennek keretében az át nem vett nyeremények elkülönített alapjából:

- a./ teljesítheti a nyereménykülönbözetekre (a jogosnak bizonyult felszólamlások, óvások alapján járó nyereményösszegekre, polgári peres eljárásban megítélt nyereményekre, a nyereményösszegek kerekítésére, stb.) történő kifizetéseket,
 - b./ esetenként kiegészítheti valamely nyerőosztály nyereményalap-hányadát, (pl. a korrekciós arányszám használatával történő nyeremény kifizetés esetén)
 - c./ különsorsolások nyereményeit fedezheti I. 15.§ pontban leírtak szerint.
- (2) A nyereményalap-hányadok kiegészítését, a különsorsoláson kisorsolandó nyereményeket, a különsorsolás lebonyolításának módját és ezek részletes feltételeit az SzZrt. határozza meg.

15.§ A különsorsolások

- (1) A különsorsolások általános szabályai

A különsorsolások szervezésével az SzZrt. a Puttó főjátékon kívüli, de a Puttó játékhoz kapcsolódó nyereménylehetőséget kínál a játékosok számára. A különsorsolások feltételeit az SzZrt. a SZEZ részére bejelenti, és a játékosok számára meghirdeti.

A bejelentést az SzZrt. a különsorsolás meghirdetését megelőzően 30 nappal, illetve a rendszeresen meghirdetésre kerülő vagy már korábban alkalmazott (pl. napi+ráadás vagy heti+ráadás típusú akciók stb.) különsorsolások esetén – amennyiben azok lebonyolítása lényegesen nem változik – 15 nappal a lebonyolítás részletes szabályaival írásban teszi meg a SZEZ részére.

A meghirdetésre a különsorsolás előtt megfelelő időben kerül sor. Ennek során az SzZrt. tájékoztatást ad a részvétel időbeli és területi feltételeiről, a nyereményekről, a nyeremények igénylésének és felvételének időintervallumáról, módjáról, és a további szükséges tudnivalókról.

A különsorsolásokat az SzZrt. nemcsak az ország egész területére, hanem – a főjátéktól eltérően – annak csak egyes részeire kiterjedően is szervezheti, továbbá a nyeremények igénylésére a sorsolástól számított 40 napos jogvesztő határidőt ír elő.

A különsorsolásokat közjegyző és Sorsolási Bizottság jelenlétében kell végrehajtani, eredményükről közjegyző által hitelesített jegyzőkönyv készül.

Az át nem vett nyeremények elkülönített alapjának számláját legkorábban csak a különsorsoláson elért nyeremények tényleges kifizetésének (átadásának) napján lehet megterhelni a nyeremény összegével.

A Puttó játékban megnyert és át nem vett nyeremények csak a Puttó játékhoz kapcsolódóan használhatók fel különsorsolás céljaira.

Az SzZrt. a különsorsolás meghirdetését követően olyan módosítást nem hajt végre, amely a résztvevők körét, vagy a meghirdetett nyeremények értékét illetően változást jelent.

(2) A különsorsolásokban való részvétel feltételei

A különsorsolásokon azok a játékosok jogosultak részt venni, akik az SzZrt. által az adott különsorsolásra meghatározott feltételeket teljesítik. Az egyes különsorsolások kiírásában meghatározott részvételi feltételek vonatkozhatnak meghatározott számú és/vagy meghatározott értékű játék teljesítésére, a játékba küldés módjára, adott időtartamban való játékra, adott időpontig történő jelentkezésre, a játék helyszínére és más olyan módra, körülményre, amelyet a játékos az adott játékban való részvétel során teljesíthet.

A különsorsolás többfordulós is lehet, amelynek egyes fordulóira más-más, de már előre meghirdetett részvételi feltétel is meghatározható.

(3) A részvétel módjai

a./ Aktív részvétel

A különsorsolásra névvel, címmel és/vagy más azonosítóval jelentkezni, pályázni kell. A különsorsoláson azok a játékosok vesznek részt, akik az adott akcióra pályáznak. A sorsolás biztonságos és hiteles lebonyolításának szavatolása érdekében a nyertes pályázatok kisorsolása az I. 15.§(4)a./ - f./ pontokban leírt módon történik.

Aktív részvételű különsorsolás esetén a pályázat benyújtását az SzZrt.– a pályázó játékos adatkezelésre vonatkozó hozzájárulásának tekinti, mely magában foglalja azoknak az adatoknak a nyilvánosságra hozatalát, amelyet a nyeremény kifizetés érdekében adott meg.

A pályázás történhet:

1./ írásban

Postai úton, zárt borítékos küldeményvel, levelezőlappal, külön e célra kiadott pályázati lap, stb. megküldésével.

A pályázat (a pályázati lap, a kapott tanúsító szelvény vagy más küldemény) meghatározott helyeken való leadásával.

2./ telefonon

A pályázás az SzZrt. által előre meghirdetett, Magyarország területéről helyi tarifával hívható kék szám felhívásával történik. A játékosok az adott telefonszám felhívását követően megadják a pályázati kiírásnak megfelelő információkat.

A játékszervező a telefonon történő pályázás útján meghirdetett különsorsolás lebonyolításakor köteles gondoskodni olyan megfelelő műszaki-technikai feltételekkel rendelkező távközlési szolgáltatás biztosításáról, mely a várható legnagyobb számú pályázó játékosok részére – csúcsidőszakban is – lehetővé teszi a különsorsolásra való jelentkezéseket.

3./ személyes jelentkezéssel

Az esemény színhelyén való (pl. szabadtéri rendezvények) jelentkezés történhet a helyszínen kihelyezett gyűjtőláda igénybevételel vagy személyes szándéknyilvánítással.

4./ interneten

A pályázás az SzZrt. által előre megadott internetes honlapon keresztül történik. A játékosok az adott honlapon való jelentkezést követően megadják a pályázati kiírásnak megfelelő információkat.

5./ SMS-en

A pályázás az SzZrt. által előre meghirdetett telefonszámra küldött SMS-ben történik. A játékosok az adott telefonszámra küldött SMS-ben megadják a pályázati kiírásnak megfelelő információkat.

6./ többfajta pályázási módszer együttes alkalmazása

A különsorsoláson való részvételre az SzZrt. egyszerre többfajta, a jelen Részvételi Szabályzatban ismertetett pályázási módszer lehetőségét is megengedheti, ha ezt előre meghatározza.

b./ Passzív részvétel

1./ automatikus részvétel

A különsorsolás leírásában egyértelműen definiált játék (pl.: meghatározott paraméterekkel, így meghatározott időben, helyen, értékben, stb. játékba érkezett átvételi igazolás, elektronikus sorsjegy, meghatározott nyerőosztályban elért találatot tartalmazó átvételi igazolás, elektronikus sorsjegy, adott tulajdonságú nyertes átvételi igazolás, elektronikus sorsjegy, stb.) megfelelő – műszaki – megoldás révén automatikusan részese lesz a sorsolásnak.

2./ véletlenszerű megszólítás

A sorsoláson részt vevő játékos előre kidolgozott módszer révén véletlenszerűen kerül kiválasztásra.

(4) A sorsolás módja

Az I. 15.§(3) pont szerint részvételre jelentkezők vagy részvételre jogosultak köréből sorsolással választják ki a különsorsolás nyertesait.

Nem kell sorsolást tartani, ha a különsorsolásra, illetve adott fordulójára meghirdetett valamennyi nyeresemény azonos, és a lehetséges nyertesek számával megegyező, vagy annál kisebb a résztvevők száma. A nyereseményhez jutás feltételeinek meglétét (az érvényességet) azonban ez esetben is, ugyanúgy, mint sorsolás megtartása esetén is, minden esetben ellenőrizni kell.

Sorsolást kell tartani akkor, ha a lehetséges nyertesek számával ugyan megegyező vagy annál kisebb a résztvevők száma, de a különsorsolásra, illetve adott fordulójára meghirdetett nyeresemények különbözőek.

A kisorsolt, de a feltételeknek nem megfelelő játékos nyereseményre nem jogosult. A kisorsolt, de a nyereseményéért a meghirdetett, a nyereseményigénylésre nyitva álló határidőben nem jelentkező játékos helyére az ugyanazon különsorsoláson magasabb sorszámú nyerőosztályban kisorsolt, az előírt határidőben nyereseményigénylést benyújtó nyertes léphet, amennyiben ennek módját a szervező előre meghatározza.

a./ Írásos jelentkezés esetén

A beérkezett pályázatokat, vagy a pályázatoknak egyértelműen megfeleltetett helyettesítő eszközöket (pl. számlévkék) tárolóeszközökbe helyezik el. Innen a véletlenszerűséget biztosító eljárással, közjegyző jelenlétében kiemelnek egy pályázatot/helyettesítő eszközt. A Sorsolási Bizottság ellenőrzi, hogy megfelel-e a pályázati és a nyereményhez jutási feltételeknek, vagyis érvényes-e. Amennyiben a pályázat érvényes, akkor nyertes, ha pedig érvénytelen, akkor addig kell húzni, amíg érvényes pályázatot nem talál a Sorsolási Bizottság. Ezt a folyamatot addig ismétlik, amíg az összes nyereményt ki nem sorsolják.

b./ Telefonos jelentkezés esetén

A telefonon bejelentkezett pályázók adataiból az SzZrt. általában véletlenszám-generálással sorsolja ki a nyerteseket. Csekély számú pályázat esetén a sorsolás történhet úgy, hogy a pályázók telefonon keresztül közölt adatait leírják. Ezt követően a sorsoláson az I. 15.§(4)a./ pontban leírtak szerint jár el az SzZrt.

c./ Személyes jelentkezés esetén

Többes jelentkezés esetén a sorsolás történhet az I. 15.§(4)a./ pont szerint vagy sorsolás funkcióját betöltő – alapvetően a véletlenszerűségre épülő – játékos vetélkedő segítségével.

d./ Internetes jelentkezés esetén

Az interneten bejelentkezett pályázók adataiból az SzZrt. általában véletlenszám-generálással sorsolja ki a nyerteseket. Csekély számú pályázat esetén a sorsolás történhet úgy, hogy a pályázók interneten keresztül közölt adatait leírják. Ezt követően a sorsoláson az I. 15.§(4)a./ pontban leírtak szerint jár el az SzZrt.

e./ SMS-es jelentkezés esetén

Az SMS-ben bejelentkezett pályázók adataiból az SzZrt. általában véletlenszám-generálással sorsolja ki a nyerteseket. Csekély számú pályázat esetén a sorsolás történhet úgy, hogy a pályázók SMS-en keresztül közölt adatait leírják. Ezt követően a sorsoláson az I. 15.§(4)a./ pontban leírtak szerint jár el az SzZrt.

f./ Többfajta jelentkezés lehetősége esetén

Az SzZrt. a különsorsolásra többféle módon beérkezett pályázatok adataiból egy adatállományt készít, melyből véletlenszám-generálással sorsolja ki a nyerteseket. Csekély számú pályázat esetén a sorsolás történhet úgy, hogy a pályázók adatait leírják. Ezt követően a sorsoláson az I. 15.§(4)a./ pontban leírtak szerint jár el az SzZrt.

Amennyiben a különsorsolásra többféle módon lehet jelentkezni és a pályázatok nem egy adatbázisba kerülnek, az SzZrt. a beérkezett pályázatokat beérkezésük módja szerint külön kezeli. A sorsolás során első lépésben a

pályázat típusa kerül kisorsolásra, az egyes módokon beérkezett pályázatok mennyiségének súlyozott figyelembe vételével. A súlyozásra úgy kerül sor, hogy minden pályázati mód legalább egy egységgel legyen a sorsoláson képviselve. Majd az első lépésben kisorsolt pályázati típusnak megfelelő szabályok szerint kisorsolásra kerül a nyertes pályázat.

g./ Automatikus részvétel esetén

1./ véletlenszám-generálással

Az SzZrt. számítógépes központjában számítógépen nyilvántartott adatok közül leválogatják a különsorsolás kritériumainak megfelelőeket, és ezekből adatállományt hoznak létre. Az adatállományból sorsolják ki véletlenszám-generálással a nyerteseket.

2./ számsorsolással

A különsorsoláson meghatározott feltételeknek megfelelő játékok automatikusan részt vesznek egy (vagy több) számsorsoláson. Azok nyernek, akik a különsorsoláson meghatározott találatot elérik a számsorsolás(ok) nyerőszámaival.

3./ Az SzZrt. számítógépes központjába beérkező játék adatok közül a központi számítógép az előre beállított paraméterek alapján automatikusan sorsolja ki a nyerteseket.

h./ Megszólításos típusú különsorsolások esetén

A Sorsolási Bizottság előre meghatározott eljárással, véletlenszerűen választja ki a megszólítandó személyt vagy csoportot.

Ha a megszólított személy megfelel a nyertesség feltételeinek (pl. rendelkezik a megkívánt érvényes átvételi igazolással, elektronikus sorsjeggyel), további sorsolási lépések nélkül, közvetlenül válik a nyereményre jogosulttá. Megszólított csoport esetén az I. 15.§(4)c./ pont szerint is el lehet járni.

i./ Különböző sorsolási módok kombinációjával

A részvételre jogosultak között a lehetséges nyertesek körének szűkítése egy vagy több lépésben, az I. 15.§(4)a./-h) alpontokban felsorolt sorsolási módok kombinációjával történik.

(5) Egyéb feltételek

A kisorsolandó nyereményeket, a sorsolás lebonyolításának módját alkalmanként az SzZrt. határozza meg.

16.§ Óvások, felszólamlások

- (1) A játékos, ha saját megállapítása szerint egy nyerőosztályban nagynyereményre jogosult, és átvételi igazolásának egyedi átvételi száma, illetve az elektronikus sorsjegy egyedi azonosító száma az I. 12.§ szerinti nyereményjegyzékben nem szerepel, nyereményigényét óvás útján érvényesítheti. A játékos óvást emelhet akkor is, ha véleménye szerint a nagynyereményre jogosult Puttó játékát alacsonyabb szorzójú nyerőosztályba sorolják, vagy nem kerül besorolásra.

- (2) Az óvás benyújtásának elmulasztása esetén a játékos nyeremény jogosultságát elveszti az óvás tárgya tekintetében.
- (3) Óvás benyújtásának határideje a sorsolási eseményt követő 5. munkanap déli 12 óra. Eddig az időpontig az óvásnak írásban, az összes adatot (az átvételi igazolás egyedi átvételi száma, illetve elektronikus sorsjegy egyedi azonosító száma, nyomdai sorszám, a sorsolási esemény időpontja, a megjátszott számok, tétek) felsorolva, az SzZrt. központjához be kell érkeznie.
- (4) A bejelentett óvások alapján az SzZrt. vizsgálatot folytat, amelynek keretén belül köteles az óvás alapját képező számítógépes adatállomány átvizsgálását elvégezni, és az óvást a benyújtást követő 15 napon belül köteles elbírálni. Az eredményről az SzZrt. a benyújtást követően 30 napon belül írásbeli értesítést ad.
- (5) Ha a játékos saját megállapítása szerint kisnyereményre jogosult, és a kifizetőhely a nyereményét nem fizeti ki, illetve azt alacsonyabb szorzójú nyerőosztályba sorolták, a sorsolás napjától számított 90 napon belül – terminálos játék esetén az átvételi igazolás egyidejű benyújtásával, illetve a több sorsolási eseményre megjátszott Puttó játékoknál az átvételi igazolás egyidejű bemutatásával – közvetlenül az SzZrt. központjában, a lottózókban, illetve a megbízott partnereinél írásban felszólamlással élhet. A bejelentett felszólamlás kivizsgálásának eredményéről az SzZrt. írásbeli értesítést ad.

Amennyiben a bejelentő a vizsgálat eredményét nem fogadja el, a továbbiakban a Ptk. vonatkozó előírásai szerint bírósághoz fordulhat.

17.§ Felelős játékszervezéssel kapcsolatos szabályok

A felelős játékszervezés keretében az SzZrt. felhívja a figyelmet a túlzásba vitt szerencsejáték ártalmaira, és információt, eszközöket biztosít az Szjtv. 37. § 32. pont szerint sérülékenynek minősülő személyeknek és a sérülékenynek nem minősülő játékosok számára. Változatlan tartalommal közléstermi honlapján és a játékfüggőséggel kapcsolatos tematikus honlapján azokat a tájékoztatókat és listákat, amelyek a NAV Szerencsejáték Felügyeleti Főosztályának játékosvédelemmel foglalkozó aloldalára feltöltésre kerülnek. A feltöltött anyagokat nyomtatott formában az értékesítőhelyekre is eljuttatja.

- (1) Sérülékeny személynek minősülnek mindazok,
 - akik a 18. életévüket még nem töltötték be,
 - akik egy vagy több szerencsejáték-játékfajta, vagy több szervezőre kiterjedően önkorlátozó vagy önkizáró intézkedést foganatosítottak.
- (2) Játékosvédelmi intézkedések
 - a./ Szerencsejátékban 18 éven aluli személy nem vehet részt, részvételi és nyereményjogosultságot nem szerezhet, a részvételi díjat, a tétet nem igényelheti vissza. Bármely kétség esetén a szervező a személyazonosság ellenőrzésével biztosítja a 18 év alatti játékosok játékból történő kizárását, illetve részükre nyereménykifizetés elkerülését. Az ellenőrzés visszautasítása

szintén a játékból való kizárást, a nyereménykifizetés megtagadását vonja maga után.

- b./ Az SzZrt. vállalja, hogy a játékfüggettséggel kapcsolatos tematikus honlapot üzemeltet, és a játékfüggettséggel kapcsolatos információk füzeteit helyezi ki az értékesítési helyekre. Ezekben a felületeken – többek között – játékfüggettséggel kapcsolatos önteszt, valamint segítséget nyújtó elérhetőségek találhatóak.

Az SzZrt. munkanapokon legalább napi 3 órában biztosítja a játékszenvedély kezelésére és megelőzésére szakképzettséggel rendelkező személy telefonos elérhetőségét segélyvonal üzemeltetésével. A segélyvonal telefonszámát az SzZrt. értékesítési helyein és a honlapján teszi közzé.

- c./ Az SzZrt. valamennyi játékosának költségét korlátozza:

- a terminálon – Játékoskártya nélkül – játékba küldött játék, fogadás esetén egy adott elnevezésű szerencsejátékban alkalmanként legfeljebb 1 000 000,-Ft értékben (e tekintetben az alkalmankénti értéknek a vásárlás során a részvételi díjak, tétet nyereményekkel nem csökkentett végösszegéből a szóban forgó elnevezésű játékért fizetendő összeget kell érteni) lehet részvételi jogosultságot szerezni,
- az elektronikus játék és fogadási rendszerben és terminálon – ez utóbbi esetben kizárólag Játékoskártya használatával – játékba küldött játék esetén egy adott elnevezésű szerencsejátékban naptári naponként legfeljebb 1.000.000,-Ft értékben lehet részvételi jogosultságot szerezni.

A játékos által (az önkorlátozó eszközök igénybevétele esetén) beállított költségi limitek erősebb prioritásúak az SzZrt. által az előző bekezdésekben meghatározott limiteknél, azokat mind felfelé (azaz növekvő irányban), mind pedig lefelé (azaz csökkenő irányban) felülírják.

- d./ Az SzZrt. az önkorlátozást és az önkizárást az elektronikus játék és fogadási rendszerben, továbbá terminálon kizárólag a Játékoskártya használatával játszó játékosok számára biztosítja. A részletes szabályok a II. 4.§. fejezetben, III. 3.§. fejezetben találhatóak.

(3) Kilitás

Az SzZrt. a nem eseti kilitás lehetőségét kizárja az üzleteibe, az értékesítési helyeire történő belépés tekintetében.

Eseti kilitásnak az SzZrt. és a játékos között a szerencsejátékban való részvételre létrejött, vagy annak érdekében kezdeményezett szerződés játékos általi súlyos megszegése esetén van helye.

Az eseti kilitás során az értékesítést végző személy a játékos, fogadót az értékesítési helyről kiutasítja és megtiltja a szerencsejátékban való részvételt, ehhez szükség esetén hatósági intézkedést is igénybe vehet. Az SzZrt. a kilitással egyidejűleg a kilitás tényét, időpontját, időtartamát, illetve indokolását tartalmazó írásbeli nyilatkozatot átadásával értesíti a játékosat a

kitiltásról. Amennyiben a kitiltott játékos az átvételt megtagadja, vagy a nyilatkozat elkészítését megelőzően távozik az értékesítőhelyről, és kéri, akkor az SzZrt. az írásbeli nyilatkozatot megküldi a játékos által megadott postai vagy e-mail címre. Az eseti jellegű kitiltás a kitiltás napjára vonatkozik.

A szerződés súlyos megszegésének minősül például:

- ha a játékos, a fogadó az értékesítőhelyen olyan kihívóan közösségellenes magatartást tanúsít, amely alkalmas arra, hogy másokban megbotráncolást vagy riadalmat keltsen, illetve az értékesítőhelyen tartózkodókat zavarja, zaklatja, akadályozza a szerencsejátékban történő részvételben;
- ha olyan cselekményt követ el a játékos, ami rendőri, hatósági intézkedés foganatosítását, feljelentés kezdeményezését teszi szükségessé;
- a játék tisztaságának veszélyeztetése.

Az eseti kitiltásról az értékesítőhely statisztikai nyilvántartást vezet, melyet értékesítőhelyenként naponta összesít, hetente megküld az SzZrt. központjába adatösszegzés és az állami adóhatóság tájékoztatása érdekében. Az értékesítőhely a statisztikai nyilvántartásban feltünteteti: a kitiltás naptári napját és időpontját, melyre az adatközlés vonatkozik, a kitiltások adott értékesítőhelyi sorszámát, az egyes kitiltások okát.

Az SzZrt. a kitiltással kapcsolatban keletkezett adatokat a kitiltásról szóló írásbeli nyilatkozat kiállításától számított 6 évig köteles megőrizni.

A kitiltott játékos a kitiltó nyilatkozat átvételét követő 8 napon belül írásbeli panaszt nyújthat be az SzZrt. központi ügyfélszolgálatára. Az SzZrt. 30 napon belül írásban értesíti a játékos a kitiltás visszavonásáról vagy fenntartásáról. Az SzZrt. döntésével szemben további panasznak nincs helye, a játékos a kitiltással kapcsolatban bírósághoz fordulhat.

Az SzZrt. a kitiltott játékos írásbeli panaszára, kérelmére, de ennek hiányában is, saját kezdeményezésére a kitiltást annak időtartama alatt bármikor indokolás nélkül visszavonhatja. A kitiltás visszavonásáról és a visszavonás kezdő időpontjáról az SzZrt. a játékos írásban értesíti, amennyiben a játékos írásos formában történő elérhetősége rendelkezésre áll.

(4) Intézkedések az ajánlott felelős játékszervezői minősítés érdekében

Az SzZrt. – a játékosok érdekében – mindent megtesz (folyamatait és tevékenységét úgy szervezi), hogy az ajánlott felelős játékszervezői minősítést megszerezze és fenntartsa. Ennek érdekében az SzZrt. vállalja, hogy az ajánlott felelős játékszervezői minősítés NAV SZEF határozatban történő megállapítása iránti kérelem előterjesztését megelőző 1 évben:

- a játékosok védelmével vagy a szerencsejáték káros hatásainak megelőzésével, csökkentésével foglalkozó szervezetet vagy

szervezeteket összesítve legalább 5 millió forinttal támogatja, illetve legalább ilyen értékben vásárol tőlük a tárgyára irányuló szolgáltatást.

- Játékfüggőséggel kapcsolatos tematikus honlapot üzemeltet, és a játékfüggőséggel kapcsolatos információs füzetet helyez ki az értékesítőhelyekre. Ezekben a felületeken – többek között – játékfüggőséggel kapcsolatos önteszt, valamint segítséget nyújtó elérhetőségek találhatók.
- Munkanapokon legalább napi 3 órában biztosítja a játékszenvedély kezelésére és megelőzésére szakképzettséggel rendelkező személy telefonos elérhetőségét segélyvonal üzemeltetésével. A segélyvonal telefonszámát az SzZrt. az értékesítőhelyein és a honlapján teszi közzé.

II. A TERMINÁLON LEBONYOLÍTOTT JÁTÉK SZABÁLYAI

1.§ Az átvételi igazolás jellemzői

- (1) Átvételi igazoláshoz a játékos úgy juthat, ha a tétnagyságnak, a sorsolási események számának, és a megjátszott alapjátékok számának megfelelő részvételi díj egyidejű megfizetése mellett, Puttó terminál igénybevételével
 - a már általa kitöltött segédsorsjeggyel,
 - „gyors tipp” módszerrel, vagy
 - átvételi igazolással való újbóli játéklehetőséggeljátssza meg számaikat.
- (2) A segédsorsjegyek egypéldányos nyomtatványok, melyeket az SzZrt. ingyen bocsát a játékosok rendelkezésére. A segédsorsjegyek tartalmazzák:
 - a segédsorsjegy típus-kódját, vezetvonalát,
 - a játékok megjátszására alkalmas egyenként 2 összetartozó számmezőből álló számtáblákat,
 - a tétnagyságnak és a sorsolási események számának jelölésére szolgáló négyzeteket,
 - a nyerőtáblát,
 - valamint 7 jegyű nyomdai sorsszámot.
- (3) Az SzZrt. a lottózók, és terminált üzemeltető partnerei útján látja el segédsorsjeggyel a játékosokat.
- (4) A segédsorsjegyek négy egymástól független játék megjátszására alkalmas számtáblát tartalmaznak. Egy számtábla egy 20 (1-20-ig terjedő természetes számok) és egy 4 (1-4-ig terjedő természetes számok) számot tartalmazó összetartozó számmezőből áll.

A segédsorsjegyeken megjelölt játékokkal a játékosok több egymást követő sorsolási eseményre is részvételi jogosultságot szerezhetnek, ha ez irányú

kívánságukat az erre szolgáló 6 számnégyzet egyikében bejelölik, és az ennek megfelelő részvételi díjat befizetik. 1, 2, 5, 10, 20 vagy 50 sorsolási esemény bejelölésére van lehetőség. A segédsorsjegyek tartalmaznak még számtáblánként a tétszorzó megjelölésére szolgáló 5 db négyzetet. A Puttó segédsorsjegyek bal oldali középső részén található a 7 számjegyű nyomdai sorszám. A segédsorsjegyeken nyerőtábla található, mely az elért találatoknak megfelelően tartalmazza a nyereményszorzókat a játékosok tájékoztatására.

A szervező a játékot kizárólag az I. 10.§(5) bekezdésében meghatározott nyereményszorzókkal megegyező nyerőtáblát tartalmazó segédsorsjegyek játékba küldésével szervezheti.

(5) Amennyiben az SzZrt. az előzőektől eltérő tartalmú, de a Puttó játék lebonyolítását nem változtató segédsorsjegyet kíván kibocsátani (pl. több számtábla), akkor ezt a SZEF részére a változtatást megelőzően legalább 30 nappal korábban bejelenti és a játékosok számára meghirdeti. A segédsorsjegyen reklámszöveg elhelyezése vagy a segédsorsjegy reklám célú felülnyomása, illetve ezek módosítása nem minősül bejelentendő változtatásnak.

(6) Átvételi igazolással való újbóli játék lehetőség

A játékosoknak a nyeremény ellenőrzés során lehetőségük van a számsorsjáték gyors megismétlésére (újbóli játékba küldésére) az átvételi igazolással.

A Puttó játék átvételi igazolásának a terminál általi beolvasása során a nyeremény ellenőrzése mellett, a terminál lehetőséget biztosít az átvételi igazoláson szereplő játékok ismételt játékba küldésére. Az összes játékadat az eredeti átvételi igazolás adataival megegyezően megjátszásra kerül, melyekhez a játékos további gépi játékokat választhat. A további gépi játékkal történő kiegészítést az SzZrt. jelenleg nem kínálja fel. A további gép játékokkal történő kiegészítést az SzZrt. jogosult bevezetni, megszüntetni, szüneteltetni, illetve újrakezdeni, amennyiben azt 10 nappal a bevezetést, megszüntetést, szüneteltetést, illetve újrakezdést megelőzően a SZEF részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

Az átvételi igazolás alapján történő ismételt játékba küldés csak a megismétlés napját legfeljebb 180 nappal megelőzően játékba küldött, a központi rendszerben tárolt és hozzáférhető játékokra működik.

Átvételi igazolással való újbóli játéklehetőséget az SzZrt. jelenleg nem kínálja fel. Az átvételi igazolással kapcsolatos játéklehetőséget az SzZrt. jogosult bevezetni, megszüntetni, szüneteltetni, illetve újrakezdeni amennyiben azt 10 nappal a bevezetést, megszüntetést, szüneteltetést, illetve újrakezdést megelőzően a SZEF részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

(7) A terminál által a segédsorsjegy, a „gyors tipp” vagy az átvételi igazolással történő újbóli játékba küldés alapján adott átvételi igazolás minősül sorsjegynek. Az átvételi igazolás tartalmazza:

- a játékszervező megjelölését, székhelyét, adószámát,
- a terminál működési helyét,
- a számtáblákon a megjátszott számokat,

- a számtáblákhoz tartozó tétet,
- a játék hány és mely sorsolási esemény(ek)re érvényes,
- a játék részvételi díját,
- a játékba küldés idejét,
- az egyedi átvételi (azonosító) számot,
- a 7 jegyű nyomdai sorszámot,
- biztonsági számot,
- a nyeremény kifizetés helyét és idejét, valamint azt, hogy a nyeremények az SZJA-val csökkentett értékben kerülnek kifizetésre,
- a sorsolási eseményeket a sorsolás dátuma és sorszáma azonosítja. A számozás napi bontásban történik.

Tartalmazza továbbá kombinációs játék esetén a megjátszott kombinációk számát, „gyors tipp” esetén pedig a „GÉPI JÁTÉK” feliratot, ismételt játék esetén az „ISMÉTELT JÁTÉK” feliratot, valamint esetlegesen reklámfeliratot. Játékoskártyával feladott játék esetében tartalmazza az adott játékoskártya számát. Amennyiben a Játékoskártyán tárolt kedvenc játékok kerültek megjátszásra, akkor az arra vonatkozó feliratot pl. „Kedvenc 1”, „Kedvenc 2”.

Az SzZrt. jogosult az átvételi igazoláson különsorsolással kapcsolatos reklámszöveget megjeleníteni.

- (8) A játékba kerülés szempontjából kizárólag a központi rendszerben szereplő, minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel ellátott adatok a bizonyító erejűek.
- (9) A terminállal beolvasott Puttó segédsorsjegyekről, az átvételi igazolások újbóli megismételt játékba küldésével, valamint a „gyors tipp” játék lehetőség alkalmazása során a terminál által adott átvételi igazolás egyedi átvételi száma szolgál a Puttó játék átvételi igazolás azonosítására.

A Puttó játékok egyedi átvételi számának felépítése a következő:

1. sor

- | | |
|-----------------|--|
| 1-2. számjegy | - Közigazgatási egység, értéke minden esetben 40. |
| 3-6. számjegy | - A játékba küldés napjának azonosítója. (1998. január 1. óta eltelt napok száma) |
| 7-8. számjegy | - Az átvételi igazoláson szereplő játék/fogadás szerencsejáték típusát (pl. Ötöslottó, Hatoslottó stb.) azonosítja a fogadási rendszerben. |
| 9. számjegy | - Azt a központi rendszerbeli egységet (csomópontot) azonosítja, amelyre a játék/fogadás beérkezett. |
| 10-16. számjegy | - Az adott játék, adott napon belül, adott csomópontra történő beérkezésének az e tekintetben futó sorszáma. |
| 17-18. számjegy | - A rendszer által adott ellenőrző kód. |

2. sor

- 1-2. számjegy - Jelenleg a rendszerben nincs funkciója.
- 3-9. számjegy - Az értékesítő technikai azonosítószáma.
- 10-11. számjegy - Terminálsatlakozás azonosítószámát jelöli.
- 12-16. számjegy - Tranzakció hitelesítési azonosítószám.
- 17-18. számjegy - A rendszer által adott ellenőrző kód.

Az átvételi igazolás egyedi átvételi számát egy 10 jegyű biztonsági szám előzi meg, mely az átvételi igazoláson szereplő adatokból képzett ellenőrzőszám. A biztonsági szám alkalmas az átvételi igazolás adatai integritásának és sértetlenségének utólagos ellenőrzésére.

- (10) Ha az SzZrt. biztonsági vagy technikai okokból, de a játékot nem érintő jelleggel a II. 1.§(7) bekezdésben felsorolt biztonsági jellemzőket további biztonsági elemekkel ki szeretné egészíteni, vagy a II. 1.§(9) bekezdésben ismertetett egyedi átvételi számot meg kívánja változtatni, erről a változásról a SZEF részére legkésőbb a változást megelőzően 10 nappal korábban bejelentést tesz. Ebben az esetben a tájékoztató nyereményjegyzékben megadott, a változtatással érintett azonosító számok is értelemszerűen módosításra kerülnek.

2.§ A segédsorsjegy kitöltése

- (1) A Puttó segédsorsjegy 4 db számtáblát tartalmaz. A Puttó segédsorsjegy minden egyes számtáblájában egymástól függetlenül más-más számok játszhatók meg. A játékban való részvételhez a játékos a segédsorsjegy valamely számtáblájának összetartozó számmezőiben az 1-20-ig terjedő 20 természetes számot tartalmazó számmezőjéből 8 számot választ, az 1-4-ig terjedő 4 természetes számot tartalmazó számmezőjéből minimum egy, maximum négy számot, attól függően, hogy kombinációs játékot kíván-e játszani. A kiválasztott számok számnégyzeteit külön-külön „X” jellel történő áthúzással vagy más, a terminál által egyértelműen olvasható jellel (pl. O) jól láthatóan és minden kétséget kizáró módon kell megjelölni.
- (2) Kombinációs játékról akkor beszélünk, ha a játékos a „B” mezőn egynél több számot jelöl be. A kombinációs játék alapjátékokra bontható, alapjátékainak száma megegyezik a „B” mezőn megjelölt számok darabszámával. A megfelelő alapjátékok tartalmazzák az „A” mezőn megjelölt számokat külön-külön kiegészítve a „B” mezőn megjelölt számokkal. (A játékos ebben az esetben többször „tippel” a „B” sorsoláson kisorsolt számra.)
- (3) A játékosnak minden egyes kitöltött számtáblához kapcsolódóan a rendelkezésre álló 5 négyzet közül a megfelelő pontosan egy darab négyzet „X” jellel történő áthúzásával vagy más, a terminál által egyértelműen olvasható jellel (pl. O) jelölnie kell az adott számtábla megjátszásához tartozó tétet.
- (4) A játékosnak 1, 2, 5, 10, 20 és 50 számokkal jelölt négyzetek közül a megfelelő pontosan egy darab négyzet „X” jellel történő áthúzásával vagy más, a terminál által egyértelműen olvasható jellel (pl. O) jelölnie kell, hogy a Puttó segédsorsjegyen szereplő kitöltött számtáblán, számtáblákon megjelölt játék(ok)at

hány egymást követő sorsolási eseményen kívánja szerepeltetni. Ha a játékos egyik négyzetbe sem tesz jelölést, akkor az online terminál nem fogadja el a segédszelvényt, és a terminálkezelő rákérdezés után a játékos szóbeli közlésének megfelelő számú játékkalkomra küldi játékba az adatokat.

- (5) A segédsorsjegy kitöltéséhez a piros szín árnyalatait kivéve bármely sötétszínű jelölő eszköz (pl. kék, fekete, sötétbarna színű golyóstoll, filc írón, nyomtatás stb.) igénybe vehető. A segédsorsjegy vonalkódos részén semmiféle javítás (pl.: rádiózás, vakarás, átírás, stb.) nem lehet.
- (6) A játékszándéknak megfelelő adatok szereplése az átvételi igazoláson a játékos felelőssége.
- (7) A terminál által történő átvétel esetén a játékos játékszándékának megfelelő számokat, kombinációkat az átvételi igazolásra a beolvasott adatok (gyors tipp játék esetén a terminál választása) alapján a terminál nyomtatja rá az átvételi igazolásra.
- (8) A nem szabályosan kitöltött segédsorsjegyek adatait, amennyiben ez lehetséges, a terminálkezelő a játékos kívánságának megfelelően szabályosra javítja, kivéve ha a játékos a hibákat nem az online terminál segítségével kívánja javítani. Átvételi igazolást csak a szabályosra javított játékadatokról ad a terminál. Nem javítható hiányosság esetén a játékosnak új segédsorsjegyet kell kitöltenie.
- (9) A játék gyorsasága miatt a Puttó játék feladása két lépésben történik:
 - A kitöltött segédszelvényt a terminál beolvassa, majd a terminálkezelő a játékost játékszándékának jóváhagyására és az online terminál képernyőjén megjelenő részvételi díj kiegyenlítésére szólítja fel.
 - A játékadatokat csak ezt követően küldi el a terminál a központi rendszerbe, majd a játékos számára a játék adatait tartalmazó átvételi igazolást nyomtat.
 - A játékszándék játékos részéről történő megerősítését követően a játék visszavonására (sztrónózásra) nincs mód.
- (10) A terminál által adott átvételi igazoláson feltüntetett részvételi díj beszedéséért a terminálkezelő a felelős.

3.§ Átvételi igazolással elért nyeremények kifizetése

- (1) A kisnyeremények kifizetése készpénzben történik. A kisnyeremények az átvételi igazolás egyidejű bemutatása mellett bármelyik terminállal rendelkező nyitvatartó értékesítőhelyen már a sorsolást követően néhány percen belül felvehető a rendszer nyitva tartása alatt. A kifizetéskor az értékesítőhely rögzíti a kifizetés tényét az átvételi igazoláson, ezt követően a játékosok az átvételi igazolást visszakapják.

Amennyiben a játékos a Puttó játékban több átvételi igazolással elért olyan kisnyereményeit, melyeknek együttes összege eléri a nagynyeremény kategória határát, egy összegben, ugyanazon időpontban és ugyanazon értékesítőhelyen kívánja felvenni, s az értékesítőhely nem rendelkezik e nyeremények egy összegben történő kifizetéséhez szükséges pénzüsszeggel, akkor az SzZrt. e nyeremények kifizetését az I. 13.§(5)a./ pont szerinti nagynyeremény kifizetés

szabályai szerint is szabályszerűen teljesítheti. Amennyiben az értékesítőhelyen a kisnyereményként történő kifizetéshez szükséges pénzüsszeg csak részben, néhány kisnyereményre áll rendelkezésre, akkor annak erejéig a készpénzben való kifizetésre a lehetőség megvan, s a készpénzben ki nem fizetett kisnyeremények kifizetése az I. 13.§(5)a./ pont szerinti nagynyeremény kifizetés szabályai szerint történik.

- (2) A nagynyeremények kifizetése a lottózói nyeremények kivételével a nyertes játékos által megadott Magyarországon működő bank bankfiókjában nyitott bankszámlaszámra való utalással történik a következők szerint.

Az átutalással történő kifizetéshez kötött nagynyeremények nyereményigénylés alapján vehetők fel. Nyereményigénylés - a nyeremény nagyságától függően – az I. 13.§(5) pontban leírtak szerint nyújtható be.

A 200.000 Ft – 400.000 Ft közötti nyereményeket az SzZrt. készpénzben vagy átutalással teljesíti, a nyertes játékos kérésének megfelelően (lottózói nyeremények), amelyhez a játékosnak a választása szerint jogosult értékesítőhelyet kell felkeresnie.

A lottózói nyeremények kizárólag az átvételi igazolással elért nyereményekre vonatkoznak.

A nyeremény készpénzben való kifizetése a terminálkezelővel egyeztetett időpontban, de legkésőbb az átvételi igazolás beolvasását követő 3 munkanapon belül lehetséges. Ha a készpénzben történő kifizetés a sorsolást követő 90. nap után lenne csak lehetséges, akkor a nyeremény nyereményigénylés benyújtását követően átutalással kerül kifizetésre.

A nyeremények átutalással való kifizetését az SzZrt. a nyertes játékos által megadott Magyarországon működő bank bankfiókjában nyitott forint alapú bankszámlára teljesíti.

Lottózói nyeremények kifizetése készpénzben kizárólag az SzZrt. saját üzemeltetésű lottózóiban és kiemelt partneri üzleteiben lehetséges.

Nyereményigénylés: kizárólag az SzZrt. saját üzemeltetésű lottózóiban nyújtható be.

Az SzZrt. e nyeremények készpénzben történő kifizetésére és nyereményigénylés felvételére jogosult értékesítőhelyek helyét és körét bővítheti, amennyiben azt a bevezetés előtt 10 nappal a SZEF részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

A fenti nyereményhatár módosulhat, amennyiben az SzZrt. azt a bevezetés előtt 10 nappal a SZEF részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

- (3) A nyeremény csak az átvételi igazolás birtokában, annak átadásával vehető fel. A nyereménykifizető és a nyereményigénylést átvevő értékesítőhely nem köteles vizsgálni, hogy a bemutató az átvételi igazolást jogosan vagy jogtalanul tartja-e birtokában. Kivéve, ha az átvételi igazoláson játékoskártya azonosító szerepel.
- (4) Az átvételi igazolásra, azaz a bemutatott átvételi igazolás ellenében kifizetett nyeremény jogtalan felvételéért az SzZrt. felelősséget nem vállal.

- (5) Az olyan átvételi igazolást, amely annyira sérült, hogy valódisága, ismertetőjelei kétséget kizáróan nem állapíthatók meg, megsemmisülnék kell tekinteni, arra nyeremény kifizetés nem teljesíthető.

4.§ Játékoskártya

A terminálos játék és fogadási módban a játékosnak lehetősége van játékoskártya használatára, melyhez regisztrációt követően juthat. Játékoskártya regisztrációra az értékesítőhelyeken és az SzZrt. „Online fogadás” internetes oldalán van lehetőség.

A Játékoskártya használatával egyszerűbb és gyorsabb a nyereményigénylés. A játékok és fogadások Játékoskártyával történő feladása egyben azt is jelenti, hogy a játékos úgy rendelkezik (fenntartja magának a jogot), hogy kisnyereményeit a nyereményigénylési határidőn belül a 80. napig az átvételi igazolás terminálon keresztül történő beolvastatásával igényelheti (amennyiben úgy rendelkezik, akkor a játékoskártya egyidejű beolvastatása is szükséges lehet), s a nyeremények készpénzben történő kifizetése is megtörténik, ha pedig a 80. napig ezt személyesen nem teszi meg, a játékoskártyával történő feladás a 80. nap végén az elért kisnyereményekre vonatkozó nyereményigénylésnek minősül. Ekkor a szóban forgó kisnyereményeket az SzZrt. az igénylést követő 30 napon belül a regisztrációkor megadott vagy később módosított bankszámlaszámra átutalja.

(1) Regisztráció

Játékoskártyával történő játékhoz regisztrációra van szükség, melynek feltételei a következők:

- a kötelező személyes adatok megadása,
- a játékos a 18. életévét betöltötte, és magyarországi tartózkodási hellyel rendelkezik,
- nyilatkozik, hogy a Részvételi Szabályzatot és az Adatkezelési tájékoztatót megismerte és azokat magára nézve kötelezőnek fogadja el.

A 18 éves korhatárt az SzZrt. a megadott adatok alapján ellenőrzi, és a 18 év alatti személyek regisztrációját visszautasítja. A játékoskártya igényléséhez – lakcímkártya és személyi igazolvány/útlevél/vezetői engedély alapján történő – személyazonosság ellenőrzésre van szükség, amennyiben ez 8 napon belül nem történik meg, úgy a regisztráció visszautasításra kerül.

A valóságnak nem megfelelő adatok szándékos megadása esetén a játékos nyereményre nem jogosult. A hibás, tévesen megadott adatokat a játékos korrigálhatja.

Játékoskártya igénylésekor a játékos kitölti a Játékoskártya Regisztrációs Lapot, a kötelezően és opcionálisan megadható személyes adatokkal, valamint nyilatkozik a nyeremény kifizetések biztonsági szintjének beállításáról, hogy nyereményjogosultság esetén nyereményét

- a nyertes átvételi igazolással, vagy

- kizárólag a nyertes átvételi igazolással és a hozzárendelt játékoskártyával együtt igényelheti. Ebben az esetben a nyereménykifizető és a nyereményigénylést átvevő értékesítőhely köteles bekérni és ellenőrizni az átvételi igazolást bemutató személy Játékoskártyáját.

Az SzZrt. a regisztrációkor megadott illetve a játékoskártyához kapcsolódó adatok közül, az alábbiakat tartja nyilván a kártyabirtokosról:

- személyes adatok (csillaggal jelölve a játékos által kötelezően kitöltendő adatok):
 - nem*
 - vezetéknév*
 - keresztnév*
 - születési név
 - születési hely*
 - születési idő*
 - anyja neve*
 - telefonszám*
 - email cím
 - bankszámlaszám*
 - állampolgárság
 - tartózkodási hely*
 - értesítési cím
 - személyazonosító okmány típusa*
 - személyazonosító okmány száma*
 - „Kérem, hogy kisnyereményeit készpénzben csak abban az esetben fizessék ki, ha az átvételi igazolásom mellett a Játékoskártyámat is bemutatom” hozzájárulás
 - „Betöltöttem a 18. életévemet” jelölés*
 - „Elfogadom a Szerencsejáték Zrt. Általános Szerződési Feltételeit és Adatvédelmi Szabályzatát”
 - „Hozzájárulok reklámanyagok küldéséhez” hozzájárulás
 - „Hozzájárulok, hogy nyereményemet automatikusan a megadott bankszámlaszámomra utalják” hozzájárulás
- fogadási adatok
- nyeremény adatok
- nyereményfelvételi adatok
- önkorlátozási beállítások
- üzenetbeállítások (a játékosok számára küldhető üzenetek beállításai, fogadásról tájékoztató email, elért nyereményről tájékoztató email stb.)
- kiküldött üzenetek (játékos részére kiküldött üzenetek)
- játékoskártya információk
- tulajdonságadatok (a játékoshoz kapcsolódó technikai információk, regisztráció időpontja, regisztráció státusza stb.)
- napló információk (játékos adataiban történő változások naplója)

- személyes adatok módosításának története
- kedvenc számok
- operátori megjegyzések (SzZrt. által a játékoshoz rendelt szöveges megjegyzések)

a./ Ideiglenes játékoskártya

A játékoskártya igénylésének időpontjában a játékos ideiglenes játékoskártyát kap.

Terminál segítségével történő regisztrációkor az ideiglenes játékoskártyát a terminál nyomtatja, amikor a központtól megkapja a játékoskártya-igénylés visszaigazolását.

Interneten történő játékoskártya igényléskor a játékos az ideiglenes játékoskártyáját a saját nyomtatójával nyomtatja ki.

Az ideiglenes játékoskártya az igénylés napjától számított legfeljebb 60 napig érvényes, ezt követően a terminál már nem fogadja el a kártyát.

Az ideiglenes játékoskártya az alábbi adatokat tartalmazza:

- logó és dizájn elemek,
- lejárat dátum,
- vonalkód, amely tartalmazza a játékoskártya azonosítószámát,
- vezetéknév és keresztnév,
- ügyfélszolgálati telefonszám.

b./ Végleges játékoskártya

A végleges játékoskártya az alábbi adatokat tartalmazza:

- logó és dizájn elemek,
- vonalkód, amely tartalmazza a játékoskártya azonosítószámát,
- vezetéknév és keresztnév,
- ügyfélszolgálati telefonszám.

A regisztráció során megigényelt játékoskártyát az SzZrt. annak legyártását követően a játékos által megadott elérhetőségi címére postai úton – még az ideiglenes játékoskártya érvényességi ideje alatt - megküldi.

A játékoskártya határozott ideig, a kibocsátástól vagy meghosszabbítás esetén az érvényesség rendszerben beállított kezdő időpontjától számított 5 évig érvényes. A lejárat dátum és az aktuális dátum alapján a terminál megjeleníti a megfelelő figyelmeztetést az ügyfélkijelzőn, amennyiben a kártya már lejárt vagy hamarosan lejár. Ezt követően a játékos meghosszabbíthatja a játékoskártya érvényességét.

A játékos a beállított ügyféladatokat a későbbiek során az SzZrt. Ügyfélszolgálatán, vagy az internetes játék és fogadási rendszerben ellenőrizheti.

A játékos a lejáró/lejárt játékoskártyájának érvényességi időtartamát az értékesítőhelyen és az SzZrt. „Online fogadás” internetes oldalán hosszabbíthatja meg.

(2) Elvesztett játékoskártya

Amennyiben a játékos elveszíti a játékoskártyáját azt be kell jelentenie az SzZrt. Ügyfélszolgálatán, ahol elvégzik a játékoskártya deaktiválását. Ezt követően az értékesítőhelyen vagy az interneten keresztül, a játékos megrendelheti az új játékoskártyáját. Amennyiben a játékos elvesztette a játékoskártyáját és ezen játékoskártyával feladott játékaival/fogadásaival kisnyereményt vagy nagy összegű nyereményt ért el, akkor a kisnyeremények vagy nagy összegű nyeremények a játékoskártyával történő feladás értelmében a 80. napon történő nyereményigénylés alapján kifizetésre kerülnek a játékoskártya regisztrációkor megadott vagy később módosított bankszámlaszámra a nyereményigénylést követő 30 napon belül. Amennyiben a játékos elvesztette a játékoskártyáját és ezen játékoskártyával feladott játékaival/fogadásaival kiemelten nagy összegű és jelentősen nagy összegű nyereményt ért el, akkor az I. 13.§(5) pontban leírt szabályok érvényesek azzal a megkötéssel, hogy amennyiben a játékos beállította, hogy a nyereményét kizárólag a nyertes átvételi igazolással és a hozzárendelt játékoskártyával együtt igényelheti, akkor a játékos személyazonossága és a játékoskártyához rendelt személyes adatok egyezősége ellenőrzésre kerül.

(3) Adatmódosítás

Játékos adatainak módosítása az SzZrt. Ügyfélszolgálatán keresztül történik, a játékos írásos (e-mail vagy postai út) vagy telefonos kérése alapján, illetve lehetőség van az adatok internetes játék és fogadási rendszeren keresztül történő módosítására.

(4) Nyereményigénylés

A játékoskártyával játékba küldött játékok és fogadások átvételi igazolása tartalmazza a játékoskártya számát.

Egy játékoskártyához egy személy rendelhető hozzá, így a nyeremény, illetve a nyereményigazolás nem osztható meg, kizárólag a játékoskártya tulajdonosának utalható át a nyeremény, illetve állítható ki a nyereményigazolás.

A terminálkezelő jogosult a játékos személyazonosságát ellenőrizni, amennyiben a nyereményigényléskor kétség merül fel a tekintetben, hogy a nyereményért jelentkező játékos és a játékoskártya tulajdonos nem ugyanaz a személy-e. A személyazonosság ellenőrzése nem kötelező, csak indokolt esetben biztosít lehetőséget a terminálkezelő számára, amennyiben vélelmezhető, hogy a játékoskártyán szereplő névvel azonosított és a jelen lévő játékos két különböző személy (pl. különböző nem stb.)

a./ Kisnyeremény

Játékoskártya használatával a kisnyeremények kifizetése készpénzben történik. A kisnyeremények bármelyik, terminállal rendelkező értékesítőhelyen felvehetőek.

Amennyiben a játékos beállította, hogy a nyereményét kizárólag a nyertes átvételi igazolással és a hozzárendelt játékoskártyával együtt igényelheti, akkor a rendszer a kisnyeremény igényt kizárólag akkor fogadja el, amennyiben a nyertes átvételi igazoláshoz hozzárendelt játékoskártya megfeleltethető a kisnyereményigénylés során beolvasott játékoskártyának (pl.: játékoskártya elvesztése miatti új kártya kibocsátása esetén). Egyéb esetben, más játékoskártyával nem lehet ezt a nyereményt igényelni.

Amennyiben a játékos a nyereményét készpénzben nem vette fel a sorsolást követő 80. napig, akkor a játékoskártyával történő feladás a 80. nap végén az elért kisnyereményekre vonatkozó nyereményigénylésnek minősül. Ekkor a szóban forgó kisnyereményeket az SzZrt. az igénylést követő 30 napon belül a regisztrációkor megadott vagy később módosított bankszámlaszámra átutalja.

Amennyiben a játékos elveszítette a játékoskártyájával megtett játékainak/fogadásainak átvételi igazolását és nem állította be a játékoskártyáján a nyeremény kifizetés biztonsági szintjét, hogy a nyeremény kifizetés kizárólag a nyertes átvételi igazolás és a hozzá rendelt játékoskártyával együtt lehetséges, akkor a játékoskártya tulajdonosnak lehetősége van az SzZrt. telefonos Ügyfélszolgálatán a kisnyereményei értékesítőhelyi kifizetésének felfüggesztését kérni. A felfüggesztés kérést követően az elvesztett átvételi igazolás alapján az SzZrt. a nyeremény kifizetését megtagadja. Ekkor a játékoskártyával történő feladás a sorsolást követő 80. nap végén az elért kisnyereményekre vonatkozó nyereményigénylésnek minősül. Ekkor a szóban forgó kisnyereményeket az SzZrt. az igénylést követő 30 napon belül a regisztrációkor megadott vagy később módosított bankszámlaszámra átutalja.

b./ Nagy összegű nyeremény

Nyereményigénylés - a nyeremény nagyságától függően - az I. 13.§(5). pontban leírtak szerint nyújtható be.

Az SzZrt. a nyereményigénylést kizárólag akkor fogadja el, amennyiben az átvételi igazoláshoz hozzárendelt játékoskártya megegyezik a nyereményigénylés során beolvasott játékoskártyával. Más, a hozzárendelttől eltérő játékoskártyával nem lehet a szóban forgó nagynyereményt igényelni.

A kitöltött nyereményigénylési nyomtatvány egy példányát a játékos kapja meg.

Amennyiben a játékos elveszítette a játékoskártyájával megtett játékainak/fogadásainak átvételi igazolását és nem állította be a játékoskártyáján a nyeremény kifizetés biztonsági szintjét, hogy a nyeremény kifizetés/nyereményigénylés kizárólag a nyertes átvételi igazolás és a hozzárendelt játékoskártyával együtt lehetséges, akkor a játékoskártya tulajdonosnak lehetősége van az SzZrt. telefonos Ügyfélszolgálatán a nyeremények értékesítőhelyi kifizetésének/nyereményigénylésének

felfüggesztését kérni. Ekkor a játékoskártyával történő feladás a sorsolást követő 80. nap végén az elért nagy összegű nyereményekre vonatkozó nyereményigénylésnek minősül. Ekkor a szóban forgó nagy összegű nyereményeket az SzZrt. az igénylést követő 30 napon belül a regisztrációkor megadott vagy később módosított bankszámlaszámra átutalja.

Amennyiben a nagy összegű nyeremények nyereményigénylése nem történt meg az értékesítőhelyen, akkor a játékoskártyával történő feladás a sorsolást követő 80. nap végén az elért nagy összegű nyereményekre vonatkozó nyereményigénylésnek minősül. Ekkor a szóban forgó nagy összegű nyereményeket az SzZrt. az igénylést követő 30 napon belül a regisztrációkor megadott vagy később módosított bankszámlaszámra átutalja.

c./ Jelentős összegű és kiemelten nagy összegű nyeremények

A jelentős összegű és a kiemelten nagy összegű nyeremények nyereményigénylés alapján vehetők fel. Nyereményigénylés - a nyeremény nagyságától függően - az I. 13.§(5) pontban leírtak szerint nyújtható be.

Játékoskártyával elért jelentős összegű és kiemelten nagy összegű nyeremény esetén az SzZrt. a játékoskártya regisztrációkor megadott vagy később módosított mobiltelefonszámon SMS-ben tájékoztatja a játékost a sorsolást követő 30 napon belül, hogy játékoskártyájával nyereményt ért el, így haladéktalanul tegyen eleget a nyereményigénylésnek.

Jelentős összegű és kiemelten nagy összegű nyeremények esetében nincs automatikus nyeremény átutalás. A nyereményigénylési határidő letelte után a nyertes nyereményjogosultságát már nem érvényesítheti!

(5) Önkorlátozás

A játékosnak lehetősége van (napi, heti, havi) fogadási limiteket beállítani. Az SzZrt. elektronikus játék és fogadási módjaiban és az értékesítőhelyeken játékoskártyával megtett játékokra közös limit lesz.

A limitek beállítására a játékosnak az értékesítőhelyeken, az SzZrt. telefonos Ügyfélszolgálatán, illetve az interneten van lehetősége.

A játékos a következő beállítási lehetőségekkel élhet:

- Puttó játék napi, heti, havi veszteség limit beállítása,
- Puttó játék napi, heti, havi költési limit beállítása.

A limitek módosítására, enyhítésére, feloldására legkorábban olyan időtartam elteltével van lehetőség, amely időintervallumra vonatkozik. Így például a napi limit a következő napon (a módosítást követő 24 óra elteltével), a heti limit 7 nap elteltével, a havi limit pedig 30 nap elteltével módosítható legközelebb.

(6) Önkizárás

A játékosnak saját döntése alapján lehetősége van önmagát kizárnia a rendszerből. Az SzZrt. elektronikus játék és fogadási módjaiban és az értékesítőhelyeken Játékoskártyával megtett játékokra közösen vonatkozik az önkizárás.

A rendszer önkizárási lehetősége bővíthet a játékos által a rendszer által felkínáltból választható időszakkal, amennyiben az SzZrt. azt a bevezetés előtt 10 nappal a SZEF részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

A játékos a következő felsorolt módokon kizárhatja magát a rendszerből úgy, hogy a kizárás maximális időtartama legfeljebb 5 év lehet:

- az önkizárás beállításának időpontjától (nap, óra, perc) kezdődő megadott számú napra, vagy hétre, vagy hónapra,
- megadott időponttól megadott időpontig (kezdő nap 0 órától befejező nap éjfélig)

Az 1 évnél rövidebb érvényességű önkizárás feloldásának nincs helye. Legalább egy éves érvényességű nyilatkozat esetén az önkizárás feloldására kizárólag az SzZrt. Ügyfélszolgálatához a játékos által postai úton vagy e-mailben megküldött írásbeli kérésre, legkorábban a kizárás kezdő időpontjától számított 7 hónap elteltével kerülhet sor. A határozott idő elteltét követően az önkizárás lejár, a lejárat utáni első munkanapon az SzZrt. az önkizárást a játékos kérése hiányában is feloldja.

A játékos az önkizárás időtartama alatt a belső egyenleg befizetett egyenlegében maradt összeg átutalással történő kifizetését kérheti, amennyiben az önkizárás időtartama a 3 hónapos időtartamot eléri és a kifizetni kért összeg legalább 200,- Ft. A kifizetést írásban (postai úton vagy e-mailben) lehet igényelni az SzZrt. Ügyfélszolgálatán.

(7) Kedvenc játékok

A játékos kedvenc játékait (kedvenc számaival) tárolhatja a játékoskártyáján. A „Kedvenc játékok” használatával segédsorsjegy kitöltése nélkül megjátszhatja a kedvenc játékait, számait. A játékoskártyán tárolt „Kedvenc játékokat” értékesítőhelyi játékoknál lehet használni.

Kedvenc játékok karbantartása (módosítás, felvétel, törlés) értékesítőhelyen terminál használatával, valamint az interneten is lehetséges.

(8) Üzenetek

A játékoskártya tulajdonos részére az SzZrt. személyes üzeneteket küldhet terminálon, és egyéb csatornákon (pl. sms, email stb.) keresztül: pl. a játékoskártya használatával nyereményt ért el.

A játékoskártya használatát az SzZrt. jelenleg nem kínálja fel. A játékoskártya használatát az SzZrt. jogosult bevezetni, megszüntetni, szüneteltetni, illetve újrakezdeni amennyiben azt 10 nappal a bevezetést, megszüntetést, szüneteltetést, illetve újrakezdenést megelőzően a SZEF részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

III. INTERNETES ÉS SMS-ES JÁTÉK ÉS FOGADÁSI MÓD ÁLTALÁNOS SZABÁLYAI

1.§ Az internetes és az SMS-es játék feltétele

- (1) Az SzZrt. lehetőséget biztosít játékosainak arra, hogy megjátszani kívánt számaikat mobiltelefonon SMS-ben, vagy az interneten adhassák meg abban az esetben, ha a részvételi díjat:
 - a./ belső egyenlegükön rendelkezésre álló összegből kívánják kiegyenlíteni ilyen célból az interneten regisztráltak a rendszerbe,
 - b./ mobiltelefonos szolgáltatójukon keresztül kívánják kiegyenlíteni
 - mobil vásárlásra alkalmas egyenlegükből, vagy
 - a szolgáltatójuk által biztosított havi keretből (kizárólag mobil előfizetéssel rendelkezők).
- (2) Elektronikus játék és fogadási módokban történő játéklehetőségek megjelenítése:

Amennyiben az SzZrt. a Puttó játék lebonyolítását nem változtató segédsorsjegyet kíván kibocsátani (pl.: több számtábla), akkor az SzZrt.-nek lehetősége van az elektronikus játék és fogadási módokban megtalálható játék és fogadási felületek változtatására, hogy összhangba kerüljön a segédsorsjegy tartalmával. Az SzZrt. azt a SZEF részére a változást megelőzően legalább 30 nappal korábban bejelenti, és a játékosok számára meghirdeti.
- (3) A rendszerbe csak 18. életévét betöltött, magyarországi tartózkodási hellyel rendelkező játékos regisztrálhat.
- (4) Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy az elektronikus játék és fogadási módokban a nem rendeltetésszerű és/vagy az SzZrt. által lefolytatott kockázatelemzés során megállapított visszaélésszerű használata esetén bármely játékos fogadási lehetőségét korlátozza, illetve tiltás. A korlátozás, vagy tiltás kiterjedhet a fogadás lehetőségét biztosító szolgáltatásra, a fogadás téjére, illetve a kifizetési módra. A fogadás korlátozásának időtartama alatt a játékos a játék lehetőségéből ki van zárva. A kifizetési mód tiltása esetén az adott kifizetési csatorna segítségével tranzakció nem hajtható végre.
- (5) A SzZrt. korlátozza azoknak a telefonszámoknak a játékba állását, amelyekkel kapcsolatban visszaélés gyanúja merül fel.
- (6) A belső egyenleg leírása a III. 5.§ fejezetben található.

2.§ Regisztráció

- (1) Az elektronikus játék és fogadási rendszerben történő játékhoz regisztrációra van szükség, melynek feltételei a következők:
 - a./ kötelező személyes adatok megadása,
 - b./ a játékos a 18. életévét betöltötte és magyarországi tartózkodási hellyel rendelkezik,

c./ nyilatkozik, hogy a Részvételi Szabályzatot és az Adatkezelési tájékoztatót megismerte és azokat magára nézve kötelezőnek fogadja el.

A 18 éves életkor betöltését az SzZrt. a regisztráció keretében a játékos által megadott adatok alapján ellenőrzi, és a 18 év alatti személyek regisztrációját visszautasítja.

A bizonyíthatóan hamis vagy valótlan adatokat tartalmazó regisztrációt az SzZrt. visszautasítja.

(2) A regisztráció fajtái:

a./ Teljes regisztráció (belső egyenleg létrehozása)

Az internetes, belső egyenleg terhére játszó SMS-es játék és fogadási módban történő játékhoz a játékosnak regisztrálnia kell, amely során bizonyos adatok megadása kötelező, illetve egyes adatok opcionálisan adhatók meg. A rendszer minden regisztrációhoz számozósítót rendel.

Az elektronikus játék és fogadási rendszerben a regisztráció során vagy azt követően tudatosan a valóságnak nem megfelelő adatokat közlő játékosok nyereményre nem jogosultak. A nyeremény felvétel előtt az elírások, vagy időközben történt személyi adatokban való változások módosíthatóak, azok nem járnak a nyereményjogosultság elvesztésével.

A játékosok számára az SzZrt. elsősorban a teljes regisztrációt javasolja. Ennél a regisztráció típusnál a játékosnak ki kell töltenie egy adatlapot, ahol személyes adatai mellett bankszámlaszámát és más, a játékhoz szükséges adatokat kell megadnia. A teljes regisztráció hozzáférést biztosít a rendszerben elérhető minden játékhoz, fogadáshoz, illetve más kiegészítő funkcióhoz.

Teljes regisztráció során a játékos nevére az SzZrt. belső egyenleget hoz létre, melynek feltöltését követően játszhat vagy fogadhat internetes és SMS-es játék és fogadási módban is.

Az SMS-ben beküldött játékban való részvételért fizetett tét abban az esetben kerül levonásra a játékos belső egyenlegéből, ha az SMS a 06-70-700-7007 mobiltelefonszámra érkezik és a mobiltelefonszám rögzítésre került a regisztrációhoz.

Teljes regisztrációra az interneten keresztül nyílik mód. A regisztráció során a játékos karakteres (betűket is tartalmazó) azonosítót ad meg. A számozósítót a rendszer generálja a játékos számára. A felnőtt életkorra és a játékszabályok elfogadására vonatkozó kérdésekre a regisztráció során kell válaszolnia a játékosnak. Ha bármelyik kérdésre nemet mond, akkor regisztrációja sikertelen, adatai nem kerülnek tárolásra.

A korábban papír alapú (bankkártya szerződéses) regisztráció keretében regisztrált játékosok teljes regisztrált játékosoknak számítanak, rájuk a teljes regisztráltakra vonatkozó szabályokat kell alkalmazni.

Amennyiben a belső egyenlegből történő játékhoz vagy fogadáshoz tartozó telefonszámot az SzZrt. meg kívánja változtatni, további számokat kíván megadni vagy bármelyiket meg kívánja szüntetni, azt a SZEFG részére a változást megelőzően 10 nappal korábban bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

- b./ Mobiltelefonos regisztráció (a játék részvételi díja a mobilszolgáltatónál a játékos rendelkezésére álló mobil vásárlásra felhasználható mobilegyenlegből vagy keretből kerül kiegészítésre)

Mobiltelefonos regisztrációnak minősül a mobilszolgáltatóval megkötött szerződés alapján helyes szintaktikával a **1756**-os telefonszámra beküldött első SMS-es játék.

A szerencsejáték céljára használható összeget a mobiltelefon-szolgáltató és az SzZrt. valamint a játékos az önkorlátozó rendelkezések keretében is limitálhatja.

Az első kisnyeremény elérésekor a nyeremény felvételéhez a játékosnak a rendszer által kért válasz SMS-ben a megadott szintaktikával be kell küldenie bankszámlaszámát és nevét. A további kisnyeremények a későbbiekben is erre a bankszámlaszámra kerülnek átutalásra.

Amennyiben a fenti telefonszámot az SzZrt. meg kívánja változtatni, további számokat kíván megadni, vagy bármelyiket meg kívánja szüntetni, azt a SZEFG részére a változást megelőzően 10 nappal korábban bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

Amennyiben egy adott regisztrációval rendelkező játékos 2 éven belül nem küld be érvényes játékot, úgy azt az SzZrt. lejárt regisztrációnak tekintheti. Ebben az esetben a megadott adatok az aktív regisztrációk közül törlésre kerülnek, a belső egyenlegen lévő összeg a játékos által korábban megadott bankszámlaszámra átutalásra kerül.

(3) Adatmódosítás

A játékos az SMS fogadáshoz és mobil vásárlásra felhasználható egyenleg vagy keret terhére történő feltöltéshez használt telefonszámát módosíthatja az elektronikus játék és fogadási rendszerben. A művelet végrehajtásához meg kell adnia jelszavát. A játékos a regisztráció során nyilvántartott adatait módosíthatja az SzZrt. internetes játék és fogadási oldalán történő bejelentkezést követően. A játékos által nem módosítható a felhasználónév, születési név, születési hely és idő, valamint az anyja neve. Elírás esetén a felsorolt adatok – a felhasználó név kivételével – a megfelelő igazoló dokumentumok bemutatását követően csak az SzZrt. Ügyfélszolgálatának segítségével módosíthatók.

(4) Elfelejtett jelszó

Amennyiben a játékos elfelejti jelszavát, abban az esetben az SzZrt. internetes játék és fogadási oldalán a megadott linkre kattintva új jelszót kérhet, miután azonosította magát.

A játékosnak az új jelszót a rendszerbe való első belépéskor kötelező megváltoztatnia.

(5) Az azonosító letiltása

A játékosnak lehetősége van azonosítójának letiltására (pl. lopás, egyéb visszaélés esetén). Ezt követően nincs lehetősége belépni a rendszerbe, de nyereményei a továbbiakban is jóváíródnak belső egyenlegén. A játékos a későbbiekben elektronikus levélben az SzZrt. Ügyfélszolgálatán keresztül kérheti regisztrációja visszaállítását.

3.§ Önkorlátozás

Az elektronikus játék és fogadási rendszerbe történő sikeres regisztrációt (teljes vagy mobiltelefonos) követően a játékosnak lehetősége van

- kizárólag internetes játék és fogadási mód esetén figyelmeztető, illetve
- bármely elektronikus játék és fogadási mód esetén - interneten vagy az SzZrt. telefonos Ügyfélszolgálatán keresztül beállítva- önkorlátozó és önkizáró

funkciók alkalmazásának használatára.

(1) Figyelmeztetések beállítása

Az internetes játék és fogadási oldalra történő belépést követően a rendszer kijelzi a belépés óta eltelt időt és az eközben elköltött összeget. A játékosnak lehetősége van figyelmeztetést kérni a rendszertől e két paraméterre.

A játékos az általa beállított idő eltelte után, illetve az általa beállított összeg elköltését követően a rendszer figyelmezteti.

(2) Önkorlátozás (limitek beállítása)

A játékos a következő beállítási lehetőségekkel élhet:

- Puttó játék napi, heti és havi költési limit beállítása,
- Puttó játék napi, heti és havi veszteség limit beállítása,
- napi, heti és havi belső egyenleg feltöltési limit beállítása.

A napi limit 24 órára, a heti limit 7 napra, a havi limit 30 napra vonatkozik, és ezen időszakokra korlátozza az elkölthető maximális összeget.

A limitek módosítására, enyhítésére, feloldására legkorábban olyan időtartam elteltével van lehetőség, amely időintervallumra vonatkozik. Így például a napi limit a következő napon (a módosítást követő 24 óra elteltével), a heti limit 7 nap elteltével, a havi limit pedig 30 nap elteltével módosítható legközelebb.

A feltöltési limit beállítását az SzZrt. jelenleg nem kínálja fel, amennyiben ezen beállítási lehetőséget is játékosai számára elérhetővé teszi, azt a bevezetés előtt 10 nappal a SZEF részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

(3) Önkizárás

A játékosnak saját döntése alapján lehetősége van önmagát kizárnia a rendszerből.

A rendszer önkizárási lehetősége bővíthet a játékos által a rendszer által felkínáltból választható időszakkal, amennyiben az SzZrt. azt a bevezetés előtt 10 nappal a SZEK részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

A játékos az alább felsorolt további módokon zárhatja magát ki a rendszerből úgy, hogy a kizárás maximális időtartama legfeljebb 5 év lehet:

- az önkizárás beállításának időpontjától (nap, óra, perc) kezdődő megadott számú napra, vagy hétre, vagy hónapra,
- megadott időponttól megadott időpontig (kezdő nap 0 órától befejező nap éjfélig)

Az 1 évnél rövidebb érvényességű önkizárás feloldásának nincs helye. Legalább egy éves érvényességű nyilatkozat esetén az önkizárás feloldására kizárólag az SzZrt. Ügyfélszolgálatához a játékos által postai úton vagy e-mailben megküldött személyazonosság igazolása mellett írásbeli kérésre, legkorábban a kizárás kezdő időpontjától számított 7 hónap elteltével kerülhet sor. A határozott idő elteltét követően az önkizárás lejár, a lejárat utáni első munkanapon az SzZrt. az önkizárást a játékos kérése hiányában is feloldja.

A játékos az önkizárás időtartama alatt a belső egyenleg befizetett egyenlegében maradt összeg átutalással történő kifizetését kérheti, amennyiben az önkizárás időtartama a 3 hónapos időtartamot eléri, a kifizetést írásban (postai úton vagy e-mailben) igényli az SzZrt. Ügyfélszolgálatán, és a kifizetni kért összeg legalább 200,-Ft.

4.8 A felhasználható bankkártyák, és a mobilszolgáltatókkal kötött szerződés ismertetése

Az SzZrt. a Szerencsekártyák forgalmazását befejezte. A kártyához rendelt összegek az elektronikus játék és fogadási rendszer belső egyenlegének feltöltésére nem használhatóak fel.

A kártyákhoz rendelt összegeket a Ptk. szabályai szerinti elévülési időn belül az SzZrt. saját üzemeltetésű lottózóiban lehet igényelni a „Felszólamlás/Reklamáció” nyomtatványon.

(1) Bankkártyák

- a./ Felhasználható minden olyan Magyarországon működő bank által kibocsátott bankkártya, amely esetében a kibocsátó bank engedélyezi az interneten keresztüli bankkártyás fizetéseket.
- b./ Bankok bankkártyájának létesítésére és pénzforgalmára az adott bank üzletszabályai az irányadók. A szerencsejáték céljára használható összeget a bank limitálhatja. Közös rendelkezésű bankszámla esetén a felső határ összege a bankszámlához kiadott bankkártyákra egyenként érvényes.
- c./ A bank döntésétől függően a bankkártya forgalmához kapcsolódóan tranzakciós díjat számíthat fel.

d./ Bankkártyás fizetés esetén a lottózói alkalmazott jogosult a fogadó személyi azonosító okmányának elkérésére, annak érdekében, hogy megvizsgálja, hogy a használt bankkártyán szereplő név megegyezik-e.

(2) Mobilszolgáltatókkal kötött szerződés

a./ Felhasználható minden olyan mobilszolgáltatóval kötött szerződés, melyet az SzZrt. elfogad, erről szerződést kötött az adott mobilszolgáltatóval és a játékosok számára meghirdet. Az elfogadott mobilszolgáltatók körének változása esetén azt az SzZrt. a SZEf részére a változást megelőző 10 nappal bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

b./ A mobilszolgáltatók szolgáltatásaira, így a velük kötött szerződésre vonatkozóan is az adott mobilszolgáltató üzletszabályzata az irányadó. A szerencsejáték céljára használható összeget a mobilszolgáltató limitálhatja.

5.§ A belső egyenleg

(1) A mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékosnak nincs belső egyenlege, így jelen fejezet ezen játékosokra nem vonatkozik.

A teljes regisztrációt követően minden regisztrált játékos számára egy egységesen kezelendő belső egyenleg jön létre, amelyet a játékos csak az SzZrt. által szervezett szerencsejátékokra használhat fel. Amennyiben az SzZrt. az egyenleggel kapcsolatos bármelyik limitet (Befizetett egyenleg felső határa, feltöltési minimum, nyereményutalási minimum) módosítja, azt a SZEf számára bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

A belső egyenleg rész-egyenlegei a következők:

- Bónusz egyenleg
- Befizetett egyenleg
- Nyeremény egyenleg
- Nagynyeremény nyilvántartás

(2) Bónusz egyenleg

Az egyenlegre pénzüsszeget a játékos nem, csak és kizárólag a játékszervező írhat jóvá.

A játékos az egyenleghez rendelt pénzüsszeget csak és kizárólag a rendszeren keresztül elérhető játékok részvételi díjának, illetve fogadások tétjének megfizetésére fordíthatja. A Bónusz egyenleghez rendelt összeget felvenni, pénzre váltani, vagy a többi rész-egyenleghez jóváírni semmilyen módon nem lehet.

Az SzZrt. dönthet úgy, hogy az előzetesen meghatározott feltételeket teljesítő, regisztrációval rendelkező (teljes regisztráció vagy játékoskártya regisztráció) játékosok részére előre meghatározott összeget ír jóvá a játékos belső egyenlegén, vagy utólagos tétjóváírást alkalmaz, melyet a játékos/fogadó részvételi díj/tét fizetésére használhat fel az SzZrt. által szervezett játékokon és fogadásokon (együttesen bónuszok).

Az SzZrt. jogosult a regisztrált játékos belső egyenlegére különböző összegeket jóváírni, amennyiben azt – pl. egy fogyasztóvédelmi jellegű igény miatt – szükségesnek ítéli meg.

Az SzZrt. jogosult a bónuszokat, a játékosok üzletpolitikai elvek mentén meghatározott köre számára vagy személyre szabva meghirdetni és alkalmazni, amennyiben a bónusz nyújtásához kapcsolódó valamennyi feltételt előzetesen ismertette a játékosal. Az SzZrt. a bónusz ajánlat kiírásában előre meghatározott időtartamot biztosít a játékosnak arra, hogy a bónusz jóváírásával kapcsolatos valamennyi feltételt teljesítse.

A bónuszokat az SzZrt. jogosult visszavonni a játékos számlájáról, ha a játékos a bónuszra vonatkozó szabályokat megszegte vagy más visszaéléssel (pl. többszörös regisztráció) jutott hozzá a bónuszhoz.

Az SzZrt. jogosult különböző bónusz típusok alkalmazásának bevezetésére, amennyiben azt 10 nappal korábban a SZEZ részére bejelenti. A bónusz típusokat az SzZrt. saját döntése szerinti időpontban, időtartamra, gyakorisággal és ismétlődéssel alkalmazhatja, annak bejelentését és meghirdetését követően.

(3) Befizetett egyenleg

A játékos által befizetett pénzüsszegek automatikusan ezen a rész-egyenlegen íródnak jóvá.

A játékos saját kívánságának megfelelően, a III. 6.§ fejezetben leírt lehetőségek bármelyikének igénybevételével a kívánt összeget a Befizetett egyenlegéhez rendelheti.

A játékos az egyenleghez rendelt összeget csak és kizárólag a rendszeren keresztül elérhető játékok részvételi díjának, illetve fogadások tétjének megfizetésére fordíthatja.

A Befizetett egyenlegen tárolt forintösszegek felső határa 1.000.000 Ft (azaz egymillió forint). Ha a Befizetett egyenlegre történő valamely befizetés, vagy átvezetés által az egyenleg átlépné az 1.000.000 Ft-os határt, akkor a befizetést a rendszer visszautasítja.

(4) Nyeremény egyenleg

A nyereményjogosultság megállapítása után a játékos kisnyereményei automatikusan ezen a rész-egyenlegen kerülnek jóváírásra. A játékos az egyenleghez rendelt összeget csak és kizárólag a rendszeren keresztül elérhető játékok részvételi díjának, illetve fogadások tétjének megfizetésére fordíthatja, illetve saját kívánsága szerint kezdeményezheti a Nyeremény egyenleghez rendelt összegnek – vagy annak egy részének - a III. 8.§ fejezetben leírt nyeremény-kifizetési módok bármelyike igénybevételével történő kifizetését.

(5) Nagynyeremény nyilvántartás

A játékos nagynyereményei nem íródnak jóvá a belső egyenlegen, a rendszer a játékost csak a nyeremény elérésének tényéről tájékoztatja. A játékos nagynyereményéhez kizárólag nyereményigénylési folyamat útján juthat hozzá, melynek során igazolnia kell személyazonosságát.

Amennyiben az SzZrt. bevezeti a III. 8.§(5)b./ pontban írtakat, akkor ezen bekezdés szabályai a teljes regisztrált játékos nyereményei közül csak a jelentős összegű és kiemelten nagy összegű nyereményekre vonatkoznak.

(6) A részvételi díj és a tét megfizetésének sorrendje

A játékok részvételi díjának és a fogadások tétjének megfizetése során a belső egyenleg rész-egyenlegein jóváírt összegek automatikusan a következő sorrendben kerülnek felhasználásra:

- Bónusz egyenlegen jóváírt összeg
- Befizetett egyenlegen jóváírt összeg
- Nyeremény egyenlegen jóváírt összeg

Amennyiben a három rész-egyenlegen jóváírt forintösszegek együttesen sem fedezik a részvételi díjat, akkor a játékot a rendszer visszautasítja, és erről tájékoztatja a játékost.

6.§ A belső egyenleg feltöltése

- (1) A teljes regisztrációval rendelkező játékos bejelentkezett állapotban kiválaszthatja, hogy a befizetendő összeget milyen módon kívánja feltölteni.
- (2) A játékos interneten keresztül bankkártyás fizetéssel és mobil vásárlásra felhasználható egyenleg vagy keret terhére történő feltöltéssel csak a legalább 500 Ft-ot elérő összeget tölthet fel belső egyenlegére. Az SzZrt. bankszámlájára történő utalással, valamint az SzZrt. által üzemeltetett tippmixPro sportfogadási rendszeréből való egyenleg átvezetéssel történő feltöltés összeghatár nélkül elvégezhető.
- (3) A feltöltés pontos menetét a Gyakorlati útmutató tartalmazza. A belső egyenleg feltöltésére az alábbi feltöltési módok állnak a játékos rendelkezésére:

a./ Internetes feltöltés bankkártyával

A regisztrált játékos bejelentkezett állapotban interneten keresztül is feltöltheti egyenlegét. A feltölteni kívánt összeg megadását követően a bankkártya elfogadó bank weboldalán kell megadnia a tranzakcióhoz szükséges, a bankkártyához kötődő adatokat. A minimális feltöltési összeg 500 Ft.

b./ Az SzZrt. bankszámlájára történő utalással

A regisztrált játékos az SzZrt. által megadott bankszámlaszámra minimális feltöltési összeghatár nélkül utalhatja át a feltölteni kívánt összeget. A közlemény rovatban fel kell tüntetni az “e-lottozo” szót és a játékos beazonosításához szükséges számozósítóját.

c./ Mobil vásárlásra felhasználható egyenleg vagy keret terhére történő feltöltés

Teljes regisztrációval rendelkező játékos az SzZrt. által elfogadott mobilszolgáltatóval kötött szerződés alapján feltöltheti belső egyenlegét. Az egyenleg feltöltése SMS küldésével lehetséges. Az összeg azonnal jóváírásra

kerül a játékos belső egyenlegén és levonásra kerül mobil vásárlásra felhasználható egyenlegéből vagy keretéből. Az így történő feltöltéshez használt mobiltelefonszám ugyanahhoz a teljes regisztrációhoz kapcsolódóan naptári hónaponként legfeljebb 3 alkalommal változtatható meg. A minimális feltöltési összeg 500 Ft.

d./ ATM-en keresztül történő feltöltés

A játékos belső egyenlegét ATM-en keresztül is feltöltheti. Az SzZrt jelenleg ezt a lehetőséget nem kínálja fel, amennyiben ez bevezetésre kerül, úgy azt az SzZrt. a SZEF részére a változást megelőzően 10 nappal korábban bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

e./ Elektronikus Szerencsekártya feltöltés

A teljes regisztrációval rendelkező játékosok belső egyenlegüket - terminálon keresztül - elektronikus Szerencsekártyával is feltölthetik. A játékos számozottjával kérheti a terminálkezelőt belső egyenlege feltöltésére. Interneten játszó játékosok ügyfél azonosítójukat az „Online fogadás” oldalra történő belépés után a „Személyes adatok” menüpont alatt tekinthetik meg „Számazonosító” néven. Ezen kívül az SzZrt. telefonos Ügyfélszolgálat is felvilágosítást tud adni az ügyfél számozottjáról. Az „Egyenleg feltöltés” menüpont alatt lehetőség van a számozott és az ahhoz tartozó vonalkód kinyomtatására is.

Elektronikus Szerencsekártya feltöltés keretében a következő feltölthető összegek közül választhat a játékos: 3.000 Ft, 5.000 Ft, 10.000 Ft, 15.000 Ft, 25.000 Ft, 50.000 Ft, 90.000 Ft. Ezen összegeket az SzZrt. bejelentést követően a későbbiekben megváltoztathatja.

f./ A tippmixPro sportfogadási rendszeréből való egyenleg átvezetéssel történő feltöltés

A tippmixPro sportfogadási rendszerben regisztrációval, belső egyenleggel rendelkező fogadók az ottani belső egyenlegük terhére minimális összeghatár nélkül átvezetést kezdeményezhetnek.

g./ Internetes feltöltés közvetítő szolgáltató igénybevételével

A regisztrált játékos közvetítő szolgáltató (pl. Abaqoos) igénybevételével interneten keresztül is feltöltheti belső egyenlegét. A feltölteni kívánt összeg megadását követően a közvetítő szolgáltató weboldalán kell megadnia a tranzakcióhoz szükséges adatokat.

Az SzZrt. jelenleg az Abaqoos közvetítő szolgáltató igénybevételét kínálja fel. Amennyiben ez megváltozik, úgy azt az SzZrt. a SZEF részére a változást 10 nappal megelőzően a közvetítő szolgáltató megnevezésével bejelenti és a játékosok számára meghirdeti..

- (4) Az SzZrt. jogosult bármely feltöltési módot megszüntetni, szüneteltetni, amennyiben azt 10 nappal a változást megelőzően a SZEFG részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.
- (5) Az SzZrt. jogosult bármely feltöltési módban a feltöltési összegek és limitek nyereményutalási összegek és limitek megváltoztatására, amennyiben azt 10 nappal a változást megelőzően a SZEFG részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

7.§ Megjátszható fogadási összeg korlátozása

- (1) Az internetes és SMS-es játék és fogadási rendszerben a SzZrt. a Puttó és Tippmix játékok esetén az egy naptári héten felhasználható együttes fogadási összeget korlátozhatja.
- (2) Jelen részvételi szabályzat érvénybe lépésekor ilyen korlátozás nincs. Ha az SzZrt. ezt meg kívánja változtatni, akkor a változást a SZEFG-nek 10 nappal korábban bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

8.§ Internetes és SMS-es játék és fogadási módban elért nyeremények felvétele

- (1) Az elektronikus játék és fogadási rendszerben elért nyertes játékok azonosítását a központi számítógép végzi a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel lezárt adatok alapján.
- (2) Az SzZrt. nyereményt csak forint alapú, Magyarországon működő bank bankfiókjában nyitott bankszámlaszámra utal.
- (3) A mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékosok nyeremény kifizetésének részletes szabályai az V. 6.§ pontban találhatóak.

(4) Kisnyeremények

A játékos kisnyereményei a játékos Nyeremény egyenlegén automatikusan jóváírásra kerülnek, ezt követően kifizetett nyereménynek számítanak. A nyereményekhez a teljes regisztrációval rendelkező játékosok a regisztrációkor megadott vagy később módosított bankszámlaszámra történő utalással juthatnak hozzá. A nyeremény felvételét, azaz belső egyenlegről a játékos bankszámlaszámára történő utalását minden esetben a játékos kezdeményezi, melynek minimális értéke 500 Ft. A tippmixPro fogadás rendszerébe történő átvezetés minimális összegszerű korlátozás nélkül végrehajtható.

Az SzZrt. fenntartja magának a jogot, hogy az átutalást a játékos személyazonosságának – személyi igazolvánnyal, útlevétellel vagy személyazonosításra alkalmas vezetői engedéllyel és a bankszámlaszerződés másolatának bekérésével történő – igazolását követően teljesítse különösen, ha gyanú merül fel az alábbi visszaélések valamelyikére:

- tudatosan hamis vagy valótlan adatokkal történő regisztráció,
- ugyanaz a személy többszörös regisztrációval rendelkezik,

- a játékos elhalálozott és az erről szóló igazoló halotti anyakönyvi kivonatot eljuttaták az SzZrt-nek,
- 18. életévét be nem töltött személy regisztrált és a nyereség elérésekor sem töltötte be a 18. életévet,
- visszaélés az elektronikus játék és fogadási rendszer belső egyenlegére történő feltöltés során (pl. illetéktelenül megszerzett bankkártya adatokkal, a tippmixPro fogadási rendszerben történt feltöltés átvezetése során, amennyiben az eredeti feltöltés visszaélésre utal),
- pénzmosás gyanújának felmerülése,
- a játékos felhasználónevének és jelszavának jogosulatlan használatával történő visszaélés,
- az SzZrt. játék és fogadási rendszerében történt az átutalást kezdeményező játékos által elkövetett visszaélés esetén,
- a játék tisztaságának az átutalást kezdeményező játékos általi veszélyeztetése.

A személyazonosság igazolásához kért iratokat a játékos az alábbi módokon juttathatja el az SzZrt. részére:

- az SzZrt. által üzemeltetett lottózók valamelyikében (a küldemény sértetlensége, bontatlansága érdekében) a lottózó által biztosított biztonsági borítékban leadja a dokumentumok másolatát, ahonnan azok a Lottózói Ügyrendnek megfelelően kerülnek továbbküldésre,
- a dokumentum@szerencsejatek.hu e-mail címre küldi meg elektronikusan a beszkenelt dokumentumokat,
- a 1015 Budapest, Csalogány utca 30-32. címre postai úton küldi meg a dokumentumok másolatát.

Az SzZrt. az így beérkezett dokumentumokat a személyazonosság igazolásáig, de legfeljebb a beérkezéstől számított 30 napig tárolja, illetve kezeli, ezt követően véglegesen és ténylegesen megsemmisíti, illetve törli. A dokumentumok tárolása, illetve kezelése meghosszabbodik, amennyiben azokkal kapcsolatban visszaélés gyanúja merül fel (pl. hamis vagy hamisított dokumentum). Ilyen esetben az SzZrt. büncselekmény gyanújára alapozva – a dokumentumok beérkezésétől számított 30 napon belül – az illetékes nyomozó hatóságnál eljárást kezdeményez és a dokumentumokkal kapcsolatban a jogerős hatósági döntésnek megfelelően jár el.

Mobiltelefonos regisztráció esetén – belső egyenleg hiányában – a kisnyereségek csak a bankszámlaszám (SMS-en történő) beküldését követően kerülnek automatikusan átutalásra a megadott bankszámlaszámra. A további kisnyereségek a későbbiekben is erre a bankszámlaszámra kerülnek átutalásra.

(5) Nagynyereség

a./ Nagynyereség elérésekor az internetes játék és fogadási rendszer a játékost tájékoztatja. Az SMS-es játék és fogadási rendszer a játékost tájékoztatja, hogy nagynyereséget ért el. Nagynyereség elérésekor a játékosnak meg kell adnia egy szabadon választott, 6 számjegyből álló ún. nagynyereség-

kódot. A kódot a nagyszeremény igénylésekor a nyereményigénylési lapra fel kell vezetni, ennek hiányában a nyeremény kifizetést az SzZrt. megtagadja.

A nagyszeremények írásban benyújtott nyereményigényléssel vehetők fel, és minden esetben átutalással kerülnek kifizetésre. Készpénzben történő nyereményfelvételre nincs lehetőség.

Nyereményigénylés - a nyeremény nagyságától függően – az I. 13.§(5) pontban leírtak szerint nyújtható be. A nagyszeremény igénylésekor a 6 számjegyű nagyszeremény-kódot is meg kell adni.

- b./ Az SzZrt. jogosult a következő módon történő nagyszeremény kifizetési eljárást bevezetni, amennyiben azt a SZEFG részére 10 nappal korábban bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

Teljes regisztráció esetén (internetes és belső egyenleg terhére játékos SMS-es játék és fogadási mód), jelölő négyzet áll a játékos rendelkezésére, amelyben elhelyezett jelölés a továbbiakban elért nagy összegű nyereményeinek a sorsolást követő napon történő nyereményigénylését jelenti, s a jelölés elhelyezését követően a játékos nagy összegű nyereményei (200.000 Ft - 5.000.000 Ft közötti) a Nyeremény egyenlegén a nyereményigénylést követő 30 napon belül jóváírásra kerülnek, ezt követően kifizetett nyereménynek minősülnek. A nyereményekhez a teljes regisztrációval rendelkező játékosok a regisztrációkor megadott vagy később módosított bankszámlaszámra történő átutalással juthatnak hozzá. A nyeremény felvételét, azaz belső egyenlegről a játékos bankszámlaszámára történő átutalását minden esetben a játékos kezdeményezi, melynek minimális értéke 500 Ft. A tippmixPro fogadás rendszerébe történő átvezetés limit nélkül, összegszerű korlátozás nélkül végrehajtható.

Mobiltelefonos regisztráció esetén – belső egyenleg hiányában – a nagy összegű nyeremények előző pontban részletezett nyereményigénylése és kifizetése nem lehetséges, ezért továbbra is a III. 8.§(5)a./ pont szerint történik a nyereményigénylés.

IV. AZ INTERNETES JÁTÉK ÉS FOGADÁSI MÓD SZABÁLYAI

1.§ Kommunikáció a rendszerrel internetes játék és fogadási mód esetén

- (1) Az internetes játék és fogadási módban a játékos a szükséges információkat, megjátszani kívánt számait webböngésző program segítségével az információ bevitelével (bejelölés rákattintással vagy beírással) adhatja meg, miután belépett az SzZrt. „Online fogadás” oldalára az interneten keresztül.

A rendszer weboldalakon keresztül kommunikál a játékosokkal.

- (2) A játékos az internetes játék és fogadási módban webböngésző program segítségével adott szükséges információk alapján

- a./ általános információkat kérhet a rendszerben való részvételről,
- b./ megjátszhatja számait,
- c./ lekérdezheti megjátszott számait,
- d./ informálódhat nyereményeiről,
- e./ feltöltheti belső egyenlegét,
- f./ megtekintheti belső egyenlegét,
- g./ a belső egyenlegen jóváírt kisnyereménynek, vagy annak egy részének átutalással történő felvételét kezdeményezheti,
- h./ a belső egyenlegen jóváírt nagy összegű nyereménynek, vagy annak egy részének átutalással történő felvételét kezdeményezheti, amennyiben bevezetésre kerül a III. 8.§(5)b./ pont szerinti nyeremény kifizetés,
- i./ nagynyeremény esetén megadhatja a nagynyeremény-kódját,
- j./ módosíthatja a módosítható regisztrációs adatait,
- k./ módosíthatja a regisztrációkor választott jelszavát,
- l./ beállíthatja, hogy a rendszer figyelmeztesse a rendszerben eltöltött bizonyos idő és elköltött összeg esetén,
- m./ beállíthatja a Puttó esetén a napi, heti és havi költség maximumát,
- n./ beállíthatja a Puttó esetén a napi, heti és havi veszteség maximumát,
- o./ kizárhatja önmagát a rendszerből, a rendszer által biztosított III. 3.§(3) pontban leírt lehetőségek szerint,
- p./ letilthatja saját azonosítóinak további használatát,
- q./ informálódhat az utolsó 180 napban feladott játékaik adatairól,
- r./ tájékozódhat a legutóbbi belépése óta keletkezett nyereményéről, illetve visszamenőleg a 180 napon belül megnyert nyereményeiről, függetlenül a nyereményfelvétel tényétől. Legkésőbb a sorsolást követő hét második munkanapjának délelőttjén jelennek meg a rendszerben a pontos, a legutolsó sorsolás eredményét is tartalmazó információk.

2.§ A játékos azonosítása és belépése az internetes játék és fogadási rendszerbe

Az internetes játék és fogadási módban az a játékos játszhatja meg Puttó számait, aki a rendszer felkérésére azonosítja magát.

- (1) Teljes regisztrációval rendelkező játékos internetes belépése
 Internetes játék és fogadási módban a játékos a belépéshez megadja a karakteres azonosítóját és jelszavát. Mindezek után a bejelentkező oldalon a Puttó játékot választja.
- (2) Mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékos internetes belépése
 Mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékos SMS-ben kérhet jelszót és azonosítót az internetes játék és fogadási módban való belépéshez. Ehhez az „AZON” üzenetet kell beküldenie a 1756-os telefonszámra. Az SzZrt. honlapján (www.szerencsejatek.hu) elérhető “Online fogadás” menüpontra kattintás után a

válaszúzenetben kapott azonosító és jelszó segítségével léphet be a rendszerbe és tájékozódhat a 1756-os telefonszámra küldött SMS-es játékaíró/fogadásairól, nyereményeiről és beállíthat limiteket a rendszer által felkínált játékokra/fogadásokra és időszakokra.

3.§ Az elektronikus sorsjegy internetes játék és fogadási módban

Az internetes elektronikus sorsjegy két részből áll:

- (1) Az SzZrt. „Online fogadás” internetes oldalán (www.szerencsejatek.hu) elérhető tájékoztatás, mely tartalmazza az SzZrt. nevét, székhelyének címét, a részvételi díjszámítás módját, a nyereményre való jogosultság megállapításának módját, a nyeremények kifizetésének helyét és idejét, az arra való utalást, hogy a nyeremény az SZJA levonásával kerül kifizetésre. Tartalmazza továbbá, hogy a játékos által megjátszott számkombinációit tartalmazó elektronikus sorsjegyét az SzZrt. őrzi.
- (2) A játékot tartalmazó elektronikus sorsjegy, amely az SzZrt-nél őrzött minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban a játékos megjátszott számkombinációit, játékaírók egyedi azonosítóját, valamint a játékhoz kapcsolódó valamennyi adatot tartalmazza.

A Puttó játékok egyedi azonosító számának felépítése a következő:

1-2. számjegy	Közigazgatási egység, értéke minden esetben 40.
3-6. számjegy	A játékba küldés napjának azonosítója. (1998. január 1. óta eltelt napok száma)
7-8. számjegy	Az elektronikus sorsjegyen szereplő játék/fogadás szerencsejáték típusát (pl. Ötöslottó, Hatoslottó stb.) azonosítja a fogadási rendszerben.
9. számjegy	Azt a központi rendszerbeli egységet (csomópontot) azonosítja, amelyre a játék/fogadás beérkezett..
10-16. számjegy	Az adott játék, adott napon belül, adott csomópontra történő beérkezésének az e tekintetben futó sorszáma.

Az egyedi azonosító szám felépítését az SzZrt. megváltoztathatja. Az SzZrt. a változtatást az alkalmazás előtt 10 nappal bejelenti a SZEFEK-nek.

4.§ A megjátszani kívánt számok megadása

- (1) A Puttó játék interneten történő megjátszása a következők szerint lehetséges:

- a./ Az SzZrt. „Online fogadás” oldalán kiválasztva a kívánt játék típusát, játékszervény jelenik meg, amelyen a megjátszani kívánt számokat a számra történő rákattintással lehet megjelölni.
- (2) Az internetes játék és fogadási rendszer ellenőrzi a játékos játékának formai helyességét, azt csak a megjátszandó számok hibátlan megadása esetén fogadja el. A játékos ezt követően kosárba teheti játékszervényeit.
- (3) A kosárba került, megjátszani kívánt alapjátékokat egyszerre küldheti játékba. Ezután a rendszer leemeli a belső egyenlegről a részvételi díjat, és közli a játék egyedi azonosító számát. A játék megerősítését, azaz fizetését és a játékadatok rendszerben történő letárolását követően a játék törlésére nincs lehetőség.
- A Puttó játék esetében a húzásazonosítók (azaz mely sorsolás(ok)ra nyer részvételi jogosultságot a játék), csak a jóváhagyás után jelennek meg a fogadást visszaigazoló képernyőn.
- Amennyiben a játékos által megadni kívánt számok nem egyeznek meg a kosárban szereplő számokkal, úgy a rendszer lehetőséget ad a megjátszani kívánt számok módosítására.
- (4) Az internetes játék és fogadási módban a játékos felelőssége a játékszándékának megfelelő adatok szereplése a megerősítés után.
- (5) A játék egyedi azonosító száma
- Az interneten történő játék esetén a játékos játékszándékának megfelelő számokat, kombinációkat a rendszer által kiírt adatok játékos általi megerősítése után a rendszer számítógépen tárolja, majd közli a játék egyedi azonosító számát. Egy egyedi azonosító számhoz legfeljebb 4 számtábla tartozhat (ezek bármelyike lehet akár normál, akár kombinációs játék).
- (6) Az internetes játék és fogadási módban a Puttó játék esetében hétköznap és szombaton 7 órától 22 óráig, vasárnap pedig 8 órától 20:30 óráig játszható, azonban ezt az időtartamot az SzZrt. megváltoztathatja.
- Az internetes játék és fogadási rendszer alkalmanként egyes ünnepnapokon zárva van, továbbá zárva lehet az SzZrt. akaratától független technikai akadályok (pl. áramszünet) esetén is. Az SzZrt. más alkalmakkor (pl. karbantartás) is jogosult lezárni a rendszert, amennyiben ezt az SZEZEF részére a rendszer lezárását megelőző 5 nappal korábban írásban és elektronikusan is bejelenti és a játékosok számára meghirdeti. Az SzZrt. jogosult a rendszer folytatólagos működése mellett a Puttó játékban való részvételi lehetőséget időszakosan lezárni. A játék újbóli lehetővé tételét követően beküldött játékok a következő sorsoláson vesznek részt, erről a rendszer a játékosokat tájékoztatja.
- (7) A játékos az internetes játék és fogadási módban használt SzZrt-nél tárolt adatainak és bankszámlája érintett adatainak titkosságáért az SzZrt. felelősséget vállal. Ha a játékos és az SzZrt. között valamely oknál fogva a szerződés megszűnik, akkor a szerződés felmondása előtt beérkezett játékaiban elért nyereményei kifizetését követően, és a felszólamlásra rendelkezésre álló idő lejártá után a játékos név és cím adatai a rendszerből törlésre kerülnek.

5.§ A részvételi díj kiegyenlítése

- (1) Az I. 7.§(1), (2) és (3) bekezdéseiben meghatározott elvek szerint kiszámított részvételi díjat az adott játékban a számok megadását követően a rendszer közli a játékosal, még az egyedi azonosító szám közlése előtt.
- (2) A részvételi díj a játékos belső egyenlegéből kerül levonásra. Ha a rendelkezésre álló összeg nem elegendő a részvételi díj kiegyenlítésére, akkor a rendszer a megjátszott játékot nem fogadja el, és erről tájékoztatja a játékost.
- (3) A részvételi díj levonása bejegyzésre kerül az egyenleg naplóba.

V. AZ SMS-ES JÁTÉK ÉS FOGADÁSI MÓD SZABÁLYAI

1.§ Kommunikáció a rendszerrel SMS-es játék és fogadási mód esetén

- (1) Az SMS-es játék és fogadási módban a játékos a szükséges információkat, megjátszani kívánt számait az SzZrt. által megadott telefonszámra elküldött SMS-ben adhatja meg. A telefonszámról és annak esetleges változásáról az SzZrt. a játékosokat tájékoztatja.
- (2) Az SMS-es játék és fogadási rendszer SMS-en keresztül kommunikál a játékosal.
- (3) A játékos az SMS-es játék és fogadási módban SMS-en keresztül adott szükséges információk alapján:

- a./ megjátszhatja számait,
- b./ megjátszhatja játéktípusonként az utoljára megjátszott számait,
- c./ informálódhat a nyerőszámokról,
- d./ informálódhat az utolsó belépése óta elért nyereményeiről,
- e./ a belső egyenleggel rendelkező játékos lekérdezheti belső egyenlegét,
- f./ a belső egyenleggel rendelkező játékos feltöltheti belső egyenlegét,
- g./ a belső egyenlegen jóváírt kisnyereménynek, vagy annak egy részének átutalással történő felvételét kezdeményezheti (mobilegyenlegből történő játék esetén a kisnyeremények felvétele az V. 6.§(2) pontban leírtak szerint történik),
- h./ a belső egyenlegen jóváírt nagy összegű nyereménynek, vagy annak egy részének felvételét kezdeményezheti, amennyiben bevezetésre kerül a III. 8.§(5)b./ pont szerinti nyeremény kifizetés (mobilegyenlegből történő játék esetén a nagy összegű nyeremények felvétele a V. 6.§(3) pontban leírtak szerint történik),
- i./ nagynyeremény esetén megadhatja a nagynyeremény-kódját,
- j./ mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékos azonosítót és jelszót kérhet internetes belépéshez.

Az SzZrt. internetes „Online fogadás” oldalára belépve, illetve - az elektronikus játék és fogadási lehetőséghez kapcsolódó – az SzZrt. telefonos Ügyfélszolgálatán keresztül a fentiekben túl:

- k./ a belső egyenleggel rendelkező játékos módosíthatja a módosítható regisztrációs adatait,
 - l./ módosíthatja a regisztrációkor választott jelszavát,
 - m./ beállíthatja a Puttó játékra vonatkozó napi, heti és havi költség maximumát,
 - n./ beállíthatja a Puttó esetén a napi, heti és havi veszteség maximumát,
 - o./ kizárhatja önmagát a rendszerből, a rendszer által biztosított III. 3.§(3) pontban leírt lehetőségek szerint,
 - p./ letilthatja saját azonosítóinak további használatát,
 - q./ informálódhat az utolsó 180 napban feladott játékainak adatairól,

- r./ tájékozódhat a legutóbbi belépése óta keletkezett nyereményéről, illetve visszamenőleg a 180 napon belül megnyert nyereményeiről az internetes rendszeren keresztül, függetlenül a nyereményfelvétel tényétől. Legkésőbb a sorsolást követő hét második munkanapjának délelőttjén jelennek meg a rendszerben a pontos, a legutolsó sorsolás eredményét is tartalmazó információk,
- s./ a belső egyenleggel rendelkező játékos utólag megadhatja vagy módosíthatja az SMS-es fogadáshoz használni kívánt mobiltelefonszámot, melyről a későbbiekben játszani kíván.

2.§ A játékos azonosítása, a regisztráció és belépés a rendszerbe

Az SMS-es játék és fogadási rendszerben a játékos azonosítása és beléptetése a beküldő mobiltelefonszám alapján történik. A mobiltelefonos regisztrációval nem rendelkező játékos az SMS-es játékhoz használt mobiltelefonszámot a regisztráció során adhatja meg.

3.§ Az elektronikus sorsjegy az SMS-es játék és fogadási módban

Az SMS-es elektronikus sorsjegy két részből áll:

- a./ Az SzZrt. „Online fogadás” internetes oldalán (www.szerencsejatek.hu) elérhető tájékoztatás, mely tartalmazza az SzZrt. nevét, székhelyének címét, a részvételi díjszámítás módját, a nyereményre való jogosultság megállapításának módját, a nyeremények kifizetésének helyét és idejét, az arra való utalást, hogy a nyeremény az SZJA levonásával kerül kifizetésre. Tartalmazza továbbá, hogy a játékos által megjátszott számkombinációit tartalmazó elektronikus sorsjegyét az SzZrt. őrzi.
 - b./ A játékot tartalmazó elektronikus sorsjegy, amely az SzZrt-nél őrzött minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban a játékos megjátszott számkombinációit, játékainak egyedi azonosítóját, valamint a játékhoz kapcsolódó valamennyi adatot tartalmazza.
- A Puttó játékok egyedi azonosító számának felépítése a következő:

- 1-2. számjegy - Közigazgatási egység, értéke minden esetben 40.
- 3-6. számjegy - A játékba küldés napjának azonosítója. (1998. január 1. óta eltelt napok száma)
- 7-8. számjegy - Az elektronikus sorsjegyen szereplő játék/fogadás szerencsjáték típusát (pl. Ötöslottó, Hatoslottó stb.) azonosítja a fogadási rendszerben.
- 9. számjegy - Azt a központi rendszerbeli egységet (csomópontot) azonosítja, amelyre a játék/fogadás beérkezett.

10-16. számjegy - Az adott játék, adott napon belül, adott csomópontra történő beérkezésének az e tekintetben futó sorszáma.

Az egyedi azonosító szám felépítését az SzZrt. megváltoztathatja. Az SzZrt. a változtatást az alkalmazás előtt 10 nappal bejelenti a SZEFEK-nek.

4.8 A megjátszani kívánt számok megadása

- (1) A megjátszani kívánt számokat a játékos a belső egyenleg feltöltése után normál SMS-ben adhatja meg. Mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékos esetén nincs szükség a belső egyenleg feltöltésére.
- (2) A Puttó játék SMS-ben való megjátszásához a megfelelő szintaktikát követve, a segédszelvényhez hasonlóan itt is meg kell adni, hogy a játékos hány sorsolásra (1, 2, 5, 10, 20, 50 – ez minden számmezőre érvényes lesz), mekkora téttel (1-szerestől 5-szörösig – ez az egyes számmezőknél lehet más) és mely A és B mezőbeli számokat szeretné megjátszani akár kombinációban is. Egy SMS-ben legfeljebb 4 (akár normál, akár kombinációs) játékra lehet fogadni.
- (3) Az SMS-es játék és fogadási rendszer ellenőrzi a játékos játékának formai helyességét, azt csak hibátlan szintakszis esetén fogadja el.
- (4) Miután a rendszer ellenőrizte a játék formai helyességét, és megfelelőnek találta, leemeli a részvételi díjat a játékos belső egyenlegéről, vagy mobil vásárlásra felhasználható egyenlegéről vagy keretéből és visszaigazoló SMS-t küld, melyben közli a játék egyedi azonosító számát. Az SMS beküldését követően, illetve a megerősítés után a rendszerben letárolt játékadatok törlésére nincs lehetőség.
- (5) Az SMS-es játék és fogadási módban a játékos felelőssége a játékszándékának megfelelő adatok szereplése a játékos által küldött SMS-ben.
- (6) Az SMS-es játék során a játékos által küldött SMS-ek díját a mobiltelefon előfizetésének megfelelő alapdíjas tarifával a játékos, az SzZrt. által küldött SMS-ek díját pedig az SzZrt. fizeti.
- (7) A játék egyedi azonosító száma

Az SMS-es játék és fogadási módban történő játék esetén a játékos játékszándékának megfelelő számokat, kombinációkat a rendszer számítógépen tárolja, és a visszaigazoló SMS-ben megküldi a játék egyedi azonosító számát.

Egy egyedi azonosító számhoz legfeljebb 4 számtábla tartozhat. Ha a játékos négynél több számtáblával kíván játszani, azt külön SMS-ben teheti meg. A válasz SMS-ben a rendszer közli az adott játékhoz tartozó elektronikus sorsjegy egyedi azonosítóját.

- (8) Az SMS-es játék és fogadási módban történő Puttó játék esetében általában hétköznap és szombaton 7 órától 22 óráig, vasárnap pedig 8 órától 20:30 óráig lehet játszani. Ezt az időtartamot az SzZrt. megváltoztathatja.

Az SMS-es játék és fogadási rendszer alkalmanként egyes ünnepnapokon zárva van, továbbá zárva lehet az SzZrt. akaratától független technikai akadályok (pl. áramszünet) esetén is. Az SzZrt. más alkalmakkor (pl. karbantartás) is jogosult

lezárni a rendszert, amennyiben ezt a SZEF részére a rendszer lezárását megelőző 5 nappal korábban írásban és elektronikusan is bejelenti és a játékosok számára meghirdeti. Az SzZrt. jogosult a rendszer folytatólagos működése mellett a Puttó játékban való részvételi lehetőséget időszakosan lezárni. A játék újbóli lehetővé tételét követően beküldött játékok a következő sorsoláson vesznek részt, erről a rendszer a játékosokat tájékoztatja.

- (9) A játékos az SMS-es játék és fogadási módban használt, SzZrt-nél tárolt adatainak és bankszámlája érintett adatainak titkosságáért az SzZrt. felelősséget vállal. Ha a játékos és az SzZrt. között valamely oknál fogva a szerződés megszűnik, akkor a szerződés felmondása előtt beérkezett játékaiban elért nyereményei kifizetését követően, és a felszólamlásra rendelkezésre álló idő lejártá után a játékos név és cím adatai a rendszerből törlésre kerülnek.

5.§ A részvételi díj kiegyenlítése

- (1) Az I. 7.§(1), (2) és (3) bekezdéseiben meghatározott elvek szerint kiszámított részvételi díjat a rendszer a visszaigazoló SMS-ben közli a játékosal.
- (2) A játék részvételi díjának kiegyenlítése történhet:
- a játékos belső egyenlegéből, vagy
 - a játékos mobiltelefonszámához tartozó mobil vásárlásra felhasználható mobilegyenlegéből vagy keretéből.

Belső egyenleg terhére történő játék esetén

Amennyiben a játékos a játék részvételi díjat belső egyenlege terhére kívánja kiegyenlíteni, az SMS-t a 06-70-700-7007-es mobiltelefonszámra kell küldenie. Az SMS beküldésekor a játék részvételi díja az SzZrt. rendszere által a játékos belső egyenlegéről levonásra kerül. Ezt követően a rendszer visszaigazoló SMS-t küld, melyben közli a játék egyedi azonosító számát.

Ha egy SMS-ben megjátszott játék részvételi díja eléri a 3.500 forintot, úgy a rendszer a játék SMS-ben való további megerősítését kéri. Amennyiben az SzZrt. ezt az értékhatárt módosítja, azt a játékosok számára meghirdeti.

Mobil vásárlásra felhasználható mobilegyenleg vagy keret terhére történő játék esetén

Amennyiben a játékos a játék részvételi díjat mobil vásárlásra felhasználható mobilegyenlege vagy kerete terhére kívánja kiegyenlíteni, az SMS-t a 1756-os mobiltelefonszámra kell küldenie. A fizetési szándéknak a mobilszolgáltató irányába történő megerősítését követően a részvételi díj a telefonszámhoz rendelt mobil vásárlásra felhasználható mobilegyenleg vagy keret terhére levonásra kerül. A rendszer visszaigazoló SMS-t küld, melyben közli a játék egyedi azonosító számát.

A mobil vásárlásra felhasználható egyenleg vagy keret felső határát a mobilszolgáltató határozza meg.

Az SMS beküldését követően, illetve a megerősítés után a rendszerben letárolt játékadatok törlésére nincs lehetőség.

Az SMS-es játék során a játékos által küldött SMS-ek díját a mobiltelefon előfizetésének megfelelő alapdíjas tarifával a játékos, az SzZrt. által küldött SMS-ek díját pedig az SzZrt. fizeti.

6.8 A nyeremények kifizetése mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékosnak

- (1) A mobiltelefonos regisztráció esetén az első nyeremény elérése után a játékos SMS-en keresztül tájékoztatást kap a nyereményfelvétel módjáról.

A mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékos nyertes játékainak azonosítását az SzZrt. központi számítógépe végzi a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel lezárt adatok alapján. A játékostól első nyerésekor az SzZrt. a regisztrációban megadott mobiltelefonszámra küldött SMS-ben kéri be a bankszámlaszámot és a játékos nevét a nyeremények átutalása céljából. A bankszámlaszám és a játékos nevének megadása kötelező.

Amíg a bankszámlaszám megadása nem történik meg, addig az SzZrt. a játékosnak minden nyereménye elérésénél felszólító SMS-t küld.

A nyeremények átutalása - a nagynyeremények kivételével - a játékos által SMS-ben megadott bankszámlaszámra automatikusan történik.

A mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékos azonosítót és jelszót kérhet internetes belépéshez, amely segítségével tájékozódhat fogadásairól.

- (2) Kisnyeremények kifizetése

Ha a játékos a mobiltelefonos szerződéses regisztráció igénybevételével kisnyereményt ért el, akkor:

A nyeres tényéről értesítő SMS megérkezése után a játékos a nevét és bankszámlaszámát SMS-ben, a formai követelményeknek megfelelő formában az előre megadott telefonszámra elküldi. Ezzel az összes, addig át nem vett kisnyereményének teljes összegét a megadott számlaszámmal azonosított bankszámlára utaltatja.

Az átutalás sikertelensége esetén a SzZrt. a játékosal megpróbálja felvenni a kapcsolatot. A sorsolást napjától számított 90 nap elteltével a nyeremény át nem vettnek minősül.

- (3) Nagynyeremények kifizetése

Az elektronikus játék és fogadási rendszer a játékos nagynyeremény elérésének tényéről SMS-ben tájékoztatja. A tájékoztató SMS-ben kért formátum szerint a játékosnak válasz SMS-ben meg kell adnia egy szabadon választott, 6 számjegyből álló ún. nagynyeremény-kódot.

A nagynyeremények nyereményigénylés alapján minden esetben átutalással kerülnek kifizetésre, készpénzben történő nyereményfelvételre nincs lehetőség. Nyereményigénylés - a nyeremény nagyságától függően - az I. 13.§(5) pontban leírtak szerint nyújtható be. A nyereményigénylés benyújtásakor a nyertes játék beküldéséhez használt mobiltelefonszámhoz tartozó SIM kártya ellenőrzése is megtörténik. A 200.000 Ft – 5.000.000 Ft közötti nagy összegű nyeremények

igénylése esetén, a SIM kártya ellenőrzését nem a lottózó dolgozói végzik, ezért az ilyen összegű nyereményt elérő játékosnak előzetesen egyeztetnie kell, hogy az SzZrt. melyik nyereményigénylést felvenni jogosult értékesítőhelyén kívánja a nyereményigénylési lapot kitölteni.

A nyereményigénylés benyújtásához a nyertes játék beküldésekor használt SIM kártya felmutatása, annak SzZrt. általi ellenőrzése, valamint a hat számjegyből álló nagynyeremény-kód és a nyertes játék beküldéséhez használt mobiltelefonszám megadása is szükséges minden esetben. Ezek bármelyikének hiányában az SzZrt. a nyeremény kifizetését megtagadja.

VI. ZÁRÓ RENDELKEZÉSEK

- (1) Az SzZrt. kizárja a játékos minden olyan káraért való felelősségét, amely harmadik személy által elkövetett bármely cselekmény, vis maior, a játékos gondatlan magatartásából, pl. belépési azonosítóinak nem megfelelő kezeléséből, stb. vagy egyéb, az SzZrt.-nek fel nem róható okból következik be.
- (2) Az SzZrt. címe: 1015 Budapest, Csalogány u. 30-32. (Levélcím: 1539 Budapest, Pf. 751.)
- (3) Megkeresések, panaszok az SzZrt. központjának és Értékesítési Régióinak címére küldhetők, ugyanitt kapható felvilágosítás a szerencsejátékkal kapcsolatos minden kérdésben.
- (4) A Puttó játékkal kapcsolatos közleményeket az SzZrt. rádió vagy televízió útján vagy a napi sajtóban, vagy interneten, vagy az értékesítőhelyeken teszi közzé.
- (5) A Puttó játék szervezését az SzZrt. az engedély időtartama alatt bármikor befejezheti, ha az utolsó sorsolást megelőzően legalább 5 nappal a Szerencsejáték Felügyeletnek bejelenti és a játékosok részére meghirdeti.
- (6) Ez a Részvételi Szabályzat 2016. november 7. napjától érvényes és rendelkezéseit az ezt követően játékba küldött Puttó játékokra vonatkozóan kell alkalmazni. Ezzel egyidejűleg a korábban jóváhagyott rendelkezések hatályukat veszítik.

Budapest, 2016. szeptember

SZERENCSEJÁTÉK ZRT.

A Puttó játékot
a Nemzeti Adó- és Vámhivatal
Központi Irányítás
Szerencsejáték Felügyeleti Főosztálya
10780/3/2016 számú határozatában,
2016. szeptember 15-én engedélyezte.

Jelen Részvételi Szabályzat már tartalmazza a Részvételi Szabályzatok Felelős Játékszervezési Mellékletének az Puttó játékokra vonatkozó szabályait.