



FutureBet 2.0 Challenge powered by Szerencsejáték Zrt.

Versenyszabályzat

Jelen szabályzat tartalmazza a verseny lebonyolítására irányadó szabályokat, amelyek a verseny minden résztvevőjére vonatkoznak. A résztvevők jelen szabályok ismeretében vesznek részt a versenyen.

I. A verseny célja

A FutureBet 2.0 Challenge powered by Szerencsejáték Zrt. egy verseny, amelyet a Szerencsejáték Zrt. (székhely: 1015 Budapest, Csalogány utca 30-32.; adószám: 10580204244; cégjegyzékszám: 01 10 041628; a továbbiakban: Szerencsejáték Zrt.; www.szerencsejatek.hu) és a Case Solvers Kft. (székhely: 1145 Budapest, Szugló utca 5. III. em. 8. ajtó, adószám: 24655604-2-42; cégjegyzékszám: 01-09-175725; a továbbiakban: Case Solvers; honlap: www.case-solvers.com) közösen szervez (a továbbiakban együttesen: szervezők), és amely izgalmas kihívást jelenthet egyetemista fiatalok számára a szerencsejáték világával kapcsolatban.

A verseny célja, hogy hozzájáruljon a résztvevők innovatív szemléletének, kritikus gondolkodásának, valamint prezentációs és érveléstechnikai készségeinek fejlesztéséhez. Emellett a verseny alkalmas lehet arra, hogy az egyetemisták átfogó képet kapjanak a Szerencsejáték Zrt. tevékenységéről, és jobban megismerjék a hazai szerencsejáték-piac sajátosságait, valamint az ezekhez kapcsolódó stratégiai, társadalmi és kommunikációs kérdésköröket. Mindezek mellett fontos szempont a megvalósíthatóság vizsgálata is, vagyis az, hogy a bemutatott ötletek és javaslatok reálisan, a vállalat működési keretei között is megvalósíthatóak legyenek.

II. A jelentkezés feltételei

A 2026-os évben megrendezésre kerülő versenyre aktív felsőoktatási hallgatói jogviszonnyal rendelkező, a nevezés időpontjában a 18. életévüket betöltött fiatalok jelentkezhetnek magyarországi vagy határon túli egyetemokről, 3–4 fős csapatokban. A verseny hivatalos nyelve a magyar, azaz a III. A) pontban részletezett prezentációt a résztvevők magyar nyelven nyújthatják be, és a prezentáció bemutatása is magyar nyelven történik. A jelentkezésnek nem feltétele, hogy az egy csapatban lévő diákok egyazon intézményben folytassák a tanulmányaikat. Kettős jelentkezést ugyanakkor nem fogadunk el, tehát egy versenyző csak egy csapatban nevezhet.

III. Jelentkezés, verseny menete

A jelentkezés az alábbi linken zajlik: www.futurebetchallenge.hu

A szervezők e-mailen keresztül kommunikálnak a jelentkező csapatokkal.

	Időszak kezdete	Időszak vége
Jelentkezés	2026. február 13.	2026. március 31.

Feladat megoldása	2026. április 1.	2026. április 24.
Döntőbe jutottak értesítése	2026. április 30.	
Döntő	2026. május 13.	

A versenyre 2026. március 31-én, 23:59-ig lehet jelentkezni az e pontban megadott elérhetőségen. A szervezők a jelentkezési határidőt jogosultak egyoldalúan meghosszabbítani, amelyről a jelentkezés során megadott email címekre, valamint a verseny honlapján is tájékoztatást nyújtanak. A verseny első szakaszában a csapatoknak egy esettanulmányt kell megoldaniuk, és a megadott határidőig online formában beküldeniük. A megoldás kidolgozása során elvárás, hogy a csapatok egyedi, saját ötleteket mutassanak be, és azok megvalósíthatóságát is bemutassák, vagyis a javasolt végtermék reálisan illeszkedjen a Szerencsejáték Zrt. működési környezetébe. A döntőbe jutott csapatok személyesen mutatják be prezentáció formájában a megoldásukat, amelyet akár „Proof of Concept” (POC) vagy „Minimum Viable Product” (MVP) formában is ismertethetnek, ezzel is ösztönözve a gyakorlati, működőképes koncepciók kialakítását és a megvalósítás irányába mutató gondolkodást.

A) Online feladatmegoldás

A regisztrált 3–4 fős csapatoknak a Szerencsejáték Zrt. stratégiai kihívásához kapcsolódó esettanulmányok közül csak az egyiket kell megoldaniuk. Az esettanulmány megoldása során a csapatok egy vagy több megvalósítható koncepciót is kidolgozhatnak, amelyek elméleti szinten alkalmasak lehetnek a gyakorlati megvalósításra. A koncepciók mellett a csapatok – lehetőségeikhez mérten – alátámaszthatják javaslataikat megtérülési becslésekkel vagy egyéb „soft Return on Investment” (ROI) mutatókkal, ezzel is segítve a megoldások realitásának és életképességének bemutatását.

Az esettanulmányt a jelentkezők 2026. április 1-jén e-mailben kapják meg.

A PowerPoint és PDF formátumban elkészített prezentációt 2026. április 24-ig (23:59-ig) kell elküldeni a verseny@case-solvers.com e-mail címre.

Az elküldött prezentációnak tartalmaznia kell a **csapat nevét és a csapattagok neveit is**.

A beküldött megoldásokat a Szerencsejáték Zrt. és a Case Solvers szakértőiből álló bizottság értékeli az alábbi szempontok alapján:

- 1. Kreativitás (30 pont):** Az ötletek és azok kivitelezésének egyedisége, újszerűsége, különös tekintettel arra, hogy azok nemzetközi szinten is megállják-e a helyüket, vagyis olyan innovációs szintet képviseljenek, amely túlmutat a hazai gyakorlaton és nemzetközi trendekkel összevetve is versenyképesnek tekinthető.
- 2. Iparági illeszkedés (20 pont):** A megoldás releváns információkra és helyes gazdasági ismeretekre épít
- 3. Kidolgozottság (20 pont):** Az elkészített megoldás implementálására vonatkozó terv kidolgozottsága, számokkal és tényekkel történő alátámasztása.
- 4. Megvalósíthatóság (15 pont):** A javasolt ötletek és akciók megvalósíthatósága.
- 5. Prezentáció (15 pont):** A prezentáció és a diák letisztultsága, struktúrája, vizuális megjelenése.

B) Döntő

A verseny döntője 2026. május 13-án kerül megrendezésre zsűri előtt. A döntőbe jutó csapatoknak a már korábban benyújtott megoldásukat kell szóbeli prezentáció formájában (PowerPoint/PDF) előadniuk a zsűri részére, mely bemutató hossza nem haladhatja meg a 10 percet. Minden prezentációt követően a zsűri tagjai kérdéseket tehetnek fel pár percben. A meghallgatásokat követően a zsűri értékeli az elhangzottakat és bejelenti az eredményeket.

A verseny résztvevői a versenyen való indulással kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy az általuk elkészített pályázati anyagokkal összefüggő teljeskörű és korlátozásmentes szerzői vagyoni jogok a versenyt kiíró Szerencsejáték Zrt.-t illetik meg, a Szerencsejáték Zrt. – mint felhasználó – a versenyen beadott pályamunkák elküldésével megszerzi a beadott pályamunkák teljeskörű – a benyújtás időpontjában ismert és a jövőben ismertté váló felhasználási módra is kiterjedő – szerzői vagyoni (felhasználási) jogait, amennyiben a pályamunka vagy annak bármely része szerzői jogi védelem alá eső műnek minősül. A verseny résztvevői a pályamunkát annak ismeretében nyújtják be, hogy azt teljes egészében vagy annak részleteit Szerencsejáték Zrt. jogosult kereskedelmi célra is felhasználni.

A Szerencsejáték Zrt. nem köteles a pályamunkák megvalósítására, továbbfejlesztésére, vagy azokkal kapcsolatban visszajelzést adni a résztvevőknek. A pályamunkák benyújtása nem keletkeztet semmilyen további díjazási vagy ellenszolgáltatási igényt a résztvevők részéről a verseny díjazásán túl.

A Szerencsejáték Zrt. semmilyen felelősséget nem vállal a pályamunkákban szereplő esetleges jogsértő tartalmakért, és fenntartja a jogot arra, hogy az ilyen tartalmakat a versenyből kizárja, illetve azok felhasználását megtagadja.

A verseny résztvevői vállalják továbbá, hogy a versenyen beadott pályamunka megvalósításához csak olyan megoldásokat használnak, amelyek szerzői jogai felett jogszerűen rendelkeznek, és amelyeket a Szerencsejáték Zrt. számára átadnak, és szavatolják, hogy e megoldások felhasználása – ideértve a kereskedelmi célú felhasználást is – nem sértik harmadik személyek érdekeit.

IV. Díjazás

A pályázat döntőjében elért helyezések alapján az alábbi pénzdíjak kerülnek kiosztásra:

Helyezés	Díjazott csapat	Díj összege (nettó)
1. helyezés	1. helyezett csapat	1,5 millió forint
2. helyezés	2. helyezett csapat	1 millió forint
3. helyezés	3. helyezett csapat	500 000 forint

A Díjak a helyezést elérő csapatok tagjai részére kerül kifizetésre, egyenlő arányban elosztva, közvetlen utalással az általuk megadott bankszámlaszámokra. A Díjak kifizetése nettó értékben történik, azaz a Díjakkal kapcsolatos adó- és járuléktérheket a Szerencsejáték Zrt. viseli és fizeti meg a hatályos jogszabályok szerint. A kifizetéshez minden csapattagnak kötelessége a szükséges személyes és pénzügyi adatokat a Szerencsejáték Zrt. rendelkezésére bocsátani. A díjazottak felelősek az adatok pontosságáért és teljességéért. A hibás vagy

hiányos adatszolgáltatásból eredő késedelmes vagy meghiúsult kifizetésekért a Szerencsejáték Zrt. nem vállal felelősséget. A pályázók a jelentkezésükkel tudomásul veszik és elfogadják, hogy a díjazás feltételei, valamint a kifizetés módja és időpontja a Szerencsejáték Zrt. által meghatározott eljárásrend szerint történik.

V. További információk, záró rendelkezések

A verseny döntőjéről fényképek és videófelvételek készülnek, amelyeken a csapatok és a zsűritagok is láthatóak. A verseny döntős résztvevőinek külön írásbeli hozzájárulása szükséges ahhoz, hogy a döntőn készült fényképeken és videófelvételeken szerepeljenek, és ahhoz, hogy a Szerencsejáték Zrt. ezen videófelvételeket és fényképeket a verseny népszerűsítésére, kommunikációs célokra, valamint egyéb eseményekhez, rendezvényekhez kapcsolódó tájékoztatásra felhasználja.

A döntő alatt készülő képfelvételek felhasználása – az érintett által megadott hozzájárulás visszavonásának hiányában – legfeljebb a felvételek készítésétől számított öt év elteltéig tart, azt követően Szerencsejáték Zrt. törli azokat. A verseny során készített videófelvételek és fényképek elsősorban – de nem kizárólagosan – a Szerencsejáték Zrt. hivatalos weboldalán, valamint közösségi média platformjain kerülnek felhasználásra.

A versenyen való részvétellel a résztvevők kijelentik, hogy a jelen versenyszabályzatot megismerték, annak rendelkezéseit elfogadják, és magukra nézve kötelezőnek tekintik. A szabályzatban foglaltak megszegése a versenyből való kizárást vonhatja maga után.

A szervezők fenntartják a jogot arra, hogy a verseny lebonyolításával kapcsolatos technikai, szervezési vagy jogi okokból a szabályzatot módosítsák. A módosításokról a szervezők a verseny hivatalos weboldalán (www.futurebetchallenge.hu) és/vagy elektronikus úton, a jelentkezéskor megadott e-mail címeken keresztül tájékoztatják a résztvevőket.

A versennyel kapcsolatos kérdések, észrevételek vagy technikai problémák esetén a verseny@case-solvers.com e-mail címen keresztül lehet kapcsolatba lépni a szervezőkkel.

Budapest, 2026. február 13.