



FutureBet 2.0 Challenge powered by Szerencsejáték Zrt.

Versenyszabályzat

Jelen szabályzat tartalmazza a verseny lebonyolítására irányadó szabályokat, amelyek a verseny minden résztvevőjére vonatkoznak. A résztvevők jelen szabályok ismeretében vesznek részt a versenyen.

I. A verseny célja

A FutureBet 2.0 Challenge powered by Szerencsejáték Zrt. egy verseny, amelyet a Szerencsejáték Zrt. (székhely: 1015 Budapest, Csalogány utca 30-32.; adószám: 10580204244; cégjegyzékszám: 01 10 041628; a továbbiakban: Szerencsejáték Zrt.; www.szerencsejatek.hu) és a Case Solvers Kft. (székhely: 1145 Budapest, Szugló utca 5. III. em. 8. ajtó, adószám: 24655604-2-42; cégjegyzékszám: 01-09-175725; a továbbiakban: Case Solvers; honlap: www.case-solvers.com) közösen szervez (a továbbiakban együttesen: szervezők), és amely izgalmas kihívást jelenthet egyetemista fiatalok számára a szerencsejáték világával kapcsolatban.

A verseny célja, hogy hozzájáruljon a résztvevők innovatív szemléletének, kritikus gondolkodásának, valamint prezentációs és érveléstechnikai készségeinek fejlesztéséhez. Emellett a verseny alkalmas lehet arra, hogy az egyetemisták átfogó képet kapjanak a Szerencsejáték Zrt. tevékenységéről, és jobban megismerjék a hazai szerencsejáték-piac sajátosságait, valamint az ezekhez kapcsolódó stratégiai, társadalmi és kommunikációs kérdésköröket. Mindezek mellett fontos szempont a megvalósíthatóság vizsgálata is, vagyis az, hogy a bemutatott ötletek és javaslatok reálisan, a vállalat működési keretei között is megvalósíthatóak legyenek.

II. A jelentkezés feltételei

A 2026-os évben megrendezésre kerülő versenyre aktív felsőoktatási hallgatói jogviszonnyal rendelkező, a nevezés időpontjában a 18. életévüket betöltött fiatalok jelentkezhetnek magyarországi vagy határon túli egyetemekről, 3–4 fős csapatokban. A verseny hivatalos nyelve a magyar, azaz a III. A) pontban részletezett prezentációt a résztvevők magyar nyelven nyújthatják be, és a prezentáció bemutatása is magyar nyelven történik. A jelentkezésnek nem feltétele, hogy az egy csapatban lévő diákok egyazon intézményben folytassák a tanulmányaikat. Kettős jelentkezést ugyanakkor nem fogadunk el, tehát egy versenyző csak egy csapatban nevezhet.

III. Jelentkezés, verseny menete

A jelentkezés az alábbi linken zajlik: www.futurebetchallenge.hu

A szervezők e-mailen keresztül kommunikálnak a jelentkező csapatokkal.

	Időszak kezdete	Időszak vége
Jelentkezés	2026. február 13.	2026. április 7. ¹
Feladat megoldása	2026. április 8. ²	2026. április 24.
Döntőbe jutottak értesítése	2026. április 30.	
Döntő	2026. május 13.	

A versenyre 2026. április 7-én, 23:59-ig³ lehet jelentkezni az e pontban megadott elérhetőségen. A szervezők a jelentkezési határidőt jogosultak egyoldalúan meghosszabbítani, amelyről a jelentkezés során megadott email címekre, valamint a verseny honlapján is tájékoztatást nyújtanak. A verseny első szakaszában a csapatoknak egy esettanulmányt kell megoldaniuk, és a megadott határidőig online formában beküldeniük. A megoldás kidolgozása során elvárás, hogy a csapatok egyedi, saját ötleteket mutassanak be, és azok megvalósíthatóságát is bemutassák, vagyis a javasolt végtermék reálisan illeszkedjen a Szerencsejáték Zrt. működési környezetébe. A döntőbe jutott csapatok személyesen mutatják be prezentáció formájában a megoldásukat, amelyet akár „Proof of Concept” (POC) vagy „Minimum Viable Product” (MVP) formában is ismertethetnek, ezzel is ösztönözve a gyakorlati, működőképés koncepciók kialakítását és a megvalósítás irányába mutató gondolkodást.

A) Online feladatmegoldás

A regisztrált 3–4 fős csapatoknak a Szerencsejáték Zrt. stratégiai kihívásához kapcsolódó esettanulmányok közül csak az egyiket kell megoldaniuk. Az esettanulmány megoldása során a csapatok egy vagy több megvalósítható koncepciót is kidolgozhatnak, amelyek elméleti szinten alkalmasak lehetnek a gyakorlati megvalósításra. A koncepciók mellett a csapatok – lehetőségeikhez mérten – alátámaszthatják javaslataikat megtérülési becslésekkel vagy egyéb „soft Return on Investment” (ROI) mutatókkal, ezzel is segítve a megoldások realitásának és életképességének bemutatását.

Az esettanulmányt a jelentkezők 2026. április 8-án⁴ e-mailben kapják meg.

A PowerPoint és PDF formátumban elkészített prezentációt 2026. április 24-ig (23:59-ig) kell elküldeni a verseny@case-solvers.com e-mail címre.

Az elküldött prezentációnak tartalmaznia kell a **csapat nevét és a csapattagok neveit is.**

A beküldött megoldásokat a Szerencsejáték Zrt. és a Case Solvers szakértőiből álló bizottság értékeli az alábbi szempontok alapján:

- 1. Kreativitás (30 pont):** Az ötletek és azok kivitelezésének egyedisége, újszerűsége, különös tekintettel arra, hogy azok nemzetközi szinten is megállják-e a helyüket, vagyis olyan innovációs szintet képviseljenek, amely túlmutat a hazai gyakorlaton és nemzetközi trendekkel összevetve is versenyképesnek tekinthető.
- 2. Iparági illeszkedés (20 pont):** A megoldás releváns információkra és helyes gazdasági ismeretekre épít
- 3. Kidolgozottság (20 pont):** Az elkészített megoldás implementálására vonatkozó terv kidolgozottsága, számokkal és tényekkel történő alátámasztása.
- 4. Megvalósíthatóság (15 pont):** A javasolt ötletek és akciók megvalósíthatósága.

¹ Módosításra került, hatályos 2026. március 31. napjától.

² Módosításra került, hatályos 2026. március 31. napjától.

³ Módosításra került, hatályos 2026. március 31. napjától.

⁴ Módosításra került, hatályos 2026. március 31. napjától.

5. Prezentáció (15 pont): A prezentáció és a diák letisztultsága, struktúrája, vizuális megjelenése.

B) Döntő

A verseny döntője 2026. május 13-án kerül megrendezésre zsűri előtt. A döntőbe jutó csapatoknak a már korábban benyújtott megoldásukat kell szóbeli prezentáció formájában (PowerPoint/PDF) előadni a zsűri részére, mely bemutató hossza nem haladhatja meg a 10 percet. Minden prezentációt követően a zsűri tagjai kérdéseket tehetnek fel pár percen belül. A meghallgatásokat követően a zsűri értékeli az elhangzottakat és bejelenti az eredményeket.

A verseny résztvevői a versenyen való indulással kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy az általuk elkészített pályázati anyagokkal összefüggő teljeskörű és korlátozásmentes szerzői vagyoni jogok a versenyt kiíró Szerencsejáték Zrt.-t illetik meg, a Szerencsejáték Zrt. – mint felhasználó – a versenyen beadott pályamunkák elküldésével megszerzi a beadott pályamunkák teljeskörű – a benyújtás időpontjában ismert és a jövőben ismertté váló felhasználási módra is kiterjedő – szerzői vagyoni (felhasználási) jogait, amennyiben a pályamunka vagy annak bármely része szerzői jogi védelem alá eső műnek minősül. A verseny résztvevői a pályamunkát annak ismeretében nyújtják be, hogy azt teljes egészében vagy annak részleteit Szerencsejáték Zrt. jogosult kereskedelmi célra is felhasználni.

A Szerencsejáték Zrt. nem köteles a pályamunkák megvalósítására, továbbfejlesztésére, vagy azokkal kapcsolatban visszajelzést adni a résztvevőknek. A pályamunkák benyújtása nem keletkeztet semmilyen további díjazási vagy ellenszolgáltatási igényt a résztvevők részéről a verseny díjazásán túl.

A Szerencsejáték Zrt. semmilyen felelősséget nem vállal a pályamunkákban szereplő esetleges jogsértő tartalmakért, és fenntartja a jogot arra, hogy az ilyen tartalmakat a versenyből kizárja, illetve azok felhasználását megtagadja.

A verseny résztvevői vállalják továbbá, hogy a versenyen beadott pályamunka megvalósításához csak olyan megoldásokat használnak, amelyek szerzői jogai felett jogszerűen rendelkeznek, és amelyeket a Szerencsejáték Zrt. számára átadnak, és szavatolják, hogy e megoldások felhasználása – ideértve a kereskedelmi célú felhasználást is – nem sértik harmadik személyek érdekeit.

IV. Díjazás

A pályázat döntőjében elért helyezések alapján az alábbi pénzdíjak kerülnek kiosztásra:

Helyezés	Díjazott csapat	Díj összege (nettó)
1. helyezés	1. helyezett csapat	1,5 millió forint
2. helyezés	2. helyezett csapat	1 millió forint
3. helyezés	3. helyezett csapat	500 000 forint

A Díjak a helyezést elérő csapatok tagjai részére kerül kifizetésre, egyenlő arányban elosztva, közvetlen utalással az általuk megadott bankszámlaszámokra. A Díjak kifizetése nettó értékben történik, azaz a Díjakkal kapcsolatos adó- és járuléktérheket a Szerencsejáték Zrt.

viseli és fizeti meg a hatályos jogszabályok szerint. A kifizetéshez minden csapattagnak kötelessége a szükséges személyes és pénzügyi adatokat a Szerencsejáték Zrt. rendelkezésére bocsátani. A díjazottak felelősek az adatok pontosságáért és teljességéért. A hibás vagy hiányos adatszolgáltatásból eredő késedelmes vagy megghiúsult kifizetésekért a Szerencsejáték Zrt. nem vállal felelősséget. A pályázók a jelentkezésükkel tudomásul veszik és elfogadják, hogy a díjazás feltételei, valamint a kifizetés módja és időpontja a Szerencsejáték Zrt. által meghatározott eljárásrend szerint történik.

V. További információk, záró rendelkezések

A verseny döntőjéről fényképek és videófelvetelek készülnek, amelyeken a csapatok és a zsűritagok is láthatóak. A verseny döntős résztvevőinek külön írásbeli hozzájárulása szükséges ahhoz, hogy a döntőn készült fényképeken és videófelveteleken szerepeljenek, és ahhoz, hogy a Szerencsejáték Zrt. ezen videófelveleteket és fényképeket a verseny népszerűsítésére, kommunikációs célokra, valamint egyéb eseményekhez, rendezvényekhez kapcsolódó tájékoztatásra felhasználja.

A döntő alatt készülő képfelvetelek felhasználása – az érintett által megadott hozzájárulás visszavonásának hiányában – legfeljebb a felvételek készítésétől számított öt év elteltéig tart, azt követően Szerencsejáték Zrt. törli azokat. A verseny során készített videófelveletek és fényképek elsősorban – de nem kizárólagosan – a Szerencsejáték Zrt. hivatalos weboldalán, valamint közösségi média platformjain kerülnek felhasználásra.

A versenyen való részvétellel a résztvevők kijelentik, hogy a jelen versenyszabályzatot megismerték, annak rendelkezéseit elfogadják, és magukra nézve kötelezőnek tekintik. A szabályzatban foglaltak megszegése a versenyből való kizárást vonhatja maga után.

A szervezők fenntartják a jogot arra, hogy a verseny lebonyolításával kapcsolatos technikai, szervezési vagy jogi okokból a szabályzatot módosítsák. A módosításokról a szervezők a verseny hivatalos weboldalán (www.futurebetchallenge.hu) és/vagy elektronikus úton, a jelentkezéskor megadott e-mail címeken keresztül tájékoztatják a résztvevőket.

A versennyel kapcsolatos kérdések, észrevételek vagy technikai problémák esetén a verseny@case-solvers.com e-mail címen keresztül lehet kapcsolatba lépni a szervezőkkel.

Budapest, 2026. február 13.

(Módosítva: Budapest, 2026. március 31.)