

Az ÖTÖSLOTTÓ játék
Részvételi Szabályzata

KIADJA:
SZERENCSEJÁTÉK ZÁRTKÖRŰEN MŰKÖDŐ
RÉSZVÉNYTÁRSASÁG
BUDAPEST, 2011.

Tartalomjegyzék

I. ÁLTALÁNOS RÉSZ.....	4
1.§ Általános rendelkezések.....	4
2.§ Értelmező rendelkezések.....	4
3.§ Az Ötöslottó lényege.....	7
4.§ Résztvételi lehetőség az Ötöslottóban.....	7
5.§ Az Ötöslottó sorsjegyei.....	8
6.§ A „gyors tipp”	9
7.§ A Joker	11
8.§ A résztvételi díj	11
9.§ Az Ötöslottóban való részvétel határideje, a résztvételi jogosultság megszerzése.....	11
10.§ Nyerőszámok sorsolása.....	12
11.§ Nyereményalap felosztás	13
12.§ Nyereményjogosultság.....	15
13.§ Nyereményjegyzék.....	15
14.§ A nyeremények kifizetése.....	16
15.§ Az át nem vett nyeremények felhasználása	18
16.§ A különsorsolások.....	18
17.§ Óvások, felszólamlások	23
II. AZ ONLINE JÁTÉK SZABÁLYAI	24
1.§ Az online sorsjegy.....	24
2.§ Nyeremények kifizetése	27
III. A TELEFONOS, AZ INTERNETES, AZ SMS-ES ÉS AZ EGYÉB MOBILTELEFONOS JÁTÉK ÁLTALÁNOS SZABÁLYAI.....	28
1.§ A telefonos, az internetes, az SMS-es és az egyéb mobiltelefonos játék feltétele.....	28
2.§ Regisztráció.....	28
3.§ A felhasználható bankkártyák, a bankkártya-szerződés, a Szerencsekártyák és a mobilszolgáltatókkal kötött szerződés ismertetése	31
4.§ A belső egyenleg.....	33
5.§ A belső egyenleg feltöltése	35
6.§ A nyeremények felvétele	36
IV. A TELEFONOS JÁTÉK SZABÁLYAI.....	38
1.§ Kommunikáció a rendszerrel telefonos játékmód esetén.....	38

2.§	A játékos azonosítása és belépése a rendszerbe.....	39
3.§	A telefonos sorsjegy.....	39
4.§	A megjátszani kívánt számok megadása.....	40
5.§	A részvételi díj kiegyenlítése.....	41
V.	AZ INTERNETES JÁTÉK SZABÁLYAI.....	42
1.§	Kommunikáció a rendszerrel internetes játékmód esetén.....	42
2.§	A játékos azonosítása és belépése a rendszerbe.....	43
3.§	Az internetes sorsjegy.....	43
4.§	A megjátszani kívánt számok megadása.....	44
5.§	A részvételi díj kiegyenlítése.....	46
VI.	AZ SMS-ES ÉS AZ EGYÉB MOBILTELEFONOS JÁTÉK SZABÁLYAI.....	46
1.§	Kommunikáció a rendszerrel SMS-es játékmód esetén.....	46
2.§	Kommunikáció a rendszerrel az egyéb mobiltelefonos játékmód esetén.....	47
3.§	A játékos azonosítása és belépése a rendszerbe.....	48
4.§	Az SMS-es és egyéb mobiltelefonos sorsjegy.....	48
5.§	A megjátszani kívánt számok megadása.....	49
6.§	A részvételi díj kiegyenlítése.....	50
7.§	A nyeremények kifizetése mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékosnak....	51
VII.	AZ ATM-ES JÁTÉK SZABÁLYAI.....	52
1.§	A szolgáltatás leírása.....	52
2.§	Regisztráció.....	53
3.§	Az ATM-es sorsjegy.....	54
4.§	A játékba küldés rendje.....	54
5.§	A felhasználható bankkártyák ismertetése.....	56
6.§	A részvételi díj kiegyenlítése.....	56
7.§	A nyeremények felvétele.....	56
VIII.	AZ ÖNKISZOLGÁLÓ TERMINÁLON TÖRTÉNŐ JÁTÉK EGYÉB SZABÁLYAI.....	57
1.§	Az önkiszolgáló terminálon történő játék feltétele.....	57
2.§	Kredit egyenleg.....	58
3.§	Kredit egyenleg feltöltése.....	58
4.§	A játékba küldés rendje.....	58
5.§	Az önkiszolgáló terminál által nyomtatott sorsjegy jellemzői.....	59
6.§	A nyeremények felvétele.....	60
IX.	ZÁRÓ RENDELKEZÉSEK.....	60

I. ÁLTALÁNOS RÉSZ

1.§ Általános rendelkezések

- (1) Az "5 a 90-ből" lottójáték (a továbbiakban: Ötöslottó) Részvételi Szabályzatának jogi alapjait a szerencsejáték szervezéséről szóló módosított és kiegészített 1991. évi XXXIV. törvény, a végrehajtásáról rendelkező 32/2005.(X. 21.) PM. rendelet, és a többszörösen módosított és kiegészített, a Magyar Köztársaság Polgári Törvénykönyvéről szóló 1959. évi IV. tv., valamint az állami adóhatóság (a továbbiakban: SZEF) határozata állapítja meg.
- (2) Az Ötöslottó megrendezése és lebonyolítása a Szerencsejáték Zrt. (továbbiakban SzZrt.) kizárólagos jogkörébe tartozik.
- (3) Az SzZrt. és az Ötöslottóban részt vevő vagy részt venni kívánó játékosok közötti jogviszonyra a jelen Részvételi Szabályzatban foglaltak az irányadók. Az Ötöslottó résztvevői a jelen Részvételi Szabályzat rendelkezéseit a játékba való belépéssel magukra nézve kötelezőnek ismerik el, és azokat betartják.
- (4) A Részvételi Szabályzatban nem nevesített minden külön megállapodás, amelyet a játékosok az SzZrt. kirendeltségeiben (a továbbiakban: lottózóban) dolgozókkal, megbízottakkal vagy egymás között kötnek, csakis a megállapodó felekre lehet kötelező, abból az SzZrt-vel szemben igény nem támasztható, az ilyen megállapodásokat az SzZrt. bejelentés esetén sem veszi figyelembe.

2.§ Értelmező rendelkezések

- (1) Alapjáték

Egy játék, a 90 számból 5 szám megjátszása egy sorsolásra vonatkozóan.

- (2) Alapdíj

Egy alapjáték megjátszásának díja.

- (3) Részvételi díj

A részvételi díj az alapdíj és a megjátszott alapjátékok számának a szorzata annyszor, ahány sorsolásra (egyre vagy ötre) érvényes az adott játék.

- (4) Online terminál

Az online segédsorsjegyek játékba küldésére, és a „gyors tipp” megadására szolgáló berendezés, mely az online segédsorsjegyek adatait leolvassa, a központi számítógépbe továbbítja, ahol az adatok tárolódnak, majd a sorsolás előtt a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel lezárásra kerülnek. A tárolás központi számítógép általi visszaigazolását követően a játékról átvételi igazolást (sorsjegyet) nyomtat. Az online

terminál által „gyors tipp” módszerrel kiválasztott játékadatok ugyanilyen továbbítás, tárolás és visszaigazolás után kerülnek az átvételi igazolásra.

(5) ATM

Az ATM (Automated Teller Machine) olyan elektronikus berendezés, mely bankkártyával rendelkező ügyfelek számára lehetővé teszi, hogy bankszámlájukról készpénzt vegyenek fel, arra készpénzt fizessenek, arról átutalásokat indítsanak, bankszámlájukra vonatkozó információhoz jussanak továbbá az SzZrt. fogadási rendszeréhez kapcsolódva díjfizető tranzakciót végezzenek és szerencsejátékokban való részvételi jogosultságot szerezzenek.

(6) Online segédsorsjegy

Az online játékban megjátszani kívánt számok jelölésére szolgáló érték nélküli nyomtatvány, melynek alapján az online terminál sorsjegyet ad.

(7) Önkiszolgáló terminál

Olyan berendezés, amellyel a játékos az erre szolgáló kezelőfelületen keresztül, nyomógombok vagy érintőképernyő felhasználásával jelölheti meg az alapjátékok, a sorsolási események számát, a Joker játékszándékát és a megjátszani kívánt számokat, majd a játék adatait továbbítja a központi számítógépbe, ahol tárolódnak és nem törölhető adathordozóra kerülnek. A tárolás központi számítógép általi visszaigazolását követően az önkiszolgáló terminál a játékról sorsjegyet nyomtat. A „gyors tipp” módszerrel kiválasztott játékadatok ugyanilyen keverés, továbbítás, tárolás és visszaigazolás után kerülnek az önkiszolgáló terminál által kinyomtatott sorsjegyre.

(8) Az önkiszolgáló terminál sorsjegye

Az önkiszolgáló terminál által kinyomtatott átvételi igazolás, melynek adattartalmát a központi rendszer betárolta és a sorsolást megelőzően minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel lezárásra került. Átvételi igazolást a játékos által, az erre szolgáló kezelőfelületen keresztül, nyomógombok vagy érintőképernyő felhasználásával megadott játékadatokról ad az önkiszolgáló terminál.

(9) Sorsjegy

a./ Online sorsjegy:

Az online terminál által az online segédsorsjegy, vagy a „gyors tipp” módszer alkalmazása alapján kinyomtatott átvételi igazolás, melynek adattartalmát a központi rendszer betárolta, és a sorsolás előtt a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel lezárásra került. Átvételi igazolást csak a szabályosan kitöltött segédsorsjegyről, vagy a terminálkezelő által – a játékos kívánságának megfelelően – szabályosra javított játékadatokról, valamint a „gyors tippről” ad a terminál.

b./ Elektronikus sorsjegy (telefonos, internetes, SMS-es, ATM-es és egyéb mobiltelefonos):

Az elektronikus játékmód eszköze, melynek részei:

A kódazonosítású technikai sorsjegy, amely az SzZrt-nél a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban a játékos számait és játékeinak egyedi azonosítóját tartalmazza, valamint

- bankkártya szerződés alapján történő fizetés esetén a segédsorsjegyként funkcionáló III.2.§(5)a./ pont szerinti szerződés,
- Szerencsekártyával történő fizetési mód igénybe vétele esetén az SzZrt. rendszerén (www.szerencsejatek.hu) keresztül elérhető tájékoztatás,
- Mobil Vásárlás esetén az SzZrt. rendszerén (www.szerencsejatek.hu) keresztül elérhető tájékoztatás,
- ATM-es fizetési mód igénybevétele esetén az SzZrt. rendszerén (www.szerencsejatek.hu) keresztül elérhető tájékoztatás,
- egyéb esetben pedig az SzZrt. rendszerén keresztül (www.szerencsejatek.hu) elérhető tájékoztatás,

melyek tartalmazzák a sorsjegy kötelező tartalmi kellékeit.

A jogszabályban előírt, végelszámolásig tartó megőrzés szempontjából a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített adatállományban szereplő tartalom minősül sorsjegyeknek.

(10) Lottózó

Az SzZrt. termékeit árusító kirendeltség (szaküzlet) hivatalos elnevezése.

(11) Jelszó, szám-azonosító, karakteres azonosító

A jelszó - az internetes, a telefonos, belső egyenlege terhére játszó SMS-es és az egyéb mobiltelefonos fogadási rendszerben (továbbiakban: ITSFR), - a regisztráció során a játékos által választott titkos kód, melynek későbbi használata megakadályozza, hogy a belső egyenlegen lévő összeghez illetéktelen személy hozzáférjen. A jelszót csak a játékos ismeri, a játékrendszerből más számára nem érhető el, a játékos akaratától függően azt megváltoztathatja. Ha a jelszó karaktereket is tartalmaz, telefonon keresztül értelemszerűen nem lehet vele belépni.

A jelszó mellett a játékos két különböző azonosítóval – szám-azonosítóval és karakteres azonosítóval - rendelkezhet. A bankkártya szerződéses játékos bankkártya számának helyettesítése céljából a szerződés érvénybe lépését követő első telefonos bejelentkezéskor egyedi 10 jegyű szám-azonosítót kap, melyet a jelszóval együtt használhat saját személye rendszerben történő azonosítására. Teljes regisztráció esetén a szám-azonosítót a rendszer generálja a játékos számára.

A karakteres azonosítót a játékos választja az első internetes belépésekor.

Az internetes rendszerbe való belépéskor azonosítóként a karakteres azonosító és a szám-azonosító egyaránt használható. A telefonos rendszerbe a játékos csak a szám-azonosító segítségével léphet be.

Az SMS-es és egyéb mobiltelefonos fogadási rendszerben a játékos beazonosítása a regisztráció során vagy a telefonos rendszeren keresztül megadott, beküldő mobilszám alapján történik.

A Mobil Vásárlásra felhasználható egyenlegük, keretük terhére játszó játékosoknak a belépéshez szintén nincs szükségük jelszóra és azonosítóra, őket is az SMS-t küldő mobiltelefon SIM kártyájához tartozó telefonszám azonosítja.

Az azonosító-jelszó páros jogosulatlan használatának minden kockázatát a játékos viseli.

(12) Visszaigazolós SMS illetve üzenet

Az SMS-es illetve egyéb mobiltelefonos játékmódban a játék visszaigazolását szolgáló válasz SMS illetve üzenet, mely tartalmazza a megjátszott játék adatait és a játékot tartalmazó kódazonosítású technikai sorsjegy egyedi azonosító számát.

(13) Zárás

A sorsolós játékoknál az SzZrt. online zárást alkalmaz. Az on-line zárás során az adott sorsolásra beérkezett összes alapjáték adatait tartalmazó adatállományt minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel látják el. Ezen eljárás alapján egyértelműen megállapítható az adatállomány érintetlensége, hitelessége és teljessége.

3.§ Az Ötöslottó lényege

- (1) Az Ötöslottó hetente szervezett számsorsjáték, amelyben 90 számból legalább 2, legfeljebb 5 szám eltalálása jogosít nyereményre.
- (2) A sorsolási eseményt megelőzően a 90 számból 5 számnak – az ún. alapjátéknak – sorsjegyen, vagy a sorsjegy szerepét ellátó adathordozón való szerepeltetésével lehet a játékba bekapcsolódni. A játékos az 1-90-ig terjedő természetes számokat tartalmazó számhalmazból tetszés szerint kiválasztott öt számot játszhat meg részvételi díj megfizetése mellett.
- (3) A nyereményre jogosító találatokat egy sorsolási eseményen állapítják meg. A megjátszott, részvételre jogosított alapjátékok vesznek részt a számsorsoláson. A sorsolás alkalmával az 5 szám kiválasztása visszatevés nélkül történik a 90 db-os számkészletből.
- (4) A sorsolás eredményét a kisorsolt 5 szám (nyerőszám) adja.

4.§ Részvételi lehetőség az Ötöslottóban

- (1) A játékban részvételi díj megfizetése mellett, az SzZrt. által felkínált alábbi lehetőségek igénybevételevel lehet részt venni:
 - a./ online terminálon,

- b./ önkiszolgáló terminálon,
- c./ telefonon (hangválasztásos, IVR),
- d./ interneten,
- e./ SMS-en,
- f./ ATM-en
- g./ valamint SMS-en kívüli egyéb mobiltelefonos (továbbiakban: egyéb mobiltelefonos) fogadási módban.

Az egyéb mobiltelefonos és az önkiszolgáló terminálon keresztüli játékmódot az SzZrt. jelenleg nem kínálja fel. Az egyéb mobiltelefonos, a telefonos, az internetes, az SMS-es vagy az ATM-es fogadási lehetőség közül az SzZrt. jogosult bármelyiket megszüntetni, szüneteltetni illetve bevezetni, valamint újratekdeni, amennyiben azt 10 nappal megelőzően a SZEf részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

- (2) Az (1)a./ pont szerinti lehetőséggel az SzZrt. lottózóiban és az online terminállal felszerelt megbízott partnereinél lehet élni.

5.§ Az Ötöslottó sorsjegyei

- (1) A sorsjegy az Ötöslottóban való részvételi- és nyereményjogosultság igazolására szolgál.
- (2) Az Ötöslottóban résztvevő játékos
 - a./ online,
 - b./ önkiszolgáló terminál által kiadott
 - c./ telefonos,
 - d./ internetes,
 - e./ SMS-es,
 - f./ ATM-es
 - g./ egyéb mobiltelefonossorsjegyfajttával rendelkezhet.
- (3) Az öthetes sorsjegyek felvételét az SzZrt. szünetelteti, ha a játék befejezését tervezi, és erről az SZEf-nek bejelentést tesz, valamint a játékosok számára meghirdeti.

6.§ A „gyors tipp”

(1) Az online terminálon, önkiszolgáló terminálon, telefonon, interneten, SMS-en és egyéb mobiltelefonos játékmódban a játékosok „gyors tipp” játékot is igénybe vehetnek, melyben a játékos véletlenszerűen kap számokat az általa kívánt játékfajtahoz: normál vagy kombinációs, illetve egyhetes vagy öthetes. Kombinációs játék esetén a rendszer által kiválasztott fix és a kombinációs számok mindegyike egymástól különbözik.

(2) A „gyors tipp” játék fajtái:

a./ Online játékmódban

1./ Segédsorsjegy nélkül

A játékos a játékfajta szóbeli kiválasztása után nyomtatott átvételi igazolást kap, amelyen az online terminál által véletlenszerűen kiválasztott számok szerepelnek.

2./ Kitöltetlen segédsorsjeggyel

A játékos által beadott kitöltetlen segédsorsjegy típusának megfelelően az online terminál véletlenszerűen választ számokat. Az online terminál által adott átvételi igazoláson a véletlenszerűen kiválasztott számok szerepelnek.

3./ Részlegesen kitöltött segédsorsjeggyel

A játékos részlegesen kitöltött segédsorsjegyét egészíti ki az online terminál az alábbi módokon:

- Egy vagy több teljesen kitöltött számtábla mellett a játékos további véletlen számokkal kitöltött számtáblá(ka)t kér.
- A játékos a kombinációs segédsorsjegyen az indexmezőben egy kombinációt jelöl be, melynek alapján az online terminál véletlenszerűen kiválaszt a jelölt kombinációnak megfelelő mennyiségű fix és kombinációs számot. Az átvételi igazoláson a bejelölt, illetve véletlenszerűen kiválasztott számok szerepelnek.

b./ Önkiszolgáló terminálos játékmódban

A játékos az erre szolgáló kezelőfelületen keresztül, nyomógombok vagy érintőképernyő felhasználásával megadja az Ötöslottó játék kiválasztása után a megjátszani kívánt alapjátékok és sorsolások számát. Ezt követően a játékos a rendszer által véletlenszerűen generált számokat és számmező-elrendezést kap, melyek megjátszásához a játékos jóváhagyása szükséges.

c./ Telefonos és internetes játékmódban

1./ Normál játékhoz

A játékos a rendszer által véletlenszerűen generált öt számot kap, melyek megjátszásához a játékos jóváhagyása szükséges.

2./ Kombinációs játékhoz

A játékos a kiválasztott kombinációhoz véletlenszerűen generált fix és kombinációs számokat kap, melyek megjátszásához jóváhagyása szükséges.

d./ SMS-es játékmódban

1./ Normál játékhoz

A játékos az Ötöslottó kódját és a megjátszani kívánt alapjátékok számát küldi el SMS-ben a megadott telefonszámra. A rendszer véletlenszerűen generál az alapjátékok számának megfelelő mennyiségű számötöst, melyeket a játékos megjátszik. Erről a rendszer a játékost visszaigazoló SMS-ben tájékoztatja.

2./ Kombinációs játékhoz

A játékos az Ötöslottó kódját és a megjátszani kívánt indexszámot küldi el SMS-ben a megadott telefonszámra. A rendszer véletlenszerűen generál az indexszámnak megfelelő mennyiségű fix és kombinációs számot, melyeket a játékos megjátszik. Erről a rendszer a játékost visszaigazoló SMS-ben tájékoztatja.

e./ ATM-es játékmódban

1./ Normál játékhoz

A játékos az Ötöslottó játékhoz az SzZrt. rendszere által véletlenszerűen generált számokat kap, melyek megjátszásához jóváhagyása szükséges.

2./ Kombinációs játékhoz

Amennyiben az SzZrt. a kombinációs játék lehetőségét bevezeti, azt az SZEF-nek a bevezetés előtt 5 nappal korábban bejelenti és a játékosok számára széles körben meghirdeti.

f./ Egyéb mobiltelefonos játékmódban

1./ Normál játékhoz

A játékos mobiltelefonjának nyomógombjai segítségével az Ötöslottó játék kiválasztása után megadja a megjátszani kívánt alapjátékok és a sorsolási események számát. Ezt követően a játékos a rendszer által véletlenszerűen generált számokat kap, melynek megjátszásához a játékos jóváhagyása szükséges.

2./ Kombinációs játékhoz

A játékos mobiltelefonjának nyomógombjai segítségével a Kombinációs Ötöslottó játék kiválasztása után megadja a megjátszani kívánt kombináció indexszámát és a sorsolási események számát. Ezt követően a rendszer által véletlenszerűen generált fix és kombinációs számot kap a játékos, melynek megjátszásához jóváhagyása szükséges.

7.§ A Joker

- (1) Az Ötöslottó mellett a Joker játék megjátszása is lehetséges. A Joker játék részvételi díját az Ötöslottó játékokkal együtt a játékba küldéskor kell megfizetni. A segédsorsjegyen, az internetes, az SMS-es, az ATM-es, az egyéb mobiltelefonos és az önkiszolgáló terminálos játékmódban a játékosoknak külön jelöléssel kell Joker játékszándékukat érvényre juttatni. A telefonos játékmódban az erre való felszólításnál kell a játékosnak a Joker játékban való részvételről nyilatkoznia.
- (2) A Joker játék részletes leírását és feltételeit a „Joker Játék Részvételi Szabályzata” tartalmazza.

8.§ A részvételi díj

- (1) Az Ötöslottóban alapjátéknak minősül egy számtábla egy sorsoláson való megjátszása. Egy alapjáték megjátszásának részvételi díja az alapidíj, mely 225 Ft, és egy számsorsoláson való részvételre jogosít.
- (2) A több számtáblát tartalmazó, illetve öt játékhétre érvényes lottósorsjegy részvételi díja annyiszor az alapidíj, ahány kitöltött számtáblát tartalmaz, illetve ahány sorsolásra (egy vagy öt) érvényes a lottósorsjegy.
- (3) Kombinációs játék esetén a kombináció díja a benne foglalt alapjátékok számának és az alapidíjnak, valamint a játékhetek számának (egy vagy öt) a szorzata. Az online segédsorsjegyen az indexszám mellett található a kombinációt alkotó alapjátékok darabszáma (vagyis az alapidíj szorzója).
- (4) A részvételi díj kiegyenlítése POS terminállal rendelkező online értékesítőhelyen bankkártyával is történhet.

9.§ Az Ötöslottóban való részvétel határideje, a részvételi jogosultság megszerzése

- (1) Szerencsejátékban 18 éven aluli személy nem vehet részt, azaz nem szerezhethet részvételi illetve nyereményjogosultságot.
- (2) Az online játékot – az értékesítőhelyek nyitvatartási idején belül – általában a sorsolást megelőző 1-2 órával bezárólag lehet online terminálon játékba küldeni.
- (3) A játékban való részvételre jogosulttá válik az az Ötöslottó alapjáték, vagy alapjátékokra bontható Ötöslottó játék, amelynek az online vagy önkiszolgáló terminál által bevitt vagy telefonon, interneten, SMS-ben, ATM-en illetve egyéb mobiltelefonos játékmódban beküldött adatait a központi számítógép a sorsolást, öthetes játék esetén az első sorsolást megelőzően betárolta, erről a játékos a részvételi díj megfizetése ellenében átvételi igazolást illetve a játékot tartalmazó kódazonosítású technikai sorsjegy egyedi azonosító számot kapott, és a játék adatai a sorsolást, öthetes játék esetén az első sorsolást megelőzően minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományba kerültek.

- (4) Az SzZrt. az Ötöslottóban való részvételi jogosultság megállapításánál a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban rögzített adatokat veszi figyelembe.

A tárgyheti számsorsoláson nem vesznek részt, így nyereményre nem jogosultak azon játékok, amelyek a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban nem szerepelnek.

A minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban fel nem lelhető sorsjegyet a játékadatainak továbbítására vonatkozó igazolások, tanúvallomások nem pótolhatják, az erre nézve benyújtott bizonyítékokat az SzZrt. nem veszi figyelembe.

- (5) A késve érkezett telefonos, internetes, SMS-es illetve ATM-es játékok részvételi díját, amennyiben az már levonásra került, az SzZrt. jóváírja a játékos belső egyenlegén illetve bankszámláján.

A játék megjátszásának sikertelenségéről a játékos a játékmód technikai feltételeinek megfelelő módon tájékoztatást kap. Az SzZrt. a tájékoztatásnak a címzetthez történő megérkezéséért felelősséget nem vállal.

10.§ Nyerőszámok sorsolása

- (1) Az 1-től 90-ig terjedő 90 természetes számból a nyertes 5 szám sorsolási eseménye hetente egy vagy több alkalommal kerül megrendezésre, közjegyző és az SzZrt. képviselőinek (Sorsolási Bizottság) felügyelete mellett, közönség előtt vagy valamely országos sugárzású televíziós csatorna vagy a rádió közvetítésével.
- (2) A sorsolási esemény nyilvános, ha azt a televízió vagy a rádió közvetíti, illetve akkor is, ha azon közönség jelen van.
- (3) A sorsolás helye a Budapest, XV. kerület, Szentmihályi út 131. szám (Pólus Center) alatti stúdió, ideje általában szombat vagy vasárnap este. A helyszín vagy időpont megváltoztatása, a heti több alkalommal történő sorsolás bevezetése esetén az SzZrt. azokat az új paraméterek szerint megtartandó első sorsolási időpont előtt legalább 10 nappal meghirdeti, és az SZEK-nek a kapcsolódó új szabályok mellékelésével bejelenti.
- (4) Az SzZrt. a kisorsolt öt nyerőszámot még a sorsolás napján közli a nyilvánossággal. A közlés során előforduló esetleges hibák a sorsolás eredményét nem változtatják meg. Hibás adatközlés alapján nyereményigény nem érvényesíthető. Hibás az adatközlés, ha az abban nyertesként közzétett számok bármelyike eltér a hivatalos sorsolási eredményben szereplő, közjegyző által hitelesített nyertes számoktól.
- (5) A sorsolást gépi, illetve kézi sorsoló berendezés segítségével bonyolíthatja le az SzZrt., döntése alapján használva a sorsoló berendezések bármelyikét. Bármelyik előre kijelölt sorsoló berendezés meghibásodás, vagy más hiányosság esetén a másik sorsoló berendezéssel helyettesíthető, és a sorsolás folytatható. A meghibásodás előtt kisorsolt számok érvényesek. Ezek a számok a továbbiakban nem vesznek részt a sorsolásban. Ha vis maior miatt a megkezdett sorsolás a sorsolási eseményen nem folytatható egyik berendezéssel sem, két naptári napon belül kell gondoskodni a sorsolás befejezéséről.

Ha két naptári napon belül ez nem lehetséges, az addig kisorsolt számokat semmisnek kell tekinteni, és a I.11.§(11) pont szabályait kell alkalmazni.

- (6) A sorsolás eredményét a kisorsolt 5 szám (nyerőszám) adja. Az eredményt a kisorsolt 5 nyerőszám sorrendisége nem befolyásolja. Valamennyi sorsolási eredmény egymással megegyező valószínűséggel következhet be.

11.§ Nyereményalap felosztás

- (1) A Részvételi Szabályzatban szereplő bármely módon beküldött Ötöslottó játékok nyereményalapja közös. Az adott sorsolásra részvételi jogosultságot szerzett alapjátékok alapdíjának összege minősül nyereményalapnak.

- (2) A nyereményalap 46%-a a bruttó (SZJA-t is tartalmazó) nyereményekre fordítandó összeg, mely az alábbi négy nyerőosztály nyereményeire kerül szétosztásra:

az I. nyerőosztályba	az 5 találatot,
a II. nyerőosztályba	a 4 találatot,
a III. nyerőosztályba	a 3 találatot,
a IV. nyerőosztályba	a 2 találatot,

elért lottójátékok tartoznak.

- (3) A nyereményekre fordítandó összeg az egyes nyerőosztályok között a következő százalékos arányban oszlik meg:

az I. nyerőosztály	30 %-os,
a II. nyerőosztály	17 %-os,
a III. nyerőosztály	18 %-os,
a IV. nyerőosztály	35 %-os

arányban részesül.

- (4) Az egyes nyerőosztályokon belül a nyertes alapjátékok között a nyereményt egyenlő arányban kell felosztani.

- (5) Egy nyertes alapjátékhoz kizárólag egy, az elért legalacsonyabb sorszámú nyerőosztály nyereményét kell hozzárendelni.

- (6) Ha a nyerőosztály(ok) valamelyikében nincs nyertes alapjáték, akkor az erre (ezekre) a nyerőosztály(ok)ra jutó (esetleg már halmozódott) nyereményalap-hányadokkal a soron következő játékhét azonos nyerőosztályának nyereményalap-hányadát növeli az SzZrt., és az így növelt összege(ke)t az oda sorolt nyertes alapjátékok között egyenlően osztja fel.

- (7) Az előző bekezdés szerinti eljárás, az ún. halmozódás adott nyerőosztályra vonatkozó kezdő időpontja az előző halmozódás vége utáni első olyan sorsolást követő nap, amely sorsolás eredménye alapján az adott nyerőosztályban nincs nyertes alapjáték. Az adott nyerőosztályban a halmozódás véget ér, ha az adott nyerőosztályban nyertes alapjáték születik.

- (8) Amennyiben

- a halmozódás kezdő időpontjától számított 1 éven belül tartott utolsó sorsoláson,
- vagy a játék szervező általi befejezése esetén az utolsó sorsoláson,
- vagy az adott nyerőosztály megszüntetése esetén az utolsó sorsoláson,
- vagy minden olyan esetben, amikor a halmozódás nem folytatódhat, az utolsó sorsoláson

sincs nyertes az adott nyerőosztályban, akkor a halmozódás véget ér. Az SzZrt. a halmozott összeget még ugyanezen sorsolás eredménye alapján a nyertest tartalmazó nyerőosztályok nyereményalap-hányadának megemelésére fordítja az alábbiak szerint:

- a./ a nyertest tartalmazó nyerőosztályok nyereményalap-hányadát a legalacsonyabb sorszámú ilyen nyerőosztály kivételével a halmozott összeg 10-10%-ával,
- b./ a nyertest tartalmazó legalacsonyabb sorszámú nyerőosztály nyereményalap-hányadát a halmozott összeg fennmaradó részével növeli.

(9) A nyerőosztályok közötti viszony és a legkisebb nyeremény

- a./ Amennyiben valamely nyerőosztályban az egyes nyertes alapjátékokra jutó nyeremény összege magasabb lenne, mint az azt megelőző – alacsonyabb sorszámú – nyerőosztályban, a két nyerőosztály nyereményalap-hányadát össze kell vonni, és azt a két nyerőosztály nyertes játékaik között egyenlő arányban kell felosztani.
- b./ A legkisebb nettó nyeremény összege az aktuális alapidj (225 Ft). Ha valamely nyerőosztályban az egyes nyertes alapjátékokra kifizetendő nettó nyereményösszeg az aktuális alapidjat nem éri el, a nyeremények ebben a nyerőosztályban nem kerülnek kifizetésre. Ebben az esetben a nyerőosztály teljes nyereményalap-hányada a megelőző, alacsonyabb sorszámú nyerőosztály nyereményalap-hányadával összevonva, az ott nyereményre jogosult alapjátékok között kerül felosztásra.

(10) Az SzZrt. a nyereményekből a kifizetés előtt a mindenkori személyi jövedelemadó (SZJA) törvény szerinti személyi jövedelemadót von le. A játékost ezért a neki kifizetett nyeremény után már adóbevallási és befizetési kötelezettség nem terheli.

(11) Ha vis maior (pl. árvíz, földrengés) vagy az SzZrt-től független körülmények következtében bármelyik játékhéten a sorsolás az eredeti helyszínen vagy időpontban nem tartható meg, akkor az SzZrt. jogosult az eredeti sorsolási időpontot követő két naptári napon belül előre meghirdetett és bejelentett tartalék helyszínen azt megtartani. Amennyiben a sorsolás két naptári napon belül nem tartható meg, akkor a sorsolás elmarad. Ekkor az adott hét sorsolására beérkezett alapjátékok darabszámának és alapidjának szorzatából képzett összeg átvitelre kerül a soron következő ténylegesen megrendezésre kerülő sorsolás játékhétre, és az aktuális heti nyereményalap ezzel összevontan kerül megállapításra, a kifizetendő nyereményeket pedig a nyerőosztályokra meghatározott százalékos arányban – az I.11.§(3) pont szerint – osztja fel az SzZrt.. Ebben az esetben az elmaradt sorsolású játékhétre megjátszott alapjátékot a ténylegesen megrendezésre kerülő sorsolásra beérkezett alapjátéknak kell tekinteni.

12.§ Nyereményjogosultság

- (1) Nyereményjogosultság akkor áll fenn, ha az I.9.§ pont szerint játékba érkezett játékadatok kiértékelve egy alapjátékban kettő vagy annál több szám megegyezik a sorsolás eredményével.
- (2) Kettőnél kevesebb találatot elért alapjáték(ok) nyereményre nem jogosít(anak).
- (3) Csak az átvételi igazoláson szereplő számok alapján nyereményjogosultság nem áll fenn.
- (4) Hibás adatközlés (pl. sajtóban történő elírás) alapján nyereményjogosultság nem áll fenn. Hibás az adatközlés, ha az abban közzétett nyerőszámok, vagy az egyedi átvételi számok bármelyike eltér az SzZrt. által hivatalosan kiadott adatoktól.
- (5) Az a játékos, aki a játék megtételekor nem töltötte be 18. életévét, nyereményre nem jogosult, így amennyiben ez a tény a nyeremény-kifizetés során az SzZrt. tudomására jut, a játékszervező a nyeremény kifizetését visszautasítja.

ITSFR-ben (Internetes, Telefonos és SMS-es Fogadási Rendszer) való játék esetén, amennyiben a játékos nem felel meg a regisztráció feltételeinek (azaz a játék megtételekor nem töltötte be 18. életévét, illetőleg nem rendelkezik magyarországi állandó lakhellyel), továbbá SMS-es játék esetén nincs birtokában mobiltelefonjának a játékhoz használt SIM kártyája, nyereményre nem jogosult. ATM-en keresztül játék esetében, amennyiben a játékos a játék beküldésekor a 18. életévét nem töltötte be, illetőleg nincs birtokában a játék feladásához használt bankkártya és a regisztrációnál megadott mobiltelefonszámhoz tartozó SIM kártya, nyereményre nem jogosult. Ha a fenti tények valamelyike a nyeremény kifizetés során az SzZrt. tudomására jut, a játékszervező a nyeremény kifizetését visszautasítja.

Az a játékos, akinek valós adatai nem egyeznek meg a rendszerben tárolt (a regisztráció során megadott vagy később módosított) adataival, nyereményre nem jogosult, így amennyiben ez a tény a nyeremény-kifizetés során az SzZrt. tudomására jut, a játékszervező a nyeremény kifizetését visszautasítja.

13.§ Nyereményjegyzék

- (1) Az SzZrt. a nyertes játékokról – a kifizetésre kerülő, személyi jövedelemadó levonása utáni nyereményösszegek feltüntetésével – kétféle nyereményjegyzéket készít:
 - a./ a sorsolást követő napon a rádió útján kerül kiadásra a tájékoztató nyereményjegyzék, amely a nyertes alapjátékok nyerőosztályonkénti darabszámát és az egyes alapjátékokra jutó megközelítően pontos nyereményösszegeket tartalmazza, továbbá esetenként közvetlenül a sorsolás után vagy azonos napon azzal, a televízióban szintén elhangozhat egy tájékoztatás a nyertes alapjátékok nyerőosztályonkénti darabszámáról - és amennyiben lehetséges -, az egyes alapjátékokra jutó megközelítően pontos nyereményösszegekről is.
 - b./ legkésőbb a sorsolást követő csütörtökig az SzZrt. a sajtóban megjelenteti a hivatalos – részletes adatokat tartalmazó – nyereményjegyzéket.

- (2) A hivatalos nyereményjegyzék tartalmazza:
- a./ az egyes nyerőosztályokba sorolt nyertes alapjátékok darabszámát és a nyerőosztályonkénti nyereményének nettó összegét, valamint a kisorsolt nyerőszámokat,
 - b./ nyerőosztályonként elkülönítve, a nagynyereményre jogosító online és önkiszolgáló terminál által kiadott átvételi igazolások egyedi átvételi számának, illetve a nagynyereményre jogosító, telefonos, internetes, SMS-es, ATM-es, egyéb mobiltelefonos játékmódban megjátszott játékok esetén a kódazonosítású technikai sorsjegy egyedi azonosító számának első 20 számjegyét.
- (3) A különsorsolások (I.16.§ pont) eredményét az SzZrt. legkésőbb a sorsolást követő második munkanapon adja ki a sajtó részére. Az ezt követően kiadott hivatalos nyereményjegyzék a nyertes Ötöslottó online és önkiszolgáló terminál által kiadott átvételi igazolások egyedi átvételi számának illetve telefonos, internetes, SMS-es, ATM-es, egyéb mobiltelefonos játékmód esetén a kódazonosítású technikai sorsjegy egyedi azonosító számának első 20 számjegyét vagy – amennyiben ismert és szükséges – a nyertesek nevét, egyéb azonosító adatait, a kisorsolt nyeremény megnevezését, továbbá a nyereményátvétel módját és határidejét tünteti fel.

14.§ A nyeremények kifizetése

- (1) A nyeremény-kifizetés során a nyeremény nagyságától függően kétféle nyereményt különböztet meg az SzZrt. Ha egy sorsjegyen egy sorsolásra megjátszott több Ötöslottó alapjáték is nyereményre jogosult, ezen nyeremények összege az alábbi megkülönböztetés szempontjából (a Joker játékon elért nyeremény kivételével) összeadódik.
- a./ Kisnyeremény: Az olyan egy sorsjeggyel egy Ötöslottó sorsoláson elért nettó nyeremény, melynek kifizetendő értéke nem éri el a 200 000 Ft-ot (azaz kétszázezer forintot).
 - b./ Nagynyeremény: Az olyan egy sorsjeggyel egy Ötöslottó sorsoláson elért nettó nyeremény, melynek kifizetendő értéke 200 000 Ft (azaz kétszázezer forint), vagy a felett van.

Az a./ és b./ pontbeli összeghatár módosulhat, amennyiben az SzZrt. azt a bevezetés előtt 10 nappal az SZEK-nek bejelenti és a játékosok számára széles körben meghirdeti.

- (2) A kisnyeremények kifizetésének részletes szabályai az egyes játékmódok leírásánál találhatóak meg.
- (3) A nagynyeremények minden esetben átutalással kerülnek kifizetésre. Nagynyeremény csak a játékos által benyújtott nyereményigénylésre kiadott kifizetési engedély alapján utalható át.

A nyereményigénylés az átvételi igazolás átadása illetve telefonos, internetes, SMS-es, ATM-es és egyéb mobiltelefonos játékmód esetén a játékot tartalmazó kódazonosítású

technikai sorsjegyhez tartozó nagynyeremény-kód megadása mellett nyújtható be. A nyeremény kifizetésére csak a központ írásbeli engedélyének megadása után kerülhet sor. A kifizetés a sorsolást követő harmadik héten, legkésőbb a harmadik hét 2. munkanapján kezdődik. Amennyiben a játékos a nagynyeremény igénylésekor az online terminálon befizetett játékkal elért nyertes átvételi igazolást nem tudja átadni, a nyereményre nem jogosult.

(4) A nagynyeremények kifizetése a nyeremény összegétől függően az alábbiak szerint történik:

a./ A 200 000 Ft – 5 000 000 Ft közötti nagy összegű nyereményeket az SzZrt. kizárólag átutalással teljesítheti, a játékos által megadott Magyarországon működő bankban nyitott forint alapú bankszámlára. A nyereményigénylés kizárólag az SzZrt. saját lottózóiban nyújtható be.

b./ A 5 000 001 Ft – 40 000 000 Ft közötti jelentős összegű nyeremények teljes összege kizárólag átutalással kerül kifizetésre a játékos által megadott Magyarországon működő bankban nyitott forint alapú bankszámlára. A játékos a nyeremény felvételét az SzZrt. jelentkezési hely szerinti illetékes területi igazgatójával egyezteti. Készpénz felvételére ez esetben nincs lehetőség.

c./ A 40 000 000 Ft feletti kiemelten nagy összegű nyeremények esetén az SzZrt. központja egyezteti a nyertessel a nyeremény biztonságos, a nyertes által megadott Magyarországon működő bankban nyitott forint alapú bankszámlára való kizárólag átutalással történő kifizetését. Készpénz felvételére ez esetben nincs lehetőség.

A fenti nyereményhatárok bármelyike módosulhat, amennyiben az SzZrt. azt a bevezetés előtt 10 nappal az SZEFEK-nek bejelenti és a játékosok számára széles körben meghirdeti.

(5) Arról, hogy a nyertes játékosnak kivel kell egyeztetnie a nyereményének felvételét valamint a felvétel további részleteiről az az értékesítőhely (kifizetőhely) ad felvilágosítást, ahol a játékos a nyertes játékot tartalmazó sorsjegyet bemutatta.

(6) Az elért kisnyeremények a sorsolás napjától számított 90 napig vehetőek fel. A nagynyereményekre vonatkozó nyereményigény a sorsolás napjától számított 90 napig nyújtható be, és a nyeremény felvételének is a 90 napos határidő alatt kell megtörténnie. Amennyiben a késői, de még a 90 napos határidő letelte előtti benyújtás miatt ez már fizikailag nem lehetséges, 14 napon belül kell gondoskodni a nyeremény átadásáról.

Az ITSFR rendszerben elért, a belső egyenlegen jóváírt kisnyeremények kifizetettnek minősülnek.

(7) A kifizetési határidő elteltét követően a nyereményt át nem vettnek kell tekinteni.

(8) A különsorsolásokon (I.16.§ pont) elért nyeremények átvételének módját az SzZrt. külön szabályozza, melyet köteles megfelelő módon a játékosok tudomására hozni.

(9) Devizakülföldi személy részére a nyeremény kifizetése a mindenkor vonatkozó hatályos jogszabályok alapján történik.

- (10) A nyertes kérésére az SzZrt. a 2 millió forintot meghaladó nyereményről annak jogcímét és forintértékét tanúsító igazolást ad ki. Az igazolás tartalmazza az SzZrt. azonosító és a játékos személyes adatait, a nyertes és a nyeremény átvételének helyét és időpontját, az SzZrt. által a nyereményből levont személyi jövedelemadó összegét. A nyereményigazolás egy átvételi igazolással egy sorsoláson elért, a játékos részére ténylegesen kifizetett nettó nyeremény alapján kerül kiállításra. Az egyes átvételi igazolásokkal elért nyereményeket összevonni egy nyereményigazolásban nem lehet. A 2 millió forintot meg nem haladó nyeremények esetében a nyertes átvételi igazolás, amelyre a nyeremény kifizetés ténye rávezetésre került, továbbá a nyertes átvételi igazolás bevonása esetén a nyereményigénylési lap játékosnál maradó példánya is igazolja a nyeremény kifizetésének tényét. A nyereményről utólagos tájékoztatás csak az arra jogosult hivatalos szerv megkeresésére adható.
- (11) Az SzZrt. nyereményt csak forint alapú, Magyarországon működő bankban nyitott bankszámlaszámra utal.

15.§ Az át nem vett nyeremények felhasználása

- (1) Át nem vett nyereménynek azon nyeremény tekinthető, amelyre a játékos a nyereményigényét az I.14.§(6) pont szerint nem érvényesítette.

Az SzZrt. a törvényi előírásoknak megfelelően az át nem vett nyereményeket újra nyeremények céljára használja fel. Ennek keretében az át nem vett nyeremények elkülönített alapjából:

- a./ teljesítheti a nyereménykülönbözetekre (a jogosnak bizonyult felszólamlások, óvások alapján járó nyereményösszegekre, polgári peres eljárásban megítélt nyereményekre, a nyereményösszegek kerekítésére, stb.) történő kifizetéseket,
 - b./ esetenként kiegészítheti valamely nyerőosztály nyereményalap-hányadát,
 - c./ különsorsolások nyereményeit fedezheti.
- (2) A nyereményalap-hányadok kiegészítését, a különsorsoláson kisorsolandó nyereményeket, a különsorsolás lebonyolításának módját és ezek részletes feltételeit az SzZrt. határozza meg.

16.§ A különsorsolások

- (1) A különsorsolások általános szabályai

A különsorsolások szervezésével az SzZrt. a heti rendszerességű Ötöslottó főjátékon kívüli, de az Ötöslottóhoz kapcsolódó nyereménylehetőséget kínál a játékosok számára. A különsorsolások feltételeit az SzZrt. az SZEZ számára bejelenti, és a játékosok számára széles körben meghirdeti.

A bejelentést az SzZrt. a különsorsolás meghirdetését megelőzően 30 nappal, illetve a rendszeresen meghirdetésre kerülő vagy már korábban alkalmazott (pl. számhúzó illetve szerencseperc típusú akciók stb.) különsorsolások esetén – amennyiben azok

lebonyolítása lényegesen nem változik – 15 nappal a lebonyolítás részletes szabályaival írásban teszi meg az SZEFG részére.

A meghirdetésre a különsorsolás előtt megfelelő időben kerül sor. Ennek során az SzZrt. tájékoztatást ad a részvétel időbeli és területi feltételeiről, a nyereményekről, a nyeremények felvételének időintervallumáról, módjáról, és a további szükségesség tudnivalókról.

A különsorsolásokat az SzZrt. nemcsak az ország egész területére, hanem – a főjátéktól eltérően – annak csak egyes részeire kiterjedően is szervezheti, továbbá a nyeremények átvételére a főjátéknál rövidebb, de legalább 30 napos határidőt írhat elő.

A különsorsolásokat közjegyző és Sorsolási Bizottság jelenlétében kell végrehajtani, eredményükről közjegyzőileg hitelesített jegyzőkönyv készül.

Az át nem vett nyeremények elkülönített alapjának számláját legkorábban csak a különsorsolásban elért nyeremények tényleges kifizetésének (átadásának) napján lehet megterhelni a nyeremény összegével.

Az Ötöslottóban megnyert és át nem vett nyeremények csak az Ötöslottóhoz kapcsolódóan használhatók fel különsorsolás céljaira.

Az SzZrt. a különsorsolás meghirdetését követően olyan módosítást nem hajt végre, amely a résztvevők körét, vagy a meghirdetett nyeremények értékét illetően változást jelent.

(2) A különsorsolásokban való részvétel feltételei

A különsorsolásokon azok a játékosok jogosultak részt venni, akik az SzZrt. által az adott különsorsolásra meghatározott feltételeket teljesítik. A feltételek vonatkozhatnak meghatározott számú és/vagy meghatározott értékű játék teljesítésére, a játékba küldés módjára, adott időtartamban való játéokra, adott időpontig történő jelentkezésre, a játék helyszínére és más olyan módra, körülményre, amelyet a játékos az adott játékban való részvétel során teljesíthet.

A különsorsolás többfordulós is lehet, amelynek egyes fordulóira más-más, de már előre meghirdetett részvételi feltétel is meghatározható.

(3) A részvétel módjai

a./ Aktív részvétel

A különsorsolásra névvel, címmel és/vagy más azonosítóval jelentkezni, pályázni kell. A különsorsoláson azok a játékosok vesznek részt, akik az adott akcióra pályáznak. A sorsolás biztonságos és hiteles lebonyolításának szavatolása érdekében a nyertes pályázatok kisorsolása az I.16.§(4)a./ - (4)f./f./ pontokban írt módon történik.

Aktív részvételű különsorsolás esetén az SzZrt. – a pályázó játékos hozzájárulásával – hozhatja nyilvánosságra a pályázó által megadott személyes adatokat.

A pályázás történhet:

1./ írásban

Postai úton, zárt borítékos küldeménynel, levelezőlappal, külön e célra kiadott pályázati lap, stb. megküldésével.

A pályázat (a pályázati lap, a kapott tanúsító szelvény vagy más küldemény) meghatározott helyeken való leadásával.

2./ telefonon

A pályázás az SzZrt. által előre meghirdetett, mindenholnan helyi tarifával hívható kék szám felhívásával történik. A játékosok az adott telefonszám felhívását követően megadják a pályázati kiírásnak megfelelő információkat.

A szervező a telefonon történő pályázás útján meghirdetett különsorsolás lebonyolításakor köteles gondoskodni olyan megfelelő műszaki-technikai feltételekkel rendelkező távközlési szolgáltatás biztosításáról, mely a várható legnagyobb számú pályázó játékos részére – csúcsidőszakban is – lehetővé teszi a különsorsolásokra való jelentkezést.

3./ személyes jelentkezéssel

Az esemény színhelyén való (pl. szabadtéri rendezvények) jelentkezés történhet a helyszínen kihelyezett gyűjtőláda igénybevételel vagy személyes szándéknyilvánítással.

4./ interneten

A pályázás az SzZrt. által előre megadott internetes honlapon keresztül történik. A játékosok az adott honlapon való jelentkezést követően megadják a pályázati kiírásnak megfelelő információkat.

5./ SMS-en

A pályázás az SzZrt. által előre meghirdetett telefonszámra küldött SMS-ben történik. A játékosok az adott telefonszámra küldött SMS-ben megadják a pályázati kiírásnak megfelelő információkat.

6./ többfajta pályázási módszer együttes alkalmazása

A különsorsoláson való részvételre az SzZrt. egyszerre többfajta, a jelen Résztvételi Szabályzatban ismertetett pályázási módszer lehetőségét is megengedheti, ha ezt előre meghatározza.

b./ Passzív részvétel

1./ automatikus részvétel

A különsorsolás leírásában egyértelműen definiált játék (pl.: meghatározott paraméterekkel, így meghatározott időben, helyen, értékben, stb. játékba

érkezett sorsjegy, meghatározott nyerőosztályban elért találatot tartalmazó sorsjegy, adott tulajdonságú nyeretlen sorsjegy, stb.) megfelelő – műszaki – megoldás révén automatikusan részese lesz a sorsolásnak.

2./ véletlenszerű megszólítás

A sorsoláson részt vevő játékos előre kidolgozott módszer révén véletlenszerűen kerül kiválasztásra.

(4) A sorsolás módja

Az I.16.§(3) pont szerint részvételre jelentkezők vagy részvételre jogosultak köréből sorsolással választják ki a különsorsolás nyerteseit.

Nem kell sorsolást tartani, ha a különsorsolásra, illetve adott fordulójára meghirdetett valamennyi nyeremény azonos, és a lehetséges nyertesek számával megegyező, vagy annál kisebb a résztvevők száma. A nyereményhez jutás feltételeinek meglétét (az érvényességet) azonban ez esetben is, ugyanúgy, mint sorsolás megtartása esetén is, minden esetben ellenőrizni kell.

Sorsolást kell tartani akkor, ha a lehetséges nyertesek számával ugyan megegyező vagy annál kisebb a résztvevők száma, de a különsorsolásra, illetve adott fordulójára meghirdetett nyeremények azonban különbözőek.

A kisorsolt, de a feltételeknek nem megfelelő játékos nyereményre nem jogosult. A kisorsolt, de a nyereményéért a meghirdetett, a nyereményátvételre nyitva álló határidőben nem jelentkező játékos helyére az ugyanazon különsorsolásban magasabb sorszámú nyerőosztályban kisorsolt nyertes léphet, amennyiben ennek módját a szervező előre meghatározza.

a./ írásos jelentkezés esetén

Írásos jelentkezés esetén a beérkezett pályázatokat, vagy a pályázatoknak egyértelműen megfeleltetett helyettesítő eszközöket (pl. számlevélkék) tárolóeszközökbe helyezik el. Innen a véletlenszerűséget biztosító eljárással, közjegyző jelenlétében kiemelik egy pályázatot/helyettesítő eszközt. A Sorsolási Bizottság ellenőrzi, hogy megfelel-e a pályázati és a nyereményhez jutási feltételeknek, vagyis érvényes-e. Amennyiben a pályázat érvényes, akkor nyertes, ha pedig érvénytelen, akkor addig kell húzni, amíg érvényes pályázatot nem talál a Sorsolási Bizottság. Ezt a folyamatot addig ismétlik, amíg az összes nyereményt ki nem sorsolják.

b./ telefonos jelentkezés esetén

A telefonon bejelentkezett pályázók adataiból az SzZrt. általában véletlenszám-generálással sorsolja ki a nyerteseket. Csekély számú pályázat esetén a sorsolás történhet úgy, hogy a pályázók telefonon keresztül közölt adatait leírják. Ezt követően a sorsoláson az I.16.§(4)a./ pontban leírtak szerint jár el az SzZrt..

c./ személyes jelentkezés esetén

Személyes jelentkezéskor többes jelentkezés esetén a sorsolás történhet az I.16.§(4)a./ pont szerint vagy sorsolás funkcióját betöltő – alapvetően a véletlenszerűségre épülő – játékos vetélkedő segítségével.

d./ internetes jelentkezés esetén

Az interneten bejelentkezett pályázók adataiból az SzZrt. általában véletlenszám-generálással sorsolja ki a nyerteseket. Csekély számú pályázat esetén a sorsolás történhet úgy, hogy a pályázók interneten keresztül közölt adatait leírják. Ezt követően a sorsoláson az I.16.§(4)a./ pontban leírtak szerint jár el az SzZrt..

e./ SMS-es jelentkezés esetén

Az SMS-en bejelentkezett pályázók adataiból az SzZrt. általában véletlenszám-generálással sorsolja ki a nyerteseket. Csekély számú pályázat esetén a sorsolás történhet úgy, hogy a pályázók SMS-en keresztül közölt adatait leírják. Ezt követően a sorsoláson az I.16.§(4)a./ pontban leírtak szerint jár el az SzZrt..

f./ többfajta jelentkezés lehetősége esetén

Az SzZrt. a különsorsolásra többféle módon beérkezett pályázatok adataiból egy adatállományt készít, melyből véletlenszám-generálással sorsolja ki a nyerteseket. Csekély számú pályázat esetén a sorsolás történhet úgy, hogy a pályázók adatait leírják. Ezt követően a sorsoláson az I.16.§(4)a./ pontban leírtak szerint jár el az SzZrt..

Amennyiben a különsorsolásra többféle módon lehet jelentkezni és a pályázatok nem egy adatbázisba kerülnek, az SzZrt. a beérkezett pályázatok beérkezésük módja szerint külön kezeli. A sorsolás során első lépésben a pályázat típusa kerül kisorsolásra, az egyes módokon beérkezett pályázatok mennyiségének súlyozott figyelembe vételével. A súlyozásra úgy kerül sor, hogy minden pályázati mód legalább egy egységgel legyen a sorsoláson képviselve. Majd az első lépésben kisorsolt pályázati típusnak megfelelő szabályok szerint kisorsolásra kerül a nyertes pályázat.

g./ automatikus részvétel esetén

1./ véletlenszám-generálással

Az SzZrt. számítógépes központjában számítógépen nyilvántartott adatok közül leválogatják a különsorsolás kritériumainak megfelelőeket, és ezekből adatállományt hoznak létre. Az adatállományból sorsolják ki véletlenszám-generálással a nyerteseket.

2./ számsorsolással

A különsorsolásban meghatározott feltételeknek megfelelő játékok automatikusan részt vesznek egy (vagy több) számsorsoláson. Azok nyernek, akik a különsorsolásban meghatározott találatot elérik a számsorsolás(ok) nyerőszámaival.

h./ megszólításos típusú különsorsolások esetén

A Sorsolási Bizottság előre meghatározott eljárással, véletlenszerűen választja ki a megszólítandó személyt vagy csoportot.

Ha a megszólított személy megfelel a nyertesség feltételeinek (pl. rendelkezik a megkívánt érvényes sorsjeggyel), további sorsolási lépések nélkül, közvetlenül válik a nyereményre jogosulttá. Megszólított csoport esetén az I.16.§(4)c./ pont szerint is el lehet járni.

i./ különböző sorsolási módok kombinációjával

A részvételre jogosultak között a lehetséges nyertesek körének szűkítése egy vagy több lépésben, az I.16.§(4)a./ - h./ alpontokban felsorolt sorsolási módok kombinációjával történik.

(5) Egyéb feltételek

A kisorsolandó nyereményeket, a sorsolás lebonyolításának módját alkalmanként az SzZrt. határozza meg.

17.§ Óvások, felszólamlások

- (1) A játékos, ha saját megállapítása szerint egy nyerőosztályban nagynyereményre jogosult, és átvételi igazolásának egyedi azonosító száma illetve a kódazonosítású technikai sorsjegy egyedi azonosító száma az I.13.§(2) szerinti nyereményjegyzékben nem szerepel, nyereményigényét óvás útján érvényesítheti. A játékos óvást emelhet akkor is, ha a véleménye szerint nagynyereményre jogosult Ötöslottó játékát a nyereményjegyzék magasabb sorszámú nyerőosztályban tünteti fel.
- (2) Az óvás benyújtásának elmulasztása esetén, mivel ez esetben a kérdéses nyerőosztály nyereményösszegének újraosztására már lehetőség nincs, a játékos nyeremény-jogosultságát elveszti az óvás tárgya tekintetében.
- (3) Óvás benyújtásának határideje a sorsolást követő ötödik munkanap déli 12 óra. Eddig az időpontig az óvásnak írásban, az összes adatot (a sorsjegy egyedi átvételi száma, illetve kódazonosítású technikai sorsjegy egyedi azonosító száma, a játékhét száma, a sorsolás napja, a megjátzott számok) felsorolva, az SzZrt. központjához be kell érkeznie.
- (4) A bejelentett óvások alapján az SzZrt. vizsgálatot folytat, amelynek keretén belül köteles az óvás alapját képező számítógépes adatállomány átvizsgálását elvégezni, és az óvást legkésőbb a nagynyeremények kifizetésére megállapított kezdő időpontig elbírálni. Az eredményéről az SzZrt. a benyújtást követően 30 napon belül írásbeli értesítést ad.
- (5) Ha a határidőn belül érkező óvások kivizsgálásának eredményeképpen szükségessé válik, az SzZrt. a hivatalos nyereményjegyzékben már közzétett nyereményösszegeket módosíthatja.
- (6) Ha a játékos saját megállapítása szerint kisnyereményre jogosult, és a kifizetőhely a nyereményét nem fizeti ki, illetve azt magasabb sorszámú nyerőosztályba sorolták, az

első kifizetési naptól számított 30 napon belül – online játék esetén az átvételi igazolás egyidejű benyújtásával – közvetlenül az SzZrt. központjában, a lottózókban, illetve a megbízott partnereinél írásban felszólamlással élhet. A bejelentett felszólamlás kivizsgálásának eredményéről a központ írásbeli értesítést ad.

- (7) Amennyiben a bejelentő a vizsgálat eredményét nem fogadja el, a továbbiakban a Polgári Törvénykönyv vonatkozó előírásai szerint bírósághoz fordulhat.

II. AZ ONLINE JÁTÉK SZABÁLYAI

1.§ Az online sorsjegy

- (1) Online sorsjegyhez a játékos úgy juthat, hogy az alapjátékok számának megfelelő részvételi díj egyidejű megfizetése mellett, online terminál igénybevételeivel a már általa kitöltött segédsorsjeggyel, vagy „gyors tipp” módszerrel játssza meg számait.
- (2) Az online segédsorsjegyek egy példányos nyomtatványok, melyeket az SzZrt. ingyen bocsát a játékosok rendelkezésére. Az online segédsorsjegyek tartalmazzák a segédsorsjegy típus-kódját, a játékok megjátszására alkalmas számtáblákat, a játéknak megfelelő díjszorozót vagy számtábla sorszámot, a segédsorsjegy érvényességére vonatkozó „5 hetes”, valamint a „További gépi Ötöslottó játék”-ot jelölő négyzeteket és egy hét jegyű nyomdai sorszámot, melynek utolsó hat számjegye a jokerszám.

A segédsorsjegyek további három négyzetet tartalmazhatnak a Joker játékban való részvételi szándék jelölésére, amelyekből az első "igen"-nel, a második "nem"-mel, a harmadik a „További Joker játék SAJÁT vagy GÉPI” felirattal van megjelölve. A további Joker játékok kizárólag a már megadott nyomdai sorszám elfogadásának megjelölését követően lehetségesek és válnak érvényessé.

A Joker játék részletes szabályait a Joker játék Részvételi Szabályzata tartalmazza.

- (3) Az SzZrt. a lottózók és online terminállal rendelkező megbízott partnerei útján látja el segédsorsjegyekkel a játékosokat.
- (4) Az SzZrt. ötféle segédsorsjegyet kínál a játékosok részére:

Háromféle normál segédsorsjegyet:

- a./ 1-6 számtábla megjátszására alkalmas heti segédsorsjegy, amelyen 1 számtábla díja az alapdíj.
- b./ 1-6 számtábla megjátszására alkalmas, 5 egymás utáni hétre érvényes segédsorsjegy, amelyen 1 számtábla 5 heti részvételi díja a mindenkorin alapdíj ötszöröse.

- c./ 1-6 számtábla megjátszására alkalmas, összevont egy- és öthetes segédsorsjegy, amelyen 1 számtábla díja annak függvénye, hogy a segédsorsjegy a játékos szándékának megfelelően egy vagy öt egymást követő hétre kerül játékba küldésre.

Kétféle kombinációs segédsorsjegyet, mely több számtábla egyidejű összesített megjátszására alkalmas:

- d./ Meghatározott számkombinációk megjátszására alkalmas heti kombinációs segédsorsjegy, amelyen a fixen és kombináltan megjátszható számok darabszáma adott. A segédsorsjegy külön indexmezőt tartalmaz a megjátszani kívánt kombináció indexszámának bejelölésére.
- e./ Meghatározott számkombinációk megjátszására alkalmas, 5 egymás utáni hétre érvényes kombinációs segédsorsjegy, melynek jellemzői azonosak a d./ pontban meghatározottakkal.

Azon értékesítőhelyeken, ahol az SzZrt. összevont - egy- és öthetes játék megjátszására egyaránt alkalmas - segédsorsjegyet biztosít, nem köteles ezzel egy időben külön egyhetes és külön öthetes segédsorsjegyeket is a játékosok rendelkezésére bocsátani. A játékosoknál lévő régi típusú 4 számtáblás segédsorsjegyet a rendszer még elfogadja, de az SzZrt. ilyet forgalomba már nem hoz.

- (5) Amennyiben az SzZrt. az előzőektől eltérő tartalmú, de az Ötöslottó lebonyolítását nem változtató segédsorsjegyet kíván kibocsátani (pl. több számtábla, 1 és 5 hetes normál segédsorsjegy összevonása) továbbá valamely segédsorsjegyet megszünteti, azt széles körben közzéteszi és a SZEF részére 30 nappal korábban bejelenti. A segédsorsjegy reklámszöveg elhelyezése vagy a segédsorsjegy reklám célú felülnyomása illetve ezek módosítása nem minősül bejelentendő változtatásnak.
- (6) Az online terminál által a segédsorsjegy vagy a „gyors tipp” alapján adott átvételi igazolás minősül sorsjegynek. A sorsjegy tartalmazza a játékszervező megjelölését, székhelyét, a terminál működési helyét, az alapjáték típusát, a megjátszott számtáblák számát, a megjátszott számokat, a Joker játék(ok) megjátszásának szándékát, a további Joker számo(ka)t, a játékba küldés idejét, az érvényességi időszakot, a sorsolás napját, a fizetendő összeget illetve az egyedi átvételi (azonosító) számot, a 7 jegyű nyomdai sorszámot, a nyeremény kifizetés helyét és idejét, valamint azt, hogy a nyeremények az SZJA-val csökkentett értékben kerülnek kifizetésre.
Tartalmazza továbbá kombinációs játék esetén a megjátszott kombináció indexszámát, gyors tipp esetén pedig a „GÉPI JÁTÉK” feliratot, valamint esetleg egy reklámfeliratot.
- (7) Az online játékban a játékba kerülés szempontjából kizárólag az online terminál által adott átvételi igazoláson szereplő adatok a bizonyító erejűek.
- (8) A számítógépes online terminál által adott átvételi igazolás egyedi átvételi száma szolgál az Ötöslottó sorsjegyének azonosítására. Az online sorsjegy egyedi átvételi számának a felépítése a következő:
- 1-2. számjegy - Játékosazonosító, értéke minden esetben: 01.
 - 3-7. számjegy - A játékba küldés napjának azonosítója. Az első két számjegy az évet, a második kettő a hetet, az utolsó pedig a hét napját jelöli. Az év azonosítója az 1990-től eltelt évek számát jelöli. Pl.: 18453 jelentése a következő: a játékos 2008. 45. hetének 3. napján játszotta meg a játékot.

- 8-15. számjegy - A forgalmazó terminál azonosítási száma. Az első két számjegy a régió azonosítója, értéke minden esetben: 12. A következő öt számjegye az értékesítő helyet, az utolsó számjegye pedig a terminálnak az adott értékesítő helyen belüli sorsszámát jelöli.
- 16-20. számjegy - A tranzakció egyedi sorszáma (a különböző játékoknak a beérkezési időpont sorrendjében a terminál által adott futó sorszám).
- 21-26. számjegy - A rendszer által adott biztonsági kód.

Az online sorsjegy egyedi átvételi számát egy 10 jegyű biztonsági szám előzi meg, mely a sorsjegyen szereplő adatokból képzett ellenőrzőszám. A biztonsági szám alkalmas a sorsjegy adatai integritásának és sértetlenségének utólagos ellenőrzésére.

- (9) Ha az SzZrt. biztonsági vagy technikai okokból, de a játékot nem érintő jelleggel a II.1.§(6) pontban felsorolt biztonsági jellemzőket további biztonsági elemekkel ki szeretné egészíteni, vagy a II.1.§(8) pontban ismertetett egyedi átvételi számot meg kívánja változtatni, akkor a változást széles körben meghirdeti, és az SZEK-nek 10 nappal korábban bejelenti.
- (10) A segédsorsjegy 1-90-ig terjedő természetes számot tartalmazó számtáblájából a játékos tetszés szerint kiválasztott öt számot játszhat meg.
- (11) A 6 számtáblát tartalmazó segédsorsjegy számtábláin egymástól függetlenül választható meg a megjátszani kívánt öt különböző szám, de ugyanaz az öt szám többször is. A kiválasztott számok számnégyzeteit jól láthatóan, egyértelműen és a terminál által olvasható módon kell külön-külön megjelölni (pl. "X" jellel történő áthúzással).
- (12) A játékos a megjátszott számtáblák számával megegyező számú alapjátékkal vesz részt a játékban. Több, 1-6 közötti tetszőleges számú számtábla megjátszása esetén a segédsorsjegyen szereplő sorrendet megtartva, a legkisebb díjszorozóval vagy számtábla sorszámmal megjelölttől haladva, számtábla kihagyása nélkül kell a kitöltést elvégezni.
- (13) A kombinációs segédsorsjegyen a játékosnak attól függően, hogy melyik kombinációt jelölte meg, annak megfelelő számú fix számot és a fix számoktól különböző kombinációs számot kell az arra megadott számtáblában megjelölnie. A játékos a megjelölt indexszámnak megfelelő kombinációval (annak megfelelő darabszámú alapjátékkal) vesz részt a játékban.
- (14) Az indexszám három pozíciós, melyben az első szám jelenti a fixen megjátszani kívánt számok darabszámát, a második és harmadik szám pedig a kombináltan megjátszani kívánt számok darabszámát. (pl. 008 = fix számot nem játszik a játékos, kombinációs számként 8 db számot kell megjelölnie.) Az egyes kombinációkhoz tartozó alapjátékok számát és az egyes nyerőosztályokba sorolható találatok számát az SzZrt. által a Részvételi Szabályzat mellékleteként hivatalosan kiadott indexfüzet tartalmazza.
- (15) Egy kombinációs segédsorsjegy segítségével csak egy kombináció játszható meg.
- (16) A segédsorsjegy kitöltéséhez a piros szín árnyalatait kivéve bármely sötétszínű jelölő eszköz (pl. kék, fekete, sötétbarna színű golyóstoll, filc írón, nyomtatás stb.) vehető

igénybe. A segédsorsjegy vonalkódos részén semmiféle javítás (pl.: radirozás, vakarás, átírás, stb.) nem lehet.

- (17) A játékos játékszándékának megfelelő számokat, kombinációkat az átvételi igazolásra a beolvasott adatok alapján az online terminál nyomtatja rá.
- (18) A nem szabályosan kitöltött (pl. ötnél kevesebb megjelölt számot tartalmazó) segédsorsjegyek adatait a terminálkezelő a játékos kívánságának megfelelően szabályosra javítja. Átvételi igazolást csak a szabályosra javított játékadatokról ad a terminál. Nem javítható hiányosság esetén a játékosnak új segédsorsjegyet kell kitöltenie.
- (19) A játékszándéknak megfelelő adatok szereplése az átvételi igazoláson a játékos felelőssége.
- (20) Az online terminál által adott átvételi igazoláson szereplő részvételi díj beszedéséért a terminálkezelő a felelős.
- (21) Online módon való játék esetén a terminál által adott átvételi igazolás átvételekor kell a kitöltésnek megfelelő részvételi díjat a terminálkezelő részére megfizetni.

2.§ Nyeremények kifizetése

- (1) A kisnyeremények kifizetése készpénzben történik, legkésőbb a sorsolást követő hét 2. munkanapjától kezdődően. A kisnyeremények az átvételi igazolás egyidejű bemutatása mellett bármelyik online terminállal rendelkező értékesítőhelyen felvehetők. A kifizetéskor az értékesítőhely rögzíti a kifizetés tényét az átvételi igazoláson, ezt követően a játékosok az átvételi igazolást visszakapják.
- (2) A nagynyeremények nyereményigénylés alapján vehetők fel. A nyereményigénylés kizárólag az SzZrt. saját lottózóiban nyújtható be. A nagynyeremények minden esetben átutalással kerülnek kifizetésre.
- (3) A nyeremény csak az átvételi igazolás birtokában, annak átadásával vehető fel. A nyereménykifizető és a nyereményigénylést átvevő értékesítőhely nem köteles vizsgálni, hogy a bemutató az átvételi igazolást jogosan vagy jogtalanul tartja-e birtokában.
- (4) Az átvételi igazolásra, azaz a bemutatott átvételi igazolás ellenében kifizetett nyeremény jogtalan felvételéért az SzZrt. felelősséget nem vállal.
- (5) Az olyan átvételi igazolást, amely annyira sérült, hogy valódisága, ismertetőjelei kétséget kizáróan nem állapíthatók meg, megsemmisültnek kell tekinteni, arra nyeremény-kifizetés nem teljesíthető.

III. A TELEFONOS, AZ INTERNETES, AZ SMS-ES ÉS AZ EGYÉB MOBILTELEFONOS JÁTÉK ÁLTALÁNOS SZABÁLYAI

1.§ A telefonos, az internetes, az SMS-es és az egyéb mobiltelefonos játék feltétele

- (1) Az SzZrt. lehetőséget biztosít játékosainak arra, hogy megjátszani kívánt számaikat nyomógombos, tone üzemmódú telefonon a telefonos fogadási rendszer felhívásával, mobil telefonon SMS-ben vagy egyéb szoftver segítségével, valamint az interneten adhassák meg abban az esetben, ha a részvételi díjat:

1./ belső egyenlegükön rendelkezésre álló összegből kívánják kiegyenlíteni:

a./ és ilyen célból szerződést kötöttek az SzZrt-vel, vagy

b./interneten vagy az SzZrt. telefonos ügyfélszolgálatán keresztül regisztráltak a rendszerbe,

2./ mobiltelefonos szolgáltatójukon keresztül kívánják kiegyenlíteni:

a./ Mobil Vásárlásra alkalmas egyenlegükből vagy

b./a szolgáltatójuk által biztosított havi keretből (kizárólag mobil előfizetéssel rendelkezők)

Az egyéb mobiltelefonos fogadási módot az SzZrt. jelenleg nem kínálja fel. Amennyiben a későbbiek során e fogadási módra lehetőséget biztosít, ezt az SZEF-nek 10 nappal korábban bejelenti és a játékosok számára széles körben meghirdeti.

- (2) A rendszerbe csak 18. életévét betöltött, magyarországi állandó lakhellyel rendelkező játékos regisztrálhat.
- (3) A belső egyenleg leírása a III.4.§ fejezetben található.

2.§ Regisztráció

- (1) Az ITSFR-ben (Internetes, Telefonos, SMS-es és egyéb mobiltelefonos Fogadási Rendszer) való játékhoz a játékosnak regisztrálnia kell. A regisztráció során bizonyos kötelező illetve opcionális adatai megadása után jelszót, szám-azonosítót kap, illetve interneten keresztül karakteres-azonosítót választhat. A játékos a rendszerbe a későbbiekben szám-azonosítójával és jelszavával léphet be, illetve az internetes rendszerbe történő belépés során használhatja karakteres azonosítóját és jelszavát is. Ezt követően nyilatkoznia kell a következőkről:

a./ a játékos a 18. életévét betöltötte,

b./ a részvételi szabályzatot ismeri és magára nézve kötelezőnek fogadja el.

- (2) A 18 éves korhatárt az SzZrt. a megadott adatok alapján ellenőrzi, és a 18 év alatti személyek regisztrációját visszautasítja.
- (3) Az (1) pontban említett nyilatkozat elfogadásával a valóságnak nem megfelelő tényeket tanúsító játékosok nyereményre nem jogosultak.
- (4) Amennyiben egy adott regisztrációval 2 éven belül nem küldtek be érvényes játékot vagy fogadást az ITSFR rendszerbe, úgy azt a SzZrt. lejárt regisztrációnak tekintheti. Ebben az esetben a megadott adatok az aktív regisztrációkból törlésre kerülnek, az egyenlegben szereplő összeg a korábban megadott bankszámlaszámra átutalásra kerül.
- (5) A regisztráció fajtái:

a./ Papír alapú regisztráció (bankkártya szerződés)

A rendszer által elfogadott bank kártyabirtokosai szerződésüket az SzZrt. lottózóiban, az SzZrt. által felhatalmazott megbízottaknál vagy a kártyát kibocsátó bank fiókjaiban köthetik meg, kártyájuk bemutatása és személyi azonosságuk igazolása mellett. Ezt a szerződést csak 18. életévüket betöltött személyek köthetik meg.

A bankkártya szerződést kötő játékos automatikusan teljes regisztrációval rendelkező játékosná válik. A teljes regisztráció leírása a következő pontban található.

Amennyiben a rendszerben már létezik a szerződésben megadott bankkártyaszám, az új szerződés csak abban az esetben kerülhet rögzítésre, ha a szerződést a játékos az azonosító és a jelszó elvesztése vagy az azonosító letiltása miatt kötné meg ismételten. Egyéb esetekben az SzZrt. a szerződést visszautasítja és levélben erről a játékost tájékoztatja.

Bankkártya szerződést kötni kívánó játékos számára a regisztráció első lépése a lottózókban történik a kétpéldányos regisztrációs űrlap kitöltésével. A központban megtörténik az adatok bevitele és a szerződés aláírása. Majd az egyik példány visszaküldésre kerül a játékos által megadott címre. A levél melléklete egy rövid útmutató a regisztrációra vonatkozóan, illetve ha mobilszámot is megadott, akkor az SMS-es játékról is kap egy rövid ismertetőt. A leírásnak megfelelően a játékosnak fel kell hívnia a megadott telefonszámot és itt a szerződésben megadott bankkártya-számmal beléphet a rendszerbe, majd ezt követően kap egy rendszer által generált szám-azonosítót és meg kell adnia egy 5 jegyű jelszót (természetesen csak számokat adhat meg). A felnőtt életkorra, állandó magyarországi lakhelyre és a játékszabályok elfogadására vonatkozó feltételek a szerződésben szerepelnek.

b./ Teljes regisztráció (belső egyenleg létrehozása)

A játékosok számára az SzZrt. elsősorban az ún. teljes regisztrációt javasolja. Ennél a regisztráció típusnál a játékosnak ki kell töltenie egy adatlapot, ahol személyes adatai mellett bankszámlaszámát és más, a játékhoz szükséges adatokat kell megadnia. A teljes regisztráció hozzáférést biztosít a rendszerben elérhető minden játékhoz, fogadáshoz, illetve más kiegészítő funkcióhoz.

Teljes regisztráció során a játékos nevére az SzZrt. belső egyenleget hoz létre, melynek feltöltését követően játszhat vagy fogadhat interneten, telefonon és SMS-ben is.

Az SMS-ben beküldött játék vagy fogadás résztvételi díja abban az esetben kerül levonásra a játékos belső egyenlegéből, ha az SMS a 06-70-700-7007 mobilszámra érkezik.

Teljes regisztráció esetén a játékos választhat a postai úton és a bankszámlára történő nyereményutalás között.

Teljes regisztrációra az interneten és az SzZrt. telefonos ügyfélszolgálatán keresztül nyílik mód. A regisztráció során a játékos karakteres (betűket is tartalmazó) azonosítót ad meg. A szám-azonosítót a rendszer generálja a játékos számára. A felnőtt életkorra és a játékszabályok elfogadására vonatkozó kérdésekre a regisztráció során kell válaszolnia a játékosnak. Ha bármelyik kérdésre nemet mond, akkor regisztrációja sikertelen, adatai nem kerülnek tárolásra.

Amennyiben a belső egyenlegből történő játékhoz vagy fogadáshoz tartozó telefonszámot az SzZrt. meg kívánja változtatni, további számokat kíván megadni vagy bármelyiket meg kívánja szüntetni, azt a SZEFG számára 10 nappal korábban bejelenti és a játékosok számára széles körben meghirdeti.

c./ Korlátozott regisztráció

A korlátozott regisztráció egy olyan regisztráció típus, melyben nincs szükség személyes adatokra, a játékosnak csupán bankszámlaszámát és az első, automatikus feltöltéshez használt Szerencsekártya számát kell megadnia. Ekkor a Szerencsekártya egyenlege egy összegben automatikusan jóváíródik a játékos belső egyenlegén.

A korlátozott regisztrációt az SzZrt. nem támogatja, csupán egy átmeneti időszakban tette lehetővé. Az SzZrt. új játékosai számára ezt a regisztráció típusát megszüntette, korábban így módon regisztrált játékosai számára a sajtóban és az interneten közzétett ütemben ad lehetőséget a regisztráció módosítására. A játékos korlátozott regisztrációját a telefonos ügyfélszolgálat segítségével teljes regisztrációra módosíthatja.

Amennyiben az SzZrt. a korlátozott regisztrációt újra bevezeti, ezt az SZEFG számára 10 nappal korábban bejelenti és a játékosok számára széles körben meghirdeti.

d./ Mobiltelefonos regisztráció (a játék résztvételi díja a mobilszolgáltatónál a játékos rendelkezésére álló Mobil Vásárlásra felhasználható mobilegyenlegből vagy keretből kerül kiegyenlítésre)

Mobiltelefonos regisztrációnak minősül a mobilszolgáltatóval megkötött szerződés alapján helyes szintaktikával a 1756-os telefonszámra beküldött első SMS illetve egyéb mobiltelefonos játék.

A szerencsejáték céljára használható összeget a mobiltelefon-szolgáltató is és az SzZrt. is limitálhatja.

Az első kisnyeremény elérésekor a nyeremény felvételéhez a játékosnak a rendszer által kért válasz SMS-ben a megadott szintaktikával be kell küldenie bankszámlaszámát és nevét. A további kisnyeremények a későbbiekben is erre a bankszámlaszámra kerülnek átutalásra. Amennyiben bankszámlaszámát nem kívánja megadni, kisnyereményei lottózói nyereményigényléssel vehetők fel.

Mobiltelefonos regisztráció esetén a játékos a többi regisztrációtól eltérően az SMS-en kívül a többi fogadási csatornát - mivel nem rendelkezik belső egyenleggel - nem használhatja.

Amennyiben a fenti telefonszámot az SzZrt. meg kívánja változtatni, további számokat kíván megadni, vagy bármelyiket meg kívánja szüntetni, azt a SZEF számára 10 nappal korábban bejelenti és a játékosok számára széles körben meghirdeti.

(6) Adatmódosítás

A játékos bizonyos adatait az interneten, bizonyosakat telefonon módosíthat. A művelet végrehajtásához meg kell adnia jelszavát.

(7) Elfelejtett jelszó

Ha a játékos elfelejti jelszavát, az ügyfélszolgálaton keresztül új jelszót kérhet, miután minden kétséget kizáróan azonosította magát. Az új jelszót a rendszerbe való első belépéskor kötelező megváltoztatnia.

(8) Az azonosító-, illetve bankkártyaszám letiltása

A játékosnak lehetősége van azonosítóinak letiltására (pl. lopás, egyéb visszaélés esetén). Ezt követően nincs lehetősége belépni a rendszerbe, de nyereményei a továbbiakban is jóváíródnak belső egyenlegén. A játékos a későbbiekben levélben kérheti regisztrációja visszaállítását.

(9) Bankkártya érvényességének lejáta

A bankkártya érvényességének lejártakor a bankkártya szerződéssel rendelkező játékosnak új szerződést kell kötnie.

3.§ A felhasználható bankkártyák, a bankkártya-szerződés, a Szerencsekártyák és a mobilszolgáltatókkal kötött szerződés ismertetése

(1) Bankkártyák

a./ Felhasználható minden olyan Magyarországon működő bank által kibocsátott bankkártya, amely esetében a kibocsátó bank engedélyezi az interneten keresztüli bankkártyás fizetéseket.

b./ Bankok bankkártyájának létesítésére és pénzforgalmára az adott bank üzletszabályai az irányadók. A szerencsejáték céljára használható összeget a bank

limitálhatja. Közös rendelkezésű bankszámla esetén a felső határ összege a bankszámlához kiadott bankkártyákra egyenként érvényes.

- c./ A bank döntésétől függően a bankkártya forgalmához kapcsolódóan tranzakciós díjat számíthat fel.

(2) Bankkártya szerződés

- a./ Felhasználható minden olyan bank által kibocsátott bankkártya, melyet az SzZrt. elfogad, a játékosok számára széles körben meghirdet, és bankkártya szerződés esetén erről szerződést kötött a tranzakciót lebonyolító bankkal. A kibocsátó bankok körének változása esetén azt az SzZrt. az SZEK részére bejelenti és a játékosok számára széles körben meghirdeti.
- b./ Bankok bankkártyájának létesítésére és pénzforgalmára az adott bank üzletszabályai az irányadók. A szerencsejáték céljára használható összeget a bank limitálhatja. Közös rendelkezésű bankszámla esetén a felső határ összege a bankszámlához kiadott bankkártyákra egyenként érvényes.
- c./ Ha a játékos által egyoldalúan aláírt szerződés az adott hét első munkanapjáig beérkezik az SzZrt. központjába, akkor megfelelés esetén ugyanazon hét harmadik munkanapján lép hatályba.
- d./ A bank döntésétől függően a bankkártya forgalmához kapcsolódóan tranzakciós díjat számíthat fel.

(3) Szerencsekártyák

- a./ Az SzZrt. a Szerencsekártyát a lottózók és megbízottak útján hozza forgalomba. A megvásárolt Szerencsekártyák a vásárlást követően azonnal felhasználhatók a telefonos, az SMS-es, az egyéb mobiltelefonos és az internetes fogadási rendszerben a belső egyenleg feltöltésére. A Szerencsekártyák forgalmazását az SzZrt. bármikor szüneteltetheti, beszüntetheti vagy újraindíthatja, ha az SZEK-nek 10 nappal korábban bejelenti, és a játékosok számára meghirdeti.
- b./ Felhasználható minden olyan Szerencsekártya, melyet az SzZrt. bocsát ki, és melynek kibocsátását a játékosok számára széles körben meghirdeti.
- c./ A Szerencsekártya átlátszó műanyag fóliában kerül forgalomba. A Szerencsekártya számának utolsó hat számjegye lekapható fedőréteggel van ellátva. A vásárlást követően ezt a fedőréteget a játékosnak le kell kaparnia, hogy a kártyát a rendszerben fel tudja használni. Ezt követően a játékos felelőssége, hogy kártyája 15 jegyű azonosítóját illetéktelen személy ne ismerje meg.
- d./ A Szerencsekártya a rendszerben feltöltő kártyaként működik, azaz a kártya névértékét a játékos egy összegben töltheti fel belső egyenlegére.

A Szerencsekártya 15 jegyű számának felépítése a következő:

1-3. szám - sorozatszám

4-9. szám - sorszám

10-15. szám - egy algoritmus által képzett azonosító kód. Ez kizárja, hogy aki Szerencsekártyát vásárol, az bármelyik másik Szerencsekártya sorszáma következtetni tudjon.

Szerencsekártya esetén a játék szervezője jogosult a játék biztonságának fokozása érdekében olyan többlet ellenőrző funkciót alkalmazni, melyet a technológiai fejlődés eredményezett, és amelynek költségei nem veszélyeztetik a játék gazdaságos szervezését.

A kártyához rendelt összeg a Ptk. szabályai szerinti elévülési időn belül kizárólag játék és fogadás fedezetére fordítható.

A Szerencsekártyák többféle névértékkel kerülhetnek forgalomba. Az aktuális, forgalomban lévő névértéke(ke)t, azok esetleges változásait az SzZrt. az SZEFT-nek 10 nappal korábban bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

Az SzZrt. a Szerencsekártya gyártási költségét a névértéken felül felszámíthatja a játékosnak a névérték kiegyenlítésével egy időben, abban az esetben, ha ennek tényét a kártyaárusító helyeken előzetesen közzéteszi.

e./ Gyártási hibás Szerencsekártya esetén a játékos az SzZrt. központjánál reklamációval élhet.

f./ A Szerencsekártya elvesztésének, megrongálódásának veszélyét kizárólag a játékos viseli.

(4) Mobilszolgáltatókkal kötött szerződés

a./ Felhasználható minden olyan mobilszolgáltatóval kötött szerződés, melyet az SzZrt. elfogad, erről szerződést kötött az adott mobilszolgáltatóval és a játékosok számára széles körben meghirdet. Az elfogadott mobilszolgáltatók körének változása esetén azt az SzZrt. az SZEFT részére bejelenti és a játékosok számára széles körben meghirdeti.

b./ A mobilszolgáltatók szolgáltatásaira, így a velük kötött szerződésre vonatkozóan is az adott mobilszolgáltató üzletszabályzata az irányadó. A szerencsejáték céljára használható összeget a mobilszolgáltató limitálhatja.

4.§ A belső egyenleg

(1) A mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékosnak nincs belső egyenlege, így jelen fejezet ezen játékosokra nem vonatkozik.

A belső egyenleg feltöltése bankkártyával is történhet.

A papír alapú (bankkártya szerződéses), a teljes és a korlátozott regisztrációt követően minden regisztrált játékos számára egy egységesen kezelendő belső egyenleg jön létre, amelyet a játékos csak az SzZrt. által szervezett szerencsejátékokra használhat fel.

Amennyiben az SzZrt. az egyenleggel kapcsolatos bármelyik limitet (Befizetett egyenleg felső határa, feltöltési minimum, nyereményutalási minimum) módosítja, azt a SZEFG számára bejelenti és a játékosok számára széles körben meghirdeti.

A belső egyenleg rész-egyenlegei a következők:

- a./ Bónusz egyenleg
- b./ Befizetett egyenleg
- c./ Kisnyeremény egyenleg
- d./ Nagynyeremény nyilvántartás

(2) Bónusz egyenleg

A játékszervező által jóváírt különböző összegek automatikusan ezen a rész-egyenlegen íródnak jóvá.

Az egyenlegre pénzüsszeget a játékos nem, csak és kizárólag a játékszervező írhat jóvá.

A játékos az egyenleghez rendelt összeget csak és kizárólag a rendszeren keresztül elérhető játékok részvételi díjának illetve fogadások tétjének kifizetésére fordíthatja. A Bónusz egyenleghez rendelt összeget felvenni, pénzre váltani, vagy a többi rész-egyenleghez jóváírni semmilyen módon nem lehet.

(3) Befizetett egyenleg

A játékos által befizetett pénzüsszegek automatikusan ezen a rész-egyenlegen íródnak jóvá.

A játékos saját kívánságának megfelelően, a III.5.§ fejezetben leírt lehetőségek bármelyikének igénybevételel a kívánt összeget a Befizetett egyenlegéhez rendelheti.

A játékos az egyenleghez rendelt összeget csak és kizárólag a rendszeren keresztül elérhető játékok részvételi díjának illetve fogadások tétjének kifizetésére fordíthatja.

A Befizetett egyenlegen tárolt forintösszegek felső határa 1 000 000 Ft (azaz egymillió forint). Ha a Befizetett egyenleg valamely befizetés által átlépné az 1 000 000 Ft-os határt, akkor a befizetést a rendszer visszautasítja.

(4) Kisnyeremény egyenleg

A nyereményjogosultság megállapítása után a játékos kisnyereményei automatikusan ezen a rész-egyenlegen kerülnek jóváírásra. A játékos az egyenleghez rendelt összeget a rendszeren keresztül elérhető játékok részvételi díjának illetve fogadások tétjének kifizetésére fordíthatja, illetve saját kívánsága szerint kezdeményezheti a kisnyeremény egyenleghez rendelt összeg - vagy annak egy részének - III.6.§ fejezetben leírt nyeremény kifizetési módok bármelyikének igénybevételel történő kifizetését.

(5) Nagynyeremény nyilvántartás

A játékos nagynyerményei nem íródnak jóvá a belső egyenlegen, a rendszer a játékost csak a nyermény elérésének tényéről tájékoztatja. A játékos nagynyerményéhez kizárólag nyerményigénylési folyamat útján juthat hozzá, melynek során igazolja személyazonosságát.

(6) A részvételi díj és a tét kifizetésének sorrendje

A játékok részvételi díjának és a fogadások tétjének kifizetése során a belső egyenleg rész-egyenlegein jóváírt összegek automatikusan a következő sorrendben kerülnek felhasználásra:

- a./ Bónusz egyenlegen jóváírt összeg
- b./ Befizetett egyenlegen jóváírt összeg
- c./ Kisnyermény egyenlegen jóváírt összeg

Amennyiben a három rész-egyenlegen jóváírt forintösszegek együttesen sem fedezik a részvételi díjat, akkor a játékot a rendszer visszautasítja, és erről tájékoztatja a játékost.

5.§ A belső egyenleg feltöltése

- (1) A mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékosnak nincs belső egyenlege, így jelen fejezet az ilyen játékosra nem vonatkozik.
- (2) A papír alapú (bankkártya szerződéses), a teljes és a korlátozott regisztrált játékos bejelentkezett állapotban kiválaszthatja, hogy a befizetendő összeget milyen módon kívánja feltölteni.
- (3) A játékos bankon keresztül (bankkártya szerződéses, illetve interneten keresztüli bankos fizetés) csak 500 Ft-nál magasabb összeget tölthet fel belső egyenlegére.
- (4) A feltöltés pontos menetét a Gyakorlati útmutató tartalmazza. A belső egyenleg feltöltésére az alábbi feltöltési módok állnak a játékos rendelkezésére:

a./ Szerencsekártyával történő feltöltés

A bejelentkezett játékos Szerencsekártyája névértékét egy összegben töltheti fel belső egyenlegére. A 2006. június 26. előtt már használt Szerencsekártya maradék egyenlege tölthető fel a belső egyenlegre. Ezt követően, az összeget bármely, a rendszerben számára elérhető játék vagy fogadás részvételi díjának illetve tétjének kiegyenlítésére fordíthatja. Ez a feltöltési mód a telefonos, internetes, az SMS-es és az egyéb mobiltelefonos rendszerben egyaránt alkalmazható.

A Szerencsekártya utolsó 6 számjegyét borító fedőréteg lekaparása után láthatóvá válik a Szerencsekártya teljes, 15 számjegyből álló azonosítója, melyet a feltöltéskor egybeírva, szóköz nélkül kell megadni.

b./ POS terminálon keresztül történő feltöltés bankkártya szerződéssel

A bankkártya szerződéses játékos a megadott bankkártyaszámról POS terminálon keresztül is feltöltheti egyenlegét. A felhasználható bankkártyák a kézhez vételt és a regisztrációt követően azonnal alkalmasak az egyenleg feltöltésére.

A POS-os feltöltést SMS-ben, interneten, telefonon és egyéb mobiltelefonos játékközpontokban egyaránt kezdeményezheti a játékos.

c./ Internetes feltöltés bankkártyával

A regisztrált játékos bejelentkezett állapotban Interneten keresztül is feltöltheti egyenlegét. A feltölteni kívánt összeg megadását követően a bankkártya elfogadó bank weboldalán kell megadnia a tranzakcióhoz szükséges, a bankkártyához kötődő adatokat.

d./ Feltöltés az SzZrt. bankszámlájára történő utalással

A regisztrált játékos az SzZrt által megadott bankszámlaszámra átutalhatja azt az összeget, amivel egyenlegét fel szeretné tölteni. Az átutalási megbízáson a közlemény rovatban fel kell tüntetni az "e-lottozo" szót és szám-azonosítóját, a következő formátumban:

e-lottozo <szám azonosító>

e./ Mobil Vásárlásra felhasználható egyenleg, keret terhére történő feltöltés

Bármely teljes vagy papír alapú (bankkártya szerződés) regisztrációval rendelkező játékos az SzZrt. által elfogadott mobilszolgáltatóval kötött szerződés alapján feltöltheti belső egyenlegét. Az egyenleg feltöltése SMS küldésével lehetséges. Az összeg azonnal jóváírásra kerül a játékos belső egyenlegén és levonásra kerül Mobil Vásárlásra felhasználható egyenlegéből vagy keretéből.

f./ ATM-en keresztül történő feltöltés

A játékos belső egyenlegét ATM-en keresztül is feltöltheti. Amennyiben ez bevezetésre kerül, úgy azt az SzZrt. az SZEFG számára 5 nappal korábban bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

- (5) SzZrt. jogosult bármely feltöltési módot megszüntetni, szüneteltetni illetve új feltöltési módot bevezetni, amennyiben azt 10 nappal megelőzően az SZEFG részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

6.§ A nyeremények felvétele

- (1) A mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékosok nyeremény kifizetésének részletes szabályai a VI.7.§ pontban találhatóak.
- (2) Az SzZrt. nyereményt csak forint alapú, Magyarországon működő bankban nyitott bankszámlaszámra utal.

- (3) A telefonos, internetes, SMS-es illetve az egyéb mobiltelefonos játékmód nyertes játékaiknak azonosítását a központi számítógép végzi az a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel lezárt adatok alapján.
- (4) Az I.13.§(1)b./ pontban meghatározott nyereményjegyzékben a telefonos játékmód esetén a nyertes játékot tartalmazó kódazonosítású technikai sorsjegy egyedi azonosító száma szerepel.
- (5) Kisnyeremények

A játékos kisnyereményei Kisnyeremény egyenlegén automatikusan jóváíródnak, ezt követően kifizetett nyereménynek számítanak. A nyereményekhez a teljes regisztrációval rendelkező játékosok a regisztrációkor megadott levelezési címre történő postai átutalással vagy a regisztrációkor megadott bankszámlaszámra történő utalással juthatnak hozzá. A korlátozott regisztrációval rendelkező játékosok nyereményükhöz csak a regisztrációkor megadott bankszámlára való utalással juthatnak hozzá. A nyeremény felvételét minden esetben a játékos kezdeményezi.

A belső egyenlegről való nyeremény kifizetés (bankszámlára utalás vagy postai kézbesítés) minimum értéke 500 Ft.

Mobiltelefonos regisztráció esetén – belső egyenleg hiányában – a kisnyeremények csak a bankszámlaszám beküldését követően kerülnek automatikusan átutalásra a megadott bankszámlaszámra. A további kisnyeremények a későbbiekben is erre a bankszámlaszámra kerülnek átutalásra. Amennyiben a játékos bankszámlaszámát nem kívánja megadni, kisnyereményei lottózói nyereményigénnyelssel vehetők fel. Ebben az esetben a kisnyeremény kifizetésre nem vonatkozik a fent említett alsó határ.

- (6) Nagynyeremény

Nagynyeremény elérésekor a telefonos és az internetes rendszer a játékost tájékoztatja. Az SMS-es és az egyéb mobiltelefonos rendszer, biztonsági okokból a játékost kis- és nagynyeremény esetén egyaránt csak arról tájékoztatja, hogy nyereményt ért el. Nagynyeremény elérésekor a játékosnak meg kell adnia egy szabadon választott, 6 számjegyből álló ún. nagynyeremény kódot. A kódot a nagynyeremény igénylésekor a nyereményigénylési lapra fel kell vezetni, ennek hiányában a nyereményigénylést az SzZrt. semmisnek tekinti.

A nagynyeremények nyereményigénylés alapján vehetők fel, a nagynyeremények minden esetben átutalással kerülnek kifizetésre. A nyereményigénylés kizárólag az SzZrt. saját lottózóiban nyújtható be

IV. A TELEFONOS JÁTÉK SZABÁLYAI

1.§ Kommunikáció a rendszerrel telefonos játékmód esetén

- (1) A telefonos játékmódban a játékos a szükséges információkat, tippjeit, megjátszani kívánt számait nyomógombos, tone üzemmódú telefonon keresztül adhatja meg, miután felhívta a rendszert a megadott telefonszámon. A telefonszámról és annak esetleges változásairól az SzZrt. a játékosokat széles körben tájékoztatja.

A rendszer modulált emberi hangon kommunikál a játékosal, aki válaszait a telefon megfelelő nyomógombjának lenyomásával adhatja meg.

- (2) A játékos, miután azonosította magát a telefonos játékmódban telefonon keresztül adott szükséges információk alapján
- a./ általános információkat kérhet a rendszerben való játék feltételeiről,
 - b./ megjátszhatja számait,
 - c./ visszakérdezheti megjátszott számait,
 - d./ informálódhat nyereményeiről,
 - e./ feltöltheti egyenlegét,
 - f./ lekérdezheti aktuális egyenlegét,
 - g./ kisnyeremény felvételt kezdeményezhet,
 - h./ módosíthatja a regisztrációkor választott jelszavát,
 - i./ megváltoztathatja SMS kódját,
 - j./ letilthatja saját azonosítóinak további használatát,
 - k./ az utolsó sorsolási eseménytől számított 180 napig informálódhat játékának adatairól,
 - l./ tájékozódhat a legutóbbi belépése óta keletkezett nyereményéről, illetve megnyert nyereményei összegéről, függetlenül a nyereményfelvétel tényétől. Mindkét esetben a sorsolást követő hét második munkanapjának délelőttjén jelennek meg a rendszerben a pontos, a legutolsó sorsolás eredményét is tartalmazó információk.

2.§ A játékos azonosítása és belépése a rendszerbe

A telefonos játékmódban az a játékos játszhatja meg Ötöslottó számait, aki a rendszer felkérésére azonosítja magát, azaz

(1) Első bejelentkezéskor:

a./ Bankkártya-szerződéssel rendelkező játékos megadja bankkártyája 10 illetve 16 jegyű számát, és ez alapján a telefonos játérendszer közli a játékosal az általa a későbbiek során használható, a rendszer által képzett tízjegyű szám-azonosítóját, illetve a játékosnak meg kell adnia egy jelszót. Ezt követően bejelentkezhet a telefonos rendszerbe. Amennyiben a játékos még nem adta meg bankszámlaszámát, ezt a rendszer az első bejelentkezéskor bekéri.

b./ Más módon regisztrált játékosokra a (2) pont vonatkozik.

(2) Minden további bejelentkezéskor:

A játékos a belépéshez megadja szám-azonosítóját és jelszavát. Amennyiben jelszava nem csak számokat tartalmaz, úgy a telefonos rendszerbe csak a jelszó módosítása után tud belépni. Mindezek után a telefonos fogadási rendszer választásra való felszólítására az Ötöslottó játékot választja.

3.§ A telefonos sorsjegy

A telefonos játékmód esetén a lottósorsjegy két részből áll:

(1) A sorsjegy egyik része:

a./ Bankkártya-szerződésnél maga a szerződés,

b./ Szerencsekártyával történő fizetési mód igénybe vétele esetén az SzZrt. rendszerén (www.szerencsejatek.hu) keresztül elérhető tájékoztató,

c./ más fizetési mód esetén a telefonos, illetve az internetes rendszer tájékoztatója,

mely tartalmazza az SzZrt. nevét, székhelyének címét, a részvételi díjszámítás módját, a nyereményre való jogosultság megállapításának módját, a nyeremények kifizetésének helyét és idejét, valamint az arra való utalást, hogy a nyeremény az SZJA levonásával kerül kifizetésre. Tartalmazza továbbá, hogy a játékos által megjátszott számkombináció(ka)t tartalmazó kódazonosítású technikai sorsjegyet az SzZrt. őrzi.

(2) A sorsjegy másik része:

A sorsjegy másik része a játékot tartalmazó kódazonosítású technikai sorsjegy, amely az SzZrt-nél őrzött a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban a játékos megjátszott számkombinációit és játékainak egyedi azonosítóját tartalmazza.

Az egyedi azonosító szám felépítése a következő:

- 1-2. - Játékazonosító, értéke minden esetben 01.
számjegy:
- 3-7. - A játékba küldés napjának azonosítója. Az első két számjegy az évet,
számjegy: a második kettő a hetet, az utolsó pedig a hét napját jelöli. Az év azonosítója az 1990-től eltelt évek számát jelöli. Pl.: 18453 jelentése a következő: a játékos 2008. 45. hetének 3. napján játszotta meg a játékot.
- 8-15. - Az elektronikus csatorna azonosítója.
számjegy:
- 16-20. - A tranzakció egyedi sorszáma.
számjegy:

Az egyedi azonosító szám felépítését az SzZrt. technikai okokból megváltoztathatja. Az SzZrt. a változtatást az alkalmazás előtt 10 nappal bejelenti az SZEFEK-nek.

4.§ A megjátszani kívánt számok megadása

- (1) Az Ötöslottóban elsőként a megjátszani kívánt játékfajta (normál, kombinációs, egyhetes, öthetes) kell kiválasztani a rendszer utasításai szerint.

- a./ Normál lottójáték esetén a kiválasztott számokat a rendszer modulált emberi hangon közölt utasításai szerint a telefon megfelelő nyomógombjának igénybevételével kell megadni. Ha a játékos számtáblánként nem öt számot ad meg, akkor a rendszer erre felhívja figyelmét és lehetőséget ad a javításra.
- b./ A kombinációs lottójátékban a játékosnak először a fixként megjátszandó számok darabszámát kell megadnia. Ezt követően attól függően, hogy hány fix szám megadását adta meg előzetesen, annak megfelelő számú fix számot kell a nyomógombok igénybevételével a rendszer szóbeli utasítása alapján megadnia.

Másodjára a kombináltként megjátszott számok darabszámát kell a játékosnak megadnia. Ezt követően attól függően, hogy hány kombinációs szám megadását adta meg előzetesen, annak megfelelő számú számot kell a nyomógombok igénybevételével a rendszer szóbeli utasítása alapján megadnia. Kombinációs játékban csak azok a kombinációk játszhatók meg, melyek a mellékletben megtalálhatók. Amennyiben a játékos ettől eltérően adja meg a fix és kombinációs számokat, akkor a rendszer erre felhívja figyelmét és lehetőséget ad a javításra.

- (2) A telefonos játékrendszer ellenőrzi a játékos játékának formai helyességét, azt csak a megjátszandó számok hibátlan megadása esetén fogadja el.
- (3) Miután a rendszer ellenőrizte a játék formai helyességét, és megfelelőnek találta, visszaolvassa a megjátszott számokat a játékos számára, aki a rendszer által megismételt számokat a telefon megfelelő nyomógombjának igénybevételével jóváhagyja. A játék megerősítését és a játékadatok rendszerben történő letárolását követően a játék törlésére nincs lehetőség.

Amennyiben a játékos által megadni kívánt számok nem egyeznek meg a rendszer által megismételt számokkal és ezért a játékos azokat nem erősíti meg, úgy a rendszer lehetőséget ad a megjátszani kívánt számok újbóli megadására.

- (4) A telefonos játékmódban a játékos felelőssége a játékszándékának megfelelő adatok szereplése a megerősítés után.
- (5) A játék egyedi azonosító száma

A telefonon történő játék esetén a játékos játékszándékának megfelelő számokat, kombinációkat - a rendszer által visszaolvasott adatok játékos általi megerősítése után - a rendszer számítógépen tárolja, majd közli a játék egyedi azonosító számát.

Nem kombinációs játék esetén egy egyedi azonosító számhoz legfeljebb 4 alapjáték tartozhat. Ha a játékos négyenél több alapjátékot kíván egy alkalommal megjátszani, akkor minden negyedik játéka után, illetve a számok megadását követően a rendszer felajánlja a Joker játék lehetőségét. A válasz megadása után a rendszer közli az adott a játékot tartalmazó kódazonosítású technikai sorsjegy egyedi azonosítóját. A kombinációs játék esetén egy kombinációhoz egy egyedi azonosító szám tartozik.

- (6) A telefonos rendszerben az Ötöslottó játék esetében általában vasárnap 5 órától szombaton 19:00-ig lehet játszani. Ezt az időtartamot az SzZrt. megváltoztathatja.

A telefonos rendszer alkalmanként egyes ünnepnapokon zárva van, továbbá zárva lehet az SzZrt. akaratától független technikai akadályok (pl. áramszünet) esetén is. Az SzZrt. más alkalmakkor (pl. karbantartás) is jogosult lezárni a rendszert, amennyiben ezt az SZEF részére 5 nappal korábban bejelenti és széles körben meghirdeti. Az SzZrt. jogosult a rendszer folytatólagos működése mellett az Ötöslottó játékban való részvételi lehetőséget időszakosan lezárni. A játék újbóli lehetővé tételét követően beküldött játékok a következő sorsoláson vesznek részt; erről a rendszer a játékosokat tájékoztatja

- (7) A játékos telefonos játékmódban használt és SzZrt-nél tárolt adatainak, valamint bankszámlája érintett adatainak titkosságáért az SzZrt. felelősséget vállal. Ha a játékos és az SzZrt. között valamely oknál fogva a szerződés megszűnik, akkor a szerződés felmondása előtt beérkezett játékaiban elért nyereményei kifizetését követően és a felszólamlásra rendelkezésre álló idő lejártá után a játékos név és cím adatai a rendszerből törlésre kerülnek.

5.§ A részvételi díj kiegyenlítése

- (1) Az I.8.§(1), (2) és (3) pontokban meghatározott elvek szerint kiszámított részvételi díjat az adott játékban a számok megadását követően a rendszer közli a játékosal, még az egyedi azonosító szám közlése előtt.
- (2) A részvételi díj a játékos belső egyenlegéről kerül leemelésre. Ha a rendelkezésre álló összeg nem elegendő a részvételi díj kiegyenlítésére, akkor a rendszer a megjátszott játékot nem fogadja el, és erről tájékoztatja a játékosot.

V. AZ INTERNETES JÁTÉK SZABÁLYAI

1.§ Kommunikáció a rendszerrel internetes játékmód esetén

- (1) Az internetes játékmódban a játékos a szükséges információkat, megjátszani kívánt számait webböngésző program segítségével az információ bevitelével (bejelölés rákattintással vagy beírással) adhatja meg, miután belépett az SzZrt. online fogadási oldalára az interneten keresztül.

A rendszer weboldalakon keresztül kommunikál a játékosal.

- (2) A játékos az internetes játékmódban számítógép segítségével webböngésző programmal interneten keresztül adott szükséges információk alapján

a./ általános információkat kérhet a rendszerben való játék feltételeiről,

b./ megjátszhatja számait,

c./ visszakérdezheti megjátszott számait,

d./ informálódhat nyereményeiről,

e./ feltöltheti egyenlegét,

f./ megtekintheti egyenlegét,

g./ módosíthatja regisztrációs adatait,

h./ kisnyeremény felvételt kezdeményezhet,

i./ módosíthatja a regisztrációkor választott jelszavát,

j./ letilthatja saját azonosítóinak további használatát,

k./ az utolsó sorsolástól számított 180 napig informálódhat játékának adatairól,

l./ tájékozódhat a legutóbbi belépése óta keletkezett nyereményéről, illetve 180 napon belül megnyert nyereményeiről, függetlenül a nyereményfelvétel tényétől. Mindkét esetben a sorsolást követő hét második munkanapjának délelőttjén jelennek meg a rendszerben a pontos, a legutolsó sorsolás eredményét is tartalmazó információk.

2.§ A játékos azonosítása és belépése a rendszerbe

Az internetes játékmódban az a játékos játszhatja meg Ötöslottó számait, aki a rendszer felkérésére azonosítja magát, azaz

(1) Első bejelentkezéskor:

a./ A bankkártya-szerződéssel rendelkező játékosnak először a telefonos rendszerbe kell belépnie. Ott a játékos megadja bankkártyája 10 illetve 16 jegyű számát, és ez alapján a telefonos játérendszer közli a játékosal az általa a későbbiek során használható, a rendszer által képzett tízjegyű szám-azonosítóját, illetve a játékosnak meg kell adnia egy jelszót. Ezt követően bejelentkezhet az internetes fogadási oldalon. Amennyiben a játékos nem adta még meg bankszámlaszámát, ezt a rendszer az első bejelentkezéskor bekéri. Amennyiben a játékos nem egészítette ki regisztrációs adatait, ezt első internetes bejelentkezésekor meg kell tennie. Karakteres azonosítóját szintén az első internetes belépéskor adja meg.

b./ Más regisztrált játékosokra a (2) pont vonatkozik.

(2) Minden további bejelentkezéskor:

Internetes játékmódban a játékos a belépéshez megadja szám-azonosítóját és jelszavát, vagy karakteres azonosítóját és jelszavát. Mindezek után a bejelentkező oldalon az Ötöslottó játékot választja.

(3) Mobiltelefonos szerződéses regisztrációval rendelkező játékos internetes belépése

Mobiltelefonos szerződéses regisztrációval rendelkező játékos SMS-ben kérhet jelszót és azonosítót az internetes belépéshez. Ezek megadásával léphet be a rendszerbe. A rendszerben csak a fogadási napló, nyeremény napló és kilépés funkciókat érheti el.

(4) ATM-es játékmódban játszó játékos internetes belépése

Az ATM-en korábban már játszó játékos SMS-ben azonosítót és jelszót kérhet az internetes belépéshez. Ehhez az „ATMAZON” üzenetet kell beküldenie a 06-70-700-700-7 telefonszámra. A Szerencsejáték Zrt. honlapján (www.szerencsejatek.hu) elérhető „Online Fogadás!” menüpontra kattintás után a válaszüzenetben kapott azonosító és jelszó segítségével beléphet a rendszerbe és tájékozódhat az ATM-es fogadásairól és nyereményeiről.

3.§ Az internetes sorsjegy

Az internetes játékmód esetén a lottósorsjegy két részből áll:

(1) A sorsjegy egyik része:

a./ Bankkártya-szerződésnél maga a szerződés,

b./ Szerencsekártyával történő fizetési mód igénybe vétele esetén az SzZrt. rendszerén (www.szerencsejatek.hu) keresztül elérhető tájékoztató,

c./ más fizetési mód esetén a telefonos, illetve az internetes rendszer tájékoztatója,

mely tartalmazza az SzZrt. nevét, székhelyének címét, a részvételi díjszámítás módját, a nyereményre való jogosultság megállapításának módját, a nyeremények kifizetésének helyét és idejét, az arra való utalást, hogy a nyeremény az SZJA levonásával kerül kifizetésre. Tartalmazza továbbá, hogy a játékos által megjátszott számkombináció(ka)t tartalmazó kódazonosítású technikai sorsjegyet az SzZrt. őrzi.

(2) A sorsjegy másik része:

A játékot tartalmazó kódazonosítású technikai sorsjegy, amely az SzZrt-nél őrzött a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban a játékos megjátszott számkombinációit és játékainak egyedi azonosítóját tartalmazza.

Az egyedi azonosító szám felépítése a következő:

1-2. - Játékazonosító, értéke minden esetben 01.

sorszámjegy:

3-7. - A játékba küldés napjának azonosítója. Az első két számjegy az évet, a második kettő a hetet, az utolsó pedig a hét napját jelöli. Az év azonosítója az 1990-től eltelt évek számát jelöli. Pl.: 18453 jelentése a következő: a játékos 2008. 45. hetének 3. napján játszotta meg a játékot.

8-15. - Az elektronikus csatorna azonosítója.

sorszámjegy:

16-20. - A tranzakció egyedi sorszáma.

sorszámjegy:

Az egyedi azonosító szám felépítését az SzZrt. technikai okokból megváltoztathatja. Az SzZrt. a változtatást az alkalmazás előtt 10 nappal bejelenti az SZEF-nek.

4.§ A megjátszani kívánt számok megadása

(1) Az Ötöslottó interneten történő megjátszása a következők szerint lehetséges:

a./ A fogadási oldalon kiválasztva a kívánt játék típusát a webböngészőn a nyomtatott sorsjegyhez hasonló sorsjegy jelenik meg, amelyen a megjátszani kívánt számokat a számra történő rákattintással lehet bevinni, aminek hatására a kívánt szám felett „X” jel jelenik meg.

b./ Az „5 hetes” felirat előtti üres négyzet „X” jellel történő megjelölésével a játék öthetessé válik.

c./ A „Joker” játék is az előbbi módon választható ki, amelynek hatására a szelvényen megjelenik, egy a rendszer által generált hatjegyű szám, amely a „Joker” játékban vesz részt.

d./ A kombinációs lottójátékot a fentiek figyelembevételével a II.1.§(13)-(15) pontokban leírtak szerint lehet játszani. Kombinációs játékban csak azok a kombinációk játszhatók meg, melyek a mellékletben megtalálhatók. Amennyiben a játékos ettől eltérően adja meg a fix és kombinációs számokat, akkor a rendszer erre felhívja figyelmét és lehetőséget ad a javításra.

- (2) Az internetes játérendszer ellenőrzi a játékos játékanak formai helyességét, azt csak a megjátszandó számok hibátlan megadása esetén fogadja el.
- (3) Miután a rendszer ellenőrizte a játék formai helyességét, és megfelelőnek találta, egy képernyőn megjeleníti a megjátszott számokat a játékos számára, aki a rendszer által megismételt számokat „rákattintással” jóváhagyja. A játék megerősítését és a játékadatok rendszerben történő letárolását követően a játék törlésére nincs lehetőség.

Amennyiben a játékos által megadni kívánt számok nem egyeznek meg a rendszer által megismételt számokkal és ezért a játékos azokat nem erősíti meg, úgy a rendszer lehetőséget ad a megjátszani kívánt számok újbóli megadására.

- (4) Az internetes játékmódban a játékos felelőssége a játékszándékának megfelelő adatok szereplése a megerősítés után.
- (5) A játék egyedi azonosító száma

Az interneten történő játék esetén a játékos játékszándékának megfelelő számokat, kombinációkat - a rendszer által kiírt adatok játékos általi megerősítése után - a rendszer számítógépen tárolja, majd közli a játék egyedi azonosító számát.

Nem kombinációs játék esetén egy egyedi azonosító számhoz legfeljebb 4 alapjáték tartozhat. Ha a játékos négyenél több alapjátékot kíván egy alkalommal megjátszani, akkor minden negyedik játéka után, illetve a számok megadását követően a rendszer felajánlja a Joker játék lehetőségét. A válasz megadása után a rendszer közli az adott játékot tartalmazó kódazonosítású technikai sorsjegy egyedi azonosítóját. Kombinációs játék esetén egy kombinációhoz egy egyedi azonosító szám tartozik.

- (6) Az internetes rendszerben az Ötöslottó játék esetében általában vasárnap 5 órától szombaton 19:00-ig lehet játszani. Ezt az időtartamot az SzZrt. megváltoztathatja.

Az internetes rendszer alkalmanként egyes ünnepnapokon zárva van, továbbá zárva lehet az SzZrt. akaratától független technikai akadályok (pl. áramszünet) esetén is. Az SzZrt. más alkalmakkor (pl. karbantartás) is jogosult lezárni a rendszert, amennyiben ezt az SZEF részére 5 nappal korábban bejelenti és széles körben meghirdeti. Az SzZrt. jogosult a rendszer folytatólagos működése mellett az Ötöslottó játékban való részvételi lehetőséget időszakosan lezárni. A játék újbóli lehetővé tételét követően beküldött játékok a következő sorsoláson vesznek részt; erről a rendszer a játékosokat tájékoztatja.

- (7) A játékos az internetes játékmódban használt SzZrt-nél tárolt adatainak és bankszámlája érintett adatainak titkosságáért az SzZrt. felelősséget vállal. Ha a játékos és az SzZrt. között valamely oknál fogva a szerződés megszűnik, akkor a szerződés felmondása előtt beérkezett játékaiban elért nyereményei kifizetését követően és a felszólamlásra rendelkezésre álló idő lejártá után a játékos név és cím adatai a rendszerből törlésre kerülnek.

5.§ A részvételi díj kiegyenlítése

- (1) Az I.8.§(1), (2) és (3) pontokban meghatározott elvek szerint kiszámított részvételi díjat az adott játékban a számok megadását követően a rendszer közli a játékosal, még az egyedi azonosító szám közlése előtt.
- (2) A részvételi díj a játékos belső egyenlegéről kerül leemelésre. Ha a rendelkezésre álló összeg nem elegendő a részvételi díj kiegyenlítésére, akkor a rendszer a megjátszott játékot nem fogadja el, és erről tájékoztatja a játékosat.
- (3) A részvételi díj leemelése bejegyzésre kerül az egyenleg naplóba.

VI. AZ SMS-ES ÉS AZ EGYÉB MOBILTELEFONOS JÁTÉK SZABÁLYAI

1.§ Kommunikáció a rendszerrel SMS-es játékmód esetén

- (1) Az SMS-es játékmódban a játékos a szükséges információkat, megjátszandó számait az SzZrt. által megadott telefonszámra elküldött SMS-ben adhatja meg. A telefonszámról és annak esetleges változásáról az SzZrt. a játékosokat széles körben tájékoztatja.
- (2) A rendszer SMS-en keresztül kommunikál a játékosal.
- (3) A játékos az SMS-es játékmódban SMS-en keresztül adott szükséges információk alapján
 - a./ megjátszhatja számait,
 - b./ megjátszhatja játéktípusonként az utoljára megjátszott számait,
 - c./ informálódhat a nyerőszámokról,
 - d./ informálódhat nyereményeiről,
 - e./ lekérdezheti egyenlegét,
 - f./ feltöltheti egyenlegét,
 - g./ kisnyeremény felvételt kezdeményezhet,
 - h./ mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékos azonosítót és jelszót kérhet internetes belépéshez.

Az internetes illetve a telefonos rendszeren keresztül:

- i./ tájékozódhat a legutóbbi belépése óta keletkezett nyereményéről, illetve 180 napon belül megnyert nyereményei összegéről a telefonos rendszeren illetve részletes

nyereményeiről az internetes rendszeren keresztül, függetlenül a nyereményfelvétel tényétől. Mindkét esetben a sorsolást követő hét második munkanapjának délelőttjén jelennek meg a rendszerben a pontos, a legutolsó sorsolás eredményét is tartalmazó információk.

- j./ módosíthatja a regisztrációkor választott jelszavát,
- k./ letilthatja saját azonosítóinak további használatát,
- l./ az utolsó sorsolástól számított 180 napig informálódhat játékának adatairól,
- m./ regisztrált játékos utólag megadhat SMS kódot és SMS számot, melyről a későbbiekben játszani kíván.

2.§ Kommunikáció a rendszerrel az egyéb mobiltelefonos játékmód esetén

Az egyéb mobiltelefonos játékmódban a játékos a szükséges információkat, megjátszandó számait a mobiltelefonja segítségével adhatja meg.

Az egyéb mobiltelefonos fogadási rendszer megfelelő mobiltelefonra készült szoftver segítségével kommunikál a játékosal.

A játékos az egyéb mobiltelefonos játékmódban mobiltelefonon keresztül adott szükséges információk alapján

- a./ megjátszhatja számait,
- b./ megjátszhatja játéktípusonként az utoljára megjátszott számait,
- c./ informálódhat a nyerőszámokról,
- d./ informálódhat nyereményeiről,
- e./ lekérdezheti egyenlegét,
- f./ feltöltheti egyenlegét,
- g./ kisnyeremény felvételt kezdeményezhet,
- h./ mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékos azonosítót és jelszót kérhet internetes belépéshez.

Az internetes illetve a telefonos rendszeren keresztül:

- i./ módosíthatja a regisztrációkor választott jelszavát,
- j./ letilthatja saját azonosítóinak további használatát,
- k./ az utolsó sorsolási eseménytől számított 180 napig informálódhat játékának adatairól,

- 1./ tájékozódhat a legutóbbi belépése óta keletkezett nyereményéről, illetve 180 napon belül megnyert nyereményei összegéről a telefonos rendszeren illetve részletes nyereményeiről az internetes rendszeren keresztül, függetlenül a nyereményfelvétel tényétől.

3.§ A játékos azonosítása és belépése a rendszerbe

- (1) Az első bejelentkezés

A bankkártya szerződéssel rendelkező játékosnak először a telefonos fogadási rendszerbe kell belépnie. Ott a játékos megadja bankkártyája 10 illetve 16 jegyű számát, és ez alapján a rendszer közli a játékosal az általa a későbbiek során használható, a rendszer által képzett tízjegyű szám-azonosítóját, illetve a játékosnak meg kell adnia egy jelszót. Amennyiben bankszámlaszámát még nem adta meg, ezt a rendszer az első bejelentkezéskor bekéri tőle.

Az egyéb módon regisztrált játékosok számára a rendszerbe külön bejelentkezés nem szükséges, játékaikat a (2) pont alapján tehetik meg.

- (2) A későbbi belépések

Az SMS-es és egyéb mobiltelefonos fogadási rendszerben a játékos azonosítása és beléptetése a beküldő mobiltelefonszám alapján történik. A mobiltelefonos regisztrációval nem rendelkező játékos az SMS-es játékhoz használt mobilszámot a regisztráció során vagy a telefonos rendszeren keresztül adhatja meg. Ha SMS-kód is van beállítva az adott játékhoz, akkor nem csak a mobilszám egyezőségére van szükség, hanem az SMS kódnak is egyeznie kell.

4.§ Az SMS-es és egyéb mobiltelefonos sorsjegy

Az SMS-es és egyéb mobiltelefonos játékmód esetén a lottósorsjegy két részből áll:

- (1) A sorsjegy egyik része:

- a./ Bankkártya-szerződésnél maga a szerződés,
- b./ Szerencsekártyánál az SzZrt. rendszerén (www.szerencsejatek.hu) keresztül elérhető tájékoztatás,
- c./ mobiltelefonos szerződés esetén az SzZrt. rendszerén (www.szerencsejatek.hu) keresztül elérhető tájékoztatás,
- d./ más fizetési mód esetén a telefonos, illetve az internetes rendszer tájékoztatója,

mely tartalmazza az SzZrt. nevét, székhelyének címét, a részvételi díjszámítás módját, a nyereményre való jogosultság megállapításának módját, a nyeremények kifizetésének helyét és idejét, az arra való utalást, hogy a nyeremény az SZJA levonásával kerül kifizetésre. Tartalmazza továbbá, hogy a játékos által megjátszott számkombináció(ka)t tartalmazó kódazonosítású technikai sorsjegyet az SzZrt. őrzi.

(2) A sorsjegy másik része:

A játékot tartalmazó kódazonosítású technikai sorsjegy, amely az SzZrt-nél őrzött a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban a játékos megjátszott számkombinációit és játékainak egyedi azonosítóját tartalmazza.

Az egyedi azonosító szám felépítése a következő:

- 1-2. számjegy: - Játékazonosító, értéke minden esetben 01.
- 3-7. számjegy: - A játékba küldés napjának azonosítója. Az első két számjegy az évet, a második kettő a hetet, az utolsó pedig a hét napját jelöli. Az év azonosítója az 1990-től eltelt évek számát jelöli. Pl.: 18453 jelentése a következő: a játékos 2008. 45. hetének 3. napján játszotta meg a játékot.
- 8-15. számjegy: - Az elektronikus csatorna azonosítója.
- 16-20. számjegy: - A tranzakció egyedi sorszáma.

Az egyedi azonosító szám felépítését az SzZrt. technikai okokból megváltoztathatja. Az SzZrt. a változtatást az alkalmazás előtt 10 nappal bejelenti az SZEFEK-nek.

5.§ A megjátszani kívánt számok megadása

- (1) A megjátszani kívánt számokat a játékos a belső egyenleg feltöltése után normál SMS-ben adhatja meg. Mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékos esetén nincs szükség a belső egyenleg feltöltésére.
- (2) Az Ötöslottó SMS-ben való megjátszásához a megfelelő szintaktikát követve meg kell adni, hogy a játékos hány (maximum négy) számtáblát, hány játékhétre (egy vagy öt) és milyen játékfajtában (normál vagy kombinációs) szeretne megjátszani, illetve azt is, hogy Joker játékot is szeretne-e játszani.
- (3) Az SMS-es rendszer ellenőrzi a játékos játékának formai helyességét, azt csak hibátlan szintaxis esetén fogadja el.
- (4) Miután a rendszer ellenőrizte a játék formai helyességét, és megfelelőnek találta, leemeli a részvételi díjat a játékos belső egyenlegéről, és visszaigazoló SMS-t küld, melyben közli a játék egyedi azonosító számát. Az SMS beküldését követően illetve a megerősítés után a rendszerben letárolt játékadatok törlésére nincs lehetőség.
- (5) Az SMS-es játékmódban a játékos felelőssége a játékszándékának megfelelő adatok szereplése a játékos által küldött SMS-ben.
- (6) Az SMS-es játék során a játékos által küldött SMS-ek díját a mobiltelefon előfizetésének megfelelő alapidíjas tarifával a játékos, az SzZrt. által küldött SMS-ek díját pedig az SzZrt. fizeti.

(7) A játék egyedi azonosító száma

Az SMS-en történő játék esetén a játékos játékszándékának megfelelő számokat, kombinációkat a rendszer számítógépen tárolja, és a visszaigazoló SMS-ben megküldi a játék egyedi azonosító számát.

Nem kombinációs játék esetén egy egyedi azonosító számhoz legfeljebb 4 alapjáték tartozhat. Ha a játékos négynél több alapjátékot kíván megjátszani, azt külön SMS-ben teheti meg. A válasz SMS-ben a rendszer közli az adott kódazonosítású technikai sorsjegy egyedi azonosítóját. A kombinációs játék esetén egy kombinációhoz egy egyedi azonosító szám tartozik.

(8) A játékos az egyéb mobiltelefonos fogadási rendszerben mobiltelefonja segítségével megadja megjátszani kívánt számait, melyet a rendszer megjelenít, majd a játékos által történő megerősítése után leemeli belső egyenlegéről a résztvételi díjat, és közli a játék azonosító számát.

(9) Az SMS-es és egyéb mobiltelefonos rendszerben az Ötöslottó játék esetében általában vasárnap 5 órától szombaton 19:00-ig lehet játszani. Ezt az időtartamot az SzZrt. megváltoztathatja.

Az SMS-es és egyéb mobiltelefonos rendszer alkalmanként egyes ünnepnapokon zárva van, továbbá zárva lehet az SzZrt. akaratától független technikai akadályok (pl. áramszünet) esetén is. Az SzZrt. más alkalmakkor (pl. karbantartás) is jogosult lezárni a rendszert, amennyiben ezt az SZEF részére 5 nappal korábban bejelenti és széles körben meghirdeti. Az SzZrt. jogosult a rendszer folytatólagos működése mellett az Ötöslottó játékban való résztvételi lehetőséget időszakosan lezárni. A játék újbóli lehetővé tételét követően beküldött játékok a következő sorsoláson vesznek részt; erről a rendszer a játékosokat tájékoztatja.

(10) A játékos az SMS-es játékmódban használt SzZrt-nél tárolt adatainak és bankszámlája érintett adatainak titkosságáért az SzZrt. felelősséget vállal. Ha a játékos és az SzZrt. között valamely oknál fogva a szerződés megszűnik, akkor a szerződés felmondása előtt játékba érkezett játékaiban elért nyereményei kifizetését követően és a felszólamlásra rendelkezésre álló idő lejáta után a játékos név és cím adatai a rendszerből törlésre kerülnek.

6.§ A résztvételi díj kiegyenlítése

(1) Az I.8.§(1), (2) és (3) pontokban meghatározott elvek szerint kiszámított résztvételi díjat a rendszer a visszaigazoló SMS-ben közli a játékosal.

(2) A játék résztvételi díjának kiegyenlítése történhet:

- a játékos belső egyenlegéből, vagy
- a játékos mobiltelefonszámaához tartozó Mobil Vásárlásra felhasználható mobilegyenlegéből vagy keretéből.

Belső egyenleg terhére történő játék esetén

Amennyiben a játékos a játék részvételi díját belső egyenlege terhére kívánja kiegyenlíteni, az SMS-t a **06-70-700-7007**-es mobilszámra kell küldenie. Az SMS beküldésekor a játék részvételi díja az SzZrt. rendszere által a játékos belső egyenlegéről levonásra kerül. A rendszer visszaigazoló SMS-t küld, melyben közli a játék egyedi azonosító számát.

Ha egy SMS-ben megjárt játék részvételi díja eléri a 3.500 forintot, úgy a rendszer a játék SMS-ben való további megerősítését kéri. Amennyiben az SzZrt. ezt az értékhatárt módosítja, azt a játékosok számára széles körben meghirdeti.

Mobil Vásárlásra felhasználható mobilegyleg vagy keret terhére történő játék esetén

Amennyiben a játékos a játék részvételi díját Mobil Vásárlásra felhasználható mobilegyleg vagy kerete terhére kívánja kiegyenlíteni, az SMS-t a **1756**-os mobil telefonszámra kell küldenie. A fizetési szándéknak a mobilszolgáltató irányába történő megerősítését követően a részvételi díj a telefonszámhoz rendelt Mobil Vásárlásra felhasználható mobilegyleg vagy keret terhére levonásra kerül. A rendszer visszaigazoló SMS-t küld, melyben közli a játék egyedi azonosító számát.

A Mobil Vásárlásra felhasználható egyenleg vagy keret felső határát a mobilszolgáltató határozza meg.

Az SMS beküldését követően illetve a megerősítés után a rendszerben letárolt játékadatok törlésére nincs lehetőség.

Az SMS-es játék során a játékos által küldött SMS-ek díját a mobiltelefon előfizetésének megfelelő alapidíjas tarifával a játékos, az SzZrt. által küldött SMS-ek díját pedig az SzZrt. fizeti.

7.§ A nyeremények kifizetése mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékosnak

- (1) Mobiltelefonos regisztráció alapján történő játék esetén az első nyeremény elérése után a játékos SMS-en keresztül tájékoztatást kap a nyereményfelvétel módjáról.
- (2) Kisnyeremények kifizetése

Ha a játékos mobiltelefonos regisztráció alapján történő játékkal kisnyereményt ért el, akkor az alábbiak közül választhat:

- a./ A nyeremény tényéről értesítő SMS megérkezése után a játékos a nevét és bankszámlaszámát SMS-ben, a formai követelményeknek megfelelő formában az előre megadott telefonszámra elküldi. Ezzel az összes, addig át nem vett kisnyereményének teljes összegét a megadott számlaszámra utaltathatja.

Ez esetben a kisnyereményt elért játékoknál számítógépes adathordozón az SzZrt. listát készít a kártyaszámok és az elért nyeremények feltüntetésével és azt a nyeremény átutalását kérő SMS beérkezését követő 2. munkanapig az adott bank számítástechnikai központjának átadja. A bank számítástechnikai

központja az SzZrt-től számítógépes adathordozón kapott lista alapján a nyereményeket a kártyatulajdonosok folyószámláján jóváírja, ezzel a nyeremény kifizetett nyereménynek minősül.

Az átutalás sikertelensége esetén a Szerencsejáték Zrt. a játékosal megpróbálja felvenni a kapcsolatot. Ennek sikertelensége esetén a sorsolás napjától számított 90 nap elteltével a nyeremény fel nem vettnek minősül.

- b./ Amennyiben a játékos nem kívánja megadni bankszámlaszámát, akkor az SzZrt. lottózóiban nyereményigénylés benyújtásával kérheti nyereménye postai kiküldését.

Ha a játékos rendelkezik a nyereményéről a kifizetési határidő letelte előtt, akkor a nyereményt a rendszerben a továbbiakban kifizetett nyereményként tartja nyilván az SzZrt. A játékos tudomásul veszi és hozzájárul ahhoz, hogy amennyiben a kifizetés határidejének lejártáig nem rendelkezik nyereményéről, akkor az ettől kezdve át nem vett nyereménynek minősül.

Abban az esetben, ha ugyanarra a nyereményre több nyereményigény érkezik be, akkor az SzZrt. kivizsgálja, hogy a nyeremény kit illet meg. A vizsgálat során valamennyi nyereményigény benyújtóját egy időpontban felkéri a SIM kártya bemutatására. A nyereményt a vizsgálat eredményétől függően fizeti ki. Az SzZrt. nem vizsgálja, hogy a SIM kártya bemutatója jogosan vagy jogtalanul tartja-e a SIM kártyát birtokában.

(3) Nagynyeremények kifizetése

A nyeremény felvételekor a nyertes játék beküldéséhez használt mobiltelefonszámhoz tartozó SIM kártyát ismételtelen be kell mutatni.

A nyeremények felvételéhez a játékosnak az SzZrt. bármely játékba küldési régiójának Területi Igazgatóságán nyereményigénylési lapot kell kitöltenie, amelyen a 6 számjegyből álló nagynyeremény-kód mellett fel kell tüntetnie a nyertes játék beküldéséhez használt mobiltelefonszámot is a hozzátartozó SIM kártya felmutatásával egy időben.

VII. AZ ATM-ES JÁTÉK SZABÁLYAI

1.§ A szolgáltatás leírása

- (1) Az SzZrt. lehetőséget biztosít a játékosoknak arra, hogy „gyors tipp”-jeiket a vele e szolgáltatásra vonatkozóan szerződéses kapcsolatban levő bank ATM-hálózatán adhassák meg, mely az SzZrt. fogadási rendszeréhez kapcsolódik, abban az esetben, ha:

a./ e fejezet 2.§-ában meghatározott módon regisztráltak és

b./ rendelkeznek a részvételi díj kiegyenlítésére elegendő összeggel a bankkártyájukhoz tartozó számlájukon.

- (2) A szolgáltatás az ATM-eken csak magyar nyelven, a bank által saját rendszerében a POS tranzakciók során elfogadott bankkártyával érhető el. A vásárlási tranzakció során a bankkártyához tartozó PIN kód megadása kötelező.
- (3) Az ATM-en keresztül a játékosok csak „gyors tipp” játékot vehetnek igénybe, melyben a játékos véletlenszerűen kap számokat az SzZrt fogadási rendszerétől: normál, egyhetes vagy öthetes sorsoláson való részvétel közül választhat. A játékosnak lehetősége van elfogadni vagy elvetni a felkínált számokat.
- (4) A játékosnak a Joker játékban való részvételi szándékát külön jelöléssel kell érvényesítenie az ATM-en. A Joker játék részvételi díját az Ötöslottó részvételi díjával együtt a játékba küldéskor kell megfizetni. ATM-es játékmódban - a Joker játékot nem számítva - minimum 700,- Ft értékben kell játszani.
- (5) Amennyiben ezt a vásárlási limitet illetve a felkínált játék lehetőségeket megváltoztatja, vagy a játékos által megadott számok használatát lehetővé teszi az SzZrt., azt az SZEF-nek a bevezetés előtt 5 nappal korábban bejelenti és a játékosok számára széles körben meghirdeti.

2.§ Regisztráció

- (1) A regisztrációt megelőzően a rendszer tájékoztatja a játékost a 18 éves részvételi korhatárról és a részvételi szabályzatok elérhetőségéről. Ezt követően nyilatkoznia kell a 18. életév betöltéséről és a részvételi szabályzatok elfogadásáról is. A játékos az ATM-es játékmódban való részvételt megelőzően minden egyes alkalommal tájékoztatást kap a részvételi korhatárról, az ettől függő nyereményjogosultságról, valamint a túlzásba vitt szerencsejáték ártalmáról.
- (2) Az ATM-es játékmódban való részvételhez a játékosnak bankkártyája első játékra történő használatakor regisztrálnia kell. Az ATM-es regisztrációval rendelkező játékosnak nem keletkezik belső egyenlege.
- (3) A fogadási rendszerbe történő regisztráció feltétele:
 - a./ a 18. életév betöltése,
 - b./ a részvételi szabályzat elfogadása,
 - c./ az érvényes bankkártya és mobiltelefonszám.
- (4) A regisztráció során a játékosnak nyilatkoznia kell az Ötöslottó játék részvételi szabályzatának ismeretéről, továbbá arról, hogy azt magára nézve kötelezőnek fogadja el, egyidejűleg nyereményfelvételhez meg kell adnia mobiltelefonjának hívószámát is.
- (5) A játékost a továbbiakban a banki rendszer által automatikusan átküldött bankkártya szám és az általa a regisztráció során megadott mobiltelefonszám azonosítja.
- (6) Ugyanazon bankkártya ismételt használata esetén a fogadási rendszerbe való belépés automatikus.

- (7) Adatmódosítás: a regisztráció során megadott mobiltelefonszám megváltoztatására a telefonos ügyfélszolgálaton keresztül van lehetőség.

3.§ Az ATM-es sorsjegy

- (1) Az ATM-es sorsjegy két részből áll:

A sorsjegy egyik része:

az SzZrt. rendszerén keresztül elérhető (www.szerencsejatek.hu) tájékoztatás, mely tartalmazza az SzZrt nevét, székhelyének címét, a részvételi díjszámítás módját, a nyereményre való jogosultság megállapításának módját, a nyeremények kifizetésének helyét és idejét, valamint az arra való utalást, hogy a nyeremény az SZJA levonásával kerül kifizetésre. Tartalmazza továbbá, hogy a játékos megjátszott számkombinációit tartalmazó kódazonosítású technikai sorsjegyét az SzZrt őrzi.

- (2) A sorsjegy másik része:

a játékot tartalmazó kódazonosítású technikai sorsjegy, amely az SzZrt-nél őrzött, minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban a játékos megjátszott számkombinációit és játékainak egyedi azonosítóját tartalmazza. Az egyedi azonosító szám felépítése a következő:

1-2. - Játékazonosító, értéke minden esetben 01.
számjegy:

3-7. - A játékba küldés napjának azonosítója. Az első két számjegy az évet, a második kettő a hetet, az utolsó pedig a hét napját jelöli. Az év azonosítója az 1990-től eltelt évek számát jelöli. Pl.: 18133 jelentése a következő: a játékos 2008. 13. hetének 3. napján játszotta meg a játékot.

8-15. - Az elektronikus csatorna azonosítója.
számjegy:

16-20. - A tranzakció egyedi sorszama.
számjegy:

Az egyedi azonosító szám felépítését az SzZrt megváltoztathatja. Az SzZrt a változtatást az alkalmazás előtt 10 nappal bejelenti az SZEK-nek.

4.§ A játékba küldés rendje

- (1) A bankkártya ATM-be történt behelyezését követően a rendszer bekéri az adott bankkártyához tartozó PIN kódot.
- (2) Ezt követően a kártyabirtokos belép a „Lottó, Kenő” menüpontba és választ a menüben felsorolt szerencsejátékok közül.

- (3) A bekért adatokat az ATM továbbítja a bank központi szerveréhez. A bank központi szervere ellenőrzési kérést kezdeményez a megadott játék és a használt bankkártya adatok alapján a kiépített kommunikációs csatornán keresztül az SzZrt. központi szervere felé.
- (4) Az ellenőrzési tranzakció eredményéről, a legenerált „gyors tipp” számokról és a kiszámolt szelvényárról és az esetleges nyereményről az SzZrt. válasz üzenet formájában tájékoztatja a bank központi szerverét, amely továbbítja az üzenetet az ATM felé.
- (5) Sikeres fogadási tranzakció kezdeményezés esetén a kártyabirtokos ezt követően az ár és a felajánlott „gyors tipp” adatok ismeretében dönt azok elfogadásáról.
- (6) A fizetendő összeg kártyabirtokos általi megerősítése után a bank megindítja a bankkártya autorizációját, amelynek során a kibocsátó bank ellenőrzi:
 - a PIN kód érvényességét,
 - a bankkártya érvényességét,
 - tranzakcióhoz szükséges fedezet meglétét,
 - bank saját kártya esetén, hogy hitelkártya-e illetve, hogy a kártyabirtokos 18 év alatti-e.
- (7) Ha bármely hiba esetén a kibocsátó bank a tranzakciót elutasítja, a sikertelen tranzakció tényéről a kártyabirtokost az ATM tájékoztatja. A bank üzenetben tájékoztatja az SzZrt.-t a tranzakció sikerességéről. Sikeres tranzakció esetén az SzZrt. az üzenetben küldött adatok alapján rögzíti a fogadást. A tranzakció eredményéről az SzZrt. rendszere válaszüzenet formájában tájékoztatja a bank központi szerverét.
- (8) Amennyiben az SzZrt. központi szerver által küldött válaszüzenet elfogadó, a tranzakció ezzel befejezettnek tekintendő és nincs lehetőség az SzZrt. hozzájárulása nélkül a sztornózására.
- (9) Amennyiben a válasz üzenet elutasító, vagy a kapcsolat megszakad, a bank a tranzakciót sztornózza. A fizetési tranzakció eredményéről a bank központi szervere tájékoztatást küld az ATM-nek. Amennyiben a fizetési válaszüzenetet a bank központi szervere már megkapta, de közben a kapcsolat megszakad az ATM és a bank központi szervere között, az ATM az ügyfelet tájékoztatja, hogy technikai hiba lépett fel, és a tranzakció sikerességéről győződjön meg telefonon a bank Ügyfélszolgálatánál.
- (10) A sikeres tranzakció végén a fogadást záró képernyő szöveg mellett az ATM bizonylatot készít. A bizonylat csak tájékoztató jellegű, nyereményfelvételre nem jogosít.
- (11) Az ATM-es rendszerben az Ötöslottó játék esetében általában vasárnap 5 órától szombaton 19:00-ig lehet játszani. Ezt az időtartamot az SzZrt. megváltoztathatja.

Az ATM-es rendszer alkalmanként egyes ünnepnapokon zárva van, továbbá zárva lehet az SzZrt. akaratától független technikai akadályok (pl. áramszünet) esetén is. Az SzZrt. más alkalmakkor (pl. karbantartás) is jogosult lezárni a rendszert, amennyiben ezt a SZEK részére 5 nappal korábban bejelenti és a játékosok számára széles körben meghirdeti. Az SzZrt. jogosult a rendszer folytatólagos működése mellett az Ötöslottó játékokban való részvételi lehetőséget időszakosan lezárni. A játék újbóli lehetővé tételét

követően beküldött játékok a következő sorsoláson vesznek részt; erről a rendszer a játékosokat tájékoztatja.

5.§ A felhasználható bankkártyák ismertetése

- (1) ATM-en keresztül játékokra felhasználható a bank által saját rendszerében a POS tranzakciók során elfogadott bankkártya. Az SzZrt. a vele szerződéses kapcsolatban lévő banktól a saját kibocsátású bankkártyák esetén a fogadási adatok játékba küldését megelőzően kéri a 18 éves korhatár ellenőrzését.
- (2) A bankkártya létesítésére és pénzforgalmára az adott (kibocsátó) bank üzletszabályzata az irányadó. A szerencsejáték céljára használható összeget a bank limitálhatja. Közös rendelkezésű bankszámla esetén a felső határ összege a bankszámlához kiadott bankkártyákra egyenként érvényes.
- (3) A külföldön kibocsátott bankkártyák esetében az ATM szerencsejátékokra vonatkozó igénybe vétele magyar nyelven, a hazai kibocsátású bankkártyákkal azonos feltételek szerint (VII.2.§) és azonos módon (VII.4.§) történik.
- (4) Az SzZrt. nyereményt csak forint alapú, Magyarországon működő bankban nyitott bankszámlaszámra utal.

6.§ A részvételi díj kiegyenlítése

- (1) Az ATM terminálnál a részvételi díj kiegyenlítése kizárólag bankkártyával történhet.
- (2) A vásárlásért a játékost tranzakciós díj nem terheli, csak a részvételi díjat kell megfizetnie.

7.§ A nyeremények felvétele

- (1) Az ATM-es játékmód nyertes játékainak azonosítását a központi számítógép végzi a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel lezárt adatok alapján. A játékostól első nyerésekor az SzZrt. a regisztrációban megadott mobilszámmra küldött SMS-ben kéri be a bankszámlaszámot és a játékos nevét a nyeremények átutalása céljából. A bankszámlaszám megadása kötelező, a játékos nevének megadása önkéntes.
- (2) Amíg a bankszámlaszám megadása nem történik meg, addig az SzZrt. a játékosnak minden nyeremény elérésénél felszólító SMS-t küld.
- (3) A nyeremények átutalása - a nagynyeremények kivételével - a játékos által SMS-ben megadott bankszámlaszámra automatikusan történik.
- (4) Az ATM-es játékos azonosítót és jelszót kérhet internetes belépéshez, amely segítségével tájékozódhat fogadásairól.
- (5) Az ATM terminál által nyomtatott bizonylat nyeremény felvételére nem jogosít, csupán tájékoztató jelleggel tartalmazza a megjátszott játék adatait.

a./ Kisnyeremények

A játékos kisnyereményei a bankszámlaszám beküldését követően automatikusan átutalásra kerülnek az általa SMS-ben megadott bankszámlaszámra.

A játékos az aktuális - az utolsó vásárlása óta összegyűlt, illetve számlaszám hiánya miatt ki nem fizetett - kisnyereményéről a következő ATM-es fogadásakor az ATM képernyőjén üzenetet kap.

b./ Nagynyeremény

A fogadási rendszer a játékost nagynyeremény elérésének tényéről és a felvétel módjáról SMS-ben tájékoztatja. A következő ATM-es fogadásakor a játékos az ATM képernyőjén is üzenetet kap, hogy nagynyereményt ért el.

A nagynyeremény csak a játékos által benyújtott nyereményigénylésre kiadott kifizetési engedély alapján fizethető ki. A nyereményigény kizárólag az SzZrt. saját lottózóiban nyújtható be a nyertes játékot tartalmazó technikai sorsjegyhez tartozó nagynyeremény-kód, illetve a játékhoz használt bankkártya száma és a regisztrációnál megadott mobiltelefonszám megadása mellett.

Amennyiben az SzZrt. az ATM-en keresztül történő játékmódot megszünteti, úgy azt a SZEZ számára 10 nappal korábban bejelenti és a játékosok számára széles körben meghirdeti.

VIII. AZ ÖNKISZOLGÁLÓ TERMINÁLON TÖRTÉNŐ JÁTÉK EGYÉB SZABÁLYAI

1.§ Az önkiszolgáló terminálon történő játék feltétele

- (1) A játékot megelőzően a rendszer tájékoztatja a játékost a 18 éves részvételi korhatárról és a részvételi szabályzatok elérhetőségéről. Ezt követően nyilatkoznia kell a 18. életév betöltéséről és a részvételi szabályzatok elfogadásáról is. A játékos az önkiszolgáló terminálos játékmódban való részvételt megelőzően minden egyes alkalommal tájékoztatást kap a részvételi korhatárról, az ettől függő nyereményjogosultságról, a túlzásba vitt szerencsejáték ártalmáról.
- (2) Az SzZrt. lehetőséget biztosíthat játékosainak arra, hogy a Ötöslottó játékban megjátszani kívánt normál vagy kombinációs egy illetve öt egymás utáni sorsolásra érvényes számaikat az önkiszolgáló terminál erre szolgáló kezelőfelületén keresztül, nyomógombok vagy érintőképernyő felhasználásával adhassák meg, amennyiben kredit egyenlegükön rendelkeznek a részvételi díj kiegyenlítésére elegendő összeggel. Az önkiszolgáló terminálon a játékos anonim módon játszik, így regisztrációra nem kerül sor.
- (3) Az önkiszolgáló terminálok olyan helyeken kerülnek telepítésre, ahol azok működése közben az önkiszolgáló terminál üzemeltetője folyamatosan elérhető.
- (4) Az önkiszolgáló terminálon történő játékmódot az SzZrt. jelenleg nem kínálja fel. Amennyiben a későbbiek során e játékmódra lehetőséget biztosít, ezt az SZEZ-nek 10 nappal korábban bejelenti, és a játékosok számára széles körben meghirdeti.

2.§ Kredit egyenleg

- (1) A kredit egyenleg az egyenleg feltöltésekor keletkezik és a játékok részvételi díjának kiegyenlítésére nyújt fedezetet. Az önkiszolgáló terminál feltöltéskor létrehoz egy időleges és anonim kredit egyenleget, melyen követhető, hogy mekkora összeg áll a játékos rendelkezésére. Amennyiben a játékos egyenlege nullára csökken vagy kéri az egyenlegén lévő összeg kifizetését, kredit egyenlege megszűnik.
- (2) A kredit egyenlegen lévő részvételi díj összegének és a kredit egyenlegnek az alapegysége azonos, egy kredit egységnek egy forint felel meg. Amennyiben a későbbiek során ezt az SzZrt. megváltoztatja, a SZEK-nek 10 nappal korábban bejelenti és a játékosok számára széles körben meghirdeti.

3.§ Kredit egyenleg feltöltése

- (1) Az önkiszolgáló terminálon játszó játékos kredit egyenlegét a következő módokon töltheti fel:

a./ Készpénz terminálba történő befizetésével

A játékos a készpénzt a terminálba épített pénzfelismerőbe helyezi. A pénzfelismerő az értékről információt ad az önkiszolgáló terminálnak. Az önkiszolgáló terminál a kapott értéket a központi rendszer/szerver felé továbbítja, hogy azt írja jóvá a játékos kredit egyenlegén. A jóváírás megtörténtét követően az önkiszolgáló terminál azt megjeleníti a felhasználó számára.

b./ Készpénz fizetése az üzemeltetőnek

A játékos a készpénzt az önkiszolgáló terminál üzemeltetőjének fizeti be, aki a befizetett összeget átvezeti (speciális kulcs vagy adminisztrátori terminál segítségével) az önkiszolgáló terminál kredit egyenlegére, mely ezután megjelenik a felhasználó számára.

4.§ A játékba küldés rendje

- (1) A játékos a kredit egyenlege feltöltését követően kiválasztja a játékkínálatból a Ötöslottó játékot, majd az önkiszolgáló terminál erre szolgáló kezelőfelületén keresztül, nyomógombok vagy érintőképernyő felhasználásával jelölheti meg az alapjátékok, valamint a sorsolási események számát, a megjátszani kívánt számokat, és a Joker játékszándékát vagy „gyorstipp”-et kérhet. A játékos által történő megerősítés után a rendszer leemeli a játékos kredit egyenlegéről a részvételi díjat, és átvételi igazolást (sorsjegyet) nyomtat.
- (2) Az önkiszolgáló terminál készpénzt nem ad vissza. Amennyiben a játékos nem kíván tovább játszani, a kredit egyenlegen maradt összegről az önkiszolgáló terminál bizonylatot nyomtat, mely alapján a visszajáró összeg kifizetését bármely önkiszolgáló terminállal rendelkező értékesítőhelyen kérheti az üzemeltetőtől. A kinyomtatott bizonylat tartalmazza a visszajáró összeg kifizetésének határidejét, melyről a terminál képernyőjén keresztül tájékoztatást kap a játékos.

- (3) A játékos számára a visszajáró összeg felvételére az önkiszolgáló terminál által adott bizonylaton feltüntetett időponttól kezdődően legalább 1 év áll rendelkezésre. A játékszervező minden naptári év utolsó napjával ellenőrzi a fel nem vett visszajáró összegeket. Azoknak a játékosok által befizetett összegeknek, melyeknek visszafizetését a játékosok legalább 1 éve nem kezdeményezték, visszafizetésére a későbbiekben már nincsen lehetőség. A játékszervező ezeket az összegeket a szenvedélybetegséggel kapcsolatos felvilágosítást, gyógyítást végző szervezet számára eljuttatja.

5.§ Az önkiszolgáló terminál által nyomtatott sorsjegy jellemzői

- (1) Az önkiszolgáló terminál által adott átvételi igazolás sorsjegynek minősül. A sorsjegy két részből áll: első rész a terminál képernyő megfelelő menüpontjában olvasható tájékoztató, mely tartalmazza a nyeremény kifizetés helyét és idejét, valamint azt, hogy a nyeremények az SZJA-val csökkentett értékben kerülnek kifizetésre. A sorsjegy másik része nyomtatottan tartalmazza a játékszervező megjelölését, a terminál működési helyét, az alapjáték típusát, a sorsolási események és a megjátszott számtáblák számát, a megjátszott számokat, a Joker játék megjátszásának szándékát, a játékba küldés idejét, a sorsolás napját, a fizetendő összeget illetve az egyedi átvételi (azonosító) számot, a biztonsági számot és a 7 jegyű terminál által generált szelvényszámot, Tartalmazza továbbá „gyors” tipp esetén a „GÉPI JÁTÉK” feliratot.

- (2) Az önkiszolgáló terminál által adott átvételi igazolás, mely egyedi azonosító számot tartalmaz az Ötöslottó játékban való résztvételi jog és nyereményjogosultság igazolására szolgál.

Az egyedi azonosító szám felépítése a következő:

- 1-2. számjegy: - Játékazonosító, értéke minden esetben 01.
- 3-7. számjegy: - A játékba küldés napjának azonosítója. Az első két számjegy az évet, a második kettő a hetet, az utolsó pedig a hét napját jelöli. Az év azonosítója az 1990-től eltelt évek számát jelöli.
Pl.: 18133 jelentése a következő: a játékos 2008. 13. hetének 3. napján játszott meg a játékot.
- 8-15. számjegy: - Az elektronikus csatorna azonosítója.
- 16-20. számjegy: - A tranzakció egyedi sorszáma.

- (3) A sorsjegyen található biztonsági szám (mely a sorsjegyen szereplő adatokból képzett ellenőrzőszám), alkalmas a sorsjegy adatai integritásának és sértetlenségének utólagos ellenőrzésére.

Ha az SzZrt. biztonsági vagy technikai okokból, de a fogadást nem érintő jelleggel a felsorolt biztonsági jellemzőket további biztonsági elemekkel szeretné kiegészíteni vagy az ismertetett egyedi átvételi számot meg kívánja változtatni, erről a változásról a SZEFG-nek 10 nappal korábban bejelentést tesz.

6.§ A nyeremények felvétele

- (1) Az önkiszolgáló terminálon elért Ötöslottó kisnyereményeket bármely önkiszolgáló terminállal rendelkező értékesítőhelyen kifizetik készpénzben. A kifizetőhelyek nyeremény-kifizetést kizárólag az átvételi igazolás ellenében teljesíthetnek. A játékosnak lehetősége van a készpénz kifizetés helyett a virtuális egyenlegének feltöltését kérni kisnyereménye összegével.
- (2) A nagynyeremények kizárólag az I.14.§ (3) nyereményigénylés alapján vehetők fel, melyet a játékos az SzZrt. saját lottózóiban nyújthat be.

IX. ZÁRÓ RENDELKEZÉSEK

- (1) Az SzZrt. kizárja a játékos minden olyan káráért való felelősségét, amely harmadik személy által elkövetett bármely cselekmény, vis maior vagy egyéb, az SzZrt-nek fel nem róható okból következik be.
- (2) Az SzZrt. címe: 1015 Budapest, Csalogány u. 30-32. (Levélcím: 1539 Budapest, Pf. 751.)
- (3) Megkeresések, panaszok az SzZrt. és Területi Igazgatóságainak címére küldhetők, ugyanitt kapható felvilágosítás a szerencsejátékokkal kapcsolatos minden kérdésben.
- (4) Az Ötöslottóval kapcsolatos közleményeket az SzZrt. televízió vagy rádió útján vagy a napi sajtóban teszi közzé.
- (5) Az Ötöslottó szervezését az SzZrt. az engedély időtartama alatt bármikor befejezheti, ha azt az utolsó sorsolást megelőzően legalább 5 héttel az SZEF-nek bejelenti, és a játékosok részére meghirdeti.
- (6) Ez a Részvételi Szabályzat 2011. január 1. napjától érvényes, és rendelkezéseit az ezt követően szervezett Ötöslottóra kell alkalmazni. Ezzel egyidejűleg a korábban jóváhagyott rendelkezések hatályukat veszítik.

Budapest, 2010. december

SZERENCSEJÁTÉK ZRT.

Az Ötöslottó játékot
az Adó- és Pénzügyi Ellenőrzési Hivatal
Központi Hivatala
Szerencsejáték Felügyeleti Főosztálya
79237/2/2010. számú határozatában,
2010. december 16-án engedélyezte

A kombinációs játék esetén megjátszható kombinációk és a résztvételi díjuk

Indexszám	Megjátszott számmezők száma		Résztvételi díj (forint)	
	1 hetes	5 hetes	1 hetes	5 hetes
006	6	30	1 350	6 750
007	21	105	4 725	23 625
008	56	280	12 600	63 000
009	126	630	28 350	141 750
010	252	1 260	56 700	283 500
011	462	2 310	103 950	519 750
012	792	3 960	178 200	891 000
106	15	75	3 375	16 875
107	35	175	7 875	39 375
108	70	350	15 750	78 750
109	126	630	28 350	141 750
110	210	1 050	47 250	236 250
111	330	1 650	74 250	371 250
112	495	2 475	111 375	556 875
113	715	3 575	160 875	804 375
114	1 001	5 005	225 225	1 126 125
207	35	175	7 875	39 375
208	56	280	12 600	63 000
209	84	420	18 900	94 500
210	120	600	27 000	135 000
211	165	825	37 125	185 625
212	220	1 100	49 500	247 500
213	286	1 430	64 350	321 750
214	364	1 820	81 900	409 500
215	455	2 275	102 375	511 875
305	10	50	2 250	11 250
306	15	75	3 375	16 875
307	21	105	4 725	23 625
308	28	140	6 300	31 500
309	36	180	8 100	40 500
310	45	225	10 125	50 625
311	55	275	12 375	61 875
312	66	330	14 850	74 250
313	78	390	17 550	87 750
314	91	455	20 475	102 375
315	105	525	23 625	118 125
A résztvételi díj kiszámításának módja: számmezők száma x 225 forint (alapjáték résztvételi díja)				